

SOFTEX PERNAMBUCO

Professor: Augusto César Oliveira

Curso: Front end

Aluno(a): Isis Maria Oliveira Nilo de Souza

## Aula 04 - Entrada e manipulação de dados

1. Implemente o código do slide de número 5.

```
> let frase = prompt("Entre a primeira frase");
console.log(frase)
oi
```

2. Implemente o código do slide de número 13.

```
> let string='123';
    undefined
> console.log(typeof Number(string))
    number
    undefined
> let number = 123;
    console.log(typeof String(number))
    string
```

3. Implemente o código do slide de número 16.

```
let numero1 = prompt("Escreva o primeiro numero:");
let numero2 = prompt("Escreva o segundo numero:");
let resultado = Number(numero1) + Number(numero2);
console.log(resultado)
```

4. Implemente o código do slide de número 23.

```
> string1 = "Hellow"
    string2 = "World!"
    console.log(string1 + string2)
    HellowWorld!
<- undefined
> numero3 = 48
    console.log(string1 + string2 + " " + numero3)
HellowWorld! 48
5. Solicite
```

ao usuário seu nome e imprima uma mensagem de boas-vindas na tela.

```
> let nome = prompt("Olá! Qual o seu nome?");
console.log("Que bom te conhecer, " + nome + "!")
Que bom te conhecer, Isis!
```

6. Peça ao usuário que digite **sua idade** em texto (por exemplo, "18") e converta-a em um **número inteiro**.

```
> let idade = prompt("Qual a sua idade?");
console.log(Number(idade))
22
```

7. Receba um número inteiro do usuário e converta-o em um número decimal

```
> number = 245;
console.log(parseFloat(number))
(float).
```

8. Peça ao usuário para digitar dois números inteiros e exiba a soma

```
> let num1 = prompt("primeiro numero");
let num2 = prompt("segundo numero");

sum = Number(num1) + Number(num2)
console.log(sum)

7
```

9. Receba um número decimal do usuário e calcule o seu quadrado.

10. Peça ao usuário que insira o seu ano de nascimento e, em seguida, exiba a sua

```
> let y = prompt("digite seu ano de nascimento");
    age = 2023-(Number(y))
    console.log(age)

idade.
```

11. Peça ao usuário que digite seu **primeiro nome** e seu **sobrenome separadamente**. Em seguida, **concatene-os** em uma única string e exiba o nome completo.

```
> let nome = prompt("Nome");
let sobrenome = prompt("Sobrenome");
console.log(nome + " " + sobrenome)
Isis Nilo
```

12. Solicite ao usuário **uma sequência de números separados por espaço** e exiba **quantos números** foram digitados.

```
> let sequence = prompt("Digite numeros");
numbers = sequence.split(" ");
quantNum = numbers.length;
console.log(quantNum);
```

13. Receba o **nome de um animal** digitado pelo usuário e exiba uma **mensagem** informando qual animal foi digitado.

```
> let animal = prompt("Qual seu animal favorito?");
  window.alert("Seu animal favorito é " + animal)
```

14. Peça ao usuário que digite o seu **nome** e o seu **sobrenome**. Em seguida, exiba o nome completo **invertido** (sobrenome, nome).

```
> let nome = prompt("Digite seu nome");
let sobrenome = prompt("Digite seu sobrenome");
console.log(sobrenome + ", " + nome)
Nilo, Isis
```

15. Receba uma string digitada pelo usuário e imprima o seu tamanho (número de



16. Solicite ao usuário um **número inteiro** e exiba se ele é **par** ou **ímpar**.



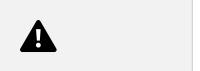
17. Receba um número inteiro digitado pelo usuário e verifique se ele é positivo ou



18. Peça ao usuário que insira dois números e exiba o maior deles.



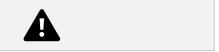
19. Receba a **altura** e o **peso** de uma pessoa digitados pelo usuário. Em seguida, calcule o seu índice de massa corporal (**IMC**) utilizando a fórmula: IMC = peso / (altura \* altura) e exiba o resultado.



20. Peça ao usuário que digite o **seu nome** e verifique se ele **contém mais de 5** caracteres.



21. Solicite ao usuário que insira o seu **estado civil** e exiba uma **mensagem apropriada** (por exemplo: "Você é casado(a)", "Você é solteiro(a)", etc.).



22. Receba a **base** e a **altura** de um retângulo digitados pelo usuário. Em seguida, **calcule a sua área** e exiba o resultado.



