

ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ

ΣΧΟΛΗ ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΚΑΙ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΤΟΜΕΑΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΜΙΚΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΚΑΙ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ ΑΚΑΔ. ΕΤΟΣ 2024-2025

ΑΘΗΝΑ 25 Οκτωβρίου 2024

4^η ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΗ ΑΣΚΗΣΗ ΓΙΑ ΤΟ ΜΑΘΗΜΑ "Εργαστήριο Μικροϋπολογιστών"

ΟΜΑΔΑ 23

Συνεργάτες

Νικόλαος Αναγνώστου 03121818 Νικόλαος Λάππας 03121098

Ζήτημα 4.1:

Σε αυτήν την άσκηση έπρεπε να χρησιμοποιήσουμε το POT1 σαν αναλογική είσοδο και αυτή την είσοδο να την κάνουμε ADC μετατροπή και κατόπιν χρησιμοποιώντας τον ακόλουθο

$$V_{IN} = rac{ADC}{1024} V_{REF}$$
τύπο:

.include "m328pbdef.inc"

να εκτυπώνουμε το Vin με ακρίβεια 2 δεκαδικών.

Επίσης, ζητήθηκε να μην περιμένουμε με polling τον adc και να ελέγχουμε με επανάληψη πότε θα ολοκληρώσει την μετατροπή ο adc, αλλά να χρησιμοποιήσουμε την διακοπή ολοκλήρωσης του adc.

Να τονιστεί ότι οι πολλαπλασιασμοί γίνανε με ολισθήσεις του r30 και r31 αριστερά και ανάλογες προσθέσεις και όχι με την εντολή mul/muli.

Ο κώδικας του προγράμματος σε assembly φαίνεται παρακάτω:

```
.equ PD0=0
.equ PD1=1
.equ PD2=2
.equ PD3=3
.equ PD4=4
.equ PD5=5
.equ PD6=6
.equ PD7=7
.equ time_essential = 49910
.def div1 = r20
.def initiator = r16; used for pre-building and setting purposes...
.org 0x0
 rjmp start
.org 0x1A
 rjmp time_has_come
.org 0x02A
 rjmp ADC_ready
 start:
          ldi r27,10 ;for multiplying purposes
          ldi r29,'0';for turning the digits to ascii characters.
          ser initiator
          out DDRD, initiator
          out DDRB, initiator
          clr initiator
          out DDRC, initiator
          out PORTB, initiator
          out PORTD, initiator
          out EIMSK, initiator; ensure every other normal interrupt is disabled
```

rcall lcd init rcall lcd_clear_display sei ;enable interrupts ldi initiator,LOW(RAMEND) out SPL, initiator ldi initiator, HIGH (RAMEND) out SPH, initiator clr initiator ;pre-building ADC ldi initiator,0x41;ADC1 as input sts ADMUX, initiator ldi initiator,0x8F ;enable conversion-done interrupt sts ADCSRA, initiator; sts it to ADCSRA ;adc completed ;initialise counter-timer clr initiator sts TCCR1B,initiator;ensuring counter is not yet counting and is frozen | WGM13,WGM12 -> 0 sts TCCR1A,initiator;WGM11,WGM10 -> 0 //WE WANT NORMAL FUNCTION...NO PWM sts TIMSK1, initiator; allowing overflow interrupts for the near future ;we choose clk/1024 = 15.625hz and timer has 16 bits so it counts from 0 all the way up to 65.535 ;so to have an interrupt overflow every 1 sec we need to start the count from 65.535-1*15.625 = 49910 = time_essential... ;preload the tcnt1 with the correct time_essential ldi initiator,HIGH(time_essential) sts TCNT1H,initiator ldi initiator,LOW(time_essential) sts TCNT1L, initiator ldi initiator,0x05 sts TCCR1B, initiator; timer has started now main: rjmp main; looping time_has_come: clr initiator; we can test it without stopping the timer on ntuaboard for fun! But this is more secure sts TCCR1B,initiator; defuse timer ldi initiator, HIGH (time_essential); reload TCNT1 to time_essential sts TCNT1H,initiator ldi initiator,LOW(time_essential) sts TCNT1L, initiator ldi initiator,0x05 sts TCCR1B, initiator; restart ldi initiator,0xCF; setting adsc to 1...now the convertion has been started sts ADCSRA, initiator

