



TECHPROED

PROFESSIONAL TECHNOLOGY EDUCATION

WELCOME TO TECHPROED JAVA TUTORIAL

Testi baslatmak icin asagidaki adimlari takip ediniz

Go to www.socrative.com

Click on *Login*

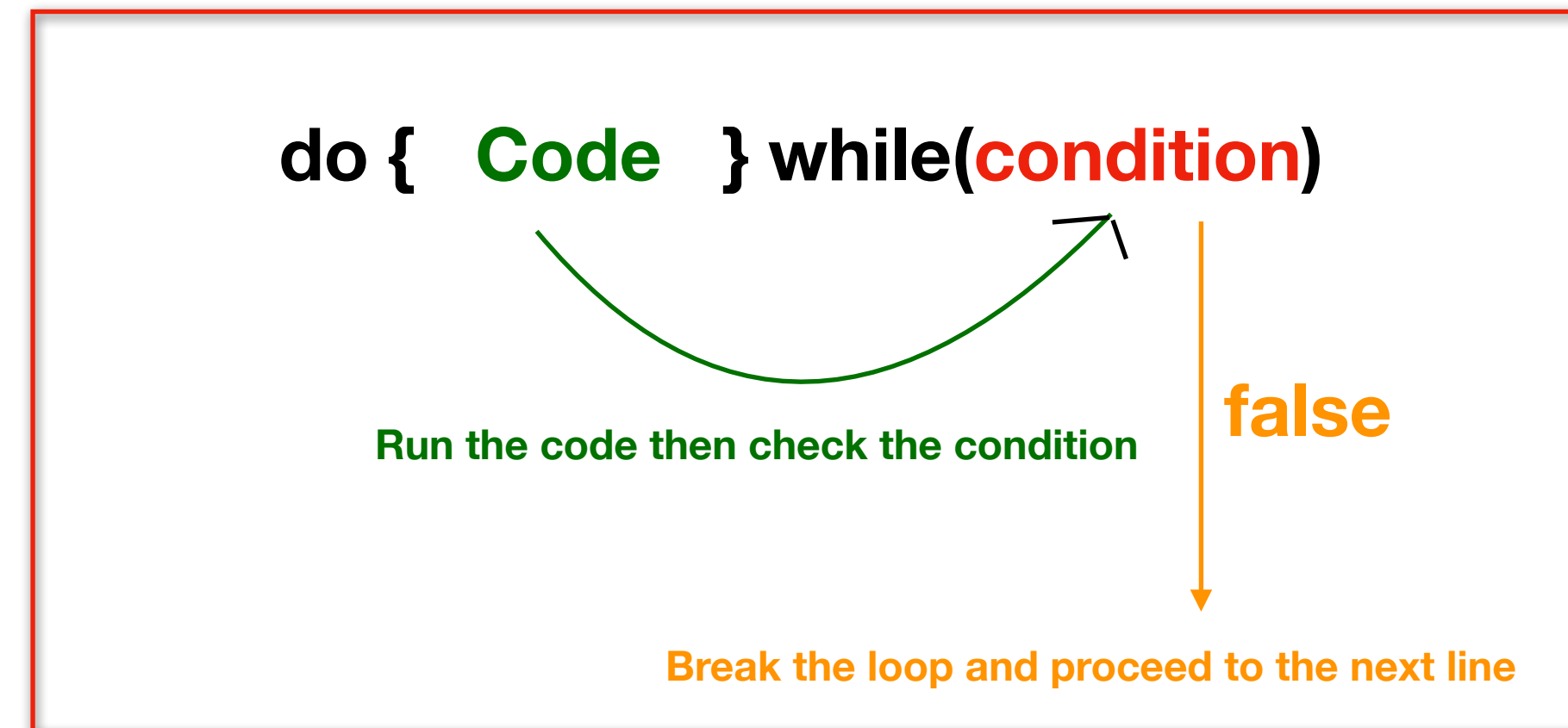
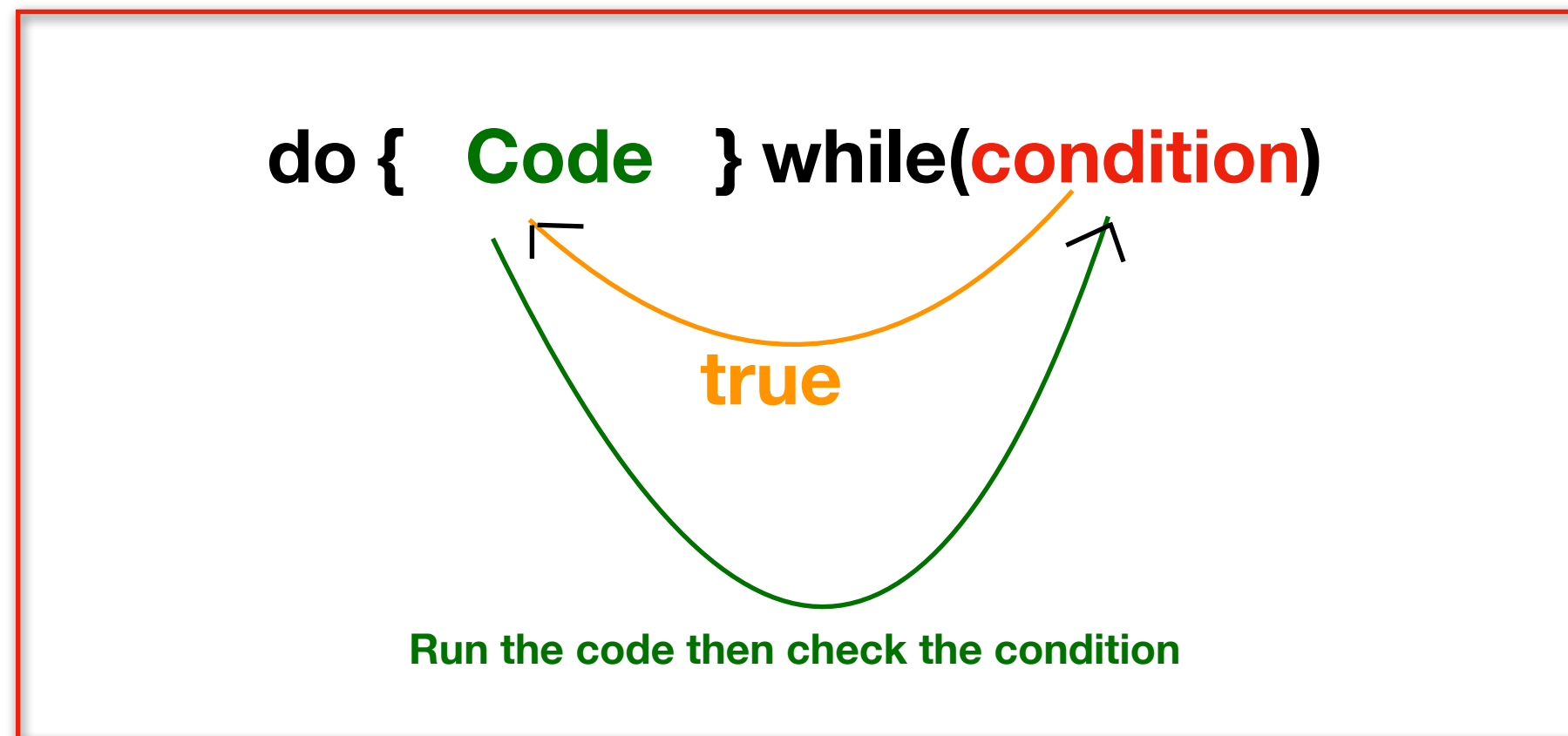
Click on *Student Login*

