

Versão Ampliada do Exercício: Cálculo de Frete com Pedido e Estratégia Dinâmica

- Enunciado

Implemente um sistema para cálculo de frete que permita ao usuário simular um **pedido com múltiplos produtos**, escolhendo uma estratégia de frete para calcular o custo total da entrega. Utilize o **padrão Strategy** para encapsular os diferentes algoritmos de frete. O sistema deve permitir que o usuário informe os produtos via console e alterne entre estratégias em tempo de execução.

- Requisitos da Implementação

1. Classe Produto

- Atributos: String nome, double peso, double preco

2. Classe Pedido

- Atributo: List<Produto> itens
- Métodos:
 - void adicionarProduto(Produto p)
 - double getPesoTotal()
 - double getValorTotal()

3. Interface FreteStrategy

- Método: double calcularFrete(Pedido pedido)

4. Estratégias concretas:

- SedexFrete: peso * 1.45
- PacFrete: peso * 1.10
- FreteGratis: frete = 0
- FreteCondicional: frete grátis para pedidos acima de R\$100, senão peso * 1.25

5. Classe CalculadoraFrete

- Atributo: FreteStrategy estrategia
- Métodos:
 - void setEstrategia(FreteStrategy estrategia)
 - double calcular(Pedido pedido)

6. Classe principal (Main)

- Menu interativo:

1. Adicionar produtos ao pedido
2. Escolher estratégia de frete
3. Calcular e exibir o valor total do pedido + frete

Bônus

- Permitir que o usuário **troque a estratégia** após adicionar os produtos, para ver diferentes simulações.
- Utilizar **HashMap<String, FreteStrategy>** para mapear o nome da estratégia ao objeto correspondente.