**Seminarska naloga 4.predmet**

**3d igra v Javi**

Jurij Gajić, R4a

kraj, datum

**Povzetek:** V povzetku naj bo predstavljena kratka vsebina poročila tega dela.

*Ključne besede:*

**UVOD**

V uvodu je običajno predstavljen definiran problem, ki je v nadaljevanju obravnavan in je lahko povzeto po raznih virih iz literature ali iz avtorjevih predhodnih del.

Na kratko opiši predmet proučevanja. Navedi cilje in namen vaje, opiši območje opravljanja vaje, navedi čas opravljanja in druge pomembne okoliščine, v katerih je potekala.

**RAZPRAVA**

Opiši metode in tehnike zbiranja in analiziranja podatkov. Predstavi najpomembnejše vire in literaturo pri izdelavi vaje (če vaje nisi izvajal pod vodstvom profesorja).

Podrobno predstavi svoje izsledke po uporabljenih metodah in tehnikah dela, jih razloži in grafično ali tabelarično prikaži. Rezultate primerjaj z že znanimi podatki in spoznanji v strokovni literaturi. Slikovno in tabelarično gradivo mora biti oštevilčeno, opremljeno z naslovom, avtorjem oziroma virom in legendo.

Vsebuje naj tudi lastne zapiske, skice, grafe in ostale vsebine, ki so pomembne pri razumevanju izvedbe posamezne vaje in odgovore na morebitna vprašanja.

**ZAKLJUČEK**

Vsebuje povzetek z glavnimi ugotovitvami. Rezultate ovrednoti, predvidi njihovo uporabnost in zapiši osebne pomisleke.

**Opengl –**

**library--**

**Code--**

**Literatura**

[1] Bombač, A., Žun, I. Gas-filled cavity structures and local void fraction distribution in vessel with dual-impellers, Chemical Engineering Science. Vol.55, No.15 (2000), 2995-3001.

[2] Bombač, A., Vukelič, Ž. Naloge in rešitve izbranih poglavij termodinamike in mehanike tekočin, 1. izd., Ljubljana, Naravoslovnotehniška fakulteta, Oddelek za geotehnologijo in rudarstvo, 2002

*Internetne strani*

[2] Intel 486, Wikipedia, <http://en.wikipedia.org/wiki/Intel_80486>