

Инструкция по сборке и запуску

Требования

- Unity 2022.3 LTS или новее
- Android Build Support модуль
- JDK, Android SDK & NDK Tools
- Устройство Android или эмулятор

Установка зависимостей

1. Импортируйте в проект:

1. Extenject (Zenject) - через Asset Store
2. UniRx - через Asset Store

2. Разрешите ошибки компиляции после импорта

Настройка Android сборки

1. Build Settings (Ctrl+Shift+B):

1. Выберите платформу Android
2. Нажмите Switch Platform

2. Player Settings:

- Package Name: com.YourCompany.YourGameName
- Scripting Backend: IL2CPP
- Target Architectures: ARM64
- Default Orientation: Landscape Left

3. Создание APK

1. В Build Settings убедитесь, что сцена добавлена в build

2. Нажмите Build для создания APK
3. Или Build And Run для автоматической установки на устройство

Запуск на устройстве

Физическое устройство:

1. Включите USB-отладку в режиме разработчика
2. Подключите устройство USB-кабелем
3. Используйте Build And Run

Эмулятор:

1. Запустите эмулятор Android Studio
2. Выберите эмулятор в "Run Device" в Build Settings
3. Нажмите Build And Run