



TECHPROED

PROFESSIONAL TECHNOLOGY EDUCATION

WELCOME TO TECHPROED JAVA TUTORIAL

**Testi baslatmak için asagidaki adımları takip ediniz**

**Go to [www.socrative.com](http://www.socrative.com)**

***Click on Login***

***Click on Student Login***

***Room Name: ALPTEKIN3523***

***Kayıtta kullandığınız ismi tam olarak yazınız***

***Time: 11 Minutes***



## Method Signature

Method signature **method name** ve **parameter list**'den oluşur.

**1) Parametre'lerin sayısını artırarak veya azaltarak iki farklı method elde edebilirsiniz.**

```
public String add(String a, int b){  
    String c = a+b;  
    return c;  
}  
private int add(String y, int x){  
    int c = x;  
    return c;  
}  
public static void main(String args[]){  
}
```

```
class Example {  
  
    public String add(String a, int b){  
        String c = a+b;  
        return c;  
    }  
    private int add(int y){  
        int c = y;  
        return c;  
    }  
    public static void main(String args[]){  
    }  
}
```



**2) Farklı data type'ındaki parametre'lerin yerlerini değiştirirseniz farklı bir method elde edersiniz.**

```
class Example {  
  
    public String add(String a, int b){  
        String c = a+b;  
        return c;  
    }  
    public int add(String y, int x){  
        int c = x;  
        return c;  
    }  
    public static void main(String args[]){  
    }  
}
```

```
class Example {  
  
    public String add(String a, int b){  
        String c = a+b;  
        return c;  
    }  
    public int add(int x, String y){  
        int c = x;  
        return c;  
    }  
    public static void main(String args[]){  
    }  
}
```



**3) Method'un ismini değiştirirseniz farklı bir method elde edersiniz.**

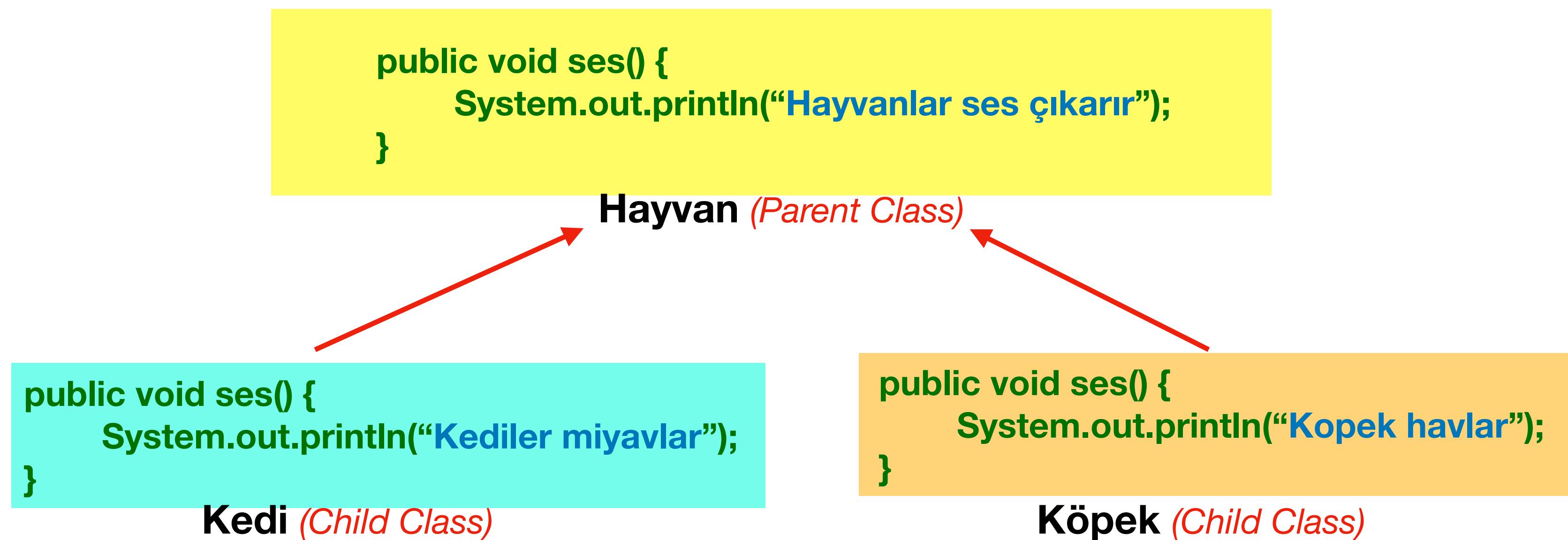
```
class Example {  
  
    public int add(int b){  
        int c = b;  
        return c;  
    }  
    private double add(int y){  
        int c = y;  
        return c;  
    }  
    public static void main(String args[]){  
    }  
}
```

```
class Example {  
  
    public int add(int b){  
        int c = b;  
        return c;  
    }  
    private double addChanged(int y){  
        int c = y;  
        return c;  
    }  
    public static void main(String args[]){  
    }  
}
```



