**NILS HARTMANN** 



# RE-THINKING BEST PRACTICES - WEB-ENTWICKLUNG MIT



http://bit.ly/jaxcon2017-react

# **NILS HARTMANN**

**Programmierer aus Hamburg** 

Java JavaScript

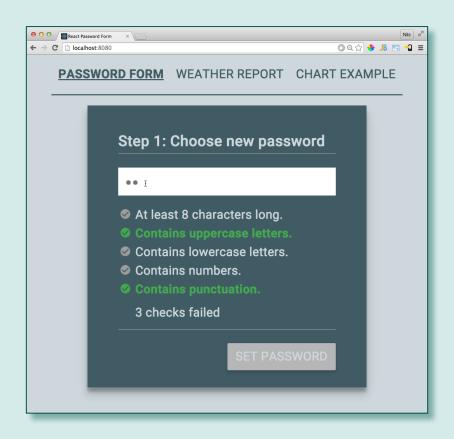


# SINGLE PAGE APPLICATIONS

# React

# RETHINKING BEST PRACTICES

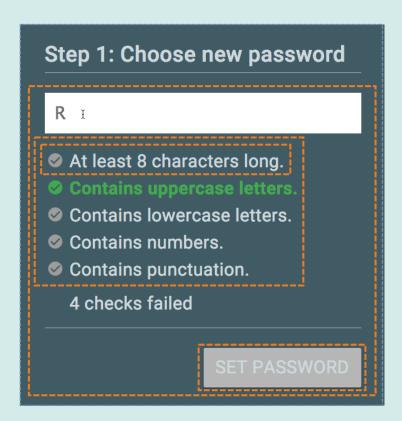
# React



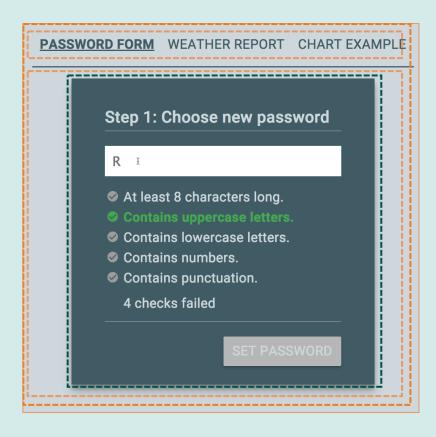
Code: https://github.com/nilshartmann/react-example-app

Demo: https://nilshartmann.github.io/react-example-app/

#### **BEISPIEL ANWENDUNG**



```
<PasswordView>
  <PasswordForm>
    <input />
    <CheckLabelList>
      <CheckLabel />
      <CheckLabel />
    </CheckLabelList>
    <Label />
    <Button />
  </PasswordForm>
</PasswordView>
```



```
<Application>
  <Navigation />
  <ViewContainer>
    <PasswordView>
    </PasswordView>
  </ViewContainer>
</Application>
```

# **React-Komponenten**

- werden deklarativ beschrieben
- bestehen aus Logik und UI
- keine Templatesprache
- werden immer komplett gerendert

 können auf dem Server gerendert werden ("universal webapps") At least 8 characters long.

- At least 8 characters long.
- Contains uppercase letters.

#### REACT!

- At least 8 characters long.
- Contains uppercase letters.

# **REACT SCHRITT FÜR SCHRITT**

#### DIE JSX SPRACHERWEITERUNG

# Anstatt einer Template Sprache: HTML in JavaScript integrieren

- Erlaubt Schreiben von HTML-artigen Ausdrücken im JavaScript-Code
- Wird zu regulärem JavaScript Code compiliert (z.B. Babel, TypeScript)
- Optional

```
JSX
const name = 'Lemmy';
const greeting = <h1>Hello, {name}</h1>;

Übersetztes JavaScript
var name = 'Lemmy';
var greeting = React.createElement('h1', null, 'Hello, ', name);
```

#### **EINE REACT KOMPONENTE: ALS FUNKTION**

Komponente CheckLabel

At least 8 characters long.

#### Komponentenfunktion

```
function CheckLabel() {
   return <div
    className="CheckLabel-unchecked">
    At least 8 characters long.
   </div>;
}
```

#### **KOMPONENTE EINBINDEN**

At least 8 characters long.

