Chair for Network Architectures and Services – Prof. Carle
Department of Computer Science
TU München

Discrete Event Simulation IN2045 Exercise

Dr. Alexander Klein

Dr. Nils Kammenhuber

Prof. Dr.-Ing Georg Carle

Chair for Network Architectures and Services

Department of Computer Science

Technische Universität München

http://www.net.in.tum.de





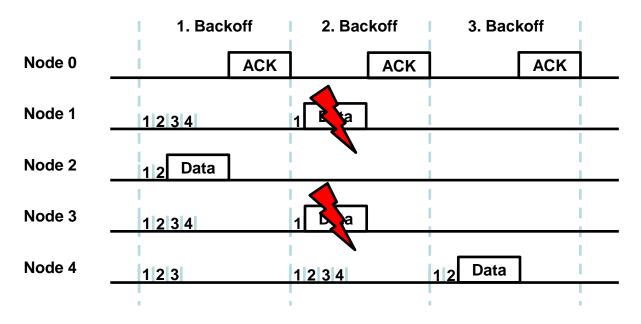
Übungen zur Vorlesung Diskrete Simulation Übungsblatt 2, SS 2011

Die Aufgaben können jeweils von drei Studenten gemeinsam bearbeitet werden.

Thema: Simulation, Warteschlangen und Verteilungen



Aufgabe 3 – Einfluss von Verteilungen auf den Kanalzugriff Eine Kollision kommt nur dann zustande, wenn zwei oder mehr Knoten den gleichen Backoffslot gewählt haben unter der Voraussetzung, dass kein anderer Knoten einen niedrigeren Backoffslot gewählt hat.



- Teilaufgabe
 - a) Mit welcher Wahrscheinlichkeit kommt es zu einer Kollision aller vier Knoten (k=4)?



- Aufgabe 3 Einfluss von Verteilungen auf den Kanalzugriff
 - n = Maximale Anzahl der Backoffslots
 - m = Anzahl der konkurrierenden Knoten
 - k = Anzahl der an der Kollision beteiligten Knoten
 - n=4, m=4
 - P(k=4) = "Alle 4 Knoten wählen den gleichen Slot =
 - = P("Kollision in Slot 1") + P("Kollision in Slot 2") + P(Kollision in Slot 3") + P("Kollision in Slot 4)"

$$=b(1)^{k}+b(2)^{k}+b(3)^{k}+b(4)^{k}=\sum_{i=1}^{n}b(i)^{k}$$

• Uniform

$$P_{Uni}(k=4) = 4 \cdot \left(\frac{1}{4}\right)^4 = \left(\frac{1}{4}\right)^3 = 0.0156$$

Sift

$$P_{Sift}(k=4) = 0.10^4 + 0.14^4 + 0.22^4 + 0.54^4 = 0.0879$$

Teilaufgabe b)

- P(k=3) = P("3 Knoten wählen den gleichen niedrigsten Slot") =
 = P("3 Kollisionen im Slot 1") + P(" 3 Kollisionen im Slot 2") + ("3 Kollisionen im Slot 3")
- P(,3 Kollisionen in Slot 1") = $4 \cdot b(1)^3 \cdot (b(2) + b(3) + b(4))$
- P(,3 Kollisionen in Slot 2") = $4 \cdot b(2)^3 \cdot (b(3) + b(4))$
- P(,3 Kollisionen in Slot 3") = $4 \cdot b(3)^3 \cdot b(4)$

• P(k=3) =
$$4 \cdot \sum_{i=1}^{n-1} b(i)^3 \cdot \sum_{q=i+1}^{n} b(i)$$

$$P_{Uni}(k=3) = 4 \cdot \sum_{i=1}^{3} \left(\frac{1}{4}\right)^{3} \cdot \sum_{q=i+1}^{4} \frac{1}{4} = 0.0938$$
 $P_{Sift}(k=3) = 0.0349$



- P(k=2) = P("2 Knoten wählen den gleichen niedrigsten Slot") =
 = P("2 Kollisionen im Slot 1") + P(" 2 Kollisionen im Slot 2") + ("2 Kollisionen im Slot 3")
- P("2 Kollisionen in Slot 1") = $\frac{4!}{2! \cdot 2!} \cdot b(1)^2 \cdot (b(2) + b(3) + b(4))^2$
- P("2 Kollisionen in Slot 2") = $\frac{4!}{2! \cdot 2!} \cdot b(2)^2 \cdot (b(3) + b(4))^2$
- P(,,2 Kollisionen in Slot 3") = $\frac{4!}{2! \cdot 2!} \cdot b(3)^2 \cdot b(4)^2$

• P(k=2) =
$$\frac{4!}{2! \cdot 2!} \cdot \sum_{i=1}^{n-1} b(i)^2 \cdot \left(\sum_{q=i+1}^{n} b(i)\right)^2$$

$$P_{Uni}(k=2) = \frac{4!}{2! \cdot 2!} \sum_{i=1}^{3} \left(\frac{1}{4}\right)^{2} \cdot \left(\sum_{a=i+1}^{4} \frac{1}{4}\right)^{2} = 0.3281 \qquad P_{Sift}(k=2) = 0.2012$$