# Method Overriding nedir ?

- 1) Parent class'da varolan bir methodu method signature'i değiştirmeden, gerekirse method body'sini değiştirmerek kullanmaya **Method Overriding** denir.
- 2) Overriding kullanarak, child class'in parent class'daki methodu kendine uyarlayarak kullanmasını sağlamış oluruz.
- 3) Overriding yapıldığında parent class'daki methoda **Overridden Method**, child class'daki methoda **Overriding Method** denir.



## Overriding and Overidden Methods

```
public class Animal {  
    public void eat(){  
        System.out.println("Animals eat meat and vegetable");  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Animal animal = new Animal();  
        animal.eat();  
    }  
}
```

Overidden Method

```
public class Dog extends Animal {  
    public void eat(){  
        System.out.println("Dogs eat meat");  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Dog dog = new Dog();  
        dog.eat();  
    }  
}
```

```
public class Lamb extends Animal {  
    public void eat(){  
        System.out.println("Lambs eat grass");  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Lamb lamb = new Lamb();  
        lamb.eat();  
    }  
}
```

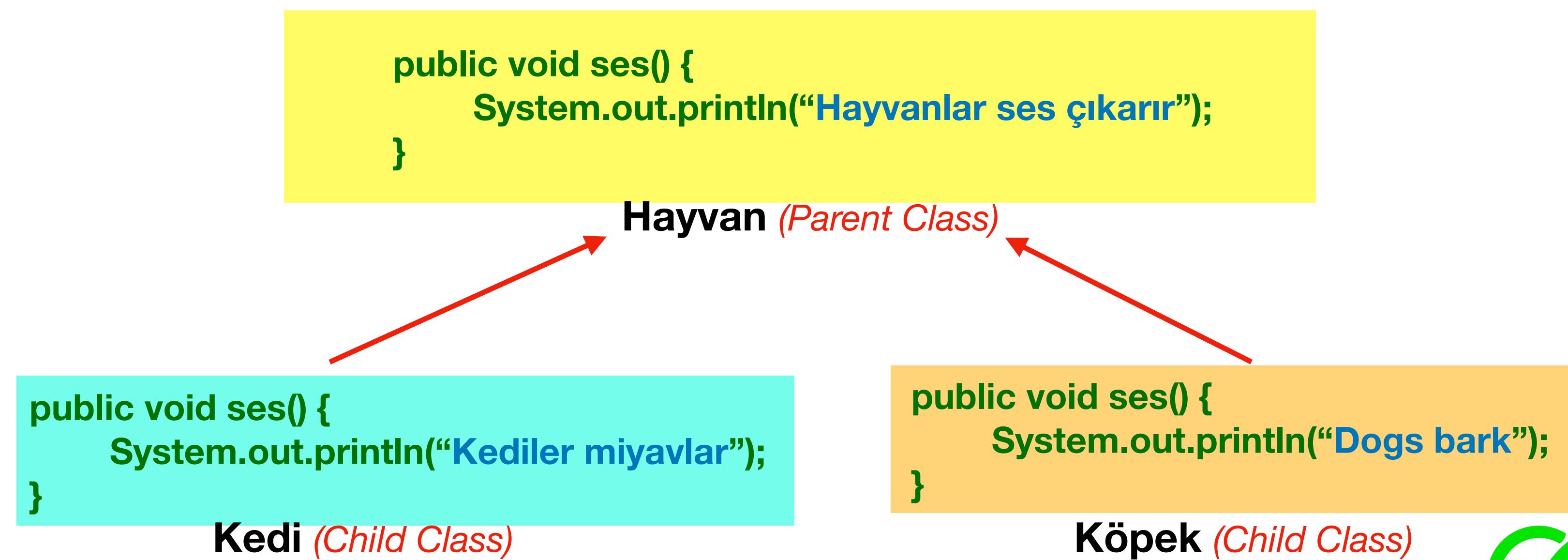
Overriding Method



## Method Overriding'in Faydaları

Overriding parent class'daki method'u değiştirmeden child class'ın kendine uygun method üretmesini sağlar.