#### **KOMPONENTE EINBINDEN**

At least 8 characters long.

#### **KOMPONENTEN: PROPERTIES**

# At least 8 characters long.

```
{
  checked: false,
  label: 'At least 8 characters long.'
}

function CheckLabel(props) {
  return <div
    className=
    {props.checked?'CheckLabel-checked':'CheckLabel-unchecked'}>
    {props.label}
  </div>;
}
```

#### **KOMPONENTEN: PROPERTIES**

# At least 8 characters long.

```
function CheckLabel(props) {
    . . .
}

import PropTypes from 'prop-types';

CheckLabel.propTypes = {
    label: PropTypes.string.isRequired,
    checked: PropTypes.bool
};
```

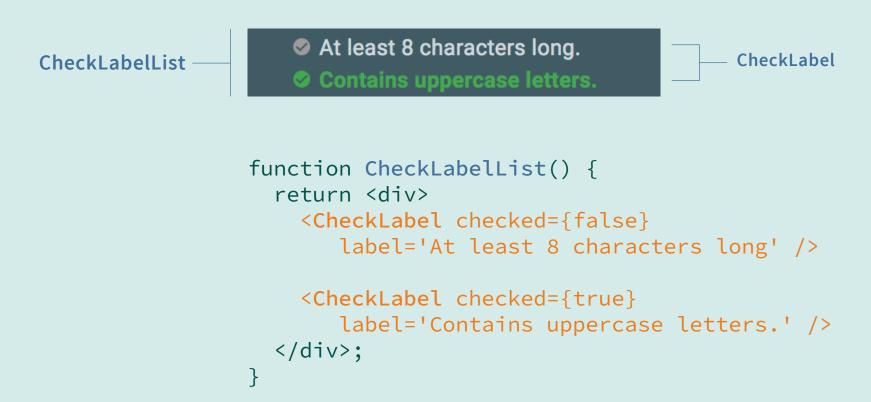
#### Überprüfung zur Laufzeit

**Properties beschreiben** 

■ Warning: Failed propType: Required prop `label` was not specified <u>main.js:12889</u> in `CheckLabel`. Check the render method of `CheckLabelList`.

#### **KOMPONENTEN VERWENDEN**

Komponenten sind zusammensetzbar



#### **BEISPIEL: KOMPONENTENLISTEN**

- At least 8 characters long.
- Contains uppercase letters.

```
checks: [
  { checked: false, label: 'At least 8 characters long.' },
  { checked: true, label: 'Contains uppercase letters' }
                        function CheckLabelList(props) {
                          return <div>
                            // . . .
                          </div>;
```

#### **BEISPIEL: KOMPONENTENLISTEN**

- At least 8 characters long.
- Contains uppercase letters.

```
checks: [
  { checked: false, label: 'At least 8 characters long.' },
  { checked: true, label: 'Contains uppercase letters' }
                        function CheckLabelList(props) {
                          return <div>
                            {props.checks.map(c => <CheckLabel</pre>
                                                            label={c.label}
                                                             checked={c.checked}
                                                             key={c.label} />)
                          </div>;
```

#### KOMPONENTEN KLASSEN

```
ECMAScript 2015 Klasse
Properties über Konstruktor (optional)
```

Lifecycle Methoden (optional)

Render-Methode (pflicht)

Properties über props Objekt

```
class CheckLabelList extends React.Component {
  constructor(props) {
    super(props);
  }
  componentDidMount() { . . . }
  componentWillReceiveProps() { . . . }
  shouldComponentUpdate() { . . . }
  render() {
    return <div>
      {this.props.checks.map(c => <CheckLabel . . ./>)}
   </div>;
```

