

KOMPLEXE ZAHLEN

Komplexe Zahl: $c = a + i \cdot b$

Realteil a Imaginärteil b

Betrag ("Länge") $|c| = \sqrt{a^2 + b^2}$

Konjugiert: $\bar{c} = a - i \cdot b$ ($|c| = |\bar{c}|$)

Addition: $c_1 + c_2 = a_1 + a_2 + i \cdot (b_1 + b_2)$

Multiplikation:

$$c_1 \cdot c_2 = (a_1 \cdot a_2 - b_1 \cdot b_2) + i \cdot (a_1 \cdot b_2 + b_1 \cdot a_2)$$

Polarform: $c = |c| \cdot e^{i\varphi}$ ($\varphi = \arctan(\frac{b}{a})$)

Mult. in Polarform: $c_1 \cdot c_2 = |c_1| \cdot |c_2| \cdot e^{i(\varphi_1 + \varphi_2)}$

Dividieren in Pol. form: $\frac{c_1}{c_2} = \frac{|c_1|}{|c_2|} \cdot e^{i(\varphi_1 - \varphi_2)}$

Polarkoordinaten: $z = r \cdot e^{i\varphi}$, $z^n = r^n \cdot e^{in\varphi}$

Abstand zu Ursprung Winkel zu Pol-Achse

Umrechnung Normalform - Polarform:

$$\bullet z = r \cdot e^{i\theta} \rightarrow z = r \cos \theta + i \cdot r \sin \theta$$

\bullet Argument θ berechnen: (Winkel $[0, 2\pi]$)

$$\arctan\left(\frac{y}{x}\right) + \begin{array}{c} \uparrow \\ \pi \\ \uparrow \\ 2\pi \end{array} \rightarrow \theta = \frac{\pi}{2}$$

Spezialfälle:

$$e^{i\pi} + 1 = 0 \quad |e^{i\theta}| = \sqrt{\cos^2 \theta + \sin^2 \theta}$$

$$e^{2i\pi} = 1 \quad = \sqrt{1}$$

$$e^{i\frac{\pi}{2}} = i$$

Wurzel von kompl. Zahlen:

$$z = r e^{i\theta} \quad \text{und} \quad a = s e^{ix}$$

$$z^2 = a = s e^{ix}$$

$$\Rightarrow r = \sqrt{s}$$

$$\Rightarrow 2\theta = x + 2\pi k \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

$$z_1 = \sqrt{s} e^{i\frac{x}{2}} \quad z_2 = \sqrt{s} e^{i(\frac{x}{2} + \pi)}$$

$$z \cdot \bar{z} = x^2 + y^2 = \operatorname{Re}(z)^2 + \operatorname{Im}(z)^2$$

$$\text{Bruchrechnen: } \frac{z}{w} = \frac{\bar{z}}{\bar{w}} \cdot \frac{\bar{w}}{\bar{w}} = \frac{\bar{z} \cdot \bar{w}}{|w|^2}$$

$$\text{Eigenschaften: 1) } \bar{z + w} = \bar{z} + \bar{w}$$

$$2) \bar{z \cdot w} = \bar{z} \cdot \bar{w}$$

$$3) \left(\frac{z}{w}\right) = \frac{\bar{z}}{\bar{w}}$$

$$4) |z \cdot w| = |z| \cdot |w|$$

$$5) \left|\frac{z}{w}\right| = \frac{|z|}{|w|}, \quad w \neq 0$$

$$6) |z| = \sqrt{|z|}$$

$$7) |z + w| \leq |z| + |w| \quad (\text{Dreiecksungleichung})$$

Fundamentalsatz der Algebra:

Jedes Polynom $p(z) = a_n z^n + \dots + a_1 z + a_0$

hat in \mathbb{C} genau n Nullstellen

θ	0	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{2}$
$\sin \theta$	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1
$\cos \theta$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0
$\tan \theta$	0	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	1	$\sqrt{3}$	∞

LINEARE GLEICHUNGSSYSTEME

Satz 1.1: $Ax = b$ hat genau dann

eine Lösung, wenn $r = m$, oder

$r < m$ und VTB erfüllt sind

$r = \text{Rang der Koeffizientenmatrix}$

$\bullet n = r$: Lösung eindeutig

$\bullet n < r$: $(n-r)$ -parametrische Lösung

Kor 1.3: Es gelten folgende Äquivalenzen:

1) $Ax = b$ hat genau 1 Lösung

$\Leftrightarrow r = n = m$ oder $r = n < m$ und VTB

2) $Ax = b$ hat für jedes b mind 1 Lsg
 $\Leftrightarrow p = m$ ($p = \text{Anz. Pivotelemente}$)

3) $Ax = b$ hat für jedes b genau 1 Lsg
 $\Leftrightarrow r = n = m$

Homogenes LGS hat nichttriviale Lsg
 $\Leftrightarrow r < n$ $(n-r)$ -parametrische Schar

$\bullet m < n$ $(n-m)$ -parametrische Schar

Quadratisches LGS ist für beliebige rechte Seiten lösbar \Leftrightarrow das homogene LGS hat nur die triviale Lösung

Kor 1.7: Für quadratisches LGS gilt

• Entweder 1) $r = \text{Rang } A = n$ (A regulär)

2) jedes b hat genau 1 Lsg

3) jedes b hat mind. 1 Lsg

4) das homog. LGS hat nur triviale Lsg. ($\dim \ker A = 0$)

• Oder 5) $r = \text{Rang } A < n$ (A singulär)

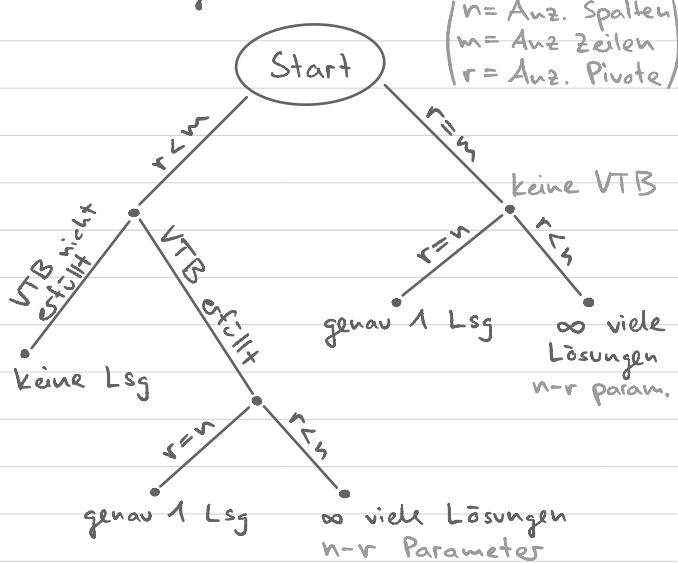
6) gewisse b haben keine Lsg

7) kein b hat eindeutige Lsg

8) gewisse b haben ∞ viele Lsg

9) das homog. LGS hat nichttriviale Lsg. ($\dim \ker A \neq 0$)

Anz. Lösungen für LGS finden:



Satz 2.1 Rechenregeln:

- $A \cdot I_n = A = I_m A \quad \forall A \in \mathbb{R}^{m \times n}$
- $(\alpha \beta) A = \alpha (\beta A) \quad \forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}$
- $(\alpha A) B = \alpha (AB) = A (\alpha B)$
- $(\alpha + \beta) A = \alpha A + \beta A$
- $A + B = B + A \quad (+ \text{ ist kommutativ})$
- $(A + B) + C = A + (B + C) \quad \left. \begin{array}{l} \text{Assoziativität} \\ (AB) C = A (BC) \end{array} \right\}$
- $A (B + C) = AB + AC \quad \left. \begin{array}{l} \text{Distributivgesetz} \\ (A + B) C = AC + BC \end{array} \right\}$

Transponiert: $A \in \mathbb{R}^{m \times n}, A^T \in \mathbb{R}^{n \times m}, (A^T)_{ij} = (A)_{ji}$

Konjugiert: $A \in \mathbb{C}^{m \times n}, \bar{A} \in \mathbb{C}^{m \times n}, (\bar{A})_{ij} = (\bar{A}_{ij})$

Hermitsch: $A \in \mathbb{C}^{m \times n}, A^H \in \mathbb{C}^{n \times m}, A^H = (\bar{A})^T = \bar{A}^T = (\bar{A})^T$

Schiefsymmetrisch: $A^T = -A \quad (\text{Diagonalelemente } 0)$

Satz 2.6 Rechenregeln:

- | | |
|-----------------------------|-----------------------------------|
| $(A^T)^T = A$ | $(A^H)^H = A$ |
| $(\alpha A)^T = \alpha A^T$ | $(\alpha A)^H = \bar{\alpha} A^H$ |
| $(A + B)^T = A^T + B^T$ | $(A + B)^H = A^H + B^H$ |
| $(AB)^T = B^T A^T$ | $(AB)^H = B^H A^H$ |

Inverse finden:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

"Gaußsen": $\left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{I-2I} \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 1 \end{array} \right)$

$$\xrightarrow{I-II} \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & 3 & -1 \\ 0 & 1 & -2 & 1 \end{array} \right)$$

$$\Rightarrow A^{-1} = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$$

Linearität von Matrizen:

$$\forall A \in \mathbb{R}^{m \times n}, \forall u, v \in \mathbb{R}^n, \forall \alpha \in \mathbb{R}:$$

$$A(\alpha u + v) = \alpha A u + A v$$

ALGEBRAS

Gruppe: $(G, *)$ ist Gruppe, wenn:

Menge \uparrow Operation \uparrow 2. B. Nullmatrix

G1) Es gibt Neutralelement $e \uparrow$ s.d. $A * e = e * A = A$ für alle $A \in G$

G2) Es gibt für jedes $A \in G$ ein inverses Element $-A$ s.d. $A * (-A) = e$

G3) Für alle $A, B, C \in G$ gilt (Assoz.) $(A * B) * C = A * (B * C)$

Abelsche Gruppe: eine Gruppe, für die zusätzlich gilt $A * B = B * A$ (kommutativ)

Ring: $(G, *, \circ)$ ist Ring, wenn

Menge \uparrow Operationen \uparrow

R1) $(G, *)$ ist eine abelsche Gruppe

R2) $\forall A, B, C \in G: (A \circ B) \circ C = A \circ (B \circ C)$

R3) Für alle $A, B, C \in G$ gilt:

$$A \circ (B * C) = (A \circ B) * (A \circ C)$$

$$(A * B) \circ C = (A \circ C) * (B \circ C)$$

Körper: $(G, +, \cdot, :)$ ist Körper, wenn:

Menge \uparrow Addition \uparrow Multiplikation

K1) $(G, +)$ ist abelsche Gruppe (mit NE 0)

K2) $(G \setminus \{0\}, \cdot)$ ist abelsche Gruppe (mit Neutralelement 1)

K3) $\forall A, B, C \in G: A \cdot (B + C) = A \cdot B + A \cdot C$

$$(A + B) \cdot C = A \cdot C + B \cdot C$$

MATRIZEN

Merksatz "Zeilenindex zuerst, Spaltenindex später" $a_{ij} \rightarrow$ i-te Zeile, j-te Spalte

Obere / Rechtsdreiecksmatrix: $\begin{pmatrix} * & * & * \\ 0 & * & * \\ 0 & 0 & * \end{pmatrix}$

Untere / Linksdreiecksmatrix: $\begin{pmatrix} * & 0 & 0 \\ * & 0 & 0 \\ * & * & 0 \end{pmatrix}$

Nullteiler: A, B mit $A \neq 0$ und $B \neq 0$ für die gilt $AB = 0$ heißen Nullteiler

$A e_j = a_j$ (e_j ist j-tes Spaltenvektor von I,

a_j ist j-ter Spaltenvektor von A)

Satz 2.5 $Ax = b$ hat Lösung $\Leftrightarrow b$ ist linear-kombination der Spalten von A $\Leftrightarrow b \in R(A)$

Multiplikation: $A \in \mathbb{R}^{m \times n}, B \in \mathbb{R}^{n \times p} (n=n)$

$$(A \cdot B)_{ij} = \sum_{k=1}^n (A)_{ik} (B)_{kj} \quad (\text{i-te Zeile } A \text{ j-te Spalte } B)$$

INVERSE MATRIZEN

- 2.17 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ist invertierbar
 \Leftrightarrow Es gibt genau ein $X \in \mathbb{R}^{n \times n}$ mit $AX = I_n$
 \Leftrightarrow A ist regulär (Zeilen lin. unabhängig)
 $\Leftrightarrow \text{Rang } A = n$
 \Leftrightarrow Für jedes b existiert mind. 1 Lösung
 \Leftrightarrow Für jedes b gibt es genau 1 Lösung
 \Leftrightarrow Das homog. System hat nur triviale Lsg.
 $\Leftrightarrow A$ hat n Pivots
 $\Leftrightarrow A^{-1}$ ist regulär
 $\Leftrightarrow A^T, A^H$ sind regulär

$A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ist nicht invertierbar

- $\Leftrightarrow A$ ist singulär (Zeilen lin. abhängig)
 \Leftrightarrow Für gewisse b gibt es keine Lösung
 \Leftrightarrow Für kein b gibt es eine eindeutige Lsg.
 \Leftrightarrow Für gewisse b gibt es ∞ Lösungen
 \Leftrightarrow Das homog. System hat nicht-triviale Lsg.
 $\Leftrightarrow \text{Rang } A < n$

Satz 2.18: $A, B \in \mathbb{E}^n$ sind regulär

- $\Leftrightarrow A^{-1}$ ist regulär, $(A^{-1})^{-1} = A$
 $\Leftrightarrow AB$ ist regulär, $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$
 $\Leftrightarrow A^T, A^H$ sind regulär, $(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$
 $(A^H)^{-1} = (A^{-1})^H$

ORTHOGONAL / UNITÄR ($A^H A = I$)

Satz 2.20: $A, B \in \mathbb{E}^{n \times n}$ sind unitär

- (i) A ist regulär, $A^{-1} = A^H$
(ii) $AA^H = I$ (iii) A^{-1} unitär (iv) AB unitär
(Lin. Abb. sind Längen- und Winkeltriv)
 $\|Ax\| = x$ $\langle Ax, Ay \rangle = \langle x, y \rangle \quad \forall x, y \in \mathbb{E}^n$

LR - ZERLEGGUNG

- 1) Schreibe $(I | A | I)$
Permutationsmatrix $P \quad R \quad L$
2) Zeilen von P und R vertauschen, sodass
größtes Element von R oben steht
 \Rightarrow Zeilen von L nicht vertauschen?
3) Gaußsen, bis R in Zeilenstufenform (P nicht)
4) Zusätzlich Einträge in L :
 l_{jk} = Faktor, mit dem die j -te Pivotzeile
multipliziert wurde, um das Ergebnis
von der k -ten Zeile zu subtrahieren

5) Wir erhalten:

$$\underbrace{\begin{pmatrix} * & * & * \\ * & * & * \\ * & * & * \end{pmatrix}}_P \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} * & * & * \\ * & * & * \\ * & * & * \end{pmatrix}}_A = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ * & 1 & 0 \\ * & * & 1 \end{pmatrix}}_L \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} * & * & * \\ 0 & * & * \\ 0 & 0 & * \end{pmatrix}}_R$$

LGS $Ax = b$ lösen:

$$\Rightarrow P \cdot A \cdot x = P \cdot b \quad (P \cdot A = L \cdot R, \tilde{b} := P \cdot b)$$

$$L \cdot R \cdot x = \tilde{b} \quad (c := R \cdot x)$$

$$L \cdot c = \tilde{b} \quad (\text{Vorwärtseinsetzen})$$

$$R \cdot x = c \quad (\text{Rückwärtseinsetzen})$$

VEKTORRÄUME

Ein VR über \mathbb{K} ist eine Menge, auf der
Addition und skalare Multiplikation def. ist

- Satz 4.1 1) $y + x = x \Rightarrow y = 0$
(V ist VR 2) $0 \in \mathbb{R}, x \in V \Rightarrow 0x = 0 \in V$
Über \mathbb{R}) 3) $x \in \mathbb{R}, 0 \in V \Rightarrow x0 = 0$
4) $x \in V, \alpha \in \mathbb{R} \Rightarrow (-\alpha)x = \alpha(-x) = -(\alpha x)$

Satz 4.3 Jeder UR ist ein VR

Vektorraum Axiome:

- V1) $x + y = y + x \quad \forall x, y \in V$
V2) $(x + y) + z = x + (y + z) \quad \forall x, y, z \in V$
V3) $\exists 0$ mit $x + 0 = x \quad \forall x \in V$
V4) Für alle $x \in V \exists (-x) \in V$ mit $x + (-x) = 0$
V5) $\alpha(x + y) = \alpha x + \alpha y \quad \forall \alpha \in \mathbb{E}, \forall x, y \in V$
V6) $(\alpha + \beta)x = \alpha x + \beta x \quad \forall \alpha, \beta \in \mathbb{E}, \forall x \in V$
V7) $(\alpha\beta)x = \alpha(\beta x) \quad \forall \alpha, \beta \in \mathbb{E}, \forall x \in V$
V8) $1x = x \quad \forall x \in V$

Unterraum U von einem VR V

- Nicht-leere Menge
- Abgeschl. bzgl. Addition / Skalarmult.

$$x, y \in U, \alpha \in \mathbb{E} \Rightarrow x + y \in U, \alpha x \in U$$

Linear abhängig \Leftrightarrow ein Vektor lässt sich als
 $(\hookrightarrow \text{Lemma 4.5})$ LK der anderen schreiben

Linear unabhängig \Leftrightarrow Aus $\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n = 0$
folgt, dass $\alpha_1 = \dots = \alpha_n = 0$

Lemma 4.6 Hat ein VR ein endliches Erzeugendensystem, gibt es eine Basis \subseteq Erz. system

Satz 4.7 Ein VR hat endliches Erzeugendensys.
 \Leftrightarrow Jede Basis besteht aus der selben Anzahl Vektoren

Dimension: Anz. Basisvektoren eines VR

Koordinatenvektor eines Vektors v bzgl.