Room Name: *ALPTEKIN3523*

Kayıtta kullandığınız ismi tam olarak yazınız

Time: 11 Minutes

do-while Loop



```
int i = 0;  
do {  
    System.out.println(i);  
    i++;  
}  
while (i < 5);  
}
```

What is the difference between while and do-while loop?

Sorular ...

Aşağıdaki soruları do-while loop kullanarak çözünüz.

- 1) 9 den 190 e kadar 7 nin kati olan tüm tamsayıları ekrana yazdırınız.
- 2) Kullanıcıdan başlangıç ve bitiş değerlerini alın ve başlangıç değerinden başlayıp bitiş değerinde biten 4 ve 6 ile bölünebilen tüm tamsayıları ekrana yazdırınız.
- 3) Kullanıcıya sayı girmesini söyleyin. Kullanıcı sıfır girdiğinde, ekrana o ana kadar girmiş olduğu tüm sayıların toplamını yazdırınız.
Ornegin; 5, 4, 7, 0 ise $5+4+7=16$ oldugundan ekrana 16 yazdırın
- 4) Kullanıcıya iki sayı girmesini söyleyin. Bu sayılar eşit ise ekrana “Kare oluşturdunuz” yazdırın. Eşit değilse tekrar iki sayı girmesini söyleyin.
- 5) Kullanıcıya bir String girmesini söyleyin ve bu String’in ilk harfi ile son harfi aynı ise ekrana “Simetrik” yazdırın. Aynı değilse tekrar bir String girmesini isteyin.
- 6) Kullanıcıdan bir String alın ve bu String’in icinde “a” harfi varsa ekrana “a harfi var” yazdırın. “a” harfi yoksa tekrar bir String girmesini isteyin.

Sorular ...

Aşağıdaki soruları çözerken metodları main methodun dışında oluşturup main methodun icinden çağırınız.

- 1) Kullanıcıdan isim ve soyismini alın. Kullanıcının isim ve soyisminin ilk harflerini büyük diğer harflerini küçük harf olarak ekrana yazdıran programı yazınız.
- 2) Kullanıcıdan iki sayı alın bu sayılar eşit ise ekrana “Eşit”, birinci sayı büyük ise ekrana “Birinci sayı büyük”, ikinci sayı büyük ise ekrana “İkinci sayı büyük” yazdırınız.
- 3) Kullanıcıya sayı girmesini söyleyin. Kullanıcının girdiği sayının rakamları toplamını ekrana yazdıran bir program yazın.
- 4) Kullanıcıya paralelkenar, dikdörtgen ve üçgen kelimelerinden birini ve iki sayı seçmesini söyleyin. Hangi şekli seçerse, o şeklin alanını ve çevresini ekrana yazdıran programı yazınız.
- 5) Kullanıcıya bir String girmesini söyleyin ve bu String’i yukarıdan aşağıya doğru yazdıran Program yazınız. Örneğin; CAN ==> C
A
N
- 6) do_while kullanarak bir oyun tasarlayın

Sorular

```
public class MyClass{
    int num1;
    String name = "Ali";

    public static void main(String args){
        add();
        product(5);
    }

    public static add(){
        num1++;
        int num2 = 6;
        char letter;
        System.out.println("Do addition");
    }

    public product(int num3){
        name = "Veli";
        num2++;
        System.out.println(num3 * num3);
    }
}
```

Asagidaki soruları yandaki koda gore cevaplandiriniz.

- 1) Hangileri instance variable'dir?
- 2) Hangileri local variable'dir?
- 3) num1 icin default value nedir?
- 4) Hangi satir Compile Time Error verir?
- 5) Kac satir Compile Time Error verir?