APLICACIÓN PARA BARES Y RESTAURANTES

1. Descripción del proyecto

I. ¿Qué es?

Es un proyecto pensado para el sector de hostelería, concretamente para poder realizar un proceso normal de toma de pedido de un cliente en un restaurante, el proceso que se intenta emular en el software que se va a crear es el siguiente:

- El camarero se acerca a la mesa con una libreta de notas.
- El camarero le pregunta al cliente que es lo que va a pedir para comer y beber.
- El camarero escribe el pedido del cliente en su librera de notas.
- El camarero le pasa el pedido a la cocina para que preparen los platos de comida, y a la barra para que preparen las bebidas que el cliente pidió.
- El camarero se acerca a preguntar a los clientes si ya quieren pagar para pasarles el ticket con el precio total que costo todo su pedido.

Para que este proceso sea más rápido y eficiente, el software guardara el pedido de los clientes con el respectivo precio de cada producto que ha pedido para que a la hora de pagar y hacer el cálculo de la cuenta se pueda hacer de manera eficiente tanto como si paga en efectivo o con tarjeta.

II. ¿Por qué?

Las razones por las cuales he decidido realizar este proyecto son las siguientes.

- He trabajado en el sector de hostelería por muchos años y se cómo se organiza un sistema en un entorno de restaurante, con mi software y mis bastos conocimientos del sector se que podre hacer mas eficiente y ordenado el trabajo de un camarero.
- A lo largo de mi paso por el sector de hostelería he trabajado con diferentes aplicaciones para poder realizar mi trabajo, y detecte muchos errores que se repetían con los diferentes softwares con los que trabajaba, siendo el más recurrente un error muy fatal, la persona que programaba el software no sabía nada de hostelería y ni siquiera se tomaba la molestia de pasar a preguntar como era la forma de trabajar en un restaurante.
- Realizo este proyecto porque creo que con mis conocimientos de software y del sector de hostelería podre realizar un buen trabajo debido a que además de realizar la parte de programación también tendré en todo momento un trato amable y directo con el cliente y los trabajadores del restaurante y corregir de manera rápida los posibles errores que vallan surgiendo durante la ejecución del programa.

2. Proceso de la creación del software

I. <u>Ejemplo en el cual base mi proyecto</u>

En una ocasión tuve la oportunidad de trabajar con el sistema "Cuiner" y lo que mas me gusto de este sistema era su simplicidad y sobre todo su rapidez a la hora de navegar entre las diferentes páginas.





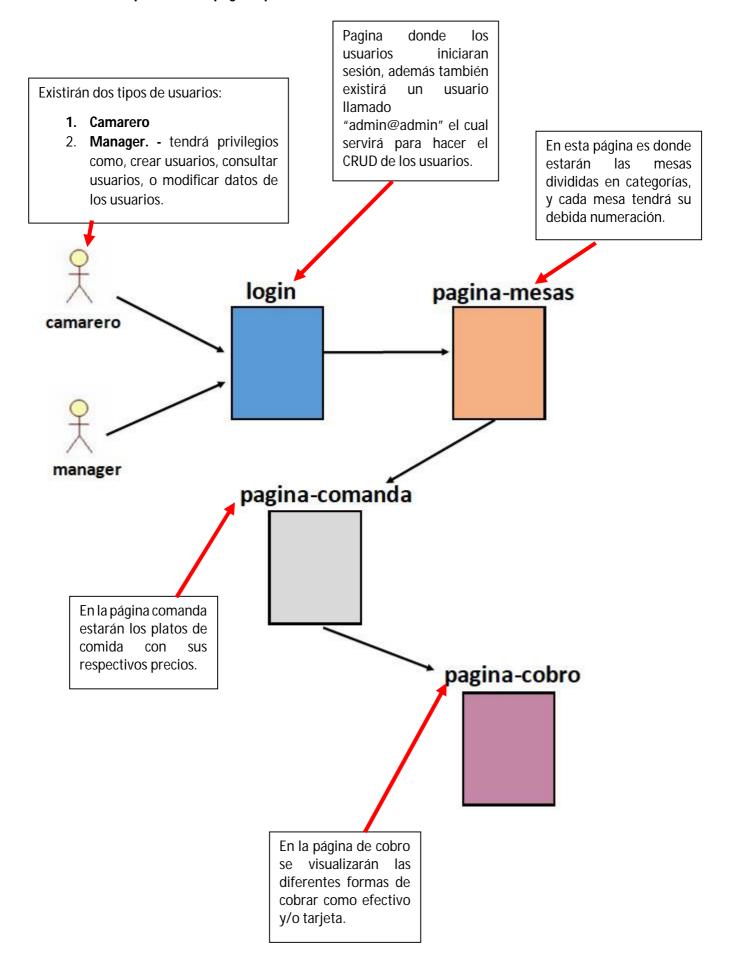


Por último, esta es la pantalla de cobro, en esta parte no encontré ningún problema, todo esta muy claro, si pago con efectivo se ven los billetes, si pago con tarjeta también, y están debidamente nombrados las diferentes entidades que existen cuando se paga con checkes restaurantes.