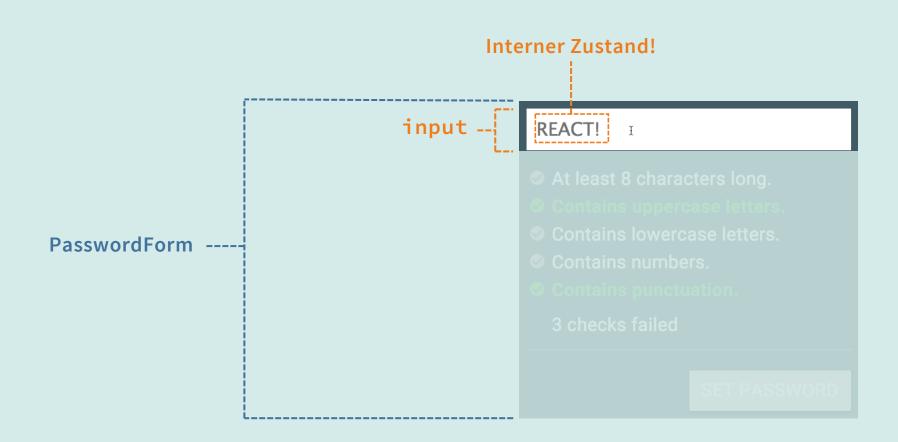
#### **ZUSTAND VON KOMPONENTEN**

# Zustand ("state"): Komponenten-intern

- Beispiel: Inhalt von Eingabefeld, Antwort vom Server
- Kein 2-Wege-Databinding
- Objekt mit Key-Value-Paaren
- Zugriff über this.state / this.setState()
- Nur in Komponenten-Klassen verfügbar
- this.setState() triggert erneutes Rendern
  - auch alle Unterkomponenten

### **Zum Vergleich: Properties**

- Von außen übergeben
- Unveränderlich
- Zugriff über this.props (Key-Value-Paare)



```
Zustand! ---- REACT!
                                                                      -- input
                            class PasswordForm extends React.Component {
                              render() {
                               return <div>
                                  <input</pre>
                                    value={this.state.password}
1. Input mit Wert aus State befüllen
                               </div>;
```

```
Zustand! --- REACT!
                           class PasswordForm extends React.Component {
                             render() {
                               return <div>
                                 <input</pre>
                                   value={this.state.password}
1. Input mit Wert aus State befüllen
                                   onChange={e=>this.onPasswordChange(e.target.value)}
2a. Event Handler registrieren
                               </div>;
2b. Event Handler
                             onPasswordChange(newPassword) {
```

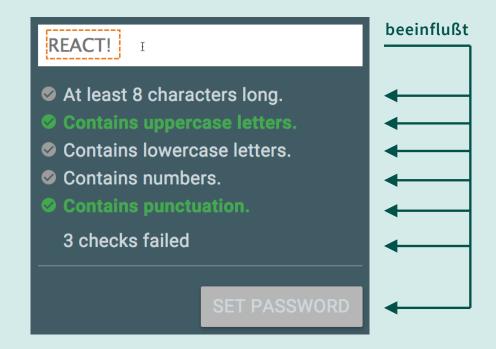
```
Zustand! ---- REACT!
                           class PasswordForm extends React.Component {
                              render() {
                               return <div>
                                 <input</pre>
                                   value={this.state.password}
1. Input mit Wert aus State befüllen
                                   onChange={e=>this.onPasswordChange(e.target.value)}
2a. Event Handler registrieren
                               </div>;
2b. Event Handler
                             onPasswordChange(newPassword) {
                                this.setState({password: newPassword});
3. Zustand neu setzen
```

