

---

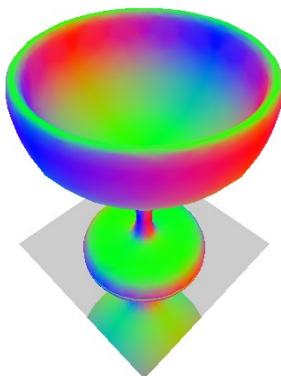
## Reflection 2 (reflection2.\*)

---

Copieu aquest plugin a la vostra carpeta **NewViewer\_c2dcae3/plugins/** i obriu-lo amb **GLarenaPL**.

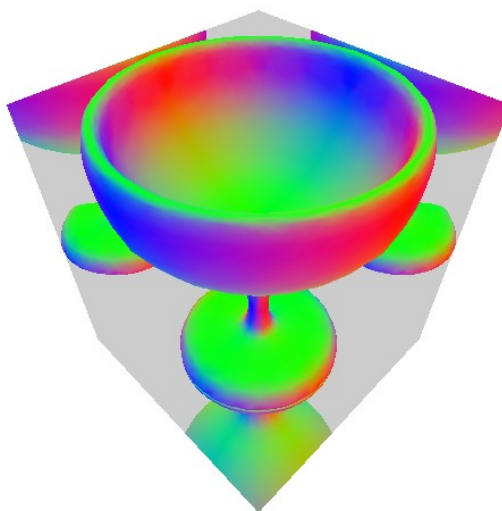
Per resoldre aquest exercici cal tenir en compte el plugin que resol l'exercici **Reflection** que simula la reflexió de l'escena respecte un mirall que coincideix amb la base de la capsa englobant de l'escena. Suposant que el punt mínim de la capsa és ( $\text{minX}$ ,  $\text{minY}$ ,  $\text{minZ}$ ), la base està sobre el pla  $Y=\text{minY}$ .

El plugin **Reflection** usa la tècnica de reflexió basada en textures dinàmiques i aconsegueix una imatge com aquesta:



Modifica aquest plugin per tal d'incloure també les reflexions sobre dos miralls més, que coincideixin amb les cares de la capsa englobant de l'escena situades sobre els plans  $X=\text{minX}$  i  $Z=\text{minZ}$ . A cada mirall només cal reflectir l'objecte; ignoreu reflexió dels altres miralls.

Aquí tens el resultat esperat (amb la càmera **Camera** → **Preset 2** del menú):



**Identificadors obligatoris:**

reflection2.h, reflection2.cpp, reflection2.pro