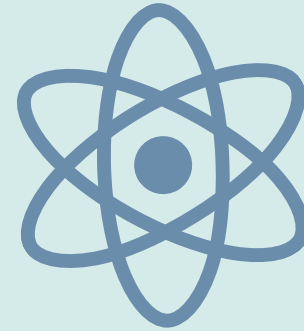


EINSTIEG IN



React

<http://nilshartmann.net/react-talk>

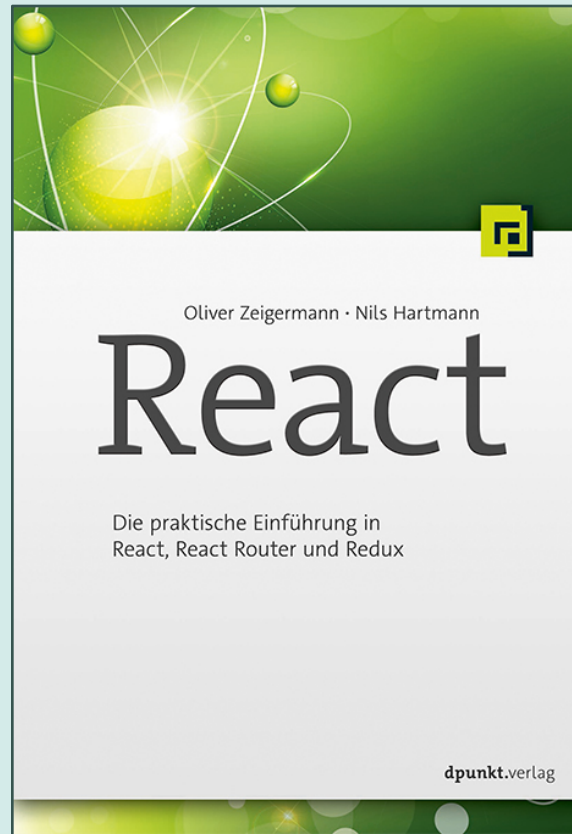
NILS HARTMANN

@NILSHARTMANN

OLIVER ZEIGERMANN

@DJCORDHOSE

[HTTP://NILSHARTMANN.NET/REACT-TALK](http://nilshartmann.net/react-talk)



[HTTP://REACTBUCH.DE](http://reactbuch.de)

SINGLE PAGE APPLICATIONS

React

OPEN SOURCE VON FACEBOOK

<https://facebook.github.io/react>

React

0.3

05 | 2013 – OPEN SOURCE

0.14.8

v 15.0

05 | 2016 – NEUE VERSIONIERUNG

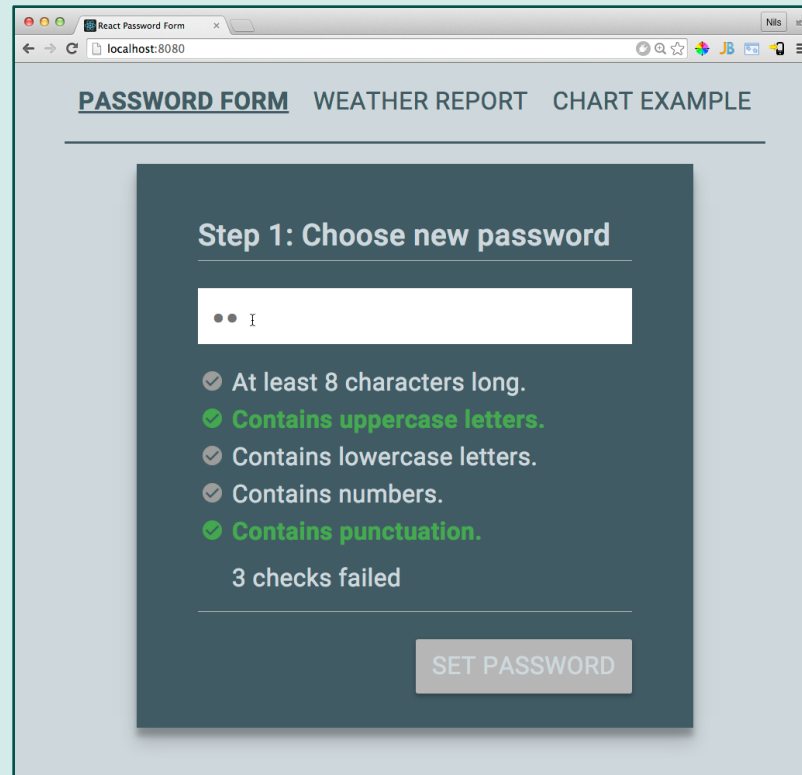
AKTUELLE VERSION

v in MVC

NUR VIEW-SCHICHT

ES6+

ECMAScript 2015



Code: <https://github.com/nilshartmann/react-example-app>

Demo: <https://nilshartmann.github.io/react-example-app/>

BEISPIEL ANWENDUNG

Step 1: Choose new password

R I

- ✓ At least 8 characters long.
- ✓ **Contains uppercase letters.**
- ✓ Contains lowercase letters.
- ✓ Contains numbers.
- ✓ Contains punctuation.

4 checks failed

SET PASSWORD

```
<PasswordView>
  <PasswordForm>
    <input />
    <CheckLabelList>
      <CheckLabel />
      <CheckLabel />
    </CheckLabelList>
    <Label />
    <Button />
  </PasswordForm>
</PasswordView>
```

WIEDERVERWENDBARE KOMPONENTEN

PASSWORD FORM WEATHER REPORT CHART EXAMPLE

Step 1: Choose new password

R I

- ✓ At least 8 characters long.
- ✓ Contains uppercase letters.
- ✓ Contains lowercase letters.
- ✓ Contains numbers.
- ✓ Contains punctuation.

