



Fachhochschule Wilhelmshaven  
Fachbereich Management, Information & Technologie

## **Bachelorarbeit**

zur Erlangung des akademischen Grades  
**Bachelor of Science**

<b>Thema:</b>	Prototypische Implementierung einer SAP UI5-Applikation im SAP Umfeld und Analyse eines effizienten Einsatz von UI-Objekten
<b>Autor:</b>	Nils Lutz Mat. Nr. 6002109
<b>Eingereicht im:</b>	Wintersemester 2014/15
<b>1. Betreuer:</b>	Prof. Dr. Hergen Pargmann
<b>2. Betreuer:</b>	Prof. Dr. Harald Schallner

## **Zusammenfassung**

Diese Arbeit beschäftigt sich mit der prototypischen Implementierung einer SAP UI5-Applikation im SAP Umfeld und einer zusätzlichen Analyse eines effizienten Einsatzes von UI-Objekten. Zu Beginn werden die Grundlagen näher gebracht, es wird ein Verständnis der verwendeten Techniken aufgebaut. Die Programmiersprachen und Methoden innerhalb des SAP UI5-Frameworks werden erläutert. Dieser Erläuterung folgt die Implementierung des Prototypen. Dabei wird auf die Schlüsselpunkte des Anwendungskonstrukts eingegangen, um die programmatischen Zusammenhänge einer SAP UI5-Anwendung zu zeigen. Die Implementierung endet mit dem Ausliefern der Applikation auf einem SAP Applikation Server, der als Backend Server fungiert. Im Anschluss an die Implementierung wird der Prototyp einer Analyse unterzogen. Diese Analyse soll den Einsatz der UI Objekte auf Effizienz prüfen. Dabei wird aus den Versuchsergebnissen die Erkenntnis gezogen, dass eine Anwendung im Browser mit dem SAP UI5-Framework mit der Performance einer herkömmlichen Desktop Anwendung in nichts nachsteht.

## **Abstract**

This thesis describes the process of implementation and analysis of a SAP UI5 application. The fundamental technologies are explained in depth at the beginning, which are used by the sap ui5 framework. The programming languages and methods that are working inside the sap ui5 framework are described. This description follows the implementation of the prototype application. Key aspects of this prototype are shown to clarify connections between every different parts of this application. The chapter closes with the deployment of the prototype on a sap application server. After this the prototype is analysed. The analysis show the efficient Use of UI objects. Therefore the test results verify that a sap ui5 application in a browser environment could easily be compared in aspects of performance with a desktop developed application like standard sap gui.

# Inhaltsverzeichnis

<b>Zusammenfassung</b>	<b>I</b>
<b>Inhaltsverzeichnis</b>	<b>II</b>
<b>Abbildungsverzeichnis</b>	<b>III</b>
<b>Tabellenverzeichnis</b>	<b>III</b>
<b>Listingverzeichnis</b>	<b>IV</b>
<b>Abkürzungsverzeichnis</b>	<b>V</b>
<b>1 Einleitung</b>	<b>1</b>
<b>2 Technologien</b>	<b>2</b>
2.1 HTML5 . . . . .	2
2.2 CSS3 . . . . .	9
2.3 JavaScript . . . . .	16
2.4 SAP UI5-Framework . . . . .	29
<b>3 Fallbeispiel SAP UI5-Applikation</b>	<b>33</b>
3.1 Beschreibung . . . . .	33
3.2 Hilfsmittel . . . . .	33
3.3 Implementierung . . . . .	34
<b>4 Objektorientierte Analyse</b>	<b>47</b>
4.1 Bibliotheken Beziehungen . . . . .	47
4.2 Modularität . . . . .	48
4.3 User Interface Kaskade . . . . .	49
<b>5 Fazit</b>	<b>51</b>
<b>Literaturverzeichnis</b>	<b>VI</b>
<b>Anhang</b>	<b>IX</b>
<b>Eidesstattliche Erklärung</b>	<b>XXV</b>

## Abbildungsverzeichnis

1	HTML5 Spezifikationen Übersicht . . . . .	3
2	CSS-Boxmodell . . . . .	15
3	DOM Beispielbaum aus Listing 28 . . . . .	25
4	AJAX Client/Server Kommunikation . . . . .	28
5	SAP Schlüssel UI Tools und Technologien . . . . .	30
6	MVC-Architekturmuster . . . . .	30
7	Einordnung von SAP UI5 in die SAP-System-Landschaft . . . . .	32
8	Übersicht der SAP UI5-Applikation . . . . .	35
9	Eclipse Menüeintrag zum deployen des Projekts . . . . .	45
10	Remote Repository Auswahl in Eclipse . . . . .	45
11	Prototyp SAP UI5-Applikation . . . . .	46
12	Klassendiagramm: SAP UI5-Bibliotheken Kombinationen . . . . .	47
13	Paketdiagramm: MVC-Templates innerhalb einer SAP UI5-Applikation . . . . .	48
14	Sequenzdiagramm: Laden eines Listeneintrags . . . . .	49

## Tabellenverzeichnis

1	HTML5 Browserkompatibilität . . . . .	4
2	JavaScript Schlüsselwörter . . . . .	19
3	Chrome Browser UI Ladezeiten . . . . .	50

## Listingverzeichnis

1	(X)HTML4.01 doctype-Element . . . . .	5
2	HTML5 doctype-Element . . . . .	5
3	HTML5 Basis Dokument . . . . .	5
4	HTML5 meta-Element . . . . .	6
5	HTML5 header- und footer-Element . . . . .	6
6	HTML5 Struktur Elemente . . . . .	7
7	HTML5 Internet Explorer Fallback . . . . .	8
8	HTML5 input-Element . . . . .	9
9	Stylesheet Einbindung über link-Element . . . . .	10
10	Stylesheet Einbindung über style-Element . . . . .	10
11	Stylesheet Einbindung in html-Element . . . . .	11
12	CSS3 Syntax Beispiel . . . . .	11
13	CSS3 Gruppierung . . . . .	12
14	CSS3 Selektoren für Nachfahren . . . . .	12
15	CSS3 Klassen- und ID-Selektoren . . . . .	13
16	CSS3 Pseudoklassen und -selektoren . . . . .	14
17	CSS3 medienspezifisches Stylesheet . . . . .	15
18	CSS3 eigenschaftsspezifisches Stylesheet . . . . .	16
19	JavaScript Logikbruch Semikolon . . . . .	18
20	JavaScript Literale . . . . .	19
21	Syntax For-Schleife . . . . .	22
22	Syntax Do-While-Schleife . . . . .	22
23	Syntax While-Schleife . . . . .	22
24	Syntax If-else-Anweisung . . . . .	23
25	Syntax Switch-Anweisung . . . . .	23
26	JavaScript Einbindung als separate Datei im head-Element . . . . .	24
27	JavaScript Einbindung in script-Element . . . . .	24
28	DOM5 Beispiel Definition . . . . .	25
29	JavaScript Event-Handler Beispiel . . . . .	26
30	jQuery Einbindung . . . . .	28
31	jQuery Selektor Syntax . . . . .	29
32	Bootstrapping der SAP UI5-Applikation . . . . .	36
33	Auszug aus der Datei Component.js . . . . .	36
34	Root View der Applikation . . . . .	37
35	Hauptseite der SplitApp . . . . .	38
36	Modell an die Root View binden . . . . .	40
37	Navigationsmechanismus . . . . .	41
38	Navigation und Suchfunktion der Hauptseite . . . . .	42
39	Handler der Listengruppierung . . . . .	43
40	Chart Konfigurierung . . . . .	44

## Abkürzungsverzeichnis

AJAX	Asynchronous JavaScript And XML
API	Application-Programming-Interface
AS	Application Server
BSP	Business Server Pages
CSS	Cascading Style Sheets
DOM	Document Objekt Model
ECMA	European Computer Manufacturers Association
GUI	Graphical User Interface
HTML	Hypertext Markup Language
HTTP	Hypertext Transfer Protocol
IDE	Integrated Development Environment
IE	Internet Explorer
IEEE	Institute of Electrical and Electronics Engineers
JDBC	Java Database Connectivity
JS	JavaScript
JSON	JavaScript Object Notation
MVC	Model View Controller
OData	Open Data Protocol
ODBC	Open Database Connectivity
OOP	Objektorientierte Programmierung
RSS	Really Simple Syndication
SCM	Supply Chain Management
SDK	Software Development Kit
SGML	Standard Generalized Markup Language
URL	Uniform Resource Locator
UX	User Experience
W3C	World Wide Web Consortium
WHATWG	Web Hypertext Application Technology Working Group
WWW	World Wide Web
XHTML	Extensible Hypertext Markup Language
XML	Extensible Markup Language

# 1 Einleitung

Der fortwährende Wandel innerhalb der IT hat dazu beigetragen, dass auch SAP sich mit neuen UI Technologien beschäftigt. Im Zuge der neuen UI Strategie wurde von der SAP AG ein Bündel an JavaScript (JS) Bibliotheken geschnürt, mit welchem Entwickler in die Lage versetzt werden sollen schnell und unkompliziert Applikationen entwickeln zu können. Im Hintergrund kann die Anwendung von einem beliebigen SAP-System mit Daten bedient werden. Die SAP AG hat bei der Entwicklung des Frameworks auf aktuelle Open-Source Technologien gesetzt. Entstanden ist diese Arbeit in Zusammenarbeit mit der abat AG, einem SAP Beratungsunternehmen mit Spezialisierung in der Automotive und Logistik Branche.

Für viele Kunden werden Eigenentwicklungen im SAP Umfeld benötigt. Aus diesem Umstand ist das Thema zur prototypischen Implementierung einer SAP UI5-Applikation im SAP Umfeld entstanden. Das überwiegend eingesetzte SAP GUI ist optisch nicht sehr ansprechend. Eigenentwicklungen müssen sich an die Design Richtlinien der SAP halten und umständlich an die Funktionen und Möglichkeiten des SAP GUI angepasst werden. Soll beispielsweise die Unternehmenssoftware an das Corporate Design angepasst werden, aus Gründen der Produktivitätssteigerung oder dem Streben nach einer höheren Nutzerzufriedenheit, ist dies mit dem Standard SAP GUI schwer bis gar nicht umsetzbar.

Ziel des Autors war es, eine prototypische Applikation im Master/Detail Layout mit Hilfe der SAP UI5-Bibliotheken innerhalb eines SAP Umfeldes zu implementieren. Außerdem sollte eine Analyse der eingesetzten UI-Objekte durchgeführt werden. Dazu war eine technische Auseinandersetzung mit den Technologien, die innerhalb des SAP UI5-Frameworks verwendet werden, nötig.

Die Arbeit ist nach folgender Struktur aufgebaut. In Kapitel 2 werden die, in der Implementation verwendeten, Technologien erläutert. Es wird sehr detailliert auf die Regeln und Besonderheiten der einzelnen Sprachen eingegangen. Dies ist nötig, um die in Kapitel 3 beschriebene Implementierung des Prototypen flüssig gestalten zu können. Des Weiteren werden die benutzten Tools erläutert. Am Ende des Kapitels wurden alle Schritte durchgeführt, die nötig waren, um den Prototyp auf einem SAP-System bereitzustellen. In Kapitel 4, der Analyse, werden der Prototyp und die SAP UI5-Bibliotheken betrachtet. Die Zusammenhänge und Besonderheiten der Bibliotheken werden aus Entwicklungssicht dargestellt.

## 2 Technologien

Zum besseren Verständnis der Thematik werden in den folgenden Kapiteln verwendete Technologien erläutert. Die Grundlagen und besonderen Merkmale, der einzelnen Technologien, helfen dabei, die spätere Analyse nachvollziehen zu können. Zu den Kernsprachen, mit denen im Browser visuelle Informationen angezeigt und verändert werden können, zählen unter Anderem die Auszeichnungssprache Hyper Text Markup Language (HTML), die Gestaltungssprache Cascading Style Sheets (CSS) und die Skriptsprache JavaScript. Auf diesen Sprachen baut das SAP UI5-Framework auf. Frameworks sind in sich konsistente Bibliotheken, die gewisse Sprachkonstrukte, welche häufig in der Entwicklung benötigt werden, zur Verfügung stellen. Mit dem Einsatz eines Frameworks verfolgt man das Ziel oft geschriebenen Programm Code in eine Art *Bausatz-Konstruktions-Set* auszulagern. So lässt sich ein einmal durchgeführter Entwicklungsprozess beliebig oft und mit weit weniger Aufwand bewerkstelligen, als wenn man jedes Mal den Programmcode von neuem entwickeln müsste.

### 2.1 HTML5

In diesem Kapitel wird zuerst die Entstehung des aktuellen HTML-Standards beschrieben, von den Anfängen bis zur heute gültigen Spezifikation. Außerdem werden die Ziele näher definiert sowie der allgemeine Aufbau eines HTML-Dokuments aufgezeigt. Abschließend sind die wichtigsten neuen Elemente der HTML5 Sprache ausführlich dargelegt.

#### 2.1.1 Historie

HTML5 ist die aktuell empfohlene Sprache des World Wide Web Consortium (W3C) und stellt eine der Kernsprachen des World Wide Web (WWW) dar. Im November 1995 erklärte das W3C HTML2.0 zum offiziellen Sprachstandard. Grundlegende Unterschiede zwischen Version 1.0 und 2.0 existieren nicht. Version 3.0 der HTML-Spezifikation ist gänzlich am Browsermarkt vorbei definiert worden. Aus diesem Grund wurde HTML3.2 ab Januar 1997 zum Nachfolger von Version 2.0 gemacht. Die folgende Entwicklung, der Spezifikation, brachte 1999 die überarbeitete Version 4.01 hervor. Im selben Zug wurde CSS, als Gestaltungssprache für HTML, immer mehr fokussiert. So begann die Fragmentierung, der HTML-Spezifikation, und es existierten drei Versionen zur selben Zeit. Nämlich HTML4.01 *strict*, die dem eigentlich definiertem HTML am nächsten kam. HTML4.01 *transitional*, in welcher auch einige übliche physische Textauszeichnungen vorgesehen waren. „Physische Textauszeichnungen haben Bedeutungen wie *fett* oder *kursiv*, stellen also direkte Anga-



ben zur gewünschten Schriftformatierung dar. Bei physischen Elementen sollte der Web-Browser eine Möglichkeit finden, den so ausgezeichneten Text entsprechend darzustellen.“[Self]. Sie wurde als Übergangslösung entwickelt. Die dritte Variante ist HTML4.01 *frameset*. Der einzige Unterschied zur *transitional* Variante ist, dass sich im Rumpf eines HTML-Dokuments ein Element verändert. Neben HTML wurde ab Januar 2000 auch eine Extensible HTML (XHTML) genannte Spezifikation entwickelt, die HTML mit dem Extensible Markup Language (XML) Standard vereinen sollte. XHTML ist allerdings nicht als eigenständige Sprache zu verstehen, sondern als eine Serialisierungsform für HTML unter Verwendung von XML. Mit HTML5 wurde die Spezifikation nicht mehr durch die SGML - eine Metasprache zur Definition von Auszeichnungssprachen - sondern durch ein *Document Objekt Model* (DOM) beschrieben. Die in dieser Version neu eingeführten Elemente sollten es erlauben HTML-Dokumente semantisch klarer zu strukturieren.(vgl. [CG12, S.20ff]) Im Oktober 2014 wurde HTML5 vom W3C zum De-facto Standard des WWW erklärt. Heute existiert neben der Spezifikation des W3C auch noch ein sogenannter „lebender Standard“ der *Web Hypertext Application Technology Working Group* (WHATWG). Die WHATWG ist ein Zusammenschluss von Unternehmen, wie zum Beispiel Mozilla Foundation, Opera Software und Apple. Der allgemeine Sprachgebrauch von HTML ist dadurch nicht an die W3C Spezifikation gebunden. Er erstreckt sich über den *lebenden Standard* der WHATWG hinaus und beinhaltet zahlreiche Schnittstellen zu anderen Technologien. Abbildung 1 verdeutlicht diese Situation.

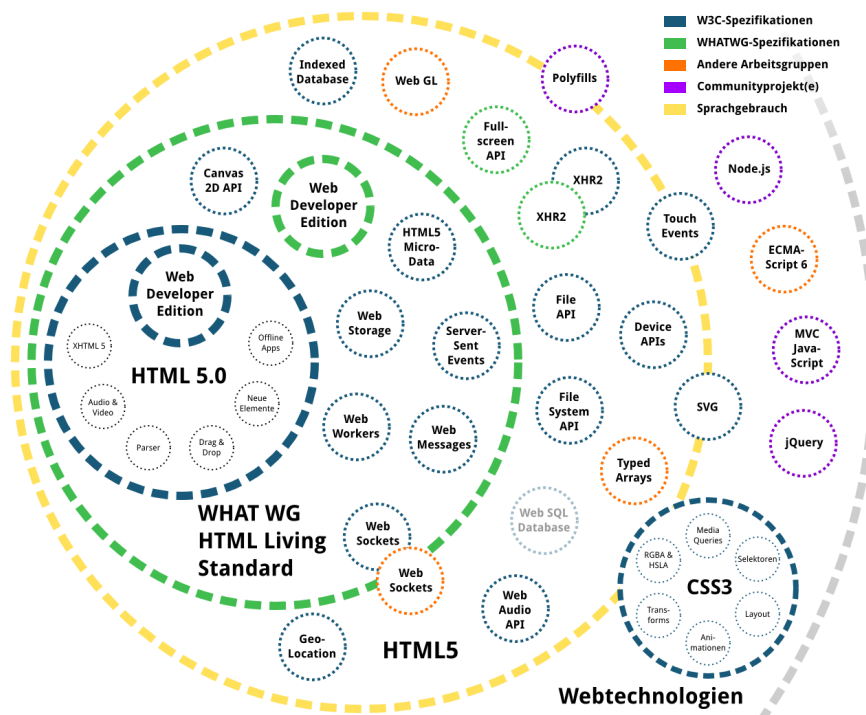


Abbildung 1: HTML5 Spezifikationen Übersicht [Kroa]

### 2.1.2 Ziele

HTML5 wurde mit besonderem Augenmerk auf die Kompatibilität entwickelt. Vorhandene Spezifikationen wie HTML4.01, XHTML1.0 und DOM2 sollten unter einem Dach gebündelt werden. Hierdurch wird der vorangegangenen Fragmentierung entgegen gewirkt. Bereits vorhandene Inhalte müssen weitestgehend unterstützt werden, auch wenn sie nicht zur HTML5-Spezifikation gehören. Beispielsweise werden fehlerhaft verschachtelte Elemente trotzdem akzeptiert. *Graceful degradation* ist als ein weiteres Ziel für HTML5 definiert worden und bedeutet soviel wie *Schrittweise Abstufung*. Es stellt sicher, dass ein HTML-Dokument auch dann verarbeitet wird wenn der verwendete Browser ein bestimmtes benutztes Element nicht unterstützt. Weiter galt für die Spezifikation, dass schon vorhandene Techniken, die weitläufig verbreitet sind, nicht neu entwickelt werden sollten. Stattdessen sollten sie übernommen werden. Dies beruht auf dem Umstand, dass die Browserhersteller jeweils ihre eigenen Techniken bevorzugen, weiter entwickeln und dadurch auch für ihre Verbreitung sorgen. Evolution statt Revolution war der Vorsatz für HTML5. (X)HTML wurde weiterentwickelt und nicht von Grund auf neu definiert. In Tabelle 1 ist die, zum aktuellen Zeitpunkt, verfügbare Unterstützung von HTML5 in den gängigsten Browsern abzulesen.

Hersteller	Desktop/Mobile	Version
Mozilla	Firefox	4.0
	Firefox Mobile	16
Google	Chrome	10
	Chrome Mobile	25
	Android	4.0
Apple	Safari	5.1
	Safari iOS	5.1
Microsoft	Internet Explorer	10
	Windows Phone	8
Opera Software	Opera	11.64
Blackberry	Browser	10

Tabelle 1: HTML5 Browserkompatibilität

### 2.1.3 Aufbau

Jedes HTML-Dokument beginnt mit dem sogenannten `doctype`. Dieser legt fest, mit welcher Syntax das Dokument aufgebaut ist und wie das Dokument vom Browser verarbeitet werden soll. Verschiedene Varianten wie *strict*, *transitional* und *frameset* sind in HTML5 nicht vorgesehen. In den Vorgängerversionen musste die Variante

jedoch mit angegeben werden, um eine eindeutige Interpretation des Dokumententypen zu gewährleisten. Listing 1 zeigt die beiden doctypes von HTML4.01 und XHTML1.0. Durch die Abwärtskompatibilität von HTML5 sind auch diese doctypes heute noch gültig und das Dokument wird korrekt vom Parser interpretiert werden.

```
1 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML4.01//EN"
2   "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
3 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML4.01 Transitional//EN"
4   "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
5 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML4.01 Frameset//EN"
6   "http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">
7 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
8   "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

Listing 1: (X)HTML4.01 doctype-Element

Listing 2 hingegen zeigt das doctype von HTML5. Es wurde stark gekürzt, im Vergleich zum doctype von HTML4.01 und XHTML1.0. Groß- und Kleinschreibung ist nicht von Bedeutung innerhalb des doctype.