Basis B : $v = \alpha_1 b_1 + \dots + \alpha_n b_n$

$$\text{Also ist } \alpha = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{pmatrix}$$

Die Koordinatenabbildung $K: V \rightarrow \mathbb{R}^n$

ist linear, bijektiv $v \rightarrow [v]_B$

$$\text{span}(\{v_1, \dots, v_n\}) = \{\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n \mid \alpha_1, \dots, \alpha_n \in \mathbb{E}\}$$

Satz 4.12 $\{b_1, \dots, b_n\}$ ist eine Basis von V
 \Leftrightarrow jedes $x \in V$ lässt sich eindeutig
als LK von b_1, \dots, b_n darstellen

Basis beweisen: • Linear unabhängig
• Erzeugt beliebigen Vektor

BASISWECHSEL

$\varphi = (\varphi_1, \dots, \varphi_n)^T$ Koord.vektor von v bzgl. B
 $\varphi' = (\varphi'_1, \dots, \varphi'_n)^T$ Koord.vektor von v bzgl. B'
 $\Rightarrow [v]_B = \varphi = T \cdot \varphi' \quad [v]_{B'} = \varphi' = T^{-1} \cdot \varphi$

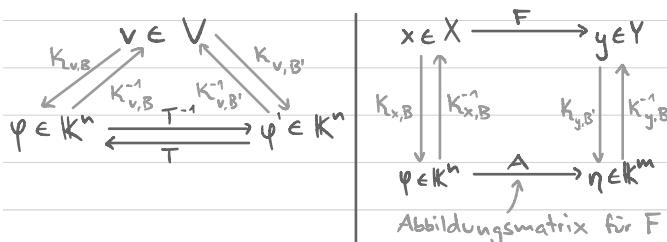
Transformationsmatrix des Basiswechsels:

$$T = (T_{ik}) = \begin{pmatrix} [b_1]_B & \dots & [b_n]_B \end{pmatrix}$$

Koeffizienten, um neue Basisvektoren
in der alten Basis darzustellen

Neue Basis in der alten Basis dargestellt:

$$B' = B \cdot T$$



NORM

Funktion $\|\cdot\|: V \rightarrow \mathbb{R}$

N1) positiv definit $\forall x \in V: \|x\| \geq 0$

$$\|x\| = 0 \Leftrightarrow x = 0$$

N2) homogen $\|\alpha x\| = |\alpha| \cdot \|x\|, \forall x \in V \forall \alpha \in \mathbb{K}$

N3) Dreiecksungleichung

$$\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\| \quad \forall x, y \in V$$

Eukl. Norm / 2-Norm: $\|x\|_2 := \sqrt{x^T x} = (x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2)^{1/2}$

Maximalnorm: $V = \mathbb{P}_n^{[0,1]} \quad (p: [0,1] \rightarrow \mathbb{R}, \text{Grad} n)$

SKALARPRODUKT

Funktion $\langle \cdot, \cdot \rangle: V \times V \rightarrow \mathbb{E}$

S1) linear im zweiten Faktor

$$\forall x, y, z \in V, \alpha \in \mathbb{E} \quad \langle x, y+z \rangle = \langle x, y \rangle + \langle x, z \rangle$$

$$\langle x, \alpha y \rangle = \alpha \langle x, y \rangle$$

S2) Symmetrisch ($\mathbb{E} = \mathbb{R}$) / Hermitsch ($\mathbb{E} = \mathbb{C}$)

$$\hookrightarrow \langle x, y \rangle = \langle y, x \rangle \quad \hookrightarrow \langle x, y \rangle = \overline{\langle y, x \rangle}$$

S3) Positiv definit $\forall x \in V \quad \langle x, x \rangle \geq 0$

$$\langle x, x \rangle = 0 \Leftrightarrow x = 0$$

Induzierte Norm: $\|\cdot\|: V \rightarrow \mathbb{R}, \|x\| = \sqrt{\langle x, x \rangle}$

Winkel zw. Vektoren: $\varphi(x, y) = \arccos \frac{\operatorname{Re}(\langle x, y \rangle)}{\|x\| \cdot \|y\|}$

$$\operatorname{Re}(\langle x, y \rangle) = \|x\| \cdot \|y\| \cdot \cos(\varphi(x, y))$$

Zwei Vektoren orthogonal $x \perp y \Leftrightarrow \langle x, y \rangle = 0$

Teilmengen $M, N \subseteq V$ sind orthogonal,

falls $\forall x \in M \forall y \in N$ gilt: $\langle x, y \rangle = 0$

Cauchy-Schwarz-Ungleichung:

$$\forall x, y \in V \quad |\langle x, y \rangle|^2 \leq \langle x, x \rangle \cdot \langle y, y \rangle$$

Pythagoras: $\|x \pm y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2$ mit $x \perp y$

Beweis: $\|x \pm y\|^2 = \langle x \pm y, x \pm y \rangle$ (Def. $\|\cdot\|^2$)

$$\begin{aligned} & \stackrel{S1}{=} \langle x, x \rangle \pm \langle x, y \rangle \pm \langle y, x \rangle + \langle y, y \rangle \\ & \stackrel{S2}{=} \langle x, x \rangle \pm \langle x, y \rangle \pm \overline{\langle x, y \rangle} + \langle y, y \rangle \\ & \langle x, y \rangle = 0 \quad \langle x, x \rangle + \langle y, y \rangle = \|x\|^2 + \|y\|^2 \end{aligned}$$

Orthonormale Basis: Alle Basisvektoren sind

paarweise orthogonal und haben Länge 1

Basisvektor b_j normieren: $b_j := \frac{1}{\|b_j\|} \cdot b_j$

Sei $\{b_1, \dots, b_n\}$ eine Orthonormal basis für V .

Satz 6.4 $\forall x \in V$ gilt für Koordinatenvektor φ :

$$\varphi_k = \langle b_k, x \rangle \quad \hookrightarrow x = \sum_{k=1}^n \langle b_k, x \rangle b_k$$

\hookrightarrow x auf b_k projizieren

Parsevalsche Formel (nur Orthonormalbasen)

$$\text{Es gilt: } \langle x, y \rangle = \sum_{k=1}^n \overline{\varphi_k} \varphi_k = \varphi^H y = \langle \varphi, y \rangle$$

$$\Rightarrow \|x\| = \|\varphi\| \quad \text{und} \quad \varphi(x, y) = \varphi(\varphi, y)$$

Gram-Schmidt - Orthogonalisierungsverfahren

$$\{a_1, \dots, a_n\} \rightarrow \text{Gram-Schmidt} \rightarrow \{b_1, \dots, b_n\}$$

↑ lin. unabhängige Vektoren

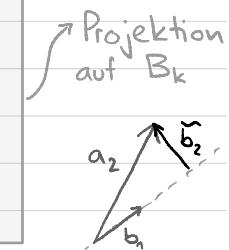
↑ normiert & paarweise orthogonal

$$\cdot b_1 := \frac{1}{\|a_1\|} a_1$$

• für $k = 2, \dots, n$:

$$b_k := a_k - \sum_{j=1}^k \langle b_j, a_k \rangle b_j$$

$$b_k := \frac{1}{\|b_k\|} \tilde{b}_k$$



Orthogonale Komplemente: Sei V ein V.R.

$U \subseteq V$ ein U.R. von V . Dann ist

$$U^\perp = \{y \in V \mid y \perp U\} \quad (\forall x \in U, \forall y \in U^\perp: \langle x, y \rangle = 0)$$

Orthogonales Komplement

Orth. Komplement finden: Sei $U \subseteq V$ ein U.R.

1) Orthonormale Basis von U finden (Gram-Schmidt)

2) Basis $\{b_1, \dots, b_r\}$ von U zu Basis von V ergänzen: $\{b_1, \dots, b_r, b_{r+1}, \dots, b_n\}$

Basis von U linear unabhängig

3) Gram-Schmidt auf b_{r+1}, \dots, b_n anwenden

\Rightarrow Orthonormalbasis für U^\perp

$$U^\perp = \operatorname{span}\{b_{r+1}, \dots, b_n\}$$

$$U \oplus U^\perp = \operatorname{span}\{b_1, \dots, b_r\} \oplus \operatorname{span}\{b_{r+1}, \dots, b_n\} = V$$

... Satz 6.13...

