```
1 #include "../bits/stdc++.h"
 3 // 最大流(Dinic)
 4 // O(EV^2) (<=> Ford : O(FE))
 5 // verified: http://judge.u-aizu.ac.jp/onlinejudge/review.jsp?rid=3633135
 6 class Dinic
7 {
       using type = int;
const int INF = 1e9;
 8
9
10
       struct Edge
11
       {
            // 行き先,容量,逆辺
12
           int to:
13
14
           type cap;
15
           int rev;
16
           Edge(int _t, type _c, int _r) : to(_t), cap(_c), rev(_r) {}
17
18
19
       using Graph = std::vector<std::vector<Edge>>;
20
       int V;
       Graph G;
// s からの最短距離
21
22
       std::vector<int> level;
23
       // 訪問済みか
24
25
       std::vector<int> iter;
26
27
       void bfs(int s)
28
29
           fill(level.begin(), level.end(), -1);
30
            std::queue<int> que;
31
           level[s] = 0;
32
           que.push(s);
33
           while (!que.empty())
34
           {
                int v = que.front();
35
36
                que.pop();
37
                for (const auto &e : G[v])
38
39
                    if (e.cap > 0 && level[e.to] < 0)</pre>
40
                    {
41
                        level[e.to] = level[v] + 1;
42
                        que.push(e.to);
43
                    }
               }
44
45
           }
46
47
       // 増加パスを探す
       type dfs(int v, int t, type f)
48
49
50
           if (v == t)
51
                return f;
52
            for (int &i = iter[v]; i < (int)G[v].size(); i++)
53
               Edge &e = G[v][i];
54
               if (e.cap > 0 \& level[v] < level[e.to])
55
56
                    type d = dfs(e.to, t, std::min(f, e.cap));
57
58
                    if (d > 0)
59
                    {
60
                        e.cap -= d;
                        G[e.to][e.rev].cap += d;
62
                        return d;
63
               }
64
65
           return 0;
66
67
       }
68
69
     public:
70
       Dinic(int _v) : V(_v), G(_v), level(_v), iter(_v) {}
71
       void add(int from, int to, type cap)
72
73
           G[from].push_back(Edge{to, cap, (int)G[to].size()});
           G[to].push_back(Edge{from, 0, (int)G[from].size() - 1});
74
75
       type maxFlow(int s, int t)
76
77
78
           type ret = 0;
79
           while (true)
80
           {
81
                bfs(s);
82
                if (level[t] < 0)
83
                    return ret;
84
                fill(iter.begin(), iter.end(), 0);
85
                type f;
                while ((f = dfs(s, t, INF)) > 0)
86
87
88
                    ret += f:
89
               }
90
           }
91
       }
92 };
93
94
95 https://ei1333.github.io/algorithm/dinic.html
```

localhost:4649/?mode=clike 1/2

2019/6/24 dinic.hpp

```
96 http://yosupo.hatenablog.com/entry/2015/03/31/134336
97 燃やす埋める
98 以下のような制約問題は最小カットに帰着できる
99 - 各頂点に {0, 1} を割り当て
- 頂点 x_i に 0, 頂点 y_i に 1 を割り当てたとき, z_i の損失
101 - 損失の和の最小値を求めよ
102 -> x_i から y_i に z_i の辺を張って最大流(=最小カット)が求める値に等しい
103 -> x_i = 0, z_i 損失 -> (x_i, T, z_i)
104 x_i = 1, z_i 損失 -> (S, x_i, z_i) etc...
107 */
108
```

localhost:4649/?mode=clike 2/2