



TECHPROED

PROFESSIONAL TECHNOLOGY EDUCATION

WELCOME TO TECHPROED JAVA TUTORIAL

Testi baslatmak icin asagidaki adimlari takip ediniz

Go to www.socrative.com

Click on *Login*

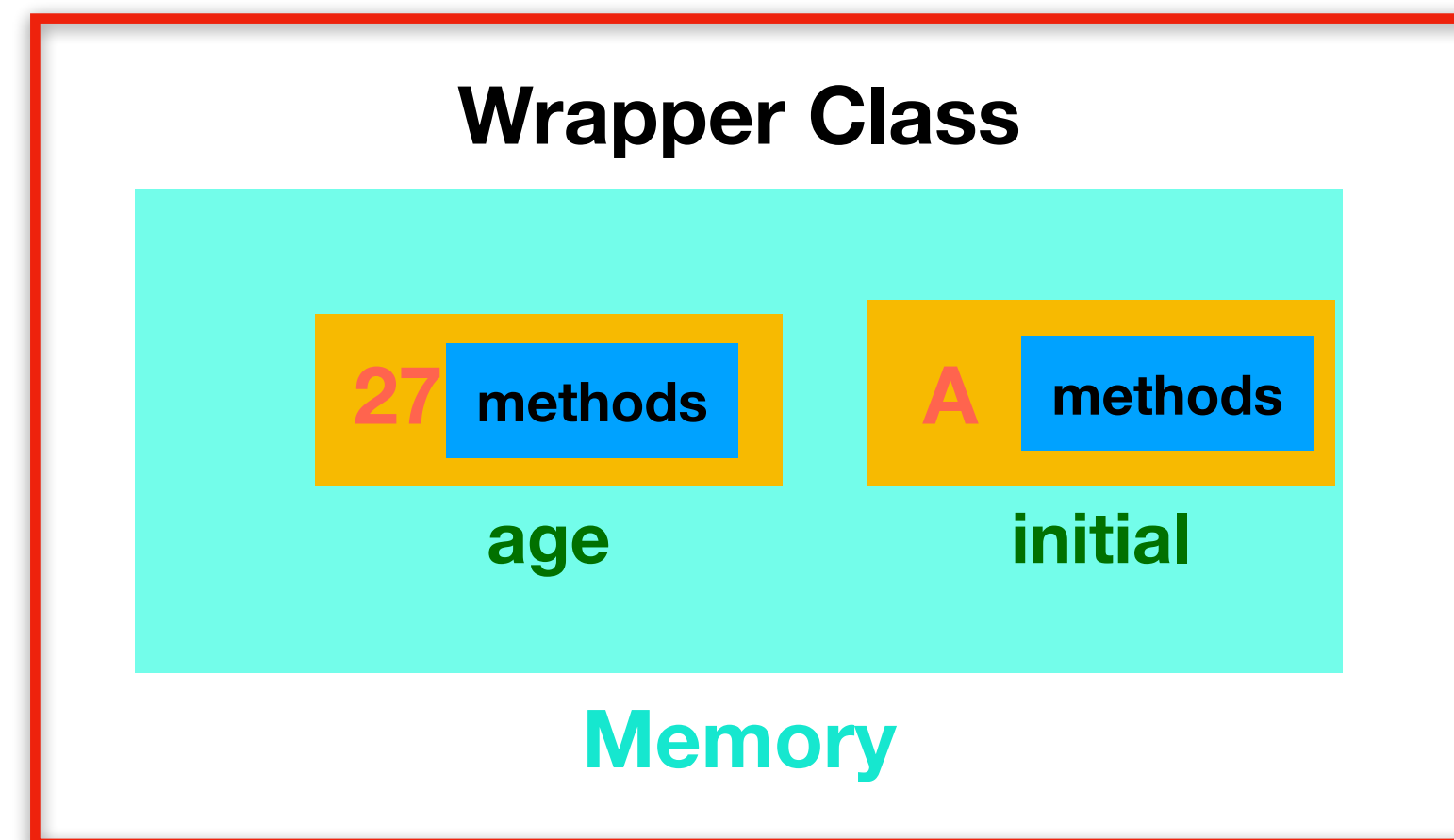
