

NILS HARTMANN

<https://nilshartmann.net>

JavaScript ohne Schrecken?

TypeScript

Eine praktische Einführung

Slides: <https://nils.buzz/jughh-typescript>

NILS HARTMANN

nils@nilshartmann.net

Freiberuflicher Entwickler, Architekt, Trainer aus Hamburg

Trainings, Workshops und Beratung

Java
JavaScript, TypeScript
React
GraphQL

[HTTPS://NILSHARTMANN.NET](https://nilshartmann.net)

React

Grundlagen, fortgeschrittene Techniken und Praxistipps

2. Auflage, Dezember 2019



HTTPS://REACTBUCH.DE

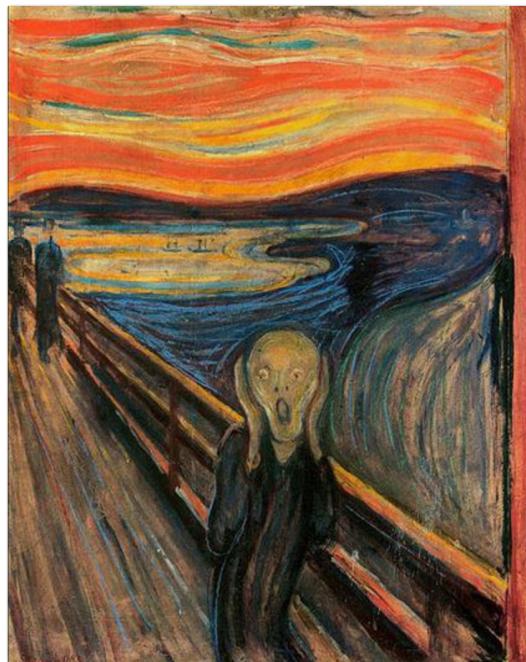
Lukas Eder
@lukaseder

Folgen



Still one of my favourite paintings:
Edvard Munch: The JavaScript, 1893

Original (Englisch) übersetzen



11:00 - 15. Okt. 2016

285 Retweets 442 „Gefällt mir“-Angaben



7



285



442



JavaScript

<https://twitter.com/lukaseder/status/787216648642109441>

"TypeScript is probably the most important language right now (...)

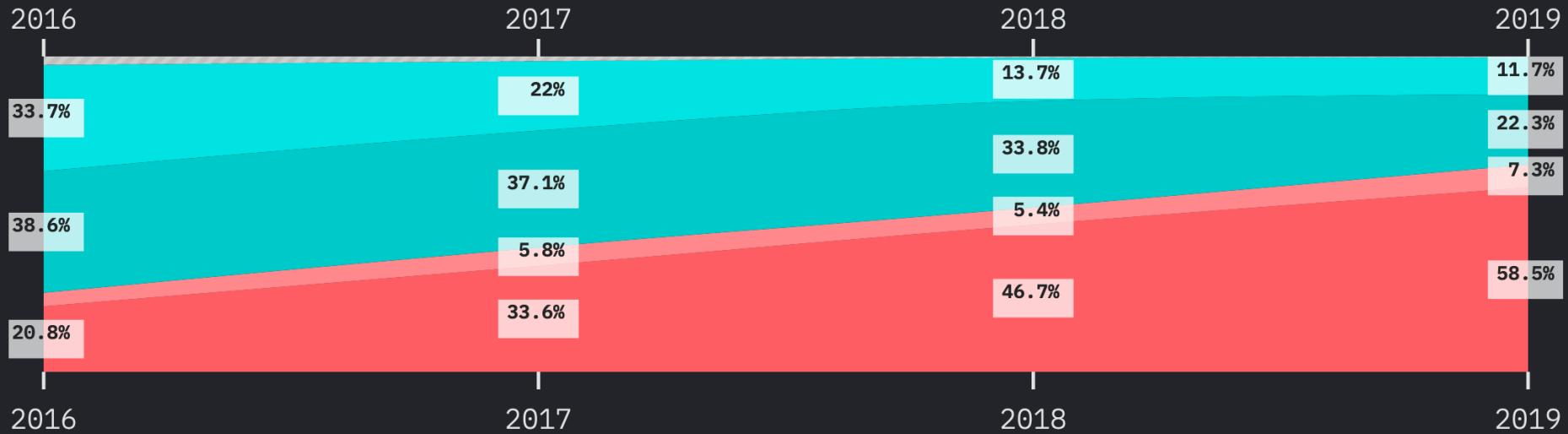
TypeScript makes JavaScript twice as good, and that's a conservative estimate (...)

