

NILS HARTMANN | JAX MAINZ | APRIL 2016

# **NILS@NILSHARTMANN.NET**



# A JAVASCRIPT LIBRARY FOR BUILDING USER INTERFACES

# React

# SINGLE PAGE APPLICATIONS

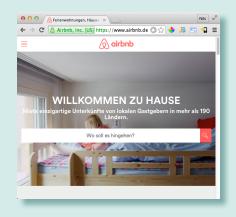
# React

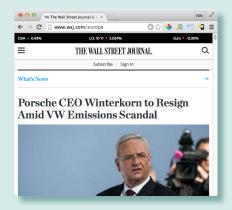
# **OPEN SOURCE VON FACEBOOK**

https://facebook.github.io/react

# React

**0.3**05 | 2013 - OPEN SOURCE







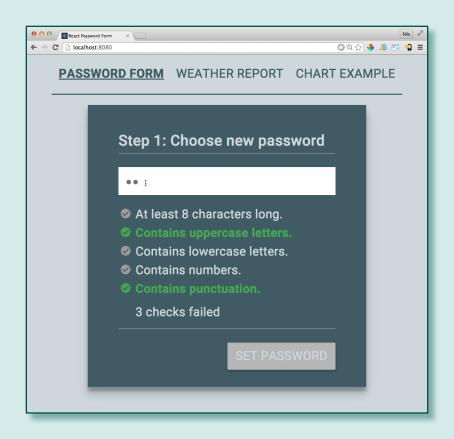






# Vin MVC

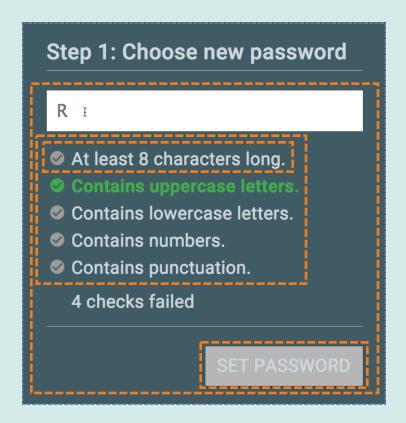
# ES64



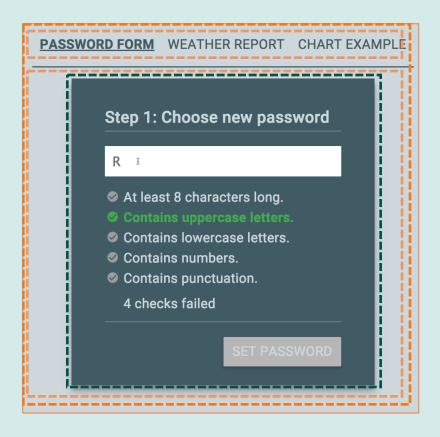
Code: https://github.com/nilshartmann/react-example-app

Demo: https://nilshartmann.github.io/react-example-app/

#### **BEISPIEL ANWENDUNG**



```
<PasswordView>
  <PasswordForm>
    <input />
    <CheckLabelList>
      <CheckLabel />
      <CheckLabel />
    </CheckLabelList>
    <Label />
    <Button />
 </PasswordForm>
</PasswordView>
```



```
<Application>
  <Navigation />
  <ViewContainer>
    <PasswordView>
    </PasswordView>
  </ViewContainer>
</Application>
```

# **React-Komponenten**

- können eigenen, internen Zustand enthalten
- bestehen aus Logik und UI
- werden immer komplett gerendert
- Keine Templatesprache

At least 8 characters long.

- At least 8 characters long.
- Contains uppercase letters.

#### REACT!

- At least 8 characters long.
- Contains uppercase letters.

