

NILS HARTMANN

<https://nilshartmann.net>

State of the Art

React 2019

Slides: <https://nils.buzz/codetalks-react>

NILS HARTMANN

nils@nilshartmann.net

Freiberuflischer Entwickler, Architekt, Trainer aus Hamburg

Java
JavaScript, TypeScript
React
GraphQL

Trainings, Workshops und
Beratung



2. Auflage, Dez. 2019

HTTPS://NILSHARTMANN.NET

November 2018...

EIN BLICK ZURÜCK

We plan to split the rollout of new React features into the following milestones:

- React 16.6 with Suspense for Code Splitting (*already shipped*)
- A minor 16.x release with React Hooks (~Q1 2019)
- A minor 16.x release with Concurrent Mode (~Q2 2019)
- A minor 16.x release with Suspense for Data Fetching (~mid 2019)

<https://reactjs.org/blog/2018/11/27/react-16-roadmap.html>

Weiterhin nur Minor-Versionen (!)

We plan to split the rollout of new React features into the following milestones:

- React 16.6 with Suspense for Code Splitting (*already shipped*)
- A minor 16.x release with React Hooks (~Q1 2019)
- A minor 16.x release with Concurrent Mode (~Q2 2019)
- A minor 16.x release with Suspense for Data Fetching (~mid 2019)

16.8 (Februar 2019)

<https://reactjs.org/blog/2018/11/27/react-16-roadmap.html>

Weiterhin nur Minor-Versionen (!)

An Update to the Roadmap

In November 2018, we have posted this roadmap for the 16.x releases:

- A minor 16.x release with React Hooks (past estimate: Q1 2019)
- A minor 16.x release with Concurrent Mode (past estimate: Q2 2019)
- A minor 16.x release with Suspense for Data Fetching (past estimate: mid 2019)

These estimates were too optimistic, and we've needed to adjust them.

tldr: We shipped Hooks on time, but we're regrouping Concurrent Mode and Suspense for Data Fetching into a single release that we intend to release later this year.

<https://reactjs.org/blog/2019/08/08/react-v16.9.0.html>

An Update to the Roadmap

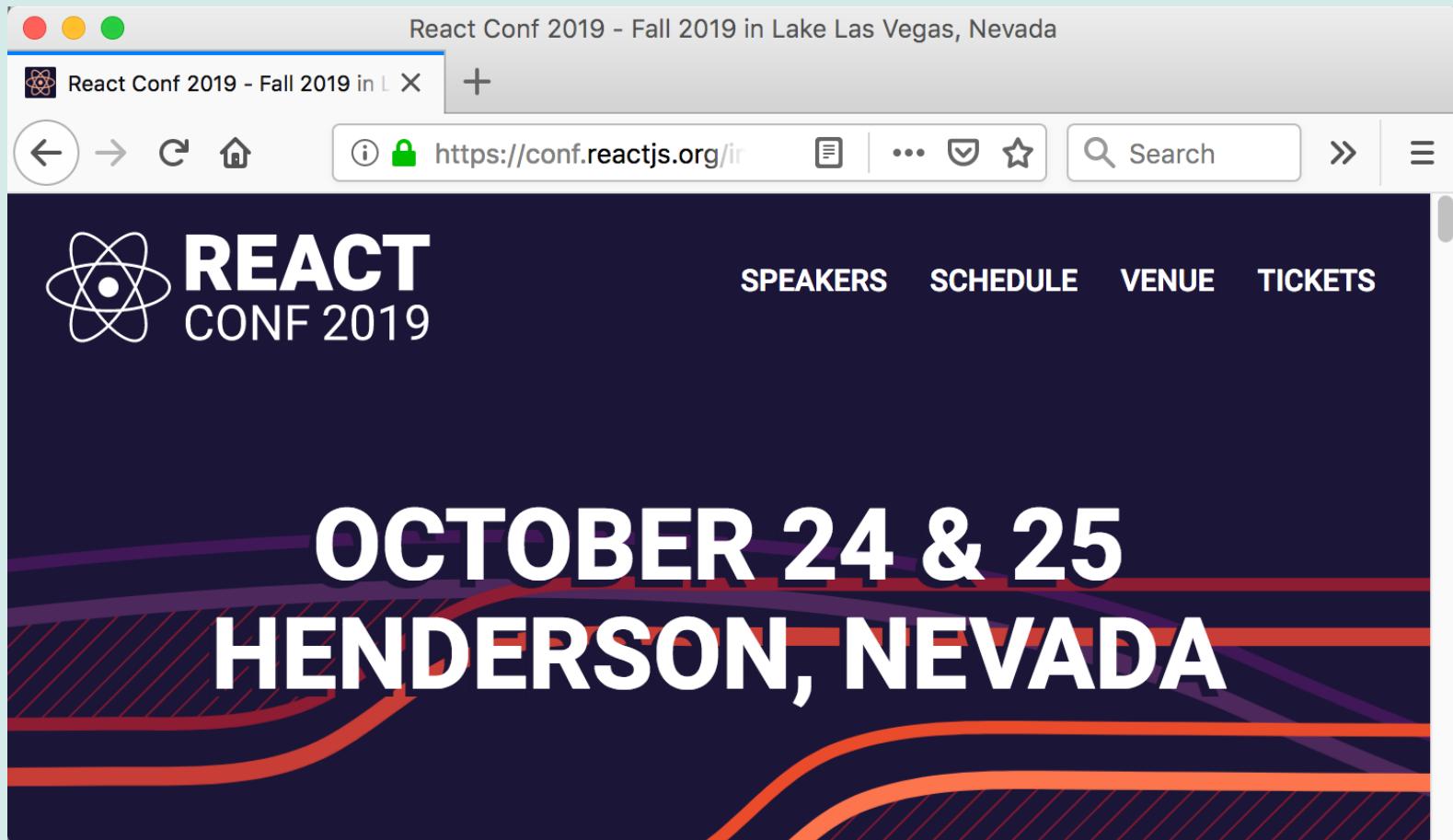
In November 2018, we have posted this roadmap for the 16.x releases:

- A minor 16.x release with React Hooks (past estimate: Q1 2019)
- ~~A minor 16.x release with Concurrent Mode (past estimate: Q2 2019)~~
- ~~A minor 16.x release with Suspense for Data Fetching (past estimate: mid 2019)~~

These estimates were too optimistic, and we've needed to adjust them.

tldr: We shipped Hooks on time, but we're regrouping Concurrent Mode and Suspense for Data Fetching into a single release that we intend to release later this year.

