یک منو با چند گزینه به همراه اطلاعات قیمت برای هر گزینه ایجاد می‌کند و کاربر می‌تواند با استفاده از کلیدهای فراهم شده (Enter، Esc، Arrow Up و Arrow Down) گزینه‌ها را انتخاب کرده و اطلاعات قیمت مرتبط با هر گزینه را مشاهده کند

در اینجا توضیحات برای هر بخش از کد آمده است:

const int MENU\_SIZE = 8;: یک ثابت که تعداد گزینه‌ها را در منو مشخص می‌کند

void printMenu(int selectedOption): یک تابع که منو را چاپ می‌کند گزینه انتخاب شده با رنگ دیگری نمایش داده می‌شود

void processSelection(int selectedOption): تابعی که اطلاعات قیمت مربوط به گزینه انتخاب شده را چاپ می‌کند

int main(): تابع اصلی برنامه که وارد حلقه بی‌نهایت می‌شود تا کاربر بتواند گزینه‌ها را انتخاب کرده و اطلاعات را مشاهده کند

در داخل حلقه printMenu(selectedOption) فراخوانی می‌شود تا منو نمایش داده شود

با استفاده از \_getch() که از هدر conio.h گرفته شده است کاربر ورودی را انتخاب می‌کند

با استفاده از یک switch بر اساس کاراکتر وارد شده عملیات مربوطه انجام می‌شود برای مثال با فشردن Enter، processSelection(selectedOption) فراخوانی می‌شود و اطلاعات قیمت نمایش داده می‌شود اگر Esc فشرده شود برنامه خاتمه می‌یابد Arrow Up و Arrow Down نیز برای حرکت به گزینه‌های بالا و پایین استفاده می‌شوند

حلقه بر اساس while (true) بی‌نهایت ادامه پیدا می‌کند تا زمانی که کاربر از برنامه خارج شود