

«Московский государственный технический университет Имени Н.Э. Баумана»



Домашнее задание по курсу «Численные методы линейной алгебры»

Вариант №14

Выполнил: студент группы СМ1-102 Щелканов Н.Ю. Преподаватель: Чередниченко А.В.

Оглавление

Ус.	повие задания	3
	Метод Гаусса	
	Метод QR-разложения	
3.	Итерационный метод Гаусса-Зейделя	6
4.	Итерационный метод сопряженных градиентов	7
5.	Нахождение собственного значения, собственного вектора	9
6.	Нахождение SVD-разложения	10
7.	Приложение	12

Условие задания

Дана исходная система линейных алгебраических уравнений (СЛАУ). Создать возмущенную СЛАУ, изменив элементы A(3,1) и A(1,3) в исходной матрице A на ± 0.05 .

- **1.** Решить заданную и возмущенную системы линейных алгебраических уравнений (СЛАУ) $A\vec{x} = \vec{b}$ следующими методами:
- 1. Методом Гаусса;
- 2. QR-разложением матрицы A;
- 3. Итерационным методом Гаусса-Зейделя;
- 4. Итерационным методом сопряженных градиентов;

Показать, что найдено верное решение.

- 2. Найти наибольшее и наименьшее собственные значения и соответствующие им собственные векторы исходной и возмущенной матриц. Показать, что найдено верное (или неверное) решение.
- 3. Найти SVD-разложение исходной и возмущенных матриц.

Объяснить полученные результаты.

Исходные данные:

$$A = \begin{bmatrix} 2.0000 & 1.0004 & 0.6667 & 0.5000 & 0.4004 \\ 1.0004 & 0.6667 & 0.5000 & 0.4000 & 0.3333 \\ 0.6667 & 0.5000 & 0.4000 & 0.3333 & 0.2814 \\ 0.5000 & 0.4000 & 0.3333 & 0.2857 & 0.2500 \\ 0.4004 & 0.3333 & 0.2814 & 0.2500 & 0.2222 \end{bmatrix} \qquad b = \begin{bmatrix} 0.0500 \\ 0.6167 \\ 0.7333 \\ 0.7429 \\ 0.7187 \end{bmatrix}$$

Возмущенная матрица:

$$A = \begin{bmatrix} 2.0000 & 1.0000 & 0.7167 & 0.5009 & 0.40097 \\ 1.0000 & 0.6667 & 0.5000 & 0.4000 & 0.3333 \\ 0.7167 & 0.5000 & 0.4000 & 0.3333 & 0.2857 \\ 0.5009 & 0.4000 & 0.3333 & 0.2857 & 0.2500 \\ 0.4009 & 0.3333 & 0.2857 & 0.2500 & 0.2222 \end{bmatrix}$$

1. Метод Гаусса

Таблица 1. Результаты решения, получившегося в результате применения метода Гаусса

	Вектор решения	$A\vec{x} - \vec{b}$	$ A\vec{x} - \vec{b} $	Число обусловленности
Невозмущенная система	$\begin{bmatrix} -0.2622 \\ -2.8622 \\ -0.8715 \\ 7.5454 \\ 0.6145 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} -0.2914\\ -0.4441\\ -0.1110\\ 0\\ 0 \end{bmatrix} \cdot 10^{-15}$	$5.4266 \cdot 10^{-15}$	$1.8803 \cdot 10^{3}$
Возмущенна я система	$\begin{bmatrix} -0.0853 \\ -3.5962 \\ -0.7165 \\ 9.1302 \\ -0.5825 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 0.3192 \\ 0.3331 \\ 0.1110 \\ 0.3331 \\ 0 \end{bmatrix} \cdot 10^{-15}$	$5.7972 \cdot 10^{-15}$	$1.0210 \cdot 10^3$

Найдем численную характеристику изменения вектора решения системы:

$$\Delta X = X1 - X2 = \begin{bmatrix} -0.1769 \\ 0.7340 \\ -0.1550 \\ -1.5848 \\ 1.1970 \end{bmatrix}$$

- 1) Получено решение СЛАУ методом Гаусса для возмущенной и невозмущенной системы
- 2) Норма невязки как для невозмущённой, так и для возмущённой системы имеет порядок 10^{-15} , тогда как наименьший из элементов матрицы A в обоих случаях величина порядка 10^{-1} . Такая разница в порядках элементов матрицы по сравнению с нормой невязки говорит о высокой точности полученного решения.
- 3) Из результатов решения СЛАУ полученных методом Гаусса для возмущенной и невозмущенной системы можно заметить, что при незначительном изменении элементов матрицы A, на выходе получаем значительное изменение вектора решения системы, порядок изменения элементов вектора решения ΔX сравним с порядком элементов вектора решений (X1, X2) Это объясняется тем, что матрица A является плохо обусловленной (показателем является число обусловленности много большее единицы)

2. Метод QR-разложения

Таблица 2. Результаты решения, получившегося в результате применения метода QRразложения

	Вектор решения	$A\vec{x} - \vec{b}$	$ A\vec{x} - \vec{b} $	Число обусловленности
Невозмущенная система	$X1 = \begin{bmatrix} -0.2622 \\ -2.8622 \\ -0.8715 \\ 7.5454 \\ 0.6145 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} -0.6800 \\ -0.6661 \\ 0.5551 \\ 0.1110 \\ 0.1110 \end{bmatrix} \cdot 10^{-15}$	$1.1131 \cdot 10^{-15}$	$1.8803 \cdot 10^3$
Возмущенна я система	$X2 = \begin{bmatrix} -0.0853 \\ -3.5962 \\ -0.7165 \\ 9.1302 \\ -0.5825 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 0.4857 \\ -0.2220 \\ 0.6661 \\ 0.3331 \\ -0.5551 \end{bmatrix} \cdot 10^{-15}$	$1.0715 \cdot 10^{-15}$	$1.0210 \cdot 10^3$

Найдем численную характеристику изменения вектора решения системы:

$$\Delta X = X1 - X2 = \begin{bmatrix} -0.1769 \\ 0.7340 \\ -0.1550 \\ -1.5848 \\ 1.1970 \end{bmatrix}$$

- 1) Получено решение СЛАУ методом QR-разложения
- 2) Норма невязки как для невозмущённой, так и для возмущённой системы имеет порядок 10^{-15} , тогда как наименьший из элементов матрицы A в обоих случаях величина порядка 10^{-1} . Такая разница в порядках элементов матрицы по сравнению с нормой невязки говорит о высокой точности полученного решения.
- 3) Из результатов решения СЛАУ полученных методом QR-разложения для возмущенной и невозмущенной системы можно заметить, что при незначительном изменении элементов матрицы A, на выходе получаем значительное изменение вектора решения системы, порядок изменения элементов вектора решения ΔX сравним с порядком элементов вектора решений (X1, X2). Значения элементов вектора решения для невозмущенной системы отличается от значений элементов вектора решения для возмущенной системы на величину порядка элемента вектора решения. Это объясняется тем, что матрица A является плохо обусловленной (показателем является число обусловленности много большее единицы)

3. Итерационный метод Гаусса-Зейделя

Таблица 3. Нормы невязки для возмущенной и невозмущенной систем

Невозмущённая система	Возмущённая система
_[0 -0.5002 -0.3333 -0.2500 -0.2002]	γ ₀ -0.5002 -0.3584 -0.2500 -0.2002 ₁
0 0.7506 -0.2498 -0.2248 -0.1995	0 0.7506 -0.2122 -0.2248 -0.1995
$M = \begin{bmatrix} 0 & -0.1045 & 0.8678 & -0.1355 & -0.1204 \end{bmatrix}$	$M = \begin{bmatrix} 0 & -0.0420 & 0.9074 & -0.1043 & -0.0954 \end{bmatrix}$
0 -0.0535 -0.0793 0.9104 -0.1049	0 -0.1265 -0.1343 0.8739 -0.1340
L ₀ -0.0319 -0.0344 -0.0649 0.9305 J	L ₀ -0.0290 -0.0340 -0.0635 0.9317 J
M = 1.0125 > 1	M = 1.0415 > 1

Для невозмущенной и возмущенной матрицы условие сходимости $\|M\| < 1$ не выполняется.

$$M = (D - E)^{-1}F$$

Ввиду того, что не выполняется условие сходимости, итерационный метод Гаусса-Зейделя не позволяет получить решение для исходных невозмущённой и возмущённой матриц.

Продемонстрируем результаты решения системы с применением метода Гаусса-Зейделя.

В результате применения метода Гаусса-Зейделя для невозмущенной и возмущенной систем получаем векторы решений:

Таблица 4. Результаты решения, получившегося в результате применения метода Гаусса-Зейделя

	Вектор решения
Невозмущенная система	[NaN] NaN NaN NaN NaN
Возмущенная система	NaN NaN NaN NaN

<u>Вывод: Для</u> исходной матрицы решение методом Гаусса-Зейделя не может быть получено ввиду невыполнения условия сходимости.

- 1) Получен результат выполнения алгоритма, реализующего решение СЛАУ методом Гаусса-Зейделя
- 2) Ввиду того, что не выполняется условие сходимости, итерационный метод Гаусса-Зейделя не позволяет получить решение для исходных невозмущённой и возмущённой матриц

4. Итерационный метод сопряженных градиентов

Решение системы ищем с точностью $\varepsilon = 0.001$

Таблица 5. Результаты решения, получившегося в результате применения итерационного метода сопряженных градиентов

	Вектор решения	$A\vec{x} - \vec{b}$	$ A\vec{x} - \vec{b} $	Число обусловленности
Невозмущенная система	$\begin{bmatrix} -0.2622 \\ -2.8622 \\ -0.8715 \\ 7.5454 \\ 0.6145 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 0.1150 \\ 0.0667 \\ 0.0481 \\ 0.0379 \\ 0.0313 \end{bmatrix} \cdot 10^{-6}$	$1.4965 \cdot 10^{-7}$	$1.8803 \cdot 10^{3}$
Возмущенна я система	$\begin{bmatrix} -0.0853 \\ -3.5962 \\ -0.7165 \\ 9.1302 \\ -0.5825 \end{bmatrix}$	$ \begin{bmatrix} -0.2584 \\ -0.1492 \\ -0.1117 \\ -0.0849 \\ -0.0702 \end{bmatrix} \cdot 10^{-7} $	3.3708 · 10 ⁻⁸	$1.0210 \cdot 10^3$

Найдем численную характеристику изменения вектора решения системы:

$$X1 - X2 = \begin{bmatrix} -0.1769 \\ 0.7340 \\ -0.1550 \\ -1.5848 \\ 1.1970 \end{bmatrix}$$

Несмотря на то, что наперед заданная точность решения была задана, как $\varepsilon = 0.001$. Точность полученного решения оказалась на несколько порядков выше.

Это происходит вследствие особенностей реализации программы алгоритма метода сопряженных градиентов Условие для возвращения результата и выхода из программы выглядит следующим образом:

Следовательно, когда внутри цикла встречается решение, погрешность которого меньше ерѕ, мы возвращаем результат

Мы не получаем решение того же порядка потому как для равных порядков малости погрешности решения, их мантисы могут отличаться.

Однако, следующее решение, в которое мы попадаем, имеет более высокий порядок малости и на нем срабатывает выход из цикла и возвращения результата, поэтому порядок невязки выше, чем порядок eps

При повышении наперед заданной точности до $\varepsilon = 0.000001$, точность полученного решения так же остается порядка 10^{-6} .

- 1) Получено решение СЛАУ итерационным методом сопряженных градиентов
- 2) Норма невязки как для невозмущённой, так и для возмущённой системы имеет порядок 10^{-7} , тогда как наименьший из элементов матрицы A в обоих случаях величина порядка 10^{-1} . Такая разница в порядках элементов матрицы по сравнению с нормой невязки говорит о высокой точности полученного решения.
- 3) Из результатов решения СЛАУ полученных итерационным методом сопряженных градиентов для возмущенной и невозмущенной системы можно заметить, что при незначительном изменении элементов матрицы А, на выходе получаем значительное изменение вектора решения системы, порядок изменения элементов вектора решения сравним с порядком элементов вектора решений Это объясняется тем, что матрица А является плохо обусловленной (показателем является число обусловленности много большее единицы)

5. Нахождение наибольшего и наименьшего собственных значений, и соответствующих им собственных векторов

Наибольшее значение будем искать с помощью степенного метода, наименьшее значение будем искать с помощью обратного степенного метода. Наибольшее и наименьшее собственные значения ищем с точностью $\varepsilon=0.0001$ (Тут была опечатка, на самом деле, решения искалось с точностью $\varepsilon=0.0001$)

Таблица 6. Результаты решения, получившегося в результате применения метода Гаусса-Зейделя

	Наибольшее ($\varepsilon = 0.00001$)			Наименьшее ($ε = 0.00001$)		
	Собственное значение	Собственный вектор	Норма невязки для наибольшего собственного значения	Собственное значение	Собственный вектор	Норма невязки для наименьшего собственного значения
Невозмущенная	3.1339	0.7680 0.4459 0.3213 0.2534 0.2095	1.5049 · 10 ⁻⁴	-0.0017	0.0115 -0.1368 0.4924 -0.7562 0.4086	6.5699 · 10 ⁻⁵
Возмущенная	3.1590	0.7669 0.4424 0.3310 0.2515 0.2079	1.0696 · 10 ⁻⁴	-0.0031	$\begin{bmatrix} -0.0695\\ 0.0209\\ 0.5752\\ -0.7791\\ 0.2386 \end{bmatrix}$	9.8867 · 10 ⁻⁵

Невязку определяем по формуле $n=A\cdot x-\lambda\cdot x$, где A — исходная матрица, x — собственный вектор для соответствующей матрицы, λ — собственное значение, соответсвтующее исходной матрице

- 1) Получены с наперёд заданной точностью eps = 0,00001 (что видно по порядку нормы невязки) наибольшее и наименьшее собственные числа для исходной и возмущенной матриц, соответствующие этим собственным числам собственные вектора.
- 2) Значения собственных векторов и собственных значений им отвечающих для возмущённой и невозмущённой СЛАУ отличаются на порядок возмущения

Таблица 7. Результаты, полученные в результате использования SVD-разложения

Невозмущенная система						
Матрица левых сингулярных векторов	$\begin{bmatrix} 0.7680 & -0.6020 & 0.2072 & 0.0685 & -0.0115 \\ 0.4459 & 0.2778 & -0.6713 & -0.5046 & 0.1368 \\ 0.3213 & 0.4232 & -0.2062 & 0.6578 & -0.4924 \\ 0.2534 & 0.4466 & 0.3163 & 0.2541 & 0.7562 \\ 0.2095 & 0.4265 & 0.6032 & -0.4934 & -0.4086 \end{bmatrix}$					
Матрица с сингулярным и числами	$\begin{bmatrix} 3.1339 & 0.0000 & 0.0000 & 0.0000 & 0.0000 \\ 0.0000 & 0.4151 & 0.0000 & 0.0000 & 0.0000 \\ 0.0000 & 0.0000 & 0.0237 & 0.0000 & 0.0000 \\ 0.0000 & 0.0000 & 0.0000 & 0.0036 & 0.0000 \\ 0.0000 & 0.0000 & 0.0000 & 0.0000 & 0.0017 \end{bmatrix}$					
Матрица правых сингулярных векторов	$\begin{bmatrix} 0.7680 & -0.6020 & 0.2072 & 0.0685 & -0.0115 \\ 0.4459 & 0.2778 & -0.6713 & -0.5046 & 0.1368 \\ 0.3213 & 0.4232 & -0.2062 & 0.6578 & -0.4924 \\ 0.2534 & 0.4466 & 0.3163 & 0.2541 & 0.7562 \\ 0.2095 & 0.4265 & 0.6032 & -0.4934 & -0.4086 \end{bmatrix}$					
	Возмущенная система					
Матрица левых сингулярных векторов	$\begin{bmatrix} 0.7669 & -0.6000 & 0.2113 & 0.0481 & -0.0695 \\ 0.4424 & 0.2874 & -0.8269 & 0.1936 & 0.0209 \\ 0.3310 & 0.3666 & 0.1718 & -0.6290 & 0.7552 \\ 0.2515 & 0.4697 & 0.2205 & -0.2462 & -0.7791 \\ 0.2079 & 0.4500 & 0.4399 & 0.7099 & 0.2386 \end{bmatrix}$					
Матрица с сингулярны ми числами	$\begin{bmatrix} 3.1590 & 0.0000 & 0.0000 & 0.0000 & 0.0000 \\ 0.0000 & 0.3913 & 0.0000 & 0.0000 & 0.0000 \\ 0.0000 & 0.0000 & 0.0232 & 0.0000 & 0.0000 \\ 0.0000 & 0.0000 & 0.0000 & 0.0042 & 0.0000 \\ 0.0000 & 0.0000 & 0.0000 & 0.0000 & 0.0031 \end{bmatrix}$					
Матрица правых сингулярных векторов	$\begin{bmatrix} 0.7669 & -0.6000 & 0.2113 & 0.0481 & -0.0695 \\ 0.4424 & 0.2874 & -0.8269 & 0.1936 & 0.0209 \\ 0.3310 & 0.3666 & 0.1718 & -0.6290 & 0.7552 \\ 0.2515 & 0.4697 & 0.2205 & -0.2462 & -0.7791 \\ 0.2079 & 0.4500 & 0.4399 & 0.7099 & 0.2386 \end{bmatrix}$					

Проведем проверку полученного разложения:

$$A^{"} = [U * EE * V^T]$$

N = A" — A — невязка

Норма невязки:

 $1.4725 \cdot 10^{-15}$

SVD - позволяет представить любую матрицу как три фактора: U, Sigma, V^T

U - фактор ортогональная матрица, Sigma – диагональная матрица,

 ${f V}^{T}$ – ортогональная матрица, физическое значение этих факторов, соответственно, – поворот, растяжение, поворот.

С помощью SVD-декомпозиции можно разложить не только квадратичную, но и любую прямоугольную матрицу [M*N]

- 1) Получено SVD-разложение матрицы А.
- 2) Для матриц [EE] (матрица с сингулярными числами), полученных в результате SVD-разложения для обеих: исходной и возмущенной матриц, имеем: на диагонали матрицы [EE] в порядке убывания получены собственные значения соответствующей системы.
- 3) Левая и правая сингулярные матрицы совпадают, так как исходная матрица симметрична ($A = A^T$)
- 4) Сингулярные разложения исходной и возмущенной системы различаются на порядок возмущения элементов СЛАУ.
- 5) Норма невязки систем имеет порядок 10^{-15} , тогда как наименьший из элементов исходной матрицы в обоих случаях величина порядка 10^{-3} . Разница в 12 порядков и более между элементами матриц и нормой невязки свидетельствует о корректной работе алгоритма.

6. Приложение

// Метод Гаусса

```
function g = gaussMethod(A,b)
  A(:,6) = b;
  [rowsCount, colsCount] = size(A);
  for k = 1:rowsCount
    iMax = k;
    valueMax = A(iMax, k);
    for i = k+1:rowsCount
      if A(i,k) > valueMax
         valueMax = A(i,k);
         iMax = i;
      end
    end
    if iMax \sim = k
      %swapRows
       A([k, iMax],:) = A([iMax, k],:);
    for i = k+1:rowsCount
      f = A(i,k)/A(k,k);
      for j = k+1:rowsCount+1
         A(i,j) = A(i,j) - A(k,j)*f;
      end
       A(i,k)=0;
    end
  end
  x = zeros(rowsCount, 1);
  for i = rowsCount:-1:1
    x(i) = A(i, rowsCount+1);
    for j = i+1:rowsCount
      x(i) = x(i) - A(i, j)*x(j);
    x(i) = x(i)/A(i,i);
  end
  g = x(:,1);
end
A =
  2.0000 1.0004
                   0.6667 0.5000 0.4004
  1.0004 0.6667
                   0.5000 0.4000
                                    0.3333
  0.6667 0.5000
                   0.4000 0.3333
                                    0.2814
  0.5000 0.4000
                   0.3333 0.2857
                                    0.2500
  0.4004 0.3333 0.2814 0.2500 0.2222
```

```
>> b
b =
  0.0500
  0.6167
  0.7333
  0.7429
  0.7187
>> x = gaussMethod(A,b)
\mathbf{x} =
 -0.2622
 -2.8622
 -0.8715
  7.5454
  0.6145
>> A * x - b
ans =
 1.0e-15 *
 -0.2914
 -0.4441
 -0.1110
    0
     0
>> norm(ans)
ans =
 5.4266e-16
>> %Для возмущенной матрицы
A =
  2.0000 1.0004 0.7167 0.5000 0.4004
  1.0004 0.6667
                  0.5000 0.4000
                                   0.3333
```

0.7167 0.5000

0.5000 0.4000

0.4000 0.3333

0.3333 0.2857

 $0.4004 \quad 0.3333 \quad 0.2814 \quad 0.2500 \quad 0.2222$

0.2814

0.2500

```
>> gaussMethod(A, b)
ans =
 -0.0853
 -3.5962
 -0.7165
  9.1302
  -0.5825
A =
  2.0000 \quad 1.0004 \quad 0.7167 \quad 0.5000 \quad 0.4004
  1.0004 0.6667
                     0.5000 0.4000 0.3333
  0.7167  0.5000  0.4000  0.3333  0.2814
  0.5000 \quad 0.4000 \quad 0.3333 \quad 0.2857 \quad 0.2500
  0.4004 \quad 0.3333 \quad 0.2814 \quad 0.2500 \quad 0.2222
>> A*x-b
ans =
  1.0e-15 *
  0.3192
  0.3331
  0.1110
  0.3331
     0
>> norm(ans)
ans =
 5.7972e-16
>> cond(A) \setminus
ans =
```

1.0210e+03

>> % Решение методом Qr разложения

```
function x = qrDecomposition\_grahm(A,b)
  r = zeros(size(A,1),size(A,2));
  [rows,cols] = size(A);
  m = rows;
  n = cols;
  for k=1:n
    for i=1:k-1
       s=0;
       for j=1:m
         s = A(j,i)*A(j,k);
         r(i,k)=s;
       end
    end
    for i=1:k-1
       for j=1:m
         A(j,k) = A(j,k) - A(j,i) * r(i,k);
       end
    end
    s=0;
    for j=1:m
       s = s + A(j,k).^2;
       r(k,k)=s.^0.5;
    end
    for j=1:m
       A(j,k)=A(j,k)/r(k,k);
    end
  end
  q = A;
  y = linsolve(q,b);
  x = linsolve(r,y);
end
A =
  2.0000 1.0004 0.6667 0.5000 0.4004
  1.0004 0.6667
                    0.5000 0.4000 0.3333
  0.6667 0.5000
                    0.4000 0.3333
                                      0.2814
  0.5000 0.4000
                    0.3333 0.2857
                                      0.2500
  0.4004 \quad 0.3333 \quad 0.2814 \quad 0.2500 \quad 0.2222
>> b
b =
  0.0500
```

```
0.7187
>> x = qrDecomposition_grahm(A,b)
\mathbf{x} =
 -0.2622
 -2.8622
 -0.8715
  7.5454
  0.6145
>> A * x - b
ans =
  1.0e-15 *
 -0.6800
 -0.6661
  0.5551
  0.1110
  0.1110
>> norm(ans)
ans =
 1.1131e-15
>> cond(A)
ans =
 1.8803e+03
>> % для возмущенной матрицы
>> A(1,3) = A(1,3) + 0.05;
>> A(3,1) = A(3,1) + 0.05;
>> A
A =
 Columns 1 through 3
  2.0000 1.0004 0.7167
  1.0004 0.6667
                  0.5000
  0.7167 0.5000
                  0.4000
  0.5000 0.4000
                  0.3333
  0.4004 0.3333
                  0.2814
  0.5000 0.4004
  0.4000 0.3333
  0.3333 0.2814
  0.2857 0.2500
```

0.6167 0.7333 0.7429

$0.2500 \quad 0.2222$

```
>> x = qrDecomposition_grahm(A,b)
\mathbf{x} =
 -0.0853
 -3.5962
 -0.7165
  9.1302
 -0.5825
>> A * x - b
ans =
 1.0e-15 *
  0.4857
 -0.2220
  0.6661
  0.3331
 -0.5551
>> norm(ans)
ans =
 1.0715e-15
>> cond(A)
ans =
```

1.0210e+03

>> % Метод Гаусса-Зейделя

```
function x = gaussSeidel(A, b)
  F = -triu(A, 1);
  E = -tril(A, -1);
  D = diag(diag(A));
  n = length(A);
  M = inv(D-E) * F;
  if (norm(M) > 1)
    disp(M);
    disp("||M|| = ");
    disp(norm(M));
    disp(">1 - решение не сходится");
  end
  eps = 0.0001;
  x = [0\ 0\ 0\ 0\ 0]';
  n = length(A);
  for i = 1:100000
    for j = 1:n
       s1 = sum(A(j,:)*x);
       s2 = A(j,j)*x(j);
       x(j) = (b(j) - s1 + s2)/A(j,j);
    if (max(abs(A*x-b)) < eps)
       disp(x);
       break;
    end
  end
end
>> gaussSeidel(A,b)
     0 -0.5002 -0.3333 -0.2500 -0.2002
     0 0.7506 -0.2498 -0.2248 -0.1995
     0 -0.1045 0.8678 -0.1355 -0.1204
     0 -0.0535 -0.0793 0.9104 -0.1049
     0 -0.0319 -0.0344 -0.0649 0.9305
||M|| =
  1.0125
> 1 - решение не сходится
ans =
 NaN
 NaN
 NaN
```

NaN

NaN

```
>>
>> A(1,3) = A(1,3) + 0.05;
A(3,1) = A(3,1) + 0.05;
>> A
A =
  2.0000 1.0004 0.7167 0.5000 0.4004
                   0.5000 0.4000 0.3333
  1.0004 0.6667
  0.7167 \quad 0.5000 \quad 0.4000 \quad 0.3333 \quad 0.2814
  0.5000 \quad 0.4000 \quad 0.3333 \quad 0.2857 \quad 0.2500
  0.4004 \quad 0.3333 \quad 0.2814 \quad 0.2500 \quad 0.2222
>> b
b =
  0.0500
  0.6167
  0.7333
  0.7429
  0.7187
>> gaussSeidel(A,b)
     0 -0.5002 -0.3584 -0.2500 -0.2002
     0 0.7506 -0.2122 -0.2248 -0.1995
     0 -0.0420 0.9074 -0.1043 -0.0954
     0 -0.1265 -0.1343 0.8739 -0.1340
     0 -0.0290 -0.0340 -0.0635 0.9317
||M|| =
  1.0415
> 1 - решение не сходится
ans =
 NaN
 NaN
 NaN
 NaN
 NaN
```

>> % Метод сопряженных градиентов

```
function x = conjugateGradientMethod(A,b)
  eps = 0.001;
  x0 = [0\ 0\ 0\ 0\ 0]';
  r0 = b - A*x0;
  z0 = r0;
  r = r0;
  z = r0;
  x = x0;
  z = z0;
  for k = 1:10000
     rprev = r;
     zprev = z;
     alphk = (r'*r)/((A*z)'*z);

x = x + alphk * z;
     r = r - alphk * A*z;
     betta = (r'*r)/(rprev'*rprev);
     z = r + betta * zprev;
     if (A*x - b) < eps
       break
     end
  end
end
>> % Для невозмущенной матрицы
>> conjugateGradientMethod(A,b)
ans =
 -0.2622
 -2.8622
 -0.8715
  7.5454
  0.6145
>> A*ans -b
ans =
  1.0e-06 *
  0.1150
  0.0667
  0.0481
  0.0379
  0.0313
```

```
>> norm(ans)
ans =
 1.4965e-07
>>
>> % Для возмущенной матрицы
A =
 Columns 1 through 3
  2.0000 1.0004
                  0.7167
  1.0004 0.6667
                  0.5000
  0.7167 0.5000
                  0.4000
  0.5000 \quad 0.4000 \quad 0.3333
  0.4004 0.3333 0.2814
 Columns 4 through 5
  0.5000 0.4004
  0.4000 \quad 0.3333
  0.3333 0.2814
  0.2857 0.2500
  0.2500 \quad 0.2222
>> A
A =
 Columns 1 through 3
  2.0000 1.0004
                  0.7167
  1.0004 0.6667
                  0.5000
  0.7167 0.5000
                  0.4000
  0.5000 0.4000
                  0.3333
  0.4004 0.3333
                  0.2814
 Columns 4 through 5
  0.5000 0.4004
  0.4000 0.3333
  0.3333 0.2814
  0.2857 0.2500
  0.2500 \quad 0.2222
>> b
b =
  0.0500
  0.6167
  0.7333
```

0.7429

>> x = conjugateGradientMethod(A,b)

 $\mathbf{x} =$

- -0.0853
- -3.5962
- -0.7165
- 9.1302
- -0.5825

$$>> A * x - b$$

ans =

- 1.0e-07 *
- -0.2584
- -0.1492
- -0.1117
- -0.0849
- -0.0702
- >> norm(ans)

ans =

3.3708e-08

>> cond(A)

ans =

1.0210e+03

>> %Поиск минимального и максимального собственного значения

>> % Поиск максимальрного значения невозмущеной матрицы

```
function [lamd, v] = potencyMethod(A)
  r = [1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1]';
  S = 10;
  eps = 0.00001;
  while S > eps
    r = (A*r)/(norm(A*r));
    lamd = (r'*A*r)/(r'*r);
    S = norm(A*r-lamd*r);
  end
  v = r;
end
A=
 Columns 1 through 4
  2.0000 1.0004
                   0.6667 0.5000
  1.0004 0.6667
                   0.5000 0.4000
  0.6667 0.5000
                   0.4000 0.3333
  0.5000 0.4000
                   0.3333 0.2857
  0.4004 0.3333 0.2814 0.2500
 Column 5
  0.4004
  0.3333
  0.2814
  0.2500
  0.2222
>> b
b =
  0.0500
  0.6167
  0.7333
  0.7429
  0.7187
>> [V,D] = potencyMethod(A)
V =
  3.1339
D =
  0.7680
  0.4459
```

```
0.3213
  0.2534
  0.2095
>> % Поиск минимального значения невозмущеной матрицы
\gg A2 = inv(A)
A2 =
 Columns 1 through 4
  4.1132 -14.9334 6.9066 12.3061
 -14.9334 79.5905 -46.6366 -106.7342
  6.9066 -46.6366 -21.6462 268.0663
  12.3061 -106.7342 268.0663 -320.1760
 -7.6042 86.6738 -216.6819 158.6738
 Column 5
 -7.6042
 86.6738
-216.6819
 158.6738
 -15.9217
>> A2
A2 =
 Columns 1 through 4
  4.1132 -14.9334 6.9066 12.3061
 -14.9334 79.5905 -46.6366 -106.7342
  6.9066 -46.6366 -21.6462 268.0663
 12.3061 -106.7342 268.0663 -320.1760
 -7.6042 86.6738 -216.6819 158.6738
 Column 5
 -7.6042
 86.6738
-216.6819
 158.6738
 -15.9217
>> [V2,D2] = potencyMethod(A2)
V2 =
-599.9733
D2 =
  0.0115
 -0.1368
```

0.4924

```
-0.7562
 0.4086
>> 1/V2
ans =
 -0.0017
>> [V,D] = eig(A)
V =
Columns 1 through 4
 -0.0115 0.0685 0.2072 -0.6020
 0.1368 - 0.5046 - 0.6713 0.2778
 0.7562  0.2541  0.3163  0.4466
 -0.4086 -0.4934 0.6032 0.4265
 Column 5
 0.7680
 0.4459
 0.3213
 0.2534
 0.2095
D =
Columns 1 through 4
 -0.0017 0 0
                    0
    0 0.0036 0
    0 0.0237
        0 0.4151
    0
      0
             0 0
    0
Column 5
    0
    0
    0
    0
 3.1339
>> [V,D] = potencyMethod(A)
V =
```

3.1339

D =

```
0.7680
  0.4459
  0.3213
  0.2534
  0.2095
>> A
A =
  2.0000 1.0004 0.6667 0.5000 0.4004
                 0.5000 0.4000
  1.0004 0.6667
                                  0.3333
  0.6667 0.5000
                 0.4000 0.3333
                                  0.2814
  0.5000 0.4000
                 0.3333 0.2857
                                  0.2500
  0.4004 0.3333
                 0.2814 0.2500 0.2222
>> A2 = inv(A)
A2 =
  4.1132 -14.9334 6.9066 12.3061 -7.6042
 -14.9334 79.5905 -46.6366 -106.7342 86.6738
 6.9066 -46.6366 -21.6462 268.0663 -216.6819
 12.3061 -106.7342 268.0663 -320.1760 158.6738
 -7.6042 86.6738 -216.6819 158.6738 -15.9217
>> [V2,D2] = potencyMethod(A2)
V2 =
-599.9733
D2 =
  0.0115
 -0.1368
  0.4924
 -0.7562
  0.4086
>> 1/V2
ans =
 -0.0017
>> -D2
ans =
 -0.0115
  0.1368
 -0.4924
 0.7562
 -0.4086
```

>> eig(A)

```
ans =
 -0.0017
  0.0036
  0.0237
  0.4151
  3.1339
\gg [V,D] = eig(A)
V =
 \hbox{-0.0115} \quad 0.0685 \quad 0.2072 \quad \hbox{-0.6020} \quad 0.7680
  0.1368 \ \ \text{-}0.5046 \ \ \text{-}0.6713 \ \ 0.2778 \ \ 0.4459
 0.7562  0.2541  0.3163  0.4466  0.2534
 -0.4086 -0.4934 0.6032 0.4265 0.2095
D =
 -0.0017 0 0
                              0
    0 0.0036 0
                              0
          0 0.0237 0
    0
                              0
          0
             0 0.4151
                             0
               0 0 3.1339
          0
>> [V2,D2] = potencyMethod(A2)
V2 =
-599.9733
D2 =
  0.0115
 -0.1368
 0.4924
 -0.7562
 0.4086
>> -D2
ans =
 -0.0115
 0.1368
 -0.4924
 0.7562
 -0.4086
>> A
A =
  2.0000 1.0004 0.6667 0.5000 0.4004
                 0.5000 0.4000 0.3333
  1.0004 0.6667
```