<https://reactjs.org/blog/2019/08/08/react-v16.9.0.html>



HEUTE & MORGEN: SIEHT VIELLEICHT WIEDER ALLES ANDERS AUS? 🤔

The image displays two side-by-side screenshots of a web application titled "React Chat Example".

Left Screenshot (React 16.6.0):

- Header:** "React Chat Example" and "16.6.0".
- Navigation:** "In the Office..." (highlighted), "Philosophy", "Coffee".
- Content:**
 - A message from "Anonymous-620" stating: "I also believe it's important for every member to be involved and invested in our company and this is one way to do so. Curate." with a "Login" button below it.
 - Messages from "Harry", "Peter", "Maja", and "Sue" with their respective messages.
 - Logins and logouts: "Anonymous-620 joined in the Office...", "Anonymous-621 joined in the Office...", "Anonymous-617 left in the Office...".
 - A message from "Klaus" stating: "Anonymous-621 logged in as Klaus".
 - A footer message: "Please login to post messages" with a "Login" button.
- Buttons:** "Exit" at the bottom center.
- Footer:** URL: <https://github.com/nilshartmann/react-chat-example>

Right Screenshot (React 16.7.0-alpha.0):

- Header:** "React Chat Example" and "React 16.7.0-alpha.0".
- Navigation:** "In the Office..." (highlighted), "Philosophy", "Coffee".
- Content:**
 - A message from "Anonymous-620" stating: "I also believe it's important for every member to be involved and invested in our company and this is one way to do so. Curate." with a "Login" button below it.
 - Messages from "Harry", "Peter", "Maja", and "Sue" with their respective messages.
 - Logins and logouts: "Anonymous-620 joined in the Office...", "Anonymous-621 joined in the Office...", "Anonymous-617 left in the Office...".
 - A message from "Klaus" stating: "You're logged in as Klaus".
 - An "Add Message" input field and a "Send" button.
 - A sidebar with three buttons: "Dashboard (Effects)", "Dashboard (Suspense)", and "Exit".
- Buttons:** "Exit" at the bottom center.
- Footer:** URL: <https://github.com/nilshartmann/react-chat-example>

<https://github.com/nilshartmann/react-chat-example>

EIN BEISPIEL...

16.8

Hooks

<https://reactjs.org/docs/hooks-intro.html>

FUNCTIONS EVERYWHERE

HINTERGRUND

Hooks: State, Context, Lifecycle etc auch in Funktionskomponenten

HINTERGRUND

Hooks: State, Context, Lifecycle etc auch in Funktionskomponenten

Hooks sind reguläre Funktionen, aber...

- **nur in** Funktionskomponenten (oder anderen Hooks) erlaubt
- **müssen** auf Top-Level-Ebene stehen (nicht in Schleife, if, ...)
- **müssen** mit "use" benannt werden

USECONTEXT HOOK

useContext: Vereinfachter Zugriff auf den Context



You're logged in as **Maja**

User-Objekt liegt in einem Context



Maja You!

*The sprint is over please use "solutionise"
instead of solution ideas! :).*

USECONTEXT HOOK

useContext: Vereinfachter Zugriff auf den Context

- **Bisher**: Zugriff über Consumer-Komponente und Render Properties

```
function CurrentUserProfile(props) {  
  
  return (  
    <ChatContext.Consumer>  
      {chatValue => {  
        return <div>  
          <Avatar userId={chatValue.user.id} />  
          You're logged in as {chatValue.user.name} />  
        </div>;  
      }}  
    </ChatContext.Consumer>  
  );  
}
```

USECONTEXT HOOK

useContext: Vereinfachter Zugriff auf den Context

- **Bisher**: Zugriff über Consumer-Komponente und Render Properties
- Unübersichtlich bei mehreren Kontexten

```
function CurrentUserProfile(props) {  
  
  return (  
    <ChatContext.Consumer>  
      {chatValue => {  
        return <ThemeContext.Consumer>  
          { themeValue => {  
            return <div className={themeValue.name}>  
              <Avatar userId={chatValue.user.id} />  
              You're logged in as {chatValue.user.name} />  
            </div>;  
          }  
        }  
      }  
    </ThemeContext.Consumer>  
  }  
</ChatContext.Consumer>  
);
```

USECONTEXT HOOK

useContext: Vereinfachter Zugriff auf den Context

- Hook: "normale" Funktion, Komponente wird gerendert, wenn Context sich ändert

```
import { useContext } from "react";

function CurrentUserProfile(props) {
  const chatValue = useContext(ChatContext);
  const themeValue = useContext(ThemeContext);

}
```

USECONTEXT HOOK

useContext: Vereinfachter Zugriff auf den Context

- Hook: "normale" Funktion, Komponente wird gerendert, wenn Context sich ändert

```
import { useContext } from "react";

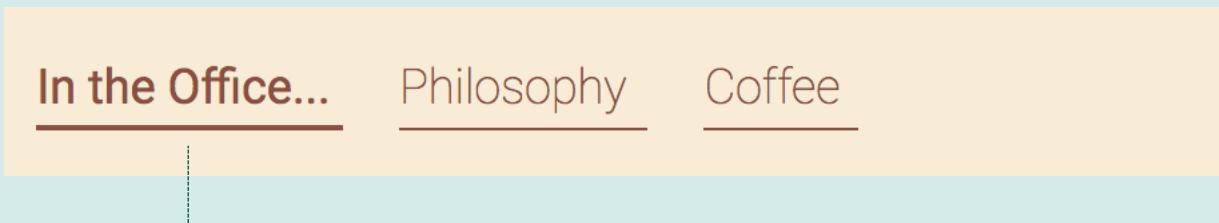
function CurrentUserProfile(props) {
  const chatValue = useContext(ChatContext);
  const themeValue = useContext(ThemeContext);

  return (
    <div className={themeValue.name}>
      <Avatar userId={chatValue.user.id} />
      You're logged in as {chatValue.user.name} />
    </div>
  );
}
```

USESTATE HOOK

useState: State in Funktionskomponenten

Beispiel: Tab Bar



Zustand: welche Tab ist geöffnet?

