

# Codebuch: FIFA-Voting-Netzwerk (Men's Player, letzte 3 Jahre)

## Datengrundlage

Die Daten basieren auf den **offiziell veröffentlichten Stimmabgaben** der letzten **drei Ausgaben** der „The Best FIFA Men's Player“-Awards. Erfasst wurden die Stimmen der **Nationaltrainer**, **Nationalmannschaftskapitäne** und **Journalisten** jeden Landes.

Das resultierende Netzwerk ist ein **gerichtetes One-Mode-Akteursnetzwerk**, in dem sowohl **Wählende** als auch **Gewählte** als Knoten geführt werden.

**\*Für den Pretest wird zunächst nur die Wahl 2025 berücksichtigt. \***

## Netzwerktyp

### Voting-Netzwerk „player\_vote“

Erfasst werden ausschließlich die Stimmen für den **Best FIFA Men's Player**.

Jede wählende Person benennt drei Spieler in einer Rangfolge:

- **1. Platz** → Gewicht 5
- **2. Platz** → Gewicht 3
- **3. Platz** → Gewicht 1

Diese Gewichtung entspricht dem offiziellen FIFA-Voting-Schema.

Es werden **nur die Männerkategorie** und **nur die letzten drei Jahre** berücksichtigt.

## Umgang mit fehlenden Werten

Es fehlt die Vereinszugehörigkeit der wählenden Kapitäne sowie die Vereinszugehörigkeit und Nationalität der Gewählten. Diese wurden manuell ergänzt. Der Stimmzettel der FIFA listet ansonsten jede einzelne Wahl auf. Bezüglich der Wahl treten also keine fehlenden Werte auf.

## EDGE-Attribute

### Attribut Beschreibung

<b>id</b>	Eindeutige Codierung des Knoten: codiert von 1 bis ??, jede ID entspricht einer Person in der FIFA Liste
<b>from</b>	Wählende Person (Trainer, Kapitän, Journalist)
<b>to</b>	Gewählter Spieler
<b>weight</b>	Stärke der Beziehung basierend auf der Rangfolge (5/3/1)
<b>Relation</b>	1= gleiche Nationalität 2= gleicher Verein

## Attribut Beschreibung

3 = gleiche Nationalität und gleicher Verein

4 = keine Teammitglieder auf Vereins- und Nationalmannschaftsebene

**year** Jahr der Abstimmung (z. B. 2022, 2023, 2024)

## NODE-Attribute

### Attribut Beschreibung

**id** Identische ID wie in der Edgelist

**name** Initialien der Person

**real\_name** Offizieller Name

**role** Rolle im Voting:  
1 = Spieler  
2 = Trainer  
3 = Journalist

**country** Nationalität

**continent** Kontinentale Zuordnung (zur Clusteranalyse)

**club** Verein des Spielers (Wähler und Gewählter)

## Hinweise zur Interpretation

Das gerichtete Netzwerk bildet **Präferenzbeziehungen** ab. Eine Kante bedeutet:

**Der Knoten „from“ hat den Knoten „to“ im Rahmen der FIFA-Wahl bevorzugt.**

Die Gewichtung ermöglicht Analysen zu:

- **Zentralität** (z. B. welche Spieler strukturell sichtbar sind)
- **Clusterbildung** (z. B. regionale Präferenzmuster)
- **In-Group-Bias** (z. B. Stimmen für Landsleute oder Teamkollegen)
- **Stabilität über drei Jahre** (z. B. wiederkehrende Muster)