

# Rapport TP 0

Colin          Henri          Leïla          Loïs

Ce premier TP consiste à installer l'environnement de développement nécessaire au projet de moteur de géométrie : Git, Sublime Text, Python, structure de projet sur Github.

Nous n'avons pas encore choisi de nom pour notre moteur de géométrie, nos repos qui y font référence commencent donc juste par "nom moteur" pour le moment.

Pour prendre en main l'IDE Sublime Text, nous avons créé un fichier python intitulé `tp_0_ins.py` qui affiche "Hello World" quand on l'exécute. Grâce au fichier `geometry_engine.sublime-project` qui l'accompagne, il suffit d'appuyer sur `Ctrl + Shift + B` afin de le lancer automatiquement dans Sublime Text.

Les fichiers `tp_0_ins.py` et `geometry_engine.sublime-project` sont trouvables dans le sous-module `nom_moteur_librairie`.