## ΕΡΓΑΣΙΑ ΕΞΑΜΗΝΟΥ ΕΙΔΙΚΑ ΘΕΜΑΤΑ ΣΑΕ

#### ΟΝ/ΜΟ: ΝΙΚΟΛΑΟΣ ΚΥΡΙΤΣΗΣ

**AEM: 57322** 

Οι σταθερές μεταβλητές σύμφωνα με τα στοιχεία μου:

$$m = 5 : b_5 = 13$$
,  $b_4 = 9$ ,  $b_3 = 10$ ,  $b_2 = 15$ ,  $b_1 = 18$ .

$$n = 8$$
:  $a_8 = 10$ ,  $a_7 = 20$ ,  $a_6 = 17$ ,  $a_5 = 9$ ,  $a_4 = 19$ ,  $a_3 = 18$ ,  $a_2 = 7$ ,  $a_1 = 18$ .

#### Οι συναρτήσεις f,g

$$f_1(x) = x_1 x_3 x_5 + \log(x_1)$$

$$g_1(x) = x_4 x_3 \cos(x_2) + x_1 x_2 \log(x_1)$$

$$f_2(x) = x_1 x_3 \cos(x_4) + x_2 \log(x_1)$$

$$g_2(x) = x_4 x_5 \log(x_1) + x_2 x_4 \cos(x_2)$$

$$f_3(x) = x_2 x_3 x_4 + x_1 \cos(x_2)$$

$$g_3(x) = x_1 x_5 x_3 + x_4 \log(x_1)$$

$$f_4(x) = \cos(x_1)\log(x_1) + x_2x_3x_4$$

$$g_4(x) = \cos(x_5)\log(x_1) + x_2x_1x_3$$

$$f_5(x) = x_5 x_2 \cos(x_3) + x_4 x_1 \log(x_1)$$

$$g_5(x) = x_2 x_4 x_5 + x_3 \cos(x_2)$$

#### 1) Γραμμικοποιήστε το σύστημα γύρω από ένα σημείο ισορροπίας

Για να γραμμικοποιήσω το σύστημα γύρω από ένα σημείο ισορροπίας, πρέπει να χρησιμοποιήσω το ανάπτυγμα Taylor.

Επίσης θα θεωρήσω το σημείο ισορροπίας  $x_0$  και  $u_0$  όπου:

$$x_0 = [x_{01}, x_{02}, x_{03}, x_{04}, x_{05}] = \left[1, \frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right]$$

$$u_0 = [u_{01}, u_{02}, u_{03}, u_{04}, u_{05}] = [u_{05}] = 0$$

Το σύστημα είναι μη γραμμικό λόγω της ύπαρξης του  $\cos(x)$  και  $\log(x)$  στη μεταβλητή κατάσταση  $\dot{x}_5$  .

Η  $\dot{x}$  είναι της μορφής  $\dot{x} = F(x, u)$  άρα το ανάπτυγμα Taylor θα είναι :

$$\dot{x} = F(x_0) + \frac{dF}{dx} \Big|_{\substack{u=u_0 \ u=u_0}} (x - x_0) + \frac{dF}{du} \Big|_{\substack{u=u_0 \ u=u_0}} (u - u_0)$$

όπου  $F(x_0) = 0$ .

$$A_{nxn} = \frac{dF}{dx} \Big|_{\substack{u=u_0}} = \begin{bmatrix} \frac{dF_1}{dx_1} & \cdots & \frac{dF_1}{dx_5} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{dF_5}{dx_1} & \cdots & \frac{dF_5}{dx_5} \end{bmatrix}$$

Αναλυτικά:

$$\frac{dF_1}{dx_1} = 0, \frac{dF_1}{dx_2} = 1, \frac{dF_1}{dx_3} = 0, \frac{dF_1}{dx_4} = 0, \frac{dF_1}{dx_5} = 0$$

$$\frac{dF_2}{dx_1} = 0, \frac{dF_2}{dx_2} = 0, \frac{dF_2}{dx_3} = 1, \frac{dF_2}{dx_4} = 0, \frac{dF_2}{dx_5} = 0$$

$$\frac{dF_3}{dx_1} = 0, \frac{dF_3}{dx_2} = 0, \frac{dF_3}{dx_3} = 0, \frac{dF_3}{dx_4} = 1, \frac{dF_3}{dx_5} = 0$$

$$\frac{dF_4}{dx_1} = 0, \frac{dF_4}{dx_2} = 0, \frac{dF_4}{dx_3} = 0, \frac{dF_4}{dx_4} = 0, \frac{dF_4}{dx_5} = 1$$

$$\frac{dF_5}{dx_1} = 18\left(x_3x_5 + \frac{x_2}{x_1}\right) + 7\left(x_3\cos(x_4) + \frac{x_2}{x_1}\right) + 18\cos(x_2) + 19\left(-\sin(x_1)\log(x_1) + \frac{\cos(x_1)}{x_1}\right) + 9x_4 + 9x_4\log(x_1)$$

Αν βάλω τις τιμές x<sub>0</sub> και u<sub>0</sub> θα έχω:

$$\frac{dF_5}{dx_1} = 93.82$$

Αντίστοιχα και για τις υπόλοιπες παραγωγίσεις:

$$\frac{dF_5}{dx_2} = 18\log(x_1) + 7\log(x_1) + 18(x_3x_4 - x_1\sin(x_2)) + 19x_3x_4 + 9x_5\cos(x_3)$$

$$\frac{dF_5}{dx_2} = 63.01$$

$$\frac{dF_5}{dx_3} = 18x_1x_5 + 7x_1\cos(x_4) + 18x_2x_4 + 19x_2x_4 - 9\sin(x_3)x_5x_2$$

$$\frac{dF_5}{dx_3}=97.36$$

$$\frac{dF_5}{dx_4} = -7x_1x_3\sin(x_4) + 18x_2x_3 + 19x_2x_3 + 9x_1\log(x_1)$$

$$\frac{dF_5}{dx_4} = 80.3$$

$$\frac{dF_5}{dx_5} = 18x_1x_3 + 9x_2\cos(x_3)$$

$$\frac{dF_5}{dx_5}=28.27$$

Άρα ο πίνακας θα γίνει :

$$A_{nxn} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 97.82 & 63.01 & 97.36 & 80.3 & 28.27 \end{bmatrix}$$

Για το  $\frac{dF}{du}$  υπάρχει μόνο 1 στοιχείο :

$$\frac{dF}{du}\Big|_{u=u_0}^{x=x_0} = \left(b_1g_1(x) + b_2g_2(x) + b_3g_3(x) + b_4g_4(x)\right) + b_5g_5(x)\Big|_{u=u_0}^2$$

$$= \left(18x_4x_3\cos(x_2) + 18x_1x_2\log(x_1)\right) + 15x_4x_5\log(x_1) + 15x_2x_4\cos(x_2) + 10x_1x_5x_3 + 10x_4\log(x_1) + 9\cos(x_5)\log(x_1) + 9x_1x_2x_3 + 13x_2x_4x_5 + 15x_3\cos(x_2)\Big|_{u=u_0}^2$$

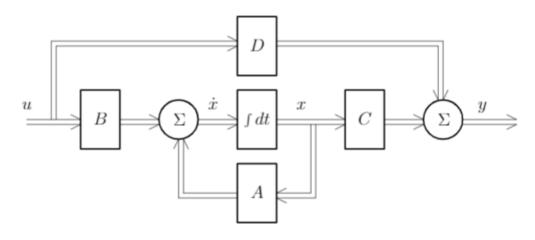
Αν κάνω την ίδια διαδικασία για  $y = x_1 \theta \alpha$  έχω  $\dot{y} = 1$ .

