# EINSTIEGIN & Ct.

# **NILS HARTMANN**

@NILSHARTMANN

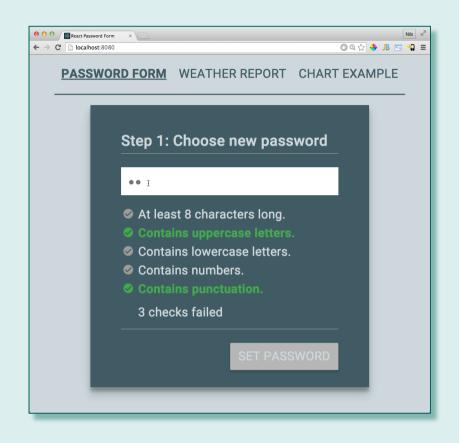
# **OLIVER ZEIGERMANN**

@DJCORDHOSE



# SINGLE PAGE APPLICATIONS

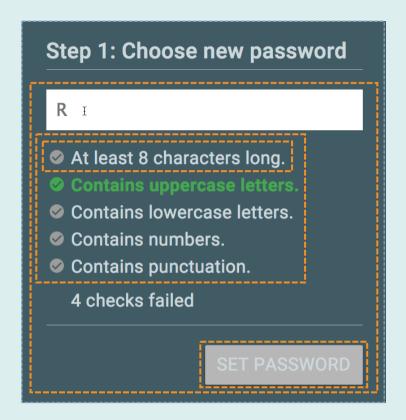
# React

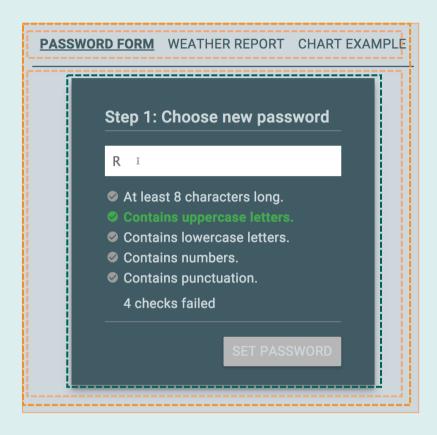


Code: https://github.com/nilshartmann/react-example-app

Demo: https://nilshartmann.github.io/react-example-app/

#### **BEISPIEL ANWENDUNG**





#### **ANWENDUNGEN AUS KOMPONENTEN KOMPONIERT**

# **React-Komponenten**

- werden deklarativ beschrieben
- bestehen aus Logik und UI
- keine Templatesprache
- werden immer komplett gerendert
- können auf dem Server gerendert werden

- At least 8 characters long.
- At least 8 characters long.
- Contains uppercase letters.

REACT!

- At least 8 characters long.
- Contains uppercase letters.

# REACT SCHRITT FÜR SCHRITT

#### **DIE JSX SPRACHERWEITERUNG**

# **Anstatt einer Template Sprache: HTML in JavaScript integrieren**

- Erlaubt Schreiben von HTML-artigen Ausdrücken im JavaScript-Code
- Wird zu regulärem JavaScript Code compiliert (z.B. Babel, TypeScript)
- Optional

```
JSX
const name = 'Lemmy';
const greeting = <h1>Hello, {name}</h1>;

Übersetztes JavaScript
var name = 'Lemmy';
var greeting = React.createElement('h1', null, 'Hello, ', name);
```

#### **EINE REACT KOMPONENTE: ALS FUNKTION**

#### **Komponente CheckLabel**

At least 8 characters long.

#### Komponentenfunktion

```
function CheckLabel() {
   return <div
    className="CheckLabel-unchecked">
    At least 8 characters long.
   </div>;
}
```

#### **KOMPONENTE EINBINDEN**

At least 8 characters long.

```
index.html
```

```
<html>
    <head>. . .</head>
    <body>
        <div id="mount"></div>
        </body>
        <script src="dist/dist.js"></script>
</html>
```

#### **KOMPONENTE EINBINDEN**

At least 8 characters long.