```
1 <!DOCTYPE html>
```

Listing 2: HTML5 doctype-Element

Nach dem doctype folgt der weitere Aufbau des Dokuments in HTML-Syntax. Diese teilt sich auf in Elemente und Attribute, die diesen Elementen zugeordnet und mit Werten versehen werden können. Für die meisten Elemente existieren Start- und Endmarkierungen. Für einige Elemente sind die Start- bzw. Endmarkierungen optional, für andere wiederum verpflichtend, in die Dokumentstruktur zu setzen. In Listing 3 sieht man ein valides HTML5 Dokument mit den Grund Elementen für eine komplett leere Seite.(vgl. [Krö11, S.58])

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <title>Beispieltitel</title>
5   </head>
6   <body>
7     <h1>Ueberschrift 1</h1>
8   </body>
9 </html>
```

Listing 3: HTML5 Basis Dokument

### 2.1.4 Wichtige neue Sprachelemente

In HTML5 wurden die Mikrodaten mit aufgenommen. Mikrodaten bieten eine weitere Möglichkeit das HTML-Dokument semantisch zu spezifizieren. Metadaten, wie z.B. der verwendete Zeichensatz, lassen sich so festlegen. Browser und Webseiten können über die Mikrodaten-API gesetzte Werte auslesen und weiter verarbeiten. Auch Suchmaschinen können auf die Metadaten zugreifen, verwenden sie jedoch heutzutage weitestgehend nicht mehr. Aus diesem Grund tragen die Metadaten zwar zur semantischen Struktur des HTML bei, können aber aus Sicht der Suchmaschinenoptimierung getrost vernachlässigt werden. (vgl. [Selg]) Weiter kann man bei Mikrodaten davon sprechen, „[...] dass sie auf Name/Werte-Paaren basieren. Jedes Mikrodatenvokabular definiert eine Menge benannter Eigenschaften.“ [Sch11, S.174] Listing 4 zeigt beispielhaft das `head`-Element eines HTML-Dokuments mit vier eingeschlossenen `meta`-Elementen. Unter anderem wird mit dem ersten `meta`-Element der Zeichensatz näher definiert. Das `meta`-Element mit Namen `viewport` dient dazu, die Skalierung auf Mobilgeräten zu unterdrücken, damit die Seite sich an den `viewport` anpasst.

```
1 <head>
2   <meta charset="utf-8">
3   <meta name="viewport" content="width=device-width;" />
4   <meta name="keywords" content="Lorem ipsum">
5   <meta name="author" content="dolor sem it">
6 </head>
```

Listing 4: HTML5 `meta`-Element

Zwei weitere neue Elemente in HTML5 sind das `header`- und `footer`-Element. Üblich ist es im `header`-Element einer Website Komponenten wie das Logo, das Menü und den Titel unterzubringen. Im `footer`-Element hingegen werden Kontakt, Impressum und das Copyright aufgeführt. In Listing 5 ist die Platzierung des `header`- und `footer`-Elements innerhalb eines `body`-Elements zu sehen.

```
1 <body>
2   <header>
3     
4     <h1>Ueberschrift</h1>
5   </header>
6   <footer>
7     <a href="kontakt.html">Kontakt</a>
8   </footer>
9 </body>
```

Listing 5: HTML5 `header`- und `footer`-Element

Um ein HTML-Dokument nach heutigen Maßstäben korrekt zu strukturieren, wurden einige Elemente der Spezifikation hinzugefügt. So lässt sich die Navigation nun mit dem `nav`-Element umschließen, wie in Listing 6 ab Zeile 3 zu sehen. „Das `section`-Element repräsentiert einen allgemeinen Abschnitt in einem Dokument oder einer Anwendung. Ein Abschnitt ist in diesem Kontext eine thematische Gruppierung von Inhalten, die üblicherweise unter einer Überschrift stehen. Beispiele für Abschnitte wären Kapitel, die verschiedene Tabs in einem Dialog mit Tabs oder die nummerierten Abschnitte einer wissenschaftlichen Arbeit.[...] Das `article`-Element repräsentiert eine abgeschlossene Einheit in einem Dokument, einer Anwendung oder einer Site, die unabhängig verbreitet oder wiederverwendet werden kann, z.B. in RSS-Feeds. Es könnte beispielsweise ein Forenbeitrag, ein Zeitschriften- oder Zeitungsartikel, ein Blog-Eintrag, ein Benutzerkommentar, ein interaktives Widget oder Gadget oder ein Element mit unabhängigem Inhalt enthalten.

```
1 <body>
2   <header>
3     <nav>
4       <ul>
5         <li><a href="#link_1.html">Link</a></li>
6         ...
7       </ul>
8     </nav>
9   </header>
10  <main>
11    <article>
12      <h1>Ueberschrift</h1>
13      <p>Dies ist eine Beispiel HTML5-Seite</p>
14    </article>
15    <aside>
16      <section>
17        <h2>Ueberschrift</h2>
18        <ul>
19          <li><a href="link_1.html">Link</a></li>
20          ...
21        </ul>
22      </section>
23    </aside>
24  </main>
25  <footer>
26  </footer>
27 </body>
```

Listing 6: HTML5 Struktur Elemente

Das `aside`-Element repräsentiert einen Abschnitt einer Seite, der Inhalte enthält, die sich zwar auf den das `aside`-Element umgebenden eigentlichen Inhalt der Seite

beziehen, aber als von ihm unabhängig betrachtet werden können. In Druckwerken werden derartige Abschnitte häufig als Seitenleisten dargestellt. Das Element kann für typografische Effekte wie herausgehobene Zitate oder Seitenleisten, für Werbung, für Gruppen von `nav`-Elementen und andere Inhalte verwendet werden, die als vom eigentlichen Inhalt der Seite getrennt betrachtet werden können.“[Sch11, S.43] Das neue `main`-Element ist zur Auszeichnung des Seitenhauptinhalts vorgesehen. Mit dieser Auszeichnung lässt sich z.B. mit Screenreadern direkt zum Hauptinhalt springen. Alle genannten Elemente sind in Listing 6 in ihrer vorgesehenen Reihenfolge abgebildet. „Damit auch ältere Internet Explorer der Versionen 6-8 die neuen HTML5-Elemente darstellen können, kann ein kurzes JavaScript eingebunden werden. Am einfachsten ist es, dieses nicht auf dem eigenen Server vor zuhalten, sondern direkt von Google abzurufen. Dies hat überdies den Vorteil, dass es oft schon im Browser-Cache der Nutzer vorhanden ist. Der Aufruf erfolgt in einem *Conditional Comment*, der nur vom Internet Explorer (IE) kleiner als Version 9 (lt IE 9) verstanden wird. Alle andere Browser ignorieren dies als reinen Kommentar.“[Selc] In Listing 7 ist der beschriebene Rückfallmechanismus verdeutlicht.

```
1 <head>
2   <meta charset="utf-8">
3   <!--[if lt IE 9]>
4     <script src="http://goo.gl/RfQF7"></script>
5   <![endif]-->
6   <title>HTML5-Seite mit Grundstruktur</title>
7 </head>
```

Listing 7: HTML5 Internet Explorer Fallback

Eingabefelder sind in den meisten Applikationen unabdingbar. Aus diesem Grund wurden in HTML5 eine Vielzahl an `input`-Elementen hinzugefügt. So müssen keine komplizierten Workarounds mit JavaScript oder anderen Skriptsprachen mehr verwendet werden. „Das typische HTML5-Formular unterscheidet sich nicht fundamental von seinen in HTML4.01 oder XHTML1 geschriebenen Gegenstücken. Alle alten Formularelemente sind noch da und verhalten sich weitgehend wie bisher. Die Neuerungen bestehen aus einigen neuen Funktionen, Attributen und APIs und aus einer ganzen Reihe neuer möglicher Werte für das `type`-Attribut des `input`-Elements.“[Krö11, S.176] In Listing 8 sind beispielhaft einige neue Werte des `type`-Attributs ausgeführt. Eingabefelder des Typs `tel`, `email` oder `url` sind vom Verständnis her simple Texteingabefelder. Als wichtige Besonderheit lässt sich bei `email`- und `url`-Feldern aber ihre eingebaute Validierung nennen. Verwendet man die Validierung werden nur gültige URLs bzw. E-Mails zugelassen. Für ein `tel`-Feld gilt dies nicht. Außerdem wird auf Smartphones und Tablet-Geräten die angezeigte Bildschirmtastatur entsprechend des erwarteten Eingabetyps für eine optimale Eingabe

be angepasst dargestellt.(vgl. [Krö11, S.178]) So wird bei einer erwarteten E-Mail Adresse das @-Symbol direkt auf der Bildschirmtastatur als eigene Taste mit angezeigt, was normalerweise nicht der Fall ist. Einige der neuen Elementausprägungen besitzen noch zusätzliche Attribute, die die Eingabemöglichkeit weiter einschränken und präzisieren können. Zu sehen in Zeile 5 von Listing 8 im `time`-Feld, bei dem die erwartete Zeit nur von 9:00 Uhr bis 17:00 Uhr einstellbar ist. `input`-Elemente können, über das `required`-Attribut, außerdem als Pflichtfeld markiert werden.

```
1 <body>
2   <input type="tel">
3   <input type="email">
4   <input type="url">
5   <input type="time" min="09:00" max="17:00">
6   <input type="date" required="required">
7 </body>
```

Listing 8: HTML5 `input`-Element

Für multimediale Inhalte auf Webseiten wurden der Spezifikation passende Elemente hinzugefügt. Das `canvas`-Element „[...] stellt eine Fläche zur Verfügung, auf die mittels JavaScript dynamische Bitmap-Grafiken gezeichnet werden können. So lassen sich Animationen erstellen, Diagramme zeichnen, eigene Interface-Elemente kreieren und Videos manipulieren“[Krö11, S.353] Für Audio- und Videoinhalte wurden gleichnamige Elemente geschaffen.

## 2.2 CSS3

Das Kapitel CSS3 erläutert kurz die Notwendigkeit von CSS und geht dann weiter auf die Einbindung in einem HTML-Dokument ein. Anschließend wird die Syntax der Gestaltungssprache beschrieben. Einige Eigenheiten wie Selektoren und Pseudoklassen werden erklärt, um dann zum Box-Modell zu kommen. Abgerundet wird das Kapitel mit der Definition der spezifischen Stylesheets, die gerade in der Web-Entwicklung ihre Stärken zeigen.

### 2.2.1 Einleitung

„Cascading Style Sheets [...] bieten mächtige Möglichkeiten, die Präsentation eines Dokuments oder einer Sammlung von Dokumenten zu beeinflussen. Offensichtlich ist CSS ohne irgendein Dokument ziemlich nutzlos, da es keine Inhalte zu präsentieren gäbe.“[ML05, S.1] CSS gehört zu den Kernsprachen des WWW. „Zuallererst ermöglicht CSS eine wesentlich umfangreichere Gestaltung des Aussehens eines Dokuments, als HTML das jemals konnte, nicht einmal als die Präsentationselemente einen Großteil der Sprache ausmachten. Mit CSS kann für jedes Element

eine eigene Text- und Hintergrundfarbe festgelegt werden. Jedes Element lässt sich zudem mit einem Rahmen versehen; der Platz um ein Element herum kann in der Größe verändert werden und es kann Einfluss auf die Groß- und Kleinschreibung genommen werden. Mit CSS können Sie außerdem bestimmen, wie fett bestimmte Textteile dargestellt werden sollen, welche Dekoration (z.B. Unterstreichungen) verwendet werden soll, wie groß die Abstände zwischen einzelnen Buchstaben und Wörtern sein sollen und ob der Text überhaupt angezeigt wird.“[ML05, S.4]

## 2.2.2 Einbindung

Um eine Webseite überhaupt mit CSS zu gestalten, muss es innerhalb eines HTML-Dokuments eingebunden sein. Dies ist auf drei verschiedene Arten möglich. Die erste Möglichkeit ist das `link`-Element. „CSS benutzt dieses Tag, um Stylesheets mit dem Dokument zu verbinden.[...] Stylesheets, die nicht im HTML-Dokument selbst enthalten sind, sondern von außen eingebunden werden, bezeichnet man als externe Stylesheets[...].Um ein Stylesheet erfolgreich zu laden, muss sich ein `link` innerhalb des `head`-Elements befinden, darf aber nicht innerhalb eines anderen Elements wie etwa `title` stehen.“[ML05, S.14] In Listing 9 ist die Einbindung eines externen Stylesheets über das `link`-Element zu sehen.

```
1 <head>
2   <link rel="stylesheet" type="text/css" href="beispiel.css" />
3 </head>
```

Listing 9: Stylesheet Einbindung über `link`-Element

Eine andere Möglichkeit wäre, das CSS direkt innerhalb eines `style`-Elements zu positionieren. Ein Element vom Typ „`style`“ sollte immer zusammen mit dem Attribut `type` verwendet werden. Im Fall eines eingebetteten CSS-Dokuments ist der korrekte Wert `text/css`, genau wie bei dem Element `link`.[...] Die Stildefinition zwischen den öffnenden und schließenden `style`-Tags bezeichnet man als Dokumenten-Stylesheet oder auch als eingebettetes Stylesheet[...].“[ML05, S.19] Listing 10 zeigt ein solches eingebettetes Stylesheet.

```
1 <head>
2   <title>Dokument mit Formatierungen</title>
3   <style type="text/css">
4     body { color: purple; background-color: #d8da3d; }
5   </style>
6 </head>
```

Listing 10: Stylesheet Einbindung über `style`-Element



Als letzte Möglichkeit kann man ein Stylesheet bzw. Style-Informationen direkt einem HTML-Element anhängen. „Durch das direkte Festlegen von Formaten, umgangssprachlich auch „Inline-Style“ genannt, gehen viele Vorteile verloren. Der Wartungsaufwand steigt während sich die Flexibilität verringert. Inline-Styles sind an ein Dokument gebunden und können nicht an zentraler Stelle bearbeitet werden.“[Selb] In Listing 11 wird dem `span`-Element ein „Inline-Style“ gegeben.

```
1 <span style="font-size: small;">Text</span>
```

Listing 11: Stylesheet Einbindung in `html`-Element

Innerhalb von CSS-Dateien kann man wiederum mit der Anweisung `@import` den Browser dazu bringen weitere Stylesheets nachzuladen und zu verwenden. Zu beachten ist, dass die `@import` Direktive vor allen anderen CSS Befehlen steht, bei den eingebetteten wie auch bei den externen Stylesheets.(vgl. [ML05, S.20])

### 2.2.3 Syntax

Die Syntax von CSS ist denkbar einfach. Sie besteht im Wesentlichen aus dem Selektor und dem Deklarationsblock. Ein Selektor entspricht in den häufigsten Fällen dem gleichnamigen HTML-Element. Der Deklarationsblock besteht wiederum aus mindestens einer Deklaration.(vgl. [ML05, S.26]) „Eine Deklaration besteht dabei immer aus einer Eigenschaft, die mit einem Wert durch einen Doppelpunkt verbunden ist. Abgeschlossen wird die Deklaration durch ein nachgestelltes Semikolon. Auf den Doppelpunkt und das Semikolon kann eine beliebige Anzahl von Leerzeichen (also auch keines) folgen. Fast immer besteht der Wert aus einem einzelnen Schlüsselwort oder einer durch Leerzeichen getrennten Liste aus mehreren Schlüsselwörtern, die für die genannte Eigenschaft zulässig sind.“[ML05, S.28] Verwendet man in der Deklaration ungültige Eigenschaften oder Werte werden diese einfach ignoriert. Listing 12 zeigt die Syntax beispielhaft.

```
1 Selektor [, Selektor2, ...] {  
2   Eigenschaft1: Wert1;  
3   ...  
4   EigenschaftN: WertN[;]  
5 }
```

Listing 12: CSS3 Syntax Beispiel

Um sich wiederholende Designregeln zusammenfassen zu können, lassen sich Selektoren in CSS gruppieren. Dabei werden die zu gruppierenden Selektoren durch ein Komma voneinander getrennt und dann die zu gestaltenden Eigenschaften mit den entsprechenden Werten genannt, wie in Listing 13 zu sehen.

```
1 h1, h2, p {  
2   color: black;  
3 }
```

Listing 13: CSS3 Gruppierung

### 2.2.4 Selektoren

CSS arbeitet wie HTML auch mit dem DOM. „Der erste Vorteil, der sich aus dem Verständnis dieses Modells ergibt, ist die Möglichkeit, Selektoren für Nachfahren (auch als Kontext-Selektoren bezeichnet) zu definieren. Die Definition von Selektoren für Nachfahren besteht aus dem Festlegen von Regeln, die nur für bestimmte hierarchische Strukturen gelten.“[ML05, S.48] Der erstgenannte Selektor ist das Elternelement. Mittels eines Leerzeichens wird das Nachfahrenselement vom Elternelement getrennt. In Listing 14 wird angegeben, dass jedes `strong`-Element innerhalb eines `h1`-Elements eine besondere Formatierung erhält. Konkret bedeutet das in diesem Fall, dass die Schriftgröße 14pt und die Schriftgewichtung, welche die Dicke und Stärke festlegt, `bold` sein soll. Zu beachten ist, dass so sämtliche Nachfahren des `h1`-Elements entsprechend formatiert werden. Es gibt auch die Möglichkeit die Formatierung nur auf einen direkten Nachfahren, ein sogenanntes Kindelement, zu beschränken. Um dies zu erreichen werden Eltern- und Kindelement nicht durch ein Leerzeichen voneinander getrennt, sondern durch das Größer-als-Zeichen (`>`).

```
1 h1 strong {  
2   font-size: 14pt;  
3   font-weight: bold;  
4 }
```

Listing 14: CSS3 Selektoren für Nachfahren

Das gleiche Verfahren kann auch auf Nachbarelemente angewandt werden. Nur wird hierbei ein anderes Kombinatorenzeichen benötigt, nämlich das Plus (+).

„Zusätzlich zu den rohen Dokument-Elementen gibt es noch zwei weitere Arten von Selektoren: Klassenselektoren und ID-Selektoren, mit denen sich Stildefinitionen unabhängig von den Elementen eines Dokuments zuweisen lassen. Diese Selektoren können eigenständig oder zusammen mit Elementselektoren verwendet werden. Allerdings ist es hierfür notwendig, die Dokumentteile entsprechend zu markieren. Die Benutzung dieser neuen Selektoren erfordert daher [...] Voraussicht und Planung.“[ML05, S.34ff] Des Weiteren muss die HTML-Auszeichnung angepasst werden sollten Klassen- und/oder ID-Selektoren verwendet werden. Konkret bedeutet dies, dass jedem HTML-Element ein `class`- und/oder `id`-Attribut hinzugefügt werden muss, sofern es von den CSS Regeln beachtet werden soll. Zu be-

achten ist, dass eine vergebene ID im gesamten HTML-Dokument einzigartig sein muss, wohingegen eine vergebene Klasse auf mehrere HTML-Elemente und auf ein HTML-Element auch mehrere Klassen angewandt werden können. (vgl. [w3S]) Listing 15 zeigt einen solchen ID-Selektor, einen Klassenselektor und einen Klassenselektor der nur bei p-Elementen gilt, die das `class`-Attribut besitzen.

```
1 <div id="ID">
2   <p class="Klasse"></p>
3 </div>
4
5 div#ID {
6   text-align: center;
7   color:      red;
8 }
9 .Klasse {
10  text-align: center;
11  color:      red;
12 }
13 p.Klasse {
14  text-align: center;
15  color:      red;
16 }
```

Listing 15: CSS3 Klassen- und ID-Selektoren

### 2.2.5 Pseudoklassen

Neben den genannten Selektoren gibt es noch einen weiteren Typ von Selektoren. Die sogenannten Pseudoselektoren für die Pseudoklassen. „Mit diesen Selektoren [...] lassen sich] Stildefinitionen auf Strukturen zuweisen, die nicht unbedingt im Dokument vorkommen müssen, oder auch [...] Pseudo]klassen, die vom Zustand bestimmter Elemente oder sogar vom Zustand des Dokuments selbst abhängen. Anders gesagt, werden die Stile, basierend auf etwas anderem als der Struktur des Dokuments, auf Teile des Dokuments angewendet.“[ML05, S.53ff] Um beispielsweise einen Link in einem Dokument farblich zu markieren, sobald er besucht wurde, wäre eigentlich für jeden Zustand des Links eine eigene Klasse nötig. Diese Klasse müsste sich ständig ändern je nachdem ob der Nutzer den Link schon besucht hat oder nicht. Um diesen Umstand zu verhindern, existieren die Pseudoselektoren und Pseudoklassen. Im Fall eines `a`-Elements werden die Pseudoklassen `link` und `visited` bereitgestellt, um den Effekt zu erzeugen. Diese Klassen werden dem `a`-Element durch CSS selber hinzugefügt bzw. wird ein `a`-Element, das ein `href`-Attribut besitzt und noch nicht besucht wurde mit der Pseudoklasse `link` versehen. Die Pseudoklasse `visited` bezieht sich auf `a`-Elemente mit `href`-Attribut die schon

besucht wurden. Listing 16 zeigt ein solches `a`-Element und die beiden Pseudoselektoren.

```
1 <a href="http://www.example.com">Example.com</a>
2
3 /* unvisited link */
4 a:link {
5     color: #FF0000;
6 }
7
8 /* visited link */
9 a:visited {
10     color: #00FF00;
11 }
```

Listing 16: CSS3 Pseudoklassen und -selektoren

### 2.2.6 Box-Modell

„CSS geht davon aus, dass jedes Element eine oder mehrere rechteckige Boxen erzeugt, die Element-Boxen genannt werden.[...] Im Kern besitzt jede Box einen Inhaltsbereich (content area). Dieser wird umgeben von optionalen Innenabständen (padding), Rahmen (borders) und Außenabständen (margins). Diese Teile werden als optional angesehen, weil sie alle eine Breite von null Einheiten haben können, also sozusagen nicht vorhanden sind.“[ML05, S.167] „Da eine Box aus mehreren Komponenten bestehen kann, werden für die einzelnen Bereiche verschiedene Kantenbezeichnungen definiert. Als Innen- oder Inhaltskante wird die Strecke bezeichnet, die den Inhaltsbereich einer Box umfasst. Das ist der Bereich, der durch den Inhalt oder die Eigenschaften `width` und `height` festgelegt wurde. Der Bereich einer Box, der von den Innenkanten umgeben ist, wird auch *content box* (Inhaltsbox) genannt. Die Kanten, die eine Box mitsamt Innenabstand umfassen, werden Polsterungskanten genannt. Der von diesen Kanten umfasste Bereich wird *padding box* (Polsterungsbox) genannt. Besitzt eine Seite keinen Innenabstand, so ist die Polsterungskante mit der Innenkante identisch. Die Rahmenkanten umgeben eine Box mit deren Rahmen. Der durch diese Kanten abgesteckte Bereich wird *border box* (Rahmenbox) genannt. Besitzt eine Box keinen Rahmen, so ist die Rahmenkante mit der Polsterungskante identisch. Eine vollständige Box wird durch die Außenkanten definiert. Die Außenkante umfasst eine Box mitsamt Außenabständen, also die *margin box*. Sind für eine Box keine Außenabstände definiert, so ist die Außenkante mit der Rahmenkante identisch.“[Sela]

Die Gesamtbreite eines Elements definiert sich als Summe aus Breite, linkem und rechtem Innenabstand, linkem und rechtem Rahmen und dem linken und rechten

Außenabstand. Für die Gesamthöhe verhält sich die Berechnung analog. Abbildung 2 zeigt das beschriebene CSS-Box-Modell.