;the job now is done...waiting for the completion interrupt to happen...nothing we can do

reti

```
ADC_ready:
        rcall lcd_clear_display
        lds r30, ADCL
        lds r31, ADCH
        rcall lcd_clear_display
        mov r17,r31
        mov r18,r30
        lsl r30
        rol r31
        lsl r30
        rol r31
        add r30,r18
        adc r31,r17;*5
        ;/1024
        ;Vin = 5*adc/2^10
        ;mov r24,r30
        ;add r24,r29
        ;rcall lcd_data
        ldi div1,0
        rcall helper_div
        mov r24,div1
        add r24,r29
        rcall lcd_data
        ldi r24,'.'
        rcall lcd_data
        ;multiplying to get first decimal
        mov r17,r31
        mov r18,r30
        lsl r30
        rol r31
        lsl r30
        rol r31
        lsl r30
        rol r31
        add r30,r18
        adc r31,r17
        add r30,r18
        adc r31,r17
        clr div1
        rcall helper_div
        mov r24,div1
        add r24,r29
```

rcall lcd_data

```
mov r17,r31
          mov r18,r30
          lsl r30
          rol r31
          lsl r30
          rol r31
          lsl r30
          rol r31
          add r30,r18
          adc r31,r17
          add r30,r18
          adc r31,r17
          clr div1
          rcall helper_div
          mov r24,div1
          add r24,r29
          rcall lcd_data
          reti
 helper_div:
 cpi r31,0x04; -1024
 brlo helper_done
 subi r31,0x04
 inc div1
 rjmp helper_div
 helper_done:
wait_x_msec:
ldi r26,LOW(15984);1 cycle
ldi r27,HIGH(15984);1 cycle
helper:
 sbiw r26,4;2 cycles
 brne helper; 2 cycles or 1 cycle for the last iteration
;15984 -> helper consumes 15983 cycles
;so after helper we consume totally 15985 cycles
sbiw r24,1;2 cycle
breq last_msec;1 cycle but if last msec 2 cycles
; for all msec except from the last \rightarrow 15985 + 2 + 1 = 15988 cycles
nop;10 cycles
brne wait_x_msec ;2 cycles total 16000 cycles with this operation
```

nop nop nop nop nop nop nop

last_msec:

```
;in the last iteration (last msec) we have 15989 cycles
nop
nop
nop
nop
;extra 4 cycles -> 15993 cycles
ret;4 cycles
; with ret and reall we calculated exactly 16000 cycles again
;so in both cases we end up having 16000 cycles -> 1 msec * (desired time)
lcd_init:
                     ldi r24 ,low(200);
                     ldi r25 ,high(200) ; Wait 200 mSec
                     rcall wait_x_msec;
                     ldi r24,0x30; command to switch to 8 bit mode
                     out PORTD ,r24;
                     sbi PORTD, PD3; Enable Pulse
                     nop
                     nop
                     cbi PORTD, PD3
                     ldi r24,30;
                     ldi r25,0 ; Wait 250uSec
                     rcall wait_x_msec
                     ldi r24,0x30 ; command to switch to 8 bit mode
                     out PORTD, r24;
                     sbi PORTD ,PD3; Enable Pulse
                     nop
                     nop
                     cbi PORTD,PD3
                     ldi r24,30;
                     ldi r25,0 ; Wait 250uSec
                     rcall wait_x_msec
                     ldi r24,0x30 ; command to switch to 8 bit mode
                     out PORTD, r24;
                     sbi PORTD, PD3; Enable Pulse
                     nop
                     nop
                     cbi PORTD, PD3
                     30, ldi r24
                     0, ldi r25
                     rcall wait_x_msec
                     0x20, ldi r24
                                       ; command to switch to 4 bit mode
                     out PORTD, r24
                     sbi PORTD ,PD3 ; Enable Pulse
                     nop
                     nop
                     cbi PORTD,PD3
                     30, ldi r24
                     0, ldi r25
                     rcall wait_x_msec
                     0x28, ldi r24
                                     ; 5x8 dots, 2 lines
                     rcall lcd_command
```

```
ldi r24 ,0x0c
                              ; dislay on, cursor off
           rcall lcd_command
           rcall lcd_clear_display
           0x06, ldi r24
                              ; Increase address, no display shift
           rcall lcd_command ;
ret
write_2_nibbles:
         push r24
                      ; save r24(LCD_Data)
         in r25 ,PIND
                       ; read PIND
         andi r25 ,0x0f;
         andi r24,0xf0 ; r24[3:0] Holds previus PORTD[3:0]
         add r24,r25 ; r24[7:4] <-- LCD_Data_High_Byte
         out PORTD, r24;
         sbi PORTD, PD3; Enable Pulse
         nop
         nop
         cbi PORTD ,PD3
         pop r24 ; Recover r24(LCD_Data)
         swap r24;
         andi r24,0xf0; r24[3:0] Holds previus PORTD[3:0]
         add r24 ,r25 ; r24[7:4] <-- LCD_Data_Low_Byte
         out PORTD, r24
         sbi PORTD, PD3; Enable Pulse
         nop
         nop
         cbi PORTD,PD3
         ret
lcd_data:
         sbi PORTD, PD2; LCD_RS=1(PD2=1), Data
         rcall write_2_nibbles ; send data
         30, ldi r24
         ldi r25,0
         rcall wait_x_msec
lcd_command:
         cbi PORTD ,PD2
         rcall write_2_nibbles
         ldi r24,30
         0, ldi r25
         rcall wait_x_msec
lcd_clear_display:
         ldi r24,0x01
         rcall lcd_command
         ldi r24 ,low(5)
         ldi r25 ,high(5)
         rcall wait_x_msec
         ret
```

