

## **NILS HARTMANN**

@NILSHARTMANN

## **OLIVER ZEIGERMANN**

@DJCORDHOSE



## SINGLE PAGE APPLICATIONS

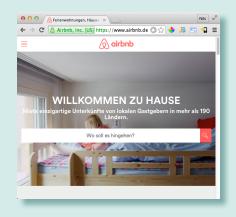
## React

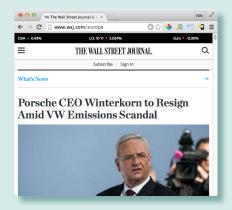
## **OPEN SOURCE VON FACEBOOK**

https://facebook.github.io/react

## React

**0.3**05 | 2013 - OPEN SOURCE







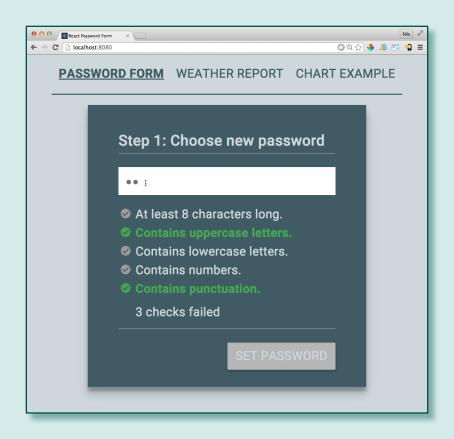






## Vin MVC

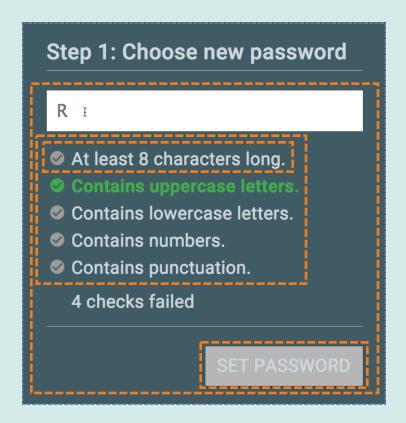
## ES64



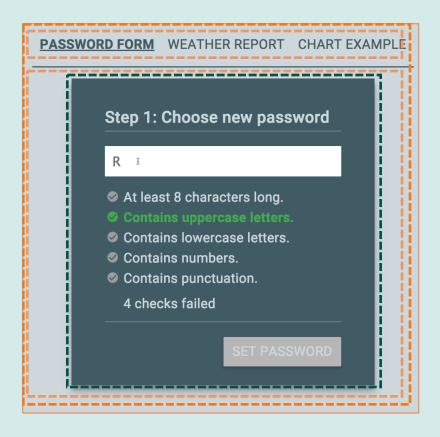
Code: https://github.com/nilshartmann/react-example-app

Demo: https://nilshartmann.github.io/react-example-app/

#### **BEISPIEL ANWENDUNG**



```
<PasswordView>
  <PasswordForm>
    <input />
    <CheckLabelList>
      <CheckLabel />
      <CheckLabel />
    </CheckLabelList>
    <Label />
    <Button />
 </PasswordForm>
</PasswordView>
```



```
<Application>
  <Navigation />
  <ViewContainer>
    <PasswordView>
    </PasswordView>
  </ViewContainer>
</Application>
```

## **React-Komponenten**

- werden deklarativ beschrieben
- bestehen aus Logik und UI
- keine Templatesprache
- werden immer komplett gerendert
- können auf dem Server gerendert werden

At least 8 characters long.

- At least 8 characters long.
- Contains uppercase letters.

#### REACT!

- At least 8 characters long.
- Contains uppercase letters.

## **REACT SCHRITT FÜR SCHRITT**

#### DIE JSX SPRACHERWEITERUNG

## Anstatt einer Template Sprache: HTML in JavaScript integrieren

- Erlaubt Schreiben von HTML-artigen Ausdrücken im JavaScript-Code
- Wird zu regulärem JavaScript Code compiliert (z.B. Babel, TypeScript)
- Optional

```
JSX
const name = 'Lemmy';
const greeting = <h1>Hello, {name}</h1>;

Übersetztes JavaScript
var name = 'Lemmy';
var greeting = React.createElement('h1', null, 'Hello, ', name);
```

#### **EINE REACT KOMPONENTE: ALS FUNKTION**

**Komponente CheckLabel** 

At least 8 characters long.