USESTATE HOOK

useState: State erzeugen

```
function Tabs(props) {  
  const [activeTabId, setActiveTabId] = React.useState(0);  
}  
  
|  
Aktueller State  
|  
Setter  
|  
Initialer Wert  
|  
}  
}
```

USESTATE HOOK

useState: Aktuellen State verwenden

```
function Tabs(props) {  
  const [activeTabId, setActiveTabId] = React.useState(0);  
  
  return (  
    <div>  
      {props.tabs.map(tab => {  
        return <Tab  
          classname={tab.id === activeTabId ? "active" : ""}  
        />  
      })}  
    </div>  
  );  
}
```

Zugreifen auf State

USESTATE HOOK

useState: State verändern

```
function Tabs(props) {  
  const [activeTabId, setActiveTabId] = React.useState(0);  
  
  return (  
    <div>  
      {props.tabs.map(tab => {  
        return <Tab  
          classname={tab.id === activeTabId ? "active" : ""}  
          onClick={() => setActiveTabId(tab.id)}  
        />  
      })}  
    </div>  
  );  
}
```

**Setzen von State
(kein Objekt mehr!)**

USESTATE HOOK

useState: Mehrere States in einer Komponente möglich

- Kein "mergen" von State mehr!

```
function LoginForm(props) {  
  const [username, setUsername] = React.useState("klaus");  
  const [password, setPassword] = React.useState("");  
  
  return (<>  
    <input value={username}  
          onChange={e => setUsername(e.target.value)} />  
  
    <input value={password}  
          onChange={e => setPassword(e.target.value)} />  
  </>);  
}
```

USERREDUCER HOOK

useReducer: Redux für Komponenten?

- Für komplexen State mit viel Logik zur Veränderung

Login

Username

Sue

Password

.....

Cancel Reset Login

USERREDUCER HOOK

useReducer: Redux für Komponenten?

Schritt 1: Reducer-Funktion (state, action) => newState

USERREDUCER HOOK

useReducer: Redux für Komponenten?

Schritt 1: Reducer-Funktion (state, action) => newState

Actions sind einfache JavaScript-Objekte

```
const action = {  
  type: "SET_USER", ----- Type  
  username: "..." ----- Payload  
}
```

```
const action = {  
  type: "SET_PASSWORD",  
  password: "..."  
}
```

```
const action = {  
  type: "RESET"  
}
```

USERREDUCER HOOK

useReducer: Redux für Komponenten?

Schritt 1: Reducer-Funktion (state, action) => newState

```
function loginReducer(oldState, action) {  
  switch (action.type) {  
    case "SET_USER":  
      // ...  
    }  
  }  
}
```

USERREDUCER HOOK

useReducer: Redux für Komponenten?

Schritt 1: Reducer-Funktion (state, action) => newState

```
function loginReducer(oldState, action) {  
  switch (action.type) {  
    case "SET_USER":  
      return {...oldState, username: action.username};  
  }  
}  
}
```

USERREDUCER HOOK

useReducer: Redux für Komponenten?

Schritt 1: Reducer-Funktion (state, action) => newState

```
function loginReducer(oldState, action) {  
  switch (action.type) {  
    case "SET_USER":  
      return {...oldState, username: action.username};  
  
    case "SET_PASSWORD":  
      return {...oldState, password: action.password};  
  
    case "RESET":  
      return { user: "", password: "" };  
  
    default:  
      return throw new Error("Invalid action!");  
  }  
}
```

USERREDUCER HOOK

useReducer: Redux für Komponenten?

Schritt 2: Verwendung

```
function loginReducer() { ... }

function LoginForm(props) {
  const [state, dispatch] = React.useReducer(loginReducer);

  return (>
    </>);
}
```

USERREDUCER HOOK

useReducer: Redux für Komponenten?

Schritt 2a: Zugriff auf den State

```
function loginReducer() { ... }

function LoginForm(props) {
  const [state, dispatch] = React.useReducer(loginReducer);

  return (<>
    <input value={state.username}>
    />

    <input value={state.password}>
    />

    <button />;
  </>);
}
```

USERREDUCER HOOK

useReducer: Redux für Komponenten?

Schritt 2b: Verändern des States über Actions

```
function loginReducer() { ... }

function LoginForm(props) {
  const [state, dispatch] = React.useReducer(loginReducer);

  return (<>
    <input value={state.username}
      onChange={e =>
        dispatch({type: "SET_USER", username: e.target.value})} />

    <input value={state.password}
      onChange={e =>
        dispatch({type: "SET_PASSWORD", password: e.target.value})}/>

    <button onClick={() => dispatch({type: "CLEAR"})};
  </>);
}
```

USERREDUCER HOOK

useReducer: Konsequenzen

- Reducer Standard-JavaScript-Funktion, d.h. gut test- und wiederverwendbar
- Logik zur Behandlung des Zustandes an einer zentralen Stelle
- dispatch von Actions Code-intensiv

USERREDUCER HOOK

useReducer: Konsequenzen

- Reducer Standard-JavaScript-Funktion, d.h. gut test- und wiederverwendbar
- Logik zur Behandlung des Zustandes an einer zentralen Stelle
- dispatch von Actions Code-intensiv
- Im Gegensatz zu Redux
 - keine Developer Tools (Timetravelling, ...)
 - keine Middleware