4 checks failed

SET PASSWORD

```
<Application>
  <Navigation />
  <ViewController>
    <PasswordView>
      . . .
      . . .
    </PasswordView>
  </ViewController>
</Application>
```

React-Komponenten

- werden deklarativ beschrieben
- bestehen aus Logik und UI
- keine Templatesprache
- werden immer komplett gerendert
- können auf dem Server gerendert werden

✓ At least 8 characters long.

✓ At least 8 characters long.

✓ Contains uppercase letters.

REACT! I

✓ At least 8 characters long.

✓ Contains uppercase letters.

DIE JSX SPRACHERWEITERUNG

Anstatt einer Template Sprache: HTML in JavaScript integrieren

- Erlaubt Schreiben von HTML-artigen Ausdrücken im JavaScript-Code
- Wird zu regulärem JavaScript Code compiliert (z.B. Babel, TypeScript)
- Optional

JSX

```
const name = 'Lemmy';  
const greeting = <h1>Hello, {name}</h1>;
```

Übersetztes JavaScript

```
var name = 'Lemmy';  
var greeting = React.createElement('h1', null, 'Hello, ', name);
```

EINE REACT KOMPONENTE: ALS FUNKTION

Komponente CheckLabel

✓ At least 8 characters long.

Komponentenfunktion

```
function CheckLabel() {                                JSX
  return <div
    className="CheckLabel-unchecked">
    At least 8 characters long.
  </div>;
}
```

KOMPONENTE EINBINDEN

✓ At least 8 characters long.

index.html

```
<html>
  <head>. . .</head>
  <body>
    <div id="mount"></div>
  </body>
  <script src="dist/dist.js"></script>
</html>
```


KOMPONENTE EINBINDEN

✓ At least 8 characters long.

app.js

```
import React from 'react';
import ReactDOM from 'react-dom';

import CheckLabel from './CheckLabel';

ReactDOM.render(
  <CheckLabel />,
  document.getElementById('mount')
);
```

KOMPONENTEN: PROPERTIES

✓ At least 8 characters long.

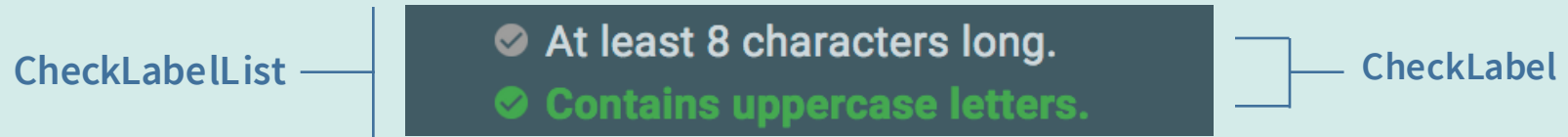
```
{  
  checked: false,  
  label: 'At least 8 characters long.'  
}
```



```
function CheckLabel(props) {  
  return <div  
    className=  
      {props.checked? 'CheckLabel-checked' : 'CheckLabel-unchecked'}>  
    {label}  
  </div>;  
}
```

KOMPONENTEN VERWENDEN

- Komponenten sind **zusammensetzbar**



```
function CheckLabelList() {  
  return <div>  
    <CheckLabel checked={false}  
      label='At least 8 characters long' />  
    <CheckLabel checked={true}  
      label='Contains uppercase letters.' />  
  </div>;  
}
```

```
function CheckLabel(props) {  
  // . . .  
}
```

KOMPONENTEN KLASSEN

ECMAScript 2015 Klasse

Properties über Konstruktor
(optional)

Lifecycle Methoden
(optional)

Render-Methode (pflicht)

Properties über **props** Objekt

```
class CheckLabelList extends React.Component {  
  constructor(props) {  
    super(props);  
  }  
  
  componentDidMount() { . . . }  
  componentWillReceiveProps() { . . . }  
  shouldComponentUpdate() { . . . }  
  
  render() {  
    return <div>  
      {this.props.checks.map(c => <CheckLabel . . . />)}  
    </div>;  
  }  
}
```