Aşağıdaki kodda görüldüğü gibi parent class'daki ses() methodu değiştirilmedi. Kedi ve Köpek class'larda ses() methodu o class'lara uygun olarak kullanıldı.



# Overriding Kuralları

**1) Method Signature'ı (name and parameters) değiştirmeyin**

**2) Child class'daki method'un (overriding method) Access Modifier'ı parent class'daki method'un (overridden modifier'ından daha dar olamaz.**

**3) Overriding method covariant return type kullanmalıdır.**

**4) private, static and final method'lar overriding yapılamazlar.**

**5 ve 6 sonra açıklanacak**

**5) Child class'daki method (overriding method), parent class'daki method'un (overridden method) compile time edip etmediğine bakmaksızın compile time exception throw edebilir.**

**Fakat child class'daki method (overriding method), parent class'daki method'dan (overridden method) daha bir run time exception throw edemez.**

**6) Eğer abstract olmayan bir class abstract class'a extend ediyorsa veya bir interface'i implement ediyorsa method'ları override**

## Access modifiers in “Overriding”

False

Child parent'ı sınırlayamaz

```
public void add() {  
    System.out.println("Parent add")  
}
```

Parent

```
protected void add() {  
    System.out.println("Child add")  
}
```

Child extends Parent

True

Child'ın access modifier'ı parent'ın access modifier'ı ile aynı veya daha geniş olmalıdır.

```
protected void add() {  
    System.out.println("Parent add")  
}
```