#### **KOMPONENTEN: PROPERTIES**

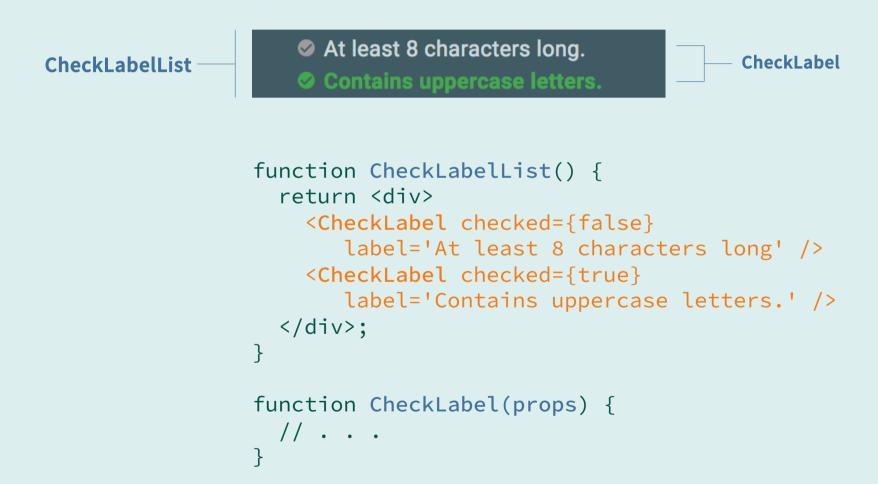
#### At least 8 characters long.

```
{
  checked: false,
  label: 'At least 8 characters long.'
}

function CheckLabel(props) {
  return <div
     className=
     {props.checked?'CheckLabel-checked':'CheckLabel-unchecked'}>
     {label}
  </div>;
}
```

#### **KOMPONENTEN VERWENDEN**

Komponenten sind zusammensetzbar



#### **KOMPONENTEN KLASSEN**

{this.props.checks.map(c => <CheckLabel . . ./>)}

```
CMAScript 2015 Klasse
Properties über Konstruktor
(optional)

constructor(props) {
    super(props);
}

componentDidMount() { . . . }
    componentWillReceiveProps() { . . . }
    shouldComponentUpdate() { . . . }

Render-Methode (pflicht)
```

return <div>

</div>;

Properties über props Objekt

#### **ZUSTAND VON KOMPONENTEN**

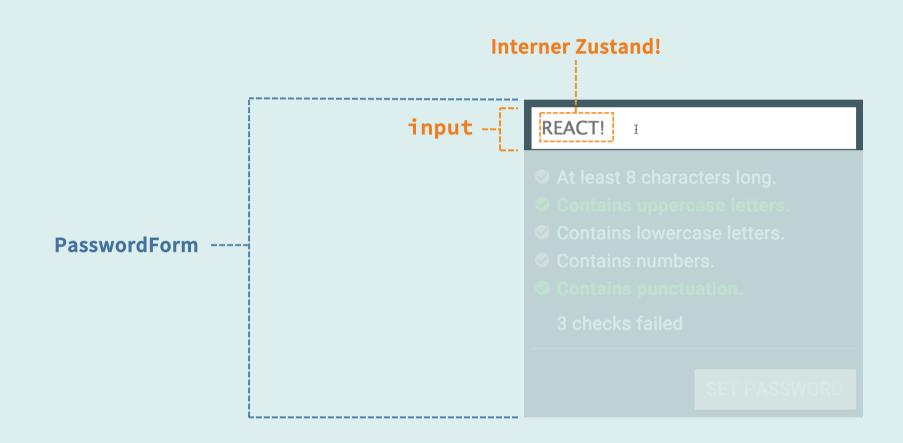
# **Zustand ("state"): Komponenten-intern**

