

---

## Animate vertices plugin

---

Escriu un **effect plugin** que activi un VS per tal d'obtenir el mateix efecte de l'exercici **Animate Vertices (1)**. Podeu mirar **plugins/effectcrt** com a exemple.

El mètode **onPluginLoad** haurà de carregar, compilar i muntar el shader. El mètode **preFrame()** els haurà d'activar i donar un valor apropiat a l'**uniform float time** (podeu feu servir timers de Qt) i a la resta d'uniforms que feu servir; el mètode **postFrame()** els haurà de desactivar.

Podeu mostrar el resultat (per exemple, cada segon) pel cout.

---