Άρα το γραμμικοποιημένο σύστημα θα έχει τη μορφή

$$\dot{x} = 0 + \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 97.82 & 63.01 & 97.36 & 80.3 & 28.27 \end{bmatrix} (x - x_0) + 9460.52(u - u_0)$$

$$\Rightarrow \dot{x} = A\delta x$$

$$\Rightarrow y = 1\delta x$$



Γραφική παράσταση των εξισώσεων κατάστασης

2)

#### Α) Υπολόγισε συνάρτηση μεταφοράς γραμμικού συστήματος

$$\dot{x} = Ax + Bu$$
$$y = Cx$$

Ο μετασχηματισμός Laplace της κατάστασης εξισώσεων είναι

$$sX(s) = AX(s) + BU(s)$$

$$\Rightarrow (s - A)X(s) = AX(s) + BU(s)$$

$$\Rightarrow X(s) = \frac{B}{s-A}U(s)$$

⇒ Αντικαθιστώ το X(s) στην κατάσταση εξισώσεων Y :

$$\Rightarrow Y(s) = CX(s)$$

$$\Rightarrow Y(s) = \frac{BC}{s-A}U(s)$$

⇒ Άρα η συνάρτηση μεταφοράς είναι

$$\Rightarrow H(s) = \frac{Y(s)}{U(s)} = \frac{\frac{BC}{s-A}U(s)}{U(s)} = \frac{BC}{s-A}$$

⇒ *Ο ΒC* πίνακας βγάζει αποτέλεσμα 9460.52

$$\Rightarrow [sI - A]^{-1} = \begin{bmatrix} s & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & s & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & s & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & s & 0 \\ 0 & 0 & 0 & s & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 97.82 & 63.01 & 97.36 & 80.3 & 28.27 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} s & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & s & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & s & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & s & -1 \\ 0 & 0 & 0 & s & -1 \\ 97.82 & 63.01 & 97.36 & 80.3 & 28.27 \end{bmatrix}$$

Μέσω κώδικα βρίσκω την open – loop TF στο MATLAB:

```
syms s Kd Ki Kp

A = [0 1 0 0 0;0 0 1 0 0;0 0 0 1 0;0 0 0 0 1;97.82 63.01
97.36 80.3 28.27];
B = [0;0;0;0;9460.52];
C = [1 0 0 0 0];
D = 0;

[b,a] = ss2tf(A,B,C,D);
sys = tf(b,a);

closed_loop_tf = feedback(sys,1);
```

$$H_{op}(s) = \frac{9461}{s^5 - 28.27s^4 - 80.3s^3 - 97.36s^2 - 63.01s - 97.82}$$

### PID Ελεγκτής

Η συνάρτηση μεταφοράς του PID ελεγκτή έχει την μορφή:

$$G(s) = K_p + K_d s + \frac{K_i}{s}$$

Αφού έχουμε τη συνάρτηση ανοιχτού βρόχου  $H_{op}(s)$ , η συνάρτηση μεταφοράς κλειστού βρόχου είναι η εξής:

$$T_s = \frac{G(s)H_{op}(s)}{1 + G(s)H_{op}(s)} = >$$

$$T_{S} = \frac{9461(K_{p} + K_{d}s + \frac{K_{i}}{s})}{s^{6} - 28.27s^{5} - 80.3s^{4} - 97.36s^{3} + (9461K_{d} - 63.01)s^{2} + (9461K_{p} - 97.82)s + 9461K_{i}}$$

#### Βελτιστοποίηση PID Ελεγκτή

Από την συνάρτηση μεταφοράς **κλειστού βρόχου** παίρνω τον παρονομαστή, που έχει τη μορφή:

$$H(s) = s^6 - 28.27s^5 - 80.3s^4 - 97.36s^3 + (9461K_d - 63.01)s^2 + (9461K_p - 97.82)s + 9461K_i$$

Παρατηρώ πως πρόκειται για ένα πολυώνυμο  $6^{ov}$  βαθμού άρα θα έχει το πολύ 6 διαφορετικούς πόλους. Θα ορίσω 3 πόλους μέσω των οποίων θα μπορώ να βρω τα  $K_p$ ,  $K_d$ ,  $K_i$  και μετά θα βρω τους υπόλοιπους.

Επιθυμώ το πραγματικό μέρος των πόλων μου να είναι όσο πιο αρνητικό γίνεται,δηλαδή όσο πιο κοντά στο  $-\infty$ .

Για να προσπαθήσω να βρω αρνητικές ρίζες οι οποίες θα μου δώσουν τις τιμές του PID ελεγκτή θα υλοποιήσω έναν κώδικα στο Matlab στον οποίο θα ορίζω 3 αρχικές ρίζες (και οι 3 αρνητικές για να επιτύχω στο τέλος όλες οι ρίζες να είναι αρνητικές) και θα υπολογίζω τα Kp,Kd,Ki για αυτές.

Στη συνέχεια θα βρίσκω τις άλλες 3 ρίζες από τον παρονομαστή της συνάρτησης μεταφοράς κλειστού βρόχου, αφού πλέον θα έχω τα Kp,Kd,Ki.

$$s_1 = -4$$
,  $s_2 = -5$ ,  $s_3 = -6$ :

Οι τιμές του PID ελεγκτή είναι:

$$K_p = -29.10$$

$$K_d = 4.22$$

$$K_i = 54.4$$

Και οι ρίζες είναι:

$$x_1 = 5$$

$$x_2 = 4$$

$$x_3 = 6$$

$$x_4 = 29.89$$

$$x_5 = -8.312$$

$$x_6 = -8.312$$

Θα συμβουλευτώ τώρα το θεώρημα του Vieta. Σύμφωνα με αυτό το θεώρημα το άθροισμα των ριζών ενός πολυωνύμου είναι ίσο με  $-\frac{a_{n-1}}{a_n}, όπου α_n και α_{n-1} είναι οι συντελεστές του πολυωνύμου :$ 

$$P(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$$

Άρα το άθροισμα των ριζών μας αναμένουμε να είναι ίσο με:

$$-\frac{a_{n-1}}{a_n} = -\left(-\frac{28.27}{1}\right) = 28.27$$

Οπότε έιναι πρακτικά αδύνατο να έχουμε ιδανικά 6 αρνητικούς πόλους. Επιθυμούμε τουλάχιστον όσοι πόλοι προκύπτουν να είναι κοντά στο 0.

Μετά από αυτή τη διαπίστωση θα αλλάξω τακτική και θα επιχειρήσω να σκανάρω τιμές στο εύρος [-1,1] για τους 3 αρχικούς πόλους,ώστε ναι μεν να είναι αρνητικοί ή ελάχιστα θετικοί για να

μην ωθήσουν τον ή τους πόλους που είναι θετικοί σε ακόμα μεγαλύτερες θετικές τιμές.

#### Ο κώδικας Matlab:

```
close all;
clear;
clc;
a = 5000;
b = 0;
for s1 = -0.1:0.01:0.1 %σκανάρω τιμές για τον 1° πόλο
    for s2 = -0.1:0.01:0.1 %σκανάρω τιμές για τον 2° πόλο
        for s3 = -0.1:0.01:0 %σκανάρω τιμές για τον 3° πόλο
        syms Ki Kd Kp;
        %βάσει των πόλων υπολογίζω τα Kp, Kd, Ki
        eq1 = (s1)^6 -28.27*(s1)^5 -80.3*(s1)^4 -
97.36*(s1)^3 + (9461*Kd-63.01)*(s1)^2 + (9461*Kp-
97.82)*(s1)+9461*Ki == 0;
   eq2 = (s2)^6 -28.27*(s2)^5 -80.3*(s2)^4 -97.36*(s2)^3
+(9461*Kd-63.01)*(s2)^2 + (9461*Kp-97.82)*(s2)+9461*Ki ==
0;
        eq3 = (s3)^6 -28.27*(s3)^5 -80.3*(s3)^4 -
97.36*(s3)^3 + (9461*Kd-63.01)*(s3)^2 + (9461*Kp-
97.82)*(s3)+9461*Ki == 0;
        sol = solve ([eq1,eq2,eq3], [Ki Kd Kp]);
        Ki = double(sol.Ki);
        Kd = double(sol.Kd);
        Kp = double(sol.Kp);
        %υπολογίζω τους υπόλοιπους 3 πόλους
        x = roots([1 -28.27 -80.3 -97.36 (9461*Kd-63.01)
(9461*Kp-97.82) 9461*Kil);
        %κρατάω το πραγματικό μέρος των πόλων
        roots real part = real(x);
        %επιλέγω το μέγιστο
        max real part = max(roots real part);
        b = b+1; %counter των επαναλήψεων
       %εάν η μέγιστη τιμή είναι μικρότερη της προηγούμενης
       %κρατάω τις μέχρι εκείνη τη στιγμή καλύτερες λύσεις
         if max real part < a</pre>
             a = max real part;
```

```
roots_best = roots_real_part;

Kd_best = Kd;

Kp_best = Kp;

Ki_best = Ki;

end
end
end
end
end
%τιμές του ελεγκτή και ρίζες
roots_best
Kd_best
Kp_best
Ki best
```