Ζήτημα 4.2:

Σε αυτή την άσκηση έπρεπε να κάνουμε το ίδιο ακριβώς σε C αλλά τώρα έπρεπε να περιμένουμε τον adc να ολοκληρώσει την μετατροπή με την τεχνική polling.

Αξίζει να σημειώσουμε ότι τόσο στην 4.2 όσο και στην 4.1 αξιοποιήσαμε τον timer1 για να επιβάλλουμε καθυστέρηση 1 sec.

Παρακάτω δίνεται ο κώδικας σε C:

```
#define F_CPU 16000000UL // 16 MHz
#include <avr/io.h>
#include <util/delay.h>
#include <stdint.h>
#include <avr/interrupt.h>
uint16_t counter_begin = 49910;
void write 2 nibbles(uint8 t lcd data) {
 uint8_t temp;
 // Send the high nibble
 temp = (PIND & 0x0F) | (lcd_data & 0xF0); // Keep lower 4 bits of PIND and set high nibble of lcd_data
 PORTD = temp;
                          // Output the high nibble to PORTD
 PORTD |= (1 << PD3);
                              // Enable pulse high
                        // Small delay to let the signal settle
 _delay_us(1);
 PORTD &= ~(1 << PD3);
                              // Enable pulse low
 // Send the low nibble
 lcd data <<= 4;
                         // Move low nibble to high nibble position
 temp = (PIND & 0x0F) | (lcd_data & 0xF0); // Keep lower 4 bits of PIND and set high nibble of new lcd_data
 PORTD = temp; // Output the low nibble to PORTD
 PORTD |= (1 << PD3);
                             // Enable pulse high
                          // Small delay to let the signal settle
 _delay_us(1);
 PORTD &= ~(1 << PD3);
                              // Enable pulse low
void lcd_data(uint8_t data)
 PORTD |= 0x04;
                     // LCD_RS = 1, (PD2 = 1) -> For Data
 write_2_nibbles(data); // Send data
 _delay_ms(5);
void lcd_command(uint8_t data)
 PORTD &= 0xFB;
                      // LCD_RS = 0, (PD2 = 0) -> For Instruction
 write_2_nibbles(data); // Send data
 _delay_ms(5);
 return;
void lcd_clear_display()
 uint8_t clear_disp = 0x01; // Clear display command
 lcd_command(clear_disp);
 _delay_ms(5);
                    // Wait 5 msec
 return;
```

```
void lcd_init() {
 _delay_ms(200);
 // Send 0x30 command to set 8-bit mode (three times)
                     // Set command to switch to 8-bit mode
 PORTD = 0x30;
 PORTD |= (1 << PD3); // Enable pulse
 delay us(1);
 PORTD &= ~(1 << PD3); // Clear enable
                     // Wait 250 µs
 _delay_us(30);
 PORTD = 0x30;
                      // Repeat command to ensure mode set
 PORTD |= (1 << PD3);
 _delay_us(1);
 PORTD &= ~(1 << PD3);
 _delay_us(30);
 PORTD = 0x30;
                      // Repeat once more
 PORTD |= (1 << PD3);
 _delay_us(1);
 PORTD &= ~(1 << PD3);
 _delay_us(30);
 // Send 0x20 command to switch to 4-bit mode
 PORTD = 0x20;
 PORTD |= (1 << PD3);
 _delay_us(1);
 PORTD &= ~(1 << PD3);
 _delay_us(30);
 // Set 4-bit mode, 2 lines, 5x8 dots
 lcd_command(0x28);
 // Display ON, Cursor OFF
 lcd_command(0x0C);