In terms of impact, TypeScript is the most important thing right now possibly."

-- Rod Johnson ("Erfinder" von Spring), Januar 2018
<https://thenewstack.io/spring-rod-johnson-enterprise-java/>

TypeScript

Respondent's experience with TypeScript.



- I've USED it before, and WOULD use it again
- I've HEARD of it, and WOULD like to learn it
- I've never heard of it

- I've USED it before, and would NOT use it again
- I've HEARD of it, and am NOT interested

<https://2019.stateofjs.com/javascript-flavors/typescript/>

TypeScript: Obermenge von JavaScript

- Jeder gültige JavaScript Code ist gültiger TypeScript Code (theoretisch...)
- Ergänzt JS um Typ-System, Sichtbarkeiten, Enums und Dekoratoren
- Compiler erzeugt aus TypeScript-Code JavaScript (ES3, ES5, ES6)-Code
- Entwickelt von Microsoft
 - <http://www.typescriptlang.org/>
- Sehr guter IDE Support
 - IntelliJ IDEA, Visual Studio Code

```
03_x_datasource.ts — typescript-intro

15 |     url: string | null;
16 |     authentication: UsernamePasswordAuthentication | SimpleAuthentication;
17 |
18 |
19 | const baseConfig: DataSourceConfig = {
20 |     url: "http://www.voxxedvienna.at",
21 |     authentication: "nils@secret"
22 | };
23 |
24 | const config: DataSourceConfig = baseConfig;
25 |
26 | createDataSource(config);
27 |
28 | interface DataSource {}
29 |
30 | function createDataSource(config: DataSourceConfig): DataSource {
31 |     if (config.url !== null) {
32 |         const myUrl = config.url.toLocaleLowerCase();
33 |         authentication
34 |         url
35 |         if (isBasicAuth(config.authentication))
36 |             config.authentication.toLocaleLowerCase()
37 |         else
38 |             config.authentication.password;
39 |
40 |
41 |         // return a datasource ...
42 |         return {};
43 |     }
44 |
45 | }
```

Praktische Einführung!

<https://github.com/nilshartmann/typescript-intro/>

Syntax

TYPE ANNOTATIONS

Typen verwenden

Variablen

```
let foo: string; // built-in types, for example: string, number, boolean
```

TYPE ANNOTATIONS

Typen verwenden

Variablen

```
let foo: string; // built-in types, for example: string, number, boolean
```

Funktionen

```
function sayIt(what: string) {  
    return `Saying: ${what}`;  
}
```

TYPE ANNOTATIONS

Using Types

Variables

```
let foo: string; // built-in types, for example: string, number, boolean
```

Functions

```
function sayIt(what: string) {  
    return `Saying: ${what}`;  
}
```

Typ Angaben sind optional, Typ wird von TS abgeleitet

```
let result = 7; // abgeleiteter Typ: number  
result = sayIt('Lars') // Fehler! (abgeleiteter Typ von sayIt: string)
```

TYPE ANNOTATIONS

any Type

```
let foo: any; // erlaubt alle Typen, kein Typ-Checking findet mehr statt  
  
foo = "Klaus"; // OK  
foo = 7; // OK  
foo = null; // OK
```

TypeScript weist any implizit immer dann zu, wenn TS keinen Typ bestimmen kann:

```
function sayWhat(s) {  
    // s ist any  
}
```

Im "strict mode" weist TypeScript nie "any" zu, stattdessen gibt es einen Fehler (man kann aber selber any verwenden)

UNION TYPES

Ein *Union Type* zeigt an, dass ein Wert *verschiedene Typen* haben

```
let foo: string | number;  
  
foo = 7; // OK  
foo = "Seven"; // auch OK  
  
foo = false; // Fehler
```

NULL UND UNDEFINED

null und undefined sind eigene Typen in TypeScript

- Typen sind nicht nullable und können nicht undefined sein (mit "strictNullChecks")

```
let a: string = "Klaus";
a = null; // Error
```

Mit Union type können wir null zulassen:

```
let a: string | null = "Klaus;
a = null; // OK
```

Gleiches gilt für undefined:

```
let a: string | undefined;
```

Empfehlung: bei neuen Projekten "strictNullChecks" einschalten!