### **REACT SCHRITT FÜR SCHRITT**

#### **DIE JSX SPRACHERWEITERUNG**

### Anstatt einer Template Sprache: HTML in JavaScript integrieren

- Erlaubt Schreiben von HTML-artigen Ausdrücken im JavaScript-Code
- Wird zu regulärem JavaScript Code compiliert (z.B. Babel, TypeScript)
- Optional

```
JSX
const name = 'Lemmy';
const greeting = <h1>Hello, {name}</h1>;

Übersetztes JavaScript
var name = 'Lemmy';
var greeting = React.createElement('h1', null, 'Hello, ', name);
```

#### **EINE REACT KOMPONENTE: AUSGANGSSITUATION**

```
HTML <div
class="CheckLabel-unchecked">
At least 8 characters long.
</div>
```

#### **EINE REACT KOMPONENTE: JSX**

#### **EINE REACT KOMPONENTE**

```
Übersetzter JS Code (z.B. mittels Babel)
```

```
React.createElement(
   "div",
    { className: "CheckLabel-unchecked" },
    "At least 8 characters long."
);
```

#### **EINE REACT KOMPONENTE: ALS FUNKTION**

**Komponente CheckLabel** 

At least 8 characters long.

#### Komponentenfunktion

#### **KOMPONENTE EINBINDEN**

#### **KOMPONENTE EINBINDEN**

#### **KOMPONENTEN: PROPERTIES**

```
function CheckLabel(props) {
  return <div
    className=
    {props.checked?'CheckLabel-checked':'CheckLabel-unchecked'}>
    {label}
    </div>;
}
```

#### **KOMPONENTEN: PROPERTIES**

At least 8 characters long.

```
function CheckLabel(props) {
    . . .
}

CheckLabel.propTypes = {
    label: React.PropTypes.string.isRequired,
    checked: React.PropTypes.bool
};
```

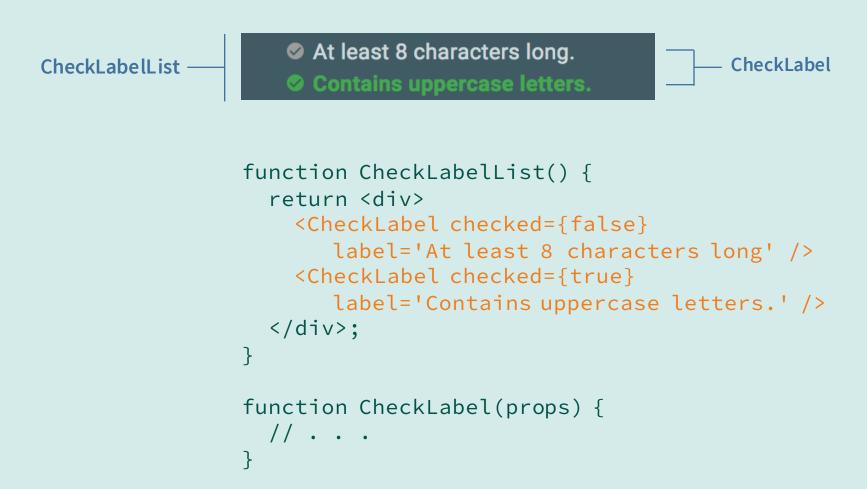
Überprüfung zur Laufzeit

Properties beschreiben

■ Warning: Failed propType: Required prop `label` was not specified <u>main.js:12889</u> in `CheckLabel`. Check the render method of `CheckLabelList`.

#### KOMPONENTEN VERWENDEN

Komponenten sind zusammensetzbar



#### KOMPONENTEN LISTEN

- At least 8 characters long.
- Contains uppercase letters.

```
checks:
  { checked: false, label: 'At least 8 characters long.' },
  { checked: true, label: 'Contains uppercase letters' }
                       function CheckLabelList(props) {
                          return <div>
                            {props.checks.map(c => <CheckLabel</pre>
                                                            label={c.label}
                                                            checked={c.checked}
                                                            key={c.label} />)
                          </div>;
```

#### KOMPONENTEN KLASSEN

```
ECMAScript 2015 Klasse
                        class CheckLabelList extends React.Component {
                           constructor(props) {
Properties über Konstruktor
                             super(props);
                           componentDidMount() { . . . }
                           componentWillReceiveProps() { . . . }
Lifecycle Methoden
                           shouldComponentUpdate() { . . . }
                           render() {
Render-Methode (pflicht)
                             return <div>
                               {this.props.checks.map(c => <CheckLabel . . ./>)}
Properties über props Objekt
                            </div>;
                        CheckLabelList.propTypes = { . . . };
Property-Beschreibungen
```