 // Clear display
 lcd_clear_display();
 // Entry mode: Increment cursor, no display shift
 lcd_command(0x06);
ISR(TIMER1_OVF_vect)
 ADCSRA |= (1 << ADSC);
                               /* Start conversion from analog to digital.
                  * Answer saved in ADC 16-bit register by default.
 //while(ADCSRA & (1 << ADSC));
                                  // Wait for conversion to end
 TCNT1H = (counter_begin>>8); //must begin-time so i have interrupt by timer overflow every 1 second
 TCNT1L = (counter_begin);
                                    // Re-initialize again the timer for overflow
 //TCCR1B = (1 << CS10) | (1 << CS12);
 lcd_clear_display();
 ADCSRA |= 0x40;
                         //start ADC
 while((ADCSRA&0x40)!= 0x00){} //while ?he conversion last hold fast
 uint16_t save1;
 uint16_t result;
 result = ADC;
 result = result*5;
```

```
save1 = result % 1024;
 result = result/1024;
 result += '0';
 lcd_data(result);
 lcd_data('.');
 result = save1*10;
 save1 = result % 1024;
 result = result/1024;
 result += '0';
 lcd_data(result);
 result = save1*10;
 result = result/1024;
 result += '0';
 lcd_data(result);
}
int main(){
 lcd_init();
 lcd_clear_display();
 sei();//enable interrupts
 DDRB = 0xff;
 PORTB = 0x00;
 DDRC = 0x00;
 DDRD = 0xff;
 PORTD = 0x00;
 //adc enable
 ADMUX = 0x41;
 ADCSRA = 0x87;//ban interrupts from adc
 //time set up
 TCCR1B = 0x00; //freeze timer
 TIMSK1 = 0x01; //allowing overflow interrupt
 TCNT1H = (counter_begin>>8); //must begin-time so i have interrupt by timer overflow every 1 second
 TCNT1L = (counter_begin);
 TCCR1B = 0x05;//start timer with 16000000/1024=15.625 hz
  while(1){}
```

Ζήτημα 4.3:

Ζητούμενο της συγκεκριμένης άσκησης είναι να προσομοιώσουμε έναν αισθητήρα για μονοξείδιο του άνθρακα (CO). Αυτό το επιτυγχάνουμε ρυθμίζοντας τον αισθητήρα ως την αναλογική είσοδο A2 του μικροελεγκτή (POT3). Για την μετατροπή της αναλογικής τάσης εισόδου από Volt στην δεδομένη μονάδα μέτρησης που θέλουμε, (ppm), χρησιμοποιούμε τον σύνδεσμο που μας δίνεται, και συγκεκριμένα, κάνουμε χρήση των τύπων:

$$V_{in} = \frac{(ADC * VREF)}{1024} \kappa \alpha \iota CO_{ppm} = \frac{(V_{in} - Vgas0)}{SENSITIVITY}$$

όπου έχουμε ορίσει κατάλληλα τις σταθερές με βάση τα δεδομένα. Τις σταθερές στο πρόβλημά μας της ορίσαμε με #define. Τους υπολογισμούς αυτούς τους κάνουμε μέσα στην συνάρτηση $int\ calc_CO_concentration(uint16_t\ ADC_value)$ και ανάλογα με το τι τιμή θα επιστρέψει, (συγκριτικά πάντα με το 70ppm), ανάβουμε συγκεκριμένα λαμπάκια τις επιλογής μας. Η επιλογή των κατάλληλων leds αναλόγως του επιπέδου επικινδυνότητας φαίνεται στην συνάρτηση $uint8_t\ open_LEDs(int\ Cx)$. Όταν έχουμε τιμή συγκέντρωσης του μονοξειδίου πάνω από τα 70ppm, τότε τα αντίστοιχα λαμπάκια που έχουμε ορίσει αναβοσβήνουν.