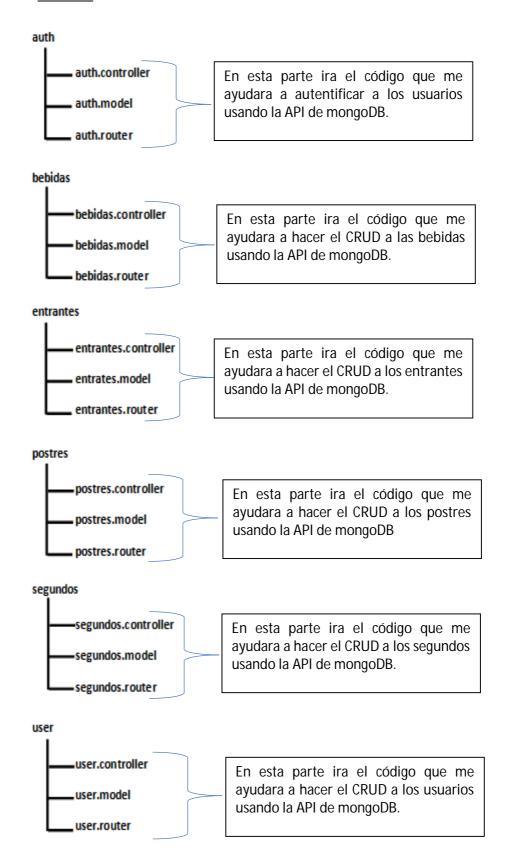
Cuando se paga por ejemplo con visa, aparecía la cantidad en un cuadro rojo, si quería corregir el tipo de pago que había hecho simplemente tenía que darle click al cuadro rojo y el tipo de pago desaparecía.

II. Esquema de las páginas por las cuales se va a interactuar



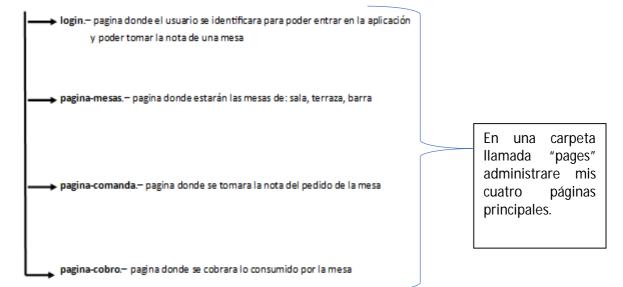
III. Esquema y estructura del código del Back-End y Front-End