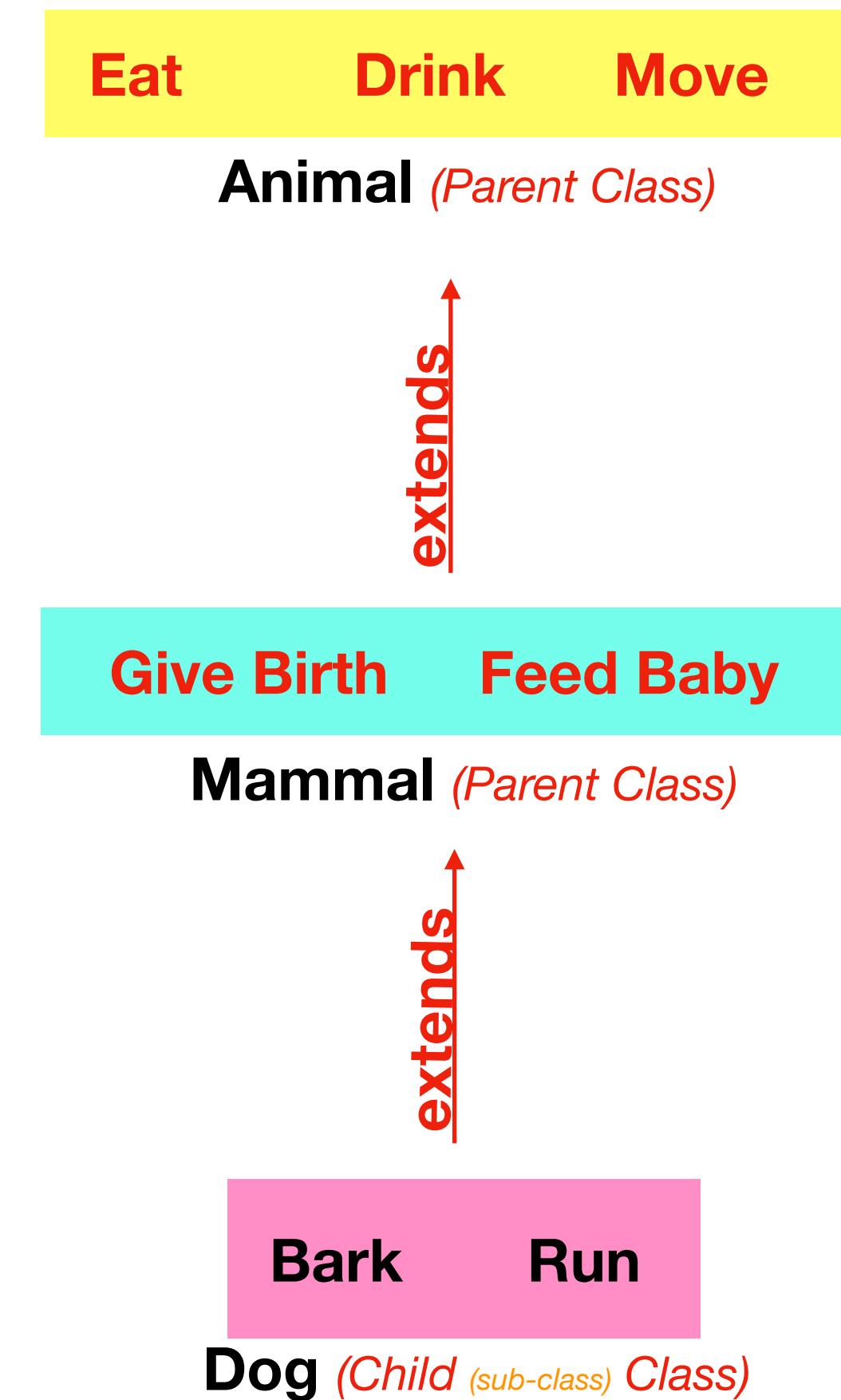
Parent

```
protected / public void add() {  
    System.out.println("Child add")  
}
```