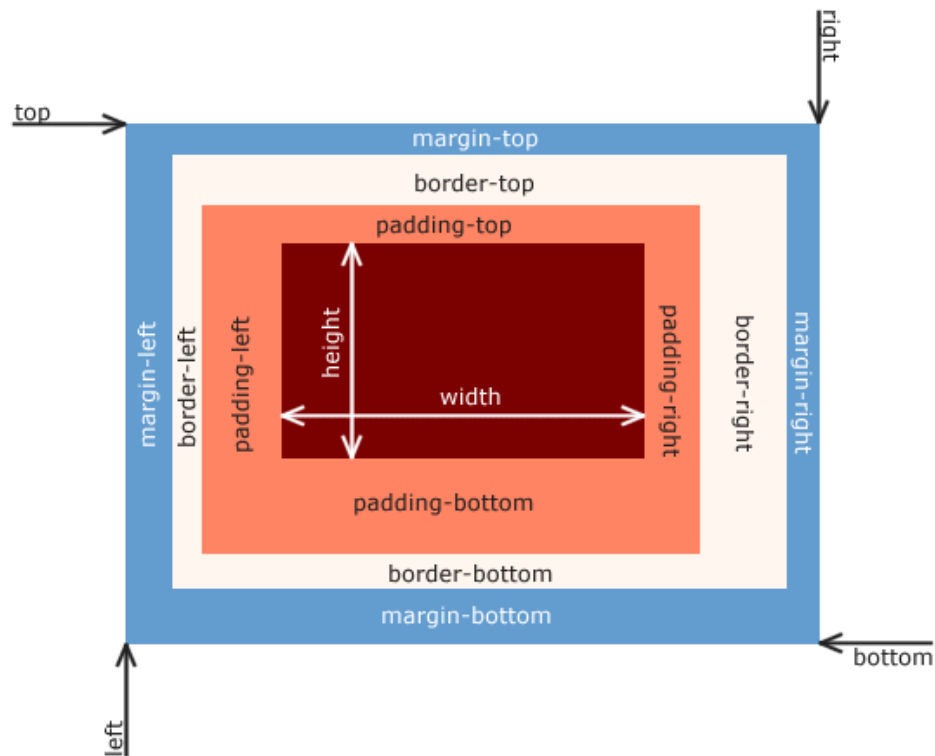


Abbildung 2: CSS-Boxmodell[Wika]

### 2.2.7 Spezifische Stylesheets

„Dank der Mechanismen in CSS und HTML [... lassen sich] beliebige Stylesheets auf bestimmte Medien beschränken. In HTML-basierten Stylesheets geschieht dies mit Hilfe des Attributs `media` und gilt sowohl für `link`- wie auch `style`-Elemente. Das Attribut `media` akzeptiert entweder die Angabe eines einzelnen Mediums oder eine durch Komma getrennte Liste von Werten.“[ML05, S.434ff] Die Angaben in Listing 17 bewirken eine gesonderte Formatierung für ein `print` Medium.

```
1 <link rel="stylesheet" type="text/css" media="print" href="print.css">
```

Listing 17: CSS3 medienspezifisches Stylesheet

Ein vorhandenes Stylesheet ohne Medieninformationen gilt für alle Medien. Ferner lassen sich die Medien auch näher beschreiben innerhalb des Stylesheets durch den `@media`-Block. Diesen `@media`-Blöcken können, neben den Medientypen, auch noch weitere Bedingungen hinzugefügt werden. In Listing 18 wird das Element mit der ID `inhalt` auf eine Breite von 800px festgelegt. Ist das verwendete Ausgabemedium jedoch ein Bildschirm und hat nur eine Gesamtbreite von 1024px wird das Ele-

ment mit der ID `inhalt` auf eine Breite von nur noch 600px und das `aside`-Element gar nicht mehr angezeigt.

```
1 #inhalt {  
2     width: 800px;  
3 }  
4  
5 @media screen and (max-width: 1024px) {  
6     #inhalt {  
7         width: 600px;  
8     }  
9     aside {  
10        display: none;  
11    }  
12 }
```

Listing 18: CSS3 eigenschaftsspezifisches Stylesheet

## 2.3 JavaScript

Dieses Kapitel soll ein grundlegendes Verständnis für die Skriptsprache JavaScript aufbauen. Beginnend mit der Historie, Sandbox-Prinzip, hin zur Objektorientierung und den Sprachelementen, werden außerdem die einzelnen Datentypen, Werte und Variablen beschrieben. Im Detail werden dann die Operatoren, Schleifen und Kontrollstrukturen erörtert und durch Listings verdeutlicht. Des Weiteren ist das Document-Object-Model, die Ereignisverarbeitung und die asynchrone Kommunikation wichtig zum Verständnis des Frameworks jQuery, auf welchem letztendlich auch das SAP UI5-Framework basiert.

### 2.3.1 Historie

JavaScript wurde 1995 von Netscape entwickelt, lizenziert und eingeführt. Um der Sprache von Anfang an einen Standardcharakter zu geben, wurde die Organisation *European Computer Manufacturers Association* (ECMA) hinzugezogen. Unter dem Namen ECMAScript veröffentlichte die ECMA einen Industriestandard der JavaScript Sprache, der auf Netscapes JavaScript Spezifikation basiert. Da JavaScript eine proprietäre Sprache von Netscape ist, hat Microsoft seine eigene Variante, mit dem Namen JScript, veröffentlicht. JScript implementiert JavaScript vollständig, besitzt allerdings auch noch Zusatzfunktionen, wie z.B. Zugriff auf das Dateisystem und das Betriebssystem Windows. Mit Version 1.5 von JavaScript erhielt das DOM Einzug in die Implementierung. Da jeder Browser seinen eigenen JavaScript-Interpreter besaß, war es kaum möglich, einen einheitlichen Code für alle Browser zu entwickeln. Es musste auf alle Eventualitäten geachtet werden. Um diesem

Misstand entgegenzuwirken, wurde das W3C hinzugezogen, um einen einheitlichen Sprachstandard zu etablieren. Jedoch entwickelte das W3C keinen konkreten JavaScript-Standard, sondern eine Schnittstelle - das erwähnte DOM. Die aktuelle JavaScript Version von 2010 ist 1.8.5 und ECMAScript liegt in Version 5.1 seit Juni 2011 vor. (vgl. [Seld])

### 2.3.2 Sandbox-Prinzip

JavaScript wird innerhalb eines Browser in einer sogenannten Sandbox ausgeführt. Das bedeutet, es liegt in einem abgesichertem Speicherbereich, aus welchem es keinen Zugriff auf Objekte außerhalb des Browsers hat. Eine Ausnahme ist der Lesezugriff auf Dateien, die mittels des `input`-Elements von einem Nutzer selbst hochgeladen werden. Des Weiteren kann mit JavaScript auch nicht ohne weiteres auf bestimmte sicherheitskritische Funktionen des ausführenden Browser zugegriffen werden. Um beispielsweise das Browserfenster zu schließen, Symbolleisten ein- und auszublenden oder Zugriff auf die Seitenhistorie zu erlangen sind Nutzereingaben nötig. (vgl. [Wikc])

### 2.3.3 Paradigma

„JavaScript gehört zu den sogenannten objektorientierten Programmiersprachen (oder, um genauer zu sein, zu den objektbasierten Sprachen). Das Konzept der objektorientierten Programmierung (OOP) wird im Folgenden sehr stark vereinfacht erklärt.[...] In JavaScript ist (mit Ausnahme der Variablen) alles, worauf man zugreift, ein Objekt. Ein Objekt ist der Versuch, die reale Welt in eine Programmiersprachenumgebung abzubilden. Ein Standardbeispiel für Objekte ist etwa ein Auto. Das Auto an sich (als abstrakter Begriff) kann als Objekt angesehen werden, ein einzelnes Auto wird als Instanz des Objekts Auto bezeichnet.“[Wen08, S.93] Ein Auto bzw. ein Objekt lässt sich durch Parameter näher beschreiben. Diese Parameter gibt es in zwei Ausführungen, die Eigenschaften und Methoden. Bei einer Eigenschaft handelt es sich im Grunde um eine Variable die einen festen Bezug zum Objekt besitzt. Eigenschaften können gelesen und gesetzt werden. Ein Auto hat beispielsweise als Eigenschaft die Anzahl der Türen oder die Motorleistung. Methoden müssen hingegen nicht immer einen Informationswert zurückgeben. Bei dem Objekt Auto könnte es eine Methode `tunen()` geben die dann Einfluss auf die Eigenschaft Motorleistung nimmt.

Im Kontext der Webentwicklung mit JavaScript existieren einige feste Objekte die zu jeder Zeit zur Verfügung stehen. Da wäre zum einen das `window`-Objekt, dass das aktuelle Browserfenster repräsentiert. Über die Eigenschaften und Methoden lassen sich Informationen zum Browserfenster erhalten und beispielsweise neue

Fenster öffnen. Das `document`-Objekt bildet den Inhalt eines Browserfensters ab und stellt das Ausgangsobjekt für das DOM dar. Es steht in der Hierarchie direkt unter dem `window`-Objekt. Neben diesen Objekten existieren noch weitere, um den Browserkontext möglichst genau innerhalb einer JavaScript Anwendung verfügbar zu machen.(vgl. [Sele])

### 2.3.4 Sprachelemente

JavaScript wird mit dem Unicode Zeichensatz geschrieben. Die 16-Bit-Codierung bei Unicode enthält fast sämtliche Zeichen der Schriftsprachen der Welt. Die Nutzung von Unicode trägt wesentlich zu der Internationalisierung bei. Bei der Groß- und Kleinschreibung unterscheidet JavaScript eindeutig. So müssen alle Schlüsselwörter und Bezeichner immer in der selben vorgegebenen Schreibweise geschrieben werden, damit sie vom JavaScript-Interpreter korrekt behandelt werden. Whitespace, Tabulatoren und Zeilentrenner werden vom Interpreter komplett ignoriert und können deshalb zur visuellen Strukturierung des Programmcodes genutzt werden. Dadurch kann der Programmcodes leicht leserlich und verständlich formatiert werden, ohne dass dadurch die Logik verletzt wird. Das aus anderen Programmiersprachen bekannte Semikolon am Ende einer Anweisung ist in JavaScript nicht zwingend erforderlich. Eine Anweisung ist im Normalfall mit dem Ende der Zeile abgeschlossen. So muss ein Semikolon lediglich gesetzt werden, wenn sich mehr als eine Anweisung in der Zeile befinden oder eine Anweisung über mehrere Zeilen hinweg formuliert wurde. Fehlende Semikola werden vom Interpreter selbst gesetzt, was in bestimmten Fällen aber zum Bruch der Logik führen kann, wie in Listing 19 zu sehen.(vgl. [Fla07, S.15ff])

```
1 // kein Interpretierungsfehler
2 a = 3
3 b = 4;
4
5 // korrekte Schreibweise in einer Zeile
6 a = 3; b = 4;
7
8 // Interpreter setzt Semikolon automatisch
9 return
10 true;
11 // falsche Interpretation anschliessend
12 return;
13 true;
```

Listing 19: JavaScript Logikbruch Semikolon



Des weiteren gibt es einige Literale in JavaScript. „Ein Literal ist ein Datenwert, der direkt in einem Programm vorkommt. Literale können zum Beispiel folgendermaßen aussehen:“[Fla07, S.18]

```

1 12          // Die Zahl zwölf
2 1.2         // Die Zahl eins komma zwei
3 "Hallo Welt" // Ein Text-String
4 'Hi'        // Noch ein String
5 true        // Ein Boolescher Wert
6 false       // Der andere Boolesche Wert
7 null        // Kein Objekt vorhanden

```

Listing 20: JavaScript Literale

Im offiziellen Standard ECMAScript existieren außerdem Literale, die zur Initialisierung von Arrays und Objekten dienen. Neben den genannten Sprachelementen gibt es noch die Bezeichner. Ein Bezeichner ist ein Name in JavaScript. Er dient dazu Variablen, Funktionen und einige Schleifen-Marker zu benennen. Ein Bezeichner unterliegt gewissen Regeln. Zum einen muss das erste Zeichen ein Buchstabe, ein Unterstrich (\_) oder ein Dollar-Zeichen (\$) sein. Der restliche Bezeichner darf aus Buchstaben, Ziffern, Unterstrichen oder Dollar-Zeichen bestehen. Eine weitere Regel legt fest, dass ein Bezeichner nicht wie ein Schlüsselwort heißen darf. Tabelle 2 listet die Schlüsselwörter von JavaScript auf.(vgl. [Fla07, S.19])

break	do	if	switch	typeof
case	else	in	this	var
catch	false	instanceof	throw	void
continue	finally	new	true	while
default	for	null	try	with
delete	function	return		

Tabelle 2: JavaScript Schlüsselwörter

### 2.3.5 Datentypen und Werte

Werte, zur Berechnung, werden in Variablen mit bestimmten Datentypen gesichert. Dazu unterstützt JavaScript einige primitive Datentypen wie Zahlen, Text und boolesche Werte. Außerdem gibt es einen zusammengesetzten Datentypen, das Objekt, mit dem eine Sammlung von verschiedenen Werten dargestellt wird. So kann ein Objekt beispielsweise auch weitere Objekte beinhalten. Sind die Werte in geordneter nummerierter Reihenfolge, nennt man das Objekt Array. Integer ist der einfachste Datentyp. Mit ihm werden Zahlen dargestellt, egal ob ganze Zahlen oder Gleitkommazahlen. JavaScript behandelt jede Zahl als Gleitkommazahl und stellt

diese im 64-Bit-Gleitkommaformat nach IEEE 754 dar. Integer-Literale werden in JavaScript als eine Folge von Ziffern geschrieben. Mit diesem Zahlenformat lassen sich alle ganzen Zahlen von einschließlich  $-2^{53}$  bis  $2^{53}$  darstellen. Ein Hexadezimal-Literal wird mit einem `0x` oder `0X` begonnen gefolgt von einer Hexadezimalzahl. Bei Gleitkomma-Literalen wird der ganzzahlige Teil durch einen Punkt vom Bruchteil der Zahl getrennt. Des Weiteren können sie in der Exponentenschreibweise geschrieben werden. Um Text darzustellen, wird der Datentyp String verwendet. Ein String ist eine Folge von Unicode-Zeichen in einzelnen oder doppelten Anführungszeichen. Damit spezielle Zeichen innerhalb von Strings benutzt werden können, gibt es eine *Escape-Sequenz* in Form eines Backslash (`\`). So lassen sich Tabulatoren oder Zeilenumbrüche in einem String darstellen. Daneben gibt es die beiden booleschen Werte `true` und `false`. Sie werden zumeist bei Vergleichen als Wahrheitswert verwendet. Funktionen sind ein besonderer Datentyp. Denn diese Funktionen sind ein ausführbarer Programmcode. Sie werden einmal geschrieben und können dann beliebig oft benutzt werden. Einer Funktion lassen sich Argumente und Parameter übergeben, die dann in der Berechnung zur Verwendung kommen. Eine Funktion wird durch das Schlüsselwort `function` eingeleitet, gefolgt von einem optionalen Bezeichner und einer, durch Kommata, getrennten Liste von Argumenten und Parametern, die in runden Klammern eingeschlossen ist. Dann gibt es noch die Objekte, die eine Sammlung von nicht nummerierten Eigenschaften darstellen. Um auf eine Eigenschaft eines Objekts zuzugreifen, wird an den Objektbezeichner ein Punkt angehängen und dann der Name der Eigenschaft. Im Gegensatz dazu, kann auf die Eigenschaften eines Arrays nur über den Index zugegriffen werden. Das Schlüsselwort `null` ist ein spezieller Wert. Er steht für *kein Wert* und wird häufig bei der Überprüfung von Variablen und Objekten verwendet. (vgl. [Fla07, S.22ff])

### 2.3.6 Variablen

„Eine Variable ist ein Name, der mit einem Wert verbunden ist. Man spricht davon, dass die Variable den Wert speichert oder enthält. Variablen ermöglichen es [...], Daten in [...] Programmen zu speichern und zu bearbeiten.“ [Fla07, S.51] Ein grundlegender Unterschied von JavaScript zu anderen Programmiersprachen besteht darin, dass Variablen nicht typisiert werden müssen. So kann einer JavaScript-Variable ohne Weiteres erst ein Zahlenwert und später eine Zeichenkette zugewiesen werden. Diese Art von Typisierung nennt man dynamische Typisierung (Loose Typing), da erst zur Laufzeit der tatsächliche Datentyp der Variablen feststeht. In anderen stark typisierten Sprachen wie C oder Java sind solche Konstrukte nicht zulässig, da einer Variable auch nur ein Wert, der ihrem Datentyp entspricht, zugewiesen werden kann. Eine Variable wird in JavaScript mit dem Schlüsselwort `var` und einem Bezeichner deklariert. Das Schlüsselwort `var` kann auch weggelassen

werden, dann wird es vom Interpreter implizit gesetzt. Auf diese Weise deklarierte Variablen werden automatisch als globale Variabel deklariert. Soll eine Variable jedoch nur innerhalb eines Funktionsblocks Gültigkeit haben, ist die Verwendung des Schlüsselworts `var` unerlässlich. Aus diesem Grund sollte das Schlüsselwort immer zur Deklaration von Variablen genutzt werden. Initialisiert werden Variablen durch die Zuweisung eines Wertes mittels des Zuweisungsoperator (`=`). Dies kann auch mit der Deklaration in einem Schritt zusammengefasst werden.(vgl. [Fla07, S.52ff])

### 2.3.7 Operatoren

„Durch Operatoren wird eine gewisse Anzahl von Variablen miteinander kombiniert. Beispiele für Operatoren sind die Grundrechenarten. Durch den Plus-Operator werden zwei Zahlen miteinander kombiniert, und als Ergebnis erhält man die Summe dieser beiden Zahlen. Man unterscheidet - auch je nach Typ der beteiligten Variablen - verschiedene Arten von Operatoren.“[Wen08, S.69] Mit den arithmetischen Operatoren lassen sich numerische Variablen miteinander verknüpfen und berechnen. Durch die dynamische Typisierung sollte man stets sicher sein, dass die Operanden auch Zahlen Variablen sind und keine String Variablen. Zu den arithmetischen Operatoren gehören die Addition (`+`), Subtraktion (`-`), Multiplikation (`*`), Division (`/`), die Restwertberechnung Modulo (`%`) sowie die Negation (`-`). Außerdem sind noch zwei Operatoren zur Inkrementation (`++`) und Dekrementation (`--`) vorhanden. Der Plus (`+`) Operator hat noch eine zusätzliche Funktion. Er kann, neben der arithmetischen Addition, auch zur Zeichenverkettung verwendet werden. Neben den arithmetischen Operatoren, stehen in JavaScript auch Operatoren zur Verarbeitung von booleschen Werten bereit. Mit ihnen lassen sich Wahrheitswerte verknüpfen und vergleichen. Mit dem logischen UND (`&&`) beispielsweise wird ein boolescher Ausdruck darauf geprüft, ob beide Operanden als Wert `true` liefern. Ist dies der Fall, wird der Wert `true` für den booleschen Ausdruck zurück gegeben, ansonsten der Wert `false`. Das logische ODER (`||`) prüft einen booleschen Ausdruck im Grunde genauso wie ein logisches UND (`&&`) mit der Abweichung, dass bei einem logischen ODER (`||`) auch der Wert `true` für den gesamten booleschen Ausdruck zurück geliefert wird sollte nur der erste Operand den Wert `true` haben. Weiter gibt es boolesche Vergleichsoperatoren die bei Zahlenwerten aber auch mit Strings verwendet werden können. Zu ihnen gehören der Gleichheitsoperator (`==`), Ungleich (`!=`), Größer als (`>`), Kleiner als (`<`) und zuletzt Größer gleich (`>=`) und Kleiner gleich (`<=`). (vgl. [Wen08, S.71ff])

### 2.3.8 Schleifen

Um eine Anweisung innerhalb von JavaScript mehrfach ausführen zu lassen, bietet JavaScript Schleifenkonstrukte an. Darunter zählen die For-Schleife, die Do-While-

Schleife und die While-Schleife. Jede Schleifenart hat in bestimmten Situationen Vor- und Nachteile gegenüber den anderen beiden Arten.