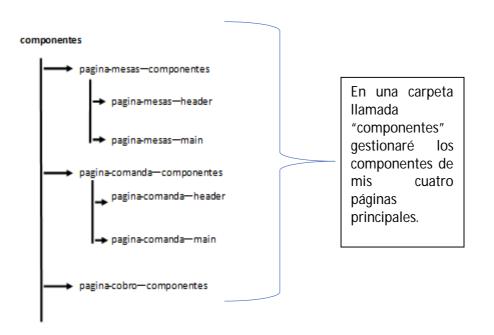
i. Back-End



ii. Front-End

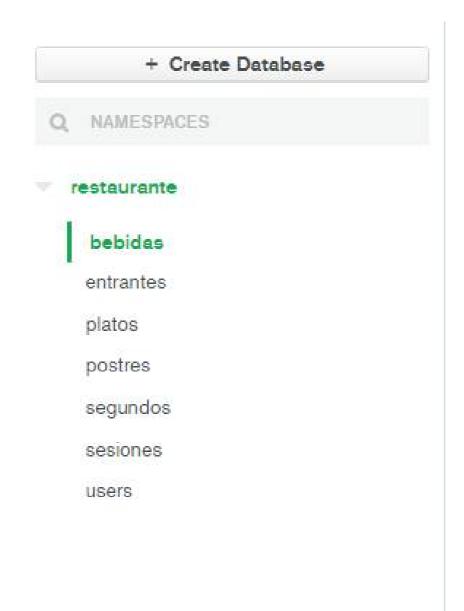
pages





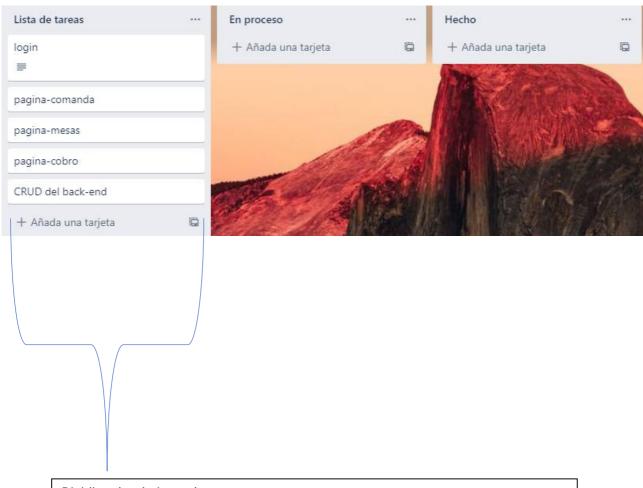
IV. API del mongoDB

Para crear mi propia API usare el mongoDB, en el crearé alrededor de 5 entidades, desde el front end accederé a la base de datos "restaurante" para hacer el CRUD.



V. Método de trabajo

El método de trabajo que utilizare será el Kanban debido a su simplicidad.



Dividiré el trabajo en dos grupos:

- Back-end
- Front-end

A su vez el Front-end será dividido en 4 partes, uno por cada página que formará parte del software:

- Página-comanda
- Página-mesas
- Página-cobro
- login

VI. Tecnologías usadas

i. Theming. -

MOTIVO. - Aplicar un tono uniforme a todas las páginas.

PROCESO. - En el "App.js" se encontrarán todas las paginas por donde se va a interactuar, por lo tanto, la etiqueta "ThemeProvider" va a envolver todo lo que hay en el "App.js".

```
> pagina-cobro
> pagina-comanda
> pagina-mesas
> politica_privacidad
> privateRoutes
> terminos_condiciones
> tickeFinal
> theming
> translations
# App.css

JS App.js

JS App.test.js
# index csc
```

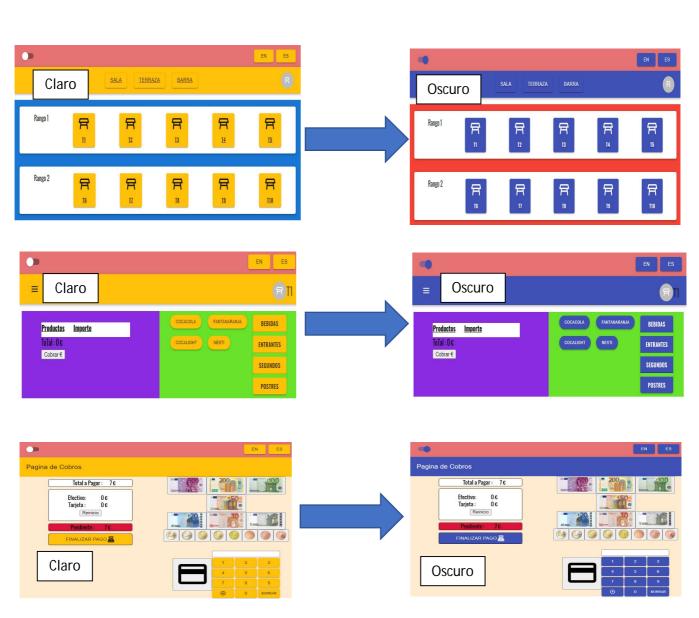
```
function App() {
25
26
       const [t, i18n] = useTranslation('common');
27
28
29
       return (
         <ThemeProvider >
30
          <Router>
31
32
33
                <div className='header_persistente'>
34
                  <div className='boton_swicht'>
35
                   <SwichtButton></SwichtButton>
36
                  </div>
37
38
                  <div className='botones_en_es'>
39
```

```
</Switch>
104
105
             </Router>
106
107
108
             </ThemeProvider>
109
110
         );
111
112
113
       export default App;
114
```

PROBLEMA. - Agregar un Switch general para todas las páginas para poder cambiar de un modo claro a un modo oscuro y viceversa.

