

# Octubre

2017

Septiembre							Noviembre						
D	L	M	X	J	V	S	D	L	M	X	J	V	S
					1	2				1	2	3	4
3	4	5	6	7	8	9	5	6	7	8	9	10	11
10	11	12	13	14	15	16	12	13	14	15	16	17	18
17	18	19	20	21	22	23	19	20	21	22	23	24	25
24	25	26	27	28	29	30	26	27	28	29	30		

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
2	3	4	5	6	7
Reunión de equipo 13:00h a 15:00h					
9	10	11	12	13	14
Reunión de equipo 13:00h a 15:00h					
16	17	18	19	20	21
Reunión de equipo 13:00h a 15:00h				Control 1 10:05h a 10:15h	
23	24	25	26	27	28
Reunión de equipo 13:00h a 15:00h					
30	31	1	2	3	4
Reunión de equipo 13:00h a 15:00h					
6	7	8	9	10	11
Reunión de equipo 13:00h a 15:00h					

**Aulas:**  
**Reunión de equipo:** Seminario A  
**Control:** Entrega online  
**Presentación:** Seminario A

<b>Sprint 1:</b> 9 Octubre - 21 Octubre	<b>Sprint 4:</b> 20 Noviembre - 2 Diciembre
<b>Sprint 2:</b> 23 Septiembre - 4 Noviembre	<b>Sprint 5:</b> 4 Diciembre - 16 Diciembre
<b>Sprint 3:</b> 6 Noviembre - 18 Noviembre	

**\*IMPORTANTE:** Este calendario es una referencia, no hay que fiarse 100% del contenido ni de las aulas que pone, pero esta hecho lo más exacto posible para que sirva de ayuda.

# Noviembre

2017

Octubre							Diciembre						
D	L	M	X	J	V	S	D	L	M	X	J	V	S
1	2	3	4	5	6	7						1	2
8	9	10	11	12	13	14	3	4	5	6	7	8	9
15	16	17	18	19	20	21	10	11	12	13	14	15	16
22	23	24	25	26	27	28	17	18	19	20	21	22	23
29	30	31					24	25	26	27	28	29	30
							31						

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
30	31	1	2	3	4
Reunión de equipo 13:00h a 15:00h					
6	7	8	9	10	11
Reunión de equipo 13:00h a 15:00h					
13	14	15	16	17	18
Reunión de equipo 13:00h a 15:00h				Control 2 10:05h a 10:15h	
20	21	22	23	24	25
Reunión de equipo 13:00h a 15:00h					
27	28	29	30	1	2
Reunión de equipo 13:00h a 15:00h					
4	5	6	7	8	9
Reunión de equipo 13:00h a 15:00h					

**Aulas:**  
**Reunión de equipo:** Seminario D  
**Control:** Entrega online  
**Presentación:** Seminario D

<b>Sprint 1:</b> 9 Octubre - 21 Octubre	<b>Sprint 4:</b> 20 Noviembre - 2 Diciembre
<b>Sprint 2:</b> 23 Septiembre - 4 Noviembre	<b>Sprint 5:</b> 4 Diciembre - 16 Diciembre
<b>Sprint 3:</b> 6 Noviembre - 18 Noviembre	

**\*IMPORTANTE:** Este calendario es una referencia, no hay que fiarse 100% del contenido ni de las aulas que pone, pero esta hecho lo más exacto posible para que sirva de ayuda.

# Diciembre

2017

Noviembre							Enero						
D	L	M	X	J	V	S	D	L	M	X	J	V	S
			1	2	3	4		1	2	3	4	5	6
5	6	7	8	9	10	11	7	8	9	10	11	12	13
12	13	14	15	16	17	18	14	15	16	17	18	19	20
19	20	21	22	23	24	25	21	22	23	24	25	26	27
26	27	28	29	30			28	29	30	31			

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
27	28	29	30	1	2
Reunión de equipo 13:00h a 15:00h					
4	5	6	7	8	9
Reunión de equipo 13:00h a 15:00h					
11	12	13	14	15	16
Reunión de equipo 13:00h a 15:00h					
18	19	20	21	22	23
Entrega final y presentación 13:00h a 15:00h					
25	26	27	28	29	30
1	2	3	4	5	6

**Aulas:**  
**Reunión de equipo:** Seminario A  
**Control:** Entrega online  
**Presentación:** Seminario A

<b>Sprint 1:</b> 9 Octubre - 21 Octubre	<b>Sprint 4:</b> 20 Noviembre - 2 Diciembre
<b>Sprint 2:</b> 23 Septiembre - 4 Noviembre	<b>Sprint 5:</b> 4 Diciembre - 16 Diciembre
<b>Sprint 3:</b> 6 Noviembre - 18 Noviembre	

**\*IMPORTANTE:** Este calendario es una referencia, no hay que fiarse 100% del contenido ni de las aulas que pone, pero esta hecho lo más exacto posible para que sirva de ayuda.

**Sprint 1:** 9 Octubre - 21 Octubre

Preparación y obtención de información de OpenGL, conseguir que algún objeto se mueva y familiarizarse con el entorno. Verificar y saber utilizar la hoja de cálculos de Excel.

**Sprint 2:** 23 Septiembre - 4 Noviembre

Creación de la tierra y el cohete básicos. Búsqueda de animaciones de fuego y agua.

**Sprint 3:** 6 Noviembre - 18 Noviembre

Texturas y continuación de animaciones y modelado.

**Sprint 4:** 20 Noviembre - 2 Diciembre

Iluminación y perfeccionamiento de las animaciones y texturas. Inicio de tests.

**Sprint 5:** 4 Diciembre - 16 Diciembre

Finalización, tests, últimos retoques, preparación de video y presentación.

*Figura 1. Explicació dels sprints*

## CONTACTOS

MIEMBROS	MAIL	NIU
Jordi Gonzalez Cano	<a href="mailto:jordigc2@gmail.com">jordigc2@gmail.com</a> <a href="mailto:jordi.gonzalezca@e-campus.uab.cat">jordi.gonzalezca@e-campus.uab.cat</a>	1390452
Nil Domene Esteban	<a href="mailto:nil.domene@e-campus.uab.cat">nil.domene@e-campus.uab.cat</a>	1425988
Jonatán Luzón Montaña	<a href="mailto:pompa-jona@hotmail.com">pompa-jona@hotmail.com</a>	1281175
Francisco Navarro Morales	<a href="mailto:navarromoralesdev@gmail.com">navarromoralesdev@gmail.com</a>	1489979
Daniel Herbón Méndez	<a href="mailto:dmh92_92@hotmail.com">dmh92_92@hotmail.com</a>	1281420
Rafael Díaz Rodríguez	<a href="mailto:palancana.bcn@gmail.com">palancana.bcn@gmail.com</a> <a href="mailto:rafael.diazro@e-campus.uab.cat">rafael.diazro@e-campus.uab.cat</a>	1212588

*Figura 2. Detalls de contacte de l'equip*

...



...



...