Για την επικοινωνία με την οθόνη LCD της πλακέτας, έχουμε μετατρέψει τον δοθέντα κώδικα της assembly σε c και προσέχουμε να κάνουμε κάθε φορά που φορτώνουμε νέο ή επόμενο μήνυμα να έχει προηγηθεί καθαρισμός της οθόνης, αλλιώς θα τυπώνονται συνεχόμενα τα μηνύματα. Όταν έχουμε CO_ppm > 7ppm, τυπώνεται στην οθόνη το μήνυμα 'GAS DETECTED' και μένει εκεί μέχρι να πέσει η τιμή σε ppm. Αντίστοιχα, όταν έχουμε τιμή μικρότερη από 70 ppm, τότε τυπώνεται στην οθόνη το μήνυμα 'CLEAR'. Αυτό με το συγκεκριμένο μήνυμα θα γίνεται μόνο αν έχει προηγηθεί το μήνυμα 'GAS DETECTED'. Αν ξεκινήσει η υλοποίηση της άσκησης και προκύψει τιμή απευθείας μικρότερη των 70ppm, τότε κανένα μήνυμα δεν θα τυπωθεί στην οθόνη. Αν, όμως, απευθείας προκύψει >70ppm, τότε θα τυπωθεί το 'GAS DETECTED' και μετά όταν πέσει κάτω από τα 70ppm, θα τυπώσουμε 'CLEAR'.

Τέλος, αξίζει να πούμε ότι προκαλούμε διακοπές με χρονιστή (TIMER1) κάθε 100ms. Αυτό το επιτυγχάνουμε αρχικοποιώντας τον καταχωρητή TCNT1 στην τιμή 63972. Άρα κάθε 100msec θα προκαλείται διακοπή υπερχείλισης του timer1, η οποία θα μεταφέρει την εκτέλεση του κώδικα στην ρουτίνα εξυπηρέτησης της διακοπής αυτής. Στην ρουτίνα αυτή αρχικοποιούμε την ADC μετατροπή (δειγματοληπτούμε την τάση που διαβάζει ο μικροελεγκτής στο POT3) και μόλις γίνει η μετατροπή, επειδή έχουμε ενεργοποιήσει το interrupt flag του καταχωρητή ADCSRA, θα γίνει trigger και της διακοπής ADC, και θα μεταφερθούμε στην ρουτίνα εξυπηρέτησης αυτής της διακοπής (αφού ολοκληρώσει η προηγούμενη). Στην ρουτίνα εξυπηρέτησης της ADC διακοπής έχουμε βάλει όλο τον κώδικα που καλούμαστε να υλοποιήσουμε. Ο κώδικάς μας φαίνεται παρακάτω:

#define F_CPU 16000000UL // 16 MHz #include <avr/io.h> #include <util/delay.h> #include <avr/interrupt.h> #include <stdint.h> #include <stdbool.h>

```
#define SENSITIVITY 0.0129
                               // Sensitivity in A/ppm
#define VREF 5.0
                               // Reference voltage in Volts
#define Vgas0 0.1
                               // Vgas0 in Volts
#define CO_threshold 70
                               // Threshold in ppm
volatile float V in = 0.0;
volatile int CO ppm = 0;
volatile uint8_t leds = 0x00;
volatile bool gas_detected = false;
void ADC_init() // Must add the interrupts
{
 /* Chose ADC channe2 (ADC2) to read from POT3, ends in ...0010
  * For voltage reference selection: REFS0 = 1, REFS1 = 0
  * Right adjustment: ADLAR = 0
  * ADC0: MUX3 = 0, MUX2 = 0, MUX1 = 1, MUX0 = 0
 ADMUX = (1 << REFS0) | (1 << MUX1);
 // Same as the above ADMUX = 0b01000010;
 /* Enable ADC: ADEN = 1
  * No conversion from analog to digital YET: ADSC = 0
  * Enable ADC interrupt: ADIE = 1
  * Prescaler: f_ADC = 16MHz / prescaler and
  * 50kHz <= f_ADC <= 200kHz for 10-bits accuracy. So,
  * division factor = 128 -> gives f_ADC = 125kHz -> may NOT be needed here
 ADCSRA = (1 << ADEN) | (1 << ADPS2) | (1 << ADPS1) | (1 << ADPS0) | (1 << ADIE);
 // Same as the above ADCSRA = 0b10000111;
 // Only using ADC2, so for less power consumption set ADCi to disable their
 // digital input that we don't use
 //DIDR0 = (1 << ADC2D); // Only disable digital input on ADC2
}
// Cx -> CO concentration
uint8_t open_LEDs(int Cx)
{
 if (Cx <= 10) return 0x00;
                               // if Cx <= 10ppm, open none
 if (Cx <= 30) return 0x01;
                               // if Cx <= 30ppm, open PB0
 if (Cx <= 70) return 0x03;
                               // if Cx <= 70ppm, open PB0-PB1
 if (Cx <= 170) return 0x07;
                               // if Cx <= 170ppm, open PB0-PB2 -> GAS DETECTED
 if (Cx <= 270) return 0x0F;
                               // if Cx <= 270ppm, open PB0-PB3
 if (Cx <= 370) return 0x1F;
                               // if Cx <= 370ppm, open PB0-PB4
 return 0x3F;
                               // if Cx > 370ppm, open PB0-PB5
int calc_CO_concentration()
 /* V_in: (normalized) voltage from analog input A2 of microprocessor
  * ADC_value: value (10-bits = 1024) that ADC conversion gets
  * VREF: voltage reference by default
 V_{in} = (ADC * VREF) / 1024.0;
                                       // float
 /* The target gas concentration CO_ppm is calculated by the following
  * method (from the link provided page 3)
  */
```

```
CO_ppm = (int)((V_in - Vgas0) / SENSITIVITY); // convert float to int
 return CO_ppm;
}
/* Timer Interrupt routine
* When overflow of TCNT1 occurs, the program will come here
* and we want the ADC conversion to start.
ISR(TIMER1_OVF_vect)
 ADCSRA |= (1 << ADSC);
                              /* Start conversion from analog to digital.
                               * Answer saved in ADC 16-bit register by default.
 sei();
                              // Because interrupts are disabled
                              // Re-initialize again the timer for overflow
 TCNT1 = 63972;
// Interrupt routine for ADC
ISR(ADC_vect)
 CO_ppm = calc_CO_concentration();// Calculate CO concentration
 if (CO_ppm > CO_threshold)
                                        // Blink necessary leds until CO_ppm drops down to 70ppm or less
    if(gas_detected)
                                         // If already gas detected
     leds = open_LEDs(CO_ppm);
                                         // Indicate which leds should be on
     if(PORTB == leds)
       PORTB = 0x00;
       _delay_ms(50);
       PORTB = leds;
     }
      else
       PORTB = leds;
       _delay_ms(50);
       PORTB = 0x00;
       _delay_ms(50);
       PORTB = leds;
     }
   }
   else
                    // If first time gas detection
     gas_detected = true;
     leds = open_LEDs(CO_ppm);
                                         // Indicate which leds should be on
     PORTB = leds;
                                         // Display 'GAS DETECTED'
     detected_gas();
   }
 }
 else if (CO_ppm <= CO_threshold) // Just open necessary leds
   leds = open_LEDs(CO_ppm); // Indicate which leds should be on
   PORTB = leds;
                                 // Steady led display without blinking
                                 // If we have detected gas, clear screen and display 'CLEAR'
   if(gas_detected)
                                 // Display 'CLEAR'
     clear_gas();
```

```
}
   gas_detected = false;
 }
}
void write_2_nibbles(uint8_t lcd_data) {
 uint8 t temp;