SOLUCION. – Crear un componente en el App, ya que el App tiene englobado a todas las páginas, donde se encuentre el switch para poder cambiar de modos.





ii. <u>I18nextProvider.</u> -

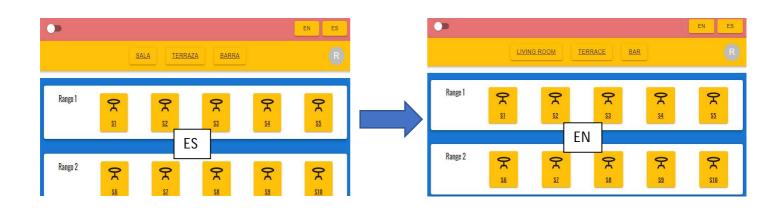
MOTIVO. - Aplicar un cambio de idioma de inglés-español o español-inglés a toda la aplicación.

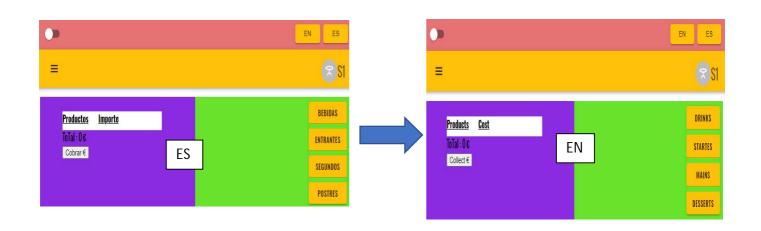
PROCESO. - En el "index.js" englobo la etiqueta App con el 118nextProvider, para que de esa manera a la hora de cambiar el idioma afecte a toda la aplicación.

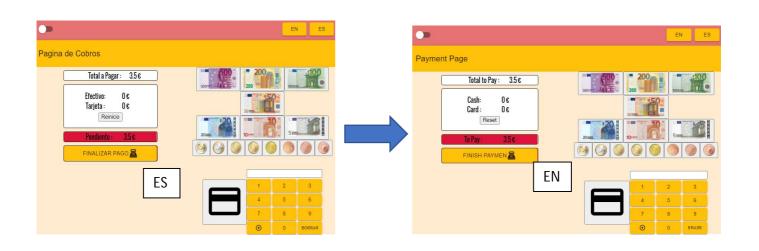
```
11
  > terminos_condiciones
                                          28
  > tickeFinal
                                          29
                                                ReactDOM.render(
 > theming
                                          30
 > translations
                                          31
                                                  <React.StrictMode>
 # App.css
                                          32
                                                       <I18nextProvider i18n={i18next}>
                                          33
                                                         <App />
 JS App.js
                                                      </I18nextProvider>
                                          34
 JS App.test.js
                                          35
                                                  </React.StrictMode>,
 # index.css
                                          36
 Js index.js
                                                  document.getElementById('root')
                                          37
 logo.svg
                                          38
                                                );
 Js reportWebVitals.js
                                          39
                                                // If you want to start measuring performance in
                                          40
 JS setupTests.js
                                                // to log results (for example: reportWebVitals(
                                          41
A gitignore
```

PROBLEMA. - Agregar dos botones, uno "ES" para cambiar el idioma a español y uno "EN" para cambiar el idioma a inglés, que se pueda utilizar en toda la aplicación.

SOLUCION. – Crear un componente en el App, ya que el App tiene englobado a todas las páginas, donde se encuentren los botones, para que de esa forma puedan ser utilizados en toda la aplicación





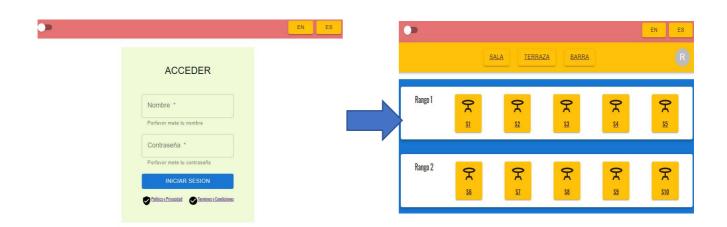


iii. <u>useHistory.</u> -

MOTIVO. – Navegar entre las diferentes páginas.

