

**LAPORAN TUGAS  
AKHIR PROGRAM  
KOMPUTER**



Disusun Oleh:

KELOMPOK 1 KELAS C

- |                           |          |
|---------------------------|----------|
| 1. Alifta Agdiana Dewati  | I0317009 |
| 2. Muhammad Abyan Naufal  | I0318059 |
| 3. Niko Wahyu Pratama     | I0319077 |
| 4. Ramanda Banu Prakasa   | I0319089 |
| 5. Surya Agung Nugroho    | I0319102 |
| 6. Yudha Tri Bayu Raharja | I0319109 |

PROGRAM STUDI TEKNIK INDUSTRI FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS SEBELAS MARET  
SURAKARTA  
2020

**LAPORAN TUGAS  
AKHIR PROGRAM  
KOMPUTER**



Disusun Oleh:

**KELOMPOK 1 KELAS C**

- |                           |          |
|---------------------------|----------|
| 1. Alifta Agdiana Dewati  | I0317009 |
| 2. Muhammad Abyan Naufal  | I0318059 |
| 3. Niko Wahyu Pratama     | I0319077 |
| 4. Ramanda Banu Prakasa   | I0319089 |
| 5. Surya Agung Nugroho    | I0319102 |
| 6. Yudha Tri Bayu Raharja | I0319109 |

**PROGRAM STUDI TEKNIK INDUSTRI FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS SEBELAS MARET  
SURAKARTA  
2020**

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga kami dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir Mata Kuliah Program Komputer dengan baik. Laporan ini kami susun secara sistematis yang bertujuan untuk memenuhi tugas akhir mata kuliah Program Komputer.

Dengan selesainya laporan ini, kami mengucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang terlibat selama penyusunan Laporan Tugas Akhir Mata Kuliah Program Komputer ini, khususnya kepada:

1. Bapak Yusuf Priyandari, S.T., M.T., dan Bapak Dr. Eko  
Liquiddanu selaku dosen pengampu mata kuliah Program  
Komputer.
2. Orangtua serta seluruh teman kami yang telah membantu dalam  
penyelesaian laporan ini.

Demikian Laporan Tugas Akhir Program Komputer ini kami buat. Kami menyadari masih banyak kekurangan dalam laporan ini, sehingga kritik dan saran sangat kami harapkan. Semoga Laporan Tugas Akhir Program Komputer ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan terutama bagi kami selaku penulis.

Surakarta, 30 Mei  
2020

**Penulis**

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Subbab ini menjelaskan latar belakang laporan ini dibuat. Pada zaman globalisasi seperti ini tidak dapat dipungkiri bahwa teknologi yang ada semakin lama akan semakin berkembang. Banyak manfaat yang dapat diperoleh dari kemudahan perkembangan teknologi. Diantaranya sebagai salah satu penunjang untuk mudah memberikan hasil yang lebih baik output suatu sistem. Salah satunya adalah Pom bensin sebagai tempat pelayanan pengisian bahan bakar kendaraan yang mana memerlukan suatu sistem yang lebih baik dengan program aplikasi pembayaran pada mesin di Pom bensin.

### **B. Rumusan Masalah**

Subbab ini berisi mengenai rumusan masalah dalam laporan ini. Rumusan masalah yang akan dibahas antara lain :

1. Bagaimana cara program bekerja ?
2. Apa manfaat dari program pengisian BBM?

### **C. Tujuan**

Subbab ini berisi mengenai tujuan dalam laporan ini, diantaranya antara lain :

1. Mengetahui cara program kerja dan manfaat program pengisian BBM
2. Mengetahui modifikasi-modifikasi dalam program pengisian BBM

### **D. Manfaat Program**

Subbab ini menjelaskan manfaat dari program tagihan pulsa. Manfaat dari program Pengisian BBM sebagai berikut :

1. Mengetahui bahasa pemrograman yang bisa digunakan dengan efektif dalam cara kerja Kasir Pom Bensin
2. Media belajar untuk meningkatkan penggunaan dalam aplikasi Python

## **BAB II**

### **ISI**

#### **A. Pembahasan**

Subbab ini menjelaskan tentang cara program bekerja dan apa saja yang diperlukan untuk menggunakan program ini. Program ini adalah program yang digunakan untuk menghitung dalam pengisian BBM. Terdapat beberapa langkah dan cara yang efektif dalam membuat sistem pembayaran pada pengisian BBM. Menyajikan data seperti karyawan, nominal pembayaran, struk dan sebagainya.

Pertama-tama program akan menyajikan data karyawan di SPBU Manahan untuk dipilih, lalu program akan melanjutkan untuk memasukkan kata sandi masing-masing karyawan SPBU Manahan. Kemudian program akan memberi opsi jenis bahan bakar yang sesuai dengan kebutuhan seperti : pertamax, pertamax turbo, pertamina dex, premium, pertalite, dextrite dan biosolar. Setelahnya program akan menampilkan metode pembelian dengan nominal angka atau jumlah liter. Apabila memilih liter akan mengisi jumlah yang diinginkan sesuai dengan kebutuhan namun, jika memilih opsi nominal angka maka akan dibayarkan sesuai dengan rupiah yang diinginkan. Selanjutnya program akan mengarahkan mengisi untuk pembayaran. Terakhir akan terdapat struk pembelian BBM yang berisi data meliputi, nama petugas, banyak liter pengisian, jenis BBM, total harga pembayaran dan kembalian.

Perbedaan hasil inspirasi program yang terdapat di internet dengan program milik kelompok 1 kelas c ini pada pengubahan bahasa C++ diubah menjadi bahasa pemrograman Python. Selanjutnya terdapat banyak modifikasi beberapa program seperti pada penambahan waktu, penambahan karyawan, struk pembayaran, metode pembayaran dan membuat lebih rapi serta efektif dalam menjalankan program

## **BAB III**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Subbab ini berisi kesimpulan dari laporan tugas program komputer.

Kesimpulan yang dapat diambil dari laporan ini adalah :

1. Program pengisian bahan bakar minyak lebih memudahkan dalam proses mesin hitung pada kasir
2. Terdapat langkah-langkah untuk menjalankan menjalankan program pengisian BBM yang mudah
3. Terdapat banyak modifikasi menjadi lebih mudah dan efektif

Program ini akan memudahkan pengguna dalam hal pembayaran pengisian BBM berdasarkan waktu yang telah digunakan.