- Beispiel: Inhalt von Eingabefeld, Antwort vom Server
- Objekt mit Key-Value-Paaren
- Werte üblicherweise immutable
- Zugriff über this.state / this.setState()
- Nur in Komponenten-Klassen verfügbar
- this.setState() triggert erneutes Rendern
  - auch alle Unterkomponenten

# **Zum Vergleich: Properties**

- Von außen übergeben
- Unveränderlich
- Zugriff über this.props (Key-Value-Paare)

#### **BEISPIEL: EINGABEFELD**



#### **BEISPIEL: EINGABEFELD**

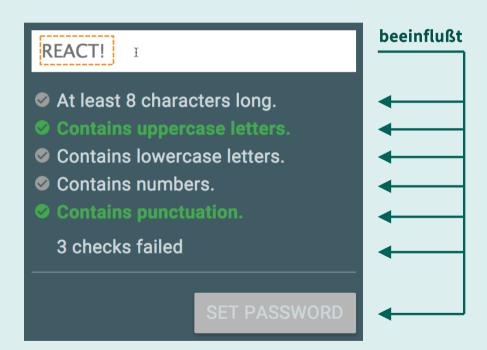
```
Zustand! ---- REACT!
                                                                    ·- input
                           class PasswordForm extends React.Component {
                             render() {
                              return <div>
                                <input</pre>
                                  value={this.state.password}
1. Input mit Wert aus State befüllen
                                   onChange={e=>this.onPasswordChange(e.target.value)}
2. Event Listener
                              </div>;
                             onPasswordChange(newPassword) {
                               this.setState({password: newPassword});
```

#### **ZUSTAND: EINGABEFELD**

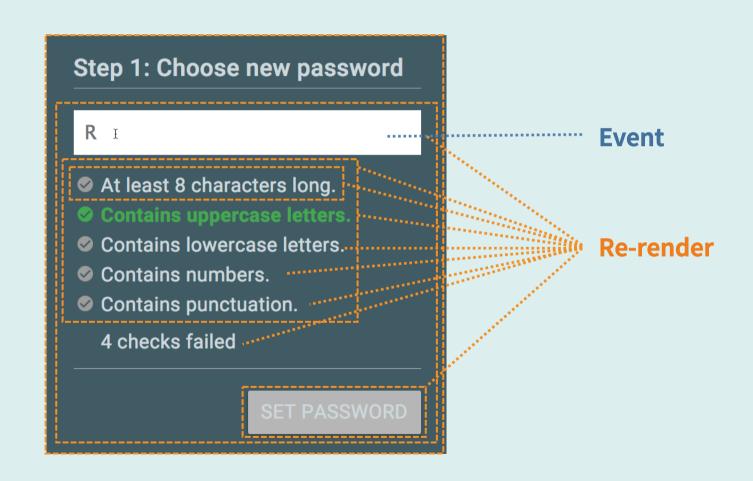
```
Zustand! -----REACT!
                                                                     - input
                           class PasswordForm extends React.Component {
                              render() {
                                                                                   Neu rendern
                               return <div>
                                 <input</pre>
                                   value={this.state.password}
1. Input mit Wert aus State befüllen
                                   onChange={e=>this.onPasswordChange(e.target.value)}
2. Event Listener
                                                      Event
                               </div>;
3. Zustand neu setzen
                             onPasswordChange(newPassword) {
                                this.setState({password: newPassword});
```

