Nils Hartmann

Gerd Wütherich

Build my bundle!

oder: Es muss nicht immer PDE sein...

Inhalt

» Theorie

- » Bauen von Software
- » Projekte, Projektbeschreibungen und Definition von Abhängigkeiten
- » Integration bestehender Bibliotheken
- » Repositories

» Praxis

- » Manifest First
 - » Eclipse PDE (PDE Build, Pluginbuilder, Ant4Eclipse, Tycho)
 - » SpringSource dm Server Tools
- » Generate Manifest
 - » BND (MAVEN + FELIX Tools)
 - » Bundlor

» Fazit

Bauen von Software

» Das Build-System ...

» ...ist einer der größten Produktivitätsvervielfältiger innerhalb einer Entwicklungsorganisiation

» Studie von 2002:

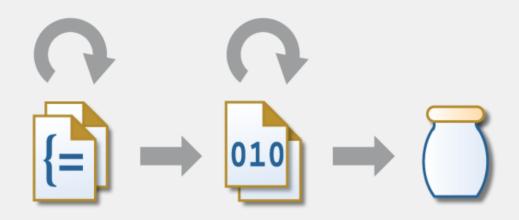
"In komplexen Projekten werden schätzungsweise 10-30% der Entwicklungszeit für

- » Auseinandersetzungen mit dem Build-Tool,
- » das Warten auf langsame Builds oder
- » das Suchen nach Phantom Bugs aufgrund inkonsistenter Builds

verwendet. "

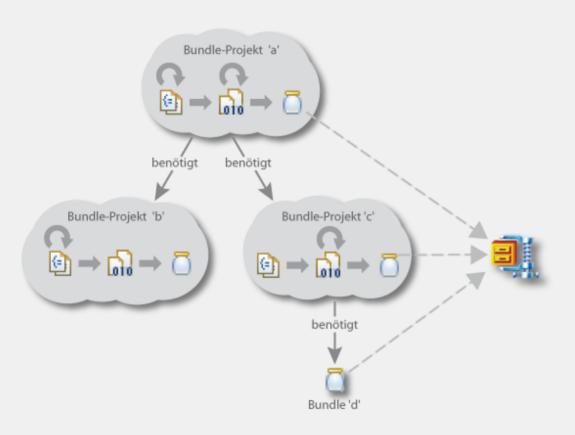
G. Kumfert and T. Epperly, "Software in the DOE: The Hidden Overhead of `The Build," Lawrence Livermore National Laboratory technical report, available at http://www.osti.gov/energycitations/product.biblio.jsp?osti_id=15005938 (2002)

Was bedeutet "Bauen von Software"?



- » Entwickler schreiben Sourcecode
- » Der Build erzeugt aus den Quelldateien ...
 - » ... ein ausführbares Programm oder
 - » ... ein beliebiges Artefakt, das in anderen Programmen genutzt werden kann.
- » Der Build muss Abhängigkeiten zwischen Quelldateien auflösen können

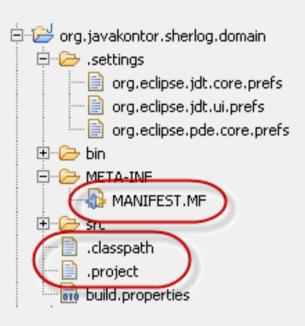
Projekte



- » Projekte:Quelldateien sind inProjekten organisiert
- » Projektbeschreibung: Metainformationen zu einem Projekt
- Abhängigkeiten:

 Projektbeschreibung
 definiert Abhängig keiten zu anderen
 Projekten, JAR-Files
 und/oder Bundles

Beispiel: Eclipse-Projekte



- » Projekte befinden sich innerhalb des Workspace
- » Projektinformationen in den Dateien .project und .classpath
- » Zusätzliche Informationen unterhalb des Ordners .settings

Beispiel: Maven-Projekte

```
pom.xml 🖾
    <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
   <name>Hello World Example</name>
   <!-- parent>
     <artifactId>buildexample</artifactId>
     <groupId>org.osgibook</groupId>
     <version>0.0.1-SNAPSHOT
   </parent -->
   <groupId>org.osgibook</groupId>
   <artifactId>org.osgibook.helloworld</artifactId>
   <version>1.0.0
   <packaging>bundle</packaging>
   <dependencies>
     <dependency>
         <groupId>org.osgibook</groupId>
         <artifactId>org.osgibook.translation</artifactId>
         <version>1.5.0
     </dependency>
     <dependency>
       <groupId>org.apache.felix</groupId>
       <artifactId>org.osgi.core</artifactId>
       <version>1.2.0
     </dependency>
     <dependency>
       <groupId>org.apache.felix</groupId>
       <artifactId>org.osgi.compendium</artifactId>
       <version>1.2.0
     </dependency>
   </dependencies>
   <build>
     <plugins>
         <plugin>
         <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
         <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
         <version>2.0.2
         <configuration>
          <source>1.5</source>
          <target>1.5</target>
         </configuration>
```

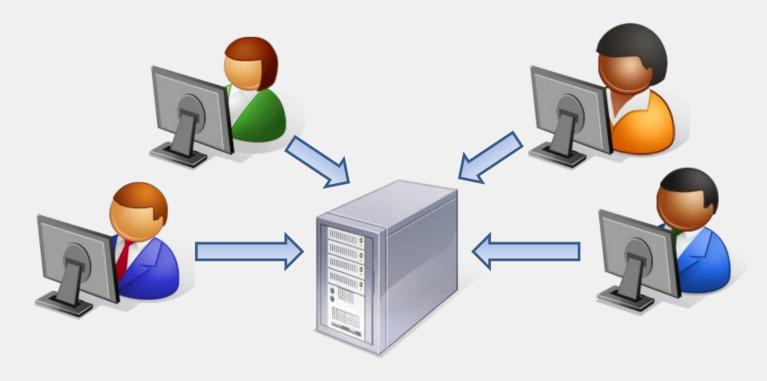
- » Maven-spezifisches Projektlayout
- » Projekt-Metainformationen werden innerhalb der Datei pom.xml beschrieben
- » Abhängigkeiten werden gegen das Maven-Repository aufgelöst

Bauen von Software in der IDE



- » Produktivität des Entwicklers steht im Vordergrund
 - » Geringe Turn-Around-Zyklen (Inkrementeller Build etc.)
 - » Komfortables Arbeiten (Code Completion, Wizards etc.)

