LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST (4) ALGORITMA PEMROGRAMAN LANJUT

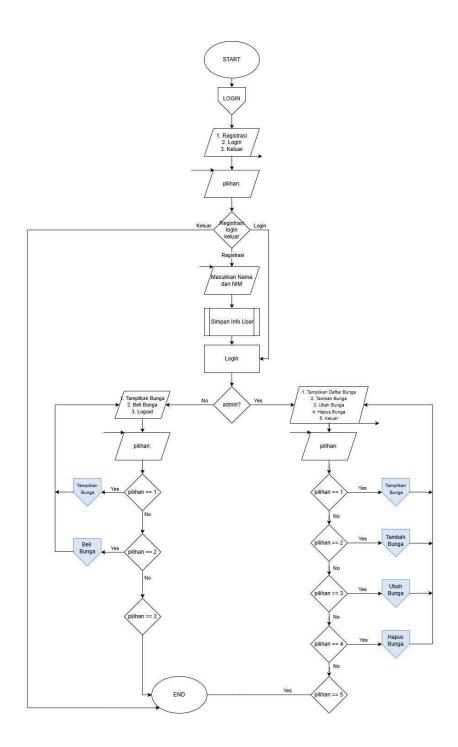


Disusun oleh:

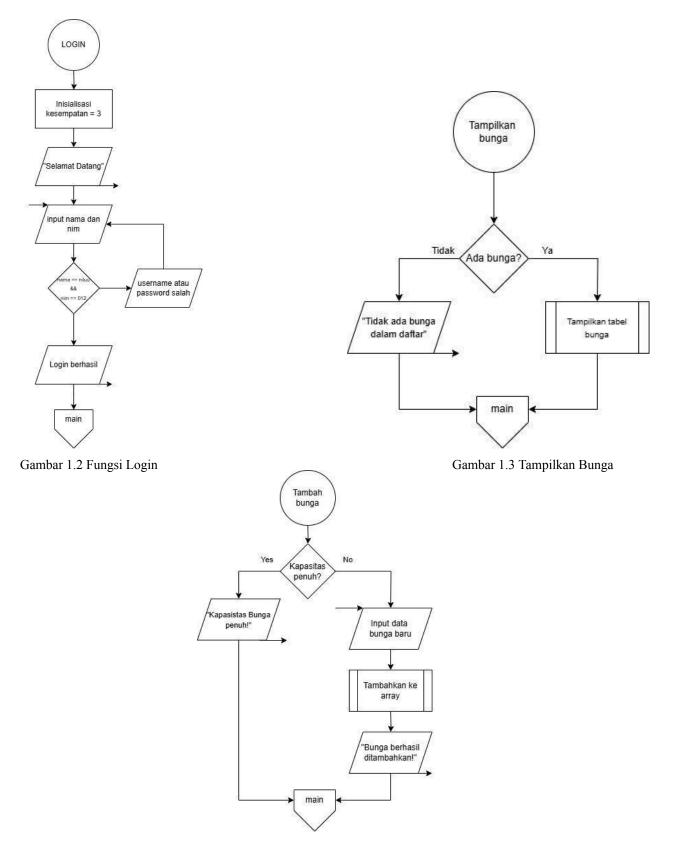
Niluh Fincy Gloria Nathasia M (2409106012) Kelas (A1 '24)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