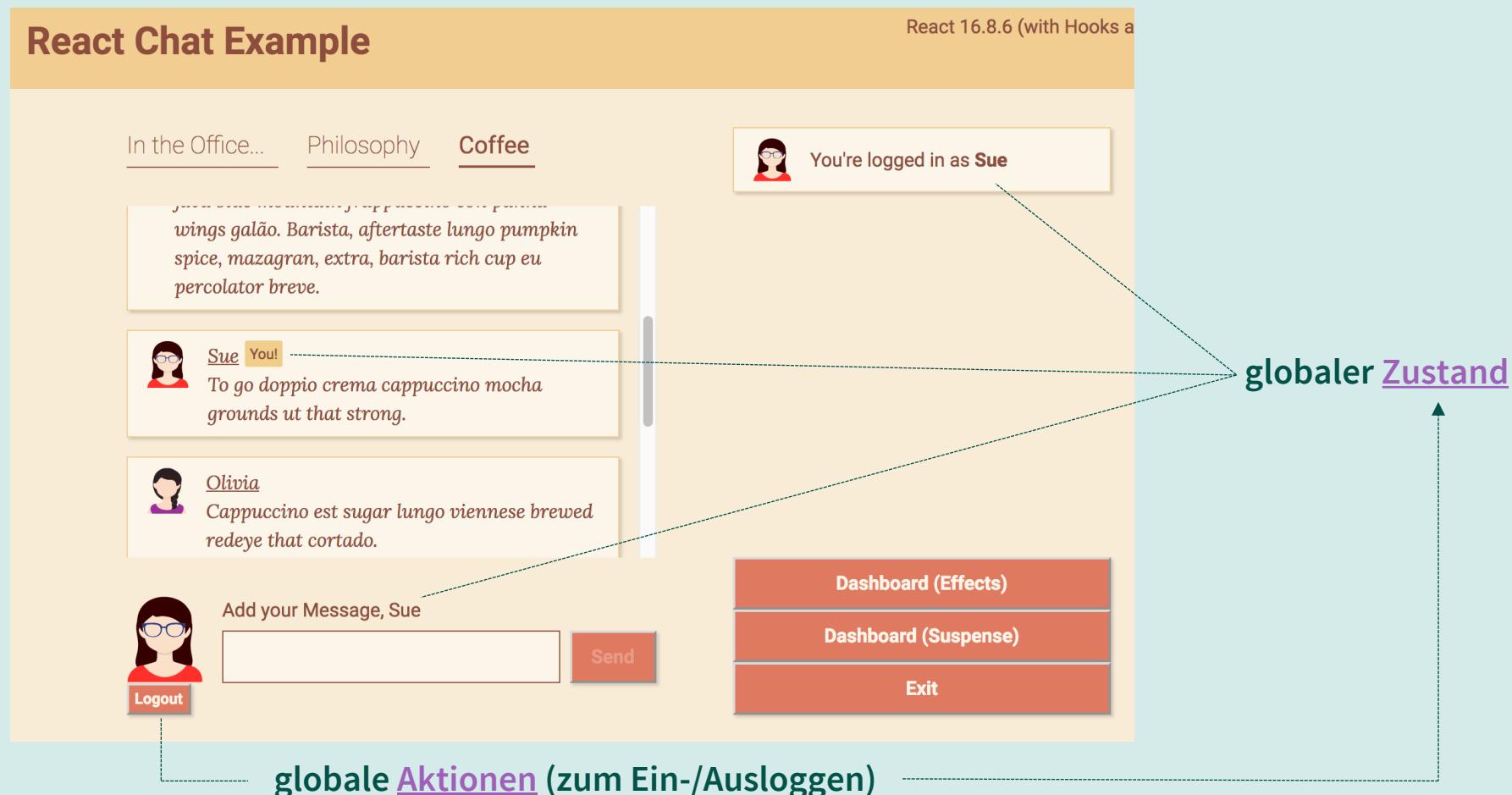
ARCHITEKTUR IDEE: USECONTEXT & USEREDUCER

useContext & useReducer: Für globalen App State?

ARCHITEKTUR IDEE: USECONTEXT & USEREDUCER

useContext & useReducer: Für globalen App State?

Beispiel: globale Logik für Login/Logout bzw. angemeldeten User



ARCHITEKTUR IDEE: USECONTEXT & USEREDUCER

useContext & useReducer: Für globalen App State?

Beispiel: Ein Reducer für Aktionen zum Ein-/Ausloggen

```
function authenticationReducer(state, action) {  
  switch (action.type) {  
    case "LOGIN":  
      return { user: action.user };  
  
    case "LOGOUT":  
      return { user: null };  
  
    default:  
      throw new Error("...");  
  }  
}
```

ARCHITEKTUR IDEE: USECONTEXT & USEREDUCER

useContext & useReducer: Für globalen App State?

- Über Context werden **Zustand** und **Aktionen** nach unten gereicht

Beispiel: Provider-Komponente für dispatcher

```
const AuthDispatcherCtx = React.createContext(null);  
  
function AuthProvider(props) {
```

```
}
```

ARCHITEKTUR IDEE: USECONTEXT & USEREDUCER

useContext & useReducer: Für globalen App State?

- Über Context werden State und Dispatch nach unten gereicht

Beispiel: Provider-Komponente für dispatcher

```
const AuthDispatcherCtx = React.createContext(null);

function AuthProvider(props) {
  const [authState, dispatch] = useReducer(authenticationReducer);

}

}
```

ARCHITEKTUR IDEE: USECONTEXT & USEREDUCER

useContext & useReducer: Für globalen App State?

- Über Context werden State und Dispatch nach unten gereicht

Beispiel: Provider-Komponente für dispatcher

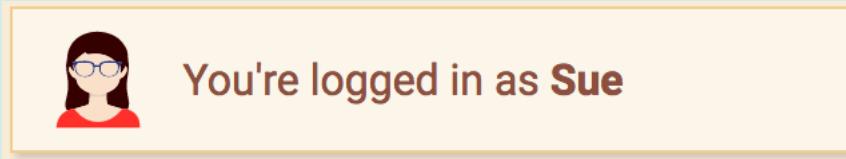
```
const AuthDispatcherCtx = React.createContext(null);

function AuthProvider(props) {
  const [authState, dispatch] = useReducer(authenticationReducer);
  return (
    <AuthDispatcherCtx.Provider
      value={{authState, dispatch}}>
      {props.children}
    </AuthDispatcherCtx.Provider>
  );
}
```

ARCHITEKTUR IDEE: USECONTEXT & USEREDUCER

useContext & useReducer: Für globalen App State?

