Integrants del grup:

Jan Marfull

Nil Bayó

Javier Balagué

Idea Principal:

El joc, fet en 2D, hem pensat fer-lo amb vista d’ocell, com un plànol. El mapa seria un circuit que el jugador hauria de creuar sense morir. Al circuit hi hauria trampes i obstacles que podrien restar vida al jugador. L’objectiu del jugador és arribar a la meta, al punt oposat al de sortida, superant els obstacles amagats. El jugador hauria d’anar memoritzant on hi ha les trampes per anar esquivant-los. En cas de que el jugador morir, aquest, tornaria al començament del nivell.

(El mapa seria com aquest, però amb un personatge nomes i canviant les trampes i forma del “laberint”):