Fundamentale Räume einer Matrix

$\hookrightarrow N(A), R(A^H), N(A^H), R(A)$

$x \in N(A) \Leftrightarrow A \cdot x = 0 \Leftrightarrow x \perp R(A^H)$

$\Leftrightarrow x \in (R(A^H))^\perp$

$$\Rightarrow N(A) = (R(A^H))^\perp \subseteq \mathbb{E}^n$$

\Downarrow

$$N(A) \oplus R(A^H) = \mathbb{E}^n$$

und $\dim R(A) = r$

$\dim R(A^H) = r$

$$N(A^H) = (R(A))^\perp \subseteq \mathbb{E}^m$$

\Downarrow

$$N(A^H) \oplus R(A) = \mathbb{E}^m$$

und $\dim N(A) = n-r$

$\dim N(A^H) = n-r$

Unitäre Matrix $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$: $A^{-1} = A^H$

Orthogonale Matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$: $A^{-1} = A^T$

Basiswechsel bei Orthonormalbasen

Satz 6.10 Transformationsmatrix zw.

Orthonormalbasen ist unitär / orthogonal

\hookrightarrow Spalten einer unitären / orthogonalen Matrix bilden Orthonormalbasis von \mathbb{E}^n

Satz 6.11 B, B' orthonormal $\Rightarrow T^{-1} = T^H$

$$\begin{aligned} \eta \text{ (alte Koord.)} &\Rightarrow \eta = T \eta' \\ \eta' \text{ (neue Koord.)} &\Rightarrow \eta' = T^H \eta \end{aligned}$$

Kor 6.12 Seien B, B' orthonormalbasen.

Dann gilt $\psi^H \eta = \langle \psi, \eta \rangle = \langle \psi', \eta' \rangle = \psi'^H \eta'$

\hookrightarrow Beweis: Parsevalsche Formel

Orthogonale / unitäre Abbildungen

Lineare Abbildung $F: X \rightarrow Y$ heißt orth./

unitär, wenn $\forall v, w \in X: \langle F(v), F(w) \rangle_Y = \langle v, w \rangle_X$

Satz 6.13 Für orth. / unitäre Abb. F gilt:

(i) F ist längentreu $\|Fx\|_Y = \|x\|_X \quad \forall x \in X$

(ii) F ist winkeltreu $x \perp y \Rightarrow Fx \perp Fy$

(iii) F ist injektiv $\ker F = \{0\}$

Ist $\dim X = \dim Y < \infty$, so gilt zusätzlich:

(iv) F ist Isomorphismus \rightarrow Surjektiv

(v) Wenn $\{b_1, \dots, b_n\}$ Orthonormalbasis von X

$\Rightarrow \{Fb_1, \dots, Fb_n\}$ Orthonormalbasis von Y

(vi) F^{-1} ist unitär (bzw. Orthogonal)

(vii) Abbildungsmatrix A bzgl. orthonormalen Basen von X, Y ist unitär / orthogonal

(LINEARE) ABBILDUNGEN

Seien X, Y V.R. über \mathbb{K} und $f: X \rightarrow Y$ eine Abbildung. f ist $\begin{matrix} \uparrow \\ \text{Def. Raum} \end{matrix}$ $\begin{matrix} \uparrow \\ \text{Bildraum} \end{matrix}$

• injektiv: $f(x_1) = f(x_2) \Rightarrow x_1 = x_2$

• surjektiv: $\forall y \in Y \exists x \in X: f(x) = y$

• bijektiv: f ist injektiv & surjektiv

• gerade: $f(-x) = f(x) \quad \forall x \in X$

• ungerade: $f(-x) = -f(x)$

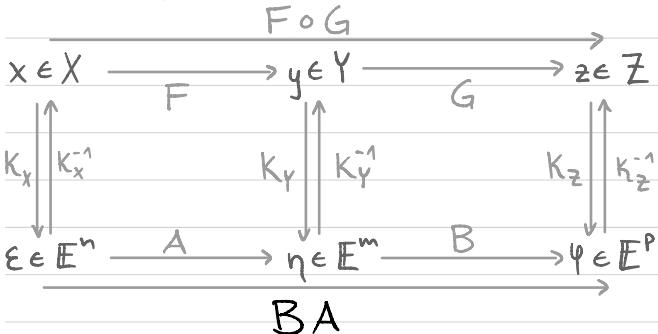
• linear: $f(\alpha u + v) = \alpha \cdot f(u) + f(v) \quad \forall u, v \in X, \alpha \in \mathbb{K}$

• Isomorphismus: linear und bijektiv

• Automorphismus: Isomorphismus mit $X = Y$

L5.1 F ist Isomorphismus $\Leftrightarrow F^{-1}$ Isomorph

L5.3 Komposition von lin. Abb. ist linear:



L5.4 $\ker F$ ist U.R. von $X \rightarrow$ auf 0 abgebildet

L5.5 $\text{Im } F$ ist U.R. von Y

Satz 5.6 F ist injektiv $\Leftrightarrow \ker F = \{0\}$

Satz 5.7 Dimensionstheorem: $(F: X \rightarrow Y)$

$$n = \dim X = \dim \ker F + \dim \text{Im } F$$

Rang einer Abbildung $F: \text{Rang } F = \dim \text{Im } F$

K5.8 (i) $F: X \rightarrow Y$ injektiv $\Leftrightarrow \text{Rang } F = \dim X$

(ii) $F: X \rightarrow Y$ bijektiv / Isomorphismus

$$\Leftrightarrow \text{Rang } F = \dim X = \dim Y$$

(iii) $F: X \rightarrow X$ bijektiv / Automorphismus

$$\Leftrightarrow \text{Rang } F = \dim X \Leftrightarrow \ker F = 0$$

Satz 5.9 X, Y isomorph \Leftrightarrow gleiche Dimension

K5.10 $F: X \rightarrow Y, G: Y \rightarrow Z$ lin. Abb. Es gilt:

(i) $\text{Rang } FG \leq \min(\text{Rang } F, \text{Rang } G)$

(ii) G injektiv $\Rightarrow \text{Rang } GF = \text{Rang } F$

(iii) F surjektiv $\Rightarrow \text{Rang } GF = \text{Rang } G$

Nullraum von A : $N(A) := \ker A$

Spaltenraum von A : $R(A) := \text{Im } A$

Satz 5.11 $Ax = b$ lösbar $\Leftrightarrow b$ liegt in Spaltenraum

Lsg. eindeutig $\Leftrightarrow N(A) = \{0\}$

Satz 5.13 Rang von $m \times n$ Matrix A ist

(i) Anz. Pivotelemente in Zeilenstufenform

(ii) Rang der lin. Abb. $A: \mathbb{E}^n \rightarrow \mathbb{E}^m$ ($\dim \text{Im } A$)

(iii) Dimension des Spaltenraums ($\text{Spalten in } A$) (Anz. lin. unabh. Spalten)

(iv) Dim. des Zeilenraums (Anz. lin. unabh. Zeilen)

Kor 5.14 $\text{Rang } A^T = \text{Rang } A^H = \text{Rang } A$

Satz 5.16 Seien $A \in \mathbb{E}^{m \times n}, B \in \mathbb{E}^{p \times m}$. Dann gilt:

(i) $\text{Rang } BA \leq \min(\text{Rang } B, \text{Rang } A)$

(ii) $\text{Rang } B = m (\leq p) \Rightarrow \text{Rang } BA = \text{Rang } A$

(iii) $\text{Rang } A = m (\leq n) \Rightarrow \text{Rang } BA = \text{Rang } B$

Satz 5.18 Äquivalent für $n \times n$ Matrix A:

- (i) A ist invertierbar
- (ii) A ist regulär
- (iii) Rang A = n
- (iv) Spaltenvektoren sind linear unabhängig
- (v) Zeilenvektoren sind linear unabhängig
- (vi) $\text{Im } A \equiv R(A) = \mathbb{E}^n$
- (vii) $\ker A \equiv N(A) = \{0\}$
- (viii) lin. Abb. $A: \mathbb{E}^n \rightarrow \mathbb{E}^n$ ist Automorphismus
- (ix) A ist Transformationsmatrix einer Koordinatentransformation in \mathbb{E}^n