Automatik-Build



Anforderungen an den Automatik-Build:

» Complete, Repeatable, Informative, Schedulable, Portable

IDE vs. Automatik-Build

» Projektbeschreibungen sind innerhalb der IDE und des Automatik-Build häufig verschieden

» Resultat:

- » Inkonsistenzen zwischen IDE und Automatik-Build
- » Fehler im Automatik-Build sind (für den Entwickler) schwer auffindbar

» Forderung:

» Keine Redundanzen in den Projektbeschreibungen innerhalb der IDE und des Automatik-Builds

Definition der Abhängigkeiten

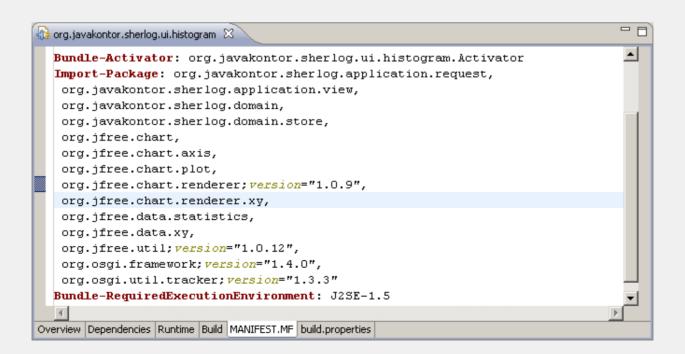
- » Bundles haben Abhängigkeiten zur Laufzeit
- » Projekte haben Abhängigkeiten zur Compile-Zeit

» Frage:

- » Wie werden die Abhängigkeiten zur Laufzeit und zur Compile-Zeit beschrieben?
- » Wie lassen sich Redundanzen in den Beschreibungen vermeiden?

Laufzeit-Abhängigkeiten in OSGi

- » Die OSGi Service Platform erlaubt das Management von Abhängigkeiten zur Laufzeit
- » Relevante Einträge im Bundle-Manifest:
 - » Export-Package, Import-Package, Require-Bundle, Fragment-Host



Compile-Zeit-Abhängigkeiten

- » Definition von Abhängigkeiten zur Compile-Zeit innerhalb der jeweiligen Projektbeschreibung:
 - » Abhängigkeiten zu anderen Projekten,
 - » JAR-Files oder
 - » Bundles
- » Auswirkungen auf den Build-Prozess:
 - » Sichtbarkeit von Bibliotheken/Packages während des Kompilierens (,Classpath')
 - » Build-Reihenfolge der Projekte

Mögliche Ansätze

- » Möglichkeit 1 Two are better than one:
 - » Abhängigkeiten in Projektbeschreibung
 - » Manuell erstelltes Manifest
- » Möglichkeit 2 Generate-Manifest:
 - » Abhängigkeiten in Projektbeschreibung
 - » Generiertes Manifest
- » Möglichkeit 3 Manifest-First:
 - » Abhängigkeiten im Manifest
 - » Manifest treibt den Buildlauf

Generate-Manifest vs. Manifest-First

Manifest-First

» Vorteile:

- » Standardisierte Beschreibung der Abhängigkeiten
- » Direktes Feedback bzgl. der OSGi-Package-Abhängigkeiten in der IDE

» Nachteile:

» Fehlerhafte Interpretation der OSGi-Package-Abhängigkeiten führen zu fehlerhaften/ unnötigen Manifest-Einträgen

Generate-Manifest

» Vorteile:

» Bestehender Build-Prozeß kann i.d.R. weiterverwendet (und erweitert) werden

» Nachteile:

» Bestehende Abhängigkeitsbeschreibungen (POM, Eclipse .classpath) u.U. nicht ausreichend (Versionen, Versionsbereiche etc.)

Weitere Anforderung: Integration bestehender Artefakte

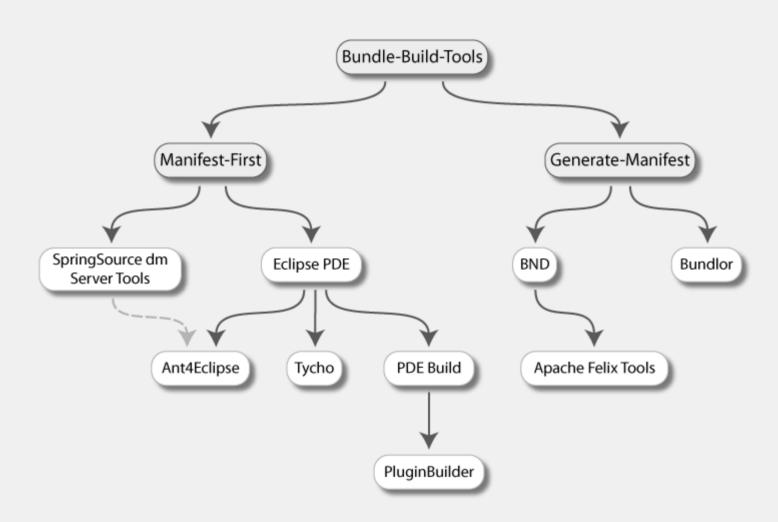
- » Viele Artefakte sind (noch) keine Bundles
- » Einbindung bestehender Bibliotheken
 - » Bundle-Manifest muss erstellt werden