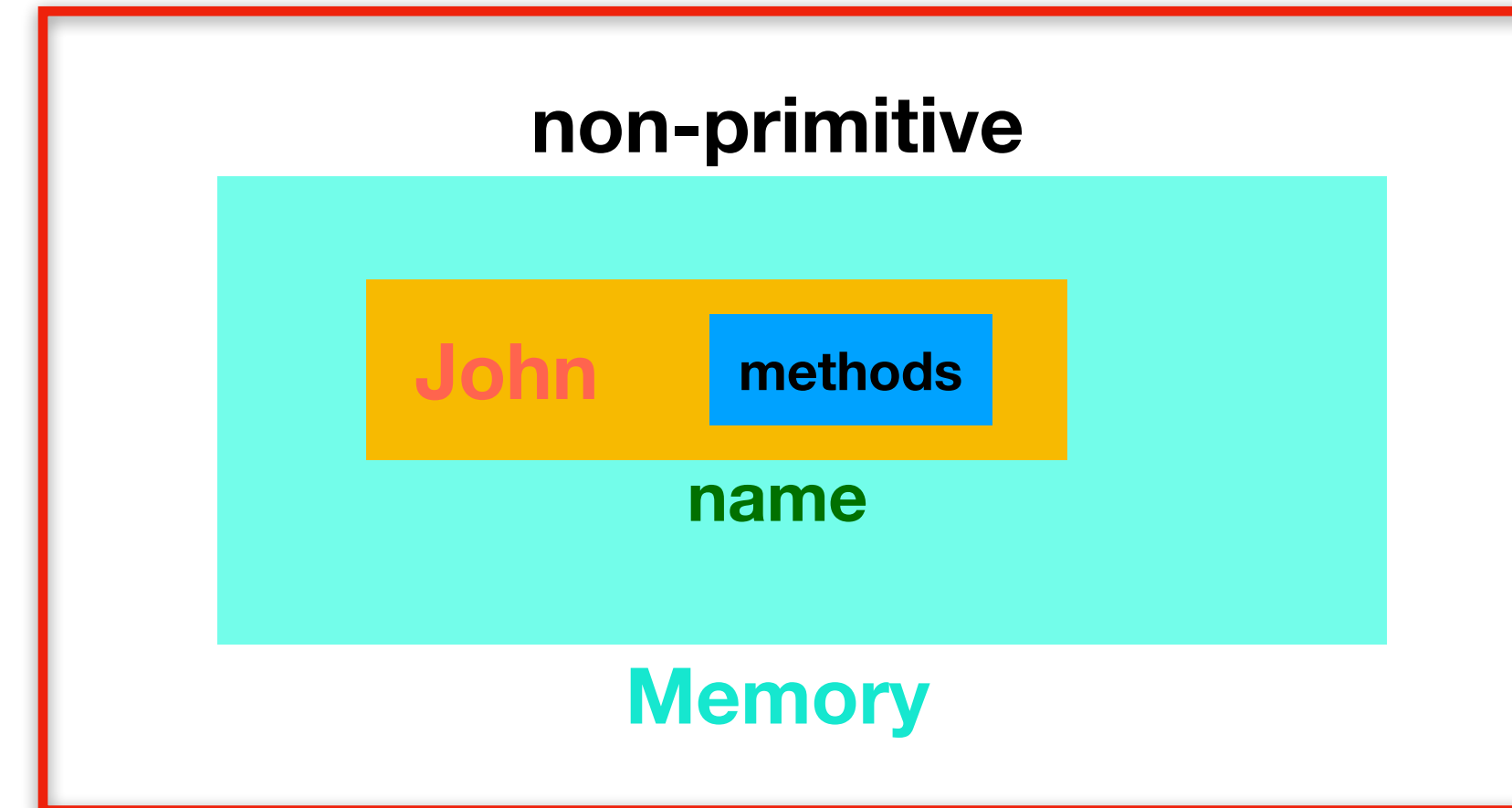
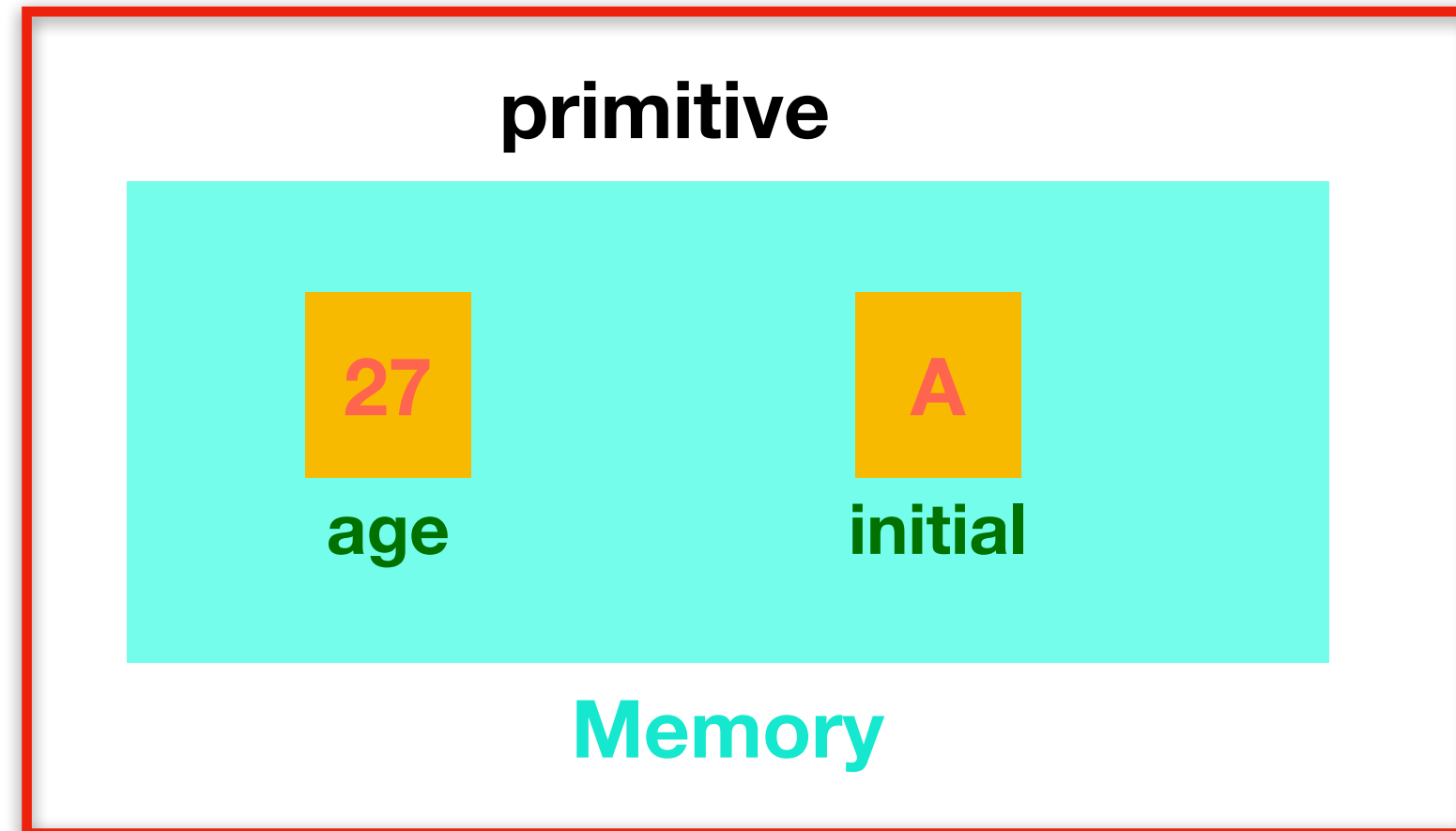
Click on *Student Login*