23. Peça ao usuário que digite a sua **cidade** e verifique se ela começa com a **letra "S"** (ou outra letra de sua escolha).



24. Solicite ao usuário que insira dois números decimais e calcule o resto da divisão entre



25. Solicite ao usuário um número decimal e converta-o em um número



26. Receba uma string contendo um **número inteiro** e **some 10 a esse número**, convertendo-o novamente para uma **string** antes de exibi-lo.



27. Solicite ao usuário que digite uma data no formato "dd/mm/aaaa" e extraia o dia, o mês e o ano separadamente, convertendo-os em números inteiros.



28. Receba o nome de uma **cidade** do usuário e **concatene-o** com o nome do **estado** para formar uma mensagem completa, como "**Você mora em [cidade], [estado].**".



29. Solicite ao usuário que insira seu **ano de nascimento** e **concatene-o** com uma mensagem de boas-vindas, como "**Bem-vindo ao nosso programa, nascido em [ano de nascimento]!**".



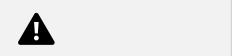
30. Receba um **número inteiro** e uma **string** do usuário. Em seguida, **concatene-os** em uma única string, separando-os **com um espaço**.



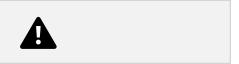
31. Receba o nome de um **produto** digitado pelo usuário e **concatene-o** com o **preço do produto**, adicionando o **símbolo** de moeda da sua escolha.



32. Receba um **número inteiro** do usuário e concatene-o com uma mensagem, informando o **dobro desse número**.



33. Receba uma string contendo um endereço de **e-mail** e concatene-a com uma **mensagem de agradecimento** personalizada.



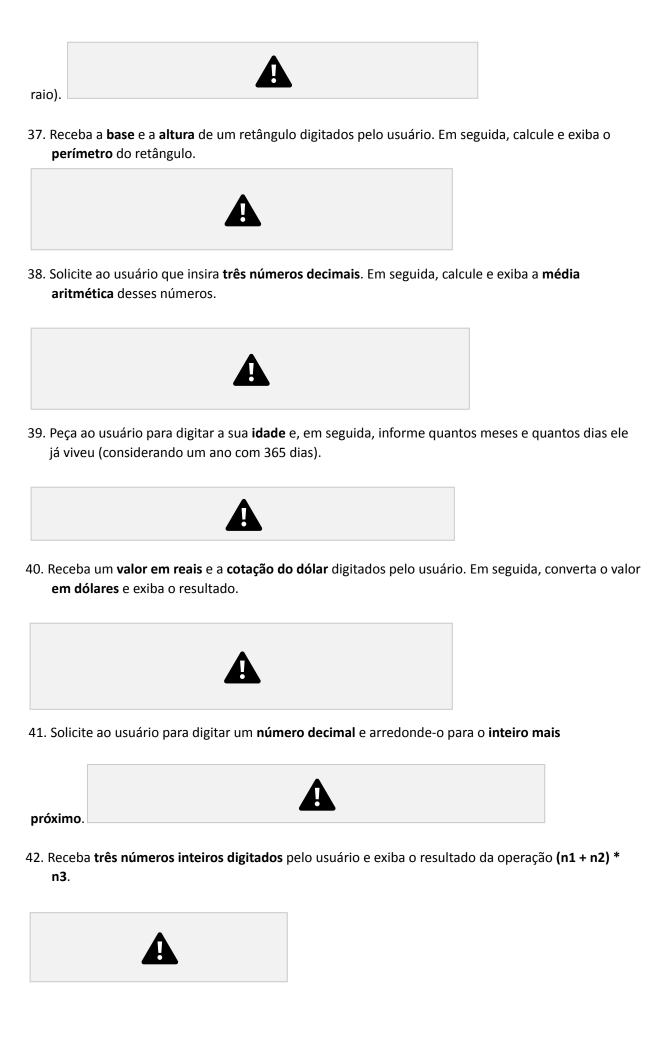
34. Receba dois números inteiros do usuário e exiba a soma, a diferença, o produto e o quociente (divisão inteira) entre eles.



35. Peça ao usuário para digitar a **base** e a **altura** de um triângulo. Em seguida, calcule e exiba a **área do triângulo**.



36. Receba o raio de uma circunferência digitado pelo usuário e calcule o seu perímetro (2 \*  $\pi$  \*



43. Peça ao usuário que digite uma <b>temperatura em graus Celsius</b> e a converta para Fahrenheit usando a fórmula: Fahrenheit = <b>(Celsius * 9/5) + 32</b> .		para Fahrenheit usando
	lack	