Eine For-Schleife wird mit einem Startwert initialisiert und enthält außerdem eine Abbruchbedingung, sowie eine Befehlsfolge, die nach jedem Schleifendurchlauf ausgeführt wird. Listing 21 zeigt die Syntax einer For-Schleife. Der Startwert ist auch die sogenannte Zählervariable, welche mit jedem Durchlauf durch die Befehlsfolge verändert wird. Die Abbruchbedingung überprüft diese Zählervariable und beendet die Schleife sollte die Bedingung nicht mehr zutreffen. Eine For-Schleife akzeptiert auch mehr als einen Startwert, welche durch Kommata voneinander getrennt werden. (vgl. [Wen08, S.75f])

```
1 for (Startwert; Abbruchbedingung; Befehlsfolge) {  
2     //Anweisung  
3 }
```

Listing 21: Syntax For-Schleife

For-Schleifen eignen sich vor allem, wenn man im Vorfeld weiß, wie oft die Anweisung wiederholt werden muss. Ist das nicht der Fall bietet sich die Do-While-Schleife an. Diese Art der Schleifen führt eine Anweisung mindestens einmal aus und überprüft dann zum ersten mal die Abbruchbedingung. Listing 22 zeigt die Syntax einer Do-While-Schleife.

```
1 do {  
2     //Anweisung  
3 } while (Abbruchbedingung);
```

Listing 22: Syntax Do-While-Schleife

In einigen Fällen kann die definitive Ausführung einer Anweisung, vor der ersten Überprüfung der Bedingung, nicht gewünscht sein. Dann sollte eine While-Schleife verwendet werden. Sie ist fast identisch der Do-While-Schleife. Der Unterschied besteht darin, dass die Abbruchbedingung als erstes überprüft wird und dann, sollte die Bedingung zutreffen, die Anweisung ausgeführt wird. So kann verhindert werden, dass die Anweisung fälschlicherweise ausgeführt wird, obwohl bestimmte Zuweisungen oder Funktionsaufrufe noch nicht durchgeführt wurden. Das Listing 23 zeigt die Syntax der While-Schleife.

```
1 while (Abbruchbedingung) {  
2     //Anweisung  
3 }
```

Listing 23: Syntax While-Schleife

Für den Fall, dass der aktuelle Schleifendurchgang oder die gesamte Schleife vorzeitig beendet werden soll, gibt es die beiden Schlüsselwörter `break` und `continue`. Die `break` Anweisung bewirkt, dass die gesamte Schleife beendet und das Programm nach der Schleife fortgeführt wird. Möchte man jedoch nur den aktuellen Schleifendurchgang beenden ist die `continue` Anweisung das Mittel der Wahl. Beide Anweisungen sind nur innerhalb von Schleifen gültig und erzeugen außerhalb dieser einen Syntaxfehler.(vgl. [Fla07, S.103f])

### 2.3.9 Kontrollstrukturen

Um den Programmablauf anhand von Fallunterscheidungen steuern zu können, sind von JavaScript die `if`-Anweisungen vorgesehen. Listing 24 zeigt die Syntax einer `if-else`-Anweisung. Ist die Bedingung wahr wird die Anweisung ausgeführt. Sofern eine `else` Anweisung vorhanden ist - sie ist optional - wird die darauf folgende Anweisung ausgeführt.(vgl. [Wen08, S.80])

```
1 if (Bedingung) {  
2     //Anweisung  
3 } else {  
4     //Anweisung  
5 }
```

Listing 24: Syntax If-else-Anweisung

Um den Programmcode übersichtlich zu halten, existiert noch eine `switch` Anweisung, die als eine Art Zusammenfassung für mehrere `if` Anweisungen zu verstehen ist. Listing 25 beschreibt die Syntax einer `switch` Anweisung. Zu beachten ist, dass in einer `switch` Anweisung eine `break` Anweisung als Abbruchbedingung unabdingbar ist. Lässt man sie weg, würde nach Ausführung der Anweisung des zuständigen `case` Blocks eventuell direkt der nächste passende `case` Block mindestens aber der `default` Block der `switch` Anweisung ausgeführt werden.

```
1 switch (Ausdruck) {  
2     case Wert1:  
3         //Anweisung  
4         break;  
5     case WertN:  
6         //Anweisung  
7         break;  
8     default:  
9         //Anweisung  
10 }
```

Listing 25: Syntax Switch-Anweisung

### 2.3.10 Einbindung

Um ein, in JavaScript geschriebenes, Skript innerhalb eines HTML-Dokuments verwenden zu können, muss es erst einmal in dieses eingebunden werden. Eine Möglichkeit ist es, das Skript als separate Datei in das `head`-Element des HTML-Dokuments einzubinden. Listing 26 zeigt das `script`-Element mit dem `src`-Attribut. Dieses Attribut verweist auf das externe Skript.

```
1 <script src="script.js" type="text/javascript"></script>
```

Listing 26: JavaScript Einbindung als separate Datei im `head`-Element

Die andere Möglichkeit besteht darin, ein Skript direkt in das HTML-Dokument zu schreiben und mit einem `script`-Element zu umschließen. Dies muss auch nicht zwingend im `head`-Element passieren, sondern kann auch an anderer Stelle im Dokument sein. Dies ist je nach Anwendungsfall unterschiedlich. Listing 27 zeigt diese Möglichkeit.(vgl. [Ant14, S.47])

```
1 <script type="text/javascript"></script>
```

Listing 27: JavaScript Einbindung in `script`-Element

### 2.3.11 Document Object Model

Das DOM ist eine Schnittstelle, um mit Skriptsprachen auf die Struktur eines HTML-Dokuments Einfluss nehmen zu können. Spezifiziert wurde das DOM vom W3C, um eine einheitliche Funktionsweise zu ermöglichen. Das DOM ist wie ein umgedrehter Baum aufgebaut. Jedes HTML-Element und auch Texte, die nicht von HTML-Elementen umschlossen sind, werden im DOM als Knoten (engl. node) dargestellt. HTML-Elemente, die innerhalb eines anderen HTML-Elements liegen, werden im DOM als Kindknoten (engl. child nodes) eingegliedert. Dadurch ist im DOM auch eine klare Hierarchie gegeben.(vgl. [Wen08, S.350])

Jeder Knoten im DOM beinhaltet zum einen Informationen über sich selbst und zum anderen Informationen über seinen Elternknoten und seine Kinderknoten. JavaScript hat dafür eigene Eigenschaften je Knoten definiert, mit denen auf diese Informationen zugegriffen werden kann. Mit den Eigenschaften `firstChild` und `lastChild` erhält man eine Referenz auf den ersten bzw. letzten Kindknoten des aktuellen Knotens. `nextSibling` und `previousSibling` liefern eine Referenz auf den nächsten bzw. vorherigen Kindknoten. `parentNode` ermöglicht den Zugriff auf den Elternknoten. Die beiden Eigenschaften `nodeName` und `nodeType` sind zur Bestimmung des Knoten selbst zuständig.

```
1 <table>
2   <thead>
3     <tr>
4       <th>Produkt</th>
5       <th>Preis</th>
6     </tr>
7   </thead>
8   <tbody>
9     <tr>
10      <td>XYZ</td>
11      <td>50,00</td>
12    </tr>
13  </tbody>
14 </table>
```

Listing 28: DOM5 Beispiel Definition

Listing 28 zeigt eine in HTML implementierte, Tabelle die in das entsprechende DOM umgewandelt wird, welches in Abbildung 3 zu sehen ist.



Abbildung 3: DOM Beispielbaum aus Listing 28

Selbstverständlich bietet das DOM die Möglichkeit der Modifizierung. So lassen sich Knoten nicht nur ändern, sondern auch entfernen und neu hinzufügen. Aufgrund der Baumstruktur ist es möglich einen Knoten zu löschen, ohne die Integrität des Baumes zu zerstören.

### 2.3.12 Ereignisse

Interaktive JavaScript Applikationen kommunizieren mit dem Browser über Events. Der Browser erzeugt für eine Vielzahl von Nutzeraktionen Events, welche dann wiederum im Applikationscode abgefangen und verarbeitet werden können. In der DOM0 Spezifikation werden Events lediglich an die Elemente verteilt, an denen sie auftreten. Ist an diesem Element dann ein Event-Listener registriert, wird dieser

ausgeführt. DOM2 hat die sogenannte Event-Propagation eingeführt. Diese Eventverteilung ist in drei Phasen aufgeteilt. Als erstes steht das Abfangen. Dabei werden Events vom `document`-Objekt den Dokumentbaum hinunter gereicht, bis sie am Zielelement angelangt sind. Besitzt ein Vorgängerelement im Dokumentbaum allerdings einen abfangenden Event-Listener wird auch dieser ausgelöst. Als nächstes löst das Event den Listener am Zielelement aus, was der DOM-Level-0 Spezifikation gleicht. Die dritte Phase ist das sogenannte *bubbling*. Hierbei steigt das Event wie ein Bläschen in der Dokumentenhierarchie zum `document`-Objekt auf. Das Aufsteigen eines Events ist aber je nach Event unterschiedlich. Einige steigen auf, andere nicht. Ein Event mit dem ein Formular beispielsweise abgeschickt wird, muss nicht weiter im Dokumentbaum nach oben propagiert werden. Mausklick-Events hingegen können für das gesamte Dokument sinnvoll verarbeitet werden und werden daher immer im Dokument aufsteigen.

Ein Event-Listener kann auf drei unterschiedliche Arten an ein HTML-Element gebunden werden. Eine Möglichkeit ist den Event-Listener direkt an das HTML-Element mittels eines entsprechenden Event Attributs zu binden. So zu sehen in Zeile 1 in Listing 29.

```
1 <input type="button" name="b1" value="Drueck mich"
2   onclick="alert('Button gedrueckt!');">
3
4 document.b1.onclick = function() { alert('Button gedrueckt!'); };
5
6 document.b1.addEventListener("click", click, false);
7 function click() { alert('Button gedrueckt!'); };
```

Listing 29: JavaScript Event-Handler Beispiel

Da HTML statisch ist, ist auch der Event-Listener statisch. Komplexe Applikationen verlangen aber eine dynamische Bindung von Listnern. Aus diesem Grund wurden mit DOM2 zwei weitere Möglichkeiten, einen Event-Listener zu registrieren, standardisiert. So kann der Listener einerseits einfach einer Eigenschaft des DOM Objekts zugewiesen werden. Daraus resultiert ein klar strukturierter Code im HTML und JavaScript. Die Wartbarkeit wird außerdem verbessert. Andererseits lässt sich ein Listener über eine Objektmethode binden. Diese Methode erwartet drei Argumente. Das erste Argument bestimmt das Event, auf welches der Listener reagieren soll. Das zweite Argument ist die Funktion, die beim Eintreten des Events ausgeführt werden soll. Das dritte Argument, ein Boolescher Wert, legt fest ob der Event-Listener das Event nur abfängt wenn es direkt am Element oder dessen Kind Elementen auftritt. Dann muss dieser Wert `false` sein. Ansonsten kann der Event-Listener auch Events abfangen, die im Geltungsbereich ihm übergeordnet sind. Die-



se beiden Möglichkeit sind in Listing 29 ab Zeile 4 zu sehen. Nachfolgend ist eine Übersicht einiger wichtiger Events.(vgl. [Fla07, S.428ff])

- onabort (bei Abbruch)
- onblur (beim Verlassen)
- onchange (bei erfolgter Änderung)
- onclick (beim Anklicken)
- ondblclick (bei doppeltem Anklicken)
- onerror (im Fehlerfall)
- onfocus (beim Aktivieren)
- onkeydown (bei gedrückter Taste)
- onkeypress (bei gedrückt gehaltener Taste)
- onkeyup (bei losgelassener Taste)
- onload (beim Laden einer Datei)
- onmousedown (bei gedrückter Maustaste)
- onmousemove (bei weiterbewegter Maus)
- onmouseout (beim Verlassen des Elements mit der Maus)
- onmouseover (beim Überfahren des Elements mit der Maus)
- onmouseup (bei losgelassener Maustaste)
- onreset (beim Zurücksetzen des Formulars)
- onselect (beim Selektieren von Text)
- onsubmit (beim Absenden des Formulars)
- onunload (beim Verlassen der Datei)

### 2.3.13 AJAX

AJAX steht als Akronym für *Asynchronous JavaScript and XML*. Geprägt wurde der Begriff AJAX von Jesse J. Garret.(vgl. [Gar]) Es ist keine eigenständige Technologie, sondern vielmehr eine Bündelung einiger der verbreitetsten Web Technologien. Dazu gehört das Hypertext Transfer Protocol (HTTP), JavaScript, XML und neuerdings auch das JavaScript Object Notation (JSON) Format. Entwickelt wurde diese Technik von Microsoft, speziell von den Outlook Entwicklern. Diese benötigten eine Möglichkeit, um HTTP-Anfragen an einen Server abzusetzen, ohne ein permanentes Neuladen der kompletten Webseite zu verursachen, z.B. beim Prüfen ob neue Mails vorhanden sind. Diese Anfragen sollten im Hintergrund ausgewertet und der entsprechende Teil der Webseite durch JavaScript, mit den nachgeladenen Informationen, verändert werden. Dadurch muss der Anwender nicht mit seiner Dateneingabe warten bis der Server mit der Auswertung, der vorher eingegeben Daten, fertig ist.

Technisch erfolgt dies in drei Schritten. Zuerst wird ein AJAX-Objekt erzeugt, dazu haben die Browser Hersteller das XMLHttpRequest-Objekt implementiert. Über dieses Objekt wird eine Verbindung zur Zielseite hergestellt. Als Parameter benötigt das Objekt die HTTP Übertragungsmethode, sprich GET oder POST. Außerdem benötigt das Objekt die URL der Zielseite und zuletzt einen Booleschen Wert, der das Skript entweder synchron oder asynchron ausführen lässt. Zuletzt wird eine Rückgabefunktion angegeben, die aufgerufen wird, sobald der Server mit der Verarbeitung fertig und seine Antwort auf der Client Seite angekommen ist. (vgl. [Wen08, S.392ff]) Abbildung 4 zeigt schematisch die Kommunikation zwischen Client und Server mit der AJAX Technik. Bekanntestes Beispiel einer AJAX-Implementation ist der Vorschlag-Mechanismus der Google Suche.

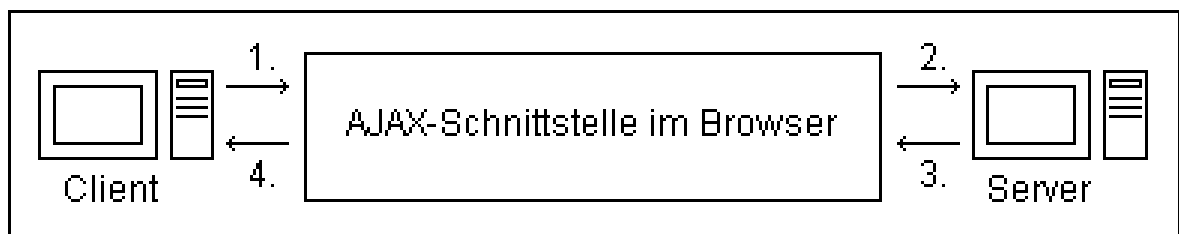


Abbildung 4: AJAX Client/Server Kommunikation [Krob]

### 2.3.14 jQuery

jQuery ist die am meisten verbreitetste JavaScript Bibliothek im Internet. Mit 94,7% Marktanteil (Stand 19.1.2015) ist jQuery klar der Marktführer der JavaScript Bibliotheken. Ganze 61,7% der vom W3 Technology Survey analysierten Webseiten verwenden jQuery in ihrer Implementierung. (vgl. [Sur]) Die freie JavaScript Bibliothek jQuery stellt unter anderem umfangreiche Funktionen zur Manipulierung des DOM bereit. Daneben ist die Verwendung der AJAX Technik enorm vereinfacht worden. Animationen und Effekte lassen sich schnell und unkompliziert mit der Bibliothek realisieren. Wie aus CSS bekannt verwendet jQuery Selektoren, um auf die DOM Knoten zuzugreifen. Dank dem Programmierkonzept der *fluent interfaces*, was so viel bedeutet wie sprechende Schnittstellen, kann ein erzeugtes jQuery Objekt sehr einfach an andere Funktionen weitergegeben werden. (vgl. [Wikd]) „jQuery wird von <http://docs.jquery.com/> geladen und per Script-Tag in die HTML-Dokumente eingebunden.

```
1 <script type="text/javascript" src="jquery.js"></script>
```

Listing 30: jQuery Einbindung

Die grundlegende Funktion von jQuery ist die Funktion `jQuery()` oder auch mit verringertem Schreibaufwand `$()`, deren Verhalten abhängig ist von den jeweils gesetzten Parametern. Dabei fasst (sammelt) jede `$()`-Funktion einen oder mehrere Knoten eines DOM-Baumes zusammen. In der einfachsten Form wird dann nur ein Ausdruck übergeben - meistens ein CSS-Selektor -, der alle passenden Elemente im Dokument findet.“[Wis]

```
1 $("selektor").funktionsname({ function({ }); });
```

Listing 31: jQuery Selektor Syntax

Listing 31 zeigt die übliche Syntax einer jQuery-Anweisung. Über den Selektor werden die Funktionen des erzeugten Objekts aufgerufen und eine entsprechende Rückgabefunktion wird außerdem übergeben, um auf das Ergebnis der Objektfunktion reagieren zu können.

## 2.4 SAP UI5-Framework

Kapitel 2.4 beschreibt das SAP UI5-Framework der SAP AG. Beginnend mit einem kurzen Exkurs über die aktuelle UI-Strategie der SAP AG, um zu erörtern wieso die SAP AG dieses Framework entwickelt hat. Im Anschluss folgt eine allgemeine Definition, sowie die Beschreibung der verwendeten Softwarearchitektur. Zuletzt folgt eine kurze Erklärung des OData-Protokolls und die Positionierung des Frameworks, innerhalb einer SAP NetWeaver Landschaft.

### 2.4.1 SAP User Interface Strategie

Die SAP AG definiert ihre momentane *User Experience* (UX) Strategie durch den Styleguide SAP Fiori und drei Schlagwörter – *New*, *Renew* und *Enable*. Unter *New* wird verstanden, dass Entwicklern und Kunden neue Tools zur Entwicklung von SAP Applikationen zur Verfügung gestellt werden. *Renew* bedeutet, dass die vorhandenen Kernszenarien auf das neue UX portiert werden. SAP Screen Personas, auf das im Rahmen der Bachelorarbeit nicht weiter eingegangen wird, gehört zum Schlagwort *Enable*. Kurz gesagt soll mit diesem Toolset das vorhandene UI der SAP Software an das Corporate Design eines Unternehmens angepasst werden können.(vgl. [AGd])

### 2.4.2 Definition

SAP UI5 ist ein *Software Development Kit* (SDK) zur Entwicklung von Desktop- und mobilen Anwendungen die in einem Browser ausgeführt werden. Das Framework

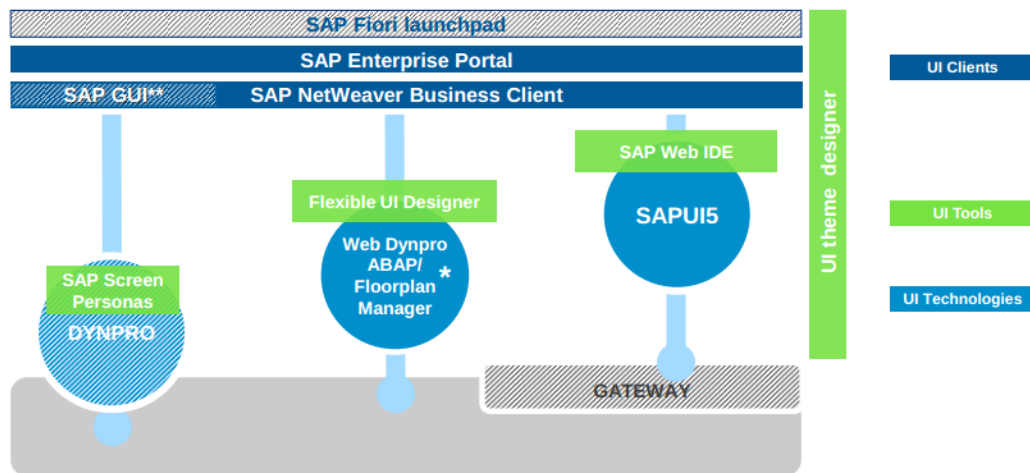


Abbildung 5: SAP Schlüssel UI Tools und Technologien [AGc]

bündelt eine Vielzahl an Technologien und Bibliotheken, um den Entwicklungsprozess solcher Anwendungen bestmöglich zu unterstützen. Grundsätzlich basieren die, mit dem SDK entwickelten, Anwendungen auf den aktuellen Web Entwicklungsstandards, dazu gehören HTML5, CSS3 und JS. HTML5 und CSS3 werden dafür verwendet Struktur und Aussehen der Applikationen zu gestalten. Bei JS hat man sich außerdem dazu entschieden, zusätzlich die populäre Erweiterungsbibliothek jQuery zu nutzen.(vgl. [Bui]) Das komplette SAP UI5-SDK ist freie Software und kann ohne jegliche SAP-Lizenz bezogen und betrieben werden.

### 2.4.3 Architektur

„Das Model-View-Controller [(MVC)] Architekturmuster strukturiert die Softwareentwicklung in die drei Einheiten: Datenmodell (Modell), Präsentation (View) und Steuerung (Controller). Durch diese Trennung können die einzelnen Komponenten leichter erweitert, ausgetauscht oder wiederverwendet werden. Abbildung [... 6] zeigt dieses Architekturmuster.

