LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR POSTTEST 5



Informatika A'24 Niluh Fincy Gloria Nathasia Manulang 2409106012

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA

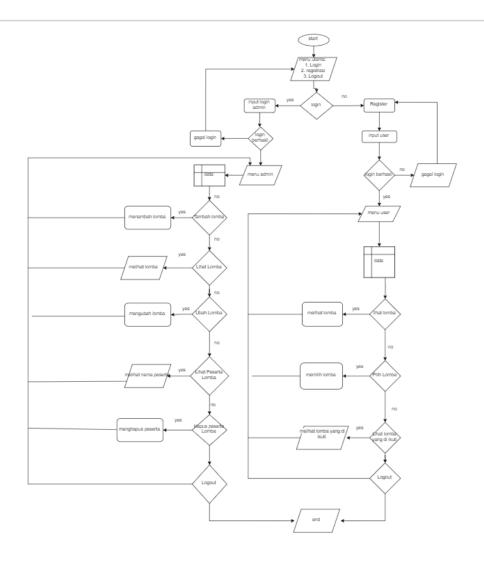
2024

PEMBAHASAN

1.1 LATAR BELAKANG

Sistem ini dirancang untuk memfasilitasi pengelolaan lomba 17-an dengan menggunakan operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete). Sistem ini mendukung multiuser dengan dua peran utama, yaitu admin dan pengguna biasa, serta dilengkapi dengan fitur registrasi dan login. Selain itu, admin dapat mengelola data lomba dan peserta, sementara pengguna biasa dapat mendaftar dan melihat lomba yang mereka ikuti. Tujuan dari pengembangan sistem ini adalah untuk menyediakan sarana yang terstruktur bagi pengelolaan lomba 17-an, sehingga semua proses mulai dari penambahan lomba, pendaftaran peserta, hingga penghapusan data dapat dilakukan dengan efisien dan teratur.

1.2 FLOWCHART



1.3 OUTPUT PROGRAM



Di bagian menu utama ini bisa di gunakan untuk membuat akun user ataupun admin

Pilih menu: 1

Nama Lomba: balap karung Kategori Lomba: individu Maksimal Peserta: 10

Lomba balap karung berhasil ditambahkan.

Dibagian menu ini bisa di gunakan untuk menambah kan lomba

=== MENU ADMIN ===				
1. Tambah Lomba				
2. Lihat Lomba				
3. Ubah Lomba				
4. Hapus Lomba				
5. Lihat Peserta Lomba				
6. Hapus Peserta Lomba				
7. Logout				

Pilih menu: 2

Data Lomba ke-1

Nama Lomba : balap karung Kategori : individu Maks Peserta: 10

Di bagian menu ini bisa di gunakan untuk melihat lomba yang telah di tambah kan admin

1	==:	= MENU ADMIN	===
	1.	Tambah Lomba	
1	2.	Lihat Lomba	1
ĺ	3.	Ubah Lomba	Î
1	4.	Hapus Lomba	1
İ	5.	Lihat Peserta	Lomba
ĺ	6.	Hapus Peserta	Lomba
ĺ	7.	Logout	ĺ

Pilih menu: 3 Masukkan Nama Lomba yang Ingin Diubah: balap karung Nama Lomba Baru: Tarik Tambang Kategori Baru: berkelompok Maksimal Peserta Baru: 8 Data lomba berhasil diubah.

Di bagian menu ini di gunakan untuk mengubah lomba

```
=== MENU ADMIN === |

1. Tambah Lomba |
2. Lihat Lomba |
3. Ubah Lomba |
4. Hapus Lomba |
5. Lihat Peserta Lomba |
6. Hapus Peserta Lomba |
7. Logout |
```

Pilih menu: 4 Masukkan Nama Lomba yang Ingin Dihapus: Tarik Tambang Lomba Tarik Tambang berhasil dihapus.

Di bagian ini bisa di gunakan untuk menghapus lomba yang ada

```
=== MENU ADMIN === |

1. Tambah Lomba |
2. Lihat Lomba |
3. Ubah Lomba |
4. Hapus Lomba |
5. Lihat Peserta Lomba |
6. Hapus Peserta Lomba |
7. Logout |
```

Pilih menu: 5 Belum ada peserta yang terdaftar.

Di bagian ini bisa melihat peserta yang telah terdaftar

```
=== MENU PENGGUNA ===
1. Lihat Lomba
2. Pilih Lomba
3. Lihat Lomba yang Diikuti
4. Logout
Pilih menu: 1
Belum ada lomba yang terdaftar.

=== MENU PENGGUNA ===
1. Lihat Lomba
2. Pilih Lomba
3. Lihat Lomba yang Diikuti
4. Logout
Pilih menu: 2
Belum ada lomba yang terdaftar.

=== MENU PENGGUNA ===
1. Lihat Lomba
2. Pilih Lomba
3. Lihat Lomba yang Diikuti
4. Logout
Pilih menu: 3
Anda belum mendaftar di lomba mana pun.

=== MENU PENGGUNA ===
1. Lihat Lomba
2. Pilih menu: 3
Anda belum mendaftar di lomba mana pun.

=== MENU PENGGUNA ===
1. Lihat Lomba
2. Pilih Lomba
3. Lihat Lomba yang Diikuti
4. Logout
PLI Lomba
3. Lihat Lomba yang Diikuti
4. Logout
PIIIh Lomba
3. Lihat Lomba yang Diikuti
4. Logout
Pilih menu: 4
Logout berhasil.
```

Dibagian ini pengguna bisa melihat daftar lomba jika sudah di tambahkan kan oleh admin lalu bisa memilih lomba jika sudah ada, bisa melihat lomba jika sudah mengikuti, dan logout.