ZUSTAND VON KOMPONENTEN

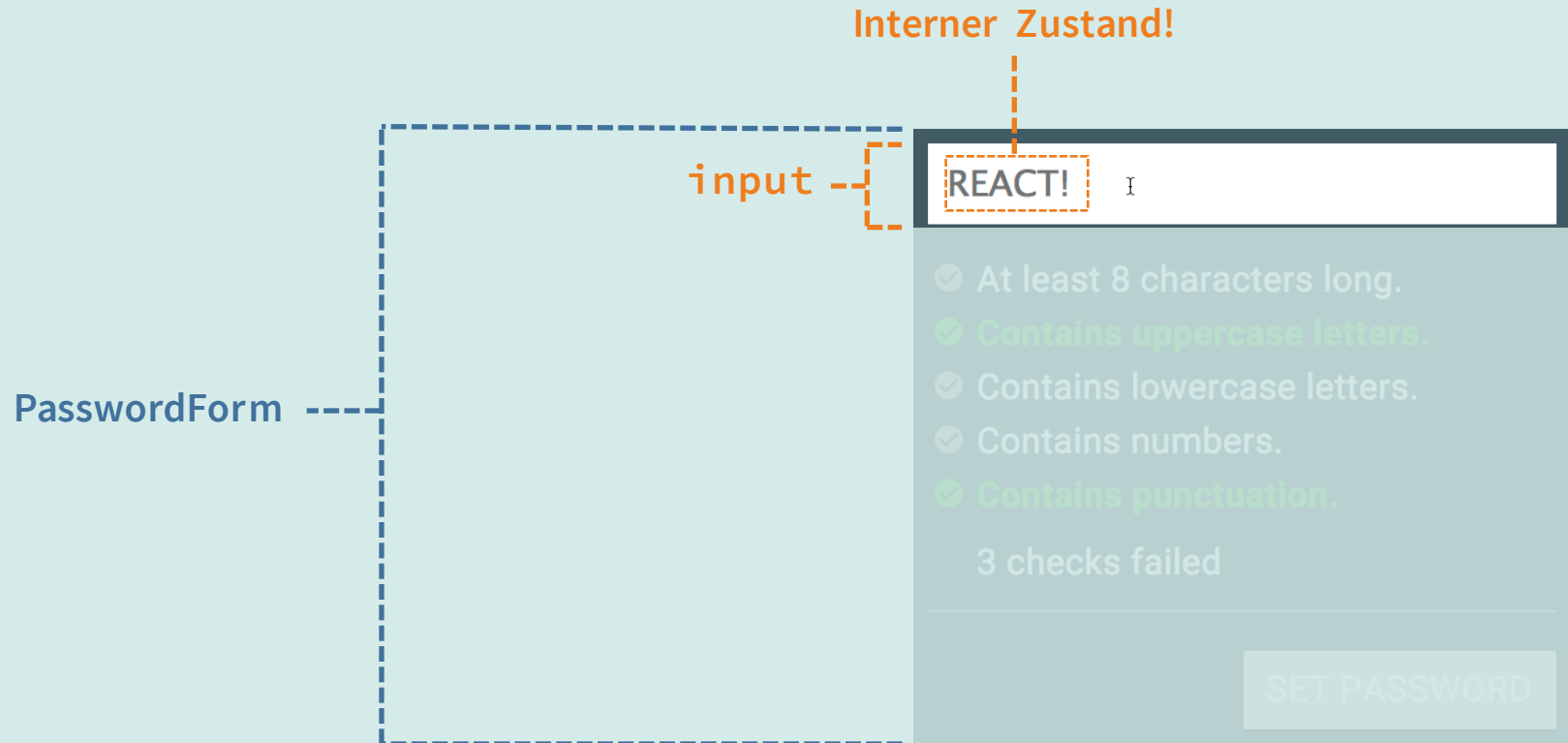
Zustand („state“): Komponenten-intern

- Beispiel: Inhalt von Eingabefeld, Antwort vom Server
- Objekt mit **Key-Value-Paaren**
- Werte üblicherweise **immutable**
- Zugriff über **this.state / this.setState()**
- Nur in **Komponenten-Klassen** verfügbar
- **this.setState() triggert erneutes Rendern**
 - auch alle Unterkomponenten

Zum Vergleich: Properties

- Von außen übergeben
- Unveränderlich
- Zugriff über **this.props** (Key-Value-Paare)

BEISPIEL: EINGABEFELD



BEISPIEL: EINGABEFELD



```
class PasswordForm extends React.Component {  
  render() {  
    return <div>  
      <input  
        value={this.state.password}  
        onChange={e=>this.onPasswordChange(e.target.value)}  
      />  
      . . .  
    </div>;  
  }  
  
  onPasswordChange(newPassword) {  
    this.setState({password: newPassword});  
  }  
}
```

1. Input mit Wert aus State befüllen

2. Event Listener

ZUSTAND: EINGABEFELD



```
class PasswordForm extends React.Component {  
  render() {  
    return <div>  
      <input  
        value={this.state.password}  
        onChange={e=>this.onPasswordChange(e.target.value)}  
      />  
      . . .  
    </div>;  
  }  
  
  onPasswordChange(newPassword) {  
    this.setState({password: newPassword});  
  }  
}
```

1. Input mit Wert aus State befüllen
2. Event Listener

3. Zustand neu setzen

Event

Neu rendern

ZUSTAND & RENDERING

Beispiel: Password Formular

The diagram illustrates a password form with a text input field containing "REACT!". Below the input is a list of validation rules, each with a status icon (checkmark or error mark). The rules are: "At least 8 characters long." (grey checkmark), "Contains uppercase letters." (green checkmark), "Contains lowercase letters." (grey checkmark), "Contains numbers." (grey checkmark), and "Contains punctuation." (green checkmark). Below the list, it says "3 checks failed". At the bottom right is a "SET PASSWORD" button. To the right of the form, a vertical line labeled "beeinflusst" (influences) has arrows pointing to each validation rule and the button, indicating that the state of the input field influences these elements.

REACT! I

- ✓ At least 8 characters long.
- ✓ Contains uppercase letters.
- ✓ Contains lowercase letters.
- ✓ Contains numbers.
- ✓ Contains punctuation.

