# Final Project Artificial Neural Networks

## Nikos Periklis Chourdsas -Tp4774

# nikos.hourdas@gmail.com

## **INDEX**

#### Introduction

- Page 2: Step 1. Data Visualization
- Page 4: Step 2. Dataset Verification and Repairing
- Page 4: Step 3. Data pre-processing
- Page 5: Step 4. Neural Network Creation
- Page **6**: Step 5. Visualization of the trained Neural Network
- Page 7: Step 6. Neural Network Optimization
- Page 7: Step 7. Test Results
- Page 9: Step 8. Kohonen Network, elbow and silhuette method
- Page **11**: Step 9. Conclusion

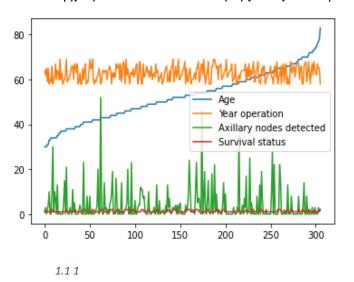
#### **INTRODUCTION**

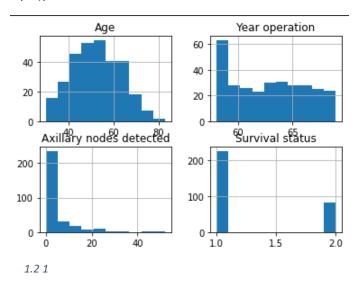
Για την υλοποιηση του τελικου προτζεκτ επελεξα το Heberman's Survival Data set το οποιο περιεχει τις περιπτωσεις θνησιμοτητας ασθενων οι οποιοι εκαναν χειρουργικη επεμβαση για τον καρκινο του μαστού . Το συγκεκριμενο dataset αποτελειται από 3+1 στηλες ,3 για τα δεδομενα του και 1 για το αποτελεσμα (target ) . Κάθε στηλη ονομαστικε αναλογα 'Age' , 'Year Operation', 'Axillary Nodes Detected' , και για το target 'Survival status' .

https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/haberman's+survival

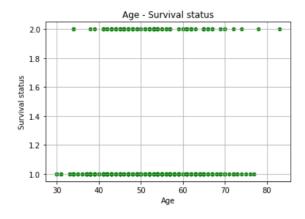
#### **STEP 1. DATA VISUALIZATION**

Στο παρακατω γραφιμα προβαλουμαι όλα τα δεδομενα σε ένα διαγραμμα plot [1.1.1], καθως και μια αρχικη ποσοστιαια απεικονηση [1.2.1] των τιμων που περιεχονται.

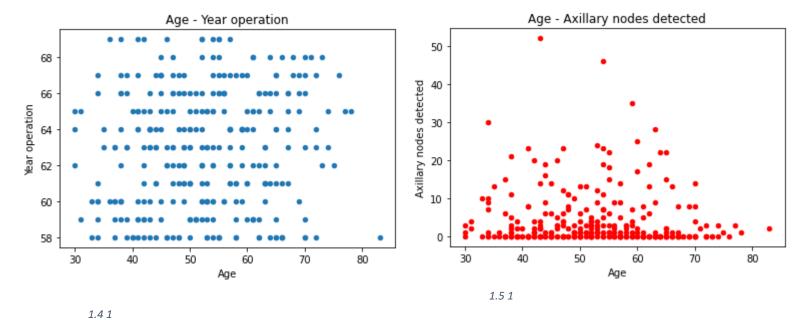




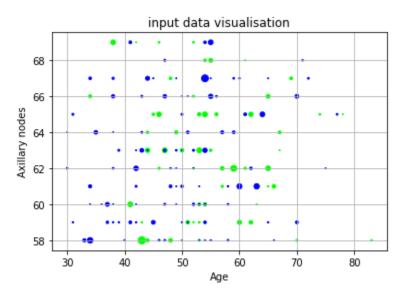
Όπως Παρατηρουμε στο διαγραμμα [1.3.1] τυπου scatter plot ο στοχος του δικτυου αποτελειται από 1 και 2 , για να το χρησιμποποιησουμε στο θα πρεπει να μετατραπει στο διαδικο συστημα . Ετσι τα 1 θα γινουν 001 και αναλογα το 2 θα μετατραπει σε 010  $\cdot$  Ο στοχος θα αποθηκευτει ως ενας πολυδιαστατος πινακας με διαστασεις 306 x 3



