

Exercício: Gerenciamento de Configurações de Usuário com Singleton

Contexto: Você está desenvolvendo um sistema que precisa armazenar configurações personalizadas de usuário para um aplicativo. As configurações, como tema de cor, tamanho da fonte e notificações, devem ser acessíveis globalmente e alteradas de maneira consistente por toda a aplicação. Como essas configurações precisam de acesso centralizado, você deve garantir que apenas uma instância da classe de configurações seja criada.

Tarefa: implemente uma classe **UserSettings** que utiliza o padrão **Singleton** para garantir que as configurações de usuário estejam centralizadas em uma única instância.

Especificações:

1. **Classe Singleton:** crie uma classe **UserSettings** que implementa o padrão **Singleton**.
2. **Métodos de Configuração e Acesso:** adicione métodos para definir e obter valores de configuração como tema, tamanho_fonte e notificacoes.
3. **Teste:** escreva um pequeno programa que simule a alteração e o acesso a essas configurações, demonstrando que todas as partes do código usam a mesma instância da classe.

Requisitos:

- Crie três métodos para ajustar e obter as configurações:
 - ✓ **definir_tema()**
 - ✓ **definir_tamanho_fonte()**
 - ✓ **definir_notificacoes()**
- Cada método deve atualizar um atributo da classe, garantindo que a mudança seja visível em qualquer parte da aplicação.