3 checks failed

SET PASSWORD

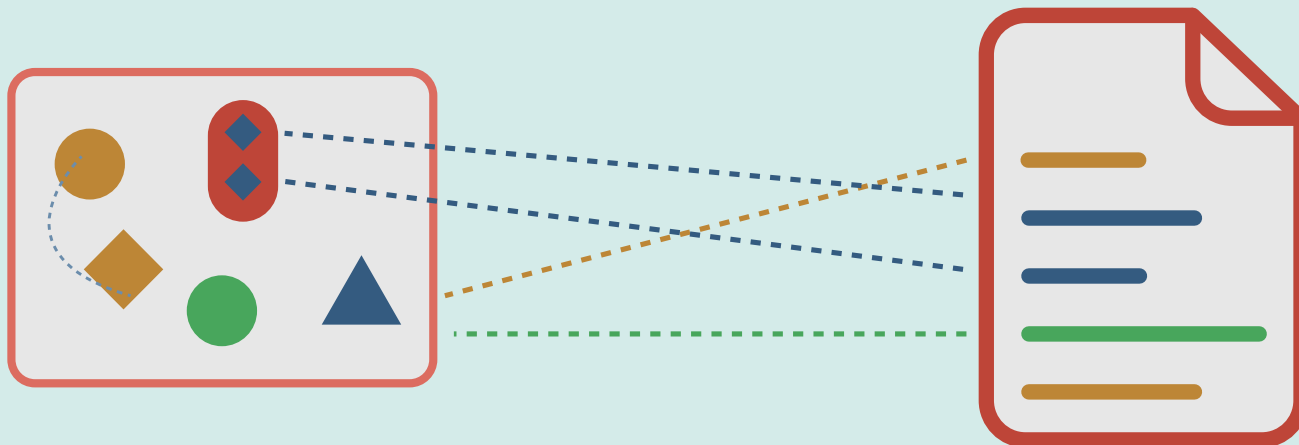
beeinflusst

„KLASSISCHE“ OBSERVER LÖSUNG

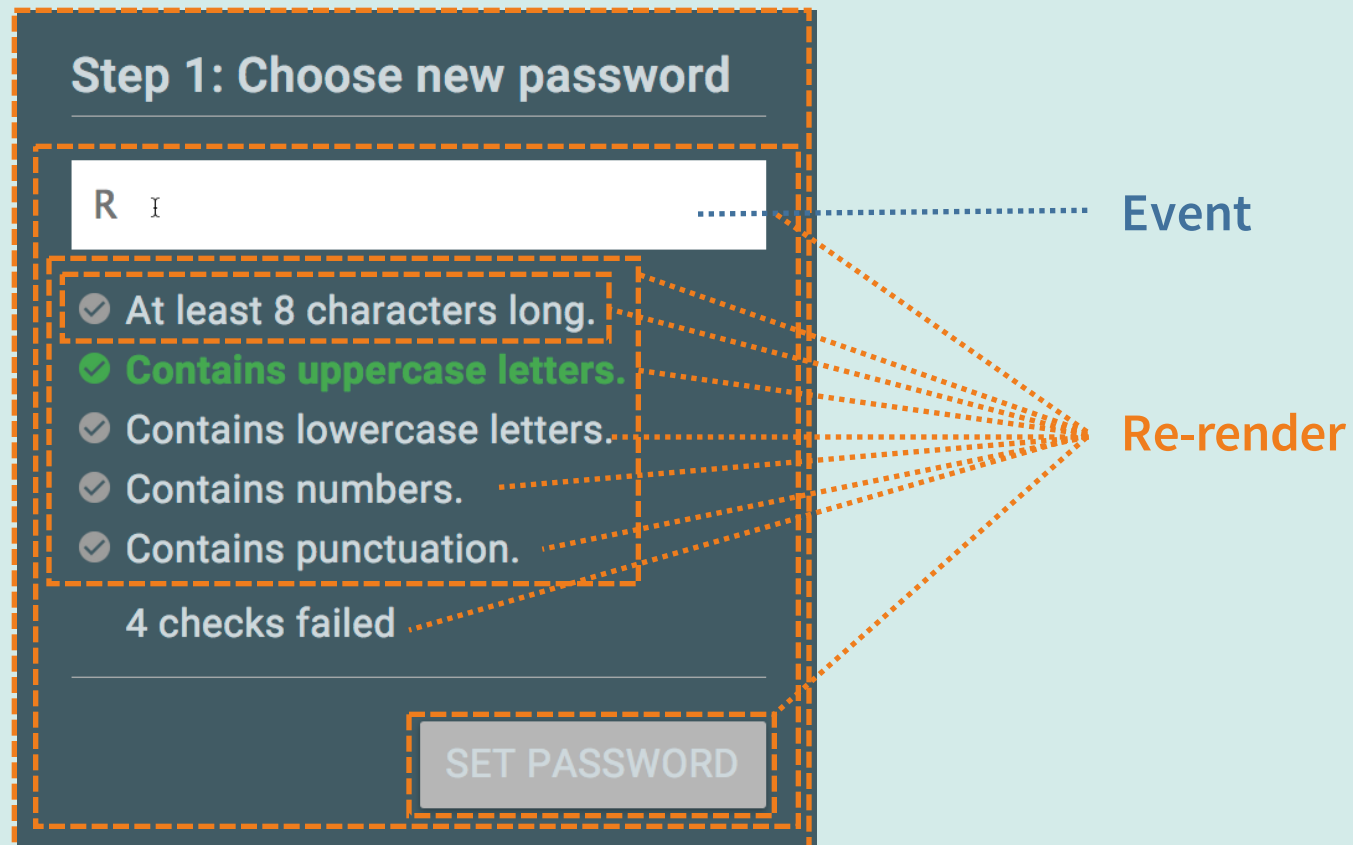
Verbinden von Model und View

- Wann wird was gebunden?
- Wie genau funktioniert das Binding?
 - Zum Beispiel: Element in Liste oder ganze Liste
- Reihenfolge von Events