- P(k=1) = P("1 Knoten wählt alleinig den niedrigsten Slot") =
 = P("Erfolgreicher Zugriff in Slot 1") + P("Erfolgreicher Zugriff in Slot 3")
- P("Erfolgreicher Zugriff in Slot 1") = $4 \cdot b(1) \cdot (b(2) + b(3) + b(4))^3$
- P("Erfolgreicher Zugriff in Slot 2") = $4 \cdot b(2)^1 \cdot (b(3) + b(4))^3$
- P(, Erfolgreicher Zugriff in Slot 3") = $4 \cdot b(3)^1 \cdot b(4)^3$

• P(k=1) =
$$4 \cdot \sum_{i=1}^{n-1} b(i) \cdot \left(\sum_{q=i+1}^{n} b(i)\right)^{3}$$

$$P_{Uni}(k=1) = 4\sum_{i=1}^{3} \frac{1}{4} \cdot \left(\sum_{q=i+1}^{4} \frac{1}{4}\right)^{3} = 0.5625$$
 $P_{Sift}(k=1) = 0.6760$



- □ Aufgabe 3 Einfluss von Verteilungen auf den Kanalzugriff
 - n = Maximale Anzahl der Backoffslots
 - m = Anzahl der konkurrierenden Knoten
 - k = Anzahl der an der Kollision beteiligten Knoten
 - Allgemeine Formel zur Berechnung der Kollisionswahrscheinlichkeit

$$P(k=1) = {4 \choose 1} \cdot \sum_{i=1}^{n-1} b(i)^{1} \cdot \left(\sum_{q=i+1}^{n} b(i)\right)^{3} \qquad P(k=3) = {4 \choose 3} \cdot \sum_{i=1}^{n-1} b(i)^{3} \cdot \sum_{q=i+1}^{n} b(i)$$

$$P(k=2) = {4 \choose 2} \cdot \sum_{i=1}^{n-1} b(i)^2 \cdot \left(\sum_{i=1}^n b(i)\right)^2 \qquad P(k=4) = \sum_{i=1}^n b(i)^k$$



- □ Aufgabe 3 Einfluss von Verteilungen auf den Kanalzugriff
 - n = Maximale Anzahl der Backoffslots
 - m = Anzahl der konkurrierenden Knoten
 - k = Anzahl der an der Kollision beteiligten Knoten
 - Allgemeine Formel zur Berechnung der Kollisionswahrscheinlichkeit

$$P(n,m,k) = \begin{cases} \binom{m}{k} \cdot \sum_{i=1}^{n-1} b(i)^k \cdot \left(\sum_{q=i+1}^{n} b(i)\right)^{m-k}, & 1 \le k < m \\ \sum_{i=1}^{n} b(i)^k, & k = m \\ 0, & otherwise \end{cases}$$

Anmerkung / Ergebnisse

Warum erzielt die von Sift vorgeschlagene Verteilung bessere Ergebnisse?

$$P_{Uni}(k=1)=0.5625$$

$$P_{Uni}(k=2)=0.3281$$

$$P_{Uni}(k=3)=0.0938$$

$$P_{Uni}(k=4)=0.0156$$

$$E_{U_{ni}}[Z] = 1$$

$$P_{Sift}(k=1) = 0.6760$$

$$P_{Sift}(k=2) = 0.2012$$

$$P_{Sift}(k=3) = 0.0349$$

$$P_{Sift}(k=4) = 0.0879$$

$$E_{Sift}[Z] = 0.8587$$

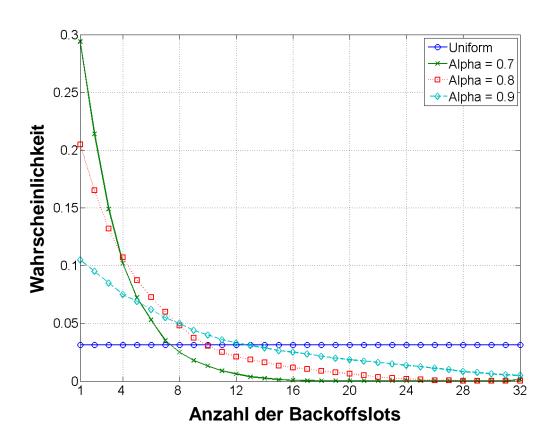


Optimierung der Kollisionsauflösung

Auswahl geeigneter Verteilungsfunktionen

Idee:

Durch die Schiefe der Verteilung wählt die Mehrheit der konkurrierenden Knoten einen hohen Slot, während die Minderheit der Knoten in den niedrigeren Slots konkurrieren.





Anmerkung:

Warum erzielt die von Sift vorgeschlagene Verteilung bessere Ergebnisse?

