Nilson Max Benítez Márquez

nilsonbenitez2016@gmail.com | Cel. +57 3008935212 Medellín, Antioquia - Colombia.

Full Stack Web Developer

LinkedIn - GitHub - Portfolio

■ Soy Desarrollador Full Stack (Frontend - Backend) e Ingeniero en Informática, altamente entusiasta en aprender las mejores prácticas para mejorar como profesional, disfruto mucho explorar nuevas tecnologías, estándares y métodos que me permitan desarrollar aplicaciones modernas y potentes. Experiencia trabajando en NodeJS, React, Redux, SQL entre otras tecnologías del sector. Con pensamiento creativo, resolución de problemas, trabajo en equipo, comunicación y autonomía.

♦ TECNOLOGÍAS

HTML, CSS, Javascript, React, Redux, Node.js, Express, TypeScript, PHP, Photoshop, MySQL, Figma, UXUI, Scrum, Postgrest, C++, Python, Sequelize.

PROYECTOS

Full Stack Web Developer - Entretiempo App: Ago. 22 - Ago. 22. Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

- Diseñar y desarrollar una E-commerce llamada Musiccommerce: incluye un filtrado por letras de la A – Z, por price: min - max, por category, por Stringed (de cuerda), por Wind (viento), por Percussion, y por nombre.
- Desarrollar la app en React con estilos en CSS Tailwind, stylecomponent, Redux. Back desarrollado en Node con Express implementando JavaScript. Base de datos en PostgreSQL y Sequelize.

<Link al <u>repo front-end</u> | <u>repo back-end</u> | <u>deploy</u>>

Full Stack Web Developer - Entretiempo App: Jul. 22 - Jul. 22.

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

- Diseñar y desarrollar una App llamada videogames: incluye un filtrado por letras de la A – Z, por rating: min - max, por géneros, por base de datos, por api externa, y por nombre.
- Desarrollar la app en React con estilos en CSS puro, Redux. Back desarrollado en Node con Express implementando JavaScript. Base de datos en PostgreSQL y Sequelize.

<Link al <u>repo</u> | <u>deploy</u>>

Freelance Developer - Entretiempo: Mar. 21.

remoto.

- Modificar diseñar y desarrollar en el source del videojuego llamado Metin2 Multilenguaje: Sistema multilenguaje ingles español y otros adicionales, login, tienda interna, calendario, chat interno, notificaciones, inventarios, personajes, armas, armaduras, accesorios, mapas y entre otros muchos mini-sistemas.
- Modificar el source del videojuego en C++, Python y lua. Base de datos en MySQL.

<Link a <u>Metin2 Multilenguaje</u> >

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Freelance: Ene. 16 - Actual.

En remoto.

- Mi experiencia es más orientada a diseño y desarrollo web Full-Stack (frontend - backend), y personalización de video juegos llamados metin2.
- Los lenguajes y herramientas utilizados en estos proyectos C++,
 Python, Mysql, html, css, Bootstrap, tailwind, php, JavaScript. React,
 Redux, Node, PostgreSQL, Express, Sequelize.
- Instalación y configuración de hosting web y servidores en FreeBSD.

 También soporte técnico en reparación de computadoras y telecomunicación en telefonías de internet.

Ingeniera de Software: Nov. 16 - May. 17.

Centro Educativo Rodolfo Llinás, Córdoba, Colombia.

 Ingeniero Técnico, hacia soporte técnico en área telemáticas y en oficinas como servicio de reparación y repotenciación de computadoras, actualización de módulos e instalación de sistemas escolares.

Dueño: Ene. 12 - Sep. 16.

CyberMax, Valencia, Venezuela.

ex-Dueño de negocio Cibercafé (sala de internet), Atención al cliente, administración del negocio, personal bajo mi mando, servicios de reparación de computadores, asesorías para desarrollo de páginas web, programas y videos juegos.

EDUCACIÓN PROFESIONAL

- Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. 700 horas de cursado teórico-práctico. 2022.
- Ingeniería en Informática. Instituto Universitario de Tecnología de Valencia (IUTVAL). 2015-2017.
- Técnico Superior Universitario. Instituto Universitario de Tecnología de Valencia (IUTVAL). 2004-2007.
- Bachiller en Ciencias. U.E "Los Magallanes". 1995- 1997.

EDUCACIÓN COMPLEMENTARIA

- Hacia una Cultura de Liderazgo. U.E. "Clorinda Escune". 2012.
- Curso Completo Videojuegos con Unity 2018 y C#. Udemy. 2018.

IDIOMAS

• Inglés básico.