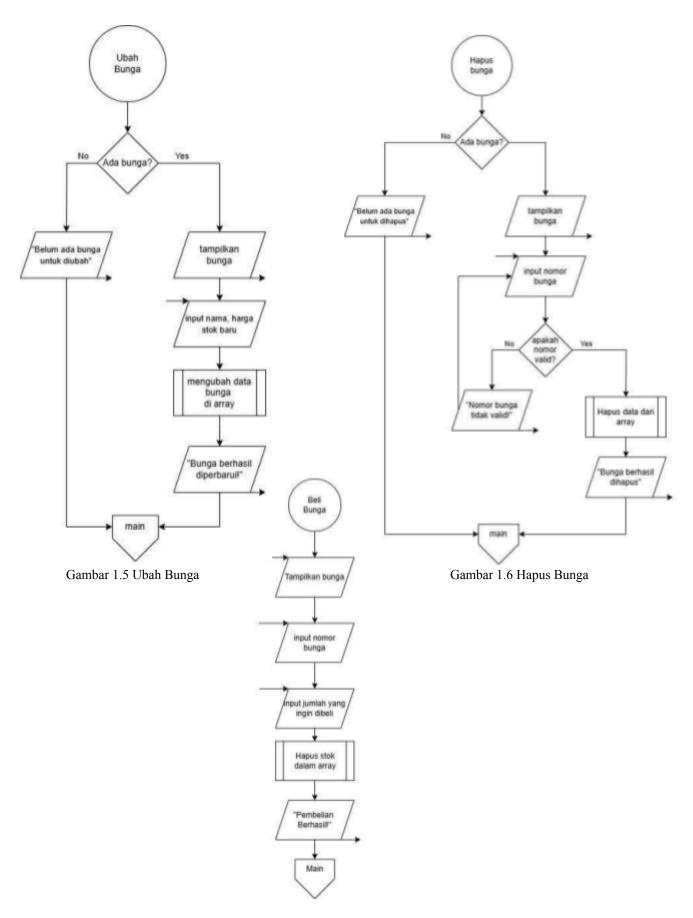
1. Flowchart



Gambar 1.1 Main Flowchart



Gambar 1.4 Tambah Bunga



Gambar 1.7 Beli Bunga

2. Analisis Program

Program ini bertujuan untuk mengelola sistem penjualan bunga dengan fitur CRUD (Create, Read, Update, Delete) yang mencakup manajemen pengguna, admin, serta transaksi pembelian bunga.

Fungsi/Manfaat Utama:

- 1. Registrasi & Login: Pengguna dapat mendaftar dan login dengan autentikasi berbasis nama dan NIM.
- 2. Manajemen Bunga: Admin dapat menambah, mengedit, dan menghapus data bunga.
- 3. Transaksi Pembelian: Pengguna dapat melihat daftar bunga, membeli bunga, dan stok bunga diperbarui otomatis.
- 4. Keamanan & Kontrol: Login terbatas dengan maksimal 3 kali percobaan, serta perbedaan akses antara user dan admin.
- 5. Tampilan Data Rapi: Menggunakan format tabel dengan setw () untuk meningkatkan keterbacaan data.

3. Source Code

A. Fitur Tambah Data

Fitur ini digunakan untuk menambahkan data baru ke dalam array. Data yang ditambahkan berupa nama, harga, dan stok bunga.

Source Code:

```
void tambahBunga(Bunga daftar[], int &jumlah) {
   if (jumlah < 10) {
      cout << "Masukkan Nama Bunga: ";
      getline(cin, daftar[jumlah].nama);
      cout << "Masukkan Harga: ";
      cin >> daftar[jumlah].harga;
      cout << "Masukkan Stok: ";
      cin >> daftar[jumlah].stok;
      cin.ignore();
      jumlah++;
      cout << "Bunga Berhasil Ditambahkan!\n";
   } else {
      cout << "Daftar bunga penuh!\n";
   }
}</pre>
```

B. Fitur Lihat Data

Fitur ini digunakan untuk melihat data yang telah ditambah ke dalam array.

Source Code:

C. Fitur Hapus Data

Fitur ini digunakan untuk menghapus data bunga di dalam array.

Source Code:

```
void hapusBunga(Bunga daftar[], int &jumlah) {
   int hapus;
   cout << "Masukkan nomor bunga yang akan dihapus: ";
   cin >> hapus;
   if (hapus >= 1 && hapus <= jumlah) {
      for (int i = hapus - 1; i < jumlah - 1; i++) {
        daftar[i] = daftar[i + 1];
      }
      jumlah--;
      cout << "Bunga berhasil dihapus!\n";
   } else {
      cout << "Nomor tidak valid!\n";
   }
}</pre>
```

D. Fitur Ubah Data

Fitur ini digunakan untuk mengubah data bunga di dalam array.

Source Code:

```
void ubahBunga(Bunga daftar[], int jumlah) {
   int ubah;
   cout << "Masukkan nomor bunga yang akan diubah: ";
   cin >> ubah;
   cin.ignore();
   if (ubah >= 1 && ubah <= jumlah) {
      cout << "Masukkan Nama Baru: ";
      getline(cin, daftar[ubah - 1].nama);
      cout << "Masukkan Harga Baru: ";
      cin >> daftar[ubah - 1].harga;
      cout << "Masukkan Stok Baru: ";
      cin >> daftar[ubah - 1].stok;
      cin.ignore();
      cout << "Bunga Berhasil Diubah!\n";
   } else {
      cout << "Nomor tidak valid!\n";
   }
}</pre>
```

E. Fitur Login

Fitur ini digunakan untuk login.