#### Komponentenfunktion

```
function CheckLabel() {
    return <div
        className="CheckLabel-unchecked">
        At least 8 characters long.
        </div>;
}
```

#### **KOMPONENTE EINBINDEN**

At least 8 characters long.

#### KOMPONENTE EINBINDEN

At least 8 characters long.

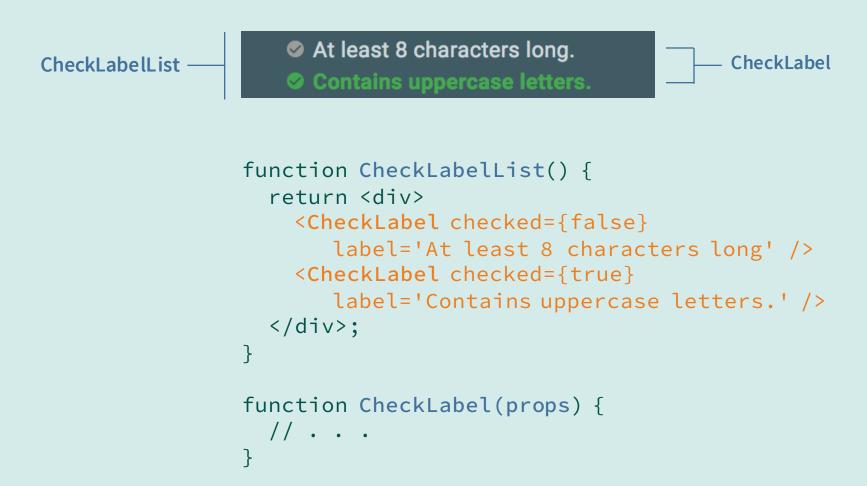
#### **KOMPONENTEN: PROPERTIES**

At least 8 characters long.

```
function CheckLabel(props) {
  return <div
    className=
    {props.checked?'CheckLabel-checked':'CheckLabel-unchecked'}>
    {label}
    </div>;
}
```

#### KOMPONENTEN VERWENDEN

Komponenten sind zusammensetzbar



#### KOMPONENTEN KLASSEN

```
ECMAScript 2015 Klasse
Properties über Konstruktor (optional)
```

Lifecycle Methoden (optional)

Render-Methode (pflicht)

Properties über props Objekt

```
class CheckLabelList extends React.Component {
  constructor(props) {
    super(props);
  componentDidMount() { . . . }
  componentWillReceiveProps() { . . . }
  shouldComponentUpdate() { . . . }
  render() {
    return <div>
      {this.props.checks.map(c => <CheckLabel . . ./>)}
   </div>;
```

#### **ZUSTAND VON KOMPONENTEN**

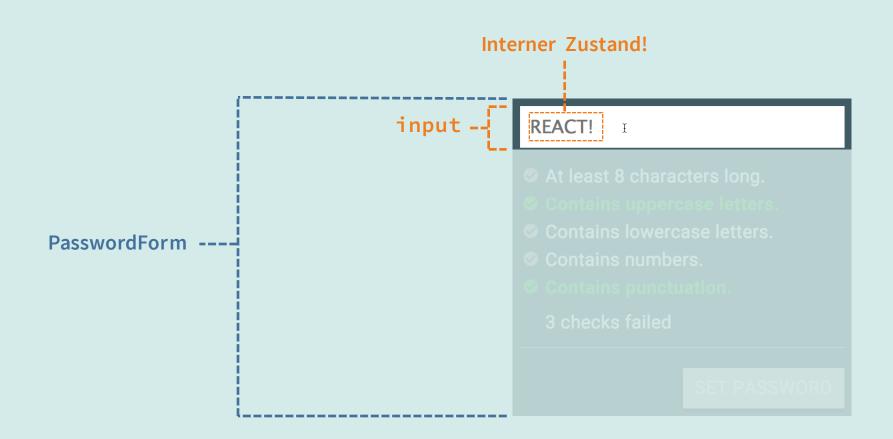
## Zustand ("state"): Komponenten-intern

- Beispiel: Inhalt von Eingabefeld, Antwort vom Server
- Objekt mit Key-Value-Paaren
- Werte üblicherweise immutable
- Zugriffüberthis.state/this.setState()
- Nur in Komponenten-Klassen verfügbar
- this.setState() triggert erneutes Rendern
  - auch alle Unterkomponenten