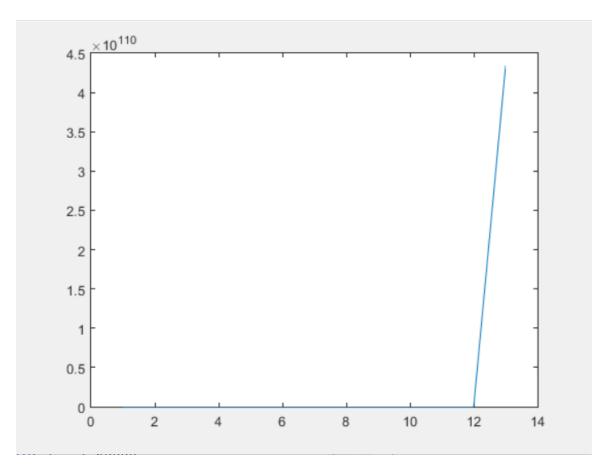
Με τον κώδικα ΜΑΤΙΑΒ βρήκα 5 αρνητικούς πόλους και 1 πολύ θετικό.

```
x_1 = 30.965
                                                           roots best =
                                                             30.964982501318783
x_2 = -1.3175
                                                             -1.317491250659395
                                                             -1.317491250659395
x_3 = -1.3175
                                                             -0.030000000000014
                                                             -0.01999999999981
                                                             -0.010000000000005
x_4 = -0.03
x_5 = -0.02
                                                           Kd best =
                                                              0.006063481945883
x_6 = -0.01
Και οι αντίστοιχες τιμές για τον PID ελεγκτή είναι <sub>Kp_best</sub> =
K_d = 0.006
                                                              0.010328469966251
K_p = 0.01
                                                           Ki best =
Ki = -5.87 * 10^{-8}
                                                               -5.873338864813438e-08
```

# Προσομοίωση μη γραμμικού συστήματος PID ελεγκτή

Προσομοιώνω το μη γραμμικό σύστημα με τον παρακάτω κώδικα Matlab:

```
close all;
  clear;
  clc;
  format long;
  %PID ελεγκτής
Kd = 0.006063481945883;
Kp = 0.010328469966251;
Ki = -5.873338864813438e-08;
  %χρόνος προσομοίωσης
  dt = 0.0001;
 int_y = 0;
prev_y = 0;
   %πίνακας σημείου ισορροπίας
 x = [1 pi/2 pi/2 pi/2 pi/2];
  for i = 1:5500
                                  y = x(1);
                                  int_y = y*dt+int y;
                                  dy = (y-prev_y)/dt;
                                  u = Kd*dy + Kp + Ki*int_y;
                                  x1 dot = x(2);
                                  x2 dot = x(3);
                                  x3 dot = x(4);
                                  x4 dot = x(5);
                                  x5_dot = 18*x(1)*x(3)*x(5) + 18*log(abs(x(1)+2)) + <math>7*x(1)*x(3)*cos(x(4))
   +7*x(1)*x(2)*log(abs(x(1)+2)) +18*x(2)*x(3)*x(4) +18*x(1)*cos(x(2))
   +19*\cos(x(1))*\log(abs(x(1)+2)) +19*x(4)*x(2)*x(3) +9*x(5)*x(2)*\cos(x(3))
   +9*x(4)*x(1)*log(abs(x(1)+2)) + ((18*x(4)*x(3)*cos(x(2)))
   +18 \times (1) \times (2) \times \log(abs(x(1)+2)) +15 \times (4) \times (5) \times \log(abs(x(1)+2)) +15 \times (2) \times (4) \times (5) \times (6) \times (1) 
   (2) + 10 \times (1) \times (5) \times (3) + 10 \times (4) \times (6) \times (4) \times (6) \times (1) \times (1) \times (2) \times (2) \times (3) \times 
  x(1)*x(2)*x(3)+13*x(2)*x(4)*x(5)+13*x(3)*cos(x(2)))^2)*u;
                                  x(1) = x(1) + dt * x1 dot;
                                  x(2) = x(2) + dt \times 2 dot;
                                  x(3) = x(3) + dt * x3 dot;
                                  x(4) = x(4) + dt * x4 dot;
                                  x(5) = x(5) + dt * x5 dot;
                                  prev y = y;
                                  y_plot(i) = real(y);
 plot(y_plot)
```



Παρατηρώ πως ο ελεγκτής απειρίζει το μη γραμμικό σύστημα στις πρώτες 12 επαναλήψεις.

## C) Τυχαίες μεταβολές PID ελεγκτή

Είδαμε ότι οι τωρινοί PID ελεγκτές δεν μπορούν να προσομοιώσουν το γραμμικό σύστημα.

Με αυτή τη μέθοδο θα δοκιμάσω να μεταβάλλω τυχαία τους PID ελεγκτές ώστε να δω αν μπορούν να προσομοιώσουν καλύτερα το μη γραμμικό σύστημα.

Για να αξιολογώ πόσο καλά ανταποκρίνεται το σύστημα στους PID ελεγκτές θα υπολογίζω κάθε φορά την τιμή μιας συνάρτησης σφάλματος,η οποία θα αντιστοιχεί στο ολοκλήρωμα της απόλυτης τιμής της εξόδου y.

Αυτή την συνάρτηση θα προσπαθώ να ελαχιστοποιώ σε κάθε επανάληψη με διαφορετικούς PID ελεγκτές.

#### Υπερπαράμετροι

Αρχικές τιμές ελεγκτή  $K_{p,d,i} = [0 \ 0 \ 0]$ 

Εύρος τυχαίων μεταβολών [-1000,1000]

Επαναλήψεις 100,000

Ανώτατο όριο συνάρτησης κόστους  $10^9$ 

Βήμα προσομοίωσης  $dt = 10^{-3}$ 

Βήματα 40,000

#### Κώδικας Matlab

```
close all;
clear;
clc;
format long;
n = 100000;
%οριο για να κάνει break το loop της επανάληψης
tol = 1000000000; %10^9
%%%%%%%%%%%%%%~-----ΑΡΧΙΚΟΠΟΙΗΣΕΙΣ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΕΛΕΓΚΤΗ-----
응응응응응응응응응응응응
%αρχικοποιώ τα Kp, Kd, Ki
Kd initial = 0;
Kp initial = 0;
Ki initial = 0;
%αρχικοποιώ τα Kp best, Kd best, Ki best
Kd best = Kd initial;
Kp best = Kp initial;
Ki_best = Ki initial;
%ο πίνακας performance κρατάει τα performance κάθε επανάληψης και το
%best perf to καλύτερο performance
performance = 0;
best perf = 0;
%loop επαναλήψεων μέχρι να ωθήσω την έξοδο y στο 0 με τον καλύτερο
ελεγκτή
for k = 1:(n-1)
%αν βρίσκομαι στην πρώτη επανάληψη τότε χρησιμοποιώ τις αρχικές τιμές
που έχω ορίσει
Kd(1) = Kd initial;
Kp(1) = Kp initial;
Ki(1) = Ki initial;
%βήμα της προσομοίωσης
dt = 0.001;
%αρχικοποιώ την μεταβλητή της έξοδου
y = 0;
%αρχικοποιώ τις μεταβλητές του ολοκληρώματος και της προηγούμενης τιμή
της εξόδου
int y = 0;
prev y = 0;
%πίνακας σημείου ισορροπίας
x = [1 \ 0.05 \ 0.01 \ 0.17 \ 0.08];
```

```
%ολοκλήρωμα του performance που χρησιμεύει ως συνάρτηση βελτιστοποίησης
του
%ελεγκτή
perf int = 0;
     for i = 1:40000
                         y = x(1);
                          int y = y*dt+int y;
                         dy = (y-prev y)/dt;
                         u = Kd(k)*dy + Kp(k) + Ki(k)*int y;
                        x1 dot = x(2);
                         x2 dot = x(3);
                         x3 dot = x(4);
                          x4 dot = x(5);
                         x5 \text{ dot} = 18*x(1)*x(3)*x(5) +18*log(abs(x(1)+2)) +
 7*x(1)*x(3)*cos(x(4)) + 7*x(1)*x(2)*log(abs(x(1)+2)) + 18*x(2)*x(3)*x(4)
+18*x(1)*cos(x(2)) +19*cos(x(1))*log(abs(x(1)+2)) +19*x(4)*x(2)*x(3)
+9*x(5)*x(2)*cos(x(3)) +9*x(4)*x(1)*log(abs(x(1)+2)) +((
18*x(4)*x(3)*cos(x(2))
+18 \times (1) \times (2) \times \log(abs(x(1)+2)) + 15 \times (4) \times (5) \times \log(abs(x(1)+2)) + 15 \times (2) \times (6) \times (6
 4) * cos(x(2)) + 10*x(1) *x(5) *x(3) + 10*x(4) * log(abs(x(1)+2)) + 9*cos(x(5)) * log(abs(x(1)+2)) + 10*x(1) * log(abs(x(1)+2)) + 
 (abs(x(1)+2))+9*x(1)*x(2)*x(3)+13*x(2)*x(4)*x(5)+13*x(3)*cos(x(2)))^2
u;
                        x(1) = x(1) + dt * x1 dot;
                        x(2) = x(2) + dt * x2 dot;
                        x(3) = x(3) + dt * x3 dot;
                        x(4) = x(4) + dt * x4 dot;
                        x(5) = x(5) + dt * x5 dot;
                        prev_y = y;
                        perf int = abs(y) + perf int;
                          if (perf int > tol)
                                                  break;
                          end
       end
                        performance(k) = perf int;
                         %στην 1η επανάληψη αρχικοποιώ ως το best performance
                          % to 10 performance
                          if(k == 1)
                                                  best perf = performance(k);
                          end
```

