

Projektplanung Mastering EQ

Zeitraum	Aufgabe
07.10 - 20.10	JUCE-Projekt, CMake und GitHub einrichten
20.10 - 02.11	Grundlayout und Basis Funktionen einrichten
02.11 - 09.11	JSON-Dateien laden und Referenzkurven einlesen
09.11 - 23.11	Datenbank formatieren
23.11 - 07.12	JSON-Dateien anpassen
07.12 - 28.12	FFT-Analyse im Backend implementieren
28.12 - 04.01	Live-Repaint implementieren
04.01 - 10.01	End-Debugging und finale Tests in Cubase / FL Studio
10.01 - 16.01	Abschlussdokumentation und Abgabevorbereitung