Weitere Anforderung: Einbindung von Repositories

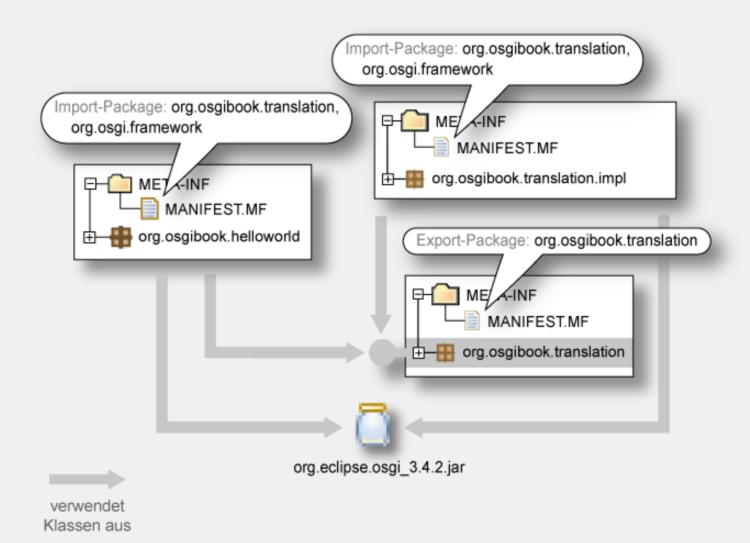
- » Maven Repository
- » OBR
- » EBR
- » Equinox P2

» (Eclipse Target Platform)

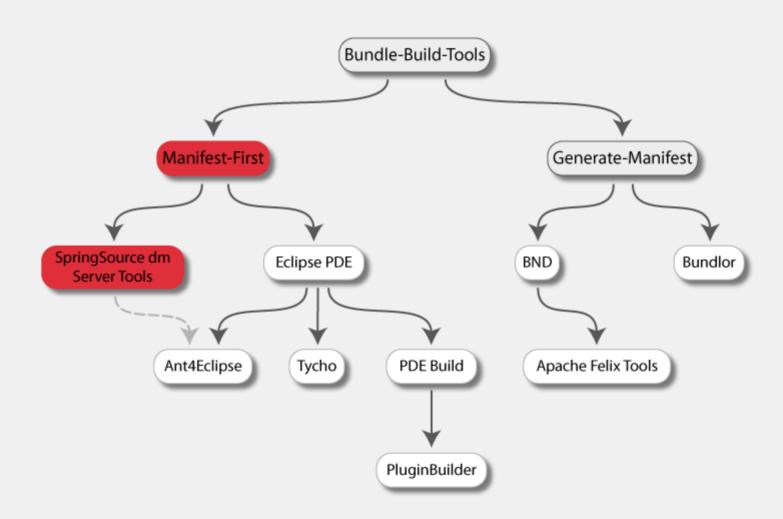
Toolübersicht



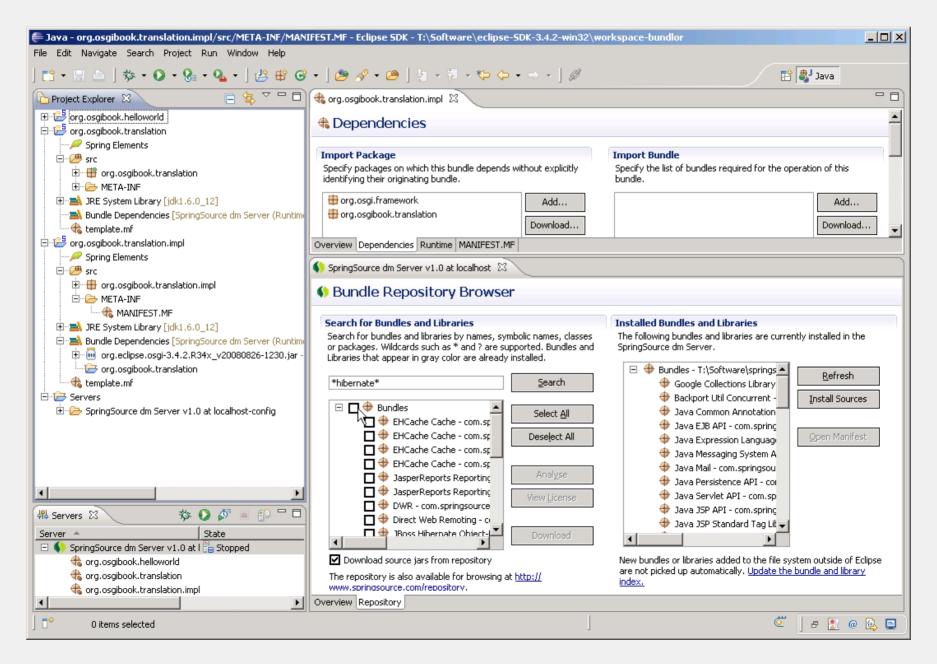
Praxis: "Hello World!"



