Quem vai ganhar a maratona?

Arquivo: maratona.[c,cpp,java]

Infelizmente, com a grande quantidade de alunos implorando por nota no final do semestre, os professores Maurício e Rubisley não puderam terminar o sistema que computa a pontuação dos alunos na maratona. Será que você pode ajudar?

Entrada

A entrada é composta por vários casos de teste, sendo que cada um deles representa as submissões de um aluno durante a maratona. O caso de teste começa com um inteiro N que indica o número de submissões. Depois disso, cada uma das N linhas seguintes contém um caracter maiúsculo (de 'A' a 'Z') representando a letra do problema, um inteiro representando os minutos passados desde o início da seletiva (0 \leq minutos \leq 300) e o resultado da submissõe ('correto' ou 'incorreto'). As submissões estão em ordem cronológica, e há no máximo um resultado correto por problema. O final da entrada é dado por N = 0.

Saída

Para cada caso de teste, seu programa deve imprimir uma linha contendo dois inteiros P e T, sendo P o número de problemas resolvidos e T é o tempo total das submissões corretas, sendo que cada submissão incorreta de um problema que foi julgado mais tarde como correto deve resultar em uma penalização de 20 minutos neste total.

Exemplo

Entrada	Saída
3	0 0
A 120 incorreto	3 431
A 130 incorreto	
A 200 incorreto	
5	
A 100 correto	
B 110 incorreto	
B 111 correto	
C 200 correto	
D 300 incorreto	
0	