#### **ZUSTAND & RENDERING**

# **Beispiel: Password Formular**



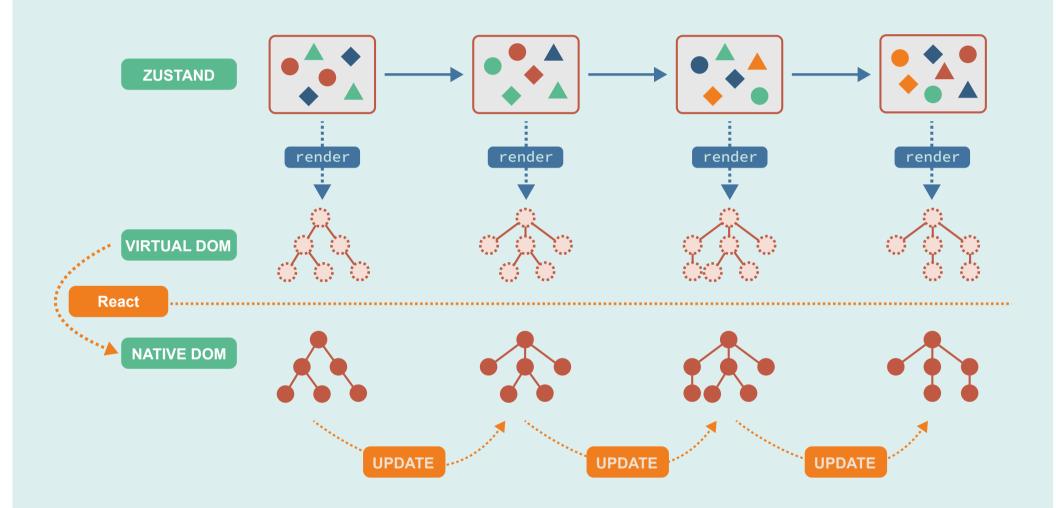
#### **GANZ EINFACH: ALLES RENDERN**



#### **REACT: UNI DIRECTIONAL DATAFLOW**

```
set tate({password: newPassword); }
onPasswordChange(newPassw
  const password = this.state.password;
const checks = this.checkPassword(password);
const faileCChecks = . .;
const isYalidPassword = failedChecks === 0;
  return < 01v>
ZUStanger Cont => this.onPasswRence (Chicket) />
     <ChecklabelList checks={checks}/>
     {failedChecks > 0 ?
                                                            a led</div>
       <div className='Label'>{failedChecks} checks
       <div class/ame='Label Label-success'>All check
       RESPOND TO EVENTS & RENDER UI
```

### **HINTERGRUND: VIRTUAL DOM**



#### **HINTERGRUND: VIRTUAL DOM**

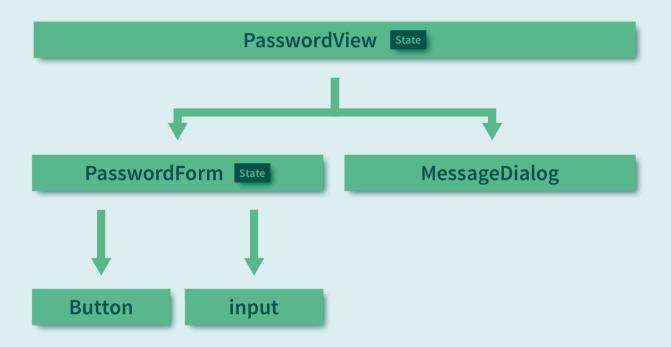
#### **Virtual DOM**

- React.createElement() liefert ein virtuelles DOM-Objekt zurück
- DOM Events sind gewrappt
- Trennung von Darstellung und Repräsentation

#### **Vorteile**

- Erlaubt performantes neu rendern der Komponente
- Ausgabe in andere Formate (z.B. String) möglich
- Kann auf dem Server gerendert werden (Universal Webapps)
- Kann ohne DOM/Browser getestet werden