PROCESO. – Definir el "history.push" en las páginas donde tenga que redirigirme a otras después de ciertas acciones, como por ejemplo después de identificarme en la página login debo dirigirme a la página de mesas.

```
recont norb://iocainosc:3001/aucn/iogin , opcions)
                                         58
                                                                              .then(r \Rightarrow r.json())
                                         59
                                                                              .then(d \Rightarrow \{
 # style.css
                                         60
                                                                                             let posicionDelPunto = d.respuesta.indexOf('.');
> pagina-cobro
                                         61
                                                                                             let mensaje = d.respuesta.slice(\theta,posicionDelPunto)
                                                                                            if( mensaje === 'SessionIniciada'){
   console.log('usuario correco');
> pagina-comanda
                                         62
> pagina-mesas
                                         63
                                                                                                 let token = d.respuesta.slice( (posicionDelPunto + 1), (d.respuesta
                                         64
> politica privacidad
                                                                                                 console.log(token);
                                         65
> privateRoutes
                                                                                                  sessionStorage.setItem('token', token);
                                         66
> terminos_condiciones
                                                                                            history.push("/pagina_mesas");
}else if( mensaje === 'UsuarioEnSesion' ) {
> tickeFinal
> theming
                                                                                                  setRespuestaFromMongo('Sesion ya Iniciada');
                                         70
                                                                                                  let token = d.respuesta.slice( (posicionDelPunto + 1), (d.respuesta
> translations
                                         71
                                                                                                  console.log(token);
# App.css
                                                                                                 sessionStorage.setItem('token', token);
history.push("/pagina_mesas");
se if( mensaje === 'UsuarioIncorrecto' ){
                                         72
S App.js
                                         73
S App.test.js
                                         74
# index.css
                                         75
                                                                                                  setRespuestaFromMongo('Usuario incorrecto ');
s index.js
                                         76
logo.svg
```



iv. Autentificación de usuarios. -

MOTIVO. – Hay que identificar a los usuarios y contrastarlos con la API de mongoDB.

PROCESO. – Definir el "method", "headers" y el fetch en el código de la página login.

```
if(e.target.checkValidity()){
        if( (e.target.name.value == 'admin@admin') && (e.target.password.value === 'admin') ){
           console.log('eres el admin');
           sessionStorage.setItem('token','admintoken')
                                                                 En method, elijo el tipo de
            history.push("/admin");
                                                                 CRUD que quiero utilizar,
        }else{
            const options = {
                                                                 el este caso "POST", en
                method: 'POST',
                                                                 headers defino el tipo de
                headers:{
                                                                 dato "json".
                    'Content-type': 'application/json'
                body: JSON.stringify({
                    email: e.target.name.value,
                    password: e.target.password.value
                })
            fetch('http://localhost:3001/auth/login',
            .then(d => {
                        let posicionDelPunto = d.respuesta.indexOf('.');
                        let mensaje = d.respuesta.slice(0,posicionDelPunto)
                        if( monerate --- !SecripaTaiciada!)(
```

En el fetch accedo al router específicamente a la parte donde estoy realizando la autentificación.

PROBLEMA. - Usar el puerto 3000 daba conflictos.

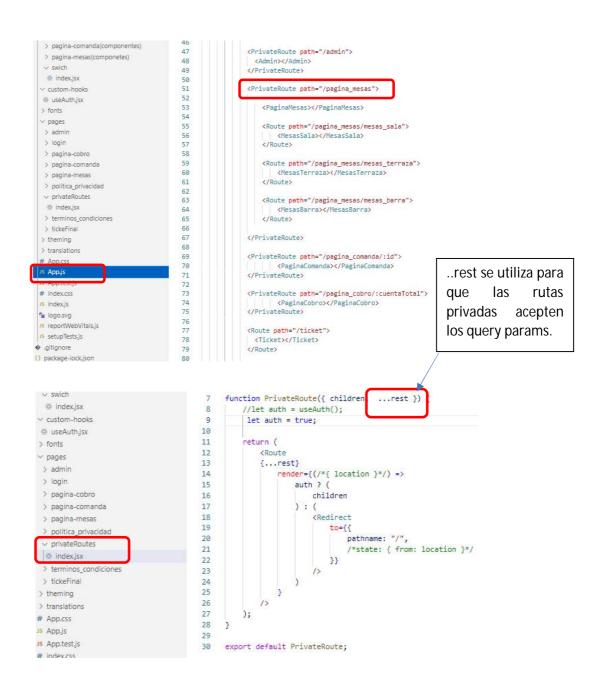
SOLUCION. – Utilizar los puertos arriba de 3000.

v. Private Routes. -

MOTIVO. – Poder navegar de manera segura a través de las diferentes páginas de la aplicación.

PROCESO. – Definir en el "App.js" todas las páginas por las que se va a navegar, y envolverlas en la etiqueta "PrivateRoute".

Por otra parte, definir un componente "privateRoutes" donde se definirá una comprobación para saber si el usuario esta identificado y empezar a navegar entre las páginas o si no lo está que se redirija a la página raíz "/".