Wird schnell **komplex, schwer zu durchschauen**



GANZ EINFACH: ALLES RENDERN



BEISPIEL 1: PASSWORD FORMULAR

```
class PasswordForm extends React.Component {
  onPasswordChange(newPassword) { this.setState({password: newPassword}); }
  . . .
  render() {
    const password = this.state.password;
    const checks = this.checkPassword(password);
    const isValidPassword = checks.failedChecks;

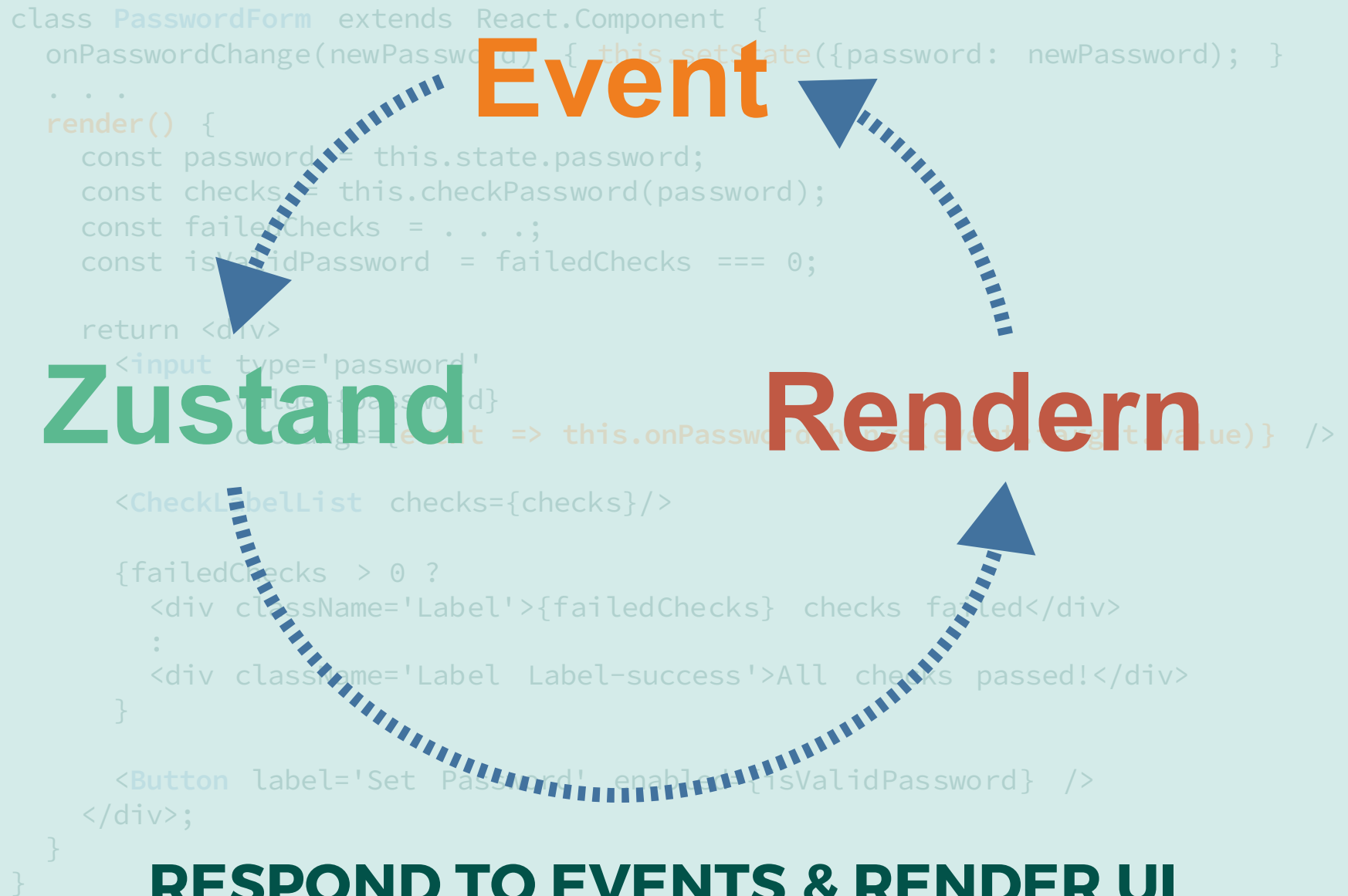
    return <div>
      <input type='password'
        value={password}
        onChange={event => this.onPasswordChange(event.target.value)} />

      <CheckLabelList checks={checks}/>

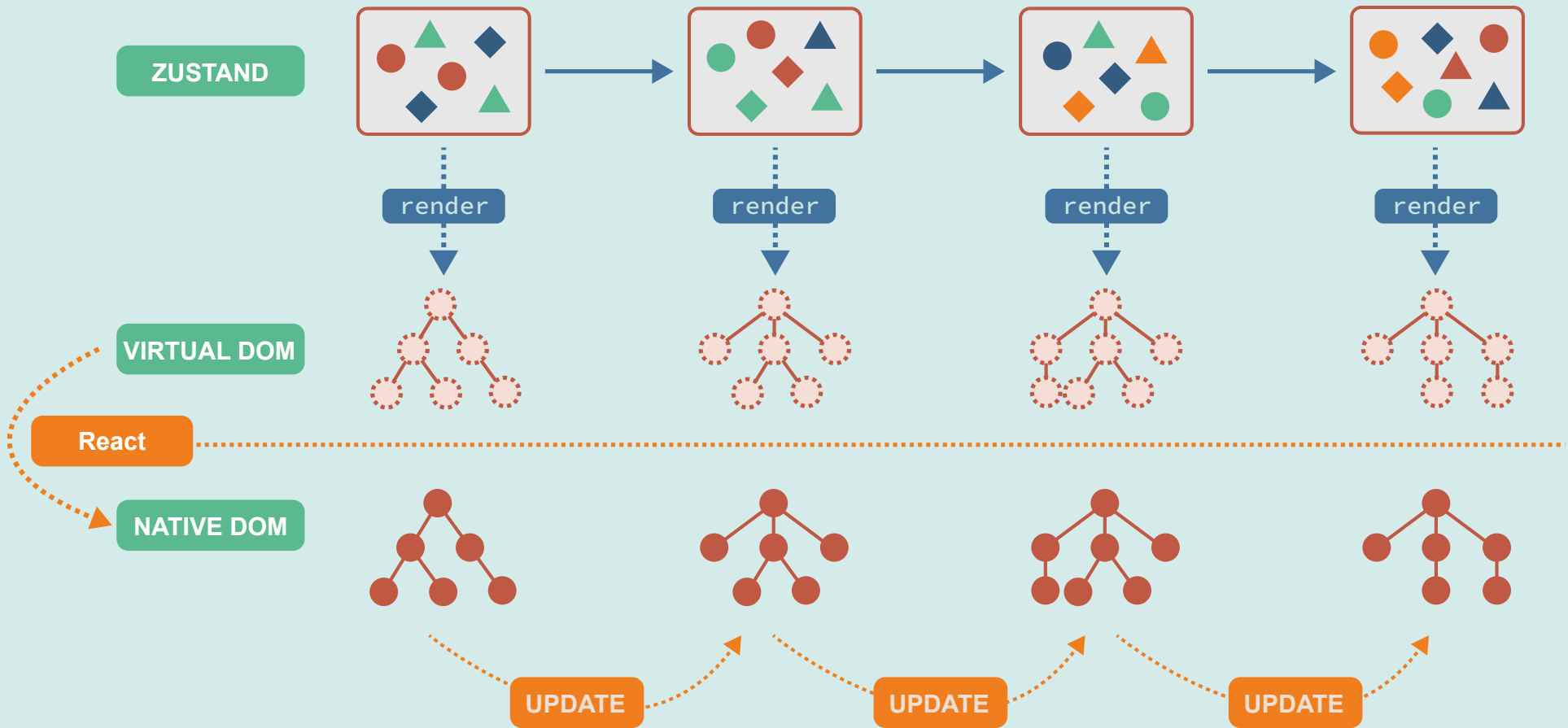
      . . .

      <Button label='Set Password' enabled={isValidPassword} />
    </div>;
  }
}
```