Tools: DM Server Tools



Spring dm Server Tools



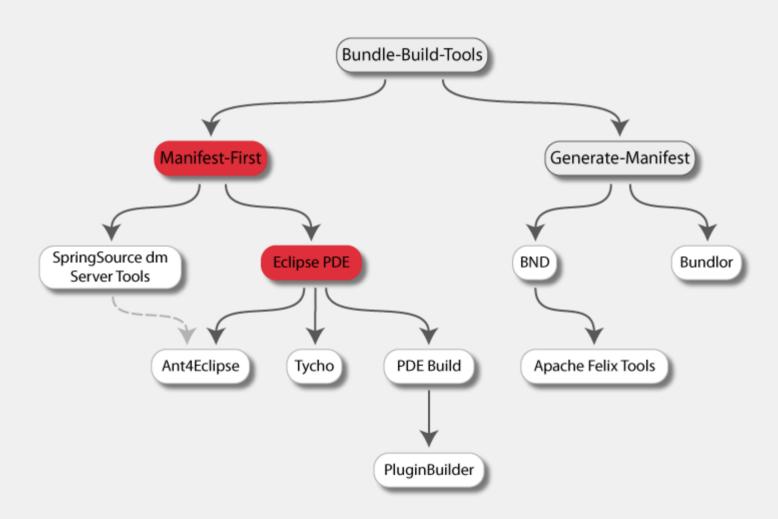
Spring dm Server Tools

- » Anbieter: SpringSource
 - » http://www.springsource.org/dmservertools
 - » Eclipse-basierte Entwicklungsplatform für SpringSource dm Server
- » Grundlage: SpringSource Bundle Projekte
- » Repository: EBR, lokale dm Server-Installation

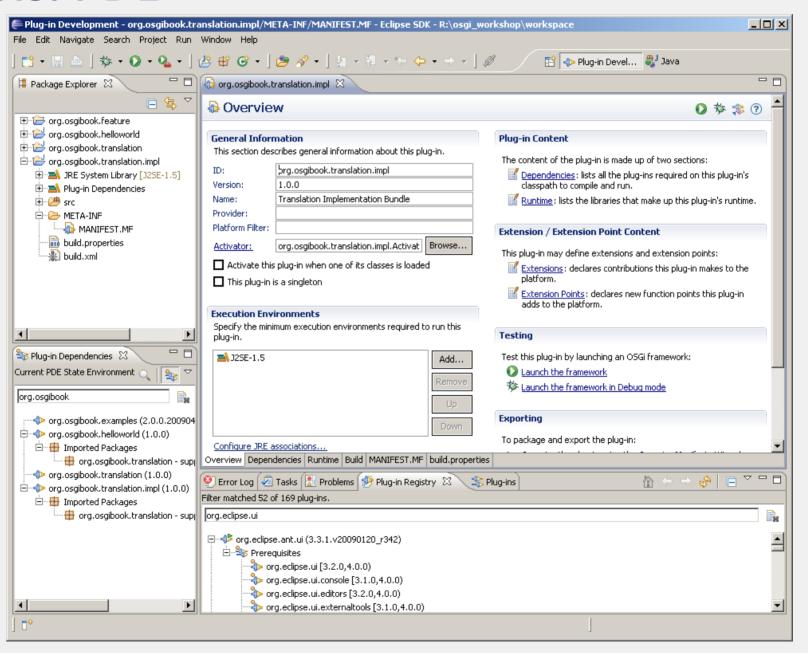
» Grundidee:

- » Eigene ,Bundle'-Projekt-Nature
- » Abhängige Bundles werden direkt aus EBR geladen
- » Projekte werden direkt in einen dm Server installiert
- » Export von Bundles aus der IDE

Tools: Eclipse PDE



Tools: PDE



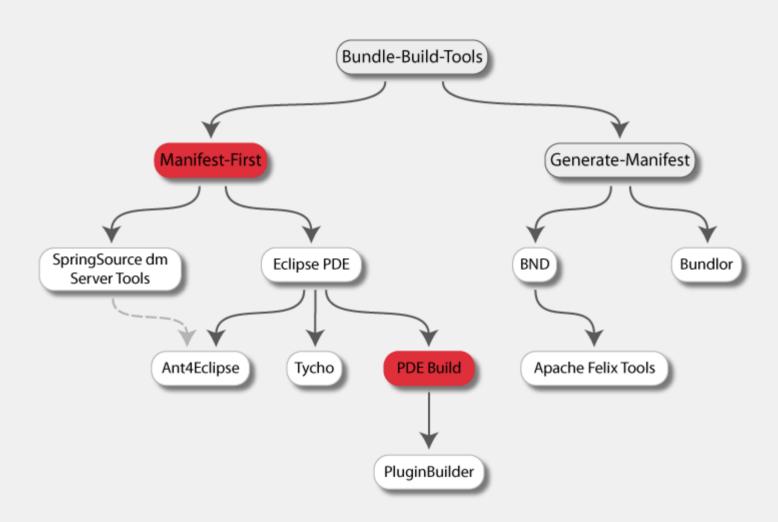
Eclipse PDE

- » Bestandteil der Eclipse "Classic" Distribution
 - » Eclipse-basierte Entwicklungsplatform für Plug-ins/Bundles
- » Grundlage: Eclipse Plug-in Projekte
- » Repository: Target Platform

» Grundidee:

- » Grafische Wizards und Editoren für OSGi-Artefakte
- » Code-Completion und Syntax-Check für Manifest-Dateien
- » Plug-in-Projekte lassen sich direkt in Eclipse Equinox ausführen
- » Export-Wizard für Bundles/Plug-ins

Tools: PDE Build



PDE-Build

- » Kategorie: Manifest-driven
- » Anbieter: Eclipse
 - » Bestandteil von Eclipse
 - » Die ,offizielle' Eclipse Lösung für Plug-ins, Features, Update Sites, ...
- » Grundlage: Eclipse (Plug-in-)Projekte
- » Repository: Target Platform

» Grundidee:

- » Generiert Ant-Scripte, die mit Eclipse "antRunner" ausgeführt werden
- » Verwendung der Eclipse/OSGi-Infrastruktur in Ant-Tasks
- » Projekt-Abhängigkeiten werden analog zur IDE aufgelöst
- » Package-sichtbarkeiten werden OSGi-konform eingehalten

PDE-Build: Konfiguration

- » Bundles müssen in einem "Feature" zusammengefasst sein
- » Bundles und Plug-ins in getrennten Ordnern



» Konfigurationsdateien

- » build.properties: Verzeichnisse, Java-Versionen, ...
- » customTargets.xml: "Callbacks", um den Build zu modifizieren (opt.)
- » map-File: Source-Code-Repositories (opt.)
- » Vorlagen im Plug-in "org.eclipse.pde.build_<version>"

PDE-Build: build.properties

Erforderliche Angaben:

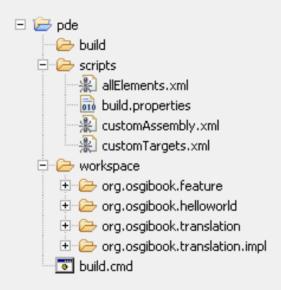
- » Id des Top-Level-Elements (Feature)
 - » topLevelElementId=org.osgibook.feature
- » Eclipse-Installation, gegen die gebaut werden soll
 - » base=t:/Software/eclipse-SDK-3.4.2-win32
- » Verzeichnis, in dem sich die Source-Projekte befinden
 - » buildDirectory=t:/pde/build
- » Compiler-Version
 - » javacSource=1.5
 - » javacTarget=1.5
- » (optional) Zugriff auf Versionsverwaltung
 - » mapsRepo=svn://localhost/jax/pde/
 - » mapsRoot=org.osgibook.maps
 - » mapsCheckoutTag=trunk

PDE-Build: customTargets.xml

- » Callback-Targets, um Standard-Build-Prozess zu modifizieren
 - » Vor und nach Auschecken, Compilieren, Build-File-Generierung, ...

```
<!-- Steps to do before setup -->
<target name="preSetup">
     <!-- Copy files from workspace to build directory -->
     <copy todir="${buildDirectory}/plugins">
        <fileset dir="${workspaceDirectory}" includes="**/*"
           excludes="org.osgibook.feature/**"/>
     </copy>
     <copy todir="${buildDirectory}/features">
        <fileset dir="${workspaceDirectory}"</pre>
           includes="org.osgibook.feature/**"/>
     </copy>
</target>
```

PDE-Build: Demonstration

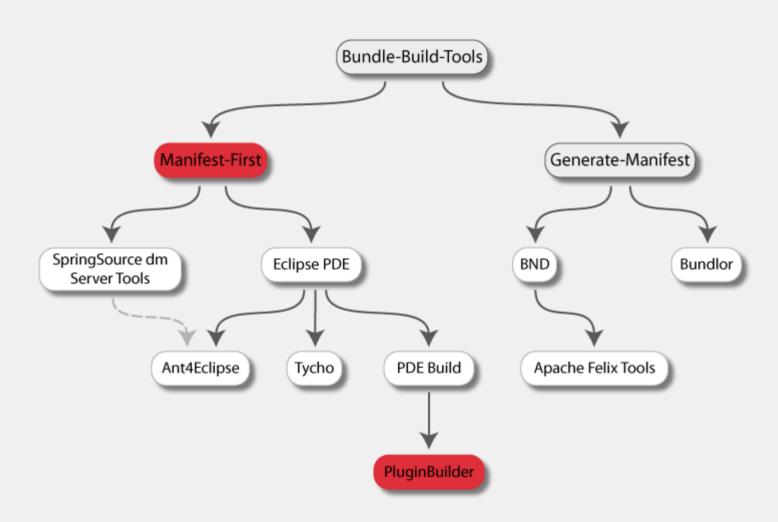


» Drei Bundles und ein Feature-Projekt

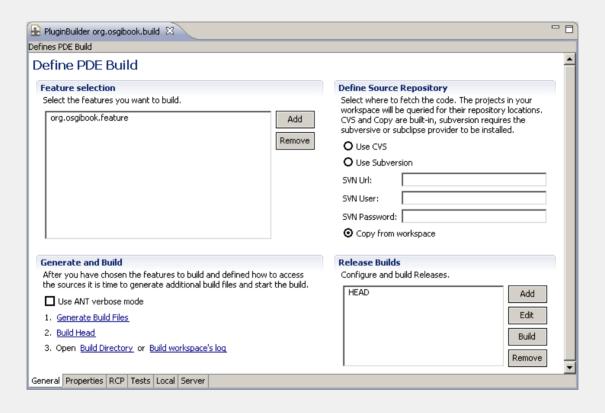
» Aufruf:

```
java -jar
%ECLIPSE%\plugins\org.eclipse.equinox.launcher_<version>.jar
-application org.eclipse.ant.core.antRunner
-f %ECLIPSE%\plugins\org.eclipse.pde.build_<version>\scripts\build.xml
-Dbuilder=t:\pde\scripts
```

