Варианты тест-кейсов для непосредственно метода, который принимает на вход только Int32 значения. Подразумевается, что изначально массив чисел Фибоначчи содержит 8 первых элементов. Соответственно проверяются значения и индексы, входящие в этот массив, и те, которые должны быть посчитаны и добавлены в процессе работы метода.

|  |  |
| --- | --- |
| **idx** | **maxFib** |
| 0 | 0 |
| -1 | 0 |
| 0 | -1 |
| 1 | -1 |
| -1 | -1 |
| -5 | 2 |
| 0 | 4 |
| 5 | 0 |
| 20 | 0 |
| 0 | 13 |
| 0 | 12 |
| 0 | 20 |
| 0 | 55 |
| 0 | 56 |
| 0 | 88 |
| Int32.MaxValue | 0 |
| Int32.MaxValue + 1 | 0 |
| Int32.MinValue | 0 |
| Int32.MinValue - 1 | 0 |
| Int32.MaxValue | -1 |
| Int32.MaxValue | Int32.MaxValue |
| Int32.MinValue | Int32.MaxValue |
| Int32.MaxValue | Int32.MinValue |
| Int32.MinValue | -1 |
| Int32.MinValue - 1 | Int32.MaxValue + 1 |
| 0 | Int32.MaxValue |
| 0 | Int32.MaxValue + 1 |
| 0 | Int32.MinValue |
| 0 | Int32.MinValue - 1 |
| Int32.MinValue - 1 | -1 |
| -1 | Int32.MinValue - 1 |
| Int32.MaxValue + 1 | -1 |
| -1 | Int32.MaxValue + 1 |
| 20 | 1 |
| 30 | -5 |

Если рассматривать программу, которая позволяет пользователю вводить входные данные для метода, то к тест-кейсам добавляются проверки на символы и пропуск ввода (-).

|  |  |
| --- | --- |
| **idx** | **maxFib** |
| D | 0 |
| $ | 1 |
| # | -1 |
| -20 | K |
| 0 | N |
| - | 5 |
| 10 | - |
| # | $ |
| - | - |
| - | 0 |
| 0 | - |
| - | # |
| # | - |
| 10 | N |
| Int32.MaxValue | - |
| Int32.MinValue | - |
| Int32.MaxValue | $ |
| Int32.MinValue | # |
| Int32.MaxValue + 1 | - |
| Int32.MinValue – 1 | - |
| - | Int32.MaxValue |
| - | Int32.MinValue |
| $ | Int32.MaxValue |
| # | Int32.MinValue |
| - | Int32.MaxValue + 1 |
| - | Int32.MinValue – 1 |