REACT: UNI DIRECTIONAL DATAFLOW



HINTERGRUND: VIRTUAL DOM



HINTERGRUND: VIRTUAL DOM

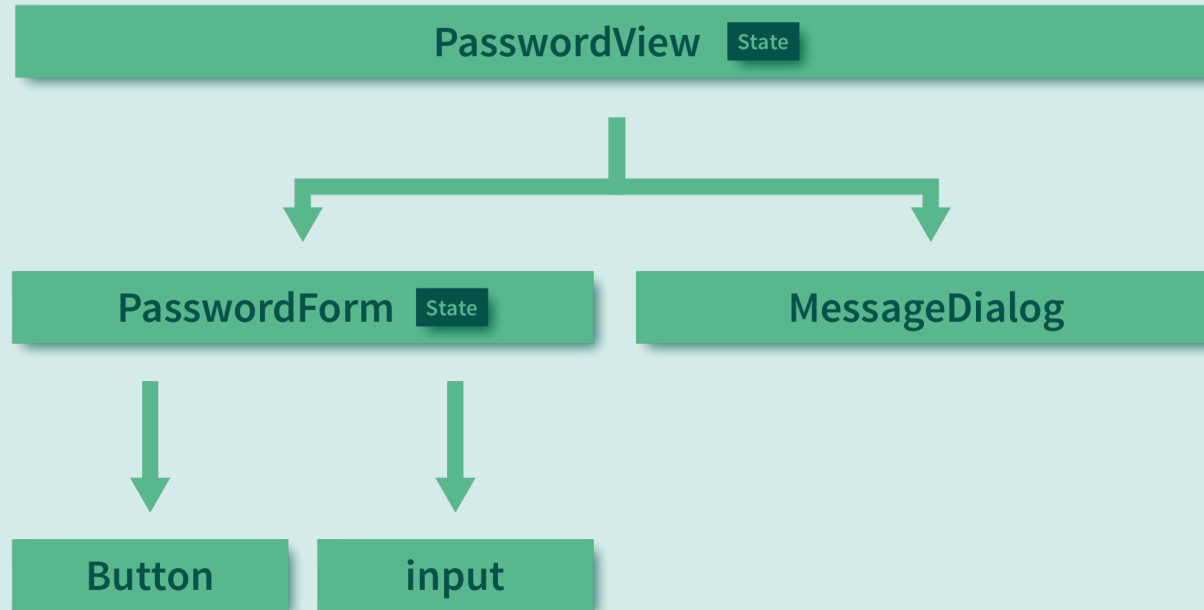
Virtual DOM

- `React.createElement()` liefert ein **virtuelles** DOM-Objekt zurück
- DOM **Events** sind gewrappt
- Trennung von Darstellung und Repräsentation

Vorteile

- Erlaubt performantes neu rendern der Komponente
- Ausgabe in andere Formate (z.B. String) möglich
- Kann auf dem Server gerendert werden (Universal Webapps)
- Kann ohne DOM/Browser getestet werden

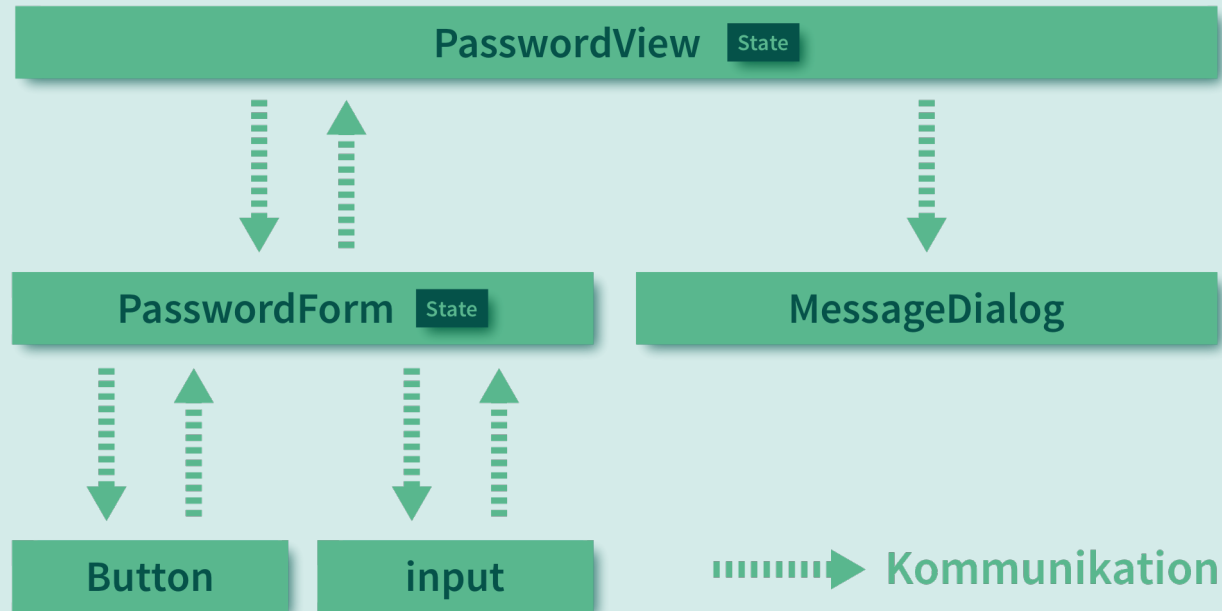
KOMPONENTENHIERARCHIEN



Typische React Anwendungen: Hierarchisch aufgebaut

- State möglichst weit oben („Container Komponenten“)
- Mehrere Komponenten mit State möglich
 - Beim neu rendern bleibt State erhalten