Στα διαγραμματα [1.4.1] και [1.5.1] μπορουμε να διακρινουμε την σχεση Age – Axillary nodes , Παρατηρουμε ότι οσο μεγαλυτερος ο αριθμος Axillary nodes τοσες περισσοτερες οι πιθανοτητες να επιβιωσει ο ασθενης . Ιδιατερα εντονα το βλεπουμε στις ηλικιες 40 και ανω



Στο τελευταιο διαγραμμα [1.6.1] Scatter Plot απεικονιζονται όλα τα δεδομενα του Dataset



1.6 1

## STEP 2 (OPTIONAL). DATASET VERIFICATION AND REPAIRING

Ελεγχο το dataset gia πιθανες null τιμες

	Age	Year operation	Axillary nodes detected	Survival status
0	False	False	False	False
1	False	False	False	False
2	False	False	False	False
3	False	False	False	False
4	False	False	False	False
301	False	False	False	False
302	False	False	False	False
303	False	False	False	False
304	False	False	False	False
305	False	False	False	False
306 rows × 4 columns				

### 2.1 1

Από τον παραπανω πινακα [2.1.2] μπορουμε να διευκρινησουμε αν υπαρχει καποια «κενη» σειρα στον πινακα του dataset . Αφου μας εμφανιζει σε ολες τις γραμμες False σημαινει ότι ο πινακας μας δεν εχει καποιο κενο κελή και μπορουμε να συνεχισουμε την διαδικασια χωρις καποια περεταιρω τροποιηση

#### **STEP 3. DATA PRE-PROCESSING**

Χωριζουμε το dataset σε 2 κομματια . Το ένα κομματι θα είναι για να εκπαιδευσουμε το δικτυο ενώ το δευτερο κομματι θα χρησιμοποιειται για να δοκιμασουμε το performance του δικτυου . Το αρχικο split που εφαρμοζουμε είναι 70-30%.

Επειτα χρησιμοποιουμε την συναρτηση MinMaxScaler() από την βιβλιοθηκη scikit-learn η οποια αφου την εφαρμοσουμε αλλαζει το ευρως τιμων σε μηδεν και ένα [ 0 , 1 ]

#### **STEP 4. NEURAL NETWORK CREATION**

Για την δημιουργια του Νευρωνικου δικτυου χρησιμοποιησα "feed forward" νευρονα η οποια υλοποιειται μεσω της συναρτησης <u>newff</u> της βιλβιοθηκης <u>neurolab</u>. Στην συνεχεια το activation function του output layer και των hidden layer αλλαζει και χρησιμοποιει την λογαριθμικη συναρτηση Log Sigmoid η οποια περιοριζει την επιστροφη δεδομενων της στις τιμες [0,1]

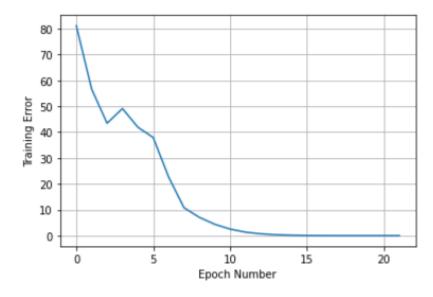
Η εκπαιδευση του δικτυου γινεται με resilient propagation χρησιμοποιωνταςτην συναρτηση  $\underline{\text{train\_rprop}}$ , η οποια είναι ενας ευρετικος αλγοριθμος για supervised learning . Οι βασικοι παραμετροι για το συγκεκριμενο δικτυο ηταν οι παρακατω ,

- Learning rate: 0.3 Maximum number of epochs to train: 3000 Performance goal: 1e-5
- Epochs between displays: 100

ενώ ο πινακας [4.1.2.1] και το γραφικα [4.1.1] ηταν το output του συγκεκριμενου training

Epoch	Error	
5	28.21383731704254	
10	0.8527816224711587	
16	4.936825905004924e-06	
The goal of	learning is reached	

#### 4.1.21



#### 4.1 1

Στο Επομενο μερος της ενοτητας αυτης αναγραφονται τα δεδομενα που συλεχθηκαν δοκιμαζοντας διαφορετικα Activation και training functions

Στον πινακα που ακολουθει υπαρχει καταγεγραμενο το σφαλμα και οι εποχες που χρειαστηκαν για διαφορετικους αλγοριθμους training

	Error	Epoch	Accuracy
trans.LogSig	4.936825905004924e- 06	16	100.0
trans.SoftMax	epoch 1 – 25: 59.99 epoch 26-1000: nan	1000	0.0
trans.TanSig	214.0	1000	0.0

