

Jade Hochschule Management, Information & Technologie Wirtschaftsinformatik

Bachelorarbeit

über das Thema

Analyse und Realisierung einer prototypischen Portal Applikation im SAP Kontext/Umfeld

Autor: Nils Lutz

info@nilslutz.de

Erstprüfer: Prof. Dr.-Ing. Hergen Pargmann

Zweitprüfer: Prof. Dr. Harald Schallner

Abgabedatum: 25.01.2015

I Kurzfassung

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

Abstract

Das ganze auf Englisch.

II Inhaltsverzeichnis

Ι	Kur	Kurzfassung						
II	Inh	Inhaltsverzeichnis						
III	III Abbildungsverzeichnis IV							
IV	Tab	ellenverzeichnis	\mathbf{V}					
V	List	ing-Verzeichnis	\mathbf{V}					
VI	Abk	kürzungsverzeichnis	VI					
1	Einleitung							
	1.1	Motivation	1					
	1.2	Problemstellung	1					
	1.3	Zielsetzung	2					
	1.4	Struktur	2					
2	Software Ergonomie							
	2.1	Definition	3					
		2.1.1 Kognitionspsychologie	3					
		2.1.2 Arbeitsphysiologie, Industrieanthropologie	3					
		2.1.3 Arbeitspsychologie	3					
	2.2	DIN EN ISO 9241	3					
	2.3	Analyse Methoden	4					
		2.3.1 Eye Tracking	4					
	0.4	2.3.2 Mouse Clicking	4					
	2.4	SAP Technologien in Bezug auf Software Ergonomie	4					
		2.4.1 Business Server Pages	4					
		2.4.2 Web Dynpro for ABAP	$\frac{4}{4}$					
		2.4.3 SAP Fiori / SAP UI5 / SAP Screen Personas	4					
3		hnologien	5					
	3.1	HTML5 und CSS3	5					
	3.2	JavaScript	8					
	3.3	ABAP	11					
	3.4	SAP UI5 Framework	11					
		3.4.1 Definition	11 12					
		3.4.2 Architektur	$\frac{12}{12}$					
		5.4.5 OData Protokoli	12					
4		beispiel SAP UI5	13					
	4.1	Beschreibung	13					
	4.2	Hilfsmittel	13					
		4.2.1 Entwicklungsumgebung	13					
		4.2.2 UI Design und Prototyping	13					

		4.2.3	PLATZHALTER	 	 13
	4.3	Umset	tzung	 	 13
		4.3.1	View	 	 13
		4.3.2	Model und Controller	 	 15
		4.3.3	Backend	 	 16
		4.3.4	Analyse	 	 16
5	Sch	luss			17
	5.1	Zusam	nmenfassung	 	 17
	5.2	Bewer	rtung	 	 17
6	Que	llenve	erzeichnis		18
Aı	nhan	\mathbf{g}			Ι
${f A}$	GU:	I			Ι

III Abbildungsverzeichnis

Abb. 1	HTML5 Spezifikation Übersicht	5
Abb. 2	CSS-Boxmodell	7
Abb. 3	DOM Beispielbaum	10
Abb. 4	Model-View-Controller-Architekturmuster	12

IV Tabellenverzeichnis

V Listing-Verzeichnis

Lst.	1	HTML5 Basis Dokument	5
Lst.	2	CSS3 Syntax Beispiel	6
Lst.	3	CSS3 medienspezifisches Stylesheet	7
Lst.	4	CSS3 eigenschaftsspezifisches Stylesheet	7
Lst.	5	Stylesheet Einbindung über Link Tag	8
Lst.	6	Stylesheet Einbindung über Style Tag	8
Lst.	7	Stylesheet Einbindung in HTML Tag	8
Lst.	8	JavaScript Einbindung als separate Datei im Head	8
Lst.	9	JavaScript Einbindung in Skript Tag im Head und Body	9
Lst.	1(OHTML5 Beispiel Definition	9
Lst.	1	Root View der Applikation	13
Lst.	12	2Component.is - Datenmodell an die Root View binden	15

VI Abkürzungsverzeichnis

JSP Java Server PagesBSP Business Server Pages

Kapitel 1 Einleitung

1 Einleitung

1.1 Motivation

```
// wieso weshalb warum wo
// Beschreibung abatAG
// Enstehung des Projekts
```

1.2 Problemstellung

```
// aktuelle situationsbeschreibung // was soll besser laufen
```

Kapitel 1 Einleitung

1.3 Zielsetzung

// Das Produkt - Template Programmierung für SAP Frontends mit SAP UI5

1.4 Struktur

// der weg über die software ergonomie und ihre wichtigkeit, gezeigt über die Marktanalyse, hin zur praktischen Umsetzung durch Grundlagen und Beschreibung des Lösungsweges

