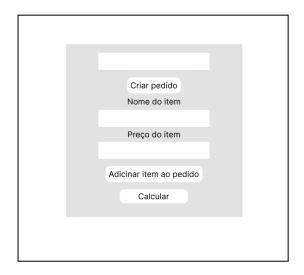
Aplicação em Python para uma Rede de Delivery

Teremos três itens para entrega: Comida, Bebida e Sobremesa.

Ambiente de desenvolvimento: PyCharm com integração com o MySQL.

Interface:



Código base:

```
class ItemPedido:
  def __init__(self, nome, preco):
    self.nome= nome
    self.preco= preco
  def calcular_preco(self):
    return self.preco
class Comida(ItemPedido):
  def __init__(self, nome, preco, tipo):
    super().__init__(nome, preco)
    self.tipo = tipo
  def calcular_preco(self):
    return super().calcular_preco() * 1.1
class Bebida(ItemPedido):
  def __init__(self, nome, preco, tamanho):
    super().__init__(nome, preco)
    self.tamanho = tamanho
class Sobremesa(ItemPedido):
```

```
def __init__(self, nome, preco, porcao):
     super().__init__(nome, preco)
     self.porcao = porcao
class Pedido:
  def __init__(self):
    self.itens= []
  def adicionar_item(self, item):
     self.itens.append(item)
  def calcular_total(self):
     total= 0
     for item in self.itens:
       total += item.calcular preco()
     return total
if __name__ == "__main__":
  pizza = Comida("Pizza", 20.0, "Italiana")
  coca_cola = Bebida("Coca-Cola", 5.0, "500ml")
  bolo_chocolate = Sobremesa("Bolo de Chocolate", 15.0, "Fatia")
  pedido = Pedido()
  pedido.adicionar_item(pizza)
  pedido.adicionar_item(coca_cola)
  pedido.adicionar_item(bolo_chocolate)
  total_pedido = pedido.calcular_total()
  print(f"Total do pedido: R${total_pedido:.2f}")
```

Total do pedido: R\$42.00

O código define algumas classes relacionadas a pedidos e itens de pedidos, no final colocamos um exemplo que cria uma pizza, uma Coca-Cola, e um pedaço de bolo de chocolate. Esses itens são adicionados a um pedido, e em seguida, o total do pedido é calculado e impresso.