

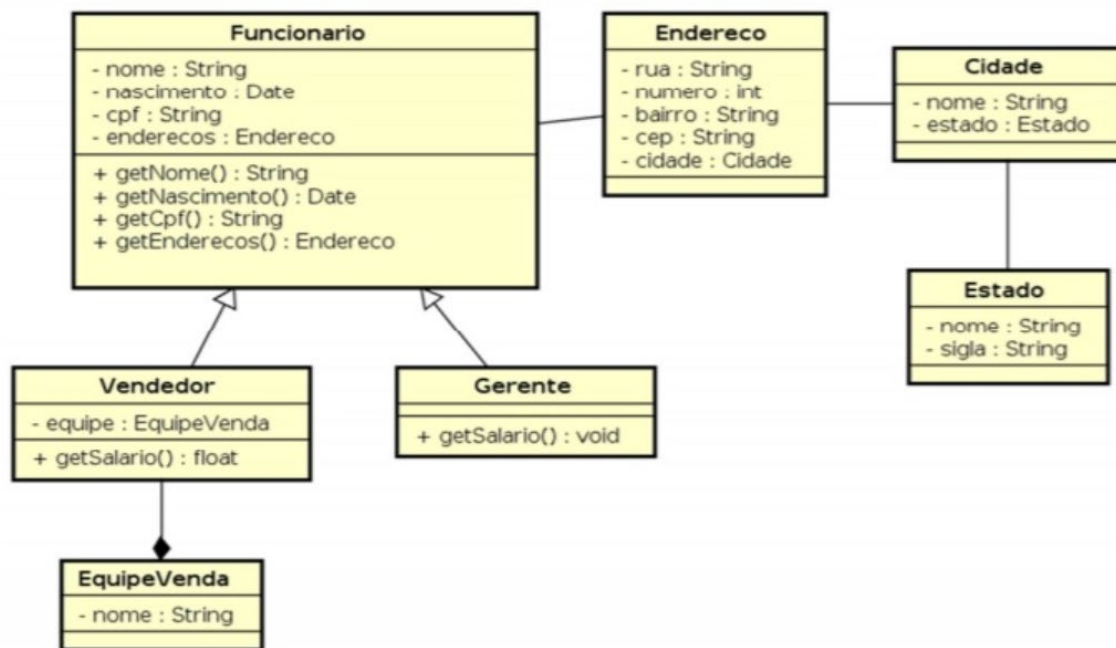
Exercício: Transformação de Diagrama de Classes em Código Python

Objetivo:

O objetivo deste exercício é verificar a compreensão dos conceitos de modelagem orientada a objetos e a capacidade de transformar um diagrama de classes UML em código funcional utilizando a linguagem Python.

Enunciado:

Você recebeu o diagrama de classes abaixo, que representa uma estrutura de funcionários de uma empresa. No diagrama, estão representadas as classes **Funcionario**, **Vendedor**, **Gerente**, **Endereco**, **Cidade**, **Estado** e **EquipeVenda**.



Implementação do Código em Python

Com base na sua análise do diagrama, implemente o **código** em Python. O código deve estar em conformidade com o diagrama, representando as classes, seus atributos e métodos, bem como os relacionamentos entre as entidades.

Regras:

- Utilize o método `__init__` para inicializar os atributos de cada classe.
- Defina os métodos conforme representados no diagrama.
- Utilize visibilidade conforme diagrama.

Entrega:

- Realize a implementação completa das classes descritas.
- Verifique se todos os métodos retornam os valores esperados.
- Crie instâncias de objetos e exiba as informações de um funcionário, vendedor e gerente no terminal. (arquivo .py)