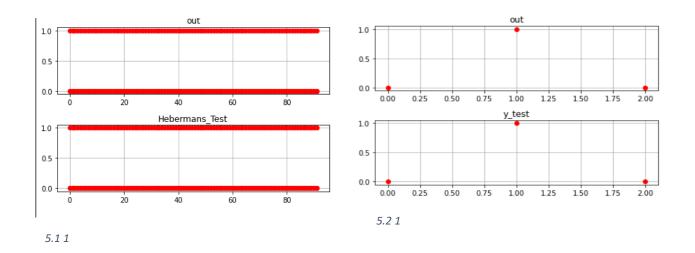
Στον πινακα που ακολουθει υπαρχει καταγεγραμενο το σφαλμα και οι εποχες που χρειαστηκαν για διαφορετικους αλγοριθμους training

	error	Epoch	Accuracy
train_gd	59.99991233251792	1000	77.17
train_rprop	4.93682590500 4924e-06	16	100.0
train_gdx	9.6053136654124 81e-06	272	100.0

Μπορουμε να παρατηρησουμε ότι δεν ταιριαζουν τα ιδια ειδη training and activation function για το ιδιο dataset.

### STEP 5. VISUALIZATION OF THE TRAINED NEURAL NETWORK

Χρησιμοποιοντας το βελτιστο δικτυο από τις δοκιμες της προηγουμενης ενοτητας ,μπορουμε να υπολογισουμε το Accuracy του δικτυου καθως και τη ομοιωτητα του με το αρχικο class



Συγκρινοντας τις δυο παραστασεις στα παραπανω γραφηματα [5.1.1 & 5.2.1] παρατηρουμε ότι το output του δικτυου είναι ιδιαιτερα ομοιο με το αρχικο fragment του dataset, τα αποτελεσματα είναι σχεδον τα ιδια με αυτά της αρχικης κλασης

#### **STEP 6. NEURAL NETWORK OPTIMIZATION**

Αφου βρεθηκε το βελτιστο ειδος νευρωνικου δικτυου και activation function που θα χρησιμοποιησουμε ειμαστε σε θεση να πειραματιστουμε με τον αριθμο νευρωνων καθως και το πλυθος στο hidden layer.

Όλα τα τεστ τρεχτηκαν 5 φορες και βρεθηκε ο μεσος ορος στα αναλογα αποτελεσματα

Number of neurons	Hidden layer	Average epochs	Best result
4	2	19.2	15
4	1	17.4	13
4	0	12	9
5	2	15	13
5	1	19.6	15
5	0	13.4	11
6	2	15.8	14
6	1	13.8	11
6	0	14.2	10

Ο στοχος επιτιγχανεται σε ολες τις περιπτωσεις σε λιγοτερο από 50 εποχες για αυτό και παραπανω δοκιμες με αριθμο εποχων μεγαλυτερο των 1000 δεν κριθηκε απαραιτητο. Θα συνεχισουμε τις δοκιμες με την αρχικη μορφη του δικτυου αφου μας εδωσε ποιο σταθερα αποτελεσματα κατά την διαρκεια των δοκιμων χωρις μεγαλες διακυμανσεις στον αριθμο των εποχων που χρειαστηκε για να ολοκληρωθει