Tools: Plug-in-Builder

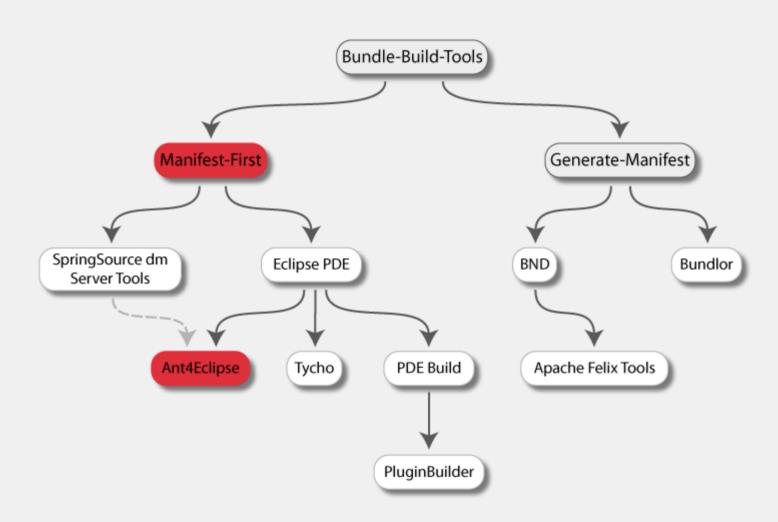


Plugin-Builder



- » http://www.pluginbuilder.org
 - » Open-Source-Projekt (EPL)
- » Grundidee:
 - » Grafische Wizards und Editoren zur Konfiguration des PDE-Builds
 - » Erlaubt Ausführung von Tests nach dem Build in eigener Eclipse-Instanz

Tools: Ant4Eclipse



Ant4Eclipse

- » Kategorie: Manifest-driven
- » Anbieter: wir ©
 - » Open-Source-Projekt (http://www.ant4eclipse.org)
 - » Ant-Tasks zum Auslesen von Eclipse Projekt-Informationen
 - » Vorgestellte Version noch in Arbeit
- » Grundlage: Eclipse Plug-in-Projekte
- » Repository: Target-Platform

» Grundidee:

- » ,Reine' Ant-Lösung, kein Starten der Eclipse Infrastruktur
- » (Low-Level-)Tasks arbeiten direkt auf Eclipse Projekt-Artefakten
- » Fertige Ant-Makros für komplexe Aufgaben (buildPlugin, ...)
- » Verwendung der Eclipse API zum Auflösen der OSGi-Abhängigkeiten

Ant4Eclipse: Installation

» Zusätzliche Bibliotheken:

- » Eclipse Compiler (ejc-3.4.jar)
- » Equinox OSGi Implementierung (org.eclipse.osgi._<version>.jar)
- » Ant-contrib (ant-contrib.jar)
- » ant4eclipse-Namespace definieren:

» Importieren der PDE-Macros:

```
<import file="ant4eclipse/pde-macros.xml" />
```

» Starten von Ant mit Verweis auf lib-Verzeichnis:

```
ant.bat -lib <ant4eclipse-dir>/libs
```

Ant4Eclipse: JRE und TargetPlatform

- » JRE-Container definieren
 - » Gibt an, gegen welche JREs gebaut werden soll

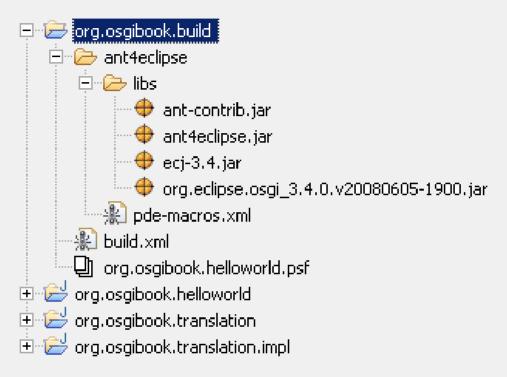
- » TargetPlatform spezifizieren
 - » Definiert, gegen welche Bundles gebaut werden soll

Ant4Eclipse: buildPlugin-Makro

» Einzelnes Bundle bauen:

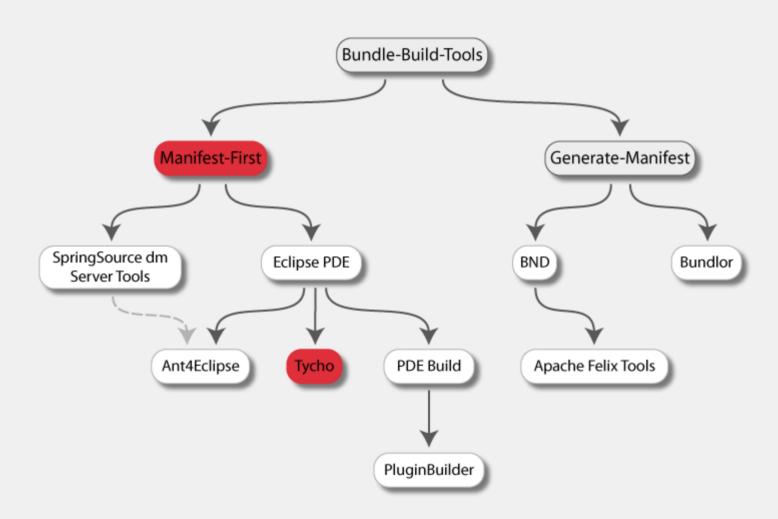
- » Tasks zum iterieren über diverse Projekt-Artefakte vorhanden
 - » forEachProject, forEachSourceDirectory, forEachOutputDirectory, ...

