
Distort

Prenent com a punt de partida el plugin de glowing, escriu un plugin que, amb un VS i un FS apropiats, aconseguixi un efecte d'ones aplicat a la imatge.

Per aconseguir aquest efecte, caldrà dos passos de rendering.

Al primer pas, es dibuixarà l'escena normalment per obtenir una textura.

Al segon pas, es dibuixarà un rectangle amb un FS que calcularà el color final accedint a la textura amb coordenades de textura (s,t) alterades afegint-hi un offset $0.01 * \sin(10.0 * \text{time} + 30.0 * s)$.

Aquí teniu un exemple aproximat del resultat esperat:

