



Die Schweizer Schule für  
Technik und Management

# MODUL 152

Multimedia-Inhalte in Webauftritt integrieren  
Dozent Frank Grossenbacher

# MODUL 152 MULTIMEDIA-INHALTE IN WEBAUFTRITT INTEGRIEREN

## Website HTML5/CSS3/Responsive/Corporate-Abgabe-Prüfung

► Was machen wir heute

### 4. WEB-Auftritt

- Auftrag
- Konzepterweiterung 2
- Grundanforderungen Zielgruppe (Corporate Design basierend auf dem Corporate Identity)
- Content-Inventory, Wireframes
- Code, Syntax und interaktive Elemente
- Responsive Webdesign
- Realisierung

# MODUL 152 MULTIMEDIA-INHALTE IN WEBAUFTTRITT INTEGRIEREN

## Website HTML5/CSS3/Responsive/Corporate-Abgabe-Prüfung

### ▶ **Grundanforderungen Zielgruppe**

- ▶ Wer sind meine Kunden?
- ▶ Was wünschen sich meine Kunden?
- ▶ Wie verhalten sich meine Kunden?
- ▶ Wie bringe ich die Waren an den Kunden?
- ▶ Wie ist der Aufbau meiner Site?
- ▶ Wie mache ich meine Site beliebt?
- ▶ Braucht es zusätzliche Werbung? AdWords & Co, SEO
- ▶ Werde ich in Internet gefunden bzw. wie werde ich besser Gefunden?



# MODUL 152 MULTIMEDIA-INHALTE IN WEBAUFTTRITT INTEGRIEREN

## Website HTML5/CSS3/Responsive/Corporate-Abgabe-Prüfung

- ▶ HTML und CSS Hilfsseiten
- ▶ HTML <https://wiki.selfhtml.org/wiki/HTML/Tutorials/HTML5-Grundgerüst>
- ▶ CSS <http://www.ich-lerne-css.de/Style/Examples/011/firstcss/>
- ▶ Sammlung Tools <https://codebeautify.org>

# MODUL 152 MULTIMEDIA-INHALTE IN WEBAUFTTRITT INTEGRIEREN

## Website HTML5/CSS3/Responsive/Corporate-Abgabe-Prüfung

- ▶ Responsive
- ▶ Heute werden eine Vielzahl der Anfragen über Smartphones gemacht und daher sollte Ihre Website auch dieses Publikum berücksichtigen!
- ▶ Ebenso wird das Ranking in Google besser bewertet mit Responsive, ja Google geht sogar soweit, Website zu bestrafen die nicht responsive sind.
- ▶ Die Wichtigsten Codes finden Sie im Übungsbuch und auf [https://wiki.selfhtml.org/wiki/HTML/Tutorials/responsive\\_Bilder](https://wiki.selfhtml.org/wiki/HTML/Tutorials/responsive_Bilder)
- ▶ @media-Regel            Seite 44 im Übungsbuch
- ▶ Meta-Element viewport und Media Query            Seite 45-48 Übungsbuch  
bevor Sie nun die Übungen machen noch zwei Beispiele auf den folgenden Seiten.

# MODUL 152 MULTIMEDIA-INHALTE IN WEBAUFTTRITT INTEGRIEREN

## Website HTML5/CSS3/Responsive/Corporate-Abgabe-Prüfung

### ► Viewport Bsp.

Beispiel: prozentuale Breitenangaben ansehen ... Quelltext ...

```
header {  
  height: 150px;  
  background: url(Monumentvalley-gross.jpg) center;  
  background-size: 100%;  
  margin: 10px 0;  
}  
  
@media all and (max-width: 45em) {  
  header {  
    height: 120px;  
  }  
}  
  
@media all and (max-width: 30em) {  
  header {  
    height: 90px;  
  }  
}  
  
article .panorama {  
  width: 100%;  
}
```

# MODUL 152 MULTIMEDIA-INHALTE IN WEBAUFTTRITT INTEGRIEREN

## Website HTML5/CSS3/Responsive/Corporate-Abgabe-Prüfung

### ► Media Query Bsp.

Beispiel: Einbinden mehrerer Bildquellen mit media queries

```
header {  
    background: url(Monumentvalley-klein.jpg) center;  
}  
  
@media all and (min-width: 30em) {  
    header {  
        background: url(Monumentvalley-mittel.jpg) center;  
    }  
}  
  
@media all and (min-width: 60em) {  
    header {  
        background: url(Monumentvalley-gross.jpg) center;  
    }  
}
```



# MODUL 152 MULTIMEDIA-INHALTE IN WEBAUFTTRITT INTEGRIEREN

## Website HTML5/CSS3/Responsive/Corporate-Abgabe-Prüfung

- ▶ srcset, sizes, img, Attribut-picture und Co
- ▶ Sobald Retina ins Spiel kommt wird es schwierig, da Bilder dann leicht verpixelt aussehen können. Deshalb gibt es hier Abhilfe
- ▶ <http://webkrauts.de/artikel/2014/der-neue-standard-fuer-responsive-bilder>

```
1. <picture>
2.   <source media="(min-width: 70em)"
3.     srcset="http://lorempixel.com/1120/560"
4.     class="flexible">
5.   <source media="(min-width: 55em)"
6.     srcset="http://lorempizza.com/880/440"
7.     class="flexible">
8.   <source media="(min-width: 40em)"
9.     srcset="http://placekitten.com/640/320"
10.    class="flexible">
11.   <source
12.     srcset="http://placeskull.com/360/180">
13.   
16. </picture>
```

```
1. 
```

```
1. <img src="bild.jpg" srcset="bild-x2.jpg 2x, bild-
```

```
1. sizes="(max-width: 20em) 100vw,
2.       (max-width: 30em) 60vw,
3.       (max-width: 40em) 50vw"
```



# MODUL 152 MULTIMEDIA-INHALTE IN WEBAUFTTRITT INTEGRIEREN

## Website HTML5/CSS3/Responsive/Corporate-Abgabe-Prüfung

- ▶ Sounds und Video einbinden  
Multimedia im Web
- ▶ Lesen Sie dazu das Kapitel 4 ab Seite 50 im Übungsbuch und machen Sie die Übungen dazu.



# MODUL 152 MULTIMEDIA-INHALTE IN WEBAUFTTRITT INTEGRIEREN

## Website HTML5/CSS3/Responsive/Corporate-Abgabe-Prüfung

### ▶ Rückblick

Sie wissen nun, wo Sie Hilfe finden über HTML und CSS und haben die wichtigsten Responsive Befehle gesehen.

Das einbinden von Audio und Video sollte nun auch kein Problem mehr darstellen. Bedenken Sie hier an die wichtigsten Unterschiede der Codes und HTML5 mit den alten Browsern.

### ▶ Vorschau

- ▶ Sie haben nun alle wichtigen Werkzeuge bekommen um eine Gute professionelle Website zu erarbeiten. Es ist Zeit diese um zusetzten.

# MODUL 152 MULTIMEDIA-INHALTE IN WEBAUFTTRITT INTEGRIEREN

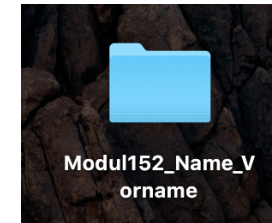
## Website HTML5/CSS3/Responsive/Corporate-Abgabe-Prüfung

- ▶ Abgabe Termin für Ihre Dokumentation ist letzter Modultag Nachmittag 17 Uhr

Vorgaben für Doku

mind. 25 Seiten mit Beschreibung Ihres Projekts (Gruppenarbeit) und einzeln Beschreibung des Moduls, benotet wird ebenfalls Gestaltung, Inhaltverzeichnis, Schriftart, Formatierung und Sinn. Abzugeben sind das Original in elektronischer Form in Word und als PDF per USB-Stick in einem Ordner Beschriftung Modul152\_Name\_Vorname.

- ▶ Website mit Shop(Gruppenarbeit) ist letzter Modultag Nachmittag 17 Uhr



Vorgaben zu Gruppenarbeit

Website mit Shop responsive mind. 10 Artikel, diverse Seiten wie: über uns, Kontakt, Impressum, Home. Bilder müssen bearbeitet sein, Audio und Video auch (länge Video max. 1-2 Minuten). Gestaltung Layout, Code usw werden bewertet. Das ganze ist in elektronischer Form per USB-Stick oder eventuell auf Server abzugeben inkl. allen User und Passwörter Auf dem USB-Stick Ordner Modul152\_Gruppennname\_Name1\_Name2.