

## Survie des génies

Nikolas Sigouin

### Style

Jeu de survie en vue aérien.

### Synopsis

Une pandémie est en plein effet. Vous devez vous préparer à l'isolement et il n'y a qu'un seul produit qui peut garantir votre sécurité. Du papier toilette.

Dans ce jeu, vous devez vous battre contre d'autres joueurs pour collecter autant de papier toilette que possible. Les joueurs s'affronteront en 3 tours de 2 minutes en collectant autant de papier toilette que possible. Méfiez-vous cependant, tout comme le papier toilette, les germes apparaissent partout sur la carte. Vous pouvez collecter des germes pour arrêter les joueurs sur leurs traces en les contaminant et en les mettant en quarantaine! Le joueur qui récupère le plus de papier toilette à la fin du jeu continue d'être le survivant le plus intelligent!

Avez-vous besoin autant de papier toilette? Probablement pas, mais dans votre tête, c'est votre seule chance de survie. Préparez-vous et survivez!

### Logistique

En utilisant un serveur web fonctionnant sur node.js, les joueurs pourront se connecter via leur téléphone à la machine exécutant le sketch afin de contrôler leur joueur. Le serveur regroupe ensuite leurs actions dans des paquets OSC et les envoie via UDP à l'esquisse de traitement. Il interprète ensuite les informations et interagit avec le personnage du joueur affiché à l'écran en conséquence.

## Cadrage

*Hotline Miami 2: Wrong Number* [STYLE & ART]

[https://store.steampowered.com/app/274170/Hotline\\_Miami\\_2\\_Wrong\\_Number/](https://store.steampowered.com/app/274170/Hotline_Miami_2_Wrong_Number/)

Hotline miami 2 est un jeu sur un protagoniste qui a reçu des messages de la mafia russe pour effectuer des massacres sur leurs comportements. Je trouve l'inspiration dans le jeu à cause de son style artistique et de son style de jeu. J'aime vraiment le jeu de tir haut de gamme en raison de sa simplicité et du style nostalgique des jeux plus anciens comme Grand Theft Auto 1.

*La vie* [SCENARIO]

Compte tenu des récents événements qui se sont déroulés autour de nous, il y a beaucoup de gens qui agissent de manière étrange. Beaucoup de gens ont stocké et thésaurisé du papier toilette en prévision de la pandémie de COVID-19. Même si la pandémie n'est pas une plaisanterie, je crois qu'il y a de l'humour dans les actions injustifiables que les gens ont prises. Je pense que cela ferait un très bon synopsis pour un petit jeu vidéo.

*Homme qui a amassé 17,700 bouteilles de désinfectant* [SCENARIO]

<https://www.nytimes.com/2020/03/14/technology/coronavirus-purell-wipes-amazon-sellers.html>

Ce rapport particulier a retenu mon attention en raison de son absurdité. Le rapport montre un homme qui a profité de la crise mondiale en sortant et en achetant tout le désinfectant pour les mains qu'il pouvait trouver dans l'espoir de les revendre à un prix plus élevé pour un profit. À sa grande surprise, toutes ses annonces en ligne ont été retirées et on lui a demandé s'il se sentait mal de priver d'autres de ces produits et a répondu non.