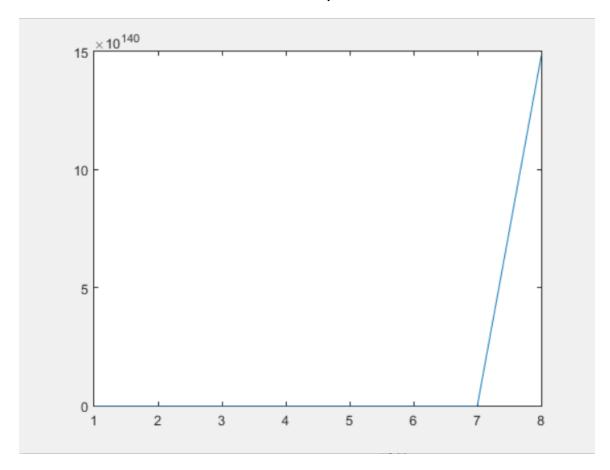
```
%elegxos an to performance meiwnetai i oxi
if(performance(k) < best perf)</pre>
```

```
best perf = performance(k);
                     Kd best = Kd(k);
                     Kp best = Kp(k);
                     Ki best = Ki(k);
                     iteration of best perf = k;
 end
                %ορίζω τυχαίες μεταβολές για το Κ
                disp Kp = 1000 - 2000*rand;
                disp Kd = 1000 - 2000*rand;
                disp Ki = 1000 - 2000*rand;
                %υπολογίζω τα Κ της επόμενης επανάληψης
               Kp(k+1) = Kp best + disp Kp;
               Kd(k+1) = Kd best + disp Kd;
               Ki(k+1) = Ki best + disp Ki;
 end
%%%%%%%%%%%%%%%%%%~-----ANEIKONIZ\Omega THN EEO\DeltaO Y FIA TON KA\LambdaYTEPO
%πίνακας σημείου ισορροπίας
   x = [1 \ 0.05 \ 0.01 \ 0.17 \ 0.08];
 %βήμα της προσομοίωσης
    dt = 0.001;
          for i = 1:60000
                     y = x(1);
                     int_y = y*dt+int_y;
                     dy = (y-prev y)/dt;
                     u = Kd best*dy + Kp best + Ki best*int y;
                     x1 dot = x(2);
                     x2 dot = x(3);
                     x3 dot = x(4);
                     x4 dot = x(5);
                     x5 \text{ dot} = 18*x(1)*x(3)*x(5) +18*log(abs(x(1)+2)) +
7*x(1)*x(3)*cos(x(4)) + 7*x(1)*x(2)*log(abs(x(1)+2)) + 18*x(2)*x(3)*x(4)
 +18*x(1)*cos(x(2)) +19*cos(x(1))*log(abs(x(1)+2)) +19*x(4)*x(2)*x(3)
+9*x(5)*x(2)*cos(x(3)) +9*x(4)*x(1)*log(abs(x(1)+2)) +((
18*x(4)*x(3)*cos(x(2))
+18 \times (1) \times (2) \times \log(abs(x(1)+2)) +15 \times (4) \times (5) \times \log(abs(x(1)+2)) +15 \times (2) \times (6) 
 4) * cos(x(2)) + 10*x(1) *x(5) *x(3) + 10*x(4) * log(abs(x(1)+2)) + 9*cos(x(5)) * log(abs(x(1)+2)) + 10*x(1) * log(abs(x(1)+2)) + 
 (abs(x(1)+2))+9*x(1)*x(2)*x(3)+13*x(2)*x(4)*x(5)+13*x(3)*cos(x(2)))^2)*
u;
                     x(1) = x(1) + dt * x1 dot;
                    x(2) = x(2) + dt * x2 dot;
                    x(3) = x(3) + dt * x3 dot;
                    x(4) = x(4) + dt * x4 dot;
                    x(5) = x(5) + dt * x5 dot;
                    prev_y = y;
                     y plot(i) = real(y);
```

#### end

```
%apeikonizw tis veltistes times
best_perf
iteration_of_best_perf
Kp_best
Kd_best
Ki_best
plot(y_plot)
```

#### Αποτελέσματα



#### Τιμές ΡΙΟ ελεγκτή

```
Kp_best =
        2.540362902925693e+02

Kd_best =
        -1.456363293346622e+02

Ki_best =
        3.710072543158735e+02
```

Καταλήγω λοιπόν στο συμπέρασμα πως οι PID ελεγκτές δεν μπορούν να προσομοιώσουν καλά το σύστημα καθώς το σφάλμα παραμένει υψηλότατο.

# Ελεγκτής u = Kx για προσομοίωση με το μη γραμμικό σύστημα

Ο ελεγκτής αυτός είναι ένας ελεγκτής βέλτιστου ελέγχου. Στον βέλτιστο έλεγχο επιδιώκουμε η απόδοση να είναι εκτός από αποδεκτή και βέλτιστη, δηλαδή να ελαχιστοποιήσουμε το σφάλμα παντού.

Ο βέλτιστος νόμος ελέγχου (Linear Quadratic Regulator – LQR) προκύπτει με ανατροφοδότηση κατάστασης

$$u = -Kx(t)$$

Το κέρδος του ελεγκτή δίνεται από

$$K = -R^{-1}B^T P$$

όπου P είναι συμμετρική θετικά ημιορισμένη λύση της αλγεβρικής εξίσωσης Riccati

$$A^T P + PA - PBR^{-1}B^T P + Q = 0$$

Η συνάρτηση κόστους ορίζεται ως

$$J = \frac{1}{2} \int_0^\infty (x^T Q x + u^T R u) dt$$

Η ενέργεια του συστήματος σχετίζεται με τον παράγοντα  $x^TQx$ . Κατά τη μεταβατική κατάσταση, πρέπει η ενέργεια να πέφτει γρήγορα στο μηδέν. Η μέγιστη τιμή της σχετίζεται με την υπερακόντιση, ενώ ο χρόνος μείωσης της ενέργειας στο μηδέν σχετίζεται με τον χρόνο αποκατάστασης (settling time). Η ενέργεια ελέγχου σχετίζεται με τον παράγοντα  $u^TRu$ .

Αρχικά,θα υπολογίσω τον ελεγκτή Κ στο γραμμικό σύστημα για να τον εφαρμόσω στη συνέχεια στο μη γραμμικό.