## **Zum Vergleich: Properties**

- Von außen übergeben
- Unveränderlich
- Zugriff über this.props (Key-Value-Paare)

#### **BEISPIEL: EINGABEFELD**



#### **BEISPIEL: EINGABEFELD**

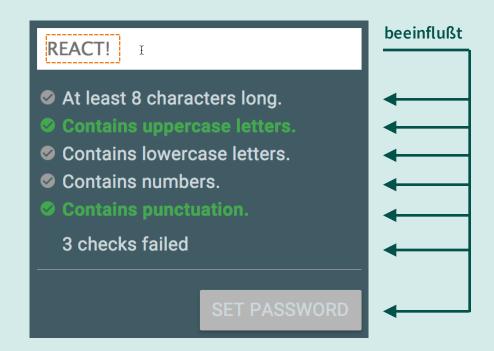
```
Zustand!
                                REACT!
                                                                    -- input
                          class PasswordForm extends React.Component {
                             render() {
                              return <div>
                                <input</pre>
                                  value={this.state.password}
1. Input mit Wert aus State befüllen
                                  onChange={e=>this.onPasswordChange(e.target.value)}
2. Event Listener
                              </div>;
                             onPasswordChange(newPassword) {
                               this.setState({password: newPassword});
```

#### **ZUSTAND: EINGABEFELD**

```
Zustand! ---- REACT!
                                                                      -- input
                           class PasswordForm extends React.Component {
                              render() {
                                                                                   Neu rendern
                               return <div>
                                 <input</pre>
                                   value={this.state.password}
1. Input mit Wert aus State befüllen
                                   onChange={e=>this.onPasswordChange(e.target.value)}
2. Event Listener
                                                      Event
                               </div>;
3. Zustand neu setzen
                             onPasswordChange(newPassword) {
                                this.setState({password: newPassword});
```

#### **ZUSTAND & RENDERING**

## Beispiel: Password Formular

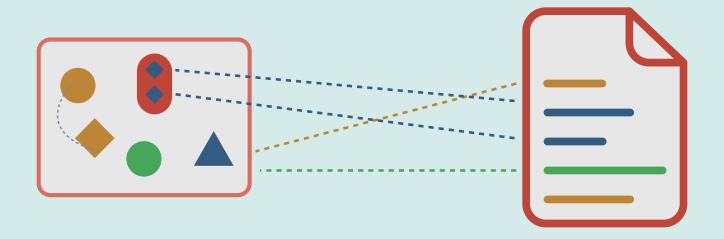


## "KLASSISCHE" OBSERVER LÖSUNG

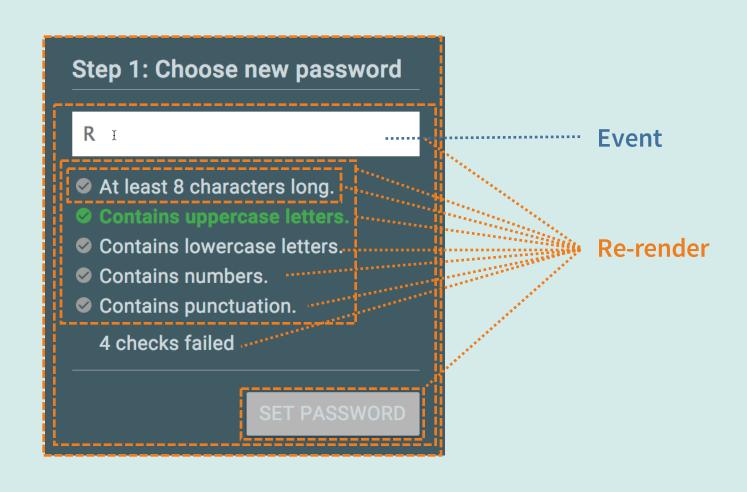
#### Verbinden von Model und View

- Wann wird was gebunden?
- Wie genau funktioniert das Binding?
  - Zum Beispiel: Element in Liste oder ganze Liste
- Reihenfolge von Events

