Оформление заказов (мэтчинг, расчет цены)

Выполнение заказов

Проверка качества выполнения заказов

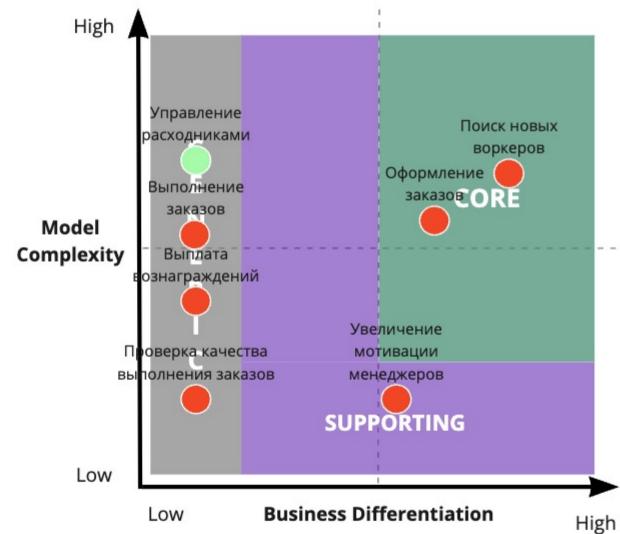
Поиск новых воркеров

Увеличение мотивации вознаграждений менеджеров

Выплата

Управление расходниками





В требованиях указано, что "МСР планирует использовать самые передовые алгоритмы отсева воркеров и самый совершенный матчинг между-клиентами и воркерами. Благодаря отсеву и матчингу компания планирует выделяться на фоне конкурентов". Поэтому я предполагаю, что это и есть соге-поддомены.

Увеличение мотивации менеджеров ([US-250], [US-251]) не похож на решения, применяемые в других компаниях, но и не делает наш бизнес уникальным. Отнесем его к supporting-поддоменам

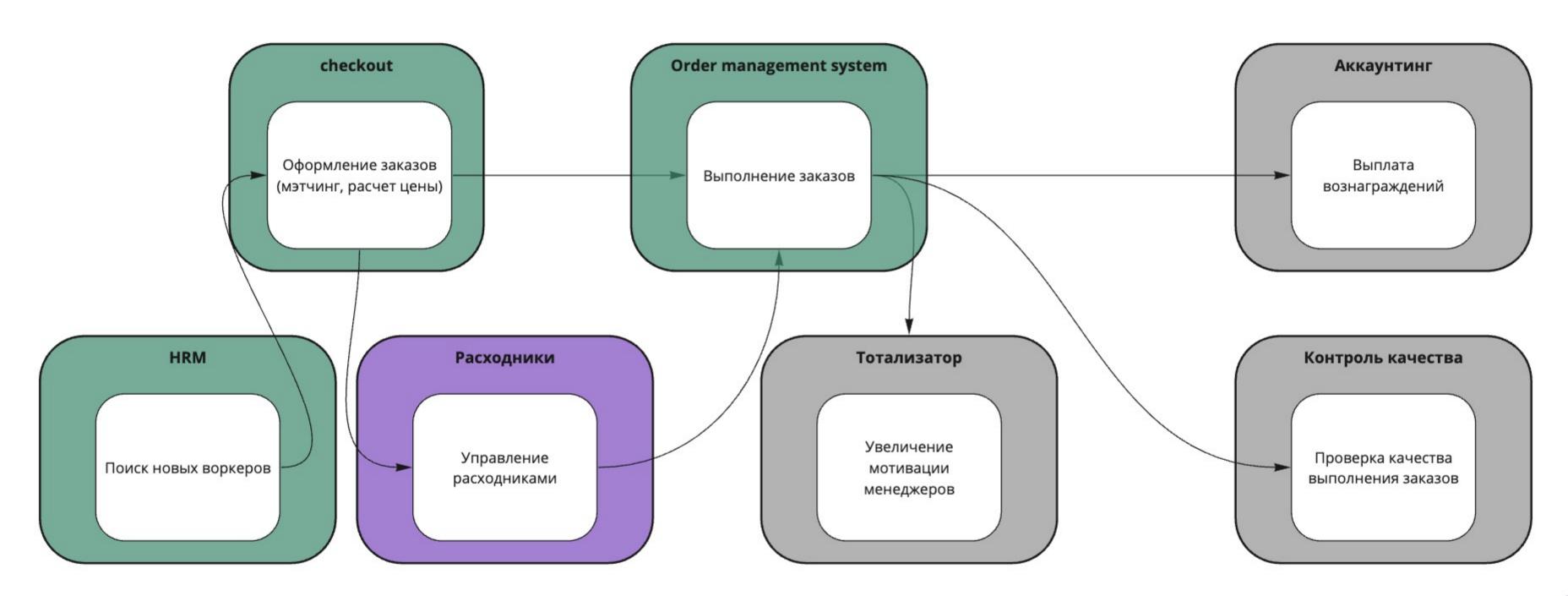
Управление расходниками, выполнение заказов и выплата вознаграждений похожи на generic-поддомены, т.к. другие компании уже решают эти же проблемы (профи.ру, яндекс.услуги и т.п.). К тому же на рынке есть коммерческие order management systems и warehouse management systems.

