

EXERCÍCIO DE REFATORAÇÃO EM JAVA - BIBLIOTECA

Neste exercício, você encontrará uma classe Java que simula uma biblioteca, mas que contém problemas como nomes genéricos, responsabilidades misturadas e código pouco coeso.

Seu objetivo é aplicar refatorações que tornem o código mais modular, legível e de fácil manutenção.

Objetivos da Refatoração

1. Substituir nomes genéricos de variáveis e métodos por nomes descritivos.
2. Remover trechos de código que não estão sendo usados.
3. Separar métodos com múltiplas responsabilidades.
4. Dividir a classe principal em classes com responsabilidades distintas.

Arquivo fornecido: Biblioteca.java

Você encontrará um arquivo chamado Biblioteca.java com uma classe que mistura lógica de cadastro, busca e impressão de livros. Refatore o código para separar as responsabilidades e melhorar a clareza.

O código refatorado deve ser salvo como BibliotecaRefatorada.java.

Seu código final deverá estar mais organizado e seguir boas práticas de design orientado a objetos.