Wird schnell komplex, schwer zu durchschauen



#### **GANZ EINFACH: ALLES RENDERN**



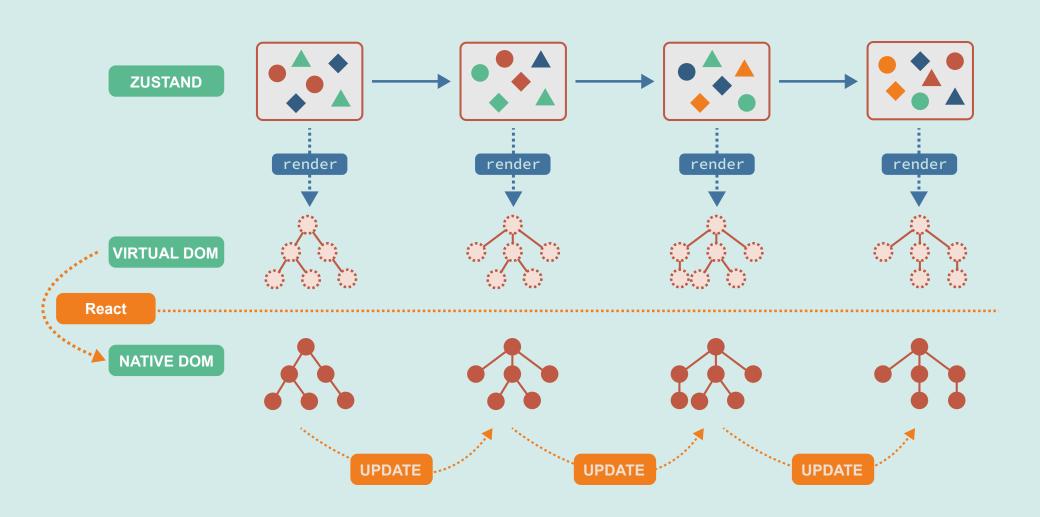
#### **BEISPIEL 1: PASSWORD FORMULAR**

```
class PasswordForm extends React.Component {
  onPasswordChange(newPassword) { this.setState({password: newPassword); }
  render() {
    const password = this.state.password;
    const checks = this.checkPassword(password);
    const isValidPassword = checks.failedChecks;
    return <div>
      <input type='password'</pre>
             value={password}
             onChange={event => this.onPasswordChange(event.target.value)} />
      <CheckLabelList checks={checks}/>
      <Button label='Set Password' enabled={isValidPassword} />
    </div>;
```

#### **REACT: UNI DIRECTIONAL DATAFLOW**

```
onPasswordChange(newPasswo
                                    tate({password: newPassword); }
  const checks 
   this.checkPassword(password);
  const faile@Checks = . . .;
  const is dead assword = failed Checks === 0;
  return <d1v>
ZUStande this.onPassword Reactering />
    <CheckLabelList checks={checks}/>
    {failedCkecks > 0 ?
     <div className='Label'>{failedChecks} checks
     <div classkame='Label Label-success'>All ch
     RESPOND TO EVENTS & RENDER UI
```

## **HINTERGRUND: VIRTUAL DOM**



#### HINTERGRUND: VIRTUAL DOM

#### **Virtual DOM**

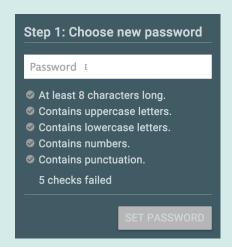
- React.createElement() liefert ein virtuelles DOM-Objekt zurück
- DOM Events sind gewrappt
- Trennung von Darstellung und Repräsentation

#### Vorteile

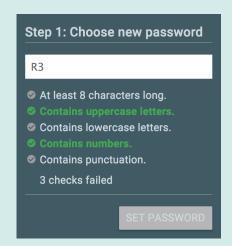
- Erlaubt performantes neu rendern der Komponente
- Ausgabe in andere Formate (z.B. String) möglich
- Kann auf dem Server gerendert werden (Universal Webapps)
- Kann ohne DOM/Browser getestet werden

#### **REACT: "UI AS A FUNCTION"**

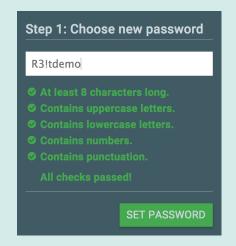
#### render()



