

HTML5 i CSS3

Activitat1. Introducció a HTML5 i CSS3

Nichita

Sava

Nom: Cognoms: **Índex de la pràctica**

Entrega.....	
.....1	Exercici
1.....	2
Exercici	
2.....	2
Exercici	
3.....	3
Exercici	
4.....	3
Exercici	
5.....	4

Entrega

- Cal entregar un fitxer **A1_CognomNom.zip** que inclogui:
 - L'enunciat **A1_CognomNom.pdf** amb la resposta als exercicis.
 - Fitxer **index.html, styles.css i carpeta images/** demanats a l'exercici 2. →
 - Fitxer **A1ex5.html i A1ex5.css** demanats a l'exercici 5.
 - Pengeu al vostre hosting els fitxers dels exercici 2 i exercici 5. Indiqueu aquí l'adreça d'accés a la carpeta A1 que creareu al hosting amb els fitxers: • **http://.....**
- Es valorarà positivament que l'activitat sigui ordenada, estructurada i ben documentada, amb captures de pantalla quan sigui el cas.
- Es valorarà positivament que documentis els inconvenients que trobis i la solució que hagi donat.
- Es valorarà negativament aquelles activitats que es presenten incompletes. [Llenguatges de marques i sistemes de gestió d'informació 1](#)

Exercici 1

Instal·lació de navegadors

Objectiu: Poder provar les pàgines web que desenvoluparem en diferents navegadors, per tal d'assegurar que funciona en tots adequadament.

En una màquina virtual Windows (Windows 7, 8, 8.1 ó 10), instal·la la última versió dels navegadors següents (indica aquí la versió que has instal·lat):