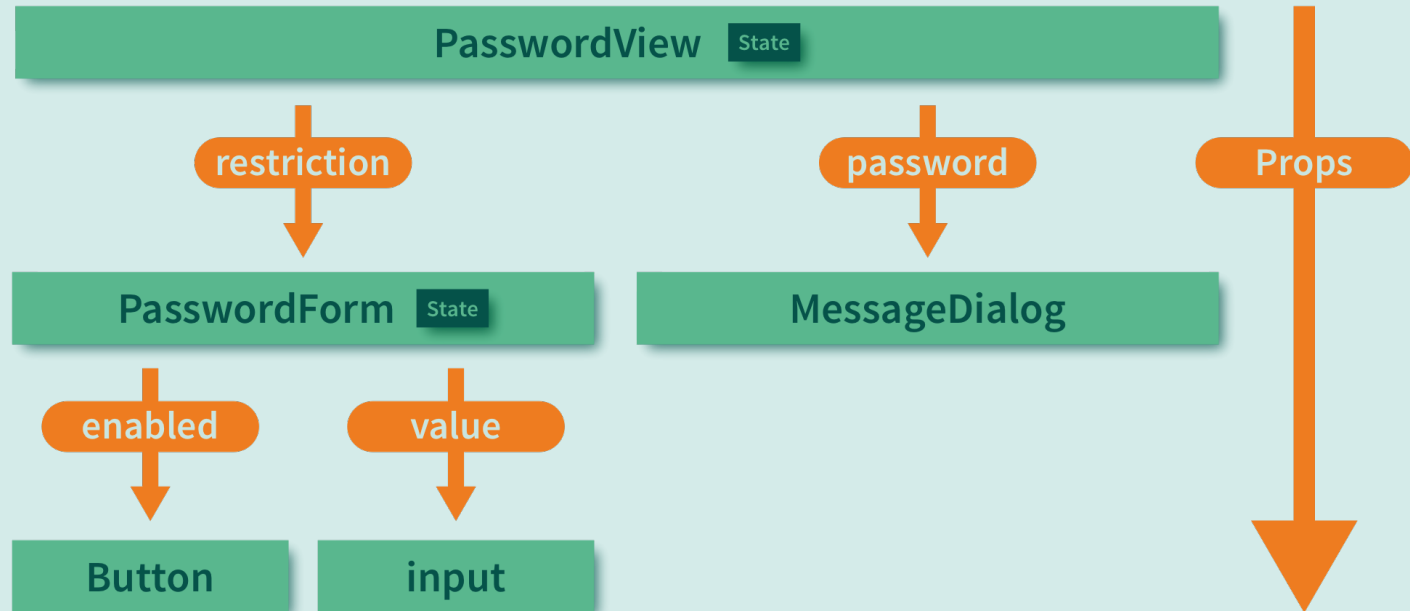
KOMMUNIKATION ZWISCHEN KOMPONENTEN



Typische React Anwendungen: Hierarchisch aufgebaut

- State möglichst weit oben („Container Komponenten“)
- Mehrere Komponenten mit State möglich
 - Beim neu rendern bleibt State erhalten
- Wie wird kommuniziert?