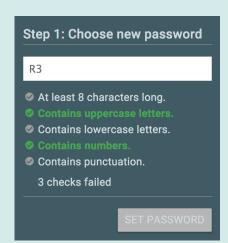
#### render(R3)



#### render(R3!demo)



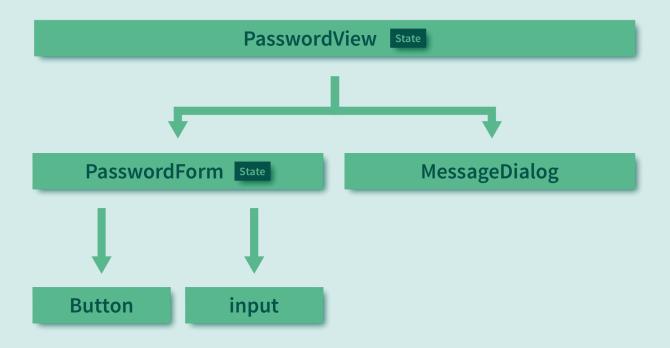
#### render(R3)



#### f(zustand) → UI

- Es wird genau eine UI zu genau einem Zustand gerendert
- Deklarativ, keine Seiteneffekte
- Sehr einfaches Prinzip
- Performant durch Virtual DOM

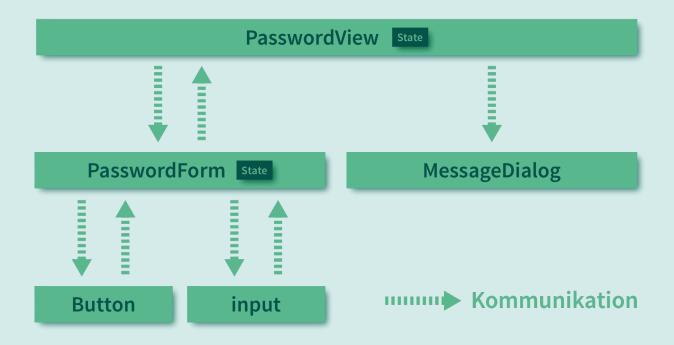
#### KOMPONENTENHIERARCHIEN



## Typische React Anwendungen: Hierarchisch aufgebaut

- State möglichst weit oben ("Container Komponenten")
- Mehrere Komponenten mit State möglich
  - Beim neu rendern bleibt State erhalten

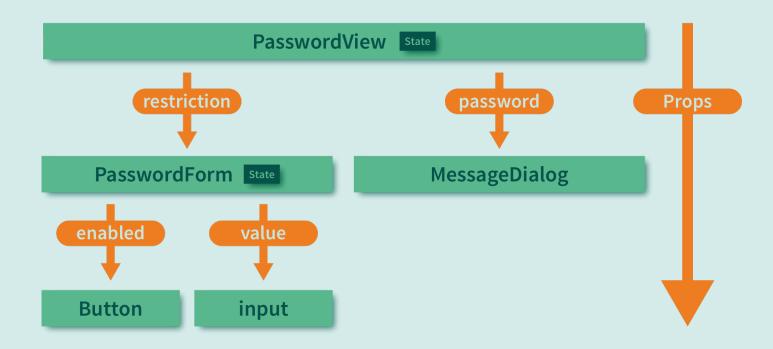
#### KOMMUNIKATION ZWISCHEN KOMPONENTEN



## Typische React Anwendungen: Hierarchisch aufgebaut

- State möglichst weit oben ("Container Komponenten")
- Mehrere Komponenten mit State möglich
  - Beim neu rendern bleibt State erhalten
- Wie wird kommuniziert?