Abbildungsmatrix bestimmen: A sei die Abb. Matrix bzgl. der Basen B und C:

$$A = \begin{pmatrix} [F(b_1)]_C & \dots & [F(b_n)]_C \end{pmatrix}$$

Es gilt $[F(x)]_C = A \cdot [x]_B$

↑ ↑ ↑
Bild von x für F Koord. Vektor von x bzgl. Basis B
bzgl. Basis C Abbildungsmatrix

$$\begin{array}{ccc} & \text{K.V. von } x \text{ bzgl. B} & \text{K.V. von } x \text{ bzgl. B'} \\ x \in X & \xrightarrow{K_{x,B}} \psi_x \in \mathbb{K}^n & \xleftarrow{T_1^{-1}} \psi'_x \in \mathbb{K}^n \\ & \xleftarrow{K_{x,B}^{-1}} & \xleftarrow{T_1} \\ & A \downarrow & \\ y \in Y & \xleftarrow{K_{y,C}} \psi_y \in \mathbb{K}^m & \xleftarrow{T_2^{-1}} \psi'_y \in \mathbb{K}^m \\ & \xleftarrow{K_{y,C}^{-1}} & \xleftarrow{T_2} \\ & \text{K.V. von } y \text{ bzgl. C} & \text{K.V. von } y \text{ bzgl. C'} \end{array}$$

$$\Rightarrow A' = T_2^{-1} A T_1, \quad A = T_2 A' T_1^{-1}$$

$$\Rightarrow \text{Rang } F = \text{Rang } A = \text{Rang } A'$$

Basen für Bild / Kern einer lin. Abbildung

- 1) Gaußsen, bis A in Zeilenstufenform
- 2) Basisvektoren von $\text{Im } A$: die entsprechenden Spalten in A der Pivotspalten
- 3) $\ker A$ bestimmen, indem ein freier Parameter der restlichen Spalten auf 1 und der Rest auf 0 gesetzt wird

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 & -1 & 1 \\ 2 & -1 & 3 & 0 & -1 \\ -4 & 2 & -4 & 5 & -5 \\ 0 & 0 & -2 & 2 & -7 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{Gauß}} R = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 3 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

↑ ↑ ↑ ↑ ↑
Pivot Spalten

$$\text{Im } A = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -4 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ -4 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\ker A = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \\ -\frac{3}{2} \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

Nach dem Gaußsen gilt:

$$\ker A = \ker R, \quad \text{Im } A^H = \text{Im } R^H, \quad \text{Im } A \neq \text{Im } R$$

Affine Räume

Sei U ein U.R. von V und $v_0 \in V$

$$v_0 + U := \{v_0 + u \mid u \in U\} \quad (\text{Affiner Teilraum})$$

Affine Abbildung $H: X \rightarrow y_0 + Y, \quad y_0 \in Y$

$$x \mapsto y_0 + Fx$$

Satz 5.19 Sei x_0 eine Lösung für $Ax = b$ und L_0 der Lösungsraum für $Ax = 0$.
Lösungsmenge $L_b = x_0 + L_0$

KLEINSTE QUADRATEN

Sei $Ax = b$ ein LGS mit $m > n$

Gesucht: möglichst gute Lsg $x^* = \underset{x \in \mathbb{E}^n}{\text{argmin}} \|Ax - b\|_2^2$

\Rightarrow wir suchen $x \in \mathbb{E}^n$, s.d. $(Ax - b) \perp R(A)$

$$\Rightarrow (Ax - b) \in R(A)^\perp = N(A^H) \quad (\text{Satz 6.9})$$

$$\Rightarrow A^H(Ax - b) = 0 \Rightarrow A^H A x - A^H b = 0$$

$$\Rightarrow A^H A x = A^H b$$

Normalengleichung: $A^H A x^* = A^H b \quad (\text{Rang } A = n)$

1) Gleichung aufstellen

2) LGS in Matrixmult. $(Ax = b)$ umschreiben

3) Mit Normalengleichung lösen

• Gaußsen ($A^H A$ Koeff. Matrix, $A^H b$ rechte Seite)

• Mit Gauss Inverse von $A^H A$ berechnen

$$\Rightarrow x = \underbrace{(A^H A)^{-1}}_{\text{Moore-Penrose- Pseudoinverse}} A^H b$$

Moore-Penrose- Pseudoinverse

QR-Faktorisierung: $R x^* = Q^H b$

$$(A \cdot x^* = b \Rightarrow QR \cdot x^* = b \Rightarrow Q^H QR \cdot x^* = Q^H b)$$

1) $\text{span}\{a_1, \dots, a_n\} \xrightarrow{\text{Gram-Schmidt}} \text{span}\{q_1, \dots, q_n\}$

Orthonormale Basis von $R(A)$

2) Wegen Gram-Schmidt gilt:

$$\begin{pmatrix} 1 & & & & \\ a_1 & a_2 & \dots & a_n & \\ \hline 1 & 1 & \dots & 1 & \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & & & & \\ q_1 & q_2 & \dots & q_n & \\ \hline 1 & 1 & \dots & 1 & \end{pmatrix} \begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & \dots & r_{1n} \\ 0 & r_{22} & \dots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & r_{nn} \end{pmatrix}$$

wobei $a_i = q_i \cdot \|q_i\|$ (und $\|a_i\| = r_{ii}$)

$$a_k = q_k \cdot \underbrace{\|\tilde{q}_k\|}_{r_{kk}} + \sum_{j=1}^{k-1} q_j \underbrace{\langle q_j, a_k \rangle}_{r_{jk}}$$

$$A = \boxed{Q} \quad \boxed{R}$$

$$A = \boxed{Q} \quad \boxed{R}$$

QR-ZERLEGUNG

A wird aufgeteilt in \tilde{Q} (Unitäre Matrix) und \tilde{R} (Rechteckige Rechtsdreiecksmatrix)

$$A = \tilde{Q} \quad \tilde{R}$$

$$A = \tilde{Q} \quad \tilde{R}$$

1) Q, R berechnen (QR-Faktorisierung)

2) $\tilde{Q} = (Q|Q^\perp)$ und $\tilde{R} = \left(\begin{smallmatrix} R \\ 0 \end{smallmatrix}\right)$, da

$$\tilde{Q} \cdot \tilde{R} = (Q|Q^\perp) \cdot \left(\begin{smallmatrix} R \\ 0 \end{smallmatrix}\right) = Q \cdot R + Q^\perp \cdot 0 = Q \cdot R = A$$

↑ Basis für $R(A)^\perp = N(A^H)$

DETERMINANTE

Satz 8.1 Es gibt $n!$ Permutationen in S_n :

$$A \mapsto \det(A) \text{ bzw. } |A| := \sum_{p \in S_n} \text{sign } p \cdot a_{1,p(1)} \cdots a_{n,p(n)}$$

Wobei $\text{sign } p = \begin{cases} +1 & \text{falls gerade Anz. Vertauschungen} \\ -1 & \text{falls ungerade Anz. Vertauschungen} \end{cases}$ und $p: (1, 2, \dots, n) \mapsto (p(1), p(2), \dots, p(n))$

↪ Permutation kann durch q Transpositionen dargestellt werden $\rightarrow \text{sign } p = 1 \Leftrightarrow q$ gerade

Geometrisch: $|\det(A)|$ ist das Volumen des

n -dimensionalen Vierecks, das von den Spalten von A aufgespannt wird

Berechnung $\det(A)$ allgemein:

1) Gaußsen, bis A in Zeilenstufenform $\Rightarrow \tilde{A}$

2) $k = \text{Anzahl Zeilenvertauschungen}$

3) $\det(A) = (-1)^k \cdot \det(\tilde{A}) = (-1)^k \cdot \prod_{i=1}^n \tilde{A}_{ii}$

Produkt der Diagonalelemente

$$\det(a_{11}) = a_{11} \quad \det\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = ad - bc$$

Determinante einer 3×3 Matrix A:

$$\det(A) = \det \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} = aei + bfg + cdh - afh - bdi - ceg$$

$$\begin{array}{ccccccc} \oplus & \oplus & \oplus & \ominus & \ominus & \ominus & \ominus \\ a & b & c & a & b \\ \cancel{d} & \cancel{e} & \cancel{f} & \cancel{d} & \cancel{e} \\ g & h & i & g & h \end{array}$$

Determinante von $A \in \mathbb{E}^{n \times n}$ mit $n > 3$

• Entwicklung nach k -ter Zeile:

$$\det(A) = \sum_{j=1}^n (-1)^{k+j} a_{kj} \cdot \det(A_{[k,j]}) \quad \text{A ohne } k\text{-te Zeile, } j\text{-te Spalte}$$

• Entwicklung nach ℓ -ter Spalte:

$$\det(A) = \sum_{j=1}^n (-1)^{j+\ell} a_{je} \cdot \det(A_{[j,e]})$$

• LR-Zerlegung: $A = L \cdot R \Rightarrow \det(A) = \det(L) \cdot \det(R)$

• Gaußsen, $(-1)^k \cdot$ Produkt der Diagonalelemente

Satz 8.3 Für $\det: \mathbb{E}^{n \times n} \rightarrow \mathbb{E}$ gilt:

(i) \det ist linear in jeder Zeile von A :

$$\begin{vmatrix} -a_1 & & \\ -\alpha \cdot u_1 + \beta \cdot w_1 & -u_1 & \\ -a_n & -u_n & \end{vmatrix} = \alpha \cdot \begin{vmatrix} -a_1 & & \\ -u_1 & -w_1 & \\ -a_n & -u_n & \end{vmatrix} + \beta \cdot \begin{vmatrix} -a_1 & & \\ -w_1 & -u_n & \\ -a_n & -u_n & \end{vmatrix}$$

(ii) Bei Zeilenvertauschungen wechselt \det Vorzeichen:

$$\begin{vmatrix} -a_1 & & \\ -a_k & & \\ -a_e & & \\ -a_n & & \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} -a_1 & & \\ -a_e & & \\ -a_k & & \\ -a_n & & \end{vmatrix}$$

(iii) $\det(I) = 1$

Satz 8.4 Außerdem gilt:

(iv) Hat A eine Nullzeile, ist $\det(A) = 0$

(v) $\det(\gamma A) = \gamma^n \det(A)$

(vi) Hat A zwei gleiche Zeilen, ist $\det(A) = 0$

(vii) Zeilenaddition ändert $\det(A)$ nicht

(viii) Diagonalmatrix: $\det(A) = \text{Produkt der Diagonalelemente}$

(ix) Dreiecksmatrix: $\det(A) = \text{Produkt der Diagonalelemente}$

Obacht: $\det(\alpha A + \beta B) \neq \alpha \det(A) + \beta \det(B)$

A orthogonal $\Rightarrow |\det(A)| = 1$

$|\det(A)| = 1 \Rightarrow A$ orthogonal ($\Rightarrow A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}$)

$\det(A) \neq 0 \Leftrightarrow \text{Rang } A = n \Leftrightarrow A \text{ regulär}$

Satz 8.7 $\det(AB) = \det(A) \cdot \det(B)$

K 8.8 A regulär: $\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}$

Satz 8.9 $\det(A^H) = \overline{\det(A)}$ / $\det(A^T) = \det(A)$

Satz 8.13 Für 2×2 Blockmatrix gilt:

$$\begin{vmatrix} A & B \\ 0 & D \end{vmatrix} = \det(A) \cdot \det(D)$$

$\det(A) = \text{Produkt der Eigenwerte von } A$

EIGENWERTE / EIGENVEKTOREN

$\vec{x} \xrightarrow{G} \vec{x}$ → Die lin. Abb. verändert den U.R. $\text{span}\{\vec{x}\}$ nicht, \vec{x} ist E.V.

Sei V ein V.R., $F: V \rightarrow V$ eine lin. Abb.

Sei $x \in V$ ($x \neq 0$) und $\lambda \in \mathbb{E}$ mit $F(x) = \lambda x$

⇒ λ ist Eigenwert von F

x ist Eigenvektor von F

$$E_\lambda := \{v \in V \mid F(v) = \lambda v\} = \ker(F - \lambda I)$$

↪ Menge aller E.V. zu λ und Nullvektor → U.R. von V

Menge aller E.W.: Spektrum $\sigma(F)$ von F

Geometrische Vielfachheit von λ : $\dim(E_\lambda) = \dim \ker(A - \lambda I)$

Algebraische Vielfachheit von λ : Vielfachheit von λ als Nullstelle im Char. Polynom

Spur einer Matrix: $\text{Spur } A = a_{11} + a_{22} + \dots + a_{nn}$

L 9.4 Charakteristisches Polynom:

$$X_A(\lambda) := \det(A - \lambda I) = (-\lambda)^n + \text{Spur } A (-\lambda)^{n-1} + \dots + \det(A)$$

Satz 9.5 $\lambda \in \mathbb{E}$ ist E.W. von $A \in \mathbb{E}^{n \times n}$

⇒ λ ist Nullstelle von X_A

⇒ λ ist Lsg der Char. Gleichung $X_A(\lambda) = 0$

→ Diagonalmatrix: E.W. auf Diagonale, Spur = Summe Eigenwerte

Eigenwerte finden: Eigenwert λ von A erfüllt die Gleichung $\det(A-\lambda I) = 0$.

Bsp. $A = \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$. Wann ist $(A-\lambda I)$ singulär?

$$(A-\lambda I) = \begin{pmatrix} 2-\lambda & 2 \\ 1 & 1-\lambda \end{pmatrix}$$

$$\det(A-\lambda I) = \begin{vmatrix} 2-\lambda & 2 \\ 1 & 1-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda)(1-\lambda) - 2 \cdot 1 = \lambda^2 - 3\lambda = \lambda(\lambda-3)$$

$$\Rightarrow \det(A-\lambda I) = 0 \text{ für } \lambda_1 = 0 \text{ und } \lambda_2 = 3$$

Eigenvektoren finden: LGS $(A-\lambda I)x = 0$

Bsp. $\lambda = 0: Ax = 0x$

$$\begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$\left. \begin{array}{l} \\ \end{array} \right\} \text{Gauss Alg.}$

$$x_1 + x_2 = 0$$

$$x_2 \leftarrow 1$$

$$x_1 = -1$$

$\lambda = 3: Ax = 3x$

$$\Leftrightarrow (A-3I)x = 0$$

$$\begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$\left. \begin{array}{l} \\ \end{array} \right\} \text{Gauss Alg.}$

$$2x_2 - x_1 = 0$$

$$x_2 \leftarrow 1$$

$$x_1 = 2$$

$$E_0 = \ker(A-0I) = \text{span}\left\{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right\}$$

$$E_3 = \ker(A-3I) = \text{span}\left\{\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}\right\}$$

Satz 9.7 Ähnliche Matrizen A und C ($C = T^{-1}AT$) haben dasselbe char.

Polynom, gleiche det, Spur und Eigenwerte
 \Rightarrow Eigenvektoren bleiben nicht erhalten!

Beweis: $X_C(\lambda) = \det(C-\lambda I) = \det(T^{-1}AT-\lambda I) = \det(T^{-1}(A-\lambda I)T) = \det(T^{-1}) \det(A-\lambda I) \det(T) = \det(A-\lambda I) = X_A(\lambda)$

L 9.8 Abbildungsmatrix von $F: V \rightarrow V$

ist diagonal \Leftrightarrow Basis von V besteht aus Eigenvektoren von F

Eigenbasis von $A \in \mathbb{E}^{n \times n}$ ist Basis von \mathbb{E}^n aus den Eigenvektoren von A

SPEKTRAL- / EIGENWERTZERLEGUNG

existiert, wenn es Eigenbasis von A gibt

\hookrightarrow geom. Vielfachh. = alg. Vfh für alle E.W.

$V = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ v_1 & \dots & v_n \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ mit Eigenbasis als Spalten

$\Lambda = \begin{pmatrix} \lambda_1 & & \\ & \ddots & \\ & & \lambda_n \end{pmatrix}$ mit jeweiligen Eigenwerten

$$\Rightarrow AV = V\Lambda \Rightarrow A = V\Lambda V^{-1}$$

\hookrightarrow Wenn A symmetrisch: $V^T = V^{-1}$

$$\text{Sei } A = V \cdot \Lambda \cdot V^{-1}. \text{ Dann } A^n = V \cdot \Lambda^n \cdot V^{-1}$$

- Satz 9.15 $A = A^H$:
- alle E.W. sind reell
 - E.V. zu versch. E.W. paarweise orthogonal
 - Es gibt eine orthonormale Basis von

\mathbb{E}^n aus Eigenvektoren u_1, \dots, u_n von A

(iv) Für unitäre Matrix $U := (u_1 \dots u_n)$ gilt:

$$U^H A U = \Lambda := \text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n)$$

$A \in \mathbb{E}^{n \times n}$ heisst normal wenn $A^H A = A A^H$

Satz: A ist normal $\Leftrightarrow A$ ist diagonal-

($D = S A S^{-1}$) isierbar durch unitäre Matrix

Diagonalmatrix

Positiv definit: $\forall x \in \mathbb{E}^n, x \neq 0: x^H A x > 0$

Positiv semidefinit: $\forall x \in \mathbb{E}^n: x^H A x \geq 0$

Für $A \in \mathbb{E}^{n \times n}$ hermitesch ($A^H = A$) gilt:

A pos. definit \Leftrightarrow alle E.W. von A sind > 0

A pos. semidefinit \Leftrightarrow alle E.W. von $A \geq 0$

$A^H A$ und $A A^H$ sind hermitesch & pos. semidef.

und haben dieselben Eigenwerte

\hookrightarrow alle E.V. sind positiv & reell

Beweis: $x^H A^H A x = (A x)^H A x = \|A x\|^2 \geq 0$

→ existiert für jede Matrix

SINGULÄRWERTZERLEGUNG

$$A = U \cdot \Sigma \cdot V^H$$

$$A = U \cdot \Sigma \cdot V^H$$

$$A = U \cdot \Sigma \cdot V^H$$

$A = U \Sigma V^H$ heisst Singulärwertzerlegung

$$\text{mit } \Sigma = \begin{pmatrix} \sqrt{\lambda_1} & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \sqrt{\lambda_r} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sigma_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \sigma_r \\ 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{Eigenschaften: } \begin{pmatrix} A \\ \vdots \\ A \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} R(A) \\ N(A^H) \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \sigma_1 & 0 \\ 0 & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_r \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} R(A^H) \\ N(A) \end{pmatrix}^T$$

$$A_{m \times n} = U_{m \times m} \cdot \Sigma_{m \times n} \cdot V^H_{n \times n}$$

$$b \in R(A) \Rightarrow \exists x \in \mathbb{E}^n: Ax = b \Rightarrow b \in \text{span}\{u_1, \dots, u_r\}$$

$$x \in N(A) \Rightarrow Ax = 0 \Rightarrow x \in \text{span}\{v_{r+1}, \dots, v_n\}$$

Gesucht: SVD von $A \in \mathbb{E}^{m \times n}$

1) Berechne $B = A^H A \in \mathbb{E}^{n \times n}$

2) Berechne E.W. von B & nach Grösse sortieren:

$$\lambda_1 \geq \lambda_2 \geq \dots \geq \lambda_r > 0$$

3) Berechne E.V. $\{v_1, \dots, v_n\}$ von B & bilde

Orthonormalbasis $\{w_1, \dots, w_n\}$ (ev. Gram-Schmidt)

$$V = \{w_1, \dots, w_n\}$$

4) Bilde $\Sigma_{ij} = \begin{cases} \sigma_{ij} = \sqrt{\lambda_i} & \text{falls } i=j \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$ (Falls $\lambda < 0$: entspr. Spalte in U negieren)

5) $\forall i \in \{1, \dots, r\} u_i = \frac{1}{\sigma_i} A w_i$ (Ergänze zu $U = (u_1, \dots, u_m)$ ONB mit Gram-S.)

6) Check $A = U \Sigma V^H$

REZEPTE

Basis

- Basis beweisen: 1) lin. unabhägig
2) erzeugend
- Orthonormierte Basis von $\text{Im}(A) = R(A)$
→ Gram-Schmidt auf Spalten von A
- Kern finden: $Ax = 0$ lösen
- Inverse finden: Nur möglich, wenn alle Spalten lin. unabh.! Löse $[A|I] \rightarrow [I|A^{-1}]$

Lin. Abbildungen

- Abbildungsmatrix finden:
 - Jeden Basisvektor abbilden $F(b_k)$
 - Koord. Vektor von $F(b_k)$ finden $[F(b_k)]_{B_B}$
 - $A = ([F(b_1)]_{B_B} \dots [F(b_n)]_{B_B})$
- Abb. bijektiv: Sei $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$
Zeige $\text{Rang } A = n$
- surjektiv: Sei $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$
Zeige $\text{Rang } A = m$
- injektiv:
 - Zeige $\ker A = \{0\}$
 - Zeige $\text{Rang } A = n$

Unterräume

- Unterraum beweisen:
 - Nicht leer ($0 \in U$)
 - Für $x, y \in U$ gilt $x+y \in U$
 - Für $x \in U, a \in \mathbb{R}$ gilt $ax \in U$

Eigenwerte / Eigenvektoren

- Sei $A\left(\begin{smallmatrix} 1 \\ 1 \end{smallmatrix}\right) = 3 \cdot \left(\begin{smallmatrix} 1 \\ 1 \end{smallmatrix}\right)$ und $A\left(\begin{smallmatrix} 2 \\ 1 \end{smallmatrix}\right) = -2 \left(\begin{smallmatrix} 2 \\ 1 \end{smallmatrix}\right)$
Berechne $A^2 \left(\begin{smallmatrix} 4 \\ 3 \end{smallmatrix}\right)$:
→ $A = V \cdot \Lambda \cdot V^{-1}$, $V = \left(\begin{smallmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{smallmatrix}\right)$, $\Lambda = \left(\begin{smallmatrix} 3 & 0 \\ 0 & -2 \end{smallmatrix}\right)$, $V^{-1} = \left(\begin{smallmatrix} -1 & 2 \\ 1 & -1 \end{smallmatrix}\right)$
→ $A^2 = V \cdot \Lambda^2 \cdot V^{-1}$
→ $(V \cdot \Lambda^2 \cdot V^{-1}) \left(\begin{smallmatrix} 4 \\ 3 \end{smallmatrix}\right) = \left(\begin{smallmatrix} 26 \\ 22 \end{smallmatrix}\right)$

Kleinste Quadrate

- Mit einem exakten Wert:

- Eine Variable durch die andere darstellen
- Für die anderen Werte die entspr. Variable ersetzen
- Gleichungen aufstellen (nur addieren/subtrahieren)
- Mit least squares lösen und weggelassene Variable berechnen

- Minimaler Abstand zweier Geraden

$$g(t) = a + t \cdot b, h(s) = c + s \cdot d, a, b, c, d \in \mathbb{R}^3 \\ \rightarrow \underset{s, t \in \mathbb{R}}{\text{argmin}} \|g(t) - h(s)\|^2 = \underset{s, t \in \mathbb{R}}{\text{argmin}} \|a + tb - c - sd\|^2$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} b & -d \end{pmatrix}^T \begin{pmatrix} b & -d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} + \\ s \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b & -d \end{pmatrix}^T (c - a) \\ \rightarrow \begin{pmatrix} b^T b & -bd \\ -bd & d^T d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} + \\ s \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b^T(c-a) \\ -d^T(c-a) \end{pmatrix}$$

- Menge aller Punkte einer Gerade durch $p = \begin{pmatrix} p_x \\ p_y \end{pmatrix}$ und mit Normalvektor $n = \begin{pmatrix} n_x \\ n_y \end{pmatrix}$:
 $\rightarrow \langle z - p, n \rangle = 0 \Rightarrow (z - p)^T n = 0$
- Abstand von q zur Geraden:
→ Projektion auf Normale, $D_{p,n}(q) = |\langle q - p, n \rangle| = |(q - p)^T n|$

- Min. Distanz zu Geraden 1, ..., k:

$$(x - p_i)^T n_i = 0 \Rightarrow x^T n_i - p_i^T n_i = 0 \\ \Rightarrow x^T n_i = p_i^T n_i \Rightarrow n_i^T x = n_i^T p_i$$

$$\Rightarrow Ax = \begin{pmatrix} n_1^T \\ \vdots \\ n_k^T \end{pmatrix} x = \begin{pmatrix} n_1^T p_1 \\ \vdots \\ n_k^T p_k \end{pmatrix} = b$$

Determinante / E.W. / E.V.

- $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ mit n versch. E.W. hat 2^n versch. Eigenzerlegungen
- $\det(A) + \det(B) \neq \det(A+B)$
- $\det A$ rational, wenn alle a_{ij} rational

MULTIPLE CHOICE

Matrizen

- $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$ orthogonal.
→ A^T orthogonal weil $A^T A = I_n$
→ $A+B$ nicht orthogonal weil $(A+B)(A+B)^T = (A+B)(A^T + B^T) \neq I_n$
→ AB^{-1} orthogonal weil $(AB^{-1})(AB^{-1})^T = (AB^{-1})((B^{-1})^T A^T) = I_n$
- Ist $AB = B$, kann $A \neq I$
- Sind zwei Spalten von B gleich, sind auch die entspr. Spalten von AB gleich
- Sind zwei Zeilen von A gleich, sind auch die entspr. Zeilen von AB gleich
- Sei $A = \begin{pmatrix} I & a \\ 0 & I \end{pmatrix} \Rightarrow A^n = \begin{pmatrix} I & na \\ 0 & I \end{pmatrix}$ ($a \in \mathbb{K}$)

Vektorräume

- $U = \{A \in \mathbb{R}^{2 \times 2} \mid A \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} A\}$
 $U \subseteq \mathbb{R}^{2 \times 2}$ gilt auch für A^T
 $\Rightarrow (\alpha A + \alpha' A') \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = \alpha A \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} + \alpha' A' \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$
 $= \alpha \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} A + \alpha' \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} A^T = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} (\alpha A + \alpha' A')$
- $U_1, U_2 \subseteq V \Rightarrow U_1 \cap U_2 \subseteq V$
 $\Rightarrow U_1 \cup U_2 \not\subseteq V$
 $\Rightarrow U_1 \setminus U_2 \not\subseteq V$
 $\Rightarrow U_1 + U_2 = \{u_1 + u_2 \mid u_1 \in U_1, u_2 \in U_2\} \subseteq V$
- \emptyset ist kein VR, da kein 0
- $\{0\}, V \subseteq V$ (triviale UR)

Lin. Abbildungen

- $f(x) = \begin{pmatrix} \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \end{pmatrix} x$ surjektiv
- $f(x) = \begin{pmatrix} \cdot & \cdot \end{pmatrix} x$ bijektiv
- $f(x) = \begin{pmatrix} \cdot & \cdot \end{pmatrix} x$ injektiv

Norm / S.P.