Ant4Eclipse: Demonstration



- » Drei Plug-in-Projekte liegen im Workspace vor
- » Team-Project-Set-Datei enthält Namen der Projekte
 - » Build-Reihenfolge wird ermittelt
 - » buildPlugin wird für jedes Projekt aufgerufen

Tools: Tycho



Tycho Maven Plug-in

- » Kategorie: Manifest-driven
- » Anbieter: Sonatype (Open Source)
 - » Teil von M2Eclipse (Maven Integration for Eclipse)
 - » http://docs.codehaus.org/display/M2ECLIPSE/Tycho+project+overview
- » Grundlage: Maven Projekte
- » Repository: Target Platform (0.3), P2, Maven (ab 0.4 in Arbeit)

- » Generiert aus Eclipse Plug-in Projekten POMs
- » Abhängigkeiten im Manifest werden aus Repository geladen ab (0.4)
- » Eclipse Compiler für OSGi-Sichtbarkeiten
- » Bundles werden in Maven Repository deployed

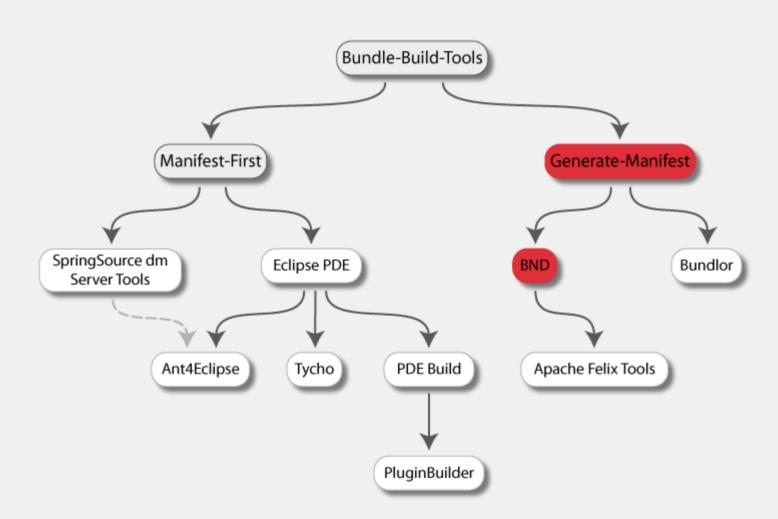
Tycho Maven Plug-in: Verwendung

» Erfordert Maven 3.0!

» POMs generieren:

» Bundles erzeugen und deployen:

Tools: BND



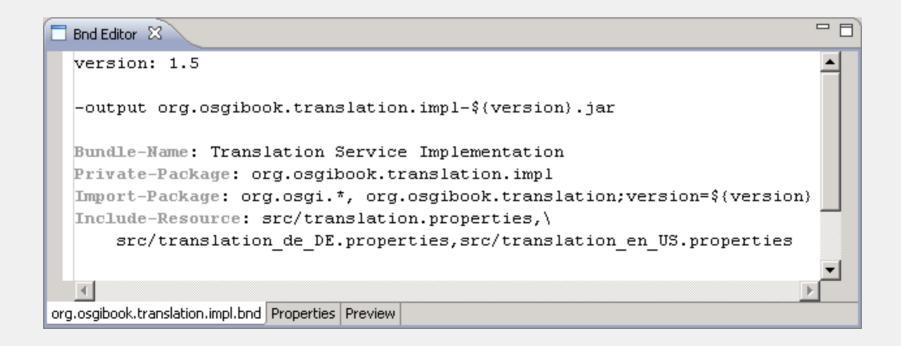
bnd

- » Kategorie: Generate-Manifest
- » Anbieter: Peter Kriens (aQute, OSGi)
 - » http://ww.agute.biz/Code/Bnd
 - » Verwendbar in Kommandozeile, Ant, Maven, Eclipse Plug-in
- » Grundlage: Klassen, bnd-Konfigurationsdatei

- » Generiert Bundles aus einer Menge von Klassen
- » Erstellt Manifest für bestehende nicht-OSGi JAR-Files
- » Abhängigkeiten werden durch Class-File-Analyse ermittelt
- » Manifest kann mittels .bnd-Datei beeinflusst werden
- » Erzeugt Konfiguration für Declarative Services

bnd: bnd-Konfigurationsdatei

- » Manifest-ähnliche Konfigurationsdatei
 - » Manifest-Header, BND-Direktiven, Variablen
 - » Insb. Export-Package, Private-Package, Include-Resource
- » Header dürfen Wildcards enthalten
- » Private-Package-Header verhindert den Export eines Packages



bnd: Eclipse Plug-in

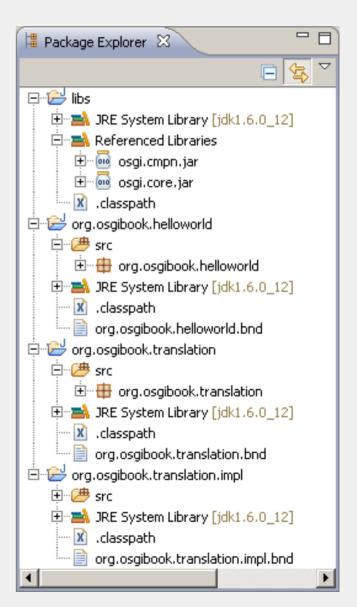
- » Kontext-Menüs
 - » Erstellen von Bundles
 - » Wrappen von JARs
- » Eclipse Klassenpfad wird verwendet

- » Editor für .bnd-Dateien
- » View für Bundle-JARs
 - » Zeigt Inhalt und Manifest eines JARs