#### **ZUSTAND VON KOMPONENTEN**

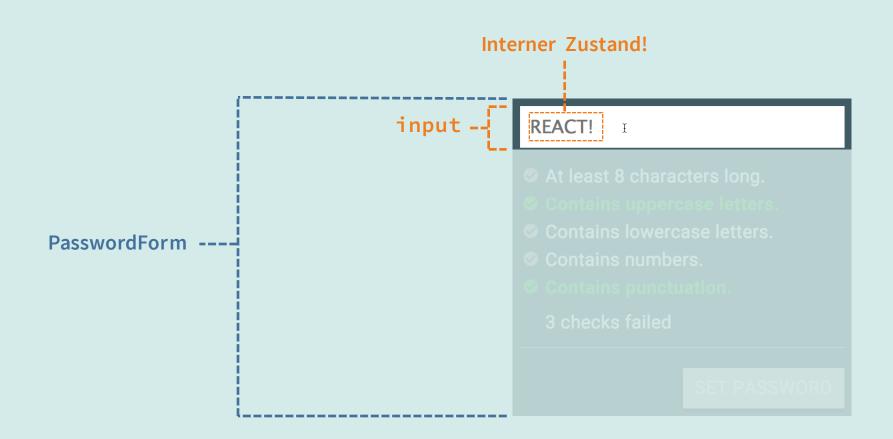
## Zustand ("state"): Komponenten-intern

- Beispiel: Inhalt von Eingabefeld, Antwort vom Server
- Objekt mit Key-Value-Paaren
- Werte üblicherweise immutable
- Zugriffüberthis.state/this.setState()
- Nur in Komponenten-Klassen verfügbar
- this.setState() triggert erneutes Rendern
  - auch alle Unterkomponenten

### **Zum Vergleich: Properties**

- Von außen übergeben
- Unveränderlich
- Zugriff über this.props (Key-Value-Paare)

### **BEISPIEL: EINGABEFELD**



#### **BEISPIEL: EINGABEFELD**

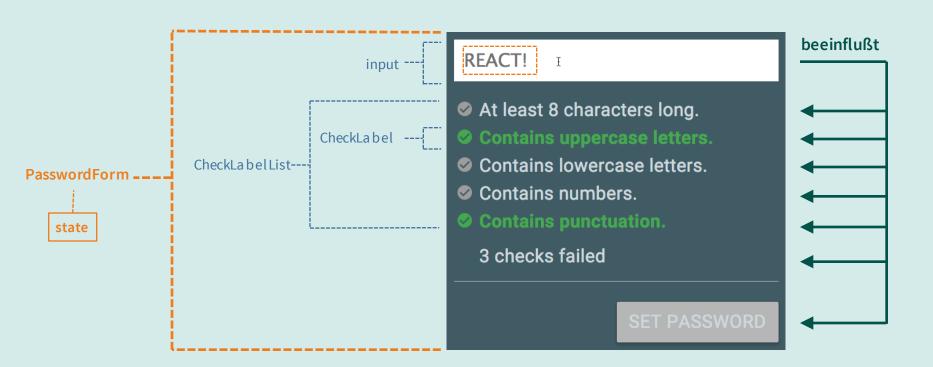
```
Zustand!
                                REACT!
                                                                    -- input
                          class PasswordForm extends React.Component {
                             render() {
                              return <div>
                                <input</pre>
                                  value={this.state.password}
1. Input mit Wert aus State befüllen
                                  onChange={e=>this.onPasswordChange(e.target.value)}
2. Event Listener
                              </div>;
                             onPasswordChange(newPassword) {
                               this.setState({password: newPassword});
```

