

PROJEKTPLAN

Webbprojekt: Gränssnittsdesign, Webbserverprogrammering 1 & Webbutveckling 2

Webbprojekt Elevnamn  
Teknikprogrammet, TE   
Vårterminen 2023

Innehållsförteckning

[1 Inledning 1](#_Toc7070555)

[1.1 Syfte 1](#_Toc7070556)

[2 Metoder och verktyg 2](#_Toc7070557)

[2.1 Avgränsningar 2](#_Toc7070558)

[2.2 Potentiella problem 2](#_Toc7070559)

[3 Tidsplan 3](#_Toc7070560)

# Inledning

Jag kommer skapa en ny schackhemsida för att lära ut olika stadier av schackspelet till schackintresserade. Det finns redan hemsidor för schackstudier som t.ex. ”chess.com”, ”lichess.org” och ”chessable.com” men flera av dessa tillåter bara användaren att studera lite grann om dagen och hindrar då de som inte vill lägga pengar på schackutbildning att fortsätta lära sig. Detta ska jag lösa genom att göra en hemsida helt utan betalningsväggar för gratis schackstudier för alla. Schackspelande ger utövaren bättre strategiskt tänkande och tränar hjärnan att komma ihåg positioner och analyser och anpassa sig till en situation. Om alla hade tillgång till schackutbildning anser jag att intresset för schack hade ökat och i sin tur lett till en smartare, mer analysbenägen och strategiskt tänkande befolkning.

## Syfte

Syftet med min hemsida är att göra en sida som inte fokuserar på att spela schack mot andra utan att i stället utveckla sig själv genom teoretisk utbildning i form av studier. Dessa studier ska innehålla grundreglerna för schack och även beskriva lite klurigare drag som t.ex. ”en passant” eller ”rockad”. Studierna ska allra främst handla om de första sekvenserna i spelet så då får en bra start. Det finns mycket inspiration utseendemässigt att hämta från de schacksidorna nämnda ovan men sidan ska i grunden vara min egen struktur.

# Metoder och verktyg

Jag kommer koda min egen schackhemsida med hjälp av HTML. Sidan kommer stylas och formas med hjälp av CSS och JavaScript. Kodningen kommer ske i programvaran VS Code för att underlätta mitt arbete. I arbetet kommer jag även använda Bootstraps färdiga bibliotek. För att forska kring ämnet, både innehållsmässigt och kodningen, kommer jag främst använda w3schools när det gäller kod och chess.com samt lichess.org när det gäller innehåll.

## Avgränsningar

Hemsidan skall icke publiceras utan kommer endast vara en lokalt lagrad hemsida. Sidan kommer inte heller ha online funktioner som att utmana motståndare eller använda sig av konton. Sidans syfte är att lära sig schackteorier och grundregler men att hitta och möta motståndare sker på annan sida eller över ett bräde.

## Potentiella problem

Potentiella problem med projektet är att jag tar på mig för mycket arbete när det gäller antalet studier, alltså att sidan blir för avancerad innehållsmässigt. Ett annat problem kan vara mina kunskaper för själva koden men i det fallet finns hjälp att söka på w3schools, andra internetsidor eller hos kunniga personer. För att hindra mitt första problem gäller det att prioritera grunden och se till så att alla kringliggande sidor blir klara innan jag ger mig på för många olika studier.

# Tidsplan

Gör en enkel plan över när olika moment av ditt projekt skall vara klart.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Datum | Milstolpe | Beskrivning |
| 30/3 | Projektplan | Helt klar med projektplanen |
| 20/4 | Klar grafiskt | Vara klar eller nästan klar med grafiska |
| 21/4 | HTML och CSS start | Börja på på HMTL och CSS |
| 25/4 | Index | Färdigt index sida och minst en till sida |
| 5/5 | Studier | Alla grundsidor och minst en studie |
| 14/5 | Lämna in | Allt slut fix och lämna in färdigt projekt |

Tabell 1: Milstolpeplan.