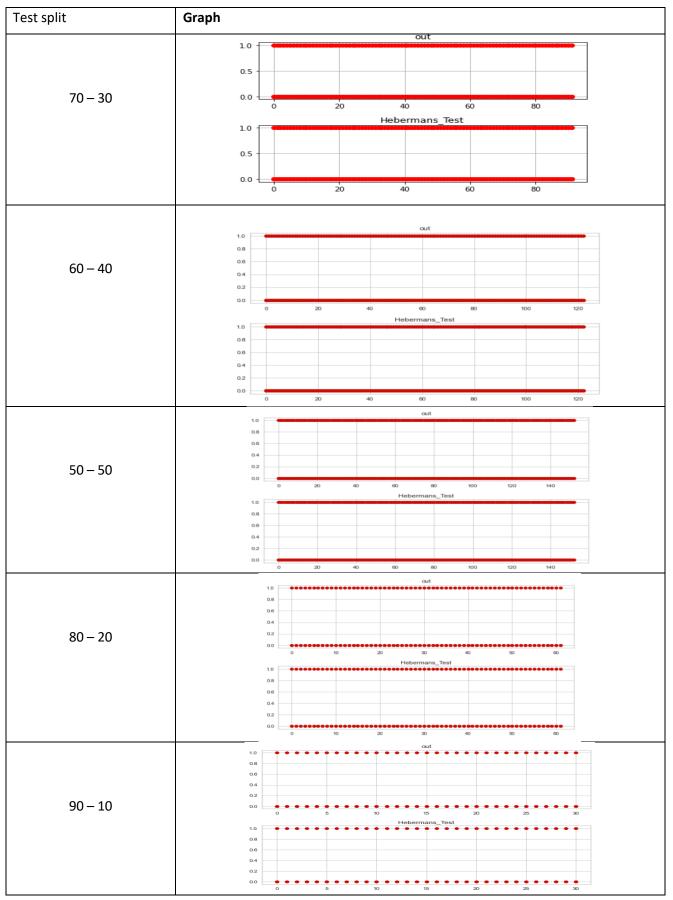
#### **STEP 7. TEST RESULTS**

Όταν αλλαξουμε το ποσοστο με το οποιο διαμοιραζουμε το Training set και το Test set δεν υπαρχουν μεγαλες αλλαγες στον αριθμο που χρειαζεται ώστε να επιτυχουμε το goal του δικτυου. Ο πινακας [7.1.1] καταγραφει τις εποχες που χρειαστηκαν ώστε να φτασουμε το goal αλλα και το accuracy του δικτυου, το οποιο σταθερα παραμενει πολύ ψηλα

Split Rate (%)	70 -30	60-40	50 – 50	80 -20	90 -10
Epochs	15	15	18	21	26
Accuracy	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%
Error	1.13090421863 01525e-05	3.1433613687417 77e-05	9.8643916436138 25e-06	4.1134081526478 51e-05	1.01949090119 16465e-05

7.11

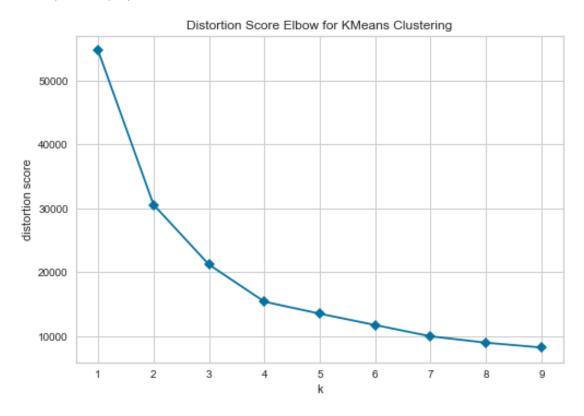
Η Μεγαλη αλλαγη που μπορουμε να σημειωσουμε είναι η μειωσει διγματοληψιας που προερχεται από το Testing set [7.2.1]



### STEP 8. KOHONEN NETWORK, ELBOW AND SILHUETTE METHOD

Μεχρι τωρα το δικτυο και οι περιπτωσεις που εχουμε εξετασει είναι του τυπου Supervised learning . Ένα Kohonen netowrk είναι αυτό διοργανωμενο δικτυο . Δημιουργει cluster του dataset όταν ακομα δεν ειμαστε σιγουροι τι είναι αυτές οι ομαδες στην αρχη .

Για να δημιουργηθει ένα kohonen network πρεπει να υλοποιηθει πρωρτα η μεθοδος elbow ωστες να υπολογιστη ο αριθμος των cluster .

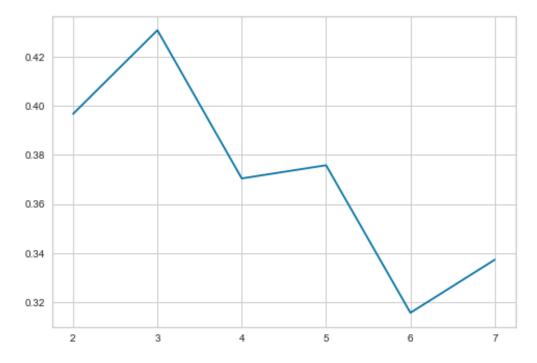


8.11

Όπως παρατηρουμε στο διαγραμμα [8.1.1] οσο αυξανεται ο αριθμος των cluster μειωνεται το distortion. Σε αυτό το παραδειγμα συμπεραινουμε ότι ο βελτιστος αριθμςο cluster είναι 3, αφου μετα από αυτόν τον αιρθμο clusters οι αλλαγες στο distortion αλλαζει με ολο και πιο μικρο ρυθμο.