#### **ZUSTAND: EINGABEFELD**

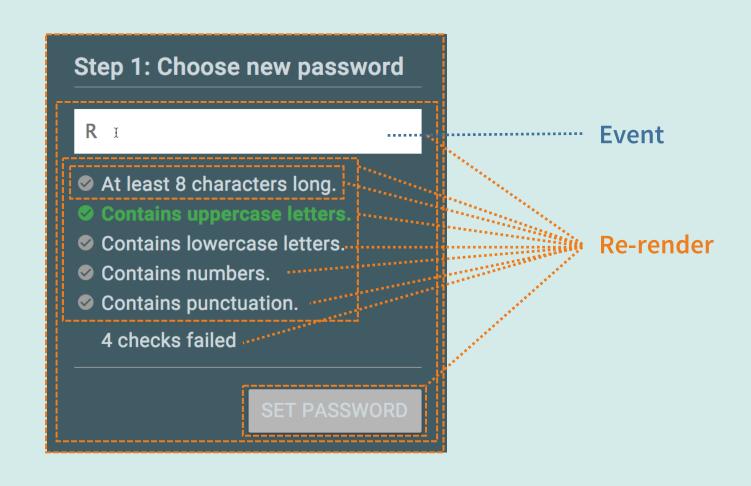
```
Zustand! ---- REACT!
                                                                       -- input
                            class PasswordForm extends React.Component {
                              render() {
                                                                                     Neu rendern
                               return <div>
                                  <input</pre>
                                    value={this.state.password}
1. Input mit Wert aus State befüllen
                                    onChange={e=>this.onPasswordChange(e.target.value)}
2a. Event Handler registrieren
                                                       Event
                               </div>;
2b. Event Handler
                              onPasswordChange(newPassword) {
                                this.setState({password: newPassword});
3. Zustand neu setzen
```

#### **ZUSTAND & RENDERING**

# **Beispiel: Password Formular**

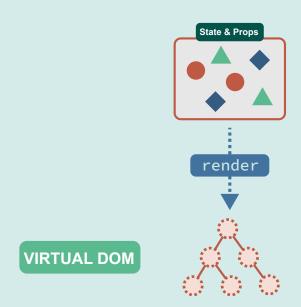


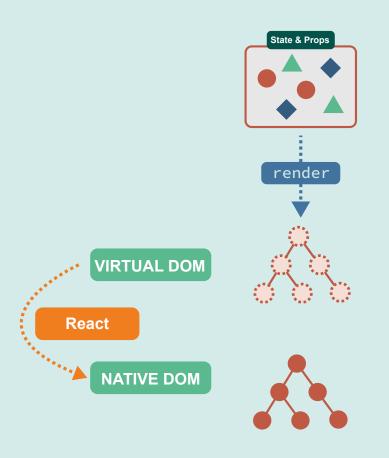
#### **GANZ EINFACH: ALLES RENDERN**

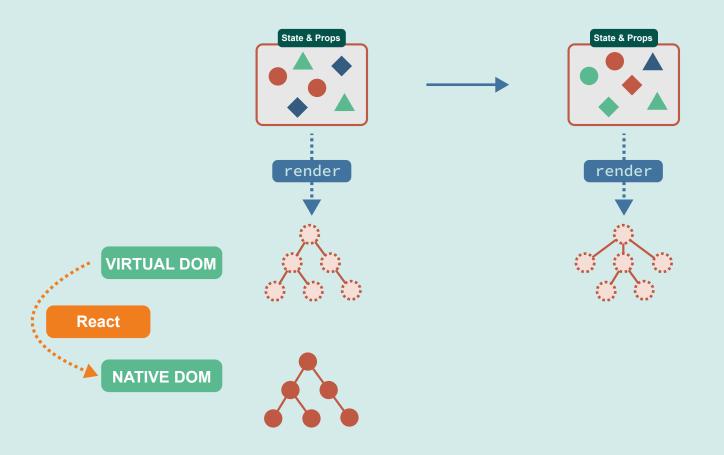


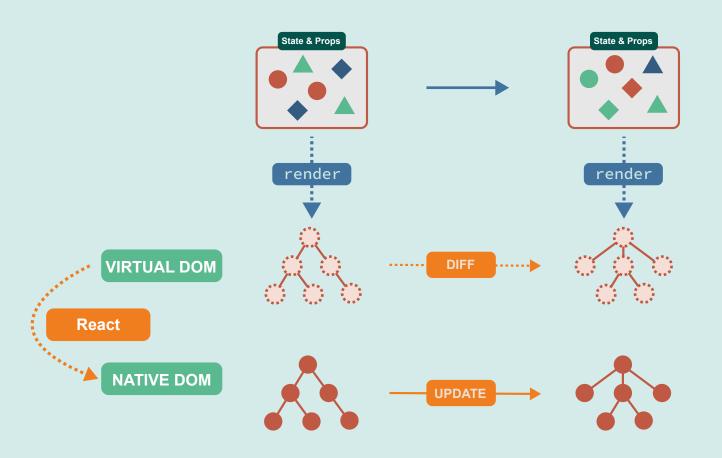
#### **REACT: UNI DIRECTIONAL DATAFLOW**

