

**VISUALITZACIÓ GRÀFICA INTERACTIVA 2 (EE – UAB) - CURS 2017-18**  
**APRENENTATGE BASAT EN PROJECTES (ABPRJ)**  
**GRUP 5**

# **ACTA DE REUNIÓ No. 4**

**16 DE OCTUBRE DE 2017**

---

**ASSISTENTS:**

Daniel Herbón  
Francisco Navarro  
Jonatán Luzón  
Nil Domene  
Jordi Gonzalez  
Rafael Díaz

**HORA D'INICI: 13:15**

**LLOC: UAB – seminari D**

---

## **1. Aprovació de l'acta anterior.**

S'aprova l'acta anterior i es signa per part de tots els assistents

No hi ha correccions sobre l'acta anterior, queda per tant aprovada

## **2. Discussió.**

Discussió sobre les tasques assignades la setmana passada i els objectius assolits

- Comentari:
  - Nil i Dani, encarregats de les formules físiques del projecte, varen trobar un full d'Excel amb càlculs molt bons ja aplicats, hem intentat extreure'ls del full de càlcul sense èxit, per la següent setmana s'acabaran els càlculs de trajectòries i posicionaments.
  - Jordi i el Francisco, encarregats de moure un i/o diversos objectes amb Open GL, han aconseguit moure un objecte assignant el canvi d'estat a un boto que llençava el canvi de posició.
  - Jonatan i el Rafael, encarregats de importar objectes 3D al nostre entorn, han tingut problemes amb les llibreries i algunes funcions que no s'aconseguien assignar.
  - La tasca del declarar estil comú per als comentaris queda pendent per la següent sessió

Discussió sobre el clock i les importacions:

- Comentari:

- No hem aconseguit trobar una manera de definir el temps en la simulació a nivell de codi, hem comentat amb el professor i ens ha dit d'utilitzar la seva funció ja implementada de rellotge asíncron. Hem acordat fer servir aquest clock.
- També hem preguntat al professor sobre la importació d'objectes 3D, ens ha dit d'un importador d'arxius .obj i 3ds que ja teníem també implementat en el seu codi, hem fet una prova preliminar amb un objecte descarregat d'internet i ha funcionat força bé.

### 3. Acords.

Feines a fer per a la següent sessió:

- Enllestir les formules físiques que afectaran a les trajectòries del coet:

S'encarregaran el Nil i el Dani.

- Investigar el funcionament de la funció Clock:

S'encarregaran el Jordi i el Francisco.

- Aplicar textures a un objecte:

S'encarregaran el Jonatan i el Rafael.

- Definir un estil de comentaris per a tots els integrants en el codi:

S'encarregarà el Dani.

En aquesta sessió sembla que tots els integrants del grup estem més encaminats, amb un parell més de setmanes ja hauríem de tenir el projecte força encarat.

S'acaba la reunió a les 14:30.

### Signatures:



Jonatán Luzón



Rafael Díaz



Nil Domene



Daniel Herbón



Francisco Navarro



Jordi González