

#### Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

# Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»					
КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»					
Лабораторная работа № 2					
<b>Тема</b> Построение и программная реализация алгоритма полиномиальной интерполяции табличных функций.					
Студент Никуленко И.В.					
<b>Группа</b> <u>ИУ7-42Б</u>					
Оценка (баллы)					
Преподаватель Градов В.М.					

**Цель работы**. Получение навыков построения алгоритма интерполяции таблично заданных функций двух переменных.

#### 1 Исходные данные

1. Таблица функции с количеством узлов 5х5.

x y	0	1	2	3	4
0	0	1	4	9	16
1	1	2	5	10	17
2	4	5	8	13	20
3	9	10	13	18	25
4	16	17	20	25	32

- 2. Степень аппроксимирующих полиномов nx и ny.
- 3. Значение аргументов х,у, для которых выполняется интерполяция.

## 2 Код программы

Код программы представлен на листингах 1-2.

Листинг1. cogs.py

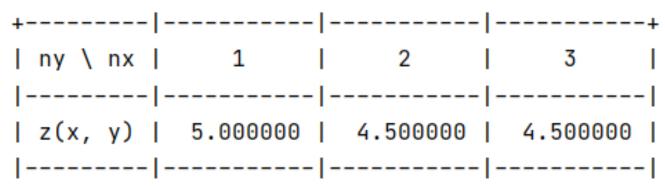
```
req space = ceil(n/2)
    if closest point indx + req_space + 1 > table_size:
        start = table size - n
        end = table size
    elif closest point indx < req space:
        start = 0
        end = n
    else:
        start = closest point indx - req space + 1
        end = start + n
    return start, end
def multivariate interpolation(x list, y list, values list, x, y,
                                nx, ny):
    y start, y end = point selection(y list, ny, y, False)
    y list = y list[y start:y end]
    values list = values list[y start:y end]
    y tab = []
    for i in range(ny):
        x tab = []
        for j in range(1, len(x list)):
            x tab.append([x list[j], values list[i][j]])
        y tab.append([x list[y start + i], newton(x tab, nx, x)])
    return newton(y tab, ny, y)
def newton(orig table, n, x):
    table = []
    for i in orig table:
        table.append(i[:])
    start, end = point selection(table, n, x)
    table = table[start:end]
    for i in range (1, n):
        for j in range (n - 1, i - 1, -1):
            table[j][1] = (table[j][1] - table[j - 1][1]) /
                           (table[j][0] - table[j - i][0])
    result = 0
    for i in range(n):
        temp = table[i][1]
        for j in range(i):
            temp *= (x - table[j][0])
        result += temp
    return result
```

#### Листинг2. main.py

```
from cogs import *
def main():
   tab = [[0, 1, 4, 9, 16],
         [1, 2, 5, 10, 17],
          [4, 5, 8, 13, 20],
          [9, 10, 13, 18, 25],
          [16, 17, 20, 25, 32]]
   x list = [0, 1, 2, 3, 4]
   y list = [0, 1, 2, 3, 4]
   x, y = 1.5, 1.5
   print('\n\nz(1.5, 1.5):')
   print("+{:9s}|{:11s}|{:11s}+".format('-', '-', '-',
                                    '-').replace(' ', '-'))
   print('| ny \\ nx | 1 |
                                     2 |
   print("|{:9s}|{:11s}|{:11s}|".format('-', '-', '-',
                                    '-').replace(' ', '-'))
   print('| z(x, y) |', end='')
   for i in range (1, 4):
       print('{:10.6f}|'.format(multivariate interpolation(x list,
             y = 1 + 1, i + 1), end=''
   print("\n|{:9s}|{:11s}|{:11s}|".format('-', '-', '-',
                                     '-').replace(' ', '-'))
if __name__ == '__main__':
   main()
```

### 3 Результаты работы

1. Результат интерполяции z(x,y) при степенях полиномов 1,2,3 для x=1.5, y=1.5



# 4 Вопросы при защите лабораторной работы

1. Пусть производящая функция таблицы суть  $z(x, y) = x^2 + y^2$ . Область определения по x и y 0-5 и 0-5. Шаги по переменным равны 1. Степени nx = ny = 1, x = y = 1.5. Приведите по шагам те. значения функции, которые получаются в ходе последовательных интерполяций. по строкам и столбцу.

Определим узлы, наиболее близкие к значениям x, y: для x [1, 2]; для y [1, 2], тогда узлы таблицы: z(1, 1) = 2, z(1, 2) = 5, z(2, 1) = 5, z(2, 2) = 8

$$f(1, 2, 1) = (5-2)/(2-1) = 3$$

Интерполируем по строке: f(1.5, 1) = 2 + 3 \* (1.5 - 1) = 3.5

$$f(1, 2, 2) = (5 - 8) / (1 - 2) = 3$$

Интерполируем по следующей строке: f(1.5, 2) = 5 + 3 \* (1.5 - 1) = 6.5

$$f(1, 2, 1, 2) = (6.5 - 3.5) / (2 - 1) = 3$$

Интерполяция по столбцу: z(1.5, 1.5) = 3.5 + 3 \* (1.5 - 1) = 5

2. Какова минимальная степень двумерного полинома, построенного на четырех узлах? На шести узлах?

На четырех узлах, как и на шести, минимальная степень полинома равна 0.

3. Предложите алгоритм двумерной интерполяции при хаотичном расположении узлов, т.е. когда таблицы функции на регулярной сетке нет, и

метод последовательной интерполяции не работает. Какие имеются ограничения на расположение узлов при разных степенях полинома?

Выбираем 3 узла, ближайшие к точке интерполяции, zi = a + b \* xi + c \* yi. Получаем значение z = a + bx + cy.

Ограничения на расположение узлов : при 1-ой степени полинома узлы не могут лежать на одной прямой, при 2-ой степени полинома узлы не могут лежать на одной плоскости.

4. Пусть на каком-либо языке программирования написана функция, выполняющая интерполяцию по двум переменным. Опишите алгоритм использования этой функции для интерполяции по трем переменным.

Задаются степени интерполяционных полиномов по трем координатам nx, ny, nz и значения аргументов x, y, z. Выполняется nz + 1 двумерных интерполяций по x и y при соответствующих значениях zi, i = 0,1,...nz.

5. Можно ли при последовательной интерполяции по разным направлениям использовать полиномы несовпадающих степеней или даже разные методы одномерной интерполяции, например, полином Ньютона и сплайн?

Степень полинома и метод могут быть различны для каждого направления, так как они не влияют на интерполяцию по другим направлениям.

6. Опишите алгоритм двумерной интерполяции на треугольной конфигурации узлов.

Находим коэффициенты полинома:

$$z(x0, y0, y1) = (z(x0, y0) - z(x0, y1)) / (y0 - y1)$$
  
$$z(x0, x1, y0) = (z(x0, y0) - z(x1, y0)) / (x0 - x1)$$

. . .

Полином вычисляется следующим образом:

$$P(x, y) = z(x0, y0) + z(x0, y0, y1)(y - y0) + ... + z(x0, x1,y0)(x - x0) + ...$$