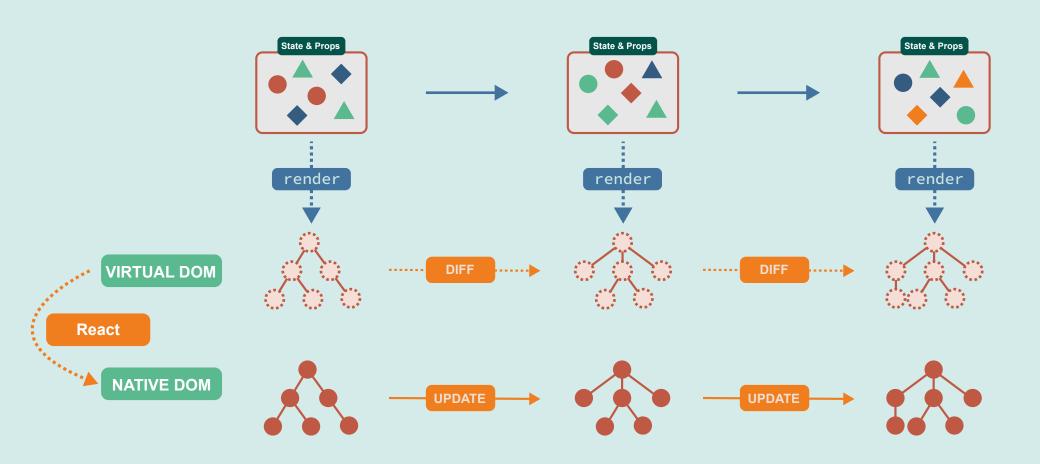
```
onPasswordChange(newPassw
                                             tate({password: newPassword); }
  const checks
    this.checkPassword(password);
  const faile@Checks = . . .;
  const is description const is described.
  return <d1v>
ZUStange {Cht => this.onPasswRenCethulue)} />
    <ChecklabelList checks={checks}/>
     {failedChecks > 0 ?
       <div className='Label'>{failedChecks} checks falled</div>
      <div class(ame='Label Label-success'>All ch
       RESPOND TO EVENTS & RENDER UI
```

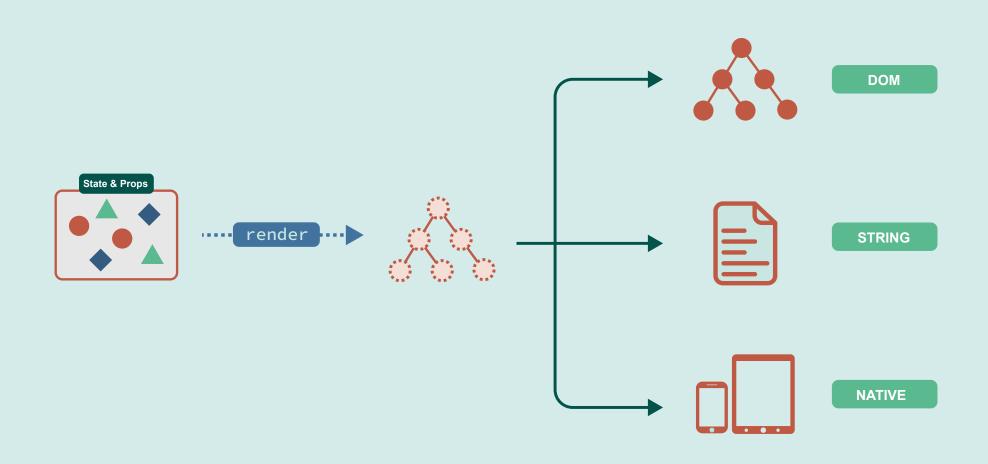












# RENDERN IN VERSCHIEDENE FORMATE

#### **Virtual DOM**

- Render-Methode liefert ein virtuelles DOM-Objekt zurück
- Trennung von Darstellung (DOM) und Repräsentation (virtueller DOM)

#### Vorteile

- Erlaubt performantes neu rendern der Komponente
- Ausgabe in andere Formate (z.B. String) möglich
- Kann auf dem Server gerendert werden (Universal Webapps)
- Kann ohne DOM/Browser getestet werden

# **ZUGRIFF AUF DOM-ELEMENTE**

# Gearbeitet wird auf virtuellem DOM

Zugriff auf nativen DOM nötig, z.B.