#### Υλοποίηση με ΜΑΤΙΑΒ

```
close all;
clear;
clc;
%εισάγω τους πίνακες
A = [0\ 1\ 0\ 0\ 0; 0\ 0\ 1\ 0\ 0; 0\ 0\ 1\ 0; 0\ 0\ 0\ 1; 97.82\ 63.01\ 97.36
80.3 28.27];
B = [0;0;0;0;9460.52];
C = [1 \ 0 \ 0 \ 0];
D = 0;
%θέτω τους πίνακες για την LQR μέθοδο
Q = eye(5);
R = [1];
%υπολογίζω τον ελεγκτή
[K,M,E] = lqr(A,B,Q,R)
%υπολογίζω την απόκριση
sys2 = ss(A-B*K,B,C,D);
%υπολογίζω το διάνυσμα του χρόνου
tt = 0:0.01:8;
%προσομοιώνω την απόκριση
[y2,t2,x2] = initial(sys2,[1;pi/2;pi/2;pi/2;pi/2]',tt);
%υπολογίζω την είσοδο ελέγχου
u = -K*x2';
%plotting
subplot (211)
plot(t2,x2(:,1),'r-.'); hold on
plot(t2, x2(:,2), 'k--'); hold on
plot(t2, x2(:,3), 'y--'); hold on
plot(t2, x2(:, 4), 'm--'); hold on
plot(t2, x2(:,5), 'b--');
legend('x1','x2', 'x3','x4','x5');
legend('Location','southeast','Orientation','horizontal');
grid; ylabel('states')
subplot (212)
plot(t2,u);
```

```
grid;
ylabel('control');
xlabel('time [s]');
title('LQR design ex. 2')
```

#### Άρα το κέρδος του ελεγκτή είναι

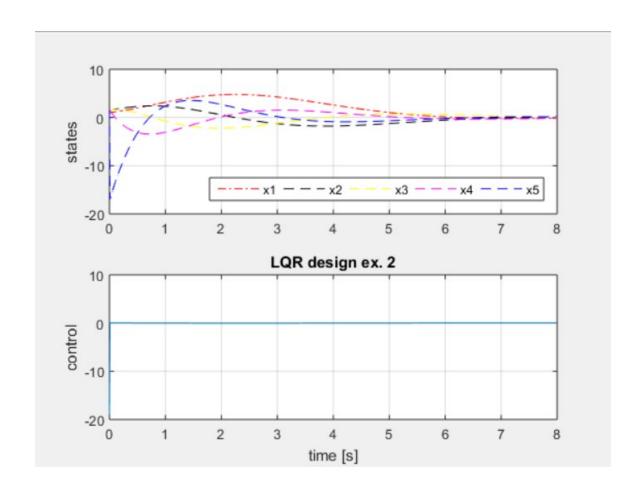
$$K = 1.010393266620135 \ 3.084515805883382$$
  
 $4.246746186325314 \ 3.086648109772531$ 

#### Οι ιδιοτιμές του συστήματος κλειστού βρόχου είναι

$$E = -9.46 * 10^{3} - 0.9511 + i0.3091$$
$$-0.9511 + i0.309 - 0.5878 + i0.8090$$
$$-0.5878 + i0.8090$$

οι οποίες δείχνουν πως το σύστημα είναι ευσταθές.

Επίσης παραθέτω και γραφική παράσταση για τις αποκρίσεις των εισόδων και την εντολή ελέγχου πάντα για το γραμμικό σύστημα.



# Προσομοίωση μη γραμμικού συστήματος με LQR ελεγκτή

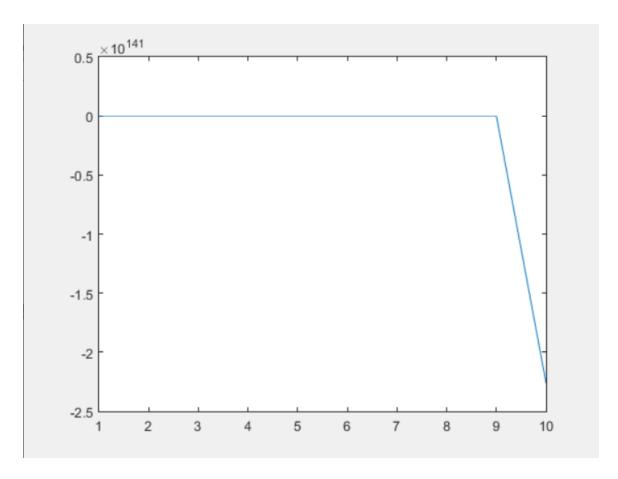
Για να απεικονίσω τη συμπεριφορά του συστήματος με τον LQR ελεγκτή που δουλεύει στο γραμμικό σύστημα,θα υλοποιήσω παρόμοιο κώδικα με το ερώτημα της προσομοίωσης μη γραμμικού συστήματος με PID ελεγκτή:

Βήμα προσομοίωσης dt = 0.001

Βήματα 5500

#### Κώδικας Matlab

```
close all;
 clear;
 clc;
 format long;
 %πίνακας τιμών u = -Κχ ελεγκτή
K = [1.010393266620135 \ 3.084515805883382 \ 4.246746186325314
 3.086648109772531 1.0033188840770761;
 %βήμα προσομοίωσης
dt = 0.0001;
%πίνακας τιμών σημείου ισορροπίας
x = [1 pi/2 pi/2 pi/2 pi/2];
 for i = 1:5500
                   y = x(1);
                   u = -(K(1)*x(1) + K(2)*x(2) + K(3)*x(3) + K(4)*x(4) +
K(5) *x(5));
                   x1 dot = x(2);
                   x2 dot = x(3);
                   x3 dot = x(4);
                   x4 dot = x(5);
                   x5 \text{ dot} = 18*x(1)*x(3)*x(5) +18*log(abs(x(1)+2)) +
 7*x(1)*x(3)*cos(x(4)) + 7*x(1)*x(2)*log(abs(x(1)+2))
 +18*x(2)*x(3)*x(4) +18*x(1)*cos(x(2))
 +19*\cos(x(1))*\log(abs(x(1)+2)) +19*x(4)*x(2)*x(3)
 +9*x(5)*x(2)*cos(x(3)) +9*x(4)*x(1)*log(abs(x(1)+2)) +((
 18*x(4)*x(3)*cos(x(2))
 +18 \times (1) \times (2) \times \log(abs(x(1)+2)) + 15 \times (4) \times (5) \times \log(abs(x(1)+2)) + 15 \times x
 (2) \times (4) \times (3) \times (3) \times (4) \times (3) \times (3) \times (4) \times (4) \times (3) \times (3) \times (4) \times (4) \times (3) \times (3) \times (4) \times (3) \times (3) \times (3) \times (4) \times (3) 
 os(x(5))*log(abs(x(1)+2))+9*x(1)*x(2)*x(3)+13*x(2)*x(4)*x(5)+13*x
 (3) * cos(x(2)))^2)*u;
                   x(1) = x(1) + dt * x1 dot;
                   x(2) = x(2) + dt * x2 dot;
                   x(3) = x(3) + dt * x3 dot;
                   x(4) = x(4) + dt * x4 dot;
                   x(5) = x(5) + dt * x5 dot;
                   y_plot(i) = real(y);
 end
plot(y_plot)
```



Παρατηρώ ότι ούτε αυτός ο ελεγκτής δεν μπορεί να ωθήσει την έξοδο του συστήματος στο 0 , και μετά από 10 επαναλήψεις η έξοδος απειρίζεται.

# Προσομοίωση μη γραμμικού συστήματος με διαφορετικούς LQR ελεγκτές και τυχαίες μεταβολές

Σε αυτό το κομμάτι θα προσπαθήσω να βρω τον καλύτερο LQR ελεγκτή και να μηδενίσω την έξοδο θέτοντας τον ελεγκτή σε μια αρχική τιμή και προσομοιώνοντας το σύστημα αρκετές φορές η τιμή της συνάρτησης κόστους να ελαττώνεται διαρκώς ώστε να βελτιστοποιείται ο ελεγκτής.

#### Υπερπαράμετροι

```
Αρχικές τιμές ελεγκτή K = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} Εύρος τυχαίων μεταβολών \begin{bmatrix} -100,100 \end{bmatrix} Επαναλήψεις 50,000 Ανώτατο όριο συνάρτησης κόστους 10^7 Βήμα προσομοίωσης dt = 10^{-3} Βήματα 30,000
```

Στον κώδικα που υλοποίησα χρησιμοποιώ ένα διαφορετικό σημείο ισορροπίας από αυτό που χρησιμοποίησα για να υπολογίσω το γραμμικό σύστημα ώστε να συγκλίνει πιο γρήγορα στο 0.

