

EXERCÍCIO DE REFATORAÇÃO EM JAVA - SISTEMA

Neste exercício, você encontrará uma classe Java com diversos problemas relacionados à legibilidade, boas práticas e princípios de design. Seu objetivo é identificar esses problemas e aplicar refatorações que melhorem a clareza, organização e responsabilidade do código.

Objetivos da Refatoração

1. Renomear variáveis e métodos para nomes mais descritivos.
2. Remover código morto (não utilizado).
3. Separar métodos com múltiplas responsabilidades.
4. Separar a classe principal em duas classes com responsabilidades distintas.

Arquivo fornecido: Sistema.java

Você encontrará um arquivo chamado Sistema.java com a classe S contendo métodos com nomes genéricos, código não utilizado e múltiplas responsabilidades. Realize a refatoração e salve como novo arquivo, com nome: SistemaRefatorado.java.

Após a refatoração, o código deverá ser mais legível, organizado e preparado para futuras manutenções.