

VISUALITZACIÓ GRÀFICA INTERACTIVA 2 (EE – UAB) - CURS 2017-18
APRENENTATGE BASAT EN PROJECTES (ABPRJ)
GRUP 5

ACTA DE REUNIÓ No. 5

23 DE OCTUBRE DE 2017

ASSISTENTS:

Daniel Herbón
Francisco Navarro
Jonatán Luzón
Nil Domene
Jordi Gonzalez
Rafael Díaz

HORA D'INICI: 13:15

REUNIÓ INCOMPLERTA, SEGONA HORA D'INICI: 21:00

LLOC: UAB – seminari D

1. Aprovació de l'acta anterior.

S'aprova l'acta anterior i es signa per part de tots els assistents

No hi ha correccions sobre l'acta anterior, queda per tant aprovada

2. Discussió.

Discussió sobre les tasques assignades la setmana passada i els objectius assolits

Les formules físiques del moviment parabòlic i les translacions, així com el d'orbitació ja estan plantejats, però ens hem trobat amb problemes amb la formula de la gravetat per altura i la manera de trobar l'angle del coet en cada instant.

La funció Clock ha estat investigada i s'ha aconseguit fer que un objecte es mogui donat una formula temporal.

Hem descobert problemes amb el tema de les textures, no era tan trivial com creiem, segueix essent un objectiu pendent d'assolir

La reunió ha estat un debat matemàtic sobre com calcular la inclinació del coet, finalment creiem que hem pogut plantejar una manera de aconseguir-ho, queda com una de les tasques per a la següent sessió.

3. Acords.

Feines a fer per a la següent sessió:

- Enllestir les formules físiques que afectaran a les trajectòries del coet:

S'encarregaran el Nil i el Dani.

Més concretament Nil, s'encarregarà de buscar les formules relacionades amb la gravetat i Dani s'encarregarà de buscar la manera de que el coet s'inclini segons la trajectòria

- Investigar el funcionament de las càmeres:

S'encarregarà el Francisco.

Intentarà implementar una càmera i si es possible intentarà moure-la també.

- Aplicar textures a un objecte:

S'encarregaran el Jordi.

Intentarà aplicar textures als objectes, tant coet com d'una esfera, etc.

- Intentar modelar un objecte en 3d per després importar-lo al programa:

S'encarregaran el Jonatan i el Rafael.

Intentaran fer servir algun programa de modelatge en 3d que permeti exportar en algun dels formats suportats pel programa i així intentar importar-lo

Feines pendents:

- Realitzar un model de comentaris per a poder unificar millor el codi

De moment al estar tots fent exemples per separat no ho hem vist prioritari, però en una o dues sessions esdevindrà una tasca crítica.

Feines de Gestió:

El Rafael es va encarregant de la feina d'organitzar el github i els sprints(pasar les tasques, etc), mentre el Dani s'encarrega dels informes i d'organitzar.

S'acaba la reunió a les 22:34.

Signatures:

A stylized signature consisting of a series of connected loops and curves, resembling a wave or a series of 'M' shapes.

Jonatán Luzón

A signature with a prominent vertical stroke on the left and several horizontal and diagonal strokes to the right.

Rafael Díaz

A simple signature with a long horizontal stroke and a vertical stroke on the right.

Nil Domene

A signature with a large, sweeping curve on the left and a series of smaller loops on the right.

Daniel Herbón

A complex signature with many overlapping loops and curves, appearing quite dense.

Francisco Navarro

A signature with a large, circular loop on the left and a series of smaller loops on the right.

Jordi González