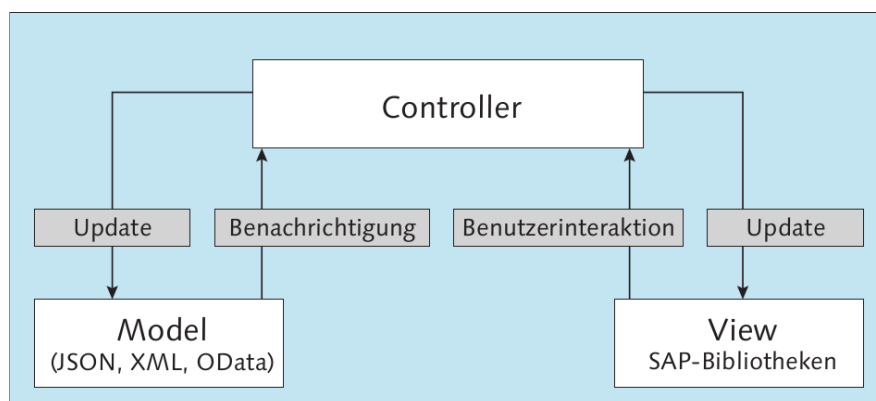


Abbildung 6: MVC-Architekturmuster [Ant14, S.124]

Durch diese Trennung können z. B. zwei verschiedene Endgeräte das gleiche Modell verwenden; der View wird z. B. einmal für die Desktop-Anwendung und einmal für das mobile Endgerät implementiert.“[Ant14, S.123]

### **Modell**

Mit dem Modell wird das Datenmodell abgebildet. Neben dem Datenbankzugriffsmechanismus stellt es die Applikationsdaten bereit und kann zudem auch die dazugehörige Geschäftslogik enthalten.

### **View**

Benutzeraktionen werden vom View erfasst und zur weiteren Verarbeitung an den Controller weitergegeben. Damit fungiert das View als Präsentationsschicht zur visuellen Darstellung auf den verschiedenen Endgeräten.

### **Controller**

Der Controller ist die zentrale Steuereinheit. Er nimmt Benutzeraktionen vom View entgegen und verarbeitet diese weiter. Ein Controller kann mehrere Views verwalten, zu jedem View gehört mindestens ein Controller. Bei Datenänderungen durch den Anwender koordiniert der Controller die Kommunikation mit dem Modell.(vgl. [Ant14, S.123f])

#### **2.4.4 OData Protokoll**

„Das *Open Data Protocol* (OData) ist ein von Microsoft veröffentlichtes Protokoll. Das Protokoll basiert auf HTTP und baut auf den älteren Protokollen [Open Database Connectivity] (ODBC) und [Java Database Connectivity] (JDBC) auf. OData ist primär für die sogenannten CRUD-Operationen, (Create, Read, Update und Delete) implementiert worden.“[Ant14, S.168] Von der SAP AG ist der Einsatz der SAP Net-Weaver Gateway Software vorgesehen, um einen entsprechenden OData-Service im Backend bereitzustellen. Dadurch wird ein direkter Zugriff auf die dahinterliegenden Systeme verhindert. OData stellt eine API nach dem *Representational State Transfer* (REST) Paradigma bereit. Ein REST-Service hat vier Eigenschaften die erfüllt sein müssen. Dazu gehört die Adressierbarkeit, jeder REST-Service hat eine eindeutige Adresse die URL (engl. Uniform Resource Locator). Der REST-Server muss die angeforderten Daten in unterschiedlichen Formaten zurückgeben können, wie zum Beispiel HTML, JSON oder XML. Zustandslosigkeit ist eine weitere Eigenschaft. Sie besagt, dass weder der Server, noch die Applikation, Zustandsinformationen zwischen zwei Nachrichten speichert. Jede Anfrage an den Server ist in sich abgeschlossen. Die letzte Eigenschaft beschreibt die Operationen, die ein REST

Service bereitstellt. Bei einem Zugriff über HTTP werden die Methoden GET, POST, PUT und DELETE verwendet, um die CRUD Operationen zu ermöglichen.(vgl. [Wike])

### 2.4.5 Positionierung im Netweaver Stack

Eine mit SAP UI5 entwickelte Applikation wird als Business Server Page (BSP) Applikation auf dem SAP ABAP Application Server (AS) abgelegt. Von dort kann sie über die verschiedenen Endgeräte abgerufen werden. Aufgrund der verwendeten Technologien läuft die Anwendung weitestgehend auf dem jeweiligen Endgerät. Der ABAP AS dient lediglich dazu eingehende Anfragen, die vorher vom SAP NetWeaver Gateway entgegengenommen und weitergeleitet wurden, zu verarbeiten und eine entsprechende Antwort zurückzuschicken. Natürlich kann man auf das Gateway verzichten, was aus Sicherheitsgründen jedoch nicht zu empfehlen ist. Aufgrund des verwendeten OData Protokolls und der REST-Technik können problemlos Lastverteiler eingesetzt werden, wodurch eine einfache Möglichkeit zur Skalierung geboten wird.(vgl. [AGb]) Die Abbildung 7 zeigt eine schematische SAP-Landschaft in der SAP UI5 integriert ist.

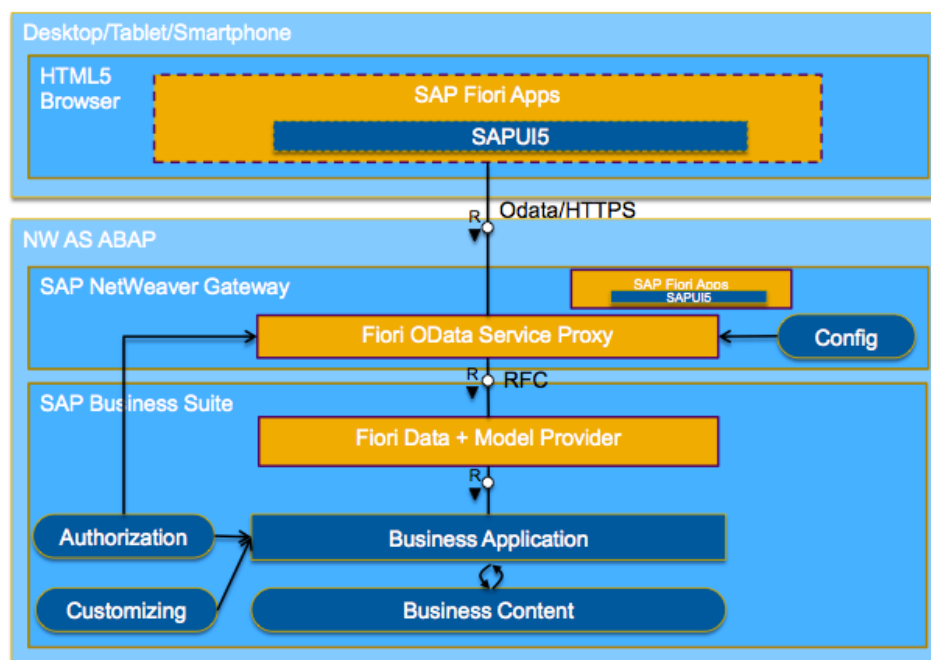


Abbildung 7: Einordnung von SAP UI5 in die SAP-System-Landschaft [AGb]

## 3 Fallbeispiel SAP UI5-Applikation

In diesem Kapitel wird das prototypische Fallbeispiel vorgestellt. Eine kurze Erläuterung des Front- und Backends der Applikation wird in der Beschreibung gegeben. Im Unterkapitel 3.2 werden die genutzten Hilfsmittel in ihrer Funktion und Zugehörigkeit zum Fallbeispiel erklärt. Danach folgt die Implementierung in der, anhand von Screendumps und Applikationscode beschrieben wird, wie das Fallbeispiel nach dem Model-View-Controller Muster umgesetzt worden ist.

### 3.1 Beschreibung

Die prototypische SAP UI5-Applikation ist dazu gedacht, im Rahmen eines SAP SCM-Systems eine Übersicht über die Produkte zu geben. Das Frontend wird im Browser ausgeführt, wohingegen das Backend von einem ABAP AS repräsentiert wird, der zusätzlich noch durch ein SAP NetWeaver Gateway geschützt ist. Nach Auswahl eines Produktes sollen weitere Details angezeigt werden. Auf dieser Detailseite sind Informationen wie Name, Materialnummer, Brutto/Netto Preis und Lagermenge einsehbar. Außerdem können, über zwei Reiter, Charts angezeigt werden. Die erste Chart soll anhand historischer Absatzdaten eine Prognose über zukünftige Absatzzahlen geben. In der zweiten Chart wird eine Bestellvorschau bereitgestellt.

### 3.2 Hilfsmittel

Dieses Kapitel soll aufzeigen, welche Hilfsmittel zur Realisierung des Prototypen verwendet wurden. Zum einen gehört die Entwicklungsumgebung Eclipse dazu. Zum anderen die Chrome-Developer-Tools des Chrome Browser. Im folgenden Unterkapitel werden diese Tools vorgestellt.

#### 3.2.1 Eclipse

In der Implementierung des Fallbeispiels ist die quelloffene integrierte Entwicklungsumgebung (IDE) Eclipse zum Einsatz gekommen. Diese IDE wurde von der Eclipse Foundation entwickelt und ist plattformunabhängig. Geschrieben wurde Eclipse in Java. Die aktuelle Version 4.4 ist am 25. Juni 2014 erschienen und trägt den Namen Luna. Eclipse zeichnet sich durch ein Plugin-System aus, mit welchem eine erhebliche Anzahl an Anwendungsfällen mit der IDE abgedeckt werden können.(vgl. [Wikb]) So auch die Entwicklung von SAP UI5-Applikationen. Dafür hat die SAP AG ein spezielles SAP UI5-Plugin bereitgestellt. Entsprechende Plugins müssen nicht umständlich über eine Webseite bezogen und installiert werden. Sie können über die integrierte Plugin Funktion installiert und eingerichtet werden. Eine URL zum

Plugin ist vollkommen ausreichend. Für die Entwicklung von SAP UI5-Applikationen wurden folgende Plugins benötigt:

- UI Development Toolkit for HTML5
- ABAP Development Tools for SAP NetWeaver
- (SAP HANA Tools)

Bezogen werden können diese Plugins mittels der URL <https://tools.hana.ondemand.com/luna> und der erwähnten Pluginfunktion von Eclipse. Neben dem reinen Code-Editor werden allerdings weitere Tools benötigt, um eine SAP UI5-Applikation zu entwickeln.

### 3.2.2 Chrome Developer Tools

Die SAP UI5-Dokumentation schlägt vor, zum Testen der entwickelten Applikationen, Google Chrome oder Mozilla Firefox anstatt Microsoft Internet Explorer zu verwenden. Das vorliegende Fallbeispiel wurde mit Google Chrome getestet. Google Chrome bietet dazu ein Tool mit dem Namen Developer Tools, welches in jeder Standardinstallation des Browsers enthalten ist. Mit diesem Tool lässt sich beispielsweise das DOM der aktuellen Webseite anzeigen. Weiter kann man JavaScript Breakpoints setzen und so effizient debuggen. Es bietet eine Konsole, um direkte JavaScript Befehle abzusetzen und die Ergebnisse zu analysieren. Um eine Anwendung nicht zwingend auf verschiedenen Endgeräten mit verschiedenen Displaygrößen testen zu müssen, lassen sich jegliche Art von Endgeräten mit den Developer Tools emulieren.(vgl. [Inc])

## 3.3 Implementierung

Es wird die Implementierung des Fallbeispiels beschrieben. Jede Schicht des Model-View-Controller Musters hat dabei ihr eigenes Unterkapitel. Damit werden jeweils die wichtigen Schlüsselpunkte der Applikation offen gelegt. Mehrfach verwendeter Code wird in dem Kapitel bewusst nicht gezeigt, um keine unnötige Komplexität zu erzeugen. Der vollständige Programmcode ist im Anhang zu finden. Abbildung 8 zeigt eine schematische Übersicht der SAP UI5-Applikation und ihrer Komponenten.

### 3.3.1 Vorbereitungen

In Eclipse wird ein neues Projekt als SAP UI5-Applikation erstellt. Nach dem Anlegen einer neuen SAP UI5-Applikation ohne anfänglichem View findet man im Projekt Explorer von Eclipse die generierte Verzeichnisstruktur. In dieser Struktur finden sich zu Beginn drei Verzeichnisse. Das META-INF Verzeichnis wird automatisch von



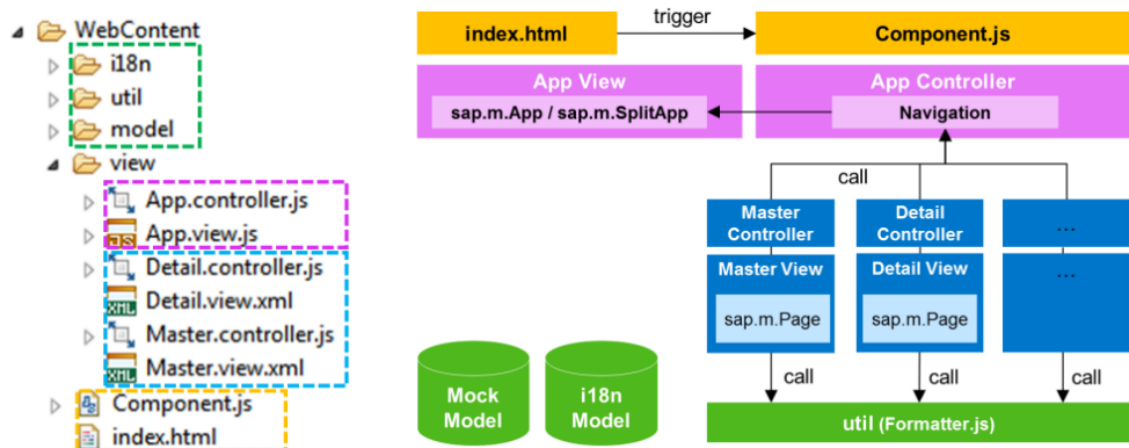


Abbildung 8: Übersicht der SAP UI5-Applikation [AGa]

Eclipse erstellt und dient lediglich als Informationsspeicher für den Umgang des Projekts im Zusammenspiel mit einigen Java Tools. Daneben existiert das `WEB-INF` Verzeichnis. In dessen Dateien stehen Anweisungen für das Deployment des Projekts. Zusätzlich sind vorkompilierte Klassendateien und Hilfsbibliotheken in Unterordnern hinterlegt. Außerdem enthält das Projekt auch das `WebContent` Verzeichnis, welches als Arbeitsverzeichnis für das gesamte Projekt gilt. Dort sind sämtliche statische Dateien, wie z.B. HTML-Dokumente, JavaScript und XML Dateien oder auch andere Ressourcen, wie Bilder und Texte abgelegt.

Im Arbeitsverzeichnis werden, für die spätere ordentliche Struktur, Verzeichnisse angelegt – `i18n`, `model`, `util` und `view`. Im `i18n` Verzeichnis liegen später die Sprachdateien, um die Applikation lokalisiert auszuliefern. Das `model` und `view` Verzeichnis sind selbsterklärend. Im `util` Verzeichnis werden Helferskripte hinterlegt, wie z.B. `Formatter` oder `Grouper` Skripte. Als Nächstes folgt die Implementierung der Views.

### 3.3.2 View

Die Datei `index.html` ist der Startpunkt der SAP UI5-Applikation. In dieser Datei wird mittels eines `title`-Element, direkt unter dem letzten `meta`-Element, der Seitentitel festgelegt. Innerhalb des folgenden `script`-Block werden Eigenschaften der SAP UI5-Applikation eingestellt. An dieser Stelle müssen die verwendeten SAP UI5-JavaScript Bibliotheken und die Art und Weise der Datenbindung des Modells hinzugefügt werden. Der Prototyp arbeitet mit der `complex` Datenbindung.

In dem leeren `script`-Block wird letztendlich die Anweisung gesetzt, welche den `Component Container` lädt. Damit wird das Bootstrapping der Applikation in Gang gesetzt. Die Datei `index.html` ist in verkürzter Form in Listing 32 zu sehen.

```
1 ...
2 <script
3   id="sap-ui-bootstrap"
4   src="resources/sap-ui-core.js"
5   data-sap-ui-theme="sap_bluecrystal"
6   data-sap-ui-libs="sap.m, sap.ui.layout"
7   data-sap-ui-preload=""
8   data-sap-ui-xx-bindingSyntax="complex"
9   data-sap-ui-resourceroots='{
10     "abat.Mockup": "./"
11   }' >
12 </script>
13
14 <script>
15   new sap.ui.core.ComponentContainer({
16     name : "abat.Mockup"
17   }).placeAt("content");
18 </script>
19 ...
```

Listing 32: Bootstrapping der SAP UI5-Applikation

### Component Container

Der im vorangegangenen Absatz erwähnte *Component Container* wird nach den Änderungen an der Datei `index.html` im Arbeitsverzeichnis als Datei `Component.js` erstellt. Der *Component Container* ist ein Sammelbehälter für die unterschiedlichen SAP UI5-Komponenten. Er beinhaltet neben der Deklaration und Initialisierung des Modells auch die Root View. Diese Root View ist die unterste Schicht des View Stacks. In ihr werden sämtliche weitere Views platziert. Bei der Initialisierung wird auf die Datei `App.view.js` verwiesen. Eine nähere Erläuterung der verwendeten Modelle folgt in einem der nächsten Absätze. Als Rückgabewert liefert dieser *Component Container* dann die Root View mit ihren Elementen. Listing 5 zeigt auszugweise die Datei `Component.js` und die Erstellung des Root View.

```
1 var oView = sap.ui.view({
2   id : "app",
3   viewName : "abat.Mockup.view.App",
4   type : "JS",
5   viewData : { component : this }
6 });
7 return oView;
```

Listing 33: Auszug aus der Datei `Component.js`

## Root View

Die Datei `App.view.js` repräsentiert die Root View aus dem *Component Container*. Der Rückgabewert ist eine SAP UI5-Komponente, mit dem Namen `Shell`. Dieser `Shell` wird ein Titel über das Lokalisierungsmodell zugewiesen. Ausdrücke, die einen String darstellen, können so leicht mit einer lokalen Version des Wertes ersetzt werden. Des Weiteren verlangt die `Shell` eine App Komponente. Diese Komponente wird am Anfang der Datei `App.view.js` erzeugt. Es handelt sich bei dem Prototyp um eine App Komponente namens `SplitApp`. Eine `SplitApp` besitzt eine Haupt- und Detailseite. Diese werden auch innerhalb der `App.view.js` erzeugt und der `SplitApp` Komponente zugewiesen. Allerdings verweisen die Haupt- und Detailseite auch wieder auf eigene Dateien aufgrund des Kapselungsprinzips zum Zwecke der besseren Wartbarkeit. Listing 5 zeigt den gerade beschriebenen Vorgang.

```
1 ...
2 // create app
3 this.app = new sap.m.SplitApp();
4
5 // load the master page
6 var master = sap.ui.xmlview("Master", "abat.Mockup.view.Master");
7 master.getController().nav = this.getController();
8 this.app.addPage(master, true);
9
10 return new sap.m.Shell("Shell", {
11     title : "{i18n>ShellTitle}",
12     showLogout : false,
13     app : this.app
14 });
15 ...
```

Listing 34: Root View der Applikation

## Hauptseite

Die `Master.view.xml` wird nicht äquivalent der Root View im JavaScript sondern im XML Format erstellt. Sie beinhaltet die Komponenten, die in der `SplitApp` die Hauptseite darstellt. Realisiert wird das über die Komponente `Page`. Innerhalb der `Page` liegen wiederum weitere Komponenten, die das Aussehen der Hauptseite definieren. Durch einen `customHeader`, inklusive einer Bar und einem Image, wird ein Firmenlogo in die Hauptseite ganz oben eingefügt. Ein `subHeader`, mit einer Bar und einem `SearchField`, ist für eine Suchfunktion innerhalb der Liste gesetzt. Eine `List` implementiert eine vertikale Liste, die mit Komponenten vom Typ `ObjectListItem` befüllt wird. Das `ObjectListItem` dient in dem Fall als Formatvorlage für die tatsächlichen Daten, die später aus dem Model bezogen werden. Abgeschlossen wird die Seite mit der `footer`-Komponente in der eine Bar und ein Button eingelassen sind.