 // Send the high nibble
 temp = (PIND & 0x0F) | (lcd_data & 0xF0); // Keep lower 4 bits of PIND and set high nibble of lcd_data
 PORTD = temp;
                                          // Output the high nibble to PORTD
 PORTD |= (1 << PD3);
                                           // Enable pulse high
  _delay_us(1);
                                          // Small delay to let the signal settle
 PORTD &= ~(1 << PD3);
                                          // Enable pulse low
 // Send the low nibble
 lcd_data <<= 4;
                                          // Move low nibble to high nibble position
 temp = (PIND & 0x0F) | (lcd_data & 0xF0); // Keep lower 4 bits of PIND and set high nibble of new lcd_data
 PORTD = temp;
                                          // Output the low nibble to PORTD
 PORTD |= (1 << PD3);
                                          // Enable pulse high
 _delay_us(1);
                                         // Small delay to let the signal settle
 PORTD &= ~(1 << PD3);
                                  // Enable pulse low
}
void lcd_data(uint8_t data)
 PORTD |= 0x04;
                               // LCD_RS = 1, (PD2 = 1) -> For Data
 write_2_nibbles(data);
                               // Send data
 _delay_ms(5);
                               // Wait 5 msec
 return;
}
void lcd_command(uint8_t data)
{
 PORTD &= 0xFB;
                               // LCD_RS = 0, (PD2 = 0) -> For Instruction
 write_2_nibbles(data);
                               // Send data
 _delay_ms(5);
                               // Wait 5 msec
 return;
}
void lcd_clear_display()
 uint8_t clear_disp = 0x01;
                               // Clear display command
 lcd_command(clear_disp);
 _delay_ms(5);
                               // Wait 5 msec
 return;
}
void lcd_init() {
 _delay_ms(200);
 // Send 0x30 command to set 8-bit mode (three times)
 PORTD = 0x30;
                              // Set command to switch to 8-bit mode
 PORTD |= (1 << PD3);
                               // Enable pulse
 _delay_us(1);
 PORTD &= ~(1 << PD3);
                               // Clear enable
 _delay_us(250);
                               // Wait 250 µsec
 PORTD = 0x30;
                               // Repeat command to ensure mode set
 PORTD |= (1 << PD3);
```

```
_delay_us(1);
 PORTD &= ~(1 << PD3);
 _delay_us(250);
 PORTD = 0x30;
                               // Repeat once more
 PORTD |= (1 << PD3);
  _delay_us(1);
 PORTD &= ~(1 << PD3);
 _delay_us(250);
 // Send 0x20 command to switch to 4-bit mode
 PORTD = 0x20;
 PORTD |= (1 << PD3);
 _delay_us(1);
 PORTD &= ~(1 << PD3);
 _delay_ms(5);
 // Set 4-bit mode, 2 lines, 5x8 dots
 lcd_command(0x28);
 // Display ON, Cursor OFF
 lcd_command(0x0C);
 // Clear display
 lcd_clear_display();
 // Entry mode: Increment cursor, no display shift
 lcd_command(0x06);
}
void clear_gas()
{
 lcd_clear_display(); // Clear display before new output
 lcd_data('C');
 lcd_data('L');
 lcd_data('E');
 lcd_data('A');
 lcd_data('R');
 return;
}
void detected_gas()
 lcd_clear_display(); // Clear display before new output
 lcd_data('G');
 lcd_data('A');
 lcd_data('S');
 lcd_data(' ');
 lcd_data('D');
 lcd_data('E');
 lcd_data('T');
 lcd_data('E');
 lcd_data('C');
 lcd_data('T');
 lcd_data('E');
 lcd_data('D');
 return;
}
```

int main ()

```
{
 DDRB = 0x3F;
                          // Initialize (set) PB0-PB5 as output
 DDRD = 0xFF;
                          // LCD
 DDRC = 0x00;
                          // ADC
 ADC_init();
                        // Initialize ADC
 TIMSK1 = (1 << TOIE1);
                              // Enable interrupts of TCNT1 (overflow)
 TCCR1B = (1 << CS10) | (1 << CS12); // Frequency of Timer1 16MHz/1024
 TCNT1 = 63972;
                            /* This is because i want interrupts to happen
                             * every 100msec. I have 16MHz microprocessor
                             * frequency, so with prescaler = 1024 every
                             * second occurs after 16MHz/1024 = 15625 cycles.
                             * I want after each 0,1 second to trigger interrupt
                             * so 0,1 * 15625 = 1562,5 equals almost to
                             * 1563 cycles. So TCNT1 initial value should
                             * be 65535-1563=63972.
                             * That means that when 1563 cycles pass
                             * there will occur overflow that will trigger interrupt.
 lcd_init();
 _delay_ms(100);
 lcd_clear_display();
 sei();
                    // Enable global interrupts
 while(1)
                    // Loop infinitly enabling interrupts
   sei();
 }
}
```