Source Code:

```
bool login(User &userLogin, int attempts = 0) {
    if (attempts >= 3) {
        cout << "Gagal login 3 kali. Program berhenti.\n";</pre>
        return false;
    string nama, nim;
    cout << "Masukkan Nama: ";</pre>
    getline(cin, nama);
    cout << "Masukkan NIM: ";</pre>
    getline(cin, nim);
    if (nama == "nilu" && nim == "012") {
        userLogin.nama = nama;
        userLogin.nim = nim;
        cout << "Login Admin Berhasil!\n";</pre>
        return true;
    for (int i = 0; i < jumlahUser; i++) {</pre>
        if (users[i].nama == nama && users[i].nim == nim) {
            userLogin = users[i];
            cout << "Login Berhasil!\n";</pre>
            return true;
    cout << "Login Gagal! Sisa percobaan: " << (2 - attempts) << "\n";</pre>
    return login(userLogin, attempts + 1);
```

F. Fitur Beli Bunga

Fitur ini digunakan untuk membeli bunga di dalam array.

Source Code:

```
else if (pilihan == 2) {
        tampilkanBunga(daftar, jumlah);
        int bungaIndex, jumlahBeli;
        cout << "Masukkan nomor bunga yang ingin dibeli: ";
        cin >> bungaIndex;
        cout << "Masukkan jumlah: ";
        cin >> jumlahBeli;
        cin.ignore();

        if (bungaIndex < 1 || bungaIndex > jumlah || jumlahBeli >
        daftar[bungaIndex - 1].stok) {
```

4. Uji Coba dan Hasil Output

==== MENU UTAMA =====

1. Register

2. Login

KeluarPilihan: 2

Masukkan Nama: nilu Masukkan NIM: 012 Login Admin Berhasil!

Gambar 4.1 Menu Login Admin

==== MENU ADMIN =====

- 1. Tampilkan Bunga
- 2. Tambah Bunga
- 3. Hapus Bunga
- 4. Ubah Bunga
- 5. Logout

Pilihan: 1

==== DAFTAR BUNGA =====

Nama Bunga	Harga	Stok
Mawar	15000	10
Melati	12000	8
Tulip	25000	5
Anggrek	20000	7
	Mawar Melati Tulip	Mawar 15000 Melati 12000 Tulip 25000

Gambar 4.2 Tampilkan Bunga

==== MENU ADMIN =====

- 1. Tampilkan Bunga
- 2. Tambah Bunga
- 3. Hapus Bunga
- 4. Ubah Bunga
- Logout

Pilihan: 2

Masukkan Nama Bunga: Baby's Breath

Masukkan Harga: 15000 ==== MENU ADMIN =====

- 1. Tampilkan Bunga
- 2. Tambah Bunga
- 3. Hapus Bunga
- 4. Ubah Bunga
- 5. Logout

Pilihan: 2

Masukkan Nama Bunga: Sunflower

Masukkan Harga: 18000 Masukkan Stok: 10

Bunga Berhasil Ditambahkan!

Gambar 4.3 Tambah Bunga

==== MENU ADMIN =====

- 1. Tampilkan Bunga
- 2. Tambah Bunga
- 3. Hapus Bunga
- 4. Ubah Bunga
- 5. Logout

Pilihan: 1

==== DAFTAR BUNGA =====

Nama Bunga	Harga	Stok
Mawar	15000	10
Melati	12000	8
Tulip	25000	5
Anggrek	20000	7
Baby's Breath	15000	15
Sunflower	18000	10
	Mawar Melati Tulip Anggrek Baby's Breath	Mawar 15000 Melati 12000 Tulip 25000 Anggrek 20000 Baby's Breath 15000

Gambar 4.4 Tampilkan Bunga

==== MENU ADMIN =====

- 1. Tampilkan Bunga
- 2. Tambah Bunga
- 3. Hapus Bunga
- 4. Ubah Bunga
- 5. Logout

Pilihan: 3

Masukkan nomor bunga yang akan dihapus: 4

Bunga berhasil dihapus!