Der Button soll eine Gruppierungsfunktion für die Liste möglich machen. Listing 5 enthält die erläuterte Struktur der Hauptseite im XML Format.

```

1 <core:View
2   controllerName="abat.Mockup.view.Master"
3   xmlns="sap.m"
4   xmlns:core="sap.ui.core" >
5   <Page>
6     <customHeader><Bar><contentLeft>
7       <Image src="img/logo.png" width="173px" height="30px"></Image>
8     </contentLeft></Bar></customHeader>
9     <subHeader><Bar><contentLeft>
10      <SearchField
11        search="handleSearch"
12        width="100%" >
13      </SearchField>
14    </contentLeft></Bar></subHeader>
15    <List id="list"
16      mode="{device>/listMode}"
17      select="handleListSelect"
18      items="{/Products}" >
19      <ObjectListItem type="{device>/listItemType}"
20        press="handleListItemPress"
21        title="{MaterialName}"
22        number="{Quantity}"
23        numberUnit="{i18n>QuantityUnit}"
24        numberState="{parts : [ 'Quantity', 'MinimalQuantity' ],
25          formatter : 'abat.Mockup.util.Formatter.numberState'}" >
26        <attributes>
27          <ObjectAttribute text="{MatId}" />
28        </attributes>
29        <firstStatus><ObjectStatus text="{Status}"
30          state="{path: 'Status',
31            formatter: 'abat.Mockup.util.Formatter.statusState'}" />
32        </firstStatus>
33      </ObjectListItem>
34    </List>
35    <footer>
36      <Bar><contentRight><Button icon="sap-icon://group-2"
37        press="handleViewSettings" />
38      </contentRight></Bar>
39    </footer>
40  </Page>
41 </core:View>

```

Listing 35: Hauptseite der SplitApp

### Detailseite

Die Detailseite wird zwar in der Root View nicht direkt deklariert, dies erfolgt innerhalb eines Controllers, aber zur Vollständigkeit wird sie erläutert. Vom generellen Aufbau gleicht sie der `Master.view.xml`. Sie ist auch im XML-Format definiert, enthält aber einige andere Komponenten. Sämtliche Komponenten liegen wieder in einer Page. Begonnen wird mit einem `ObjectHeader`, dieser setzt den Titel des anzuzeigenden Listeneintrags der Hauptseite. Daneben werden noch weitere Informationen aufgelistet. Unter diesem Kopfteil ist eine `IconTabBar` platziert. Diese Leiste enthält zwei Einträge, um so später Zugriff auf die beiden Charts zu erhalten. Um auch hier wieder zu kapseln, besitzen die Einträge nur ein Bild und einen Verweis auf ein sogenanntes `Fragment`. Mit diesem Fragment wird jeweils das Chart definiert, bedeutet die Art des Diagramms und die jeweils dazu spezifischen Einstellungen. Auf ein Listing wird an dieser Stelle verzichtet.

### 3.3.3 Modell

Für die prototypische Implementierung wurde auf ein JSON-Modell gesetzt. So kann die Applikation ohne eine tatsächliche Anbindung an ein SAP-System im Backend getestet werden. Der Aufbau eines JSON-Modells im Vergleich zu einem OData-Modells ist überwiegend gleich bis auf die Tatsache, dass ein OData-Modells noch Metadaten beinhaltet zum OData-Service selbst. Diese Metadaten sind zum Testen der Applikation jedoch nicht vonnöten. Bei einem späteren Produktiveinsatz dieser Applikation kann, durch Veränderung einer Codezeile, das JSON-Modell durch ein OData-Modell ersetzt werden. Natürlich sollte das OData-Modell demzufolge die selbe Struktur besitzen wie das JSON-Modell, da es ansonsten auch zu Komplikationen kommen könnte. Des Weiteren wurde bewusst kein OData-Modell verwendet, da es vom SAP Netweaver Gateway bereitgestellt wird und darauf im Rahmen dieser Arbeit nicht eingegangen werden sollte. Neben dem JSON-Modell, als eigentliche Datenbasis, kommt noch ein Resource-Modell und ein weiteres JSON-Modell zum Einsatz. Das Resource-Modell repräsentiert die Lokalisierung. Dadurch können Strings in den verschiedenen Views dynamisch gesetzt werden. Anhand der Spracheinstellung des dahinter liegenden SAP-Systems wird dann die lokalisierte Variante des String-Wertes verwendet. Die Lokalisierungsdateien liegen in dem `i18n` Verzeichnis, welches zu Beginn erstellt wurde. Das zweite JSON-Modell stellt ein gerätespezifisches Modell dar. Damit werden Metainformationen über das Gerät gespeichert mit dem die Applikation abgerufen wird. Die dazu nötigen Funktionen werden von der jQuery-Bibliothek bereitgestellt. Die Applikation kann mit diesem Modell ihr visuelles Erscheinungsbild je nach Situation anpassen. In Listing 36 sind die unterschiedlichen Modelle zu sehen, welche in der Datei `Component.js` angelegt

werden. Jedes Modell wird nach der Erzeugung an dem Root View registriert, damit es im gesamten Applikationskontext zur Verfügung steht.

```
1 ...
2 // JSON Modell an die Root View binden
3 var oModel = new sap.ui.model.json.JSONModel("model/mock.json");
4 oView.setModel(oModel);
5
6 // OData Modell
7 var oModel = new sap.ui.model.odata.ODataModel(<OData Service URL>);
8 oView.setModel(oModel);
9
10 // I18N(Lokalisierung) Modell
11 var i18nModel = new sap.ui.model.resource.ResourceModel({
12     bundleUrl : "i18n/messageBundle.properties"
13 });
14 oView.setModel(i18nModel, "i18n");
15
16 // Geraetespezifisches Modell
17 var deviceModel = new sap.ui.model.json.JSONModel({
18     isPhone : jQuery.device.is.phone,
19     listMode : (jQuery.device.is.phone) ? "None" : "SingleSelectMaster",
20     listItemType : (jQuery.device.is.phone) ? "Active" : "Inactive"
21 });
22 deviceModel.setDefaultBindingMode("OneWay");
23 oView.setModel(deviceModel, "device");
24 ...
```

Listing 36: Modell an die Root View binden

### 3.3.4 Controller

Je View wird mindestens ein Controller vorausgesetzt. Durch den Aufbau der Applikation sind drei Controller nötig. Die Root View benötigt einen allgemeinen Controller, der auch für die beiden anderen Views zuständig ist. Die Haupt- und Detailseite haben jeweils ihren eigenen Controller, der nur auf Benutzeraktionen des jeweiligen View reagiert. Einerseits um Daten aus dem Modell zu beziehen, andererseits um Navigationsaktionen an den Root Controller weiterzugeben.

#### Controller Root View

Der Root-Controller implementiert zwei Funktionen zur Navigation. Mit diesen beiden Funktionen lässt sich beispielsweise von der Detailseite zurück auf die Hauptseite navigieren und andersherum. Des Weiteren veranlasst die `to` Funktion die Applikation dazu direkt beim ersten Aufruf die Hauptseite zu laden, damit kein leerer Bildschirm angezeigt wird. Dieser Mechanismus ist in Listing 37 gezeigt.

```
1 ...
2 to : function (pageId, context) {
3     var app = this.getView().app;
4
5     // load page on demand
6     var master = ("Master" === pageId);
7     if (app.getPage(pageId, master) === null) {
8         var page = sap.ui.view({
9             id : pageId,
10            viewName : "abat.Mockup.view." + pageId,
11            type : "XML"
12        });
13        page.getController().nav = this;
14        app.addPage(page, master);
15        jQuery.sap.log.info("app controller > loaded page: " + pageId);
16    }
17
18    // show the page
19    app.to(pageId);
20
21    // set data context on the page
22    if (context) {
23        var page = app.getPage(pageId);
24        page.setBindingContext(context);
25    }
26 },
27 ...
```

Listing 37: Navigationsmechanismus

### Controller Hauptseite

Im Controller der Hauptseite sind sämtliche *Handler* untergebracht, die zu Komponenten der Seite gehören. Ein relativ einfach zu implementierender, aber trotzdem absolut wichtiger *Handler*, ist `handleListItemPress`. Dieser *Handler* wird ausgeführt, sobald in der Liste der Hauptseite ein Eintrag gedrückt bzw. ausgewählt wird. Bevor direkt die Detailseite aufgerufen wird, holt sich die Funktion noch den aktuellen Datenkontext des Eintrags. Diesen Kontext gibt er an die Navigationsfunktion aus dem Root-Controller weiter. Dadurch muss der Controller der Detailseite nicht erst die Daten beschaffen, sondern die Detail View kann die Informationen direkt aus dem übergebenen Kontext entnehmen und darstellen. Das reduziert den Datentransfer zwischen Controllern und Modell und dementsprechend auch die Verbindungen zum Backend-System. Ein weiterer *Handler* ist implementiert, um die Suchfunktion der Liste zu realisieren. Sobald eine Suche gestartet wird, reagiert diese Funktion darauf und filtert die Liste anhand des eingegebenen Suchwortes. Dazu stellt das

SAP UI5-Framework ein Filter Objekt zur Verfügung. Diesem Filter-Objekt übergibt man die Eigenschaft aus dem Modell nach der gefiltert werden soll. Der zweite Parameter ist eine Konstante aus dem SAP UI5-Framework, die den entsprechenden Filter-Operator angibt. In diesem Fall wird geprüft, ob die Eigenschaft den Suchbegriff enthält. Der letzte Parameter ist das Suchwort selbst. In Listing 38 sind die beschriebenen *Handler* Funktionen abgebildet.

```
1 ...
2 // Handler Listenelemente
3 handleListItemPress : function (evt) {
4     var context = evt.getSource().getBindingContext();
5     this.nav.to("Detail", context);
6 },
7 handleListSelect : function (evt) {
8     var context = evt.getParameter("listItem").getBindingContext();
9     this.nav.to("Detail", context);
10 },
11
12 // Handler Suchfunktion
13 handleSearch : function (evt) {
14     // create model filter
15     var filters = [];
16     var query = evt.getParameter("query");
17     if (query && query.length > 0) {
18         var filter = new sap.ui.model.Filter("MaterialName",
19             sap.ui.model.FilterOperator.Contains, query);
20         filters.push(filter);
21     }
22     // update list binding
23     var list = this.getView().byId("list");
24     var binding = list.getBinding("items");
25     binding.filter(filters);
26 },
27 ...
```

Listing 38: Navigation und Suchfunktion der Hauptseite

Da die Liste auch eine Möglichkeit zur Gruppierung bieten soll, wurde ein weiterer *Handler* implementiert. Dieser *Handler* reagiert, sobald auf der Hauptseite der Button unter der Liste gedrückt wird. Die Funktion erzeugt daraufhin ein Dialogfenster und stellt direkt dazu die Eigenschaften ein. So kann anhand des Bruttopreises und des Status' gruppiert werden. Außerdem benötigt der Dialog noch eine Funktion, welche die Benutzereingabe entsprechend verarbeitet je nachdem für welche Gruppierung sich der Anwender entschieden hat. Um diese Entscheidung korrekt umzusetzen, wurde ein Hilfsskript implementiert, welches im `util` Verzeichnis als Datei `Grouper.js` abgelegt ist. Dieses Hilfsskript liefert, je nach Gruppierungskrite-



rium, die entsprechenden Werte aus dem Kontext. Da im Dialog auch eine Auswahl bezüglich der Sortierung vorhanden ist, wird auch dies mit in die Gruppierung einbezogen. SAP UI5 stellt auch dafür eine fertige Funktion zur Verfügung. Listing 39 zeigt die implementierte Funktion aus dem Controller.

```
1 ...
2 // Handler Listengruppierung
3 handleViewSettings : function (evt) {
4     var that = this;
5     if (!this._lineItemViewDialog) {
6         // create dialog
7         this._lineItemViewDialog = new sap.m.ViewSettingsDialog({
8             groupItems : [
9                 new sap.m.ViewSettingsItem({
10                     text : "Price",
11                     key : "GrossAmount"
12                 }),
13                 new sap.m.ViewSettingsItem({
14                     text : "Status",
15                     key : "Status"
16                 })
17             ],
18             confirm : function (evt) {
19                 var aSorters = [];
20                 var mParams = evt.getParameters();
21                 if (mParams.groupItem) {
22                     var sPath = mParams.groupItem.getKey();
23                     var bDescending = mParams.groupDescending;
24                     var vGroup = abat.Mockup.util.Grouper[sPath];
25                     aSorters.push(new sap.ui.model.Sorter(
26                         sPath, bDescending, vGroup));
27                 }
28                 var oBinding = that.getView().byId("list")
29                     .getBinding("items");
30                 oBinding.sort(aSorters);
31             }
32         });
33     }
34     this._lineItemViewDialog.open();
35 }
```

Listing 39: Handler der Listengruppierung

### Controller Detailseite

Der Controller der Detailseite hat als wichtigste Aufgabe die Charts zu konfigurieren, die unter der Kopfzeile angezeigt werden. Im SAP UI5-Framework ist eine ei-

gene Klasse für die Chartvisualisierung enthalten, welche einen großen Umfang an verschiedenen Chartstyles besitzt. Im Prototyp wurden zunächst nur Bar- und Line-Charts verwendet. Ein Chart benötigt eine Datenbasis auf die es sich stützt. Diese Datenbasis bildet im Prototyp das globale Modell. Da die Detailseite bei einem Aufruf aus der Hauptseite automatisch den Datenkontext des gewählten Listeneintrags mitbekommt, kann in der Datenbasis des Charts, dem `FlattenedDataset`, einfach auf einen Pfad, innerhalb des JSON-Modell, Bezug genommen werden. Daneben werden noch die Achsen entsprechend der Verwendung eingestellt und benannt. Anhand der, in dem View festgelegten, ID wird das Chartobjekt dann referenziert. Es wird ein Titel festgelegt, welcher ebenfalls über eine lokalisierte Variante verfügt. Zuletzt wird das erstellte `FlattenedDataset` an das Chart gebunden.

```
1 ...
2 handleNavButtonPress : function (evt) {
3     this.nav.back("Master");
4 },
5 ...
6
7 configForecastChart : function () {
8     var oDatasetForecast = new sap.viz.ui5.data.FlattenedDataset({
9         dimensions : [{
10             axis : 1,
11             name : 'Month',
12             value : "{Month}"
13         }],
14         measures : [{
15             name : 'Menge1',
16             value : '{Menge1}'
17         }, {
18             name : 'Menge2',
19             value : '{Menge2}'
20         }],
21         // data comes from model
22         data : {
23             path : "ForecastData"
24         }
25     });
26
27     oLineChart = this.getView().byId("lineChart");
28     oLineChart.setTitle(new sap.viz.ui5.types.Title(
29         {visible:true, text:"{i18n>ForecastChartTitle}"}));
30     oLineChart.setDataset(oDatasetForecast);
31 },
```

Listing 40: Chart Konfigurierung

### 3.3.5 Deployment

Sofern das Backend-SAP-System entsprechend vorbereitet ist - alle SAP UI5-Addons und Patches eingespielt und aktiviert - verläuft das Deployment der SAP UI5-Applikation relativ schnell und einfach. Eclipse bietet dazu eine eigene Funktion an, mit der sich ein angelegtes Projekt auf verschiedenste Plattformen deployen lässt. In Abbildung 9 ist der entsprechende Menüeintrag zu sehen, welcher über einen Rechtsklick auf das Projekt zu erreichen ist.

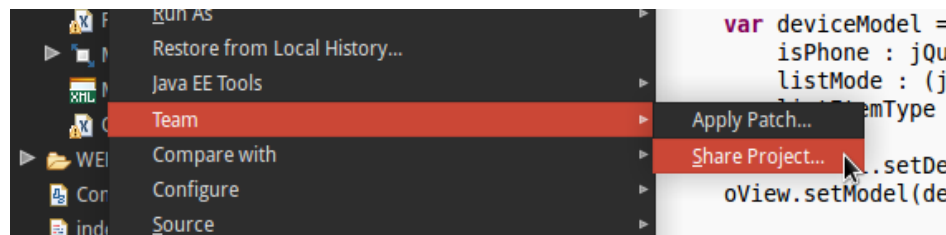


Abbildung 9: Eclipse Menüeintrag zum deployen des Projekts

Durch die SAP UI5-Plugins steht unter dieser Funktion auch ein SAP-System als Zielplattform zur Verfügung. Nach der Auswahl des SAPUI5-ABAP-Repository erscheint ein weiteres Fenster, in welchem die Verbindungsdaten des SAP-Systems eingetragen wurden. Nach erfolgreichem Verbindungstest werden noch einige zusätzliche Informationen zu dem SAP-System angezeigt. Im nächsten Schritt verlangt Eclipse die Eingabe der SAP Logindaten.

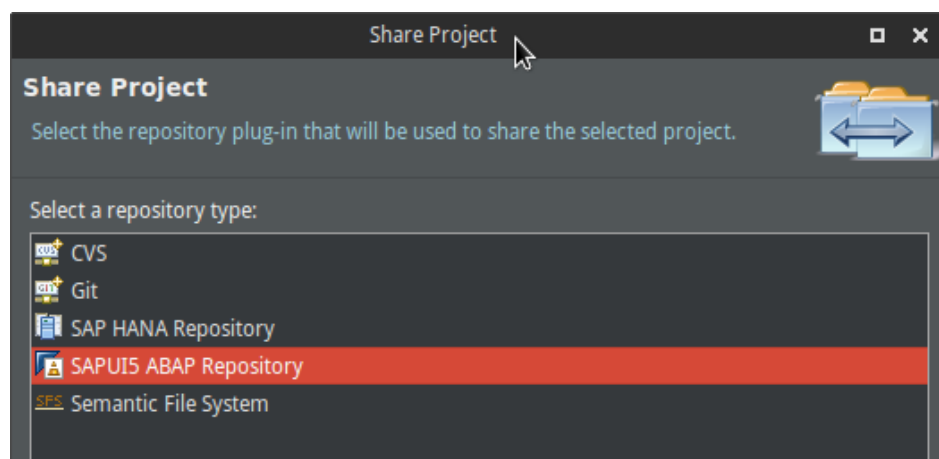


Abbildung 10: Remote Repository Auswahl in Eclipse

Ist Eclipse vollständig mit dem SAP-System verbunden, kann das Projekt entweder in eine schon existierende BSP-Applikation deployed werden oder es kann eine komplett neue BSP-Applikation über Eclipse auf dem SAP-System angelegt werden. Letztere Möglichkeit wurde mit dem Prototyp verwendet. Name, Beschreibung und ein Paket sind dazu nötig. Der Name und das Paket müssen sich im Z\*-

Namensraum befinden. Die Beschreibung kann frei gewählt werden. Einen Schritt weiter erfolgt die Auswahl eines Transportauftrags, sofern im Entwicklungssystem ein Transportauftrag vorhanden ist. Daraufhin lässt sich über einen erneuten Rechtsklick auf das Projekt selbiges an das zuvor eingestellte SAP-System schicken. Auf dem SAP-System selbst wird danach die BSP Applikation angelegt und der entsprechende Service in der Transaktion SICF erstellt und aktiviert. Ab diesem Zeitpunkt ist der Prototyp unter der entsprechenden URL im Browser aufrufbar.

Ruft man nun die URL des Prototypen im Browser auf baut sich die Applikation auf und erwartet die Eingabe des Anwenders. Nach einem Klick auf einen Listeneintrag am linken Rand der Anwendung erscheint im rechten Bereich der Seite der Detailbereich mit nähere Informationen zum gewählten Eintrag. Außerdem ist im unteren Teil des rechten Bereichs eine Chart angezeigt. Abbildung 11 zeigt den Prototypen.

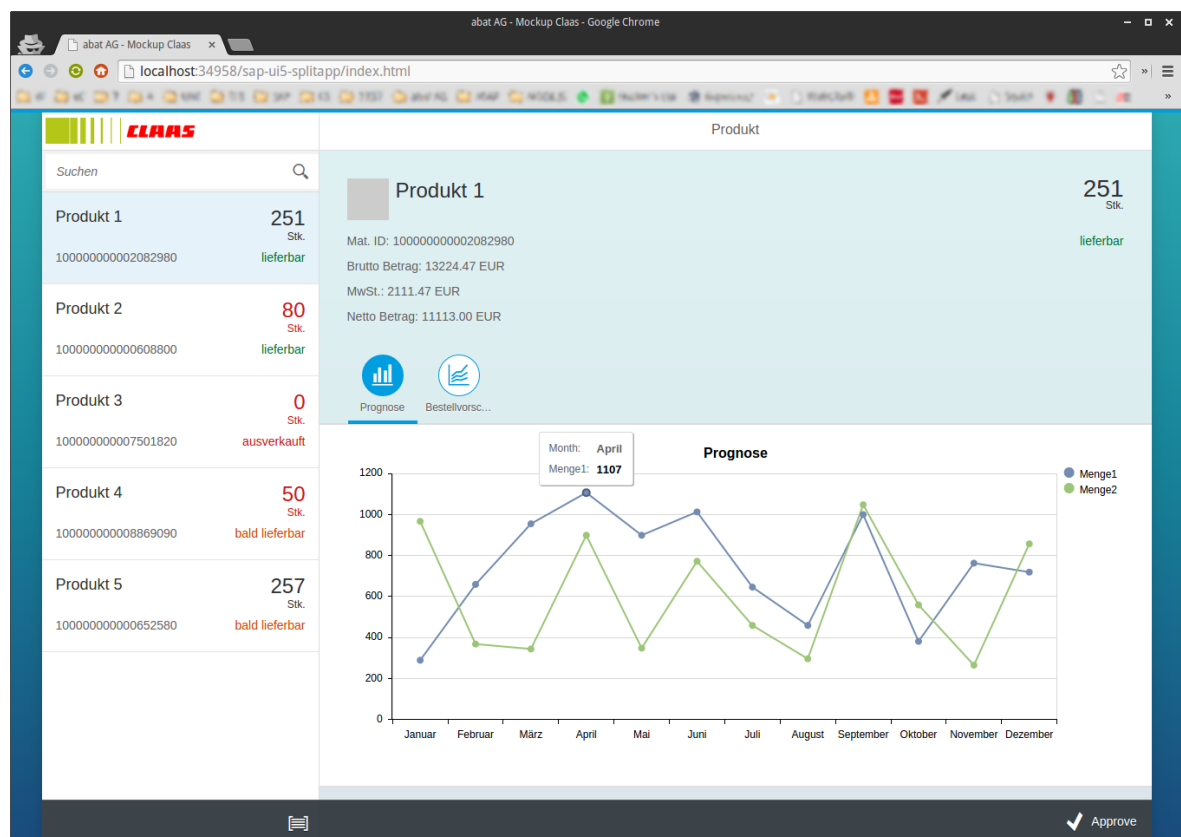


Abbildung 11: Prototyp SAP UI5-Applikation

## 4 Objektorientierte Analyse

Im Kapitel Objektorientierte Analyse wird der Prototyp und das verwendete SAP UI5-Framework analysiert so wie die Ergebnisse in Form von Diagrammen gezeigt und beschrieben. Anfangs werden die Kombinationsmöglichkeiten zwischen den einzelnen Bibliotheken des SAP UI5-Frameworks aufgezeigt. Im Anschluss folgt eine Verdeutlichung des Nachrichtenflusses innerhalb der SAP UI5-Applikation.

