

Casos de uso finales

Caso de uso	Consulta del menú
Versión	1.0
Autores	Javi, Nil
Descripción	Este caso de uso describe cómo los usuarios acceden a los menús. Todos los usuarios pueden acceder, estén registrados o no. Si el usuario está registrado, los platos que contienen sus alérgenos no se mostrarán.
Actores	Usuario no registrado, usuario registrado, cocinero, repartidor
Precondición	Seleccionar vista de menú
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Iniciar sesión 2. Seleccionar vista de menú 3. Visualizar menú
Subflujos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Seleccionar vista de menú 2. Visualizar menú
Flujos alternativos	
Postcondición	
Requerimientos no funcionales	
Prioridad	No prioritario
Comentarios	

Caso de uso	Consulta de comandas anteriores y disponibilidad
Versión	1.0
Autores	Javi, Nil
Descripción	Este caso de uso describe cómo el usuario puede consultar sus comandas anteriores y ver si se pueden volver a encargar.
Actores	Usuario registrado
Precondición	Estar registrado
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Iniciar sesión 2. Consultar comandas anteriores y disponibilidad
Subflujos	
Flujos alternativos	
Postcondición	
Requerimientos no funcionales	
Prioridad	No prioritario
Comentarios	

Caso de uso	Modificación y eliminación de perfil
Versión	1.0
Autores	Javi, Nil
Descripción	Este caso de uso describe cómo el usuario puede modificar o eliminar su perfil de usuario.
Actores	Usuario registrado, cocinero, repartidor
Precondición	Registrar usuario i selección de rol
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Iniciar sesión 2. Modificar perfil
Subflujos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Iniciar sesión 2. Eliminar perfil
Flujos alternativos	Error al modificar el nombre de usuario o contraseña: se mostrará un mensaje de error si el nuevo nombre de usuario no cumple con los requisitos o ya está registrado en el sistema, o la contraseña nueva no cumple con los requisitos.
Postcondición	
Requerimientos no funcionales	RNF-1-1, RNF-1-2
Prioridad	No prioritario
Comentarios	

Caso de uso	Proceso de recogida de comanda
Versión	1.0
Autores	Javi, Nil
Descripción	Este caso de uso describe cómo el usuario selecciona el tipo de recogida. El plato puede ser entregado por un repartidor, el cliente puede ir a buscarlo a la localización del cocinero o éste puede llevárselo al usuario.
Actores	Usuario registrado, cocinero, repartidor
Precondición	Seleccionar plato
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Iniciar sesión 2. Seleccionar vista menú 3. Seleccionar plato 4. Realizar comanda 5. Escoger opción de recogida
Subflujos	
Flujos alternativos	
Postcondición	Aceptar o declinar comanda (cocinero)
Requerimientos no funcionales	
Prioridad	Urgente
Comentarios	

Caso de uso	Proceso de pago
Versión	1.0
Autores	Javi, Nil
Descripción	Este caso de uso describe cómo el sistema gestiona los pagos al cocinero y/o repartidor después de tramitar la comanda.
Actores	Sistema
Precondición	Tramitar comanda
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Recibir encargo 2. Pagar cocinero y/o repartidor
Subflujos	
Flujos alternativos	
Postcondición	
Requerimientos no funcionales	
Prioridad	Urgente
Comentarios	

Caso de uso	Realizar una comanda
Versión	1.0
Autores	Javi, Nil
Descripción	Este caso de uso describe cómo los usuarios realizan comandas. Sólo podrá encargarnos si está registrado.
Actores	Usuarios registrados
Precondición	Estar registrado
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Iniciar sesión 2. Seleccionar vista menú 3. Seleccionar plato 4. Realizar comanda
Subflujos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Iniciar sesión 2. Seleccionar vista menú 3. Seleccionar plato 4. Modificar ingredientes 5. Realizar comanda
Flujos alternativos	
Postcondición	Opción de recoger la comanda
Requerimientos no funcionales	
Prioridad	Normal
Comentarios	

Caso de uso	Registrar usuario
Versión	1.0
Autores	Javi, Nil
Descripción	Este caso de uso describe cómo los usuarios se registran. Necesitan tener un correo electrónico, y también pueden utilizar <i>shortcuts</i> .
Actores	Usuario no registrado
Precondición	
Flujo principal	1. Rellenar el formulario de registro
Subflujos	1. Utilizar <i>shortcut</i>
Flujos alternativos	Nombre de usuario / contraseña incorrecta: Se mostrará un mensaje de error si el nombre de usuario no tiene más de 4 caracteres o ya está registrado en el sistema, o la contraseña no cumple con los requisitos especificados.
Postcondición	Selección de rol
Requerimientos no funcionales	RNF-1-1, RNF-1-2, RNF-1-3
Prioridad	Urgente
Comentarios	Los <i>shortcuts</i> pueden ser <i>outlook</i> y/o <i>Google</i> .

