

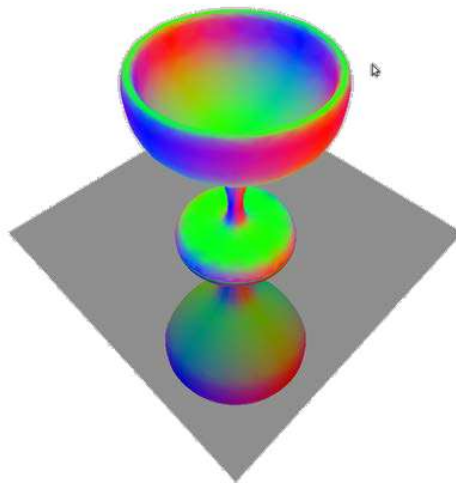
## Reflection

---

Escriu un plugin (prenent com a base el glowing) que implementi la tècnica de reflexió amb textures dinàmiques. Com a mirall, podeu fer servir una de les cares de la capsa contenidora de l'escena. Caldrà fer tres tasques al paintGL:

1. Dibuixar l'escena reflectida respecte el pla del mirall. Guardar la imatge resultant en una textura i esborrar el framebuffer.
2. Esborrar el framebuffer i dibuixar l'escena en la posició real.
3. Dibuixar el quad del mirall, texturat amb la textura del primer pas.

Aquí teniu alguns exemples:



Observa que l'objecte reflectit només apareix a la porció del pla ocupada pel mirall:

