**Exercício: Gerenciamento de Configurações de Usuário com Singleton**

**Contexto:** Você está desenvolvendo um sistema que precisa armazenar configurações personalizadas de usuário para um aplicativo. As configurações, como tema de cor, tamanho da fonte e notificações, devem ser acessíveis globalmente e alteradas de maneira consistente por toda a aplicação. Como essas configurações precisam de acesso centralizado, você deve garantir que apenas uma instância da classe de configurações seja criada.

**Tarefa:** implemente uma classe **UserSettings** que utiliza o padrão **Singleton** para garantir que as configurações de usuário estejam centralizadas em uma única instância.

**Especificações:**

1. **Classe Singleton:** crie uma classe **UserSettings** que implementa o padrão **Singleton**.
2. **Métodos de Configuração e Acesso:** adicione métodos para definir e obter valores de configuração como tema, tamanho\_fonte e notificacoes.
3. **Teste:** escreva um pequeno programa que simule a alteração e o acesso a essas configurações, demonstrando que todas as partes do código usam a mesma instância da classe.

**Requisitos:**

* Crie três métodos para ajustar e obter as configurações:
  + **definir\_tema()**
  + **definir\_tamanho\_fonte()**
  + **definir\_notificacoes()**
* Cada método deve atualizar um atributo da classe, garantindo que a mudança seja visível em qualquer parte da aplicação.