Caso de uso	Seleccionar vista del menú
Versión	1.0
Autores	Javi, Nil
Descripción	Este caso de uso describe cómo el usuario puede ver el menú: platos ofrecidos o cocineros.
Actores	Usuario no registrado, usuario registrado
Precondición	
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Iniciar sesión 2. Seleccionar vista menú
Subflujos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Seleccionar vista menú
Flujos alternativos	
Postcondición	Ver menú (en función de platos o cocineros)
Requerimientos no funcionales	RNF-3-01
Prioridad	Urgente
Comentarios	

Caso de uso	Sugerimiento de platos
Versión	1.0
Autores	Javi, Nil
Descripción	Este caso de uso describe cómo el usuario puede sugerir platos a los cocineros.
Actores	Usuario registrado
Precondición	Iniciar sesión
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Iniciar sesión 2. Sugerir platos
Subflujos	
Flujos alternativos	
Postcondición	
Requerimientos no funcionales	
Prioridad	No prioritario
Comentarios	

Caso de uso	Programa de puntos
Versión	1.0
Autores	Javi, Nil
Descripción	Este caso de uso describe cómo el sistema gestiona un programa de puntos de suscripción mensual opcional para cada usuario registrado que esté suscrito. Estos puntos se acumulan por cada comanda realizada del usuario (y aceptada), y le permite obtener descuentos en posteriores comandas.
Actores	Usuario registrado, sistema
Precondición	Realizar comanda
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Iniciar sesión 2. Suscribirse al plan mensual 3. Comprobar suscripción (sistema) 4. Acumular puntos
Subflujos	
Flujos alternativos	En caso de que el usuario no esté suscrito, no se tendrá en cuenta la acumulación de puntos.
Postcondición	
Requerimientos no funcionales	
Prioridad	Normal
Comentarios	

Caso de uso	Trámite de comanda
Versión	1.0
Autores	Javi, Nil
Descripción	Este caso de uso describe cómo el usuario realiza la comanda, se acepta y se hace el trámite de esta en el sistema.
Actores	Usuario registrado, sistema
Precondición	Aceptar o declinar comanda (cocinero)
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Iniciar sesión 2. Seleccionar vista menú 3. Seleccionar plato 4. Realizar comanda 5. Escoger opción de recogida 6. Aceptar comanda (cocinero) 7. Trámite de la comanda
Subflujos	
Flujos alternativos	
Postcondición	Pagar al repartidor y/o cocinero
Requerimientos no funcionales	
Prioridad	Urgente
Comentarios	Se ha de seleccionar la vista de menú de platos.

Caso de uso	Valoración del cocinero
Versión	1.0
Autores	Javi, Nil
Descripción	Este caso de uso describe cómo el usuario puede valorar al cocinero una vez se ha realizado la comanda.
Actores	Usuario registrado
Precondición	Realizar comanda
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Iniciar sesión 2. Seleccionar vista menú 3. Seleccionar plat 4. Escoger opción recogida 5. Realizar comanda 6. Valorar comanda
Subflujos	
Flujos alternativos	
Postcondición	
Requerimientos no funcionales	
Prioridad	No prioritari
Comentarios	

Caso de uso	Visualizar tiempo de entrega
Versión	1.0
Autores	Javi, Nil
Descripción	Este caso de uso describe cómo el usuario puede ver el tiempo restante de entrega y su localización en <i>Google Maps</i> .
Actores	Usuario registrado
Precondición	Realizar comanda
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Iniciar sesión 2. Seleccionar vista menú 3. Visualizar menú 4. Seleccionar plato 5. Realizar comanda 6. Ver tiempo / localización de entrega
Subflujos	
Flujos alternativos	
Postcondición	
Requerimientos no funcionales	RNF-3-01
Prioridad	No prioritario
Comentarios	