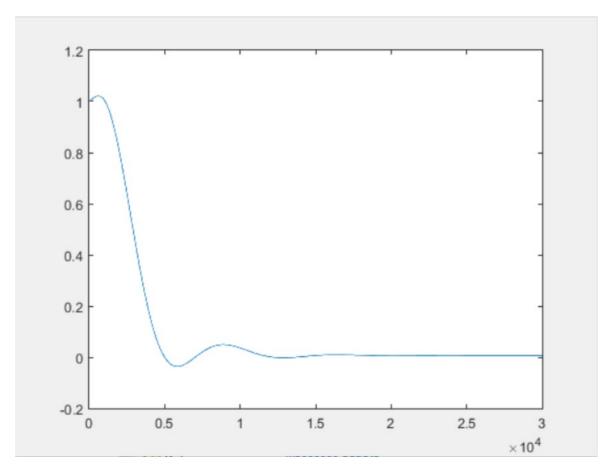
#### Υλοποίηση στο Matlab

```
%αρχικοποιώ τα K best
K1 best = K1 initial;
K2 best = K2 initial;
K3 best = K3 initial;
K4 best = K4 initial;
K5 best = K5 initial;
응응응
%ο πίνακας performance κρατάει τα performance κάθε επανάληψης και
%best perf to καλύτερο performance
performance = 0;
best perf = 0;
for k = 1:n
K 1(1) = K1 initial;
K_2(1) = K2_{initial}
K 3(1) = K3 initial;
K 4(1) = K4 initial;
K 5(1) = K5 initial;
%βήμα της προσομοίωσης
dt = 0.001;
%πίνακας σημείου ισορροπίας
x = [1 \ 0.05 \ 0.01 \ 0.17 \ 0.08];
%ολοκλήρωμα του performance που χρησιμεύει ως συνάρτηση
βελτιστοποίησης του
%ελεγκτή
perf int = 0;
 for i = 1:30000
   y = x(1);
    u = -(K 1(k)*x(1) + K 2(k)*x(2) + K 3(k)*x(3) + K 4(k)*x(4) +
K 5(k) *x(5));
    x1 dot = x(2);
    x2 dot = x(3);
    x3 dot = x(4);
    x4 dot = x(5);
    x5 \text{ dot} = 18*x(1)*x(3)*x(5) +18*log(abs(x(1)+2)) +
7*x(1)*x(3)*cos(x(4)) +7*x(1)*x(2)*log(abs(x(1)+2))
+18*x(2)*x(3)*x(4) +18*x(1)*cos(x(2))
+19*\cos(x(1))*\log(abs(x(1)+2)) +19*x(4)*x(2)*x(3)
+9*x(5)*x(2)*cos(x(3)) +9*x(4)*x(1)*log(abs(x(1)+2)) +((
```

```
18*x(4)*x(3)*cos(x(2))
+18 \times (1) \times (2) \times \log(abs(x(1)+2)) + 15 \times (4) \times (5) \times \log(abs(x(1)+2)) + 15 \times x
(2) \times (4) \times (3) \times (4) \times (3) \times (4) \times (5) \times (4) 
os(x(5))*log(abs(x(1)+2))+9*x(1)*x(2)*x(3)+13*x(2)*x(4)*x(5)+13*x
(3) * cos(x(2)))^2)*u;
                   x(1) = x(1) + dt * x1 dot;
                   x(2) = x(2) + dt * x2 dot;
                   x(3) = x(3) + dt * x3 dot;
                   x(4) = x(4) + dt * x4 dot;
                   x(5) = x(5) + dt * x5 dot;
                   perf_int = abs(y) + perf_int;
                   if(perf int > tol)
                                      break:
                    end
     end
                        performance(k) = perf int;
                   %στην πρώτη επανάληψη αρχικοποιώ ως best performance
                   %το πρώτο performance
                   if(k == 1)
                                      best perf = performance(k);
                    end
%έλεγχος αν το performance μειώνεται ή όχι
if(performance(k) < best perf)</pre>
                   best perf = performance(k);
                   K1 best = K 1(k);
                   K2 best = K 2(k);
                   K3 best = K 3(k);
                   K4 best = K 4(k);
                   K5 \text{ best} = K 5(k);
                   iteration of best perf = k;
end
                   best perf plot(k) = best perf;
               %ορίζω τυχαίες μεταβολές για το Κ
              disp K1 = 100 - 200*rand;
              disp K2 = 100 - 200*rand;
              disp K3 = 100 - 200*rand;
              disp K4 = 100 - 200*rand;
              disp K5 = 100 - 200*rand;
```

```
K 1(k+1) = K1 best + disp K1;
                     K 2(k+1) = K2 best + disp K2;
                     K \ 3(k+1) = K3 \ best + disp K3;
                     K = 4(k+1) = K4 \text{ best + disp } K4;
                     K 5(k+1) = K5 best + disp K5;
  end
 %απεικονίζω το best performance και τις τιμές του Κ ελεγκτή
best perf
 iteration of best perf
K1 best
K2_best
K3_best
K4 best
K5 best
 %πίνακας σημείου ισορροπίας
   x = [1 \ 0.05 \ 0.01 \ 0.17 \ 0.08];
 %βήμα της προσομοίωσης
      dt = 0.001;
            for i = 1:30000
                         y = x(1);
                         u = -(K1 best*x(1) + K2 best*x(2) + K3 best*x(3) + K4 best*x(4) +
 K5 best*x(5));
                          x1 dot = x(2);
                         x2 dot = x(3);
                         x3 dot = x(4);
                          x4 dot = x(5);
                          x5 \text{ dot} = 18*x(1)*x(3)*x(5) +18*log(abs(x(1)+2)) +
  7*x(1)*x(3)*cos(x(4)) + 7*x(1)*x(2)*log(abs(x(1)+2)) + 18*x(2)*x(3)*x(4)
 +18*x(1)*cos(x(2)) +19*cos(x(1))*log(abs(x(1)+2)) +19*x(4)*x(2)*x(3)
 +9*x(5)*x(2)*cos(x(3)) +9*x(4)*x(1)*log(abs(x(1)+2)) +((
18*x(4)*x(3)*cos(x(2))
 +18 \times (1) \times (2) \times \log(abs(x(1)+2)) +15 \times (4) \times (5) \times \log(abs(x(1)+2)) +15 \times (2) \times (6) 
 4) \times \cos(x(2)) + 10 \times x(1) \times x(5) \times x(3) + 10 \times x(4) \times \log(abs(x(1)+2)) + 9 \times \cos(x(5)) \times \log(abs(x(5)+2)) + 9 \times \cos(x(5)) + 9 \times 
  (abs(x(1)+2))+9*x(1)*x(2)*x(3)+13*x(2)*x(4)*x(5)+13*x(3)*cos(x(2)))^2
 u;
                         x(1) = x(1) + dt * x1 dot;
                         x(2) = x(2) + dt * x2 dot;
                         x(3) = x(3) + dt * x3 dot;
                         x(4) = x(4) + dt * x4 dot;
                         x(5) = x(5) + dt * x5 dot;
                         y plot(i) = real(y);
              end
plot(y plot)
```

#### Αποτελέσματα



Παρατηρώ πως πράγματι ο ελεγκτής σταθεροποιεί την έξοδο του μη γραμμικού συστήματος πολύ κοντά στο 0 (0.0062 για την ακρίβεια).

#### Κ ελεγκτής

Kl\_best =

54.921759544737291

K2 best =

1.474137899736749e+02

K3\_best =

1.518556939572198e+02

K4\_best =

1.297376106971986e+02

K5\_best =

8.103853420806223

# Σχεδίαση ελεγκτή $u=Kx+\frac{\theta_1f_1(x)+\theta_2f_2(x)+\cdots+\theta_5f_5(x)}{(u_1g_1(x)+u_2g_2(x)+\cdots+u_5g_5(x))^2}$ και προσομοίωση με το μη γραμμικό σύστημα

Σε αυτό το ερώτημα θα ακολουθήσω παρόμοια διαδικασία με το προηγούμενο ερώτημα,μόνο που θα πρέπει να χρησιμοποιήσω περισσότερους παραμέτρους,κάτι που αναμένω να οδηγήσει την έξοδό μου στο 0 σε λιγότερες επαναλήψεις.

