

PROFESSIONAL TECHNOLOGY EDUCATION

WELCOME TO TECHPROED JAVA TUTORIAL

Testi baslatmak icin asagidaki adımları takip ediniz

Go to www.socrative.com

Click on Login

Click on Student Login

Room Name: A L P T E K I N 3 5 2 3

Kayıtta kullandığınız ismi tam olarak yazınız

Time: 11 Minutes



Kullanıcıdan Data Almak

```
1) Scanner scan = new Scanner( System.in );

Bu isimdir, isterseniz değiştirebilirsiniz
```

2) Kullanıcıya ne yapacağını söyle.

System.out.println("100 den kucuk iki sayı giriniz")

```
int num1 = scan.nextInt()
int num2 = scan.nextInt()
```



Kullanıcıdan Her Tür Data Almak

- 1. Scanner scan = new Scanner(System.in);
- 2. System.out.println("30 dan küçük bir sayı giriniz");
- 3. int num1 = scan.nextInt();
- 4. System.out.println(num1);

```
Reads a boolean value from the user
nextBoolean()
nextByte()
                       Reads a byte value from the user
nextDouble()
                       Reads a double value from the user
nextFloat()
                       Reads a float value from the user
                       Reads a int value from the user
nextInt()
nextLine()
                       Reads a String value from the user
                       Reads a long value from the user
nextLong()
nextShort()
                       Reads a short value from the user
```



1) Kullanıcıdan karenin kenar uzunluğunu alin ve sonra bu karenin alan ve çevresini hesaplayıp ekrana yazdıran bir program yazınız.

Not: Alan: Boy x En

Not: Çevre: 2x (Boy + En)



2) Kullanıcıdan alınan bir sayının küpünü hesaplayan bir program yazınız. Not: a' nın küpü: a x a x a



1) Kullanıcıdan dikdörtgenin boyutlarını alan ve sonra diktörtgenin alan ve cevresini hesaplayıp ekrana yazdıran bir program yazınız.

Not: Alan: Boy x En

Not: Çevre: 2x (Boy + En)



4) Boyutları kullanıcıdan alınan bir dikdörtgenler prizmasının hacmini hesaplayan bir program yazınız.

Not: Dikdörtgenler Prizmasının Hacmi: En x Boy x Yükseklik



5) Yarıçapı kullanıcıdan alınan bir dairenin çevresini ve alanını hesaplayan

bir program yazınız. (float kullanınız)

Not 1: pi sayısı: 3.14159

Not 2: Alan: 3.14159 x radius x radius

Not 3: Cevre: 2 x 3.14159 x radius



6) Kenar uzunlukları kullanıcıdan alınan bir üçgenin çevresini hesaplayan bir Program yazınız. (byte kullanınız)
Not 1: Üçgenin Cevresi: a + b + c



7) Mil'i kilometreye çeviren bir program yazınız. (double kullanınız) Not 1: km = mile x 1.6



8) Saati saniyeye çeviren bir program yazınız. (long kullanınız) Not 1: Saniye = Saat x 60 x 60



- 1) Kullanıcıdan "*" gibi bir sembol alin
- 2) Ekrana asagidaki sekli yazdırın



1) Kullanıcıdan ad ve soyadını alıp ekrana yazdıran bir program yazınız. (String kullanınız)



2) Kullanıcıdan ad, soyad ve adresini alıp ekrana yazdıran bir program yazınız. Ad ve soyad ilk satırda, adres ikinci satırda olsun. (String kullanınız)