- $\forall x, y \in \mathbb{R}^n: \langle x, Ay \rangle_E = \langle Ax, y \rangle_E \Rightarrow A = AT$
- $\forall x, y \in \mathbb{R}^n: \langle x, A^T y \rangle = \langle Ax, y \rangle$
- $A^T = A^{-1} \Rightarrow \langle Ax, Ay \rangle = \langle x, y \rangle, \|Ax\| = \|x\|$

MATHEMATISCHE GRUNDLAGEN

p-q-Formel $x^2 + p \cdot x + q = 0$ ($p = \frac{b}{a}$, $q = \frac{c}{a}$)

$$x_{1,2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}$$

Mitternachtsformel: $x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$

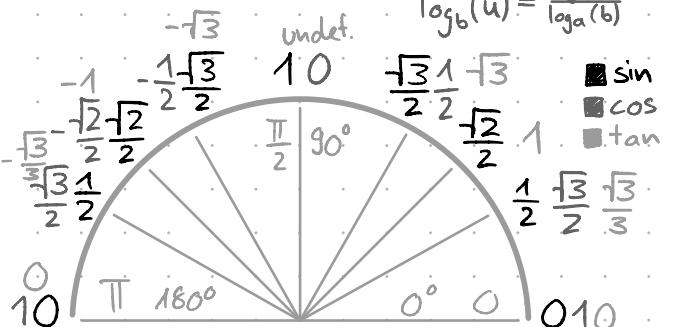
Normalform Kreisgleichung: $r^2 = (x - m_1)^2 + (y - m_2)^2$
mit Mittelpunkt (m_1, m_2)

Wurzeln:

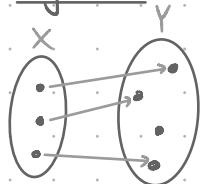
$$\begin{aligned}\sqrt[n]{a \cdot b} &= \sqrt[n]{a} \cdot \sqrt[n]{b} \\ (\sqrt[n]{a})^m &= \sqrt[n]{a^m} \\ \sqrt[n]{\sqrt[n]{a}} &= \sqrt[n+1]{a}\end{aligned}$$

Logarithmus:

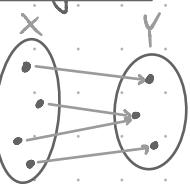
$$\begin{aligned}\log_a(u \cdot v) &= \log_a(u) + \log_a(v) \\ \log_a\left(\frac{u}{v}\right) &= \log_a(u) - \log_a(v) \\ \log_a(u^v) &= v \cdot \log_a(u) \\ \log_a(\sqrt[n]{u}) &= \frac{1}{n} \cdot \log_a(u) \\ \log_b(u) &= \frac{\log_a(u)}{\log_a(b)}\end{aligned}$$



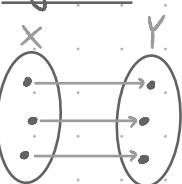
Injectiv



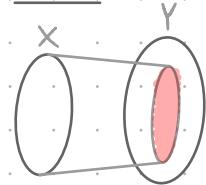
Surjektiv



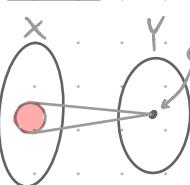
Bijektiv



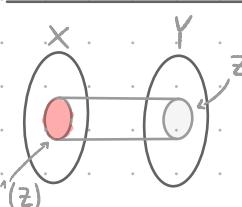
Bild



Kern



Urbild von $z \leq y$



MATRIZEN

Orthogonal

\Leftrightarrow Spalten paarweise senkrecht

\Leftrightarrow Spalten Länge 1

$\Leftrightarrow A^T = A^{-1}$, orthogonal

\Rightarrow Alle Eigenwerte $|\lambda| = 1$

$\Rightarrow |\det A| = 1$

\Rightarrow Längentreu ($\langle Ax, Ay \rangle = \langle x, y \rangle$)

\Rightarrow Winkeltreu

$\Rightarrow A, B$ orthogonal $\Rightarrow AB$ orthogonal

\Rightarrow Unitär diagonalisierbar

Unitär

$\Leftrightarrow A^{-1} = A^H$

\bullet Gleich wie Orthogonal

Normal

$\Leftrightarrow A^H A = A A^H$

\Leftrightarrow Diagonalisierbar durch unitäre Matrix

Positiv Semidefinit

$\Leftrightarrow \forall x \in \mathbb{E}^n \setminus \{0\}: x^H A x > 0$

\Leftrightarrow Alle Eigenwerte > 0

Hermitesch

$\Leftrightarrow A = A^H$

\Rightarrow Alle E.W. reell

\Rightarrow E.V. paarweise orthogonal

Dreiecksmatrix

$\Rightarrow \det A = \text{Produkt Diagonale}$

\Rightarrow E.W. = Diagonalelemente

$\Rightarrow A B$ auch Dreiecksmatrix

\Rightarrow Inverse ist Dreiecksmatrix

Diagonalmatrix

\bullet gleich wie Dreiecksmatrix

\bullet Inverse: $\text{diag}(d_1, \dots, d_n)^{-1}$

$= \text{diag}(d_1^{-1}, \dots, d_n^{-1})$

Beweise

- Sei $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ hermitesch, positiv semidefinit
Zeige, dass $A^{\frac{1}{2}}$ existiert s.d. $A^{\frac{1}{2}}A^{\frac{1}{2}} = A$
 - Da A hermitesch ist A diagonalisierbar mit einer unitären Matrix U , $A = U \Lambda U^H$
 - Da A pos. semidefinit definieren wir $\Sigma = \text{diag}(\sqrt{\lambda_1}, \sqrt{\lambda_2}, \dots, \sqrt{\lambda_n})$ und $\Sigma \Sigma = \Lambda$
 - Es gilt also $A = U \Lambda U^H = U \Sigma \Sigma U^H = U \Sigma I \Sigma U^H = U \Sigma U^H U \Sigma U^H$
 - Wir definieren $A^{\frac{1}{2}} = U \Sigma U^H$

- Sei $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, σ_{\max} der grösste Singularwert von A .
Für alle $x \in \mathbb{R}^n$ gilt: $\|Ax\|_2 \leq \sigma_{\max} \|x\|_2$
 - $\|Ax\|_2 = \|U \Sigma V^H x\|_2 = \|\Sigma V^H x\| \leq \|\Sigma_{\max} V^H x\|_2$
 - Singularwert = U orthogonal Σ_{\max}
Zerlegung \hookrightarrow längentreu. $\Sigma = \text{diag}(\sigma_{\max}, \dots, \sigma_{\max})$
 - $\|\Sigma_{\max} V^H x\|_2 = \sigma_{\max} \|IV^H x\|_2 = \sigma_{\max} \|IV^H x\|_2 = \sigma_{\max} \|V^H x\|_2$
Alle Singularwerte ≥ 0
 - $\sigma_{\max} \|V^H x\|_2 = \sigma_{\max} \|x\|_2$ (V^H orthog. → Längentreu)

- A, B orthogonal $\Rightarrow AB, BA$ orthogonal
→ $A^T = A^{-1}, B^T = B^{-1}, (AB)^T = B^T A^T = B^{-1} A^{-1} = (AB)^{-1}$

- Das S.P. zweier Einheitsvektoren kann nicht beliebig gross sein
→ Seien u, v Einheitsvektoren. Cauchy-Schwarz Ungleichung:
 $\langle u, v \rangle^2 \leq \langle v, v \rangle \cdot \langle u, u \rangle = 1 \cdot 1 = 1$

- Sei A positiv definit. Für alle $v \in \mathbb{R}^n$ gilt:
Es gibt $\alpha \in \mathbb{R} > 0$, s.d. $v^T A v \geq \alpha v^T v$
 - Da Eigenvektoren orthog. Basis bilden gilt: $v = \sum_{i=1}^n a_i v_i$
 - $v^T A v = \sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n a_j a_i v_j^T A v_i = \sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n \lambda_i a_j a_i v_j^T v_i$
 $\qquad\qquad\qquad = 0 \text{ falls } i \neq j$
 - $= \sum_{j=1}^n \lambda_j a_j^2 v_j^T v_j \geq \underbrace{\min_j (\lambda_j)}_{=: \alpha > 0} \sum_j (a_j v_j)^T (a_j v_j) = \alpha v^T v$

- Sei $Q \in \mathbb{R}^{n \times n}$ orthogonal. Zeige:

$$\begin{aligned} \|Qx\|_2^2 &= \|x\|_2^2: \|Qx\|_2^2 = \langle Qx, Qx \rangle \\ &= (Qx)^T (Qx) = x^T Q^T Q x \\ &= x^T I x = x^T x = \|x\|_2^2 \end{aligned}$$