#### Υπερπαράμετροι

Αρχικές τιμές ελεγκτή  $K = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ 

Εύρος τυχαίων μεταβολών Κ [-1,1]

Αρχικές τιμές παραμέτρων  $\theta = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$ 

Εύρος τυχαίων μεταβολών θ [-1,1]

Αρχικές τιμές παραμέτρων  $u = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ 

Εύρος τυχαίων μεταβολών u [-1,1]

Επαναλήψεις 15,000

Ανώτατο όριο συνάρτησης κόστους  $10^7$ 

Βήμα προσομοίωσης  $dt = 10^{-2}$ 

Βήματα 20,000

#### Κώδικας Matlab

```
close all;
clear;
clc;
format long;
n = 15000;
%οριο για να κάνει break το loop της επανάληψης
tol = 1000000;
응응응응응응응응응응응응
%αρχικοποιώ τα Κ
K1 initial = 0;
K2 initial = 0;
K3 initial = 0;
K4 initial = 0;
K5 initial = 0;
%αρχικοποιώ τα theta
thetal init = -1;
theta2 init = -1;
theta3 init = -1;
theta4 init = -1;
theta5 init = -1;
%αρχικοποιώ τα υ
u1 init = 1;
u2 init = 1;
u3 init = 1;
u4_init = 1;
u5 init = 1;
%αρχικοποιώ τα K best
K1 best = K1 initial;
K2 best = K2 initial;
K3 best = K3 initial;
K4 best = K4 initial;
K5 best = K5 initial;
%αρχικοποιώ τα theta best
theta1 best = theta1 init;
theta2 best = theta2 init;
theta3 best = theta3 init;
theta4_best = theta4_init;
theta5 best = theta5 init;
%αρχικοποιώ u best
u1_best = u1_init;
u2 best = u2 init;
u3 best = u3 init;
u4 best = u4 init;
```

```
u5 best = u5 init;
%ο πίνακας performance κρατάει τα performance κάθε επανάληψης και το
%best perf to καλύτερο performance
performance = 0;
best perf = 0;
%loop επαναλήψεων μέχρι να ωθήσω την έξοδο y στο 0 με τον καλύτερο
ελενκτή
for k = 1: (n-1)
   %αν βρίσκομαι στην πρώτη επανάληψη τότε χρησιμοποιώ τις αρχικές
τιμές που έχω ορίσει
    K 1(1) = K1 initial;
   K^{2}(1) = K2 initial;
   K 3(1) = K3 initial;
   K 4(1) = K4 initial;
   K 5(1) = K5 initial;
    theta 1(1) = theta1 init;
    theta 2(1) = theta2 init;
    theta 3(1) = theta3 init;
    theta 4(1) = theta4 init;
    theta 5(1) = theta5 init;
   u 1(1) = u1 init;
    u^{2}(1) = u^{2} init;
   u_3(1) = u_3_{init};
   u^{-}4(1) = u4_{init};
    u^{-}5(1) = u^{-}5init;
%βήμα της προσομοίωσης
dt = 0.01;
%αρχικοποιώ την μεταβλητή της έξοδου
v = 0;
%πίνακας σημείου ισορροπίας
x = [1 \ 0.05 \ 0.01 \ 0.17 \ 0.08];
%ολοκλήρωμα του performance που χρησιμεύει ως συνάρτηση βελτιστοποίησης
του
%ελεγκτή
perf int = 0;
for i = 1:20000
   y = x(1);
```

```
u = -(K 1(k)*x(1) + K 2(k)*x(2) + K 3(k)*x(3) + K 4(k)*x(4) +
K 5(k) *x(5)) + (theta 1(k) *x(1) *x(3) *x(5) +
theta 1(k)*log(abs(x(1)+2)) + theta 2(k)*x(1)*x(3)*cos(x(4)) +
theta 2(k)*x(1)*x(2)*log(abs(x(1)+2)) + theta 3(k)*x(2)*x(3)*x(4) +
theta_3(k)*x(1)*cos(x(2)) + theta 4(k)*cos(x(\overline{1}))*log(abs(x(1)+2)) +
theta 4(k)*x(2)*x(3)*x(4) + \text{theta } 5(k)*x(5)*x(2)*\cos(x(3)) +
theta 5(k)*x(4)*x(1)*log(abs(x(1)+2)))/((u 1(k)*x(4)*x(3)*cos(x(2)) +
u 1(k) *x(1) *x(2) *log(abs(x(1)+2)) + u 2(k) *x(4) *x(5) *log(abs(x(1)+2)) +
u 2(k) *x(2) *x(4) *cos(x(2)) + u 3(k) *x(1) *x(5) *x(3) +
u 3(k) *x(4) *log(abs(x(1)+2)) + u 4(k) *cos(x(5)) *log(abs(x(1)+2)) +
u + 4(k) *x(2) *x(1) *x(3) + u + 5(k) *x(2) *x(4) *x(5) +
u 5(k) *x(3) *cos(x(2)))^2;
                    x1 dot = x(2);
                    x2 dot = x(3);
                     x3 dot = x(4);
                     x4 dot = x(5);
                     x5 \text{ dot} = 18*x(1)*x(3)*x(5) +18*log(abs(x(1)+2)) +
 7*x(1)*x(3)*cos(x(4)) + 7*x(1)*x(2)*log(abs(x(1)+2)) + 18*x(2)*x(3)*x(4)
 +18*x(1)*cos(x(2)) +19*cos(x(1))*log(abs(x(1)+2)) +19*x(4)*x(2)*x(3)
+9*x(5)*x(2)*cos(x(3)) +9*x(4)*x(1)*log(abs(x(1)+2)) +((
18*x(4)*x(3)*cos(x(2))
+18 \times (1) \times (2) \times \log(abs(x(1)+2)) + 15 \times (4) \times (5) \times \log(abs(x(1)+2)) + 15 \times (2) \times (6) \times (6) \times (1) \times (1
 4) \times \cos(x(2)) + 10 \times x(1) \times x(5) \times x(3) + 10 \times x(4) \times \log(abs(x(1)+2)) + 9 \times \cos(x(5)) \times \log(abs(x(5)+2)) + 9 \times \cos(x(5)) + 9 \times 
 (abs(x(1)+2))+9*x(1)*x(2)*x(3)+13*x(2)*x(4)*x(5)+13*x(3)*cos(x(2)))^2
u;
                    x(1) = x(1) + dt * x1 dot;
                    x(2) = x(2) + dt * x2 dot;
                    x(3) = x(3) + dt * x3 dot;
                    x(4) = x(4) + dt * x4 dot;
                    x(5) = x(5) + dt * x5 dot;
                   perf int = abs(y) + perf int;
                        %perf int = abs(y)*dt;
                     if(perf int > tol)
                                        break;
                     end
     end
                   performance(k) = perf int;
                     %στην 1η επανάληψη αρχικοποιώ ως το best performance
                     % to 10 performance
                     if(k == 1)
                                        best perf = performance(k);
                     end
 %elegxos an to performance meiwnetai i oxi
 if(performance(k) < best perf)</pre>
                    best perf = performance(k);
```

```
K1 best = K 1(k);
   K2 best = K 2(k);
    K3_best = K_3(k);
    K4 best = K 4(k);
    K5 best = K 5(k);
    theta1 best = theta 1(k);
    theta2 best = theta 2(k);
    theta3 best = theta^{3}(k);
    theta4 best = theta 4(k);
    theta5 best = theta 5(k);
   u1_best = u_1(k);
   u2_best = u_2(k);
   u3 best = u^{3}(k);
   u4 best = u 4(k);
   u5 best = u 5(k);
    iteration of best perf = k;
end
  plot best perf(k) = best perf;
   %ορίζω τυχαίες μεταβολές για το Κ
  disp_K1 = 0.1 - 0.2*rand;
disp_K2 = 0.1 - 0.2*rand;
   disp^{-}K3 = 0.1 - 0.2*rand;
   disp K4 = 0.1 - 0.2*rand;
   disp K5 = 0.1 - 0.2*rand;
   %ορίζω τυχαίες μεταβολές για το theta
   disp theta 1 = 0.1 - 0.2*rand;
   disp theta 2 = 0.1 - 0.2*rand;
   disp theta 3 = 0.1 - 0.2*rand;
   disp theta 4 = 0.1 - 0.2*rand;
   disp theta 5 = 0.1 - 0.2*rand;
   %ορίζω τυχαίες μεταβολές για το υ
   disp u1 = 0.1 - 0.2*rand;
   disp_u^2 = 0.1 - 0.2*rand;
   disp_u^3 = 0.1 - 0.2*rand;
   disp u4 = 0.1 - 0.2*rand;
   disp u5 = 0.1 - 0.2*rand;
  %υπολογίζω τα Κ της επόμενης επανάληψης
  K 1(k+1) = K1 best + disp K1;
   K 2(k+1) = K2 best + disp K2;
   K_3(k+1) = K3_best + disp_K3;
   K = 4(k+1) = K4 \text{ best + disp } K4;
   K_5(k+1) = K_5 best + disp_K_5;
```