2 Software Ergonomie

// Beleg für die Wichtigkeit von Software Ergonomie // Kurze Übersicht über das Themenfeld Software Ergonomie // Wichtigsten Aspekte nennen und näher erläutern

2.1 Definition

2.1.1 Kognitionspsychologie

// Modellierung und Simulation von menschlichen Denk- und Wahrnehmungsprozessen

2.1.2 Arbeitsphysiologie, Industrieanthropologie

// Beschäftigung mit grundlegenden menschlichen Fähigkeiten zur Informationsaufnahme und Informationsverarbeitung

2.1.3 Arbeitspsychologie

// Untersuchung der Wechselbeziehungen zwischen Arbeit, deren Schnittstellen und psychischen Faktoren (unter anderem Arbeitszufriedenheit und -unlust)

2.2 DIN EN ISO 9241

- // DIN Norm zur Software Ergonomie // Die 7 Grundsätze der Dialoggestaltung:
 - Aufgabenangemessenheit
 - Selbstbeschreibungsfähigkeit
 - Erwartungskonformität
 - Fehlertoleranz
 - Steuerbarkeit
 - Individualisierbarkeit
 - Lernförderlichkeit

DIN EN ISO 14915

// Erweiterung der ISO 9241

2.3 Analyse Methoden

2.3.1 Eye Tracking

// Funktionsweise und Ergebnis

2.3.2 Mouse Clicking

// Funktionsweise und Ergebnis

2.4 SAP Technologien in Bezug auf Software Ergonomie

2.4.1 Business Server Pages

```
// Business Server Pages (BSP) ist old school Technik
// geklaut von Java Server Pages (JSP)
```

2.4.2 Web Dynpro for ABAP

```
// Aktuelle Technik
// ABAP Code generiert HTML
// statischer und dynamischer Teil
```

2.4.3 SAP Fiori / SAP UI5 / SAP Screen Personas

```
// cutting edge
// aktuelle SAP UI Strategie
// SAP Präsi Chart Fiori/SP renew, etc. pp
// SAP Fiori einerseits Name des Themes/Guideline
// andererseits Bündel der gängigsten TAs/GPs als fertige
// Mobile First/Responsive Design Applikationen
// SAP UI5 - SAPs Framework zur Entwicklung von eigenen Applikationen im Fiori
Style
// Nicht zu tief auf JS, HTML etc eingehen, dass kommt im nächsten Kapitel
// SAP SP - Zusätzliche Schicht um Standard Dynpro zu Personalisieren und so
```

3 Technologien

Lorem ipsum dolor sit amet.

3.1 HTML5 und CSS3

// Entstehung - Von Dez '97 bis Okt '14 // Abbildung 1

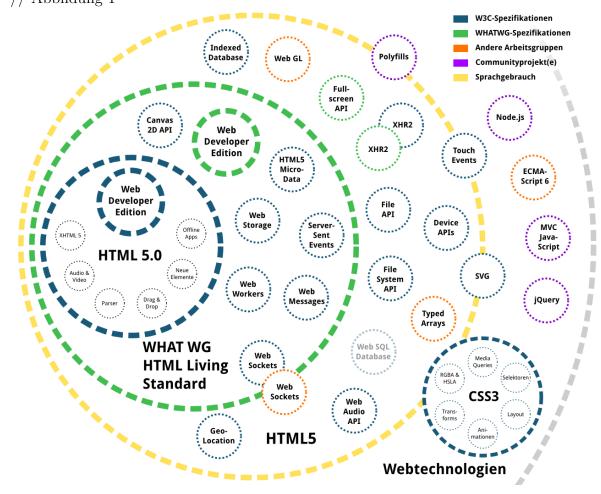


Abbildung 1: HTML5 Spezifikation Übersicht 1

// Ziele - Kompatibilität, Verwendbarkeit, Sicherheit, Konsistenz, Vereinfachung, Universalität, Barrierefreiheit

- // Aufbau Syntax, Start Tag, End Tag, Attributes
- // Listing 1
 - 1 <!DOCTYPE html>
 - $_2$ <html>

¹Quelle: https://github.com/SirPepe/SpecGraph/blob/master/graph_w.png

Listing 1: HTML5 Basis Dokument

Listing 2: CSS3 Syntax Beispiel

```
// CSS-Box-Modell - margin, border, padding // Abbildung 2
```

