

Long (long.*)

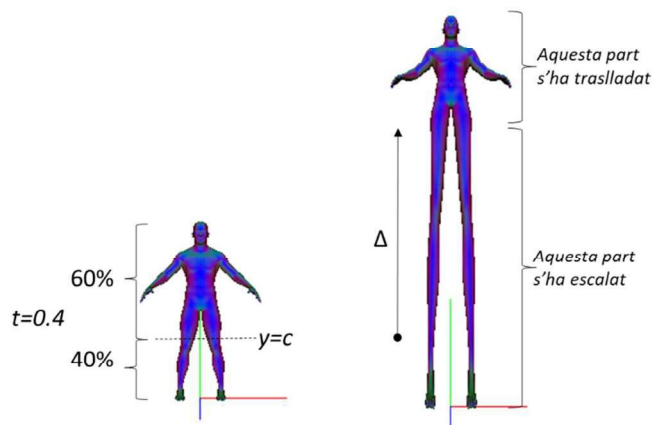
2.5 punts

Escriu **VS+FS** per deformar el model en direcció vertical (eix Y en *model space*), per obtenir una aparença similar a la d'alguns animals en quadres de Salvador Dalí:



Les temptacions de Sant Antoni (Salvador Dalí, 1946)

El VS deformarà el model modificant únicament la coordenada Y en *model space*:

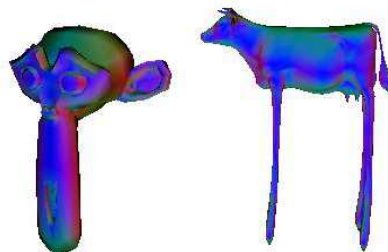


Sigui c el resultat d'interpol·lar linealment `boundingBoxMin.y` i `boundingBoxMax.y`, segons un paràmetre d'interpolació t , **uniform float $t = 0.4$** .

Si la coordenada Y és inferior a c , el VS li aplicarà l'escalat donat per **uniform float $scale = 4.0$** per tal d'allargar les potes del model. Altrament, no li aplicarà cap escalat, però sí una translació Δ en Y. Per calcular Δ , observeu que per tenir continuïtat a $y=c$, llavors **$c * scale = c + \Delta$** (aïlleu Δ).

Degut a que no estem recalculant els plans de *clipping*, és possible que el model surti retallat.

El FS farà les tasques habituals.



Identificadors (ús obligatori):

`long.vert`, `long.frag` (minúscules!)

`uniform float t = 4.0;`

`uniform float scale = 4.0;`