
Resaltat de l'objecte seleccionat

Escriu un **effect plugin** que resalti d'alguna manera l'objecte seleccionat, si n'hi ha cap (per exemple, pintant la seva capsa englobant en filferros). Caldrà que ho feu re-implementant el mètode **postFrame()**.

L'index de l'objecte seleccionat es pot obtenir amb el mètode **selectedObject()** de la classe **Scene** (vigileu que un valor -1 indica que no hi ha cap objecte seleccionat):

```
int seleccionat = scene()->selectedObject();
```

Per defecte, l'objecte seleccionat és el primer (índex 0), si s'ha carregat algun objecte.