#### **ZUSTAND: EINGABEFELD**

```
Zustand! ---- REACT!
                                                                      -- input
                           class PasswordForm extends React.Component {
                              render() {
                                                                                   Neu rendern
                               return <div>
                                 <input</pre>
                                   value={this.state.password}
1. Input mit Wert aus State befüllen
                                   onChange={e=>this.onPasswordChange(e.target.value)}
2. Event Listener
                                                      Event
                               </div>;
3. Zustand neu setzen
                             onPasswordChange(newPassword) {
                                this.setState({password: newPassword});
```

#### **ZUSTAND & RENDERING**

# Beispiel: Password Formular

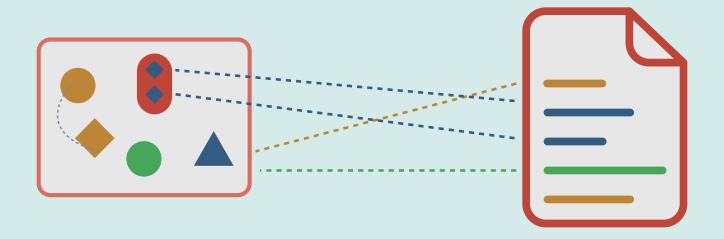


### "KLASSISCHE" OBSERVER LÖSUNG

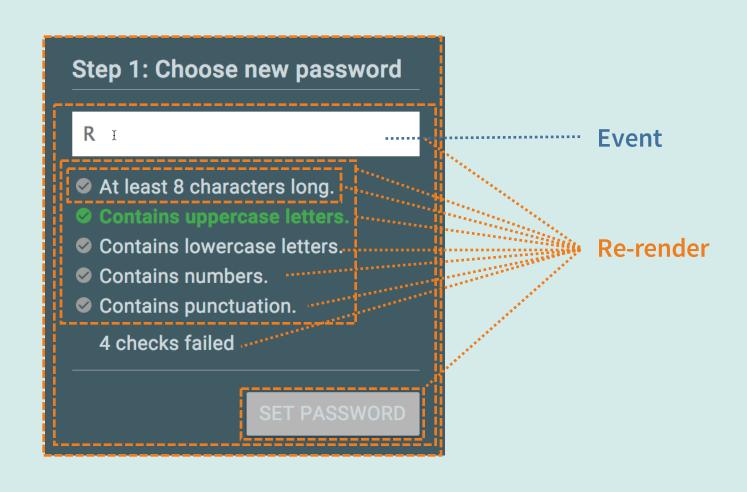
#### Verbinden von Model und View

- Wann wird was gebunden?
- Wie genau funktioniert das Binding?
  - Zum Beispiel: Element in Liste oder ganze Liste
- Reihenfolge von Events

Wird schnell komplex, schwer zu durchschauen



#### **GANZ EINFACH: ALLES RENDERN**



#### **BEISPIEL 1: PASSWORD FORMULAR**

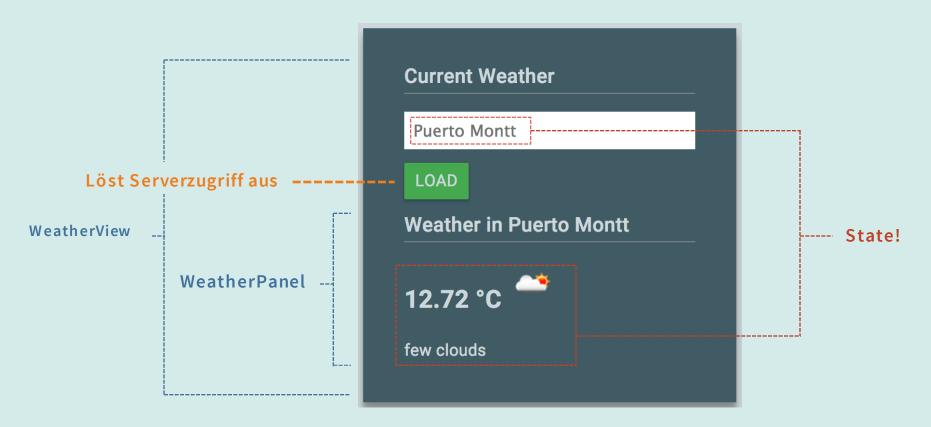
```
class PasswordForm extends React.Component {
  onPasswordChange(newPassword) { this.setState({password: newPassword); }
                                       Neu rendern
    const password = this.state.password;
    const checks = this.checkPassword(password);
    const failedChecks = . . .;
                                                       Event
    const isValidPassword = failedChecks === 0;
    return <div>
      <input type='password'</pre>
             value={password}
             onChange={event => this.onPasswordChange(event.target.value)} />
      <CheckLabelList checks={checks}/>
      {failedChecks > 0 ?
        <div className='Label'>{failedChecks} checks failed</div>
        <div className='Label Label-success'>All checks passed!</div>
      <Button label='Set Password' enabled={isValidPassword} />
    </div>;
```