Child extends Parent



# IS-A (↑) and HAS-A (↓) Relationship

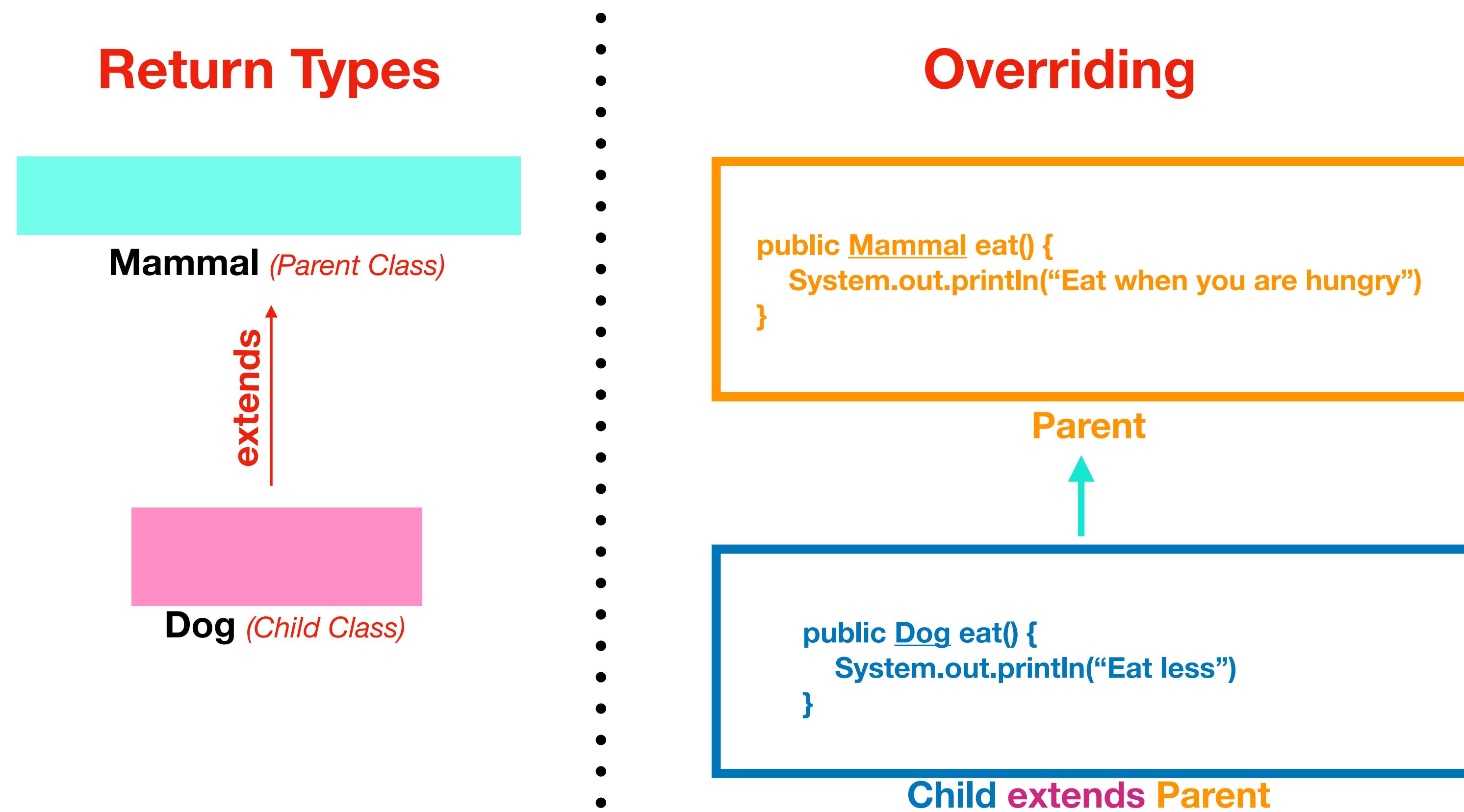


- Dog IS-A Mammal ==> True**
- Dog IS-A Animal ==> True**
- Mammal IS-A Animal ==> True**
- Animal IS-A Dog ==> False**
- Animal IS-A Mammal ==> False**
- Mammal IS-A Dog ==> False**
- Mammal HAS-A Dog ==> True**
- Animal HAS-A Mammal ==> True**
- Animal HAS-A Dog ==> True**
- Dog HAS-A Animal ==> False**
- Mammal HAS-A Animal ==> False**

# Return Types in “Overriding”

**There must be IS-A relationship between the return types when you look at from overriding method(child) to overridden method(parent)**

**When you override a method, return type of overriding method (*method inside child*) must be **sub-class (child class)** of return type of overridden method (*method inside parent*)**



# Overriding Hakkında Sorular...

1)

```
class Derived {  
    public void getDetails(String temp){  
        System.out.println("Derived class " + temp);  
    }  
}  
  
public class Test extends Derived {  
  
    public int getDetails(String temp){  
        System.out.println("Test class " + temp);  
        return 0;  
    }  
  
    public static void main(String[] args){  
        Test obj = new Test();  
        obj.getDetails("GFG");  
    }  
}
```