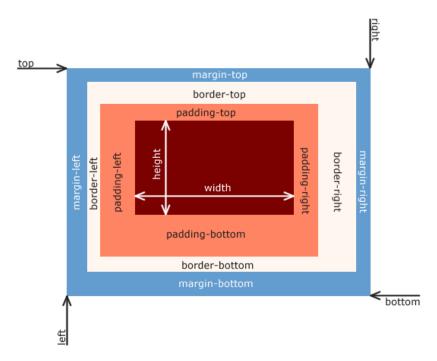


Abbildung 2: CSS-Boxmodell²

```
// Medienspezifische Stylesheets (@media print, screen, ...)
// Listing 3
```

```
1  @media print {
2   body {
3    color: black;
4   background-color: white;
5   }
6   .navigation {
7   display: none;
8   }
9 }
```

Listing 3: CSS3 medienspezifisches Stylesheet

```
// Eigenschaftsspezifische Stylesheets (@media screen and (max-width:1024px)) // Listing 4\,
```

```
#inhalt {
    width: 800px;
}

@media screen and (max-width: 1024px) {
```

 $^{^2 {\}rm Quelle:}\ {\tt http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Boxmodell-detail.png}$

```
6 #inhalt {
7     width: 600px;
8    }
9
10    aside {
11     display: none;
12    }
13 }
```

Listing 4: CSS3 eigenschaftsspezifisches Stylesheet

```
// Verzahnung mit HTML5 - link tag, style tag, html<br/> tag, @import innerhalb Stylesheet // Listing 5 - Einbindung über Link Tag
```

```
1 link rel="stylesheet" type="text/css" href="beispiel.css" />
```

Listing 5: Stylesheet Einbindung über Link Tag

// Listing 6 - Einbindung über Style Tag

Listing 6: Stylesheet Einbindung über Style Tag

// Listing 7 - Einbindung in HTML Tag

```
span style="font-size: small;">Text</span>
```

Listing 7: Stylesheet Einbindung in HTML Tag

3.2 JavaScript

```
// Grundlagen - Geschichte, Sicherheit, aktueller Stand
// Listing 8 - Einbindung als separate Datei im Head
```

```
script src="script.js" type="text/javascript"></script>
```

Listing 8: JavaScript Einbindung als separate Datei im Head

```
// Listing 9 - Einbindung in Skript Tag im Head und Body
```

```
1 <script type="text/javascript"></script>
```

Listing 9: JavaScript Einbindung in Skript Tag im Head und Body

```
// Sprachelemente - Kommentare, Funktionen, Objekte
```

// Variablen - Dynamische Typisierung(Loose Typing), Case-Sensitive, ungarische Nomenklatur, spezielle Werte(undefined, null, true, false, NaN

// Operatoren - +,-,*,/, zusätzlich + als Zeichenverkettung, In- und Dekrement, Zuweisung, Vergleich, typeof, Logisch

// Kontrollstrukturen - if, switch, for, while Anweisungen inklusive ihrer Varianten

// Document Object Model - Schnittstelle zum HTML Aufbau, W3C Spezifikation unterschieldich implementiert, Knoten Beziehungen, Verarbeitung des DOM, Generierung von HTML durch Serialisierung, Listing 10 beschreiben und zur Baumstruktur hinleiten

// Listing 10

```
<thead>
     <tr>
       Vorname 
      <th>Name
6
     </\mathrm{tr}>
   </thead>
   9
       Donald 
10
      Duck
11
     </\mathrm{tr}>
12
   13
 14
```

Listing 10: HTML5 Beispiel Definition

// Abbildung 3

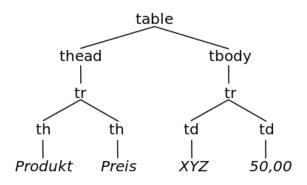


Abbildung 3: DOM Beispielbaum

// Ereignisse

// Übersicht einiger wichtiger Events

- onabort (bei Abbruch)
- onblur (beim Verlassen)
- onchange (bei erfolgter Änderung)
- onclick (beim Anklicken)
- ondblclick (bei doppeltem Anklicken)
- onerror (im Fehlerfall)
- onfocus (beim Aktivieren)
- onkeydown (bei gedrückter Taste)
- onkeypress (bei gedrückt gehaltener Taste)
- onkeyup (bei losgelassener Taste)
- onload (beim Laden einer Datei)
- onmousedown (bei gedrückter Maustaste)
- onmousemove (bei weiterbewegter Maus)
- onmouseout (beim Verlassen des Elements mit der Maus)
- onmouseover (beim Überfahren des Elements mit der Maus)
- onmouseup (bei losgelassener Maustaste)
- onreset (beim Zurücksetzen des Formulars)
- onselect (beim Selektieren von Text)
- onsubmit (beim Absenden des Formulars)
- onunload (beim Verlassen der Datei)