Room Name: *ALPTEKIN3523*

Kayıtta kullandığınız ismi tam olarak yazınız

Time: 11 Minutes

Wrapper Class'lar



int → Integer

double → Double

char → Character

Java'da Operatör'ler

<code>int a = 20 ;</code>	<code>int b = 10 ;</code>	<code>int c = a + b ;</code>	<code>c = ?</code>	<code>+</code> \rightarrow Addition
		<code>int d = a - b ;</code>	<code>d = ?</code>	<code>-</code> \rightarrow Subtraction
		<code>int e = a * b ;</code>	<code>e = ?</code>	<code>*</code> \rightarrow Multiplication
		<code>int f = a / b ;</code>	<code>f = ?</code>	<code>/</code> \rightarrow Division

İşlem Önceliği

- 1) Parantez
- 2) Çarpma ve Bölme
- 3) Toplama ve Çıkarma

Örnek:

$$38 / 2 - (4 + 3) * 2 = ?$$

Örnek:

$$8 + 2 * (14 - 6 / 2) - 12 = ?$$

% —> Modulus

`int a = 20 ; int b = 8 ; int c = a % b ; c = ?`

`int a = 20 ; int b = 5 ; int d = a % b ; d = ?`

```
public static void main(String[] args){  
  
    int num1 = 45;  
    int num2 = 13;  
    int remainder = num1 % num2;  
    System.out.println("Remainder: " + remainder);  
}
```

Soru: Kullanıcının girdiği 4 basamaklı sayının ilk ve son rakamının toplamını ekrana yazdıran bir program yazınız.

Soru: Kullanıcının girdiği 3 basamaklı sayının tüm rakamlarının toplamını ekrana yazdıran bir program yazınız.

Bir Variable'ın değeri nasıl artırılır?

Increment

```
int numA = 2 ;  
numA = numA + 3 ;
```

or

```
numA += 3
```

numA = ?

```
int numB = 10 ;  
numB = numB * 7 ;
```

or

```
numB *= 7
```

numB = ?

```
int numC = 7 ;  
numC++ ;
```

numC = ?

```
int numD = 11 ;  
numD++ ;
```

numD = ?

9) Bir int variable oluřturunuz ve bu variable'ın deęerini 3 farklı yoldan 1 artırınız.

Bir Variable'ın değeri nasıl azaltılır?

Decrement

```
int numA = 2 ;  
numA = numA - 3 ;
```

or

```
numA - = 3
```

numA = ?

```
int numB = 20 ;  
numB = numB / 5 ;
```

or

```
numB / = 5
```

numB = ?

```
int numD = 7 ;  
numD - - ;
```

numD = ?

```
int numE = 11 ;  
numE - - ;
```

numE = ?

10) Bir int variable oluřturunuz ve bu variable'ın deęerini 3 farklı yoldan 1 azaltınız.

String'ler nasıl birleştirilir?

Concatenation

String str1 = "Learn" + "Java";

str1 = ?

String str4 = "2" + "5" ;

str4 = ?

String str2 = "Learn" + " " + "Java";

str2 = ?

String str5 = 2 + 3 + "4" ;

str5 = ?

String str3 = "Learn " + "Java";

str3 = ?

String str6 = "2" + (5 + 1) ;

str6 = ?



```
int numA = 2;  
int numB = 3;  
String str1 = "Çok"  
String str2 = "Çalış"
```

Aşağıdaki çıktıları ekrana yazdırmak için program yazınız.

A) Çok Çalış

B) 5 Çok

C) Çalış23

D) Çok1

***Not:** Boşluklara dikkat ediniz.*

Ödev

```
int n1 = 2;  
int n2= 3;  
String s1 = "Study"  
String 2 = "Hard"
```

Yukarıdaki variable'leri kullanarak ekrana **"61 Study-1"** yazdıran bir program yazınız.

Not: Sadece variable isimlerini kullanınız.

Java'da Operator İşaretleri

1) **=** → Assignment Operator

```
int num1 = 12;  
boolean isOld = true;
```

2) **==** → Equal Sign or Comparison(Karşılaştırma) Operator

```
boolean isTrue = 5 + 2 == 7  
boolean isFalse = 13 + 4 == 71
```

3) **!=** → Not Equal Sign in java

```
boolean isTrue = 5 + 2 != 7  
boolean isFalse = 13 + 4 != 71
```

4) “>” —> “*Greater than*” sign

boolean isTrue = 12 > 13

5) “<” —> “*Less than*” sign

boolean isTrue = 12 < 13

6) “>=” —> “*Greater than or equal to*”

boolean isTrue = 12 >= 13

boolean isTrue = 12 >= 12

7) “<=” —> “*Less than or equal to*”

boolean isTrue = 12 <= 13

boolean isTrue = 12 <= 12