STRING LITERAL TYPE

String Literal Type

- Mit dem "String Literal Type" kann definiert werden, welche Werte ein String annehmen kann

```
type Language = "Java" | "TypeScript"; // Java oder TypeScript
```

```
const java:Language = "Java"; // OK
```

```
const cpp:Language = "C++"; // FEHLER
```

EIGENE TYPEN

Eigene Typen – Interfaces definieren "Struktur" eines Objektes

```
interface Person {          // alternativ: type
    firstName: string,
    lastName: string|null,   // nullable Type ("ein String oder null")
    age?: number             // optional type (darf undefined sein)
}
```

EIGENE TYPEN

Eigene Typen – Interfaces definieren "Struktur" eines Objektes

```
interface Person {          // alternativ: type
    firstName: string,
    lastName: string|null,   // nullable Type ("ein String oder null")
    age?: number             // optional type (darf undefined sein)
}

function sayHello(p: Person) {
    console.log(`Hello, ${p.lastName}`);
    p.lastName.toUpperCase(); // Fehler: "Object is possibly null"
}

sayHello({firstName: 'Klaus', lastName: null}); // OK
sayHello({firstName: 'Klaus', lastName: 777}); // Fehler: lastName not a string
sayHello({firstName: 'Klaus', lastName: 'Mueller', age: 32}); // OK
```

STRUKTURELLE IDENTITÄT

TypeScript arbeitet mit "Struktureller Identität" (*structural identity*)

```
interface Person {  
    name: string  
}
```

```
interface Animal {  
    name: string  
}
```

```
// Eine Person erzeugen...  
const p:Person = { name: 'Klaus' };
```

```
// ...person einem Animal zuweisen 🤔  
const a:Animal = p; // OK, da Person and Animal dieselbe Struktur haben  
                    // (wäre in Java/C# nicht erlaubt)
```

Class Syntax wie in ES6, aber mit Sichtbarkeiten

```
class Person {  
    private name: string  
  
    constructor(name: string) {  
        this.name = name;  
    }  
  
    const p = new Person("Klaus");  
    console.log(p.name); // FEHLER: "name" nicht sichtbar
```

Generics

```
interface Person { name: string };
interface Movie { title: string };

let persons:Array<Person> = [];
let movies:Array<Movie> = [];

persons.push({name: 'Klaus'});      // OK
movies.push({title: 'Batman'});     // OK
persons.push({title: 'Casablanca'}) // Fehler (Property 'title' not in Person)
```

TYPE CHECKING JAVASCRIPT CODE

Type Checking kann auch für JS Dateien eingeschaltet werden!

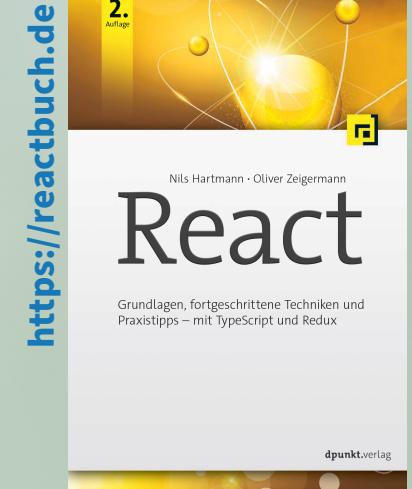
- Mit der *ts-check* Direktive am Anfang einer Datei
- "Typ-Informationen" können über JSDoc hinzugefügt werden

```
// @ts-check

/**
 * @param {string} name The name
 * @param {number} age The age
 */
function newPerson(name, age) {
  name.toLowerCase(); // OK
  age.toLowerCase(); // ERROR Property 'toLowerCase' does not exist on type 'number'
}
```

NILS HARTMANN

<https://nilshartmann.net>



vielen Dank!

Slides: <https://nils.buzz/jughh-typescript>

Source Code: <https://github.com/nilshartmann/typescript-intro>

Fragen & Kontakt: nils@nilshartmann.net

@NILSHARTMANN