

VISUALITZACIÓ GRÀFICA INTERACTIVA 2 (EE – UAB) - CURS 2017-18
APRENENTATGE BASAT EN PROJECTES (ABPRJ)
GRUP 5

ACTA DE REUNIÓ No. 3

09 DE OCTUBRE DE 2017

ASSISTENTS:

Daniel Herbón
Francisco Navarro
Jonatán Luzón
Nil Domene
Jordi Gonzalez
Rafael Díaz

HORA D'INICI: 13:10

LLOC: UAB – seminari D

1. Aprovació de l'acta anterior.

S'aprova l'acta anterior i es signa per part de tots els assistents

No hi ha correccions sobre l'acta anterior, queda per tant aprovada

2. Discussió.

Discussió sobre les tasques assignades la setmana passada i els objectius assolits

- Comentari: Tots tenim els programes instal·lats amb la mateixa versió, i hem mirat una mica el funcionament basic d'OpenGL. Cada integrant ha realitzat la seva tasca individual sense cap incidència remarcable apart d'alguns problemes amb les versions de Visual Studio.

Discussió sobre utilitzar un sol estil de comentar codi:

- Comentari: Hem acordat utilitzar tots la mateixa plantilla per a comentar el codi, tant les funcions i classes dintre del programa com els “commits” que es vagin fent al Github.

Discussió sobre les tasques a realitzar per la setmana següent i els grups:

- Comentari: Hem realitzat un esquema en “sprints” per a la organització temporal del projecte, repartint les tasques entre els diferents “sprints” segons ens han semblat de prioritat major o menor.

Discussió sobre les tasques a realitzar per la setmana següent i els grups:

- Comentari: Hem acordat assignar 3 tasques a repartir en grups de 2:
 - Enllestir les formules físiques que afectaran a les trajectòries del coet
 - Moure un i/o diversos objectes amb OpenGL
 - Importar objectes en 3D de open source al nostre programa

3. Acords.

Feines a fer per a la següent sessió:

- Enllestir les formules físiques que afectaran a les trajectòries del coet:
S'encarregaran el Nil i el Dani.
- Moure un i/o diversos objectes amb OpenGL:
S'encarregaran el Jordi i el Francisco.
- Importar objectes en 3D de open source al nostre programa:
S'encarregaran el Jonatan i el Rafael.
- Definir un estil de comentaris per a tots els integrants en el codi:
S'encarregarà el Dani.

En aquesta sessió hem vist que necessitem dominar una mica més el Open GL per a poder fer uns bons requeriments i esquemes UML.

S'acaba la reunió a les 14:30 .

Signatures:



Jonatán Luzón



Rafael Díaz



Nil Domene



Daniel Herbón



Francisco Navarro



Jordi González