

Open source & génie Logiciel - introduction - organisation

Dominique Revuz,

IGM - M1 Informatique

mars 2021

Projets Open source & génie Logiciel

Présentation rapide du cours et du déroulement des 6 semaines

Objectifs généraux

- ① Elaboration
- ② Culture générale projet logiciel
 - Pourquoi ?
 - Quoi ?
 - Comment ?

Comment obtenir les besoins réels

[tip]point d'attention systématique

on va devoir travailler l'écoute et l'empathie parce que le client est compétent dans son domaine mais pas en GL !!

- il faudra lire entre les lignes,
- apprendre à poser des questions ! même voire surtout des questions idiotes !!
- reformuler souvent pour s'assurer d'une bonne compréhension mutuelle
- chercher plusieurs axes "d'attaque" des besoins pour mettre le client en face de ses contradictions et mieux comprendre les priorités

Comment décrire au mieux un logiciel à réaliser

- pour que les concepteurs aient tous les éléments en vue,
- et que le résultat corresponde au mieux aux réels besoins des clients et à leurs priorités
- en m'assurant que ça tient dans le budget, voire les délais ! donc en cadrant suffisamment le périmètre du projet (cadrage du périmètre)

Comment transformer une conception fonctionnelle en logiciel

Diagrammes de classes et scrum