

Διαχείριση Αυτόματης Ταΐστρας	
Στόχος του χρήστη	<ul style="list-style-type: none">• Γέμισμα τροφής• Προβολή δραστηριότητας του κατοικίδιου• Φωνητική συνομιλία με το κατοικίδιο• Επιλογή τροφής(Ξηρά, Υγρή)• Ενημέρωση σχετικά με την κατάσταση του κατοικίδιου• Ενημέρωση σχετικά με την στάθμη τροφής
Ενέργειες που απαιτούνται	<ul style="list-style-type: none">• Επιλογή κουμπιού 'Γέμισμα Τροφής' για να ξαναγεμίσει η ταΐστρα• Επιλογή κουμπιού 'Προβολή Δραστηριότητας κατοικίδιου' για προβολή θέσης κατοικίδιου• Επιλογή κουμπιού 'Φωνητική Συνομιλία' για να επικοινωνήσετε με το κατοικίδιο• Επιλογή κουμπιού 'Επιλογή Είδους Τροφής , αυτήν την στιγμή έχετε:' για να επιλέξετε μεταξύ των 2 επόμενων κουμπιών που εμφανίζονται που αντιστοιχούν σε ξηρά η υγρή τροφή.
Πως θα γίνεται η εκτέλεση των ενεργειών	<p>Ο χρήστης αρχικά ανοίγει την έξυπνη ταΐστρα από την αρχική οθόνη της εφαρμογής και εφόσον η στάθμη τροφής είναι ικανοποιητική η όχι μπορεί να την ξαναγεμίσει πατώντας το αντίστοιχο κουμπί. Αν ο χρήστης επιθυμεί να δει που βρίσκεται το κατοικίδιο εντός του σπιτιού ,μπορεί να πατήσει το αντίστοιχο κουμπί για να ανακατευθυνθεί σε νέα οθόνη που αναγράφει την θέση του μέσω ενός</p>

	<p>εικονιδίου. Αν επιθυμεί να κάνει φωνητική συνομιλία με το ζώακι του αρκεί πάλι να πατήσει το ανάλογο κουμπί. Όσον αφορά την εναλλαγή τροφής μεταξύ ξηράς και υγρής αρκεί πάλι να επιλέξει το ανάλογο κουμπί και μια από τις 2 υποεπιλογές. Όσον αφορά την γενική ενημέρωση του χρήστη , στο δεξί μέρος υπάρχει χώρος που αναγράφει ενημερώσεις ανά λεπτό.</p>
<p>Πως θα γίνεται η αντίληψη συστήματος</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ο χρήστης όταν ανοίξει την ταϊίστρα βλέπει αριστερά την στάθμη τροφής καθώς και 2 εικόνες με τροφή ζώου οι οποίες μικραίνουν για να δείξουν την στάθμη πιο διαδραστικά . • Ανά μείωση της στάθμης υπάρχει ενημέρωση με παράθυρα μηνύματος ενώ παράλληλα ενημερώνεται και το δεξί παράθυρο ενημερώσεων. • Μόλις πατήσει γέμισμα τροφής η στάθμες ξαναέρχονται στο 100% και θα υπάρχει ενημέρωση για αυτό στο δεξί κουτί ενημερώσεων . • Για την προβολή δραστηριότητας του κατοικίδιου πέραν από την προβολή της θέσης του στο ανάλογο δωμάτιο, στην νέα αυτή φόρμα υπάρχει χώρος στο αριστερό μέρος που αναγράφει την θέση του. • Για την φωνητική συνομιλία , υπάρχει ενημέρωση για την πραγματοποίηση της στο δεξί κουτί ενημερώσεων.

	<ul style="list-style-type: none"> Επίσης φέρνοντας τον κέρσορα του πάνω από κάθε επιλογή προβάλλεται και εξήγηση του τι κάνει.
Πως θα γίνεται η ερμηνεία συστήματος	Ο χρήστης, αφού επιλέξει το γέμισμα ταΐστρας , θα ενημερώνεται για αυτό μέσω του δεξί κουτιού ενημερώσεων. Το ίδιο συμβαίνει και όταν επιλέξει τα υπόλοιπα κουμπιά ώστε να γνωρίζει της ενέργειες του μετά την πραγματοποίησή τους.
Πως θα γίνεται η αξιολόγηση συστήματος με βάση τον αρχικό στόχο	Εφόσον ο χρήστης κάνει τις ανάλογες ενέργειες θα ενημερώνεται από την εφαρμογή μέσω του κουτιού ενημερώσεων στα δεξιά της οθόνης καθώς και διαφόρων παραθύρων μηνυμάτων ώστε να είναι σίγουρος για τα αποτελέσματα των ενεργειών του .

