



# MACHINE LEARNING FOR IOT

Développement d'une application basée sur de l'apprentissage automatique pour un système embarqué

VAP SEM
Systèmes Embarqués,
Mobilité et obiets

Mobilité et objets communicants 2020 - 2021



#### **Auteurs**

Nimesh TAHALOOA

#### **Encadrants**

Cedric ADJIH (Inria) Anis LAOUITI (TSP)

#### Bibliothèques







### CONTEXTE

Forte croissance des objets connectés et des applications de machine learning

Traitement des données de ces objets principalement sur le cloud

Souhait de rapprocher les centres de traitement de données aux sources (Edge Computing)

Réduction de latence, économie de bande passante, plus de confidentialité

Transition contrainte par les limitations des systèmes embarqués

Cas d'application : la détection de feu Feux de forêts plus violents et fréquents Système de surveillance pour la maison

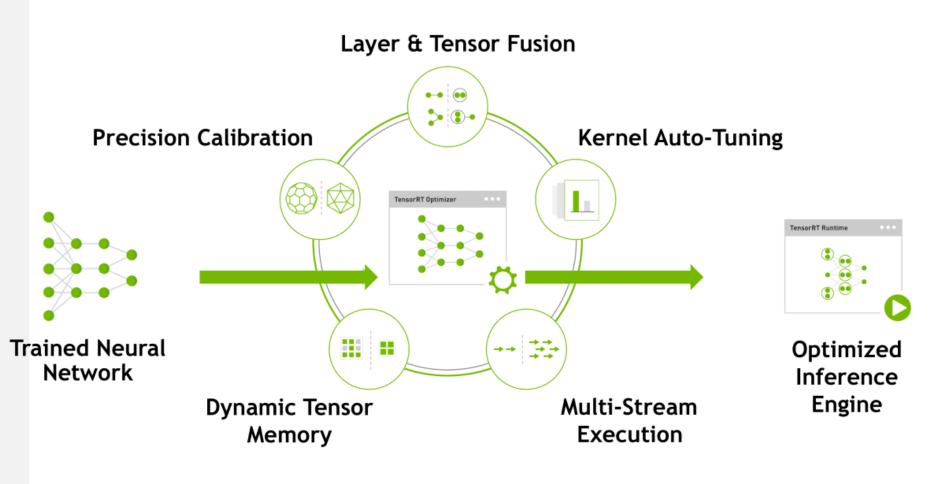


Schéma de fonctionnement de TensorRT (*nvidia.com*)

# RÉSULTATS

Convergence rapide d'un modèle MobileNet avec 91% de précision d'inférence, entraîné sur la Jetson Nano

Optimisation du modèle avec TensorRT : 10 minutes

Entraînement limitée principalement par la RAM, partagée entre le CPU et le GPU. C'est plus difficile de charger et faire converger des modèles profonds.



Exemple d'inférence (Fumée:74%, Feu: 23%)



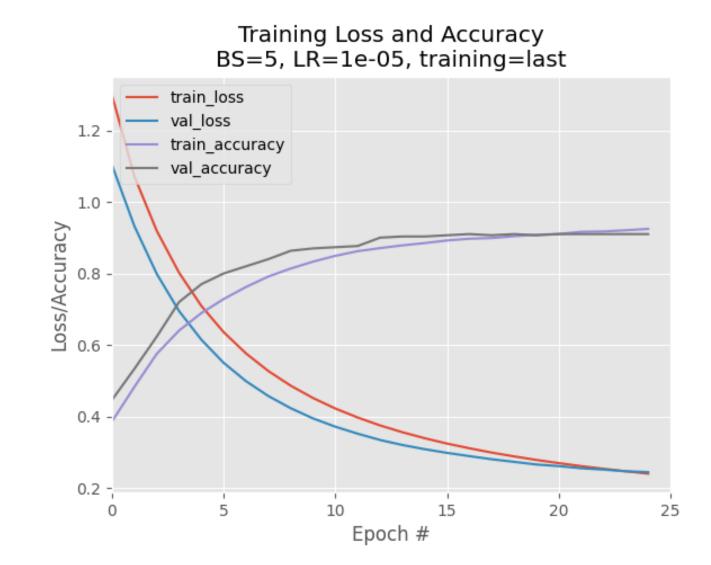
## **NVIDIA JETSON NANO**

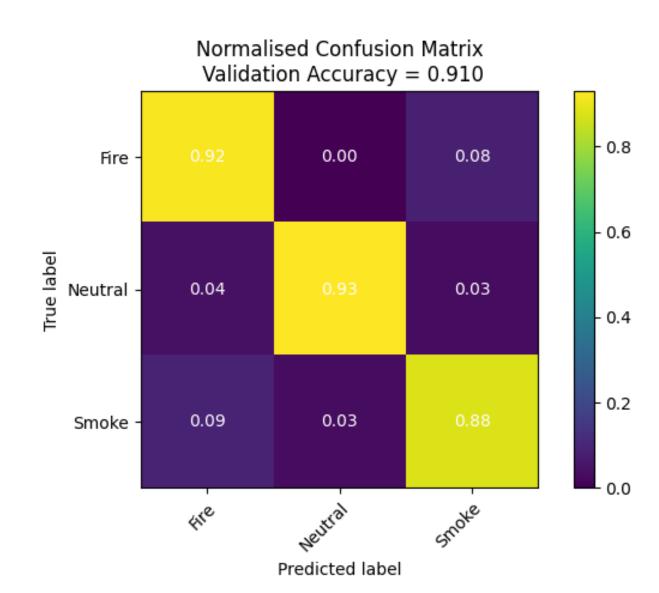
**TensorRT** 

Mini-ordinateur avec un GPU, préchargé avec des bibliothèques d'accélération d'algorithmes de ML

Compression des réseaux de neurones (Clustering, Pruning, Quantification) avec TensorRT

Evaluation de la précision d'inférence du modèle optimisé





Courbes d'entraînement et matrice de confusion du modèle MobileNet, en transfer learning