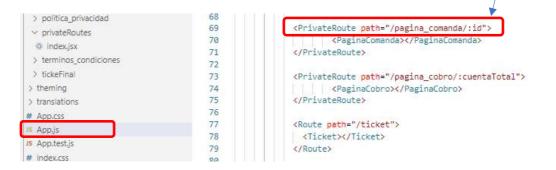
vi. Query params. -

MOTIVO. – El número de las mesas es necesario saberlo, y para ello se usará los query params para que al pasar a la pagina donde se empezara a tomar nota del pedido, también se quede grabado el número de la mesa.

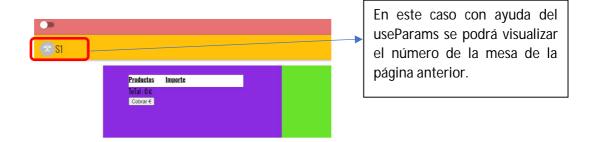
PROCESO. – Definir en el "App.js" el código necesario para utilizar los query params, es decir escribir los ": " dentro del "PrivateRoute" en el atributo path.

En las páginas donde están los números de las mesas, en la etiqueta "Link", en el atributo "to" escribir lo que el query params recibirá.

En el atributo "path" defino el " : " seguido de un nombre, en este caso es "id".









En el atributo "to" de la etiqueta Link capturo el número de la mesa para visualizarlo en la página siguiente.

```
# style.css
                                            21
                                                                      <Paper sx={{justifyContent: 'space-around', dxsplay: 'flex', flexWrap: 'wrap', gap: '1rem' }</pre>
    mesas--barra
                                            23
24
25
26
27
                                                                           <div>{t('rango.rango')} 1</div>
  # index.jsx
                                                                           <Link to={`/pagina_comanda/B1`}>
  > mesas--sala
                                                                                        id="B1" spacing={2}>
<Button variant="contained">
  > mesas--terraza
                                            28
29
30
31
 index.jsx
                                                                                                  <LocalBarOutlinedIcon sx={{ fontSize: 40 }}></LocalBarOutlinedIcon>
v custom-hooks
                                                                                                  <div>B1</div>
                                                                                              </div>
w useAuth.jsx
                                            32
                                                                                         </Button>
> fonts
                                            33
34
                                                                               </Stack>

√ pages

                                                                           </link>
> admin
                                            35
> login
                                                                           <Link to={`/pagina_comanda/B2`}>
     <Stack id="B2" spacing={2}>
v pagina-cobro
```

vii. Herencia Padre-Hijo Hijo-Padre. -

MOTIVO. – Muchos datos como el número de mesa, el precio de los productos o el listado de lo que pidió el cliente, será necesario pasar esos datos de una página a otra y para ello se utilizará la herencia del padre al hijo y del hijo al padre.

PROCESO. – Definir en un componente aparte los props, luego en las páginas principales darle valor a esos props como atributo de las funciones.

```
Es este otro componente le doy valor a
                                                                                                       los props
                      t_container_total_cobrar'>
na-comanda-h...
                70
71
72
73
74
75
76
                       marginTop: 3, width: '90%', maxWidth: 380, bgcolor: 'background.paper', position:
ex.jsx
                      className='titulos'>
<div>{t('productos.productos')}</div>
<div>{t('importe.importe')}</div>
-mesas(comp...
is--barra
ex.jsx
s--terraza
                                                         > <MostrarLosPedido sumarPrecio={SumarPrecio} key={i} id={i} borrarItem={BorrarLista} pedido={e}></MostrarLosPedido>)}
                       {props.listaItems.map((e,i) :
                 81
-hooks
th.jsx
```

PROBLEMA. – Algunos valores que se pasaban por props, era necesario que se le sumaran o restaran valores, en muchos de los casos el valor no se podía modificar debido al mal uso del ciclo de vida del componente, en muchos de los casos el ciclo de vida se quedaba en el Mounting haciendo que los valores no se pudieran modificar.

SOLUCION. – Utilizar el useEffect para que el ciclo de vida del componente no se quede solo en la fase de montado.