Gambar 4.5 Hapus Bunga

==== MENU ADMIN =====

- 1. Tampilkan Bunga
- 2. Tambah Bunga
- 3. Hapus Bunga
- 4. Ubah Bunga
- 5. Logout

Pilihan: 1

==== DAFTAR BUNGA =====

No	Nama Bunga	Harga	Stok
1	Mawar	15000	10
2	Melati	12000	8
3	Tulip	25000	5
4	Baby's Breath	15000	15
5	Sunflower	18000	10

Gambar 4.6 Tampilkan Bunga

==== MENU ADMIN =====

- 1. Tampilkan Bunga
- 2. Tambah Bunga
- 3. Hapus Bunga
- 4. Ubah Bunga
- 5. Logout

Pilihan: 4

Masukkan nomor bunga yang akan diubah: 2

Masukkan Nama Baru: Peony Bud Masukkan Harga Baru: 14000 Masukkan Stok Baru: 19 Bunga Berhasil Diubah!

Gambar 4.7 Ubah Bunga

==== MENU ADMIN =====

- 1. Tampilkan Bunga
- 2. Tambah Bunga
- 3. Hapus Bunga
- 4. Ubah Bunga
- 5. Logout Pilihan: 1

==== DAFTAR BUNGA =====

Nama Bunga	Harga	Stok
Mawar	15000	10
Peony Bud	14000	19
Tulip	25000	5
Baby's Breath	15000	15
Sunflower	18000	10
	Mawar Peony Bud Tulip Baby's Breath	Mawar 15000 Peony Bud 14000 Tulip 25000 Baby's Breath 15000

Gambar 4.8 Tampilkan Bunga

==== MENU ADMIN =====

- 1. Tampilkan Bunga
- 2. Tambah Bunga
- 3. Hapus Bunga
- 4. Ubah Bunga
- 5. Logout

Pilihan: 5

Logout berhasil! Kembali ke menu utama.

Gambar 4.9 Logout

==== MENU UTAMA =====

- 1. Register
- 2. Login
- 3. Keluar

Pilihan: 1

Masukkan Nama: aca Masukkan NIM: 27 Registrasi Berhasil!

Gambar 4.10 Menu User Register

==== MENU UTAMA =====

- 1. Register
- 2. Login
- 3. Keluar

Pilihan: 2

Masukkan Nama: aca Masukkan NIM: 27 Login Berhasil!

Gambar 4.11 Menu User Login

==== MENU USER =====

- 1. Tampilkan Bunga
- 2. Beli Bunga
- 3. Logout
- Pilihan: 1

==== DAFTAR BUNGA =====

Nama Bunga	Harga	Stok
Mawar	15000	10
Peony Bud	14000	19
Tulip	25000	5
Baby's Breath	15000	15
Sunflower	18000	10
	Mawar Peony Bud Tulip Baby's Breath	Mawar 15000 Peony Bud 14000 Tulip 25000 Baby's Breath 15000

Gambar 4.12 Tampilkan Bunga User

==== MENU USER =====

- 1. Tampilkan Bunga
- 2. Beli Bunga
- Logout

Pilihan: 2

==== DAFTAR BUNGA =====

No	Nama Bunga	Harga	Stok
1	Mawar	15000	10
2	Peony Bud	14000	19
3	Tulip	25000	5
4	Baby's Breath	15000	15
5	Sunflower	18000	10

Masukkan nomor bunga yang ingin dibeli: 4 Masukkan jumlah yang ingin dibeli: 5

Pembelian berhasil!

Gambar 4.13 Beli Bunga

==== MENU USER =====

- 1. Tampilkan Bunga
- 2. Beli Bunga
- 3. Logout

Pilihan: 3

Logout berhasil! Kembali ke menu utama. Gambar 4.14 Logout User

5. Langkah-Langkah Git pada VSCode

A. Git Init

Menginisialisasi Folder di Git

PS C:\Users\ACER\Downloads\Praktikum_apl> git init

B. Git Add

Menambahkan Folder baru

PS C:\Users\ACER\Downloads\Praktikum apl> git add .

C. Git Commit

Mengupdate Folder yang telah ditambahkan di Git

```
PS C:\Users\ACER\Downloads\Praktikum_apl> git commit -m "Finish Posttest 3" [main 2489ac2] Finish Posttest 3
```

3 files changed, 195 insertions(+), 1 deletion(-)

create mode 100644 post-test/post-test-3/2409106012_NiluhFincyGloriaNathasiaM-PT3.cpp
create mode 100644 post-test/post-test-3/2409106012_NiluhFincyGloriaNathasiaM-PT3.exe

D. Git Push

Memperbarui Update-an Folder di git

PS C:\Users\ACER\Downloads\Praktikum_apl> git push -u origin main