jQuery

// jQuery Bibliothek beinhaltet Elementselektion, Funktionen zum DOM, Animationen und Effekte, AJAX Funktionalitäten

```
// Selektoren
// Ereignisse - unterschiede zum JS Standard bei der Definierung, Einfachheit
// Übersicht der wichtigsten Funktionen zu Events
   • .bind – Handler an Event binden
   • .on – Handler an Event binden
   • .blur – Ereignis, wenn ein Element den Fokus verliert
   • .click – Klick mit der Maustaste
   • .dbclick – Doppelklick mit der Maustaste
   • .hover – Mauszeiger bewegt sich über ein Element
   • .mousemove – Mauszeiger bewegt sich in einem Element
   • .keypress – eine Taste der Tastatur wird gedrückt
   • .keyup – eine Taste der Tastatur wird losgelassen
   • .change – ein Formularfeld wird verändert
// DOM-Manipulation
// AJAX
3.3 ABAP
```

```
// Herkunft/Entstehung
// Grundlagen
// Wichtige Elemente (OpenSQL)
```

3.4 SAP UI5 Framework

3.4.1 Definition

// Aufbauend auf jQuery, AJAX, HTML5/CSS3 [Ant14]

3.4.2 Architektur

// Einführung in SAPUI5 S. 123 [Ant14]

// Abbildung 4

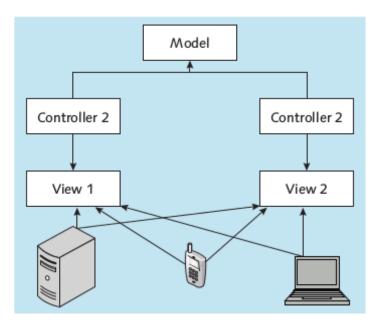


Abbildung 4: Model-View-Controller-Architekturmuster[Ant14]

3.4.3 OData Protokoll

// Einführung in SAPUI5 S. 168

// SAP Netweaver Gateway OData Services

4 Fallbeispiel SAP UI5

Lorem ipsum dolor sit amet.

4.1 Beschreibung

```
// Frontend - Browser, Elemente// Backend - JSON, OData Model// Analyse der wichtigen Arbeitsschritte
```

4.2 Hilfsmittel

4.2.1 Entwicklungsumgebung

```
// Kurze Beschreibung der Entwicklungsumgebung
// Sprich Eclipse, SE80, Chrome Dev-tools, Debugger
// Neptune Application Designer
```

4.2.2 UI Design und Prototyping

```
// Wireframing als Prototyping // Abbildung Wireframesketcher
```

4.2.3 PLATZHALTER

// HIER KÖNNTE IHRE WERBUNG STEHEN [Lut]

4.3 Umsetzung

4.3.1 View

```
// Auszugsweise Coding bringen um bestimmte Elemente aus der Theorie zu zeigen
// Generellen Aufbau der Views erklären
// Kapselung wird dadurch verdeutlicht
// Listing 11

sap.ui.jsview("abat.Mockup.view.App", {

getControllerName: function () {

return "abat.Mockup.view.App";
```

```
},
     createContent: function (oController) {
       // to avoid scroll bars on desktop
       this.setDisplayBlock(true);
10
       // create app
11
       this.app = new sap.m.SplitApp();
12
13
       // load the master page
14
       var master = sap.ui.xmlview("Master", "abat.Mockup.view.Master");
15
       master.getController().nav = this.getController();
       this.app.addPage(master, true);
17
18
       // load the empty page
19
       var empty = sap.ui.xmlview("Empty", "abat.Mockup.view.Empty");
20
       this.app.addPage(empty, false);
21
22
       // wrap app with shell
23
       return new sap.m. Shell ("Shell", {
24
         title: "{i18n>ShellTitle}",
25
         showLogout : false,
26
         app: this.app
27
       });
28
29
   });
30
```