- Für Integration mit 3rd-Party-Libs (z.B. D3.js)
- Zum Aufruf von Funktionen (z.B. focus())

# Die ref-Callback-Funktion

- Kann an Elementen gesetzt werden
- Wird nach dem Rendern aufgerufen
- Übergeben wird Referenz auf natives DOM-Element (oder null)

# **BEISPIEL: ZUGRIFF AUF DOM-ELEMENTE**

```
REACT! I
                                         --- input
class PasswordForm extends React.Component {
  render() {
   return <div>
     <input</pre>
       ref={ domNode => this.inputNode = domNode }
     />
    </div>;
```

1. DOM-Node speichern

# **BEISPIEL: ZUGRIFF AUF DOM-ELEMENTE**

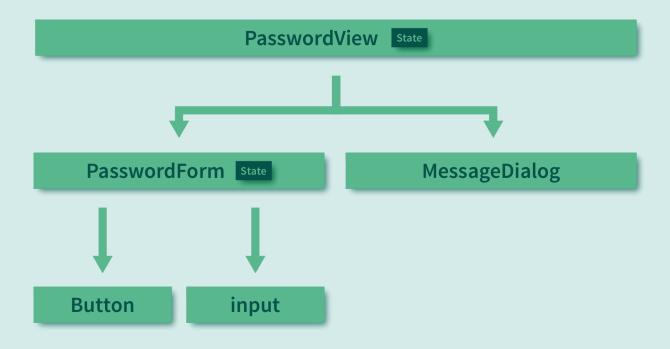
```
REACT! I
                                                                    --- input
                          class PasswordForm extends React.Component {
                            render() {
                             return <div>
                               <input</pre>
                                  ref={ domNode => this.inputNode = domNode }
1. DOM-Node speichern
                               />
                              </div>;
                            componentDidMount() {
2. DOM-Node verwenden
                              if (this.inputNode) { this.inputNode.focus(); }
```

# **ANWENDUNGEN**

&

# **KOMPONENTENHIERARCHIEN**

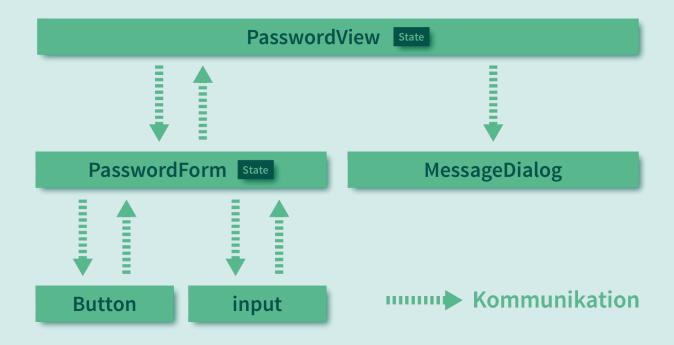
### KOMPONENTENHIERARCHIEN



# Typische React Anwendungen: Hierarchisch aufgebaut

- State möglichst weit oben ("Container Komponenten")
- Mehrere Komponenten mit State möglich
  - Beim neu rendern bleibt State erhalten

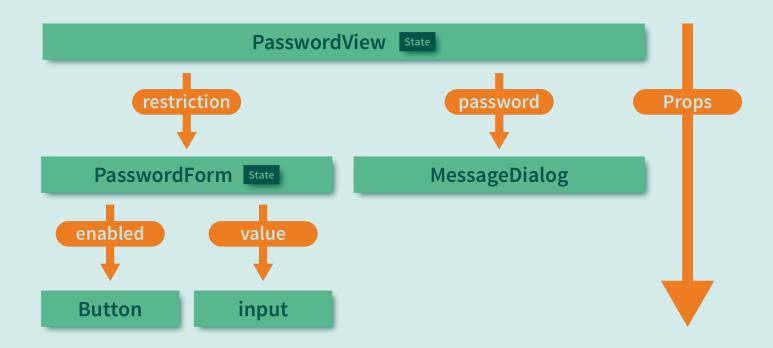
### KOMMUNIKATION ZWISCHEN KOMPONENTEN



# Typische React Anwendungen: Hierarchisch aufgebaut

- State möglichst weit oben ("Container Komponenten")
- Mehrere Komponenten mit State möglich
  - Beim neu rendern bleibt State erhalten
- Wie wird kommuniziert?