- **Firefox:**

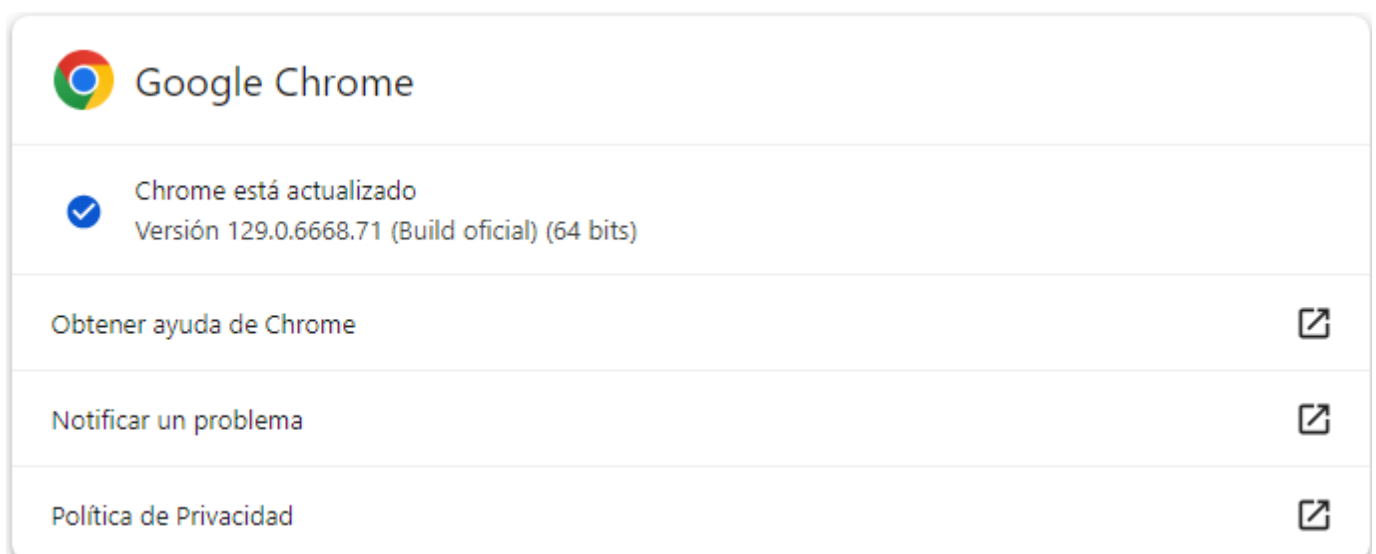


- **Internet Explorer / Edge:**

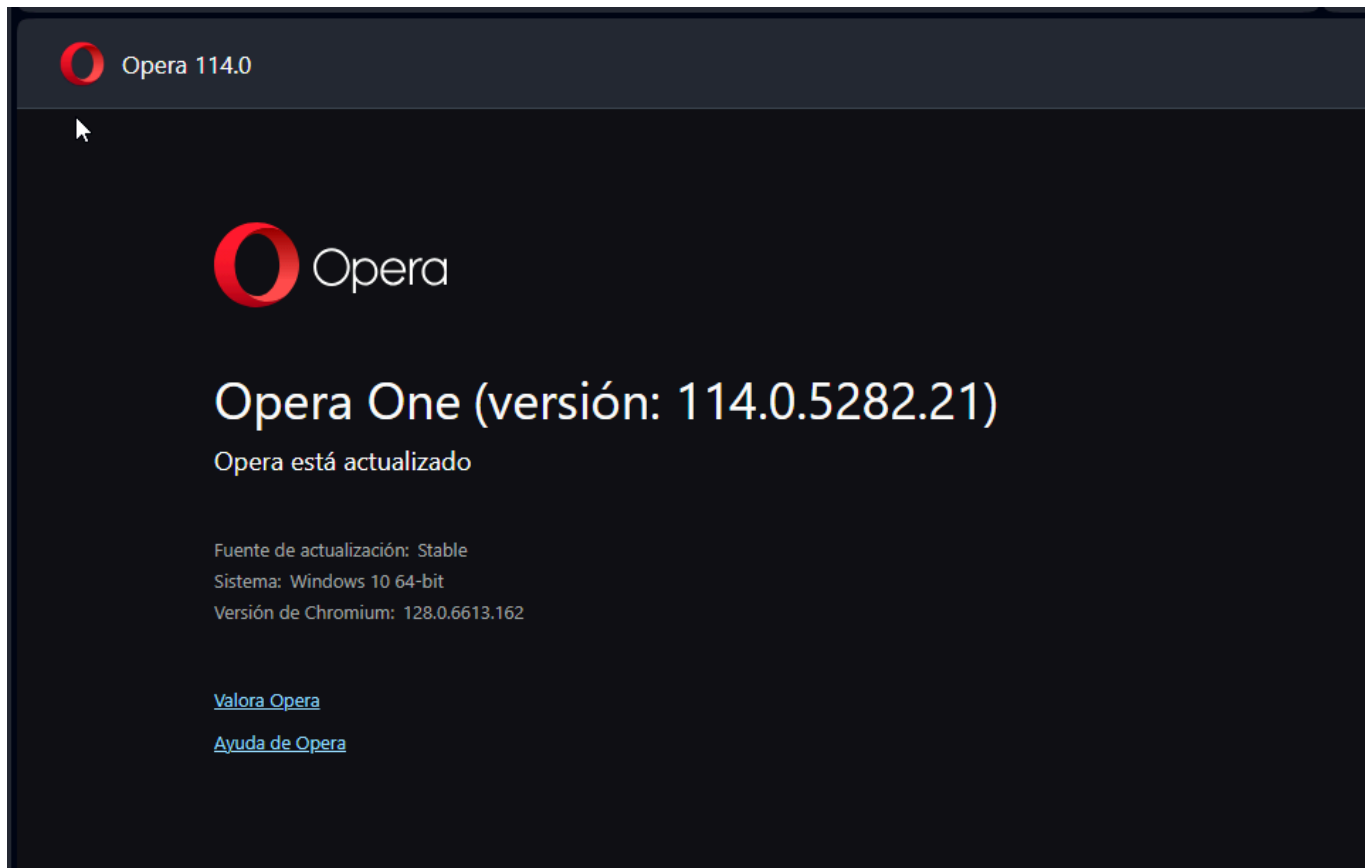
Acerca de esta aplicación

Microsoft Edge 44.18362.449.0
Microsoft EdgeHTML 18.18362
© 2019 Microsoft

- **Chrome:**



• Opera:



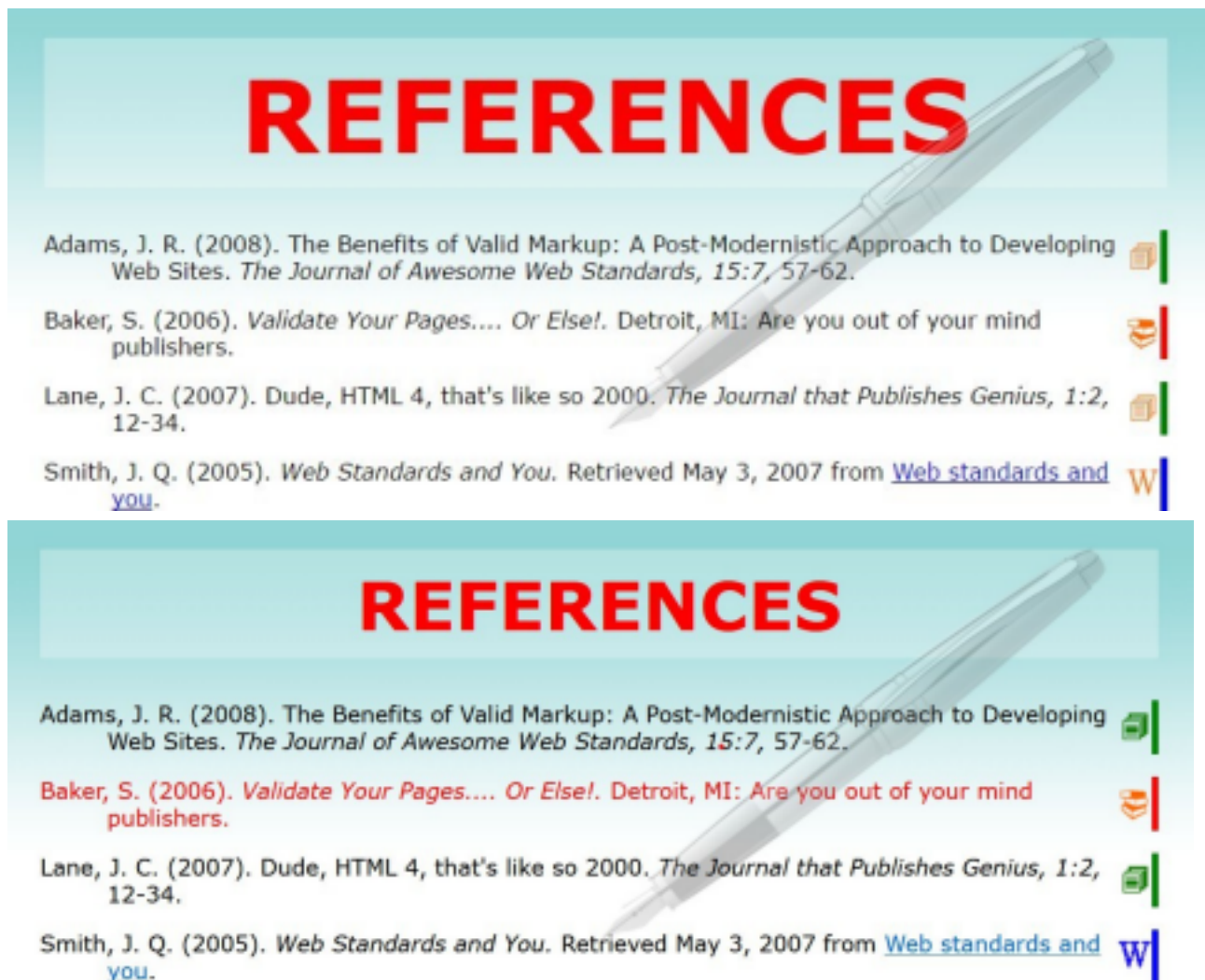
Com a resultat de l'exercici, fes una captura en cada navegador de l'apartat on s'indica la versió.

Exercici 2

Aplicant les primeres regles CSS

Crea la carpeta A1 a la teva carpeta de treball, i descarrega allí els fitxers index.html, style.css i la carpeta images adjunts a aquesta pràctica.