Διαχείριση Έξυπνης Παπουτσοθήκης

Στόχος του χρήστη

- Προβολή πρότασης παπουτσιού ανάλογα με το πρόγραμμα του
- Προσθήκη νέου παπουτσιού
- Προβολή διαθέσιμων παπουτσιών με βάση την κατηγορία και την κατάσταση .
- Προβολή διαθέσιμων παπουτσιών με βάση την κατηγορία και το χρώμα.
- Αγορά παπουτσιών μέσω e-shop

Ενέργειες που απαιτούνται

- Επιλογή κουμπιού 'Σελίδα προτάσεων παπουτσιού' για να ανακατευθυνθεί σε νέα οθόνη με ένα κουμπί που η χρήση του θα δώσει την πρόταση
- Επιλογή κουμπιού 'Προσθήκη νέου παπουτσιού ' για να ανακατευθυνθεί σε μια νέα οθόνη με όλα τα είδη και χρώματα παπουτσιού που μπορεί να προσθέσει , καθώς και ένα κουμπί για να υποβάλει το νέο ζευγάρι
- Επιλογή κουμπιού 'Προβολή παπουτσιών με βάση την κατηγορία και την κατάσταση' για να προβληθούν τα διαθέσιμα παπούτσια του χρήστη σε μια νέα οθόνη καθώς και το είδος τους και την κατάσταση τους

	<ul style="list-style-type: none"> Επιλογή κουμπιού 'Προβολή παπουτσιών με βάση την κατηγορία και το χρώμα' για να προβληθούν τα διαθέσιμα παπούτσια του χρήστη σε μια νέα οθόνη καθώς και το είδος τους και το χρώμα τους.
Πως θα γίνεται η εκτέλεση των ενεργειών	<p>Ο χρήστης αρχικά ανοίγει την έξυπνη Παπουτσοθήκη από την αρχική οθόνη της εφαρμογής και επιλέγει τα ανάλογα κουμπιά για να πραγματοποιήσει τις ανάλογες ενέργειες. Στην πρόταση παπουτσιού αν υπάρχει πλάνο για αυτήν την ώρα και μέρα δίνεται η ανάλογη πρόταση παπουτσιών, αν όχι τότε ανακατευθύνεται στην οθόνη δημιουργίας πλάνου. Στην προσθήκη παπουτσιών ο χρήστης καλείται να επιλέξει μέσω Checkbox το είδος(Αθλητικό,Χαλαρό,Επίσημο) καθώς και το χρώμα του ζευγαριού παπουτσιών που θέλει να προσθέσει. Στην προβολή παπουτσιών με βάση την κατηγορία και την κατάσταση καθώς και στην προβολή παπουτσιών με βάση την κατηγορία και το χρώμα αρκεί ο χρήστης να πιέσει το ανάλογο κουμπί για να ανακατευθυνθεί σε νέα οθόνη που προβάλλονται τα παπούτσια του καθώς και τα ανάλογα προαναφερόμενα χαρακτηριστικά τους. Στην αγορά παπουτσιών μέσω e-shop εφόσον ο χρήστης την επιλέξει ανακατευθύνεται σε νέα οθόνη με 3 ζευγάρια παπούτσια και την επιλογή της αγοράς του καθενός μέσω ενός κουμπιού.</p>
Πως θα γίνεται η αντίληψη συστήματος	<ul style="list-style-type: none"> Ο χρήστης όταν ανοίξει την παπουτσοθήκη βλέπει 5

	<p>κουμπιά με αναγραφόμενες τις λειτουργίες τους</p> <ul style="list-style-type: none"> • Επίσης φέρνοντας τον κέρσορα του πάνω από κάθε επιλογή προβάλλεται και εξήγηση του τι κάνει. • Ενώ βρίσκετε ο χρήστης στην σελίδα πρότασης παπουτσιού έχοντας την επιλέξει προηγουμένως, βλέπει 1 κουμπί που η χρήση του του δίνει μια πρόταση η τον στέλνει να δημιουργήσει πλάνο εάν αυτό δεν υπάρχει για την συγκεκριμένη μέρα. • Μόλις ο χρήστης επιλέξει την προσθήκη νέου παπουτσιού θα ανακατευθύνεται σε μια νέα σελίδα πολλαπλών επιλογών που δίνουν τα χαρακτηριστικά ενός νέου παπουτσιού για προσθήκη καθώς και ένα κουμπί επιλογής. • Για τις δύο επιλογές προβολής παπουτσιού με βάση το ανάλογο χαρακτηριστικό, κατόπιν επιλογής τους στην αρχική οθόνη της παπουτσοθήκης, ο χρήστης ανακατευθύνεται σε νέα οθόνη που περιέχει απλώς τα παπούτσια του και τα χαρακτηριστικά . • Για την αγορά παπουτσιών μέσω e-shop, ο χρήστης ανακατευθύνεται σε νέα οθόνη τύπου e-shop με 3 επιλογές παπουτσιών και αγοράς τους.
Πως θα γίνεται η ερμηνεία συστήματος	Ο χρήστης, αφού επιλέξει την σελίδα προτάσεων παπουτσιού ανάλογα αν

	<p>έχει η όχι πλάνο για την ημέρα και ώρα θα δίνεται η επιλογή η θα ανακατευθύνεται στην σελίδα δημιουργίας πλάνου, τα παραπάνω γίνονται γνωστά στον χρήστη μέσω κουτιών μηνυμάτων. Ανάλογη ενημέρωση υπάρχει και όταν γίνεται προσθήκη κάποιου παπουτσιού καθώς και στην αγορά τους μέσω e-shop ώστε να γνωρίζει της ενέργειες του μετά την πραγματοποίησή τους.</p>
<p>Πως θα γίνεται η αξιολόγηση συστήματος με βάση τον αρχικό στόχο</p>	<p>Εφόσον ο χρήστης κάνει τις ανάλογες ενέργειες θα ενημερώνεται από την εφαρμογή μέσω διαφόρων κουτιών μηνυμάτων ώστε να γνωρίζει την επιτυχή η όχι πραγματοποίηση των ενεργειών του</p>