### 4.1 Bibliotheken Beziehungen

Im Zuge der Analyse des SAP UI5-Frameworks wurde zuerst offengelegt, wie die einzelnen Bibliotheken, innerhalb des Frameworks, miteinander kombinierbar sind. Dadurch konnte festgestellt werden, dass einige Bibliotheken zu Gruppen zusammen gefasst werden können und zwei Bibliotheken auen vor liegen. Das wre zum einen die Bibliothek `sap.viz`. Mit ihr wird eine Charting-Bibliothek bereitgestellt, die sich mit allen anderen Bibliotheken verwenden lsst. Und zum anderen die Bibliothek `sap.ui.inbox`, welche eine fertige Inbox darstellt, um sie in Applikationen einzubinden. Die Bibliotheken `sap.ui.core`, `sap.ui.layout` und `sap.ui.unified` lassen sich klar als Kernbibliotheken einordnen. Sie stellen das Grundgerst des Frameworks dar. Dann gibt es noch eine Gruppe von Bibliotheken die Controls bereitstellen, die an die Bedrfnisse einer Desktop-Applikation geknpft sind. Die letzte Gruppe beinhaltet Bibliotheken fr Mobile-Controls. Smtliche Mobile-Controls funktionieren auch in einer Desktop-Applikation. Sie sind jedoch fr die Anzeige auf mobilen Endgerten optimiert. Mit Abbildung 12 werden diese Gruppen und Beziehungen dargestellt.

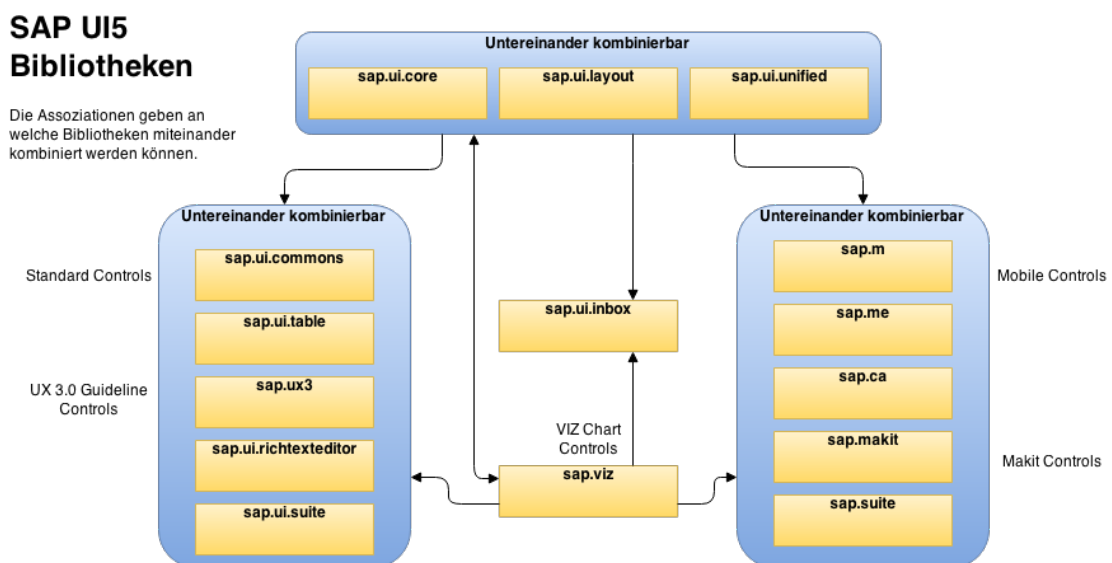


Abbildung 12: Klassendiagramm: SAP UI5-Bibliotheken Kombinationen

## 4.2 Modularität

Durch die stringente Verwendung des MVC-Musters können Templates entwickelt werden. Mit diesen Templates lassen sich beispielsweise komplette Geschäftsprozesse abbilden. Geschäftslogik und Präsentation leben in ihrem eigenen Model-View-Controller Verbund. Dadurch kann man sie in den verschiedensten Applikationen wiederverwenden. Der Wartungsaufwand für eine komplexe Applikation lässt sich so verringern. Neben dem MVC-Muster kommt eine zusätzliche Trennung der Präsentationsschicht zum Tragen. Die Struktur wird in JavaScript oder XML definiert, die Optik mit CSS beschrieben wird. Dadurch können die Templates schnell und ohne große Hindernisse an ein Corporate Design angepasst werden. Abbildung 13 zeigt diesen denkbaren Einsatz von fertigen UI Templates.

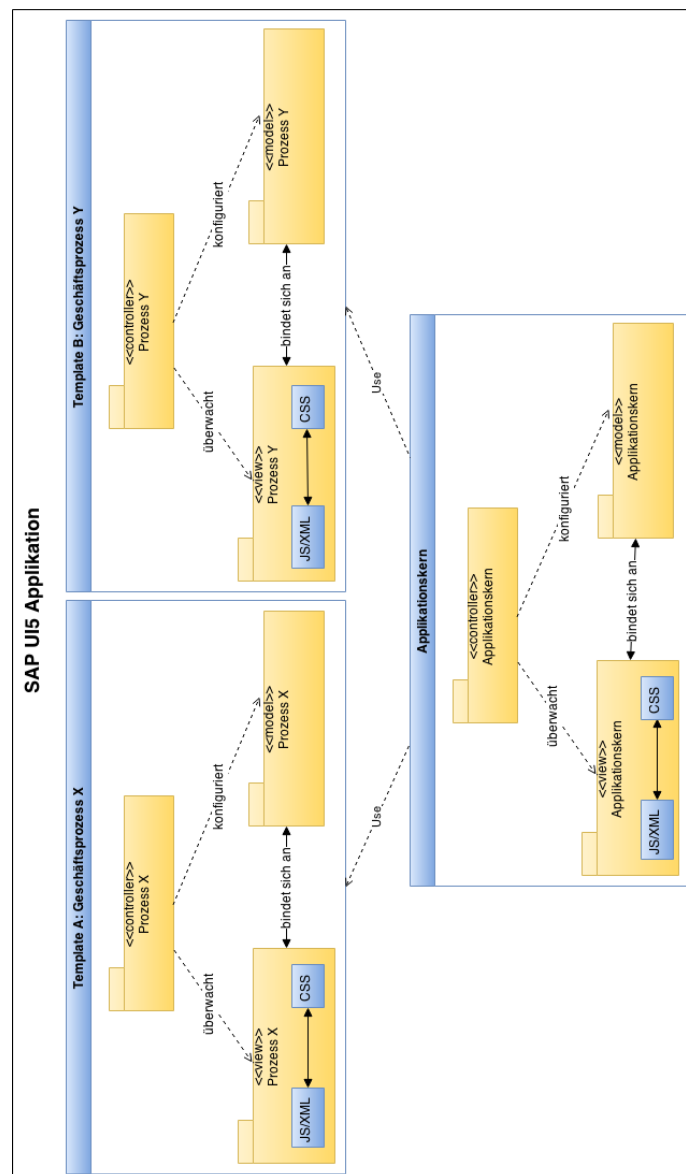


Abbildung 13: Paketdiagramm: MVC-Templates innerhalb einer SAP UI5-Applikation

### 4.3 User Interface Kaskade

Um ein besseres Verständnis der UI-Aufruffolge zu erhalten, wurde ein Sequenzdiagramm angefertigt. Mit diesem Diagramm wurde der Aufruf eines Listeneintrags auf der Hauptseite abgebildet. Dieser Klick verursacht die Applikation dazu die ID und den Datenkontext des Eintrags über den Controller an die Detailseite weiterzugeben und dort die vorhandenen Informationen darzustellen. Auf dem Weg dorthin übernimmt der Controller der Detailseite die Aufgabe die beiden verfügbaren Charts zu konfigurieren. Dabei werden die Beschriftung und die Datenherkunft festgelegt.

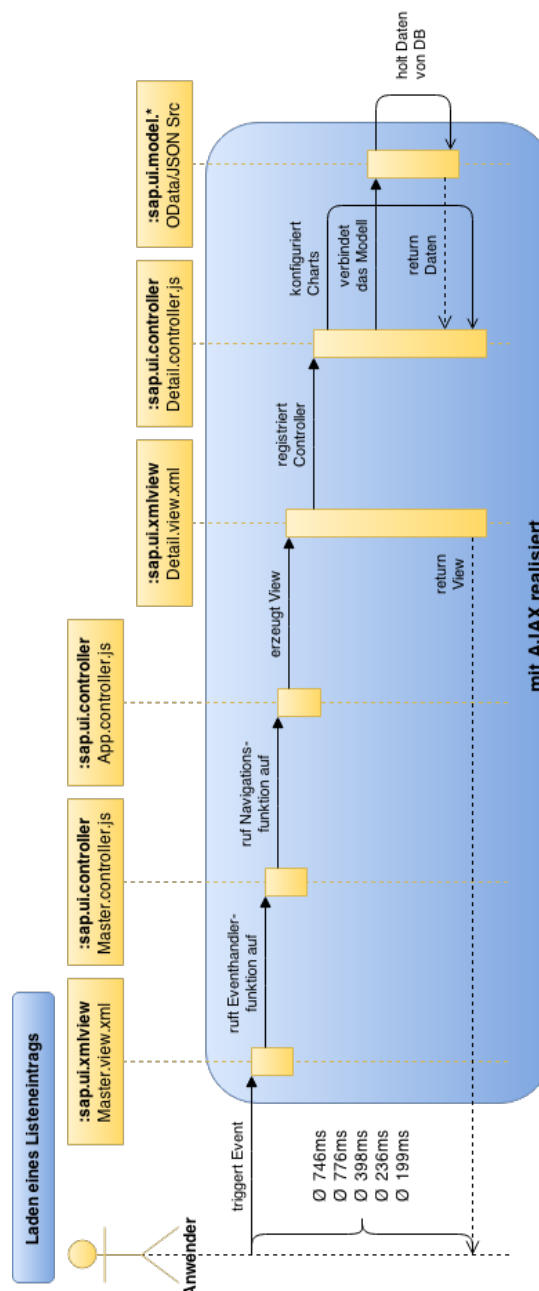


Abbildung 14: Sequenzdiagramm: Laden eines Listeneintrags

### Zeitmessung

Um das Sequenzdiagramm mit Meta-Informationen anzureichern, wurde eine Zeitmessung vorgenommen. Dazu wurden die Chrome-Developer-Tools benutzt. Es wurden vier Werte gemessen. Alle Versuche wurden mit deaktiviertem Browser-Cache gemessen. Die erste Messgröße ist die Dauer vom Öffnen bis zur fertig geladenen Seite. Danach wurden drei Einträge aus der Liste gewählt und jeweils gewartet, bis die Detailseite vollständig geladen und das Chart aufgebaut war. Aus den erhobenen Versuchswerten ist noch der arithmetische Durchschnitt gebildet worden. Alle Ergebnisse sind in Tabelle 3 aufgeführt.

Versuch	Seite	Detail	1. Klick	2. Klick	3. Klick
1	756ms	742ms	382ms	227ms	205ms
2	804ms	877ms	515ms	214ms	205ms
3	691ms	888ms	390ms	219ms	200ms
4	774ms	743ms	384ms	229ms	200ms
5	696ms	736ms	387ms	282ms	206ms
6	727ms	818ms	382ms	215ms	211ms
7	882ms	620ms	378ms	221ms	281ms
8	748ms	729ms	391ms	299ms	210ms
9	698ms	729ms	383ms	241ms	276ms
10	684ms	881ms	389ms	213ms	198ms
Ø	<b>746ms</b>	<b>776ms</b>	<b>398ms</b>	<b>236ms</b>	<b>199ms</b>

Tabelle 3: Chrome Browser UI Ladezeiten

Aus diesen Ergebnissen lässt sich ablesen, dass das UI beim ersten Aufruf der Applikation im Durchschnitt in unter einer Sekunde geladen und für den Anwender sichtbar ist. Dabei ist zu sagen, dass sich die Ergebnisse der selben Versuchsreihe, mit aktiviertem Browser-Cache, nur minimal zu den Ergebnissen mit deaktiviertem Browser-Cache unterscheiden. Erfolgt dann der Klick vom Anwender auf einen Listeneintrag wird von der Applikation die Detailseite geladen. Dies geschieht durchschnittlich in 776 Millisekunden. Bei der Auswahl eines ersten Listeneintrags, ganz gleich seiner Position innerhalb der Liste, dauert das Laden der Informationen innerhalb der Detailseite im Durchschnitt 398 Millisekunden. Das Laden der Daten und das Aktualisieren der Detailseite dauerten beim zweiten und dritten Listeneintrag im Durchschnitt 236 und 199 Millisekunden. Diese Zahlen zeigen, dass sich eine Applikation, die mit den SAP UI5-Bibliotheken entwickelt wurde, zumindest bei niedriger Komplexität genauso performant in der Präsentation behauptet, wie eine Standard SAP GUI-Transaktion.



## 5 Fazit

Zusammenfassend lässt sich sagen, dass mit dem SAP-UI5-Framework schnell Applikationen entwickelt werden können. Hinsichtlich aktueller Webstandards und Designrichtlinien erfüllen die, mit dem Framework entwickelten, Applikationen sämtliche Kriterien. HTML5, CSS3 und JavaScript werden so eingesetzt, dass optisch ansprechende Anwendungen entstehen, die zudem auch aus Sicht der Performance im Vergleich zu herkömmlichen Desktop Anwendungen mithalten können. Diese Applikationen sind als Client-Software zu verstehen, im Hintergrund arbeitet als Server weiterhin ein SAP Application Server.

Im Rahmen der Arbeit wurde die prototypische Applikation nur mit Testdaten einer Zeitmessung unterzogen. Dabei zeigte sich, dass das UI in unter einer Sekunde für den Anwender fertig gerendert und angezeigt wird. Interessant wäre selbiger Versuch in einem realen produktiven Umfeld. Dort würde sich zeigen, ob eine SAP-UI5-Applikation tatsächlich in Punkten der Performance mit einer Transaktion im Standard SAP GUI ebenbürtig ist. Bei der Optik haben SAP-UI5-Applikationen deutlich gegenüber dem Standard SAP GUI gewonnen.

Aktuellen Presse-Mitteilungen der SAP AG ist auch zu entnehmen, dass SAP-UI5-Applikationen definitiv die Zukunft der SAP ERP Software sein werden. So wurde mit der Präsentation der neuen S/4HANA Suite der Weg bereitet für eine Vielzahl an neuen innovativen Applikationen, die durch ein SAP System als Basis gestützt sind.(vgl. [Bor])

## Literaturverzeichnis

- [AGa] AG, SAP: *Building SAP Fiori-like UIs with SAPUI5 in 10 Exercises*. <http://scn.sap.com/docs/DOC-51167>. – Zugriff: 26.1.2015
- [AGb] AG, SAP: *SAP Fiori - Architecture Overview*. <http://scn.sap.com/docs/DOC-46218>. – Zugriff: 20.1.2015
- [AGc] AG, SAP: *SAP User Interface Technologies - Road Map*. <http://scn.sap.com/docs/DOC-41321>. – Zugriff: 18.1.2015
- [AGd] AG, SAP: *SAP's user experience strategy*. <http://experience.sap.com/ux-strategy/>. – Zugriff: 18.1.2015
- [Ant14] ANTOLOVIC, Miroslav: *Einführung in SAPUI5: [Einführung in das SAP UI Development Toolkit für HTML5 ; moderne Benutzeroberflächen gestalten und erweitern ; Programmiermodell, Controls und UI-Elemente in der Praxis einsetzen]*. 1. Aufl. Bonn [u.a.] : Galileo Press, 2014 (SAP PRESS). – ISBN 9783836227537 und 3836227533
- [Bor] BORN, Achim: *S/4HANA: SAP-Anwendungen sollen einfacher werden*. <http://www.heise.de/ix/meldung/S-4HANA-SAP-Anwendungen-sollen-einfacher-werden-2535261.html>. – Zugriff: 9.2.2015
- [Bui] BUILTWITH®: *Alexa 10k Technology Usage Statistics*. <http://trends.builtwith.com/tech-reports/Alexa-10k>. – Zugriff: 11.12.2014
- [CG12] CLEMENS GULL, Stefan M.: *HTML5-Handbuch: [die neuen Features von HTML5 ; Webseiten für jedes Endgerät: Media Queries für mobile Devices ; so setzen Sie anspruchsvolle Web-Layouts mit HTML5 und CSS um ; umfangreicher Referenzteil für HTML und CSS zum Nachschlagen ; zukunftsorientierte Webseiten erstellen]*. 2., aktualisierte und erw. Aufl. Haar bei München : Franzis, 2012 (Know-how ist blau). – ISBN 3645601511 und 9783645601511
- [Fla07] FLANAGAN, David: *JavaScript: das umfassende Referenzwerk ; [behandelt Ajax und DOM-Scripting]*. 3. Aufl., dt. Ausg. der 5. Aufl. Beijing [u.a.] : O'Reilly, 2007. – ISBN 3897214911 and 9783897214910
- [Gar] GARRET, Jesse J.: *Ajax: A New Approach to Web Applications*. <http://www.adaptivepath.com/ideas/ajax-new-approach-web-applications/>. – Zugriff: 18.1.2015
- [Inc] INC., Google: *Chrome DevTools Overview*. <https://developer.chrome.com/devtools>. – Zugriff: 04.01.2015
- [Kroa] KROENER, Peter: *HTML5 Spezifikations Graph*. <https://github.com/SirPepe/SpecGraph>. – Zugriff: 11.12.2014
- [Krob] KROPFF, Peter: *Ajax Prinzip*. <http://www.peterkropff.de/site/javascript/ajax.htm>. – Zugriff: 19.1.2015

- [Krö11] KRÖNER, Peter: *HTML5: Webseiten innovativ und zukunftssicher ; [neu: Web Workers, File API, IE 9 uvm.]*. 2. Aufl. München : Open Source Press, 2011 (Professional reference). – ISBN 3941841343 und 9783941841345
- [ML05] MEYER, Eric A. ; LANG, Jørgen W.: *Cascading Style Sheets: das umfassende Handbuch ; [behandelt CSS2 und CSS2.1]*. Dt. Ausg., 1. Aufl. Beijing [u.a.] : O'Reilly, 2005. – ISBN 3897213869
- [Sch11] SCHULTEN, Lars: *Durchstarten mit HTML5: [tauchen Sie ein in die Webentwicklung der Zukunft]*. 1. Aufl. Köln [u. a.] : O'Reilly, 2011. – ISBN 9783897215719
- [Sela] SELFHTML: *CSS Box Modell*. <http://wiki.selfhtml.org/wiki/CSS/Box-Modell>. – Zugriff: 09.12.2014
- [Selb] SELFHTML: *CSS Einbindung*. <http://wiki.selfhtml.org/wiki/CSS/Einbindung>. – Zugriff: 07.12.2014
- [Selc] SELFHTML: *Internet Explorer Fallback*. [http://wiki.selfhtml.org/wiki/HTML/Tutorials/HTML5-Grundstruktur#Fallback\\_f.C3.BCr\\_.C3.A4ltere\\_Internet\\_Explorer](http://wiki.selfhtml.org/wiki/HTML/Tutorials/HTML5-Grundstruktur#Fallback_f.C3.BCr_.C3.A4ltere_Internet_Explorer). – Zugriff: 05.12.2014
- [Seld] SELFHTML: *JavaScript / Einführung in JavaScript*. <http://de.selfhtml.org/javascript/intro.htm>. – Zugriff: 09.12.2014
- [Sele] SELFHTML: *JavaScript / Objektreferenzen*. <http://de.selfhtml.org/javascript/objekte/index.htm>. – Zugriff: 17.12.2014
- [Self] SELFHTML: *Physische Auszeichnungen im Text*. <http://de.selfhtml.org/html/text/physisch.htm>. – Zugriff: 01.12.2014
- [Selg] SELFHTML: *Suchmaschinenoptimierung*. <http://wiki.selfhtml.org/wiki/Suchmaschinenoptimierung>. – Zugriff: 04.12.2014
- [Sur] SURVEY, W3 T.: *Usage Statistics and Market Share of JavaScript Libraries for Websites*. [http://w3techs.com/technologies/overview/javascript\\_library/all](http://w3techs.com/technologies/overview/javascript_library/all). – Zugriff: 19.1.2015
- [w3S] W3SCHOOLS: *CSS Selectors*. [http://www.w3schools.com/css/css\\_selectors.asp](http://www.w3schools.com/css/css_selectors.asp). – Zugriff: 09.12.2014
- [Wen08] WENZ, Christian: *JavaScript und Ajax: das umfassende Handbuch ; [Einführung, Praxis, Referenz ; browserübergreifende Lösungen ; Web 2.0: DOM, CSS, XML, Web Services ; neu in der 8. Auflage: Microsoft Silverlight, ASP.NET AJAX 1.0, Ausblick auf Firefox 3 und JavaScript 1.8]*. 8., aktualisierte und erw. Aufl. Bonn : Galileo Press, 2008 (Galileo computing). – ISBN 3836211289 and 9783836211284
- [Wika] WIKIPEDIA: *CSS Box Modell*. <http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Boxmodell-detail.png>. – Zugriff: 09.12.2014
- [Wikb] WIKIPEDIA: *Eclipse (IDE)*. [http://de.wikipedia.org/wiki/Eclipse\\_\(IDE\)](http://de.wikipedia.org/wiki/Eclipse_(IDE)). – Zugriff: 02.01.2015