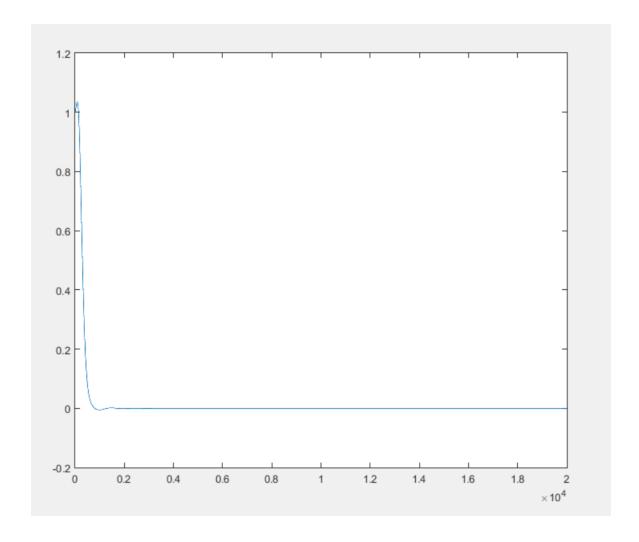
```
%υπολογίζω τα θ της επόμενης επανάληψης
             theta 1(k+1) = theta1 best + disp theta 1;
             theta_2(k+1) = theta2_best + disp_theta_2;
             theta 3(k+1) = theta3 best + disp theta 3;
             theta 4(k+1) = theta4 best + disp theta 4;
             theta 5(k+1) = theta5 best + disp theta 5;
             %υπολογίζω τα υ της επόμενης επανάληψης
             u 1(k+1) = u1 best + disp u1;
             u 2(k+1) = u2 best + disp u2;
            u \ 3(k+1) = u3 best + disp u3;
             u \ 4(k+1) = u4 best + disp u4;
             u 5(k+1) = u5 best + disp u5;
end
%%%%%%%%%%%%%%%%~-----AΠΕΙΚΟΝΙΖΩ THN ΕΞΟΔΟ Y ΓΙΑ TON ΚΑΛΥΤΕΡΟ
%πίνακας σημείου ισορροπίας
  x = [1 \ 0.05 \ 0.01 \ 0.17 \ 0.08];
%βήμα της προσομοίωσης
   dt = 0.01;
   for i = 1:20000
                 y = x(1);
                  u = -(K1 best*x(1) + K2 best*x(2) + K3 best*x(3) + K4 best*x(4) +
K5 \text{ best*x(5)}) + ( \text{ theta1 best*x(1)*x(3)*x(5)} +
theta1 best*log(abs(x(1)+2)) + theta2 best*x(1)*x(3)*cos(x(4)) +
theta2 best*x(1)*x(2)*log(abs(x(1)+2)) + theta3 best*<math>x(2)*x(3)*x(4) + theta3
theta3 best\timesx(1) \timescos(x(2)) + theta4 best\timescos(x(1)) \timeslog(abs(x(1)+2)) +
theta4_best*x(2)*x(3)*x(4) + theta5_best*x(5)*x(2)*\cos(x(3)) +
theta5\_best*x(4)*x(1)*log(abs(x(1)+2)))/((u1\_best*x(4)*x(3)*cos(x(2)))*\\
+ u1 best*x(1)*x(2)*log(abs(x(1)+2)) +
u^2 best^*x(4)^*x(5)^*log(abs(x(1)+2)) + u^2 best^*x(2)^*x(4)^*cos(x(2)) +
u3 best*x(1)*x(5)*x(3) + u3 best*x(4)*log(abs(x(1)+2)) +
u4 best*cos(x(5))*log(abs(x(1)+2)) + u4 best*x(2)*x(1)*x(3) +
u5 best*x(2)*x(4)*x(5) + u5 best*x(3)*cos(x(2)))^2;
                 x1 dot = x(2);
                 x2 dot = x(3);
                 x3 dot = x(4);
                  x4 dot = x(5);
                  x5 \text{ dot} = 18*x(1)*x(3)*x(5) +18*log(abs(x(1)+2)) +
7*x(1)*x(3)*cos(x(4)) + 7*x(1)*x(2)*log(abs(x(1)+2)) + 18*x(2)*x(3)*x(4)
+18*x(1)*cos(x(2)) +19*cos(x(1))*log(abs(x(1)+2)) +19*x(4)*x(2)*x(3)
+9*x(5)*x(2)*cos(x(3)) +9*x(4)*x(1)*log(abs(x(1)+2)) +((
18*x(4)*x(3)*cos(x(2))
+18 \times (1) \times (2) \times \log(abs(x(1)+2)) +15 \times (4) \times (5) \times \log(abs(x(1)+2)) +15 \times (2) \times (6) 
4) \times \cos(x(2)) + 10 \times x(1) \times x(5) \times x(3) + 10 \times x(4) \times \log(abs(x(1)+2)) + 9 \times \cos(x(5)) \times \log(abs(x(5)+2)) + 9 \times \cos(x(5)) + 9 \times 
 (abs(x(1)+2))+9*x(1)*x(2)*x(3)+13*x(2)*x(4)*x(5)+13*x(3)*cos(x(2)))^2
u;
```

```
x(1) = x(1) + dt * x1 dot;
    x(2) = x(2) + dt * x2 dot;
    x(3) = x(3) + dt * x3_dot;
    x(4) = x(4) + dt * x4 dot;
    x(5) = x(5) + dt * x5 dot;
    y_plot(i) = real(y);
 end
%απεικονίζω τις τιμές του performance και του βέλτιστου ελεγκτή
best perf
iteration_of_best_perf
K1 best
K2 best
K3 best
K4_best
K5 best
thetal_best
theta2 best
theta3 best
theta4 best
theta5 best
ul best
u2_best
u3_best
u4 best
u5 best
plot(y_plot)
```

#### Τιμή της συνάρτησης κόστους

```
best_perf =
3.311155158246871e+02
```

#### Αποτελέσματα



Ο ελεγκτής καταφέρνει να φέρει την έξοδο στο 0 σε λιγότερες επαναλήψεις από τον προηγούμενο ελεγκτή όπως ανέμενα.

### Τιμές του ελεγκτή

Kl_best =	thetal_best =	ul_best =
2.441245944500263	-4.929760721131498	-0.743533589893267
K2_best =	theta2_best =	u2_best =
4.027616015117046	-0.392796384380468	1.957337352409651
K3_best =	theta3_best =	u3_best =
4.126290402100705	1.778723619149703	5.133256170611470
K4_best =	theta4_best =	u4_best =
2.123748353130688	0.531948988007702	-3.102383162661379
K5_best =	theta5_best =	u5_best =
1.859266120001981	-2.497041913230558	0.417033137694414

#### Βιβλιογραφικές αναφορές

- 1. Βέλτιστος Έλεγχος, Φίλτρο Kalman, Στοχαστικός Έλεγχος
- 2. Διαφάνειες Μαθήματος Συστήματα Αυτόματου Ελέγχου (TMA 563), <a href="https://eclass.duth.gr/courses/TMA563/">https://eclass.duth.gr/courses/TMA563/</a>, καθ. Ηλίας Κοσματόπουλος
- 3. Διαφάνειες Μαθήματος Σύγχρονος Αυτόματος Έλεγχος (TMA 226), <u>https://eclass.duth.gr/courses/TMA226/</u>, καθ. Ηλίας Κοσματόπουλος και καθ. Ιωάννης Μπούταλης