Στην συνεχεια θα χρησιμοιποιησουμε την silhuette method/analysis η οποια συγκρινει τα αποτελεσματα ενός data point σε ένα cluster συκγρινοντας το με αλλα cluster . Η διαδικασια παιρνει τιμες που κυμενονται αναμεσσα σε  $[-1\ 1]$ . Οταν το αποτελεσμα πλησιαζει το 1 τοτε το cluster εχει μεγαλη συμπικνωση σημειων , αντιθετα στο -1 σημαινει ότι είναι μακρια από αλλα cluster . Σε περιπτωση που πλησιαζουμε το 0 σαν αποτελεσμα οι τιμες σε αυτή την περιοχη κανουν overlap με γειτονικα cluster

Στην γραφικη παρασταση [8.2.1] παρατηρουμε ότι το silhuette score μεγιστοιποιειται στο k = 3, αρα θα χρησιμοποιεισουμε 3 cluster

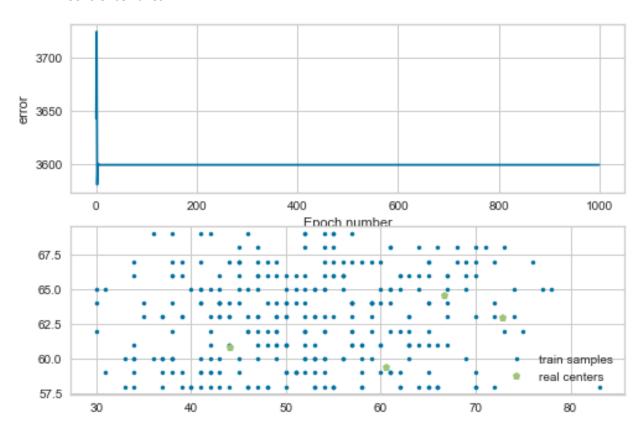


8.2 1

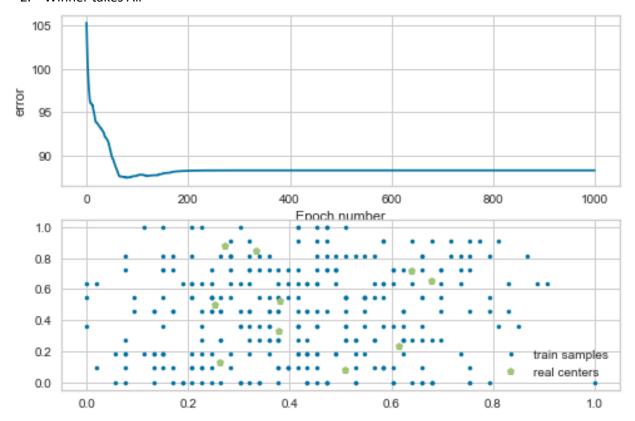
Χρησιμοποιουμαι συνεργατικα τις μεθοδους elbow και silhuette ώστε να κανουμε μια πιο ακριβη και σωστη αποφαση επιλογης cluster

Δημιουργουμε ένα απλο δικτυο με 4 output layers , ενώ χρησιμοποιουμε δυο μεθοδους εκπαιδευεσης:

# 1. Consience Takes All



### 2. Winner takes All



## Step 9. Conclusion

Κατά την γνωμη μου ένα αποτελεσματικο νευρωνικο δικτυο δεν εξαρταται από μια πτυχη του περισσοτερο από τις άλλες. Δεν μπορουμε να βασιστουμε μονο στην σωστη διαχειρηση των δεδομενων ώστε να δημιουργησουμε ένα δικτυο που επεξεργαζεται γρηγορα τα δεδομενα αυτά , είναι εξησου σημαντικο να χρησιμοποιουμαι την σωστη αναλογια νευρονων ή το σωστο ειδος δικτυου , το activation function που μας δινει το αποτελεσμα σε λιγοτερες εποχες . Ένα νευρωνικο δικτυο όπως και ο εγκεφαλος του ανθρωπου ,που είναι βασισμενο, δεν εχει καποιο κομματι το οποιο θα λυσει το προβλημα ποιο αποτελεσματικα . Εν κατακλειδι πιστευω ότι ένα σωστο νευρωνικο δικτυο δεν εξαρταται από μια παραμετρο αλλα από τον συνδιασμο τεχνικων που χρησιμοποιουμε ώστε να λυσουμε το προβλημα που εχουμε μπροστα μας .