Amb l'ajuda dels exemples exposats a la teoria, fes les modificacions oportunes **només al fitxer** style.css per aconseguir un resultat semblant a la següent imatge. **No hi ha que modificar res al document index.html.**



Els canvis a fer són els següents:

- Afegir una icona per a cadascun dels diferents tipus de referència (una icona diferent per articles, llibres i recursos web). Les icones s'entreguen a la carpeta images.

MP04. Llenguatges de marques i sistemes de gestió d'informació 2

NF1. Llenguatges de marques i XML



- Ocultar l'avís de *copyright* de la part inferior de la pàgina.
- Canviar l'aspecte del títol, aconseguint que destaquí. També destaqueu la 2a cita

Com a resultat d'aquest exercici, cal entregar els següents fitxers: •

index.html

- style.css

- carpeta images

Expliqueu aquí breument què heu afegit i/o modificat:

Al h1 he canviat el (font-size: 70px) també li he afegit (color: red);.

Al .book li he afegit (color:red;) i he afegit la imatge amb (background-image: url(images/llibres.png)) després he fet (background-repeat: no-repeat) perquè es repeteixen les imatges i jo necessitava una sola i per últim he posicionat la imatge a la dreta amb (background-position:right;).

```
.book {
  border-right: 5px solid red;
  color: red; ←
  background-image: url(images/llibres.png); ←
  background-repeat: no-repeat;←
  background-position: right;←
}

.article {
  border-right: 5px solid green;
  background-image: url(images/articles.png); ←
  background-position: right; ←
  background-repeat: no-repeat; ←
}
```

Al copyright he afegit al #footer (content-visibility: hidden;).

Exercici 3

Validació W3C per comprovar estàndards web

- a) Tria 5 pàgines web que coneguis (per exemple, <http://www.iesebre.com>) i comprova amb el validador corresponent si compleixen els estàndards web, tant HTML com CSS. Comenta els resultats que s'obtenen.
- b) Esbrina com desactivar la compatibilitat amb imatges o el JavaScript d'algun navegador que utilitzis, i prova al menys 2 de les pàgines anteriors amb aquestes característiques desactivades. Comenta els resultats que s'obtenen. Després, torna a activar tot allò que hagis tocat.
- c) Inspecciona el codi d'aquestes 5 pàgines, i mostra si tenen elements <meta> al <head>. Explica en cas de trobar-ne què fa cada element que has trobat, i comenta si són adequats els valors que els hi han donat.

Exercici 4

HTML estricte, transicional

- a) Investiga les diferències entre utilitzar un tipus de doctype estricte en front d'un transicional, i comenta aquí els avantatges.

DOCTYPE estricte: No permet l'ús d'elements antics o visuals en el codi HTML (com align o font). Fa que el codi sigui més net i compatible amb els estàndards moderns. És ideal per a llocs web que volen complir normes estrictes.

DOCTYPE transicional: Permet l'ús d'elements antics o desactualitzats. És més flexible i adequat per a llocs web que volen mantenir compatibilitat amb codi més vell o en transició cap a HTML modern.

- b) Un doctype que no apareix a la teoria és el de definició de marcs (frameset.dtd). Investiga què fa, explica-ho amb les teves paraules, i contesta a la següent pregunta: per què creus que no s'hauria d'utilitzar?

S'utilitza per a pàgines que divideixen la pantalla en marcs (frames), però és desaconsellat perquè:

És dolent per a l'accessibilitat i el SEO.