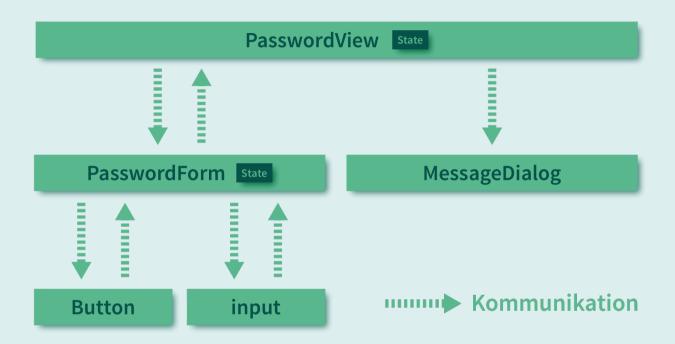
#### KOMPONENTENHIERARCHIEN



# Typische React Anwendungen: Hierarchisch aufgebaut

- State möglichst weit oben ("Container Komponenten")
- Mehrere Komponenten mit State möglich
  - Beim neu rendern bleibt State erhalten

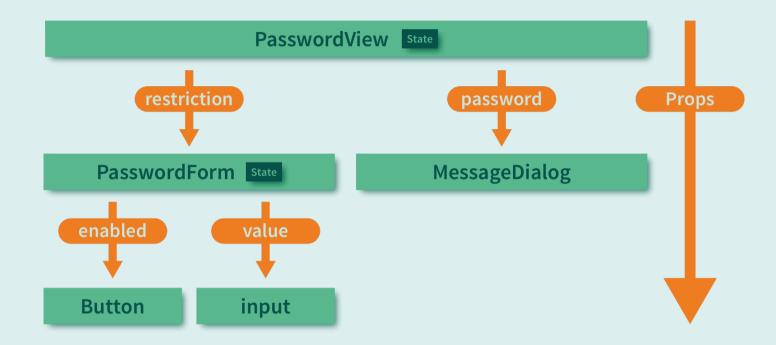
#### KOMMUNIKATION ZWISCHEN KOMPONENTEN



# Typische React Anwendungen: Hierarchisch aufgebaut

- State möglichst weit oben ("Container Komponenten")
- Mehrere Komponenten mit State möglich
  - Beim neu rendern bleibt State erhalten
- Wie wird kommuniziert?

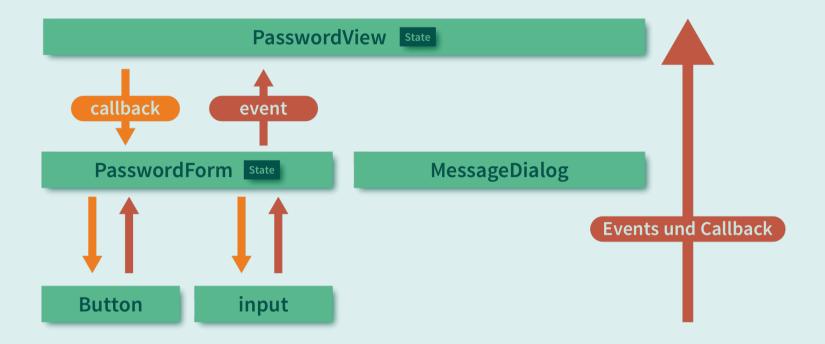
#### **KOMMUNIKATION: PROPERTIES**



# **Von oben nach unten: Properties**

<Button enabled={. . . }>Set Password</Button>

#### **KOMMUNIKATION: EVENTS**



### Von unten nach oben: Events und Callbacks

- Callback-Funktion als Property
- Event: Aufruf der Callback-Funktion

# ÖKOSYSTEM



**Developer Tools** 

material-design





**Flux Architekturpattern** 

**Bootstrap** 





**GraphQL & Relay** 

**React Router** 





**React Native** 

**Fertige Komponenten** 



#### **ZUSAMMENFASSUNG**

#### React

- Nur View-Schicht (Komponenten)
  - Gut integrierbar mit anderen Frameworks
  - Einfache Migrationspfade möglich
- JSX statt Templatesprache ("HTML in JavaScript")
- Deklarative UI
  - Komponenten werden immer komplett gerendert
  - Kein 2-Wege-Databinding
  - Komponenten typischerweise organisiert in Hierarchien

# Vielen Dank!

# Fragen?

@NILSHARTMANN | @DJCORDHOSE