- a) Derived class GFG
- b) Test class GFG
- c) Compilation error
- d) Runtime error

Overriding yapılan method'ların return type'lari ya ayni olmalıdır veya is-a relation olmalıdır. Compile Time Error verir



2)

```
class Derived{  
    public void getDetails(){  
        System.out.println("Derived class");  
    }  
}  
  
public class Test extends Derived{  
    protected void getDetails(){  
        System.out.println("Test class");  
    }  
  
    public static void main(String[] args){  
        Derived obj = new Test(); // line xyz  
        obj.getDetails();  
    }  
}
```

- a) Test class
- b) Compilation error due to line xyz
- c) Derived class
- d) Compilation error due to access modifier

Child class'daki method'ların access modifier'ları aynı olmalıdır veya daha geniş olmalıdır.  
Compile Time Error verir access modifier için

3)

```
class Derived{  
    public void getDetails(){  
        System.out.printf("Derived class ");  
    }  
}  
  
public class Test extends Derived{  
    public void getDetails(){  
        System.out.printf("Test class ");  
        super.getDetails();  
    }  
}  
  
public static void main(String[] args){  
    Derived obj = new Test();  
    obj.getDetails();  
}
```

- a) Test class Derived class
- b) Derived class Test class
- c) Compilation error
- d) Runtime error

Child class'daki getDetails() methodu calisir ve ekrana "Test class" yazdirir. Sonra super keyword ile parent class'daki getDetails() method cagrilir ve ekrana Derived class yazdirir.



4)

```
class Derived
{
    protected final void getDetails()
    {
        System.out.println("Derived class");
    }
}

public class Test extends Derived
{
    protected final void getDetails()
    {
        System.out.println("Test class");
    }
    public static void main(String[] args)
    {
        Derived obj = new Derived();
        obj.getDetails();
    }
}
```

- a) Derived class
- b) Test class
- c) Runtime error
- d) Compilation error

final method'lar override yapılamaz. Compile Time Error verir.



# “Polymorphism” nedir?

**Polymorphism** (çok şekilliğ) bir methodu farklı yapılarda kullanabilmemizi sağlar.

**Polymorphism = Overloading + Overriding**

```
public class Animal {  
    public void eat(){  
        System.out.println("Animals eat meat and vegetable");  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Animal animal = new Animal();  
        animal.eat();  
  
    }  
}
```

```
public class Dog extends Animal {  
  
    public void eat(){  
        System.out.println("Dogs eat meat");  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Dog dog = new Dog();  
        dog.eat();  
  
    }  
}
```

```
public class Lamb extends Animal {  
  
    public void eat(){  
        System.out.println("Lambs eat grass");  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Lamb lamb = new Lamb();  
        lamb.eat();  
  
    }  
}
```



## “Polymorphism” Çeşitleri

**1) Method Overloading** bir **compile time (static)** polymorphism'dir.

Method **Overloading** sayesinde aynı isme, aynı body'e, farklı parametrelere sahip bir çok method üretip kullanabiliriz.

**2) Method Overriding** bir **run time (dynamic)** polymorphism'dir.

Method **Overriding** sayesinde aynı isme, aynı parametrelere'e, farklı body'e sahip bir çok method üretip kullanabiliriz.

## Overloading ve Overriding Farkları

- 1) Overloading'de method signature degisir, Overriding'de degismez.**
- 2) Overloading'de body istenirse değiştirilebilir, Overriding'de body %99 değiştirilir.**
- 3) final, static ve private methodlar Overload edilebilir, ama Override edilemezler.**
- 4) Overloading Compile Time Polymorphism (static)'dir,  
Overriding is Run Time Polymorphism'(dynamic)dir.**
- 5) Overloading'de inheritance gerekmez, Overriding'de gerekir.**
- 6) Overloading'de istedigimiz sekilde access modifier ve return type kullanabiliriz ama  
Overriding'de access modifier ve return type kullanma belli kurallara baglidir.**