Управление расходниками кажется **проще купить или заказать** на стороне. В теории, мы сможем продолжить даже без этого поддомена - у нас такие классные воркеры, что они при необходимости и сами смогут сходить в магазин за расходниками, а мы компенсируем им расходы (или увеличим сумму вознаграждения).

Выполнение заказов и выплату вознаграждений тоже можно купить, но предположим, что этот процесс будет часто меняться и мы не доверяем другим компаниям работу с нашими деньгами, поэтому будем разрабатывать это своими силами.

Проверка качества выполнения заказов у нас совсем простой и без него бизнес даже какое-то время сможет работать, его тоже отнесем к generic-поддоменам

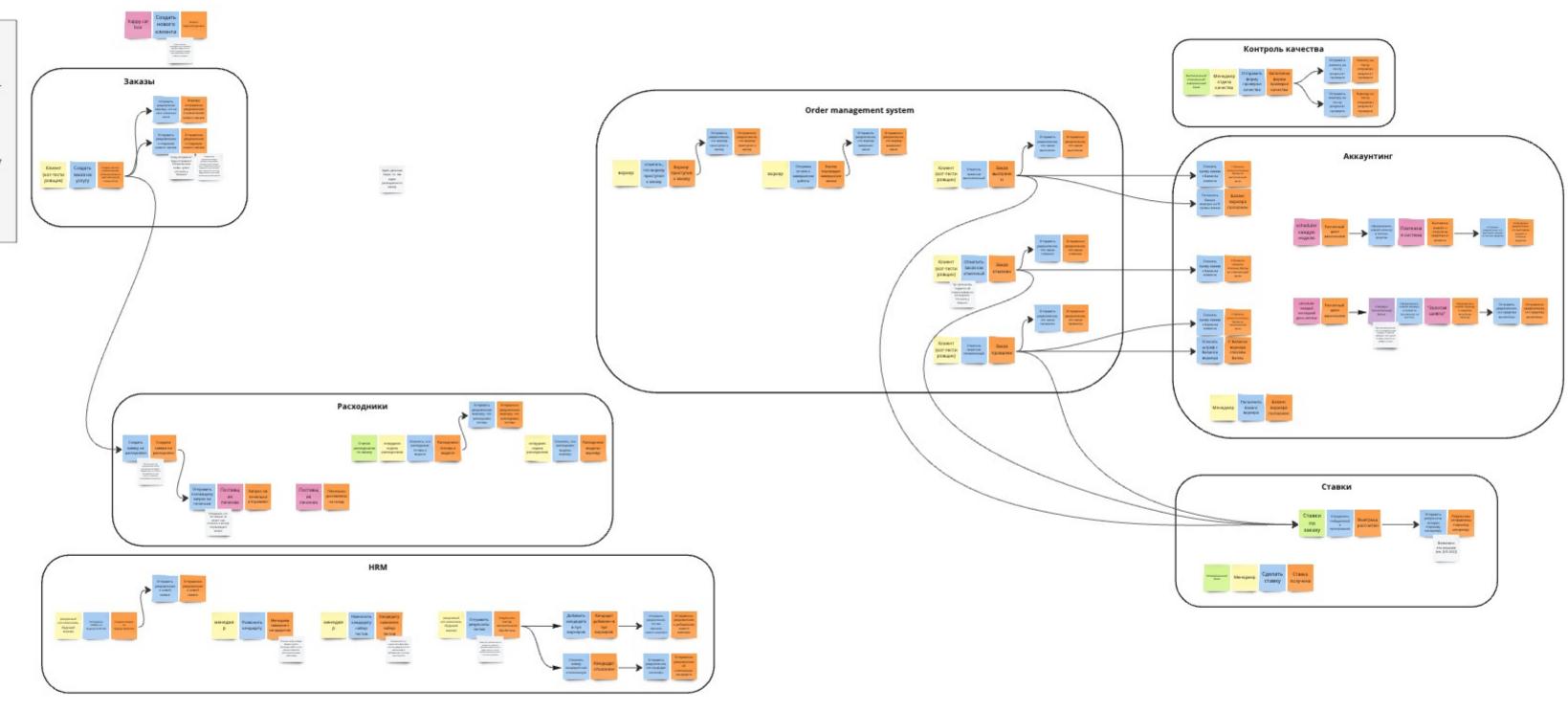




Изначально создание заказов и работа над ними были одним контекстом "Заказы". Но после выделения поддоменов и боундед-контекстов этот контекст разделился на два:

- Заказы отвечает за создание новых заказов, метчинг и рассчет цены
- Order management system отвечает за выполнение заказа

Также после первой домашки я немного сократил количество команд в аккаунтинге и убрал лишние policy



Availability - важно, т.к. в [US-081] сказано, что конкуренты закрывались из-за ddos атак и недоступности сервисов.

Scalability - 1000 заявок от рандомных котов в день ([US-081]), 10 заказов в день, 100 клиентов, около 20 воркеров ("Общие пожелания по системе").