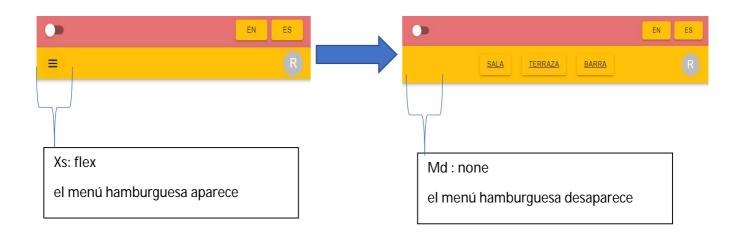
```
function BorrarLista(id, precio){
   console.log('borrarlista1 '+precio);
   console.log('borraslista2 '+precioTotal);
   let precioReducido = precioTotal - precio;
   setPrecioTotal(precioReducido);
   console.log('nuevo precio: '+precioTotal)
   // let index = 0;
   // index = listaComanda.findIndex( (e) => e.id === id )
   // console.log(listaComanda);
   // console.log(index);
   // listaComanda.splice(index,1);
   setHasChange(!hasChange);
   props.deleteItem(id);
                                                        Cuando la función note un cambio
                                                        en el hasChange la función
                                                        BorrarLista se ejecutará.
  React.useEffect( ()=>{
      // ActualizarArray(props.listaItems);
      console.log('se ha actualizado');
  },[hasChange] )
  // console.log('DATA: ',listaComanda)
  // console.log('DATA_TIPE: ', typeof listaComanda)
  return(
      <div className='list container total cobrar'>
          <List sx={{ marginTop: 3, width: '90%', maxWidth: 380</pre>
```

viii. Responsive. -

MOTIVO. – La página debe poder visualizarse en 3 tipos diferentes de pantallas, en pantallas de mesa, en tables y en móviles, para eso se usa el responsive para que a la hora de que la pantalla cambie de tamaño, el contenido de la página siga siendo correctamente visualizado.

PROCESO. – En el código descargado del mui.com, se puede modificar el responsive cambiando los valores del atributo display de manera bastante sencilla.

En el código restante usar el vh y el vw, para que el contenido se ajuste a al tamaño de la ventana.



ix. Políticas de privacidad. -

MOTIVO. – Cuando una web esta tratando con datos privados de usuarios, es necesario y por ley informarle al usuario como va a manejar dichos datos y determinar si el usuario esta de acuerdo o no con el manejo de sus datos privados.

PROCESO.- Acceder a la página https://app.termsfeed.com/wizard/terms-conditions, introducir los datos necesarios para que se genere automáticamente las políticas de privacidad.

Las políticas de privacidad deben estar visibles al principio, por lo tanto, se ubicarán en el login del programa.



Politica y Privacidad

SALIR

Política de privacidad

Última actualización: 21 de diciembre de 2021 Esta Política de privacidad describe Nuestras políticas y procedimientos sobre la recopilación, uso y divulgación de Su información cuando usa el Servicio y le informa sobre Sus derechos de privacidad y cómo la ley lo protege. Usamos sus datos personales para proporcionar y mejorar el servicio. Al utilizar el Servicio, acepta la recopilación y el uso de información de acuerdo con esta Política de privacidad. Esta Política de privacidad se ha creado con la ayuda de la Plantilla de política de privacidad

Interpretación v definiciones

TERMINOS Y CONDICIONES DE TONY

SALIR

PTérminos y condiciones

Última actualización: 21 de diciembre de 2021 Lea estos términos y condiciones detenidamente antes de utilizar Nuestro Servicio.

Interpretación y definiciones

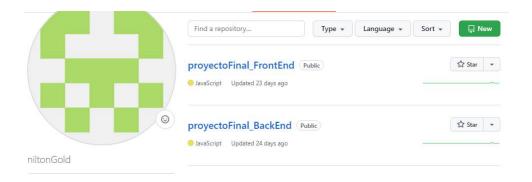
<u>Interpretación</u>

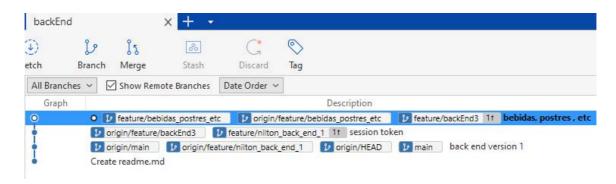
Las palabras cuya letra inicial está en mayúscula tienen significados definidos en las siguientes condiciones. Las siguientes definiciones tendrán el mismo significado

x. Git Hub. -

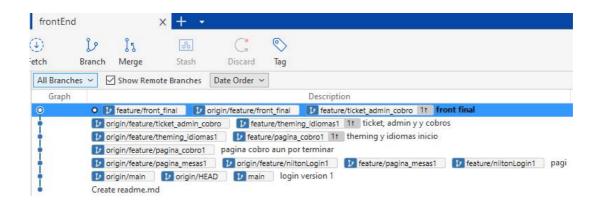
MOTIVO. – Para poder evitar la perdida del trabajo que se ha estado avanzando, se utiliza el github que es un sistema de almacenamiento online para poder guardar archivos y poder visualizar las versiones de los archivos subidos.