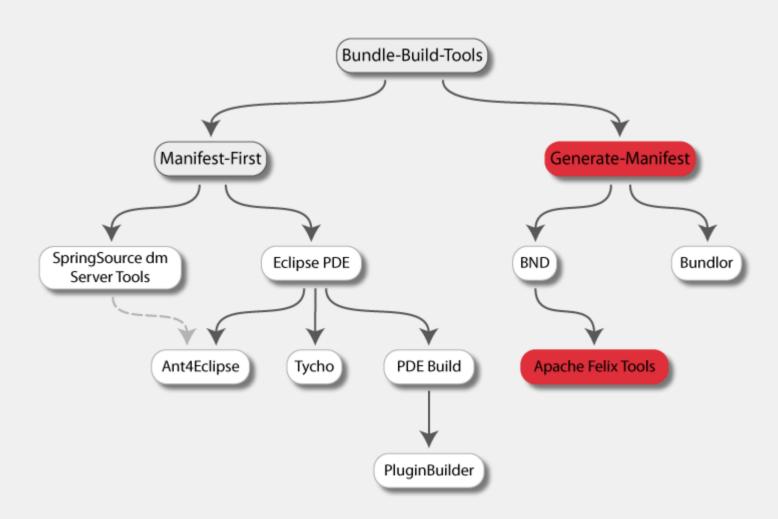
bnd: Demonstration

- » Bundles als Java Projekte in Eclipse
 - » .bnd-Datei für jedes Projekt
 - » OSGi API als Jar im Klassenpfad

- » bnd-Aufruf
 - » Kontext-Menü



Tools: Apache Felix Tools



maven-bundle-plugin

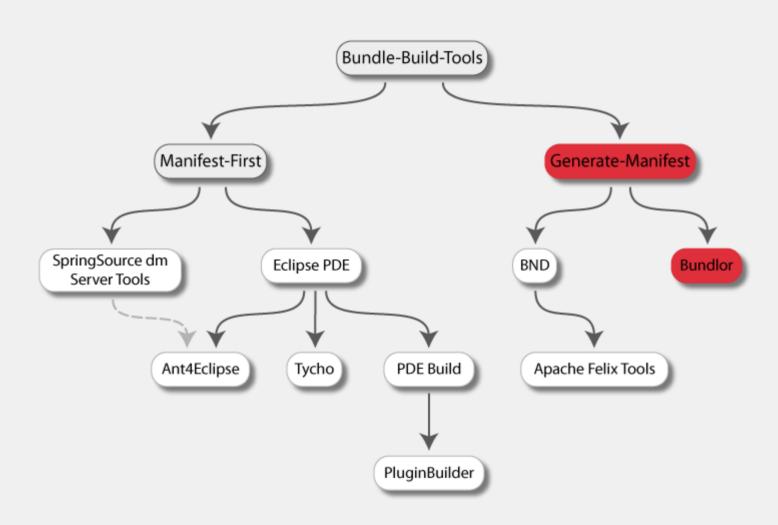
- » Kategorie: Generate-Manifest
- » Anbieter: Apache Foundation
 - » Bestandteil von Apache Felix
 - » http://felix.apache.org/site/apache-felix-maven-bundle-plugin-bnd.html
 - » Ersetzt "alte" Felix Maven-Plug-ins
- » Grundlage: Maven Projekte
- » Repository: Maven

- » Maven-Wrapper um bnd-Tool
- » Konfiguration von bnd wird direkt im POM vorgenommen
- » Definiert Maven-Packaging Type "bundle"
- » Deployed Bundles in Maven-Repository und OBR

maven-bundle-plugin: Verwendung

```
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/maven-v4 0 0.xsd">
 <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
 <name>Translation Service Default Implementation
 <groupId>org.osgibook</groupId>
 <artifactId>org.osgibook.translation.impl</artifactId>
 <version>1.0.0
 <packaging>bundle</packaging>
 <dependencies>
   <dependency>
      <groupId>org.osgibook</groupId>
      <artifactId>org.osgibook.translation</artifactId>
      <version>1.5.0
   </dependency>
   <dependency>
     <groupId>org.apache.felix</groupId>
    <artifactId>org.osgi.core</artifactId>
    <version>1.0.0
   </dependency>
 </dependencies>
 <build>
   <plugins>
     <plugin>
      <groupId>org.apache.felix</groupId>
      <artifactId>maven-bundle-plugin</artifactId>
      <extensions>true</extensions>
      <configuration>
        <instructions>
          <Bundle-SymbolicName>${pom.artifactId}</Bundle-SymbolicName>
          <Export-Package>org.osgibook.translation</Export-Package>
        </instructions>
      </configuration>
     </plugin>
   </plugins>
 </build>
```

Tools: SpringSource Bundlor



bundlor

- » Kategorie: Generate-Manifest-Ansatz
- » Anbieter: SpringSource (APL 2.0)
 - » http://www.springsource.org/bundlor
 - » Kommandozeile, Ant, Maven
- » Grundlage: ,reguläre' JAR-Datei, Manifest-Template
- » Repository: Maven, Ivy

- » Ermittelt die Abhängigkeiten einer JAR-Datei (Klassen, Spring, JPA, etc)
- » Generiert eine Manifest-Datei oder ganze Bundle JAR
- » Manifest-Erzeugung kann mit "Template" gesteuert werden
- » Incrementeller Manifest-Builder für Eclipse (dm Server Tools)

bundlor: Verwendung

```
Bundle-ManifestVersion: 2
Bundle-SymbolicName: org.osgibook.translation.impl
Bundle-Name: Implementation of TranslationService
Import-Template: org.osgibook.*; version=1.5, org.osgi.framework; version=1.4
Excluded-Exports: *.impl

Overview Dependencies Runtime template.mf
```

» Manifest-Template

- » ,Echte' Manifest-Header werden ins Manifest übernommen
- » ,Template'-Header erlauben Wildcards zur Konfiguration

```
Export-Template: org.osgibook.*;version=1.5
Import-Template: org.log4j.*;version=1.3;resolution:=,optional"
```

» Header werden mit ggf. bestehenden Manifest-Headern gemerged

» Aufruf

```
bundlor transform -b jars\org.osgibook.translation.jar
-m jars\org.osgibook.translation-template.mf
-o output\org.osgibook.translation.jar
```

Danke! Fragen?

