

EXERCÍCIO: ENVIO DE SAUDAÇÃO - NULL OBJECT

Implemente um sistema simples de saudação para usuários. Cada usuário pode ou não ter uma saudação personalizada. Caso o usuário não possua saudação, deve-se utilizar o padrão de projeto **Null Object**, evitando o uso de null no código cliente.

Requisitos:

- Crie uma interface Usuario com um método saudacao().
- Implemente duas classes:
 - UsuarioReal: exibe uma mensagem personalizada.
 - UsuarioNulo: exibe uma mensagem genérica, como "Nenhuma saudação configurada."
- No método main, instancie dois usuários: um com saudação real e outro com saudação nula. Ambos devem chamar exibir() sem verificar se a saudação é nula.

Objetivo:

Evitar o uso de `if (saudacao == null)` utilizando o padrão **Null Object** para encapsular o comportamento ausente.