- Unterkomponenten können den State verwenden



Beispiel: Verwendung innerhalb der Anwendung – State verwenden

```
function Avatar(props) {  
  const {authState} = useContext(AuthDispatcher);  
  
  return (  
    <h1>You're logged in as {authState.user}</h1>  
  );  
}
```

ARCHITEKTUR IDEE: USECONTEXT & USEREDUCER

useContext & useReducer: Für globalen App State?

- Unterkomponenten können dispatch-Funktion dann verwenden
- (ähnlich wie in Redux)

Beispiel: Verwendung innerhalb der Anwendung – Actions auslösen

```
function LogoutButton(props) {  
  const {dispatch} = useContext(AuthDispatcher);  
  
  return (  
    <button onClick={() => dispatch({type: "LOGOUT"})}>  
      Logout  
    </button>  
  );  
}
```



ARCHITEKTUR IDEE: USECONTEXT & USEREDUCER

useContext & useReducer: Für globalen App State?

- Schwäche 1: Verwender muss Context API verwenden (eigentlich Implementierungsdetail)
- Schwäche 2: Verwender muss dispatch verwenden und Action-Objekte selber erzeugen

CUSTOM HOOKS

CustomHooks: für wiederverwendbare Logik

- Es können eigene Hooks definiert werden
- Custom Hooks dürfen andere Hooks verwenden
- Custom Hooks sind reguläre JavaScript-Funktionen, die mit "use" anfangen
- Custom Hooks können frei definierbare Argumente haben und beliebigen Return Typ haben

ARCHITEKTUR IDEE: CUSTOM HOOKS

CustomHooks für fachliche Sicht auf Auth-State und -Logik

- 👉 Verzichten auf direkten dispatch-Aufruf (stattdessen Funktionen, ähnlich wie Action Creator in Redux)
- 👉 Context API und useReducer wird zum Implementierungsdetail und könnte z.B. durch Redux ersetzt werden

ARCHITEKTUR IDEE: CUSTOM HOOKS

CustomHooks: Für globalen App State?

- Custom Hook kapselt Zugriff auf Context, dispatch und state
- Stellt authState und fachliche Funktionen zum Verändern zur Verfügung

Beispiel: Custom Hook

```
function useAuth() {  
  const {dispatch, authState} = useContext(AuthDispatcher);  
  
  const logout = () => dispatch({type: "LOGOUT"});  
  const login = () => dispatch({type: "LOGIN", ...});  
  
  return {  
    logout, login, authState  
  }  
}
```

ARCHITEKTUR IDEE: CUSTOM HOOKS

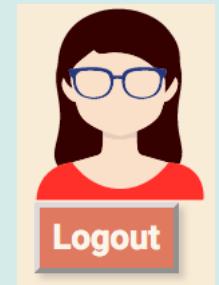
]

CustomHooks: Für globalen App State?

- In Komponenten wird der Custom Hook verwendet, um Zugriff auf "action creator" zu erhalten

Beispiel: Verwendung Custom Hook (statt dispatch)

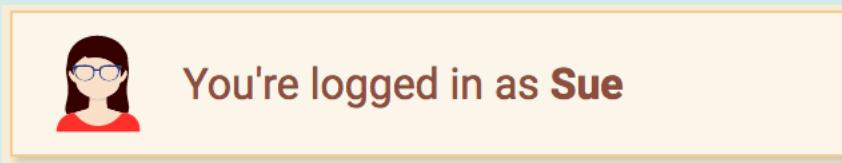
```
function LogoutButton(props) {  
  const { logout } = useAuth();  
  
  return (  
    <button onClick={logout}>  
      Logout  
    </button>  
  );  
}
```



ARCHITEKTUR IDEE: CUSTOM HOOKS

CustomHooks: Für globalen App State?

- In Komponenten wird der Custom Hook verwendet, um Zugriff auf den State zu bekommen



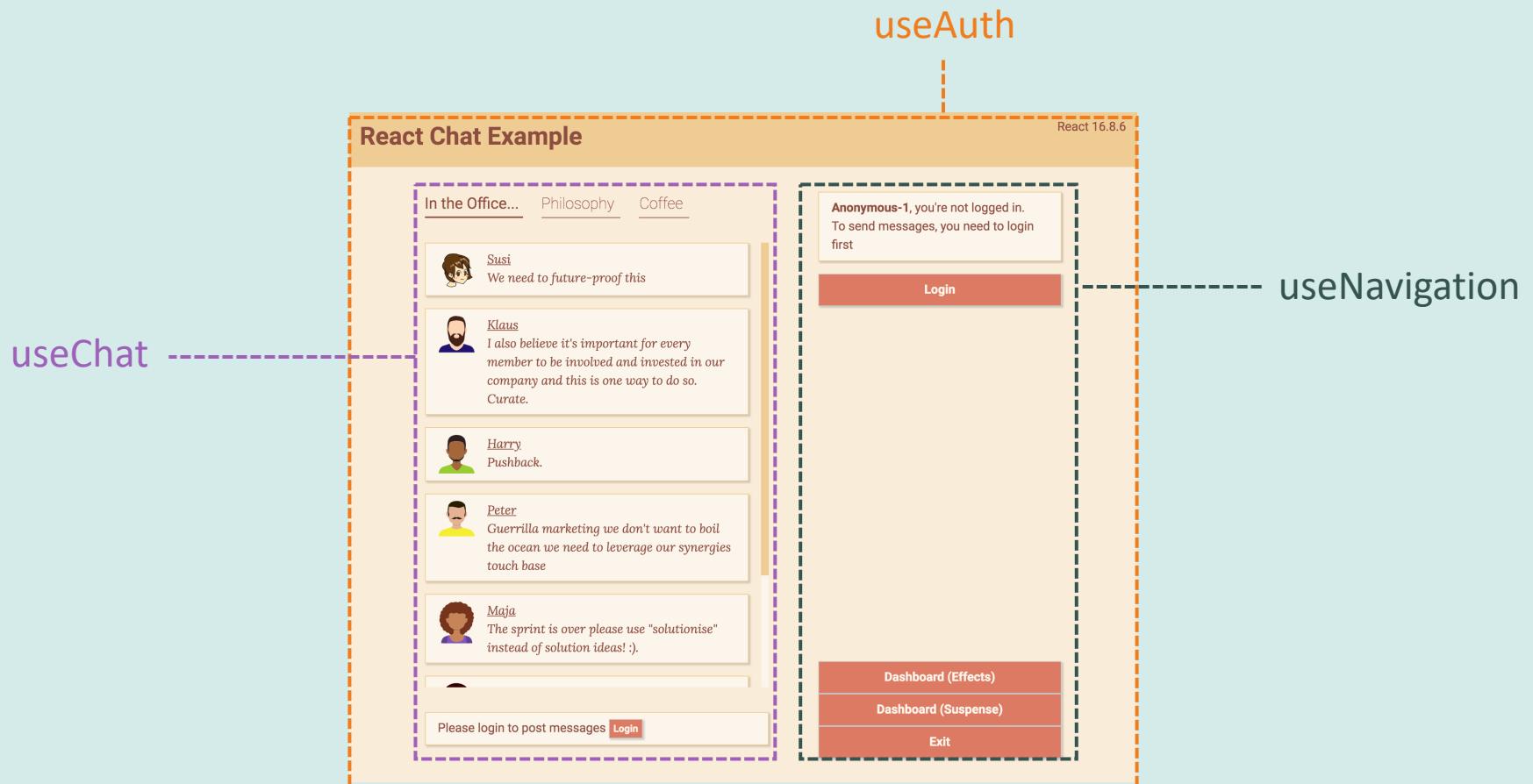
Beispiel: Verwendung Custom Hook (statt state)

```
function Avatar(props) {  
  const { authState } = useAuth();  
  
  return (  
    <h1>You're logged in as {authState.user}</h1>  
  );  
}
```