#### **REACT: UNI DIRECTIONAL DATAFLOW**

```
onPasswordChange(newPasswo
                                    tate({password: newPassword); }
  const checks → this.checkPassword(password);
  const faile@Checks = . . .;
  const is dead assword = failed Checks === 0;
  return <d1v>
ZUStande this.onPassword Reactering />
    <CheckLabelList checks={checks}/>
    {failedCkecks > 0 ?
     <div className='Label'>{failedChecks} checks
     <div classkame='Label Label-success'>All ch
     RESPOND TO EVENTS & RENDER UI
```

#### **BEISPIEL 2: SERVERZUGRIFFE**

# Gleiches Prinzip, anderes Event



- Daten werden (asynchron) vom Server geladen
- Beim Eintreffen des Ergebnisses muss neu gerendert werden

#### **BEISPIEL 2: SERVERZUGRIFFE MIT FETCH**

class WeatherView extends React.Component {

fetch(`http://api.w.org/\${this.state.city}`)

<WeatherPanel weather={this.state.weather} />

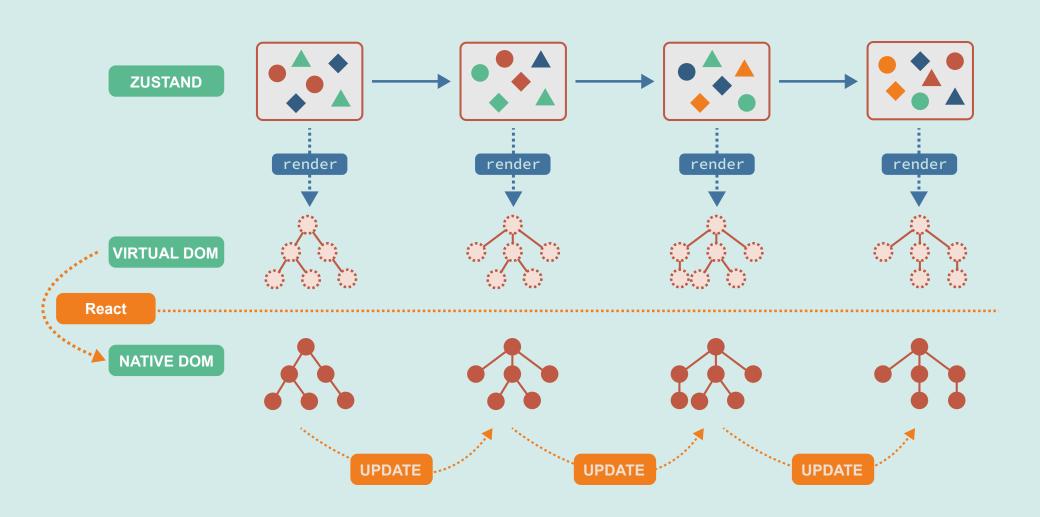
fetchWeather() {

</div>;

Daten vom Serverladen

Geladene Daten anzeigen

# **HINTERGRUND: VIRTUAL DOM**



#### HINTERGRUND: VIRTUAL DOM

## **Virtual DOM**

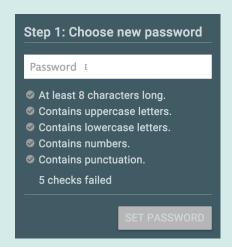
- React.createElement() liefert ein virtuelles DOM-Objekt zurück
- DOM Events sind gewrappt
- Trennung von Darstellung und Repräsentation