Сведений об elasticity нет

Modifiability - важно, т.к. в "Общие пожелания по системе" есть пункты:

- необходим низкий ТТМ
- критично проверять новые гипотезы по отсеву котов и изменять уже существующие с максимальной скоростью

Но конкретных значений нет

Agility - важно, т.к. в "Общие пожелания по системе" есть пункты:

- необходим низкий ТТМ
- критично проверять новые гипотезы по отсеву котов и изменять уже существующие с максимальной скоростью

Но конкретных значений нет

	layered	modular monolith	service-based	microservices
agility			***	WARRY
abstraction		*	*	*
configurability			**	***
cost	***	*****	***	
deployability	*	全全	***	***
domain part.		***	***	***
elasticity			**	***
evolvability			***	***
fault-tolerance	*		***	***
interation		*	全全	***
interoperability		*	**	***
maintainability	**	***	**	***
modifiability	全全	***	AA	***
modularity	*	*	***	***
performance	***	***	***	会会
reliability	***	***	***	***
scalability			***	***
security	**	会会	***	***
simplicity	***	***	***	
testability	**	**	***	***
workflow			*	

cost - см. Контекст и проблема домашки

"Деньги на данный момент не критичны, happy cat box готовы потратить столько, сколько потребуется."

Выберем микросервисную архитектуру, т.к. она обеспечивает лучшие характеристики, а стоимость для нас не проблема