ARCHITEKTUR IDEE: CUSTOM HOOKS

App-State per Context: Flexibilität

- Hooks könnten auch für "Teil-State" der Anwendung verwendet werden (im Gegensatz zu Redux):



ARBEITEN MIT SEITENEFFEKTEN

Server-Zugriffe, Subscriptions etc sind Seiteneffekte

ARBEITEN MIT SEITENEFFEKTEN

Server-Zugriffe, Subscriptions etc sind Seiteneffekte

- Bislang nur in Klassen-Komponenten

```
class ChatPage extends React.Component {  
  componentDidMount() {  
    this.disconnectFromApi = ChatApi.subscribe(this.props.apiKey);  
  }  
  
  render() { return <div><h1>Chat</h1>...</div> }  
}
```

ARBEITEN MIT SEITENEFFEKTEN

Server-Zugriffe, Subscriptions etc sind Seiteneffekte

- Bislang nur in Klassen-Komponenten

```
class ChatPage extends React.Component {  
  componentDidMount() {  
    this.disconnectFromApi = ChatApi.subscribe(this.props.apiKey);  
  }  
  
  componentWillUnmount() {  
    this.disconnectFromApi()  
  }  
  
  render() { return <div><h1>Chat</h1>...</div> }  
}
```

ARBEITEN MIT SEITENEFFEKTEN

Server-Zugriffe, Subscriptions etc sind Seiteneffekte

- Bislang nur in Klassen-Komponenten

```
class ChatPage extends React.Component {  
  componentDidMount() {  
    this.disconnectFromApi = ChatApi.subscribe(this.props.apiKey);  
  }  
  
  componentWillUnmount() {  
    this.disconnectFromApi()  
  }  
  
  componentDidUpdate(prevProps) {  
    if (prevProps.apiKey !== this.props.apiKey) {  
      ChatApi.subscribe(this.props.apiKey);  
    }  
  }  
  
  render() { return <div><h1>Chat</h1>...</div> }  
}
```

Nur ausführen, wenn Properties sich geändert haben

ARBEITEN MIT SEITENEFFEKTEN

useEffect: Seiteneffekte in Funktionskomponenten

```
function ChatPage(props) {  
  React.useEffect(  
    () => { ----- Ersetzt componentDidMount & componentDidUpdate  
            const disconnectFromApi = ChatApi.subscribe(props.apiKey);  
  
    },  
  );  
  
  return <div><h1>Chat</h1>...</div>  
}
```

ARBEITEN MIT SEITENEFFEKTEN

useEffect: Seiteneffekte in Funktionskomponenten

Aufräumen in Rückgabe-Funktion

```
function ChatPage(props) {  
  React.useEffect(  
    () => {  
      const disconnectFromApi = ChatApi.subscribe(props.apiKey);  
      return () => disconnectFromApi();  
    },  
    |  
    Ersetzt componentWillMount  
  );  
  
  return <div><h1>Chat</h1>...</div>  
}
```

ARBEITEN MIT SEITENEFFEKTEN

useEffect: Seiteneffekte in Funktionskomponenten

Bedingte Ausführung (Mit welchem State soll der Effekt synchronisiert werden?)

```
function ChatPage(props) {  
  React.useEffect(  
    () => {  
      const disconnectFromApi = ChatApi.subscribe(props.apiKey);  
      return () => disconnectFromApi();  
    },  
    [props.apiKey] ----- Ersetzt Property-Vergleich in componentDidUpdate  
  );  
  
  return <div><h1>Chat</h1>...</div>  
}
```

REACT HOOKS

Bibliotheken mit Hooks API

- **Redux** (useSelector, useDispatch, useStore)
- **Router** (useHistory, useParams, useLocation)
- **Apollo Client** (useQuery, useMutation)
- **React Intl** (useIntl)
- **React i18n** (useTranslation)

HOOKS

- Müssen wir jetzt alle Hooks verwenden? 😱
- Was ist mit unseren Klassen? 😱

HOOKS

- **Müssen wir jetzt alle Hooks verwenden?** 😱
- **Was ist mit unseren Klassen?** 😱
- **Zunächst:**
 - Hooks sind "opt-in"
 - Hooks sind abwärtskompatibel
 - Eingeführt in Minor-Version (!)

HOOKS

- Müssen wir jetzt alle Hooks verwenden? 😱
- Was ist mit unseren Klassen? 😱
- ...also: keine Panik! React bleibt stabil! 😊

Finally, there is no rush to migrate to Hooks. We recommend avoiding any “big rewrites”, especially for existing, complex class components. It takes a bit of a mindshift to start “thinking in Hooks”. In our experience, it’s best to practice using Hooks in new and non-critical components first, and ensure that everybody on your team feels comfortable with them. After you give Hooks a try, please feel free to send us feedback, positive or negative.

