

ACTA DE REUNIÓ No. 1

22 DE SETEMBRE DE 2017

ASSISTENTS:

Daniel Herbón
Francisco Navarro
Jonatán Luzón
Nil Domene
Jordi Gonzalez
Rafael Díaz

HORA D'INICI: 13:30

LLOC: UAB – seminari A

1. Discussió.

En la primera reunió del grup hem començat amb un “brainstorming”, per veure quin seria la millor idea per al projecte de VGI-ABP. Han sortit diverses opcions entre les quals, un simulador de vol, un pon llevadís, un simulador d'aeroports, una carrera de vaixells de vela i un simulador de coets.

Després de discutir cadascuna de les idees i treure els pros i els contres de cadascuna, hem decidit que la millor opció era el simulador de coets. Aquest simulador hauria de fer enlairar un coet de la terra i intentar posar-lo en òrbita al voltant d'aquesta. Tot això amb múltiples càmeres i podent alterar detalls del coet a la simulació.

3. Acords.

Una vegada teníem la idea ja pensada, hem decidit quins passos fer en el projecte. Ho hem dividit en 4 grans passos.

- 1- Adaptació al entorn OpenGL i jugar amb el programa.
- 2- Crear el coet, animar-lo i aplicar alguna física .
- 3- Aplicar les físiques lo més reals possibles i fer el coet a peces veient cómo es desmunta a mesura que avança en la simulació.
- 4- Expandir el projecte, fer que el coet deixi un satèl·lit en òrbita o una ruta fins a un altre planeta i allà es posi en òrbita.

S'acaba la reunió a les 15:00.