PROCESO. – Crear un repositorio para el front end y otro para el back end y luego subir ramas feature cada vez que se realice un cambio en el código.





Con el SourceTree se pueden gestionar de manera bastante visual las ramas de las diferentes versiones subidas al repositorio.



3. Fases y tiempos

Las fases y tiempos las dividí en 4, porque el software esta conformado por 4 páginas principales, escribí el código del front end y el back end casi a la par en cada fase de tiempo.

Debido a que el tiempo para entregar el proyecto eran 3 semanas, le dediqué aproximadamente 5 días a la creación de cada página.

Para el back end utilicé la arquitectura MVC dividido en 3 ficheros:

- Router.js.- Define las rutas.
- Controller.js .- Define los handlers de las rutas, aquí se llamaran a las funciones del model que gestionan los datos.
- Model.js .- Se gestionan los datos y las operaciones.

i. <u>Login. -</u>

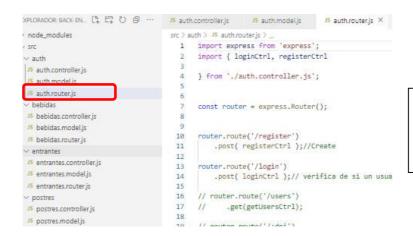
Front-end



La página de login me servirá para poder navegar por las diferentes páginas con un usuario valido.

En el código del login, utilizo formularios, métodos POST con el fecht para llamar a las entidades del mongoDB, etc.

Back-end



Router.- Defino las rutas para poder hacer login y poder registrarme.

Controller.- Defino funciones para poder registrar y logear usuarios.

Models.- Defino las funciones para crear usuarios o si existe un usuario por email o nombre.

ii. Pagina-mesas. -

Front-end



La página de las mesas me servirá para poder elegir la mesa en donde se tomará nota del pedido del cliente.



Back-end .- La pagina mesas no tiene un back end asociado.

iii. Paqina-comanda

Front-end





guardará un array con los platos

seleccionados

Back-end

```
const db = client.db('restaurante');
   bebidas
                                         39
                                                       const collection = db.collection('users');
  5 bebidas.controller.js
                                         40
                                                       const q = {email};
  JS bebidas.model.js
                                                       if (password !== undefined){// si el parametro password es diferente de undefiner
                                         41
  JS bebidas.router.js
                                         42
                                                            q.password = password;

✓ entrantes

                                         43
                                         44
                                                       const user = await collection.findOne(q);
  # entrantes.controller.js
                                                       return user !== null;
                                        45
  15 entrantes.model.js
                                         45
  15 entrantes.router.js
                                                   }catch(err){
                                         47
                                                           console.error(err);
 35 postres.controller.js
                                         49
                                                   }finally{
                                                       await client.close();
 JS postres.model.js
                                         50
                                         51
 35 postres,router.js
                                         52

✓ segundos

                                         53
  35 segundos.controller.js
                                         54
  35 segundos.model.js
                                         55
  35 segundos.router.js
                                         57
                                               export async function registerTokenAndEmailModel(email,token){
                                         58
  35 user.controller.js
                                                   console.log('model: '+email);
                                         59
  JS user.model.is
                                         68
  JS user.router.js
                                                        await client.connect();
# app.js
                                                       const db = client.db('restaurante');
() package-lock json
                                                       const collection = db.collection('sesiones');
                                         63
() package json
                                         64
                                         65
                                                       const sesionUser ={
                                          66
                                                            "token": token,
                                                            "email": email,
                                         68
                                         69
                                          70
                                                       await collection.insertOne(sesionUser);
                                          71
                                          72
                                                            console.error(err):
```

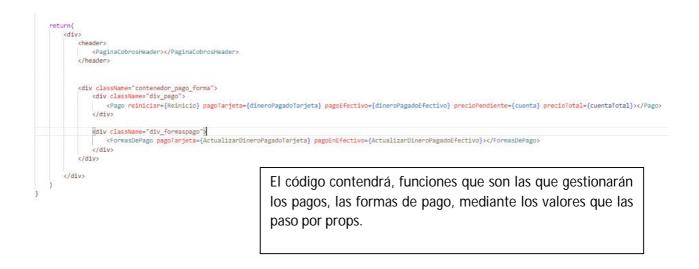
En el back end definiré las funciones que llamaran a los datos de las entidades almacenadas en el mongoDB.

iv. Pagina-cobro. -

Front-end



La página de cobro calculará los pagos que se realizan con pagos en efectivo o pagos con tarjeta.



Back-end.- Esta página no está relacionado con el back end.