

תרגול 4 – לוגיקה עמומה

לוגיקה עמומה היא צורה של לוגיקה מתמטית העוסקת בהיגיון המבוסס על דרגות של חברות לאלמנטים שלא מוגדרים במלואם ולא על הגדרות מוחלטות של אמת/שקר. זה מאפשר גמישות מסוימת, במיוחד בסיטואציות בהן קשה לערוך ניסויים ולהגיע לסטטיסטיקה מדויקת. חלק מהיתרונות של לוגיקה עמומה כוללים את יכולתה להתמודד עם אי-ודאות, עמימות וחוסר דיוק בנתונים.

דוגמאות:

מילים כמו "צעיר", "גבוה", "טוב" ו-"חם" הן עמומות, מכיוון שאין מספר מדויק המגדיר אותן באופן מוחