

## WPROWADZENIE

Projekt "Kamień, Papier, Nożyczki" to aplikacja desktopowa stworzona w technologii WPF języku C#. Program pozwala użytkownikowi na wybór jednej z trzech opcji, natomiast komputer losuje swój wybór i wyświetla wynik rozgrywki.

## CEL PROJEKTU

Celem projektu jest stworzenie intuicyjnej i prostej gry w "Kamień, Papier, Nożyczki", która będzie demonstrować podstawowe funkcjonalności aplikacji WPF, interakcji użytkownika oraz implementacji logiki gry.

## ZAKRES FUNKCJONALNOŚCI

Aplikacja będzie posiadała następujące funkcje:

- możliwość wyboru jednej z opcji: **Kamień, Papier, Nożyczki**
- losowy wybór opcji przez komputer
- algorytm porównujący wybór użytkownika i komputera
- wyświetlanie wyniku gry (wygrana, przegrana, remis)
- prosty i czytelny interfejs użytkownika

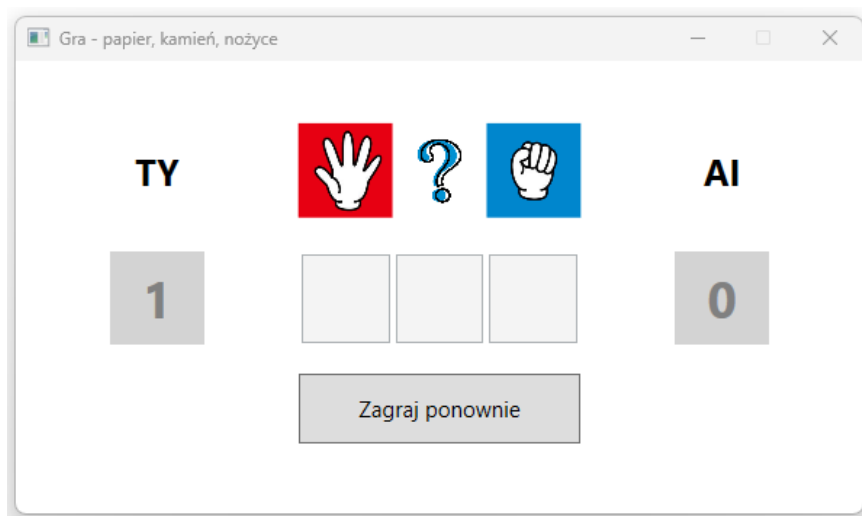
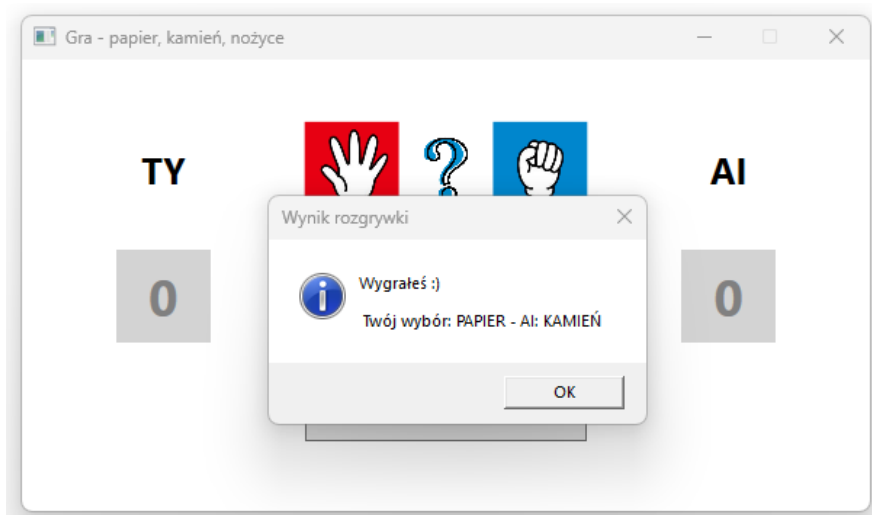
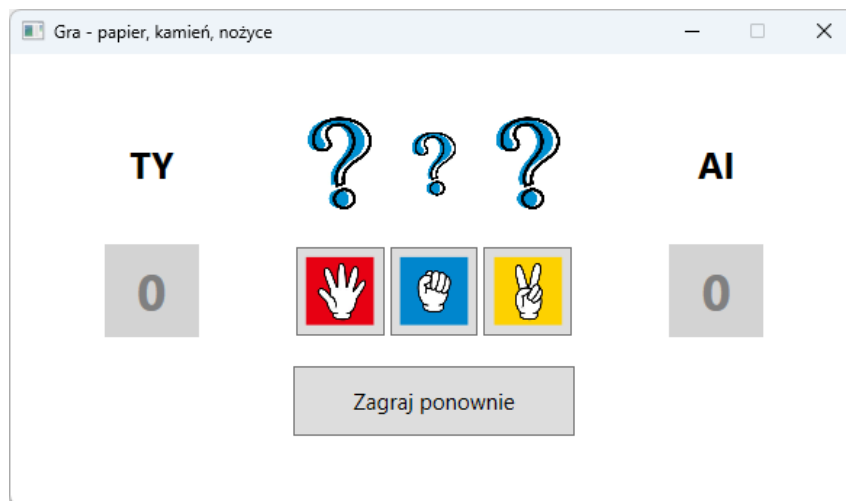
## WYMAGANIA SYSTEMOWE

- System operacyjny: Windows 10/11
- .NET Framework 4.7.2 lub nowszy

## TECHNOLOGIE

- Język programowania: C#
- Technologia interfejsu użytkownika: WPF (Windows Presentation Foundation)
- IDE: Visual Studio 2019 lub nowszy
- Biblioteki: System.Windows, System.Random

## INTERFEJS APLIKACJI



## SPECYFIKACJA PROJEKTU – KAMIEŃ, PAPIER, NOŻYCKI