We intend for Hooks to cover all existing use cases for classes, but **we will keep supporting class components for the foreseeable future**. At Facebook, we have tens of thousands of components written as classes, and we have absolutely no plans to rewrite them. Instead, we are starting to use Hooks in the new code side by side with classes.

16.6

Suspense

RENDERN UNTERBRECHEN

SUSPENSE

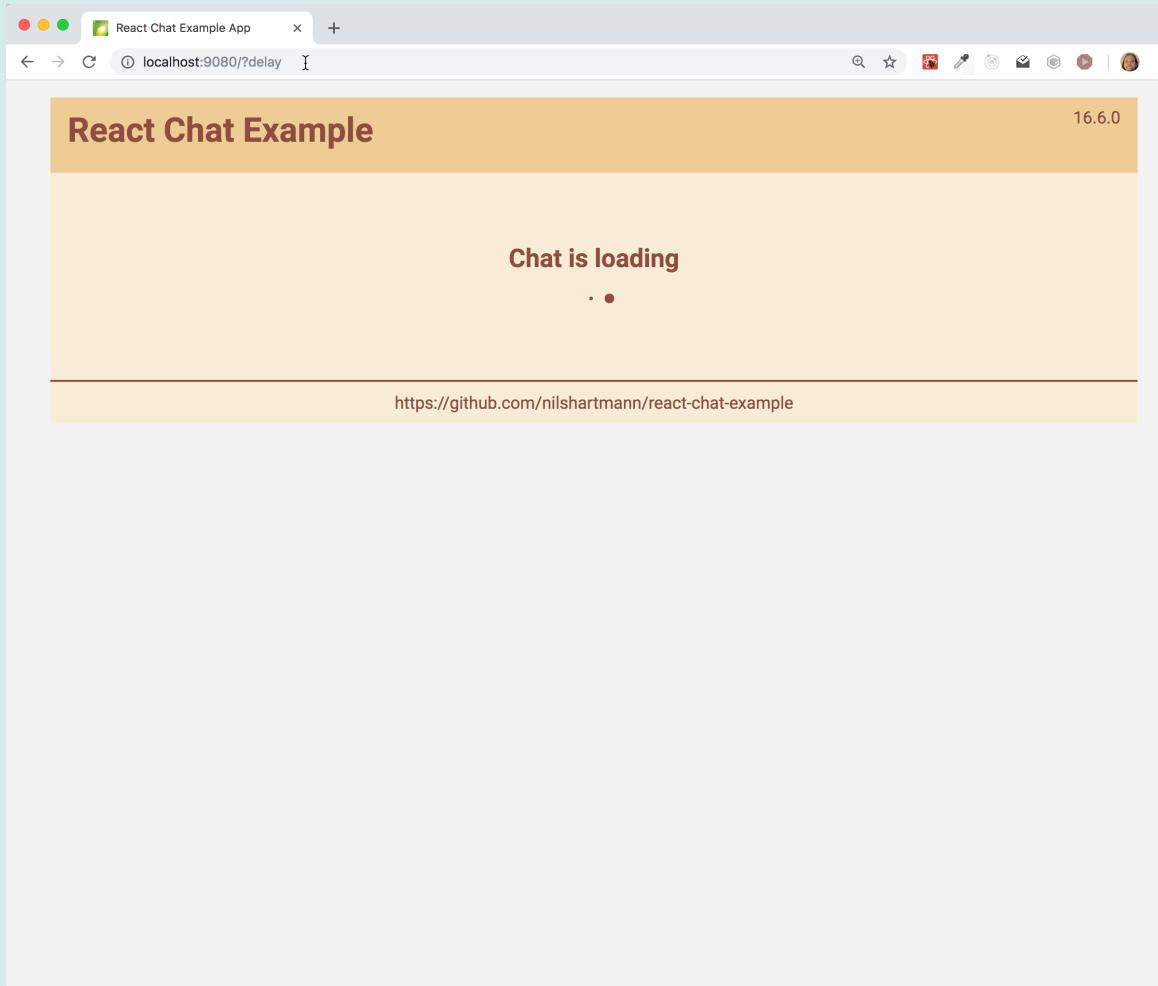
Suspense: React kann das Rendern von Komponenten unterbrechen, während (asynchron) Daten geladen werden

- Funktioniert aktuell für **Code Splitting**
- In Planung auch zum **Laden von beliebigen Daten**