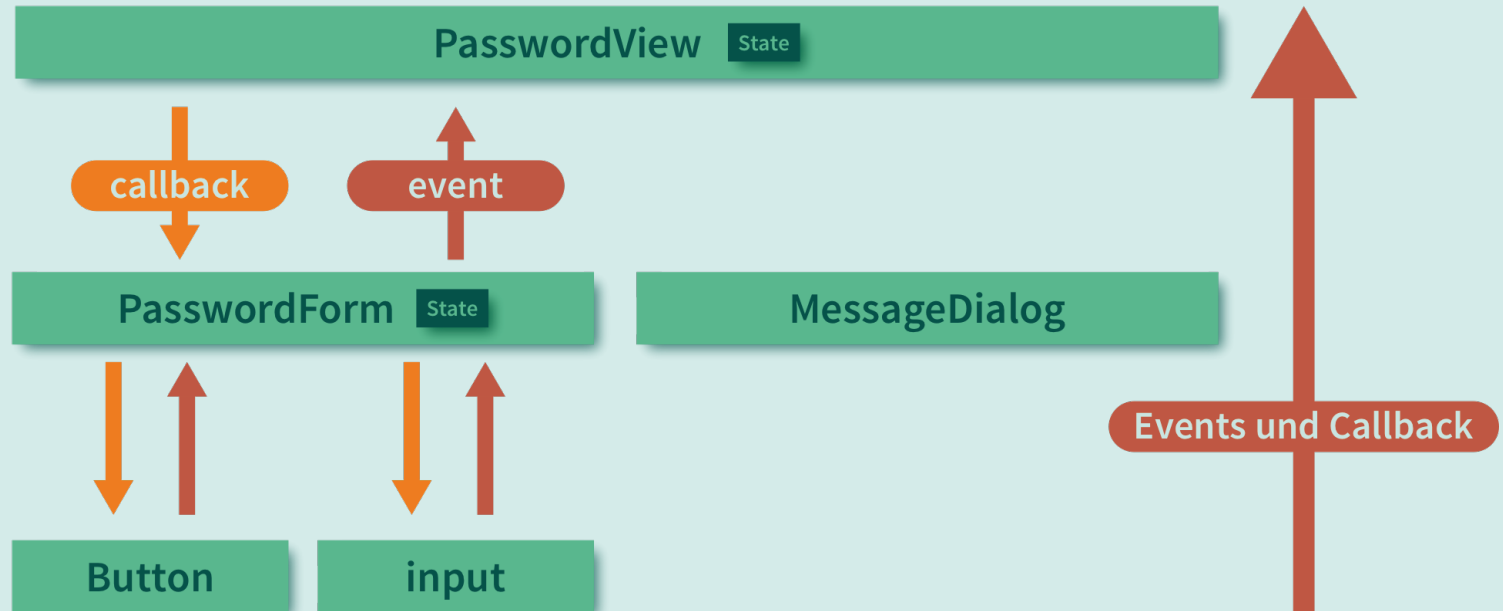
KOMMUNIKATION: PROPERTIES



Von oben nach unten: **Properties**

```
<Button enabled={...}>Set Password</Button>
```

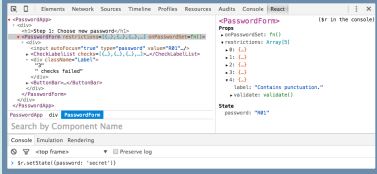
KOMMUNIKATION: EVENTS



Von unten nach oben: **Events und Callbacks**

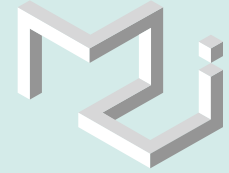
- Callback-Funktion als **Property**
- **Event**: Aufruf der Callback-Funktion

ÖKOSYSTEM



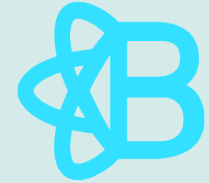
Developer Tools

material-design



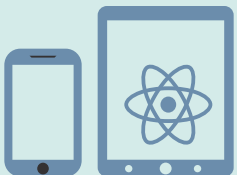
Flux Architekturpattern

Bootstrap



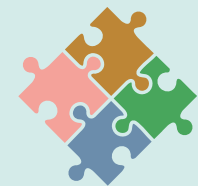
GraphQL & Relay

React Router



React Native

Fertige Komponenten



React

- Nur View-Schicht (Komponenten)
 - Gut integrierbar mit anderen Frameworks
 - Einfache Migrationspfade möglich
- JSX statt Templatesprache („HTML in JavaScript“)
- Deklarative UI
 - Komponenten werden immer komplett gerendert
 - Kein 2-Wege-Databinding
 - Komponenten typischerweise organisiert in Hierarchien

Vielen Dank!

<http://nilshartmann.net/react-talk>

Fragen?

@NILSHARTMANN | @DJCORDHOSE

AUSBLICK

PROJEKT

PROJEKT

PROJEKT

PROJEKT

PROJEKT

PROJEKT

PROJEKT

PROJEKT

PROJEKT

PROJEKT

PROJEKT

PROJEKT

SERVERSEITIGES RENDERN (1)

Zur Erinnerung: Rendern auf dem Client

```
import React from 'react';
import ReactDOM from 'react-dom';

import PasswordView from './components/PasswordView';

ReactDOM.render(
  <PasswordView />,
  document.getElementById('mount')
);
```


SERVERSEITIGES RENDERN (2)

Rendern auf dem Server (vereinfacht)

```
import React from 'react';
import ReactDOMServer from 'react-dom/server';

import PasswordView from './components/PasswordView';

const html = ReactDOMServer.renderToString(<PasswordView />);

const page = `
  <head>. . . </head>
  <body><div id='mount'>${html}</div></body>
</html>`;

// page an Client senden
```

BEISPIEL: UNIT TESTS (OHNE DOM)

```
import { expect } from 'chai';  
import TestUtils from 'react-addons-test-utils';
```

```
describe('CheckLabel', () => {  
  it('should render a "checked" label', () => {
```

„Shallow rendering“

```
    const renderer = TestUtils.createRenderer();  
    renderer.render(  
      <CheckLabel label='My Label' checked={true}/>  
    );  
  
    const tree = renderer.getRenderOutput();  
    expect(tree.type).to.equal('div');  
    expect(tree.props.className).to.equal('CheckLabel-checked');  
    expect(tree.props.children).to.equal('My Label');  
  });  
});
```

BEISPIEL: UNIT TESTS (MIT DOM)

```
import { expect } from 'chai';
import jsdom from 'mocha-jsdom';
import { . . . } from 'react-addons-test-utils';

describe('PasswordForm', () => {
  jsdom();

  it('updates button', () => {
    const tree = renderIntoDocument(
      <PasswordForm restrictions={ . . . } onPasswordSet={ . . . } />
    );

    expect(isCompositeComponentWithType(tree, PasswordForm)).to.be.true;
    const inputField = findRenderedDOMComponentWithTag(tree, 'input');
    const btn = findRenderedDOMComponentWithTag(tree, 'button');

    Simulate.change(inputField, {target: {value: 'xxx'}});
    expect(setPasswordButton.disabled).to.be.true;
  });
});
```

BEISPIEL: INITIALISIERUNG UND LEBENSZYKLUS

Zustand initialisieren

```
class WeatherView extends React.Component {  
  constructor() {  
    this.state = { city: 'Hamburg' };  
  }  
}
```

Initiales laden auslösen

```
  componentDidMount() { this.fetchWeather(); }  
  
  fetchWeather() {  
    fetch(`http://api.w.org/${this.state.city}`)  
      .then(response => response.json())  
      .then(weather => this.setState({weather}))  
    ;  
  }  
  
  render() {  
    return <div>  
      <Button label='Load' onClick={() => this.fetchWeather()} />  
      <input type='text' value={this.state.city}  
        onChange={e => this.setState({city: e.target.value})} />  
      <WeatherPanel weather={this.state.weather} />  
    </div>;  
  }  
}
```