- [Wikc] WIKIPEDIA: *JavaScript - Sandbox-Prinzip*. <http://de.wikipedia.org/wiki/JavaScript>. – Zugriff: 11.12.2014
- [Wikd] WIKIPEDIA: *jQuery*. <http://de.wikipedia.org/wiki/JQuery>. – Zugriff: 19.1.2015
- [Wike] WIKIPEDIA: *Representational State Transfer (REST)*. [http://de.wikipedia.org/wiki/Representational\\_State\\_Transfer](http://de.wikipedia.org/wiki/Representational_State_Transfer). – Zugriff: 20.1.2015
- [Wis] WISSEN, IT: *jQuery*. <http://www.itwissen.info/definition/lexikon/jquery.html>. – Zugriff: 19.1.2015

## Anhang

### index.html

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
5 <meta http-equiv='Content-Type' content='text/html; charset=UTF-8' />
6
7 <title>abat AG - Mockup Claas</title>
8
9 <script id="sap-ui-bootstrap" src="resources/sap-ui-core.js"
10   data-sap-ui-theme="sap_bluecrystal"
11   data-sap-ui-libs="sap.m, sap.ui.layout"
12   data-sap-ui-preload=""
13   data-sap-ui-xx-bindingSyntax="complex"
14   data-sap-ui-resourceroots='{
15     "abat.Mockup": "./"
16   }'>
17 </script>
18
19 <script>
20   new sap.ui.core.ComponentContainer({
21     name: "abat.Mockup"
22   }).placeAt("content");
23 </script>
24
25 </head>
26 <body class="sapUiBody" role="application">
27   <div id="content"></div>
28 </body>
29 </html>
```

## Component.js

```
1 jQuery.sap.declare("abat.Mockup.Component");
2
3 sap.ui.core.UIComponent.extend("abat.Mockup.Component", {
4
5     createContent: function() {
6
7         // create root view
8         var oView = sap.ui.view({
9             id: "app",
10            viewName: "abat.Mockup.view.App",
11            typ : "JS",
12            viewData: {
13                component: this
14            }
15        });
16
17        // set data model on root view
18        var oModel = new sap.ui.model.json.JSONModel("model/mock.json");
19        oView.setModel(oModel);
20
21        // set i18n model
22        var i18nModel = new sap.ui.model.resource.ResourceModel({
23            bundleUrl: "i18n/messageBundle.properties"
24        });
25        oView.setModel(i18nModel, "i18n");
26
27        // set device model
28        var deviceModel = new sap.ui.model.json.JSONModel({
29            isPhone: jQuery.device.is.phone,
30            listMode: (jQuery.device.is.phone) ? "None" : "
                SingleSelectMaster",
31            listItemType: (jQuery.device.is.phone) ? "Active" : "Inactive"
32        });
33        deviceModel.setDefaultBindingMode("OneWay");
34        oView.setModel(deviceModel, "device");
35
36        // done
37        return oView;
38    }
39 });
```

**App.view.js**

```
1 sap.ui.jsview("abat.Mockup.view.App", {
2
3   getControllerName: function() {
4     return "abat.Mockup.view.App";
5   },
6
7   createContent: function(oController) {
8
9     // to avoid scroll bars on desktop the root view must be set to
10      block
11     // display
12     this.setDisplayBlock(true);
13
14     // create app
15     this.app = new sap.m.SplitApp();
16
17     // load the master page
18     var master = sap.ui.xmlview("Master", "abat.Mockup.view.Master");
19     master.getController().nav = this.getController();
20     this.app.addPage(master, true);
21
22     // load the empty page
23     var empty = sap.ui.xmlview("Empty", "abat.Mockup.view.Empty");
24     this.app.addPage(empty, false);
25
26     // wrap app with shell
27     return new sap.m.Shell("Shell", {
28       title : "{i18n>ShellTitle}",
29       showLogout : false,
30       app : this.app
31     });
32 });
```

**App.controller.js**

```
1 sap.ui.controller("abat.Mockup.view.App", {
2
3     /**
4      * Navigates to another page
5      *
6      * @param {string} pageId The id of the next page
7      * @param {sap.ui.model.Context} context The data context
8      */
9     to: function(pageId, context) {
10
11         var app = this.getView().app;
12
13         // load page on demand
14         var master = ("Master" === pageId);
15         if (app.getPage(pageId, master) === null) {
16             var page = sap.ui.view({
17                 id : pageId,
18                 viewName : "abat.Mockup.view." + pageId,
19                 type : "XML"
20             });
21             page.getController().nav = this;
22             app.addPage(page, master);
23             jQuery.sap.log.info("app controller > loaded page: " + pageId);
24         }
25
26         // show the page
27         app.to(pageId);
28
29         // set data context on the page
30         if (context) {
31             var page = app.getPage(pageId);
32             page.setBindingContext(context);
33         }
34     },
35
36     /**
37      * Navigates back to a previous page
38      *
39      * @param {string} pageId The id of the next page
40      */
41     back: function(pageId) {
42         this.getView().app.backToPage(pageId);
43     }
44 });
```



**Master.view.xml**

```

1 <core:View controllerName="abat.Mockup.view.Master" xmlns="sap.m"
2   xmlns:core="sap.ui.core">
3   <Page>
4     <customHeader>
5       <Bar>
6         <contentLeft>
7           <Image src="img/logo.png" width="173px" height="30px"></
            Image>
8         </contentLeft>
9       </Bar>
10    </customHeader>
11    <subHeader>
12      <Bar>
13        <contentLeft>
14          <SearchField search="handleSearch" width="100%">
15            </SearchField>
16          </contentLeft>
17        </Bar>
18      </subHeader>
19      <List id="list" mode="{device>/listMode}"
20        select="handleListSelect" items="{/Products}">
21        <ObjectListItem type="{device>/listItemType}"
22          press="handleListItemPress"
23          title="{MaterialName}"
24          number="{Quantity}"
25          numberUnit="{i18n>QuantityUnit}"
26          numberState="{parts : [ 'Quantity', 'MinimalQuantity' ],
27            formatter : 'abat.Mockup.util.Formatter.numberState'}">
28          <attributes>
29            <ObjectAttribute text="{MatId}" />
30          </attributes>
31          <firstStatus>
32            <ObjectStatus text="{Status}"
33              state="{path: 'Status',
34                formatter: 'abat.Mockup.util.Formatter.statusState'}" />
35          </firstStatus>
36        </ObjectListItem>
37      </List>
38      <footer>
39        <Bar>
40          <contentRight>
41            <Button icon="sap-icon://group-2"
42              press="handleViewSettings" />
43          </contentRight>
44        </Bar>
45      </footer>

```

```
46     </Page>  
47 </core:View>
```

**Master.controller.js**

```
1 jQuery.sap.require("abat.Mockup.util.Formatter");
2 jQuery.sap.require("abat.Mockup.util.Grouper");
3
4 sap.ui.controller("abat.Mockup.view.Master", {
5
6     onExit: function() {
7         if (this._lineItemViewDialog) {
8             this._lineItemViewDialog.destroy();
9             this._lineItemViewDialog = null;
10        }
11    },
12
13    handleListItemPress: function(evt) {
14        var context = evt.getSource().getBindingContext();
15        this.nav.to("Detail", context);
16    },
17
18    handleSearch: function(evt) {
19        // create model filter
20        var filters = [];
21        var query = evt.getParameter("query");
22        if (query && query.length > 0) {
23            var filter = new sap.ui.model.Filter("MaterialName",
24                sap.ui.model.FilterOperator.Contains, query);
25            filters.push(filter);
26        }
27
28        // update list binding
29        var list = this.getView().byId("list");
30        var binding = list.getBinding("items");
31        binding.filter(filters);
32    },
33
34    handleListSelect: function(evt) {
35        // get binding context and nav to detail page
36        var context = evt.getParameter("listItem").getBindingContext();
37        this.nav.to("Detail", context);
38    },
39
40    handleViewSettings: function(evt) {
41        var that = this;
42        if (!this._lineItemViewDialog) {
43            // create dialog
44            this._lineItemViewDialog = new sap.m.ViewSettingsDialog({
45                groupItems: [ new sap.m.ViewSettingsItem({
46                    text: "Price",
```

```
47         key: "GrossAmount"
48     }), new sap.m.ViewSettingsItem({
49         text: "Status",
50         key: "Status"
51     }) ],
52     confirm: function(evt) {
53         var aSorters = [];
54         var mParams = evt.getParameters();
55         if (mParams.groupItem) {
56             var sPath = mParams.groupItem.getKey();
57             var bDescending = mParams.groupDescending;
58             var vGroup = abat.Mockup.util.Grouper[sPath];
59             aSorters.push(
60                 new sap.ui.model.Sorter(sPath, bDescending, vGroup));
61         }
62         var oBinding = that.getView().byId("list")
63             .getBinding("items");
64         oBinding.sort(aSorters);
65     }
66 });
67 }
68
69 // open dialog
70 this._lineItemViewDialog.open();
71 }
72 });
```

**Detail.view.xml**

```

1 <core:View controllerName="abat.Mockup.view.Detail" xmlns="sap.m"
2   xmlns:core="sap.ui.core">
3   <Page title="{i18n>DetailTitle}"
4     class="sapUiFioriObjectPage"
5     showNavButton="{device>/isPhone}"
6     navButtonPress="handleNavButtonPress">
7     <ObjectHeader title="{MaterialName}" number="{Quantity}"
8       numberUnit="{i18n>QuantityUnit}"
9       numberState="{parts: [ 'Quantity', 'MinimalQuantity' ],
10        formatter: 'abat.Mockup.util.Formatter.numberState'}"
11       icon="img/placeholder.gif">
12     <attributes>
13       <ObjectAttribute
14         text="{i18n>MatId}: {MatId}" />
15       <ObjectAttribute
16         text="{i18n>GrossAmount}: {GrossAmount} {CurrencyCode}" />
17       <ObjectAttribute
18         text="{i18n>TaxAmount}: {TaxAmount} {CurrencyCode}" />
19       <ObjectAttribute
20         text="{i18n>NetAmount}: {NetAmount} {CurrencyCode}" />
21     </attributes>
22     <firstStatus>
23       <ObjectStatus text="{Status}"
24         state="{path: 'Status',
25          formatter: 'abat.Mockup.util.Formatter.statusState'}" />
26     </firstStatus>
27   </ObjectHeader>
28   <IconTabBar expanded="{device>/isNoPhone}">
29     <items>
30       <IconTabFilter text="{i18n>IconTab_1}"
31         icon="sap-icon://vertical-bar-chart-2">
32         <content>
33           <core:Fragment type="XML"
34             fragmentName="abat.Mockup.view.ForecastChart">
35           </core:Fragment>
36         </content>
37       </IconTabFilter>
38       <IconTabFilter text="{i18n>IconTab_2}"
39         icon="sap-icon://line-chart">
40         <content>
41           <core:Fragment type="XML"
42             fragmentName="abat.Mockup.view.OrderProposalChart">
43           </core:Fragment>
44         </content>
45       </IconTabFilter>
46     </items>

```

```
47     </IconTabBar>
48     <footer>
49         <Bar>
50             <contentRight>
51                 <Button text="{i18n>ApproveButtonText}"
52                     icon="sap-icon://accept"
53                     press="handleApprove" />
54             </contentRight>
55         </Bar>
56     </footer>
57 </Page>
58 </core:View>
```

**Detail.controller.js**

```
1 jQuery.sap.require("abat.Mockup.util.Formatter");
2 jQuery.sap.require("sap.m.MessageBox");
3 jQuery.sap.require("sap.m.MessageToast");
4
5 sap.ui.controller("abat.Mockup.view.Detail", {
6
7     onInit: function(evt) {
8         this.configForecastChart();
9         this.configOrderProposalChart();
10    },
11
12    handleForecastDataSelect: function(evt) {
13        var xAxisIndex = (evt.getParameter("data")[0])
14            .data[0].ctx.path.dii_a1;
15        var oContext = this.getView().byId("lineChart")
16            .getBindingContext();
17        var oSelectedData = this.getView().getModel().getProperty(
18            oContext.sPath + "/ForecastData/" + xAxisIndex);
19
20        console.log(oSelectedData);
21    },
22
23    handleOrderProposalDataSelect: function(evt) {
24        // TODO write code to make Chart dynamic
25    },
26
27    handleNavButtonPress: function(evt) {
28        this.nav.back("Master");
29    },
30
31    handleApprove: function(evt) {
32        // show confirmation dialog
33        var bundle = this.getView().getModel("i18n").getResourceBundle();
34        sap.m.MessageBox.confirm(bundle.getText("ApproveDialogMsg"),
35            function(oAction) {
36                if (sap.m.MessageBox.Action.OK === oAction) {
37                    // notify user
38                    var successMsg = bundle.getText("ApproveDialogSuccessMsg");
39                    sap.m.MessageToast.show(successMsg);
40                    // TODO call proper service method and update model
41                }
42            },
43
44            bundle.getText("ApproveDialogTitle"));
45    },
46
```

```
47 configForecastChart: function() {
48     var oDatasetForecast = new sap.viz.ui5.data.FlattenedDataset({
49         dimensions: [ {
50             axis: 1,
51             name: 'Month',
52             value: "{Month}"
53         } ],
54         measures: [ {
55             name: 'Menge1',
56             value: '{Menge1}'
57         }, {
58             name: 'Menge2',
59             value: '{Menge2}'
60         } ],
61         data: {
62             path: "ForecastData"
63         }
64     });
65
66     oLineChart = this.getView().byId("lineChart");
67     oLineChart.setTitle(new sap.viz.ui5.types.Title({
68         visible: true,
69         text: "{i18n>ForecastChartTitle}"
70     }));
71     oLineChart.setDataset(oDatasetForecast);
72 },
73
74 configOrderProposalChart: function() {
75     var oDatasetOrderProposal = new sap.viz.ui5.data.FlattenedDataset
76     ({
77         dimensions: [ {
78             axis: 1,
79             name: 'Month',
80             value: "{Month}"
81         } ],
82         measures: [ {
83             name: 'Menge1',
84             value: '{Menge1}'
85         } ],
86         data: {
87             path: "OrderProposalData"
88         }
89     });
90
91     oBarChart = this.getView().byId("barChart");
92     oBarChart.setTitle(new sap.viz.ui5.types.Title({
93         visible : true,
94         text : "{i18n>OrderProposalChartTitle}"
```



```
94     }));  
95     oBarChart.setDataset(oDatasetOrderProposal);  
96 }  
97 });
```

### ForecastChart.fragment.xml

```
1 <core:FragmentDefinition xmlns:core="sap.ui.core"  
2   xmlns:mvc="sap.ui.core.mvc"  
3   xmlns="sap.m"  
4   xmlns:html="http://www.w3.org/1999/xhtml"  
5   xmlns:viz="sap.viz.ui5"  
6   xmlns:types="sap.viz.ui5.types">  
7   <viz:Line id="lineChart" width="100%" height="400px"  
8     selectData="handleForecastDataSelect"></viz:Line>  
9 </core:FragmentDefinition>
```

### OrderProposalChart.fragment.xml

```
1 <core:FragmentDefinition xmlns:core="sap.ui.core"  
2   xmlns:mvc="sap.ui.core.mvc"  
3   xmlns="sap.m" xmlns:html="http://www.w3.org/1999/xhtml"  
4   xmlns:viz="sap.viz.ui5"  
5   xmlns:types="sap.viz.ui5.types">  
6   <viz:Bar id="barChart" width="100%" height="400px"  
7     selectData="handleOrderProposalDataSelect"></viz:Bar>  
8 </core:FragmentDefinition>
```

### Empty.view.xml

```
1 <core:View xmlns="sap.m" xmlns:core="sap.ui.core">  
2   <Page>  
3     <footer>  
4       <Bar>  
5     </Bar>  
6   </footer>  
7 </Page>  
8 </core:View>
```

**Formatter.js**

```
1 jQuery.sap.declare("abat.Mockup.util.Formatter");
2
3 jQuery.sap.require("sap.ui.core.format.DateFormat");
4
5 abat.Mockup.util.Formatter = {
6
7     _statusStateMap: {
8         "lieferbar": "Success",
9         "bald lieferbar": "Warning",
10        "ausverkauft": "Error"
11    },
12
13    statusState: function(value) {
14        var map = abat.Mockup.util.Formatter._statusStateMap;
15        return (value && map[value]) ? map[value] : "None";
16    },
17
18    numberState: function(stock, minStock) {
19        return (parseInt(stock) <= parseInt(minStock)) ? "Error" : "None";
20    },
21
22    date: function(value) {
23        if (value) {
24            var oDateFormat = sap.ui.core.format.DateFormat.
25                getDateTimeInstance({
26                    pattern: "yyyy-MM-dd"
27                });
28            return oDateFormat.format(new Date(value));
29        } else {
30            return value;
31        }
32    },
33
34    quantity: function(value) {
35        try {
36            return (value) ? parseFloat(value).toFixed(0) : value;
37        } catch (err) {
38            return "Not-A-Number";
39        }
40    }
41};
```

**Grouper.js**

```
1 jQuery.sap.declare("abat.Mockup.util.Grouper");
2
3 abat.Mockup.util.Grouper = {
4
5     Status: function(oContext) {
6         var status = oContext.getProperty("Status");
7         return {
8             key: status,
9             text: status
10        };
11    },
12
13    GrossAmount: function(oContext) {
14        var price = oContext.getProperty("GrossAmount");
15        var currency = oContext.getProperty("CurrencyCode");
16        var key, text;
17        if (price <= 5000) {
18            key = "A-LE10";
19            text = "< 5000 " + currency;
20        } else if (price <= 10000) {
21            key = "B-LE100";
22            text = "< 10.000 " + currency;
23        } else {
24            key = "C-GT100";
25            text = "> 10.000 " + currency;
26        }
27        return {
28            key: key,
29            text: text
30        };
31    }
32 };
```

**mock.json**

```
1 {
2   "Products": [
3     {
4       "MatId": "100000000002082980",
5       "MaterialName": "Produkt 1",
6       "Status": "lieferbar",
7       "Quantity": "251",
8       "MinimalQuantity": "100",
9       "GrossAmount": "13224.47",
10      "NetAmount": "11113.00",
11      "TaxAmount": "2111.47",
12      "CurrencyCode": "EUR",
13      "CreatedAt": "2013-05-22T22:00:00",
14      "ChangedAt": "2013-05-22T22:00:00.000Z",
15      "CreatedByBp": "EPM USER",
16      "ChangedByName": "EPM USER",
17      "ForecastData": [
18        {
19          "Month": "Januar",
20          "Menge1": "289",
21          "Menge2": "967"
22        },
23        ...
24        {
25          "Month": "Dezember",
26          "Menge1": "719",
27          "Menge2": "857"
28        }
29      ],
30      "OrderProposalData": [
31        {
32          "Month": "Januar",
33          "Menge1": "343",
34          "Menge2": "837"
35        },
36        ...
37        {
38          "Month": "Dezember",
39          "Menge1": "417",
40          "Menge2": "761"
41        }
42      ]
43    },
44  ]
45 }
```

**messageBundle.properties**

```
1 ShellTitle=Sales Orders App
2 MasterTitle=Products
3 DetailTitle=Sales Order
4 ApproveButtonText=Approve
5 ApproveDialogTitle=Approve Sales Order
6 ApproveDialogMsg=Do you want to approve this sales order now?
7 ApproveDialogSuccessMsg=The sales order has been approved
8 LineItemTableHeader=Products
9 LineItemTitle=Product
10 IconTab_1=Forecast
11 IconTab_2=Ordering proposal
12 ForecastChartTitle=Forecast
13 OrderProposalChartTitle=Ordering Proposal
14 QuantityUnit=pc.
15 GrossAmount=Gross Amount
16 TaxAmount=Tax Amount
17 NetAmount=Net Amount
18 MatId=Mat. ID
```

**messageBundle\_de.properties**

```
1 ShellTitle=Verkaufs App
2 MasterTitle=Produkte
3 DetailTitle=Produkt
4 ApproveButtonText=Bestaetigen
5 ApproveDialogTitle=Bestaetigen
6 ApproveDialogMsg=Soll diese Eingabe bestaetigt werden?
7 ApproveDialogSuccessMsg=Die Eingabe wurde bestaetigt!
8 LineItemTableHeader=Produkte
9 LineItemTitle=Produkt
10 IconTab_1=Prognose
11 IconTab_2=Bestellvorschau
12 ForecastChartTitle=Prognose
13 OrderProposalChartTitle=Bestellvorschau
14 QuantityUnit=Stk.
15 GrossAmount=Brutto Betrag
16 TaxAmount=MwSt.
17 NetAmount=Netto Betrag
18 MatId=Mat. ID
```

# Eidesstattliche Erklärung

## Eidesstattliche Erklärung zur Bachelorarbeit

Ich versichere, die von mir vorgelegte Arbeit selbstständig verfasst zu haben. Alle Stellen, die wörtlich oder sinngemäß aus veröffentlichten oder nicht veröffentlichten Arbeiten anderer entnommen sind, habe ich als entnommen kenntlich gemacht. Sämtliche Quellen und Hilfsmittel, die ich für die Arbeit benutzt habe, sind angegeben. Die Arbeit hat mit gleichem Inhalt bzw. in wesentlichen Teilen noch keiner anderen Prüfungsbehörde vorgelegen.

*Unterschrift :*

*Ort, Datum :*