```
#include "../../bits/stdc++.h"
#include "../../Structure/union_find.hpp"
 3 #include "../graph.hpp"
 5 // verified: http://judge.u-aizu.ac.jp/onlinejudge/review.jsp?rid=3560507
 7 // ブルーフカ法による最小全域木
 9 // 各頂点を1頂点からなる木として開始
9 // 各ステップでは各木について他の木へ伸びる辺の内、コストが最小であるものを選択し連結する
10 // O(ElogV)
11 int boruvka(const Graph &g)
12 {
       using T = int;
13
       int n = g.size();
14
       // index[i] := i が所属する連結成分のインデックス
15
16
       std::vector<int> index(n);
17
       // index の逆引き
18
       std::vector<int> rev(n);
19
       UnionFind uf(n);
       20
21
22
       // ここから
23
24
       std::vector<Edge> es;
       for (int i = 0; i < n; i++)
for (const auto &e : g[i])
25
26
27
               es.push_back(e);
28
       auto f = [\&](int sz) {
29
           std::vector<std::pair<int, int>> v(sz, {INF, -1});
30
           for (const auto &e : es)
31
32
               if (index[e.from] == index[e.to])
33
                   continue;
               v[index[e.from]] = std::min(v[index[e.from]], std::make_pair(e.cost, index[e.to]));
v[index[e.to]] = std::min(v[index[e.to]], std::make_pair(e.cost, index[e.from]));
34
35
36
37
           return v;
       };
// ここまで
38
39
40
       while (uf.size(0) != n)
41
42
           int idx = 0;
43
           for (int i = 0; i < n; i++)
44
           {
45
               if (uf.root(i) == i)
46
47
                   index[i] = idx;
48
                    rev[idx] = i;
49
50
               }
51
52
            for (int i = 0; i < n; i++)
53
               index[i] = index[uf.root(i)];
54
55
           auto v = f(idx);
56
           bool check = false;
57
            for (int i = 0; i < idx; i++)
58
59
60
               if (v[i].second != -1 && !uf.find(rev[i], rev[v[i].second]))
62
                    ret += v[i].first;
63
                   uf.unite(rev[i], rev[v[i].second]);
64
                   check = true;
65
               }
66
67
           assert(check);
68
69
       return ret;
70 }
71
```

localhost:4649/?mode=clike 1/1