

```

1 #include ".././bits/stdc++.h"
2 // 非再帰セグ木 1-indexed
3 // http://d.hatena.ne.jp/komiyam/20131202/1385992406
4 // http://smijake3.hatenablog.com/entry/2018/11/03/100133
5 // iの親: i/2
6 // iの子: i*2, i*2+1
7 // iの兄弟: i^1
8 // iの深さ: log_2(i)
9 // iの区間幅: N/highest(i) (highest(i):=iを超えない最大の2幕)
10 // iの区間左端: (i-highest(i))*width(i)
11 // 左からx番目の葉
12 // RangeSumQuery: http://judge.u-aizu.ac.jp/onlinejudge/review.jsp?rid=3433275#1
13 // RangeMinimumQuery: http://judge.u-aizu.ac.jp/onlinejudge/review.jsp?rid=3433284#1
14 template <typename M>
15 class SegmentTree
16 {
17     using T = typename M::type;
18     int n;
19     std::vector<T> node;
20
21 public:
22     // v を基に初期化
23     SegmentTree(const std::vector<T> &v)
24     {
25         // n は v.size() 以上の最小の2幕
26         n = 1;
27         while (n < int(v.size()))
28             n *= 2;
29         node.resize(2 * n, M::id());
30
31         // i の子 -> 2*i+1, 2*i+2 , 親 -> (i-1)/2
32         for (int i = 0; i < int(v.size()); i++)
33             node[i + n] = v[i];
34         for (int i = n - 1; i >= 0; i--)
35             node[i] = M::op(node[2 * i], node[2 * i + 1]);
36     }
37     // Monoid::id 初期化
38     SegmentTree(int _n)
39     {
40         // n は v.size() 以上の最小の2幕
41         n = 1;
42         while (n < _n)
43             n *= 2;
44         node.resize(2 * n, M::id());
45     }
46     // x 番目を val に更新
47     void update(int x, T val)
48     {
49         x += n;
50         node[x] = val;
51         while (x >>= 1)
52         {
53             node[x] = M::op(node[2 * x], node[2 * x + 1]);
54         }
55     }
56     // v[x] を M::op(v[x], val) に更新
57     void operation(int x, T val)
58     {
59         x += n;
60         node[x] = M::op(node[x], val);
61         while (x >>= 1)
62         {
63             node[x] = M::op(node[2 * x], node[2 * x + 1]);
64         }
65     }
66     // [a, b) の op
67     T query(int l, int r)
68     {
69         l += n;
70         r += n;
71         T retl = M::id(), retr = M::id();
72         while (l < r)
73         {
74             if (l & 1)
75                 retl = M::op(retl, node[l++]);
76             if (r & 1)
77                 retr = M::op(node[--r], retr);
78             l >>= 1;
79             r >>= 1;
80         }
81         return M::op(retl, retr);
82     }
83 };
84

```