## Vorteile

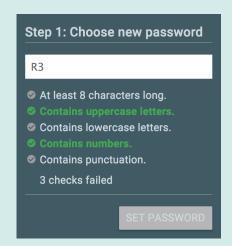
- Erlaubt performantes neu rendern der Komponente
- Ausgabe in andere Formate (z.B. String) möglich
- Kann auf dem Server gerendert werden (Universal Webapps)
- Kann ohne DOM/Browser getestet werden

## **REACT: "UI AS A FUNCTION"**

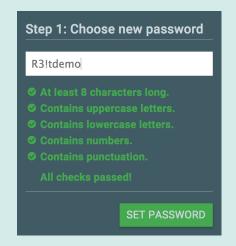
#### render()



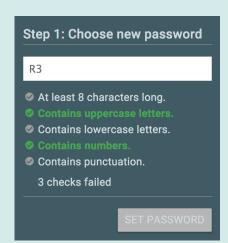
#### render(R3)



#### render(R3!demo)



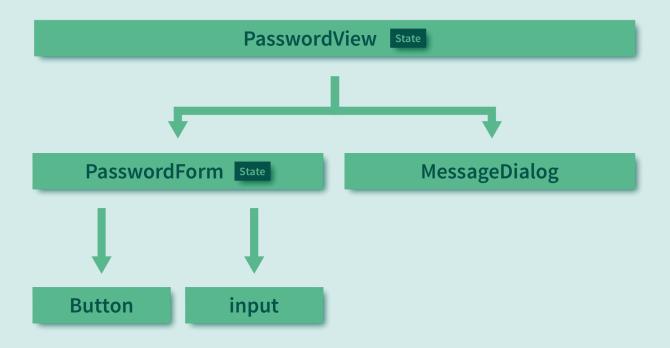
#### render(R3)



## f(zustand) → UI

- Es wird genau eine UI zu genau einem Zustand gerendert
- Deklarativ, keine Seiteneffekte
- Sehr einfaches Prinzip
- Performant durch Virtual DOM

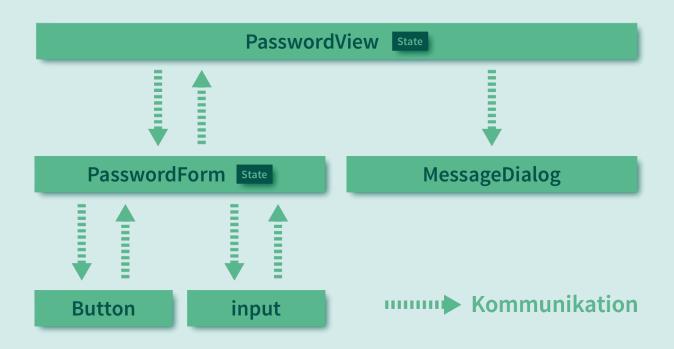
#### KOMPONENTENHIERARCHIEN



# Typische React Anwendungen: Hierarchisch aufgebaut

- State möglichst weit oben ("Container Komponenten")
- Mehrere Komponenten mit State möglich
  - Beim neu rendern bleibt State erhalten

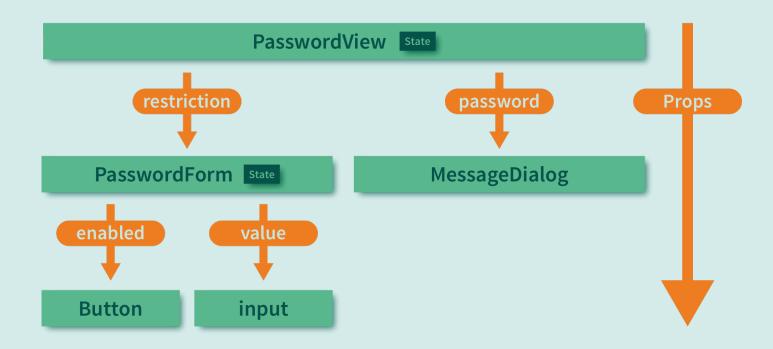
#### KOMMUNIKATION ZWISCHEN KOMPONENTEN



# Typische React Anwendungen: Hierarchisch aufgebaut

- State möglichst weit oben ("Container Komponenten")
- Mehrere Komponenten mit State möglich
  - Beim neu rendern bleibt State erhalten
- Wie wird kommuniziert?