0.6667 0.5000 0.4000 0.3333 0.2814

```
0.5000 0.4000 0.3333 0.2857 0.2500 0.4004 0.3333 0.2814 0.2500 0.2222
```

>> % Поиск максимального значения возмущеной матрицы

0.7669 0.4424 0.3310 0.2515 0.2079

>> % Поиск минимального значения возмущеной матрицы

```
\gg A2 = inv(A)
A2 =
```

2.0237 -5.1655 6.7618 -18.9792 16.8920 -5.1655 38.5587 -38.8213 -13.6120 15.9495 $6.7618 \; \text{-}38.8213 \; \text{-}10.6501 \; 183.9884 \; \text{-}147.4729$ -18.9792 -13.6120 183.9884 -179.0002 23.0057 16.8920 15.9495 -147.4729 23.0057 111.0168 >> [V2,D2] = potencyMethod(A2)

V2 =

-323.2228

D2 =

-0.0695

0.0209

0.5752

-0.7791

0.2386

>> 1/V2

ans =

-0.0031

```
function [U,S,V] = \text{svdDecomposition}(A)
   A(3,1)=A(3,1)+0.05;
   A(1,3)=A(1,3)+0.05;
   R=A'*A;
   [V,S,U]=eig(R);
   j=5;
   for i=1:2
       buff=U(:,i);
       U(:,i)=U(:,j);
       U(:,j)=buff;
       buff=V(:,i);
       V(:,i)=V(:,j);
       V(:,j)=buff;
       buffS=S(i,i);
       S(i,i)=S(j,j);
       S(j,j)=buffS;
       j=j-1;
   end
   S=sqrt(S);
   disp('Матрица левых сингулярных векторов')
   disp(U);
   disp('Матрица с сингулярными числами')
   disp(S);
   disp('Матрица правых сингулярных векторов')
   disp(V);
   B=U*S*V':
   %Невязка
   dis=B-A:
   %Норма невязки
   norm(dis);
end
>> svdDecomposition(A)
Матрица левых сингулярных векторов
 0.7669 -0.6000 0.2113 0.0481 -0.0695
  0.5752
 0.2515 0.4697
                0.2205 -0.2462 -0.7791
 0.2079  0.4500  0.4399  0.7099
                              0.2386
Матрица с сингулярными числами
  3.1590
           0
                0
                      0
                           0
    0 0.3913
                0
                      0
                           0
    0
         0 0.0232
                      0
                           0
         0
              0 0.0042
    0
                           0
              0
    0
         0
                    0 0.0031
Матрица правых сингулярных векторов
 0.7669 -0.6000 0.2113 0.0481 -0.0695
  0.2515 0.4697
                0.2205 -0.2462 -0.7791
  0.2079 0.4500
               0.4399 0.7099 0.2386
```

ans =

```
    0.7669
    -0.6000
    0.2113
    0.0481
    -0.0695

    0.4424
    0.2874
    -0.8269
    0.1936
    0.0209

    0.3310
    0.3666
    0.1718
    -0.6290
    0.5752

    0.2515
    0.4697
    0.2205
    -0.2462
    -0.7791

    0.2079
    0.4500
    0.4399
    0.7099
    0.2386
```

>> A(1,3) = A(1,3) + 0.05;

- >> A(3,1) = A(3,1) + 0.05;
- >> svdDecomposition(A)

Матрица левых сингулярных векторов

0.7659	-0.5942	0.1724	-0.1681	0.0480
0.4389	0.3001	-0.8364	0.1049	0.0824
0.3404	0.3033	0.3582	0.7711	-0.2632
0.2496	0.4918	0.1782	-0.5813	-0.5711
0.2063	0.4722	0.3327	-0.1680	0.7717

Матрица с сингулярными числами

3.1847	7 () ()	0 0
0	0.3713	3 ()	0 0
0	0	0.0286	5	0 0
0	0	0	0.011	7 0
0	0	0	0	0.0017

Матрица правых сингулярных векторов

0.76	59	-0.5942	0.1724	-0.1681	0.0480
0.43	89	0.3001	-0.8364	0.1049	0.0824
0.34	04	0.3033	0.3582	0.7711	-0.2632
0.24	96	0.4918	0.1782	-0.5813	-0.5711
0.20	63	0.4722	0.3327	-0.1680	0.7717

ans =

0.7659	-0.5942	0.1724	-0.1681	0.0480
0.4389	0.3001	-0.8364	0.1049	0.0824
0.3404	0.3033	0.3582	0.7711	-0.2632
0.2496	0.4918	0.1782	-0.5813	-0.5711
0.2063	0.4722	0.3327	-0.1680	0.7717