Listing 11: Root View der Applikation

```
// Master/Detail Applikation mit Fragment und Chart View Aufbau
// TODO: Visio Diagramm oder vergleichbares erstellen
// sap.ui.view
// — sap.m.Shell
// — sap.m.SplitApp
// — sap.m.Page
// — — sap.m.Bar
// — — sap.m.Bar
// — — sap.m.List
// — — — sap.m.ObjectListItem
// — — sap.m.Page
// — — sap.m.Page
// — — sap.m.ObjectHeader
// — — sap.m.ObjectAttribute
```

```
// — — — — sap.m.ObjectAttribute
// — — — sap.m.ObjectAttribute
// — — — sap.m.ObjectAttribute
// — — — sap.m.ObjectStatus
// — — — sap.IconTabBar
// — — — sap.IconTabFilter
// — — — sap.ui.core.Fragment
// — — — — sap.ui.core.FragmentDefinition
// — — — — sap.IconTabFilter
// — — — sap.ui.core.FragmentDefinition
// — — — sap.ui.core.Fragment
// — — — sap.ui.core.Fragment
// — — — sap.ui.core.Fragment
// — — — sap.ui.core.FragmentDefinition
// — — — — sap.ui.core.FragmentDefinition
```

4.3.2 Model und Controller

```
// die Verbindung von beiden Anhand von Coding zeigen
// TODO: OData Modell einbinden
// Listing 12
```

```
// JSON Modell an die Root View binden
  var oModel = new sap.ui.model.json.JSONModel("model/mock.json");
  oView.setModel(oModel);
  // OData Modell
  var oModel = new sap.ui.model.odata.ODataModel(<URL>);
  oView.setModel(oModel);
9
  // I18N(Lokalisierung) Modell
  var i18nModel = new sap.ui.model.resource.ResourceModel({
     bundleUrl: "i18n/messageBundle.properties"
12
13
  oView.setModel(i18nModel, "i18n");
14
15
  // Geraetespezifisches Modell
  var deviceModel = new sap.ui.model.json.JSONModel({
17
     isPhone: jQuery.device.is.phone,
18
     listMode: (jQuery.device.is.phone) ? "None": "SingleSelectMaster",
19
     listItemType : (jQuery.device.is.phone) ? "Active" : "Inactive"
```

Listing 12: Component.js - Datenmodell an die Root View binden

4.3.3 Backend

```
// ABAP Stack der den RESTful Service bereitstellt zeigen // Beispielhafte Implementation des HTTP Responses
```

4.3.4 Analyse

```
// Angewandte Analyse mit Heatmap
// Mobile First/Responsive Design
```

Kapitel 5 Schluss

5 Schluss

Lorem ipsum dolor sit amet.

5.1 Zusammenfassung

```
// Arbeitsgebiete, Produktions & Dienstleistungsbereiche
// Arbeitsergebnisse
// Projektziele, Projektergebnisse, Projekttermine
// Mitwirkungszeiträume
// Liste aller selbst wahrgenommen Aufgaben und Tätigkeiten
// Projektmeilensteine
// Ablauforganisation & Beteiligte
// Arbeitsformen, Arbeitsmittel, Arbeitsabläufe
// Kommunikations- / Informationsgewohnheiten
// Auswertung relevanter Literatur
// Themen aus Lehrveranstaltungen
```

5.2 Bewertung

```
// Wesentliche Erkenntnisse und Erfahrungen
// Folgerungen und Konsequenzen
// Vorschläge für Verbesserung und Veränderung
// Auswirkungen auf persönliche Berufs- und Karriereplanung
// Bezug zum Studium
// hilfreiche Studieninhalte
// neu gewonnenes Interesse
```

6 Quellenverzeichnis

[Ant14] Antolovic, Miroslav: Einführung in SAPUI5: [Einführung in das SAP UI Development Toolkit für HTML5; moderne Benutzeroberflächen gestalten und erweitern; Programmiermodell, Controls und UI-Elemente in der Praxis einsetzen]. 1. Aufl. Bonn [u.a.]: Galileo Press, 2014 (SAP PRESS). – ISBN 9783836227537 und 3836227533

[Lut] Lutz, Nils: Nils Lutz' Blog. http://www.nilslutz.de. - Zugriff: 22.10.2014, Archiviert mit WebCite[®]: http://www.webcitation.org/6TpgAlSJ4

Anhang A

Anhang

A GUI

Ein toller Anhang.

Screenshot

Unterkategorie, die nicht im Inhaltsverzeichnis auftaucht.

Erklärung

Hiermit versichere ich, dass ich meine Abs	schlussarbeit selbständig verfasst und keine			
anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt habe.				
Datum:				
	(Unterschrift)			