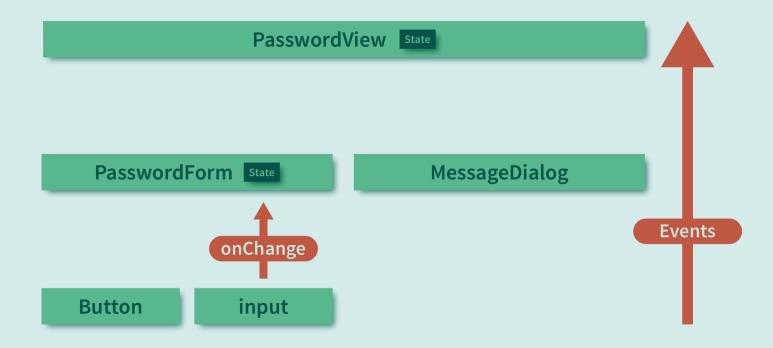
#### **KOMMUNIKATION: PROPERTIES**



# Von oben nach unten: Properties

```
<Button enabled={. . . }>Set Password</Button>
```

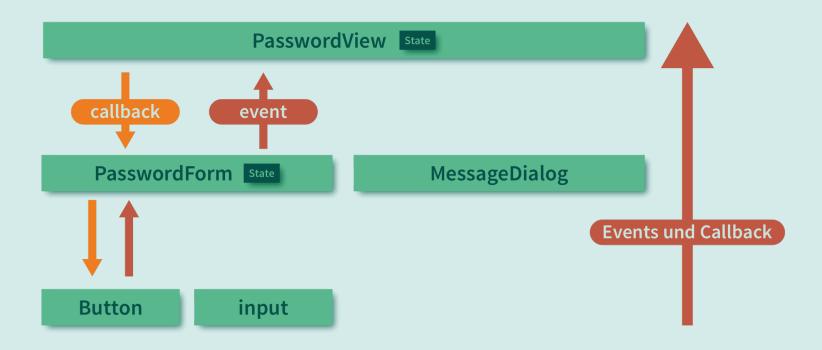
## **KOMMUNIKATION: DOM EVENTS**



# Von unten nach oben: Events

```
<input onChange={. . . } />
```

#### **KOMMUNIKATION: EIGENE EVENTS**



# Von unten nach oben: Events und Callbacks

- Callback-Funktion als Property
- Event: Aufruf der Callback-Funktion

# **BEISPIEL: CALLBACK-FUNKTIONEN (1)**

Callback-Funktion übergeben

## **BEISPIEL: CALLBACK-FUNKTIONEN (2)**

```
class PasswordView extends React.Component {
 render() {
  return . . .
   <PasswordForm . .
         onSetPasswordHandler={p=>this.setState(newPassword: p)}
  />;
class PasswordForm extends React.Component {
 render() {
  return . . .
   <input value=". . ." onChange=". . ." />
   <Button label="Set new Password"</pre>
     onClickHandler=
       {()=>this.props.onSetPasswordHandler(this.state.password)}
  />
PasswordForm.propTypes = {
onSetPasswordHandler: React.PropTypes.func.isRequired
```

Callback-Funktion aufrufen

Callback-Funktion angeben

## **BEISPIEL: CALLBACK-FUNKTIONEN (3)**

```
class PasswordView extends React.Component {
                            render() {
                                                     Rendern
                             return . . .
                              <PasswordForm . .
                                   onSetPasswordHandler={p=>this.setState(newPassword: p)}
Callback-Funktion übergeben
                              />;
                                Rendern
                                                                           "event"
                           class PasswordForm extends React.Component {
                            render() {
                             return . . .
                              <input value=". . ." onChange=". . ." />
                              <Button label="Set new Password"</pre>
                                onClickHandler=
Callback-Funktion aufrufen
                                  {()=>this.props.onSetPasswordHandler(this.state.password)}
                           PasswordForm.propTypes = {
Callback-Funktion angeben
                            onSetPasswordHandler: React.PropTypes.func.isRequired
```

