

PROJET INDIVIDUEL NODEJS

I. Contexte

Vous travaillez pour une société de service (ESN). Vous faites partie d'une équipe de dev composée de 5 personnes. Votre équipe est affectée à la création d'un prototype pour un client et on vous charge d'effectuer les missions qui vont suivre.

Le prototype consiste à créer une interface permettant d'afficher (partie publique) et de gérer (partie administrative) des données disponibles dans des fichiers JSON fournis en PJ.

Vos missions sont de développer deux parties du prototype :

- Une partie publique accessible à la racine du nom de domaine ("/") permettant de :
 - o Visualiser sous forme de carte les produits disponibles ainsi que :
 - La possibilité d'effectuer un tri croissant ou décroissant sur le prix des produits
 - La possibilité d'effectuer un tri croissant ou décroissant sur la note moyenne
 - D'appliquer un filtre sur les catégories
 - o Cliquer sur chaque carte pour afficher une page produit plus détaillée. Cette page produit devra faire apparaître les informations du produit + un bouton d'ajout au panier et un sélecteur de quantité. (L'ajout à un panier n'est pas à développer)
 - o Cliquer sur l'ajout au panier sur une page produit permettra d'afficher le panier courant de l'utilisateur ainsi que tous les éléments déjà sélectionnés
- Une partie administrative accessible à partir du nom de domaine sous le chemin 'admin' qui sera protégée par une connexion sur l'un des utilisateurs disponibles dans le fichier JSON. L'administration permettra de :
 - o Ajouter un produit avec un titre, un prix et une description (les autres champs seront remplis avec des valeurs arbitraires)
 - o Modifier le titre, le prix et la description d'un produit uniquement
 - o Supprimer définitivement un produit

L'intégralité des données des fichiers JSON seront stockées dans la BDD. Les mots de passe en clair dans la BDD ne sont pas autorisés.

Il n'existe aucune relation entre un utilisateur et un produit.

Il est important et **nécessaire** d'appliquer un style visuel sur votre application.

Vous utiliserez NodeJS / Express / EJS / Mongo & Typescript pour développer votre prototype.

II. Objectifs

Vous devrez, grâce aux technologies Javascript, Typescript & NodeJS, développer une application utilisant :

- La gestion des routes
- La gestion d'authentification
- La gestion de données via un ODM
- L'utilisation d'un modèle MVC
- L'utilisation d'une BDD type NoSQL
- Un sur ensemble syntaxique comme Typescript

Merci de supprimer le dossier « node_modules » ainsi que le dossier « dist » avant de zipper le fichier.