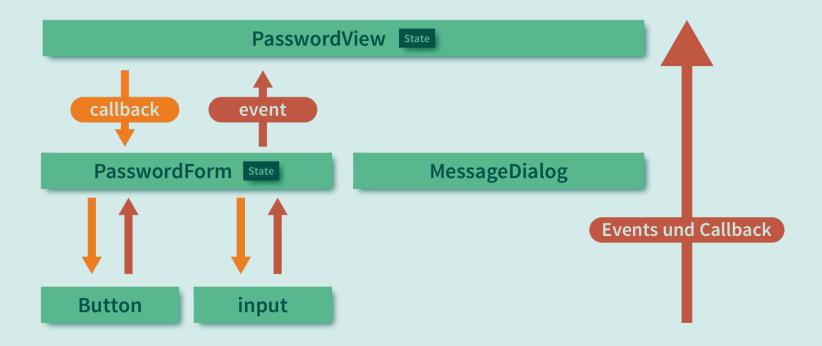
# **KOMMUNIKATION: PROPERTIES**



# Von oben nach unten: Properties

```
<Button enabled={. . . }>Set Password</Button>
```

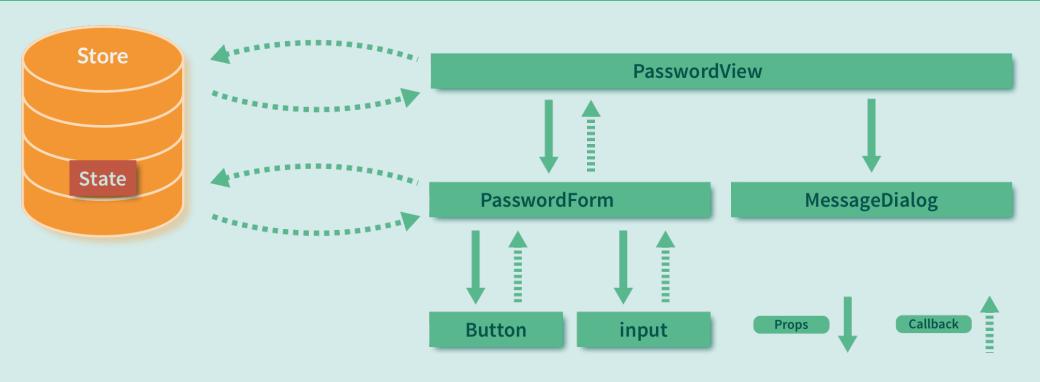
# **KOMMUNIKATION: EVENTS**



# Von unten nach oben: Events und Callbacks

- Callback-Funktion als Property
- Event: Aufruf der Callback-Funktion

# **EXTERNES STATE-MANAGEMENT**



# Zustand wird aus den Komponenten raus verschoben

Prominente Vertreter: Redux und MobX

# ÖKOSYSTEM



**Developer Tools** 

TypeScript & Flow





Flux Architekturpattern

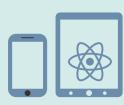
**GraphQL & Relay** 





**React Router** 

**React Native** 



# **ZUSAMMENFASSUNG**

# React

- Nur View-Schicht (Komponenten)
  - Gut integrierbar mit anderen Frameworks
  - Einfache Migrationspfade möglich
- JSX statt Templatesprache ("HTML in JavaScript")
- Deklarative UI
  - Komponenten werden immer komplett gerendert
  - Kein 2-Wege-Databinding
  - Komponenten typischerweise organisiert in Hierarchien

# Vielen Dank!

http://bit.ly/jaxcon2017-react

# Fragen?

**@NILSHARTMANN**