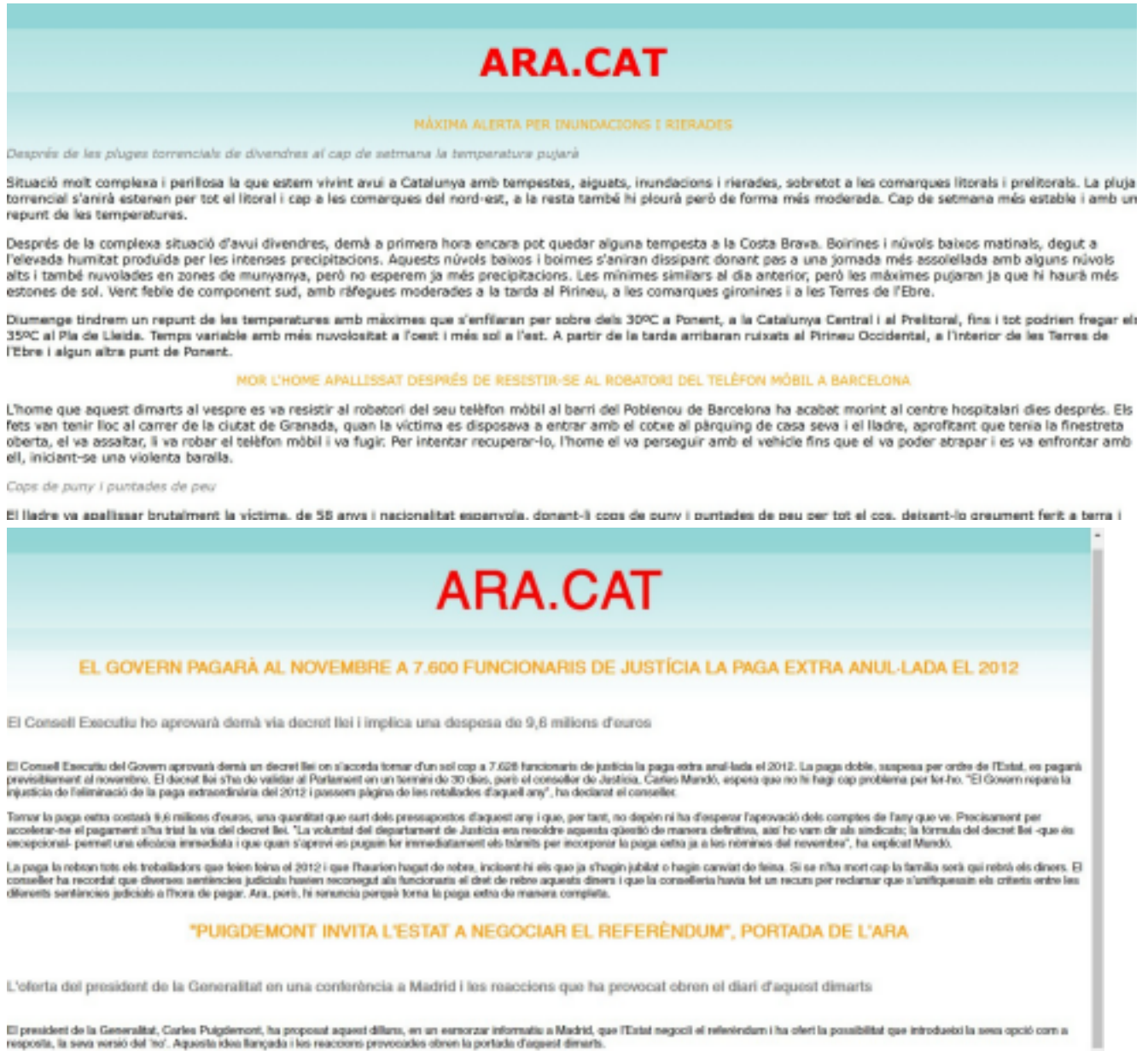
És complicat de mantenir.

Els navegadors moderns ja no donen suport als frames.

Exercici 5

Creació de pàgines HTML

Crea una pàgina web anomenada A1_ex5_Cognom_Nom.html, amb títols de diferents nivell. El resultat ha de ser similar a la següent imatge:



- El text del fitxer ho teniu adjunt al document A1_ex5_text.odt (per copiar i enganxar al HTML).
- Per aconseguir-ho, has de tornar a utilitzar el document CSS de l'exercici 2 (style.css). Per tant, fes una còpia d'aquest document, i renombra'l amb el nom A1_ex5_Cognom_Nom.css.
- Fes els canvis oportuns al document HTML perquè utilitzi aquest document CSS com a full d'estils.
- Fes el canvis oportuns al document CSS per tal d'aconseguir un resultat similar. Esborra tot

allò que creguis convenient del document CSS original i que ara ja no ens fa falta.

MP04. Llenguatges de marques i sistemes de gestió d'informació 4