

KUIS 1

Buatlah program dengan ketentuan sebagai berikut;

1. Buat class BarangXY (XY merupakan 2 nomor urut kelas) dengan atribut kode, nama, harga, stok. (5 poin)
2. Buatlah class TransaksiBarang yang memiliki atribut barangs dan class pembelians dengan tipe array of object dari class Barang. Minimal memiliki method tampilkan barang, tampilkan barang pembelian, melakukan pembelian (20 poin)
3. Buatlah class MainBarang untuk memanggil class Barang dan TransaksiBarang menggunakan sistem menu (20 poin)
4. Tambahkan minimal 5 data sebelum dibelanjakan menggunakan konstruktor berparameter, tanpa harus diinput melalui keyboard sehingga ketika program dijalankan data tersebut telah disimpan (15 poin)
5. Lakukan transaksi pembelian, dengan cara hanya menginputkan kode barang (15 poin)
6. Tampilkan daftar pembelian (10 poin)
7. Silakan tambahkan kreativitas yang lain, dengan tetap memperhatikan waktu pengerjaan dan pengumpulan jawaban. (15) Untuk output yang diharapkan, silakan cek lms



Barang18.java

```
package Kuis;

public class Barang18 {
    public String kode;
    public String nama;
    public int harga;
    public int stok;

    public Barang18(String kode, String nama, int harga, int stok) {
        this.kode=kode;
        this.nama=nama;
        this.harga=harga;
        this.stok=stok;
    }

    public void cetakInfo() {
        System.out.printf("%-5s %-12s %-7d %d\n", kode, nama, harga, stok);
    }
}
```

```

TransaksiBarang.java

package Kuis;

import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;

public class TransaksiBarang {
    private ArrayList<Barang18> daftarBarang;
    private ArrayList<Barang18> keranjang;
    private Scanner scanner;

    public TransaksiBarang() {
        daftarBarang = new ArrayList<>();
        keranjang = new ArrayList<>();
        scanner = new Scanner(System.in);

        //data barang
        daftarBarang.add(new Barang18("K01", "Sabun", 1000, 5));
        daftarBarang.add(new Barang18("K02", "Pasta Gigi", 2000, 10));
        daftarBarang.add(new Barang18("K03", "Biore", 3000, 23));
        daftarBarang.add(new Barang18("K04", "Shampoo", 4000, 55));
        daftarBarang.add(new Barang18("K05", "Sikat Gigi", 5000, 65));
    }

    public void tampilkanBarang() {
        System.out.println("\n=====");
        System.out.println("Daftar Barang");
        System.out.println("=====");
        System.out.printf("%-5s %-12s %-7s %s\n", "Kode", "Nama", "Harga", "Stok");
        for (Barang18 barang : daftarBarang) {
            barang.cetakInfo();
        }
    }

    public void beliBarang() {
        String ulang;
        do {
            System.out.print("Masukkan kode barang: ");
            String kode = scanner.nextLine();
            boolean ditemukan = false;

            for (Barang18 barang : daftarBarang) {
                if (barang.kode.equalsIgnoreCase(kode)) {
                    if (barang.stok > 0) {
                        barang.stok--;
                        keranjang.add(new Barang18(barang.kode, barang.nama, barang.harga, barang.stok));
                    } else {
                        ditemukan = true;
                    }
                    break;
                }
            }
            if (!ditemukan) {
                System.out.println("Barang " + kode + " tidak ditemukan.");
            }
            System.out.print("Apakah akan belanja kembali (Y/N)? ");
            ulang = scanner.nextLine();
        } while (ulang.equalsIgnoreCase("Y"));
    }

    public void tampilkanPembelian() {
        System.out.println("\n=====");
        System.out.println("List Belanjaan");
        System.out.println("=====");
        System.out.printf("%-5s %-12s %-7s %s\n", "Kode", "Nama", "Harga", "Stok");
        for (Barang18 barang : keranjang) {
            barang.cetakInfo();
        }
    }
}

```



MainBarang.java

```
package Kuis;

import java.util.Scanner;

public class MainBarang {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        TransaksiBarang transaksi = new TransaksiBarang();
        int pilihan;

        System.out.println("=====");
        System.out.println("TOKO MAJU MUNDUR CANTIK");
        System.out.println("=====");

        do {
            System.out.println("\n1. Tampilkan Barang");
            System.out.println("2. Beli");
            System.out.println("3. Tampilkan pembelian");
            System.out.println("4. Keluar");
            System.out.print("Pilih [1-4]: ");
            pilihan = scanner.nextInt();
            scanner.nextLine();

            switch (pilihan) {
                case 1:
                    transaksi.tampilkanBarang();
                    break;
                case 2:
                    transaksi.tampilkanBarang();
                    transaksi.beliBarang();
                    break;
                case 3:
                    transaksi.tampilkanPembelian();
                    break;
                case 4:
                    System.out.print("Terima kasih sudah berbelanja!");
                    break;
                default:
                    System.out.println("Pilihan tidak valid. Input ulang! ");
            }
        } while (pilihan != 4);

        scanner.close();
    }
}
```

libarang

```
=====
TOKO MAJU MUNDUR CANTIK
=====
```

```
1. Tampilkan Barang
2. Beli
3. Tampilkan pembelian
4. Keluar
Pilih [1-4]: 1
```

```
=====
Daftar Barang
=====
```

Kode	Nama	Harga	Stok
K01	Sabun	1000	5
K02	Pasta Gigi	2000	10
K03	Biore	3000	23
K04	Shampoo	4000	55
K05	Sikat Gigi	5000	65

```
1. Tampilkan Barang
2. Beli
3. Tampilkan pembelian
4. Keluar
Pilih [1-4]: 2
```

```
=====
```

4. Keluar
Pilih [1-4]: 2

=====

Daftar Barang

=====

Kode	Nama	Harga	Stok
K01	Sabun	1000	5
K02	Pasta Gigi	2000	10
K03	Biore	3000	23
K04	Shampoo	4000	55
K05	Sikat Gigi	5000	65

Masukkan kode barang: K01

Apakah akan belanja kembali (Y/N)? Y

Masukkan kode barang: K05

Apakah akan belanja kembali (Y/N)? Y

Masukkan kode barang: K09

Barang K09 tidak ditemukan.

Apakah akan belanja kembali (Y/N)? N

1. Tampilkan Barang
 2. Beli
 3. Tampilkan pembelian
 4. Keluar
- Pilih [1-4]: 3

=====

List Belanjaan

=====

Kode	Nama	Harga	Stok
K01	Sabun	1000	4
K05	Sikat Gigi	5000	64

1. Tampilkan Barang
2. Beli
3. Tampilkan pembelian
4. Keluar

Pilih [1-4]: 4

Terima kasih sudah berbelanja!

PS C:\Matkul>