DEMO: LAZY UND SUSPENSE

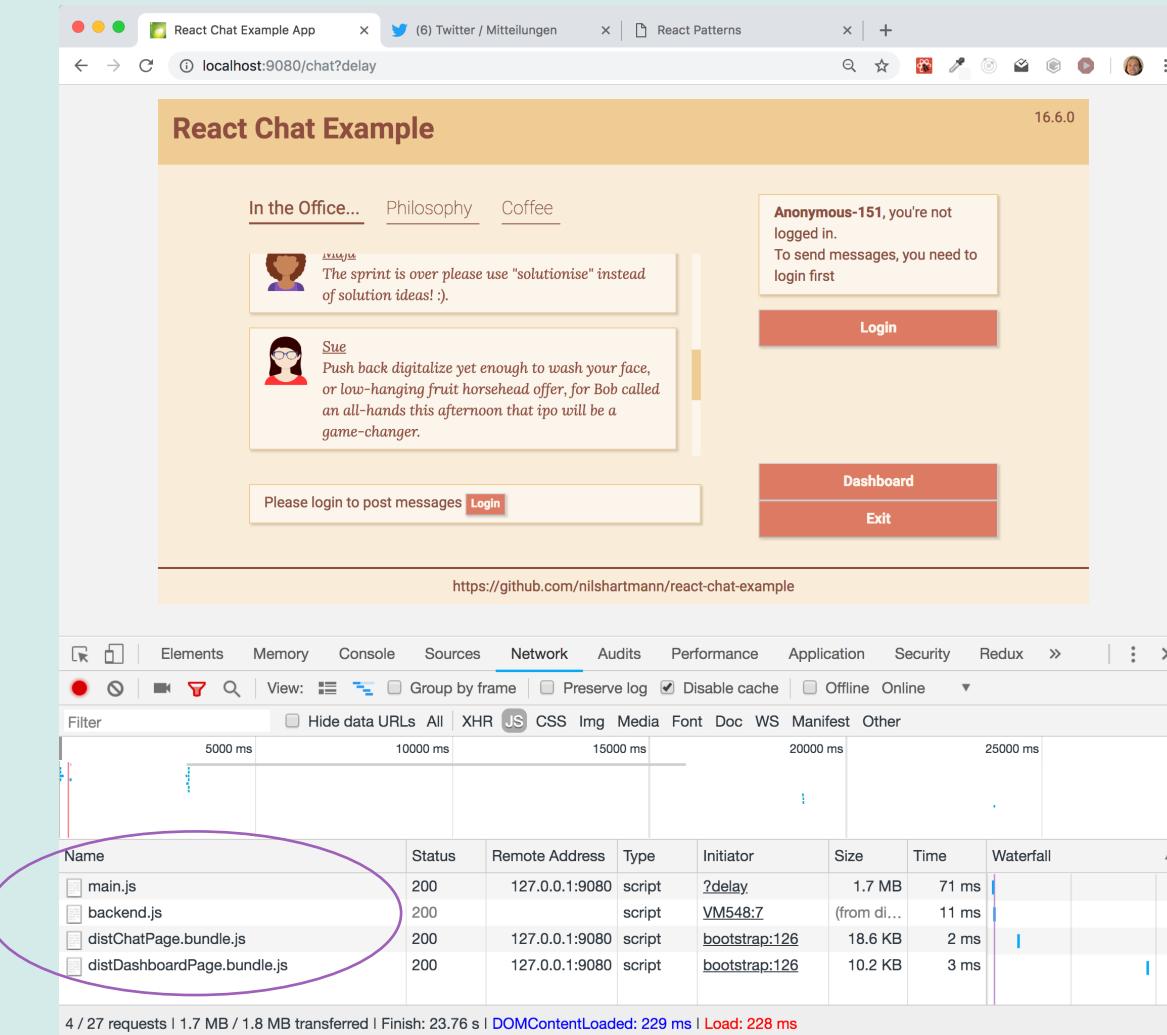
- **Demo: Fallback Komponente**

<http://localhost:9081/?delay>



DEMO: LAZY UND SUSPENSE

- **Netzwerk Requests**
<http://localhost:9081/?delay>



React Chat Example App (6 Twitter / Mitteilungen) | React Patterns

localhost:9081/chat?delay

React Chat Example

16.6.0

In the Office... Philosophy Coffee

LYAM/JM
The sprint is over please use "solutionise" instead of solution ideas!).

Sue
Push back digitalize yet enough to wash your face, or low-hanging fruit horsehead offer, for Bob called an all-hands this afternoon that ipo will be a game-changer.

Please login to post messages [Login](#)

Anonymous-151, you're not logged in.
To send messages, you need to login first

[Login](#)

[Dashboard](#)

[Exit](#)

<https://github.com/nilshartmann/react-chat-example>

Elements Memory Console Sources Network Audits Performance Application Security Redux

View: Group by frame Preserve log Disable cache Offline Online

Filter Hide data URLs All XHR JS CSS Img Media Font Doc WS Manifest Other

Name	Status	Remote Address	Type	Initiator	Size	Time	Waterfall
main.js	200	127.0.0.1:9080	script	?delay	1.7 MB	71 ms	
backend.js	200	127.0.0.1:9080	script	VM548:7	(from di...	11 ms	
distChatPage.bundle.js	200	127.0.0.1:9080	script	bootstrap:126	18.6 KB	2 ms	
distDashboardPage.bundle.js	200	127.0.0.1:9080	script	bootstrap:126	10.2 KB	3 ms	

4 / 27 requests | 1.7 MB / 1.8 MB transferred | Finish: 23.76 s | DOMContentLoaded: 229 ms | Load: 228 ms

SUSPENSE

React.lazy: Code splitting with Suspense [16.6]

```
const ChatPage = React.lazy(() => import("./chat/ChatPage"));  
                                         Dynamic Import  
class App {  
  render() {  
    return <>  
  
      <ChatPage />  
      // more pages...  
  
    </>  
  }  
}
```

SUSPENSE

React.Suspense: Zeigt Fallback Komponente an [16.6]

- Bis Komponente geladen ist, muss Spinner o.ä. angezeigt werden

```
const ChatPage = React.lazy(() => import("./chat/ChatPage"));

class App {
  render() {
    return <>
      <React.Suspense fallback={<h1>Loading...</h1>}>
        <ChatPage />
        // more pages...
      </React.Suspense>
    <>
  }
}
```

An Update to the Roadmap

tldr: We shipped Hooks on time, but we're regrouping Concurrent Mode and Suspense for Data Fetching into a single release that we intend to release later this year.

Concurrent Mode & Suspense for Data Fetching

AUSBLICK

Time Slicing: Bessere Nutzung von CPU Zeiten

- Rendern ist eine "non-blocking" Operation
 - Es kann immer auf User-Interaktionen reagiert werden

Time Slicing: Bessere Nutzung von CPU Zeiten

- Rendern ist eine "non-blocking" Operation
 - Es kann **immer** auf User-Interaktionen reagiert werden
- Komponenten können vor-gerendert werden, ohne sofort sichtbar zu sein
 - Ohne Nachteile für sichtbare Komponenten (Performance)

Time Slicing: Bessere Nutzung von CPU Zeiten

- Rendern ist eine "non-blocking" Operation
 - Es kann **immer** auf User-Interaktionen reagiert werden
- Komponenten können vor-gerendert werden, ohne sofort sichtbar zu sein
 - Ohne Nachteile für sichtbare Komponenten (Performance)

Suspense: Besseres Umgehen mit IO

- Einheitliche API für das Arbeiten mit asynchronen Daten
- Pausieren des Renders von **einem Teil** der Komponenten



vielen Dank!

Slides: <https://nils.buzz/codetalks-react>

Source Code: <https://github.com/nilshartmann/react-chat-example>

Fragen & Kontakt: nils@nilshartmann.net