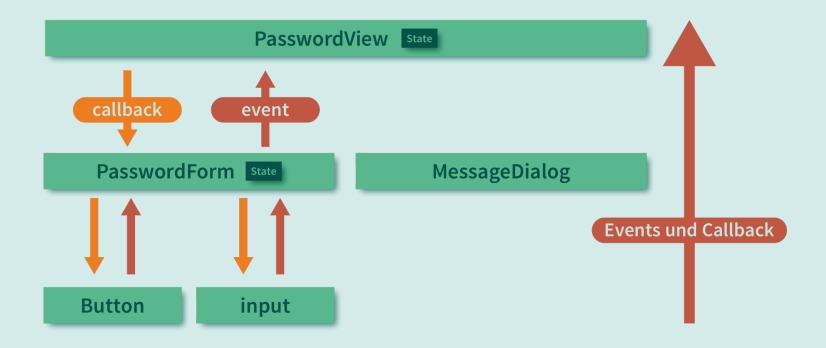
#### **KOMMUNIKATION: PROPERTIES**



## Von oben nach unten: Properties

```
<Button enabled={. . . }>Set Password</Button>
```

#### **KOMMUNIKATION: EVENTS**



## Von unten nach oben: Events und Callbacks

- Callback-Funktion als Property
- Event: Aufruf der Callback-Funktion

## ÖKOSYSTEM



**Developer Tools** 

material-design





Flux Architekturpattern

**Bootstrap** 

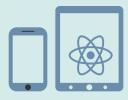




**GraphQL & Relay** 

**React Router** 





**React Native** 

**Fertige Komponenten** 



#### **ZUSAMMENFASSUNG**

#### React

- Nur View-Schicht (Komponenten)
  - Gut integrierbar mit anderen Frameworks
  - Einfache Migrationspfade möglich
- JSX statt Templatesprache ("HTML in JavaScript")
- Deklarative UI
  - Komponenten werden immer komplett gerendert
  - Kein 2-Wege-Databinding
  - Komponenten typischerweise organisiert in Hierarchien

## Vielen Dank!

http://nilshartmann.net/react-talk

# Fragen?

## **AUSBLICK**

#### **SERVERSEITIGES RENDERN (1)**

## Zur Erinnerung: Rendern auf dem Client

```
import React from 'react';
import ReactDOM from 'react-dom';
import PasswordView from './components/PasswordView';

ReactDOM.render(
   <PasswordView />,
    document.getElementById('mount')
);
```

#### **SERVERSEITIGES RENDERN (2)**

## Rendern auf dem Server (vereinfacht)

```
import React from 'react';
import ReactDOMServer from 'react-dom/server';
import PasswordView from './components/PasswordView';
const html = ReactDOMServer.renderToString(<PasswordView />);
const page = `<html>
  <head>. . . </head>
  <body><div id='mount'>${html}</div></body>
</html>`;
// page an Client senden
```

#### **BEISPIEL: UNIT TESTS (OHNE DOM)**

```
import { expect } from 'chai';
               import TestUtils from 'react-addons-test-utils';
               describe('CheckLabel', () => {
                it('should render a "checked" label', () => {
                 const renderer = TestUtils.createRenderer();
"Shallow rendering"
                 renderer.render(
                  <CheckLabel label='My Label' checked={true}/>
                 );
                 const tree = renderer.getRenderOutput();
                 expect(tree.type).to.equal('div');
                 expect(tree.props.className).to.equal('CheckLabel-checked');
                 expect(tree.props.children).to.equal('My Label');
                });
               });
```

#### **BEISPIEL: UNIT TESTS (MIT DOM)**

```
import { expect } from 'chai';
import jsdom from 'mocha-jsdom';
import { . . . } from 'react-addons-test-utils';
describe('PasswordForm', () => {
 isdom();
 it('updates button', () => {
    const tree = renderIntoDocument(
      <PasswordForm restrictions={. . .} onPasswordSet={. . .} />
    );
    expect(isCompositeComponentWithType(tree, PasswordForm)).to.be.true;
    const inputField = findRenderedDOMComponentWithTag(tree, 'input');
    const btn = findRenderedDOMComponentWithTag(tree, 'button');
    Simulate.change(inputField, {target: {value: 'xxx'}});
    expect(setPasswordButton.disabled).to.be.true;
 });
```

#### **BEISPIEL: INITIALISIERUNG UND LEBENSZYKLUS**

```
class WeatherView extends React.Component {
                    constructor() {
Zustand initialisieren
                     this.state = { city: 'Hamburg' };
                    componentDidMount() { this.fetchWeather(); }
Initiales laden auslösen
                    fetchWeather() {
                     fetch(`http://api.w.org/${this.state.city}`)
                        .then(response => response.json())
                        .then(weather => this.setState({weather}))
                    render() {
                     return <div>
                     <Button label='Load' onClick={() => this.fetchWeather()} />
                     <input type='text' value={this.state.city}</pre>
                       onChange={e => this.setState({city: e.target.value})} />
                     <WeatherPanel weather={this.state.weather} />
                     </div>;
```