

включая внешние блоки объявления, правила мультимедиа или даже как часть селектора. Чтобы создать переменную в Sass используется символ «\$»

В препроцессорах можно объявлять и использовать переменные практически где угодно,

```
// SCSS
$breakpoint: 800px;
$cute-color: red;
$cute-things: ".cute, .cats";
@media screen and (min-width: $breakpoint) {
 #{$cute-things} {
    color: $cute-color;
```

Переменные в препроцессорах

Переменные в препроцессорах

В препроцессорах можно объявлять и использовать переменные практически где угодно, включая внешние блоки объявления, правила мультимедиа или даже как часть селектора.

Чтобы создать переменную в Sass используется символ «\$»

```
// SCSS
$breakpoint: 800px;
$cute-color: red;
$cute-things: ".cute, .cats";
@media screen and (min-width: $breakpoint) {
  #{$cute-things} {
   color: $cute-color;
```

```
• HTML
                                                    * CSS (SCSS)
1 √ <h3 class="cute">cute</h3>
                                                     7 ▼ /* SCSS variables */
2 - <h4 class="cats">cats</h4>
                                                     8
                                                        $breakpoint: 800px;
                                                        $cute-color: red;
                                                        $cute-things: ".cute, .cats";
                                                    12
                                                    13 → @media screen and (min-width: $breakpoint) {
                                                          #{$cute-things} {
                                                    14 ▼
                                                            color: $cute-color;
                                                    15
                                                    16
                                                    17 }
                                                    18
```

cute

cats