# ÖKOSYSTEM



**Developer Tools** 

material-design





Flux Architekturpattern

**Bootstrap** 

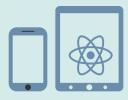




**GraphQL & Relay** 

**React Router** 





**React Native** 

**Fertige Komponenten** 



#### **ZUSAMMENFASSUNG**

## React

- Nur View-Schicht (Komponenten)
  - Gut integrierbar mit anderen Frameworks
  - Einfache Migrationspfade möglich
- JSX statt Templatesprache ("HTML in JavaScript")
- Deklarative UI
  - Komponenten werden immer komplett gerendert
  - Kein 2-Wege-Databinding

# Vielen Dank!

# Fragen?

# **AUSBLICK**

## **SERVERSEITIGES RENDERN (1)**

# Zur Erinnerung: Rendern auf dem Client

```
import React from 'react';
import ReactDOM from 'react-dom';
import PasswordView from './components/PasswordView';

ReactDOM.render(
   <PasswordView />,
    document.getElementById('mount')
);
```

## **SERVERSEITIGES RENDERN (2)**

# Rendern auf dem Server (vereinfacht)

```
import React from 'react';
import ReactDOMServer from 'react-dom/server';
import PasswordView from './components/PasswordView';
const html = ReactDOMServer.renderToString(<PasswordView />);
const page = `<html>
  <head>. . . </head>
  <body><div id='mount'>${html}</div></body>
</html>`;
// page an Client senden
```

## **BEISPIEL: UNIT TESTS (OHNE DOM)**

```
import { expect } from 'chai';
               import TestUtils from 'react-addons-test-utils';
               describe('CheckLabel', () => {
                it('should render a "checked" label', () => {
                 const renderer = TestUtils.createRenderer();
"Shallow rendering"
                 renderer.render(
                  <CheckLabel label='My Label' checked={true}/>
                 );
                 const tree = renderer.getRenderOutput();
                 expect(tree.type).to.equal('div');
                 expect(tree.props.className).to.equal('CheckLabel-checked');
                 expect(tree.props.children).to.equal('My Label');
                });
               });
```

## **BEISPIEL: UNIT TESTS (MIT DOM)**

```
import { expect } from 'chai';
import jsdom from 'mocha-jsdom';
import { . . . } from 'react-addons-test-utils';
describe('PasswordForm', () => {
 isdom();
 it('updates button', () => {
    const tree = renderIntoDocument(
      <PasswordForm restrictions={...} onPasswordSet={...} />
    );
    expect(isCompositeComponentWithType(tree, PasswordForm)).to.be.true;
    const inputField = findRenderedDOMComponentWithTag(tree, 'input');
    const btn = findRenderedDOMComponentWithTag(tree, 'button');
    Simulate.change(inputField, {target: {value: 'xxx'}});
    expect(setPasswordButton.disabled).to.be.true;
 });
```

#### **BEISPIEL: INITIALISIERUNG UND LEBENSZYKLUS**

```
class WeatherView extends React.Component {
                    constructor() {
Zustand initialisieren
                     this.state = { city: 'Hamburg' };
                    componentDidMount() { this.fetchWeather(); }
Initiales laden auslösen
                    fetchWeather() {
                     fetch(`http://api.w.org/${this.state.city}`)
                        .then(response => response.json())
                        .then(weather => this.setState({weather}))
                    render() {
                     return <div>
                     <Button label='Load' onClick={() => this.fetchWeather()} />
                     <input type='text' value={this.state.city}</pre>
                       onChange={e => this.setState({city: e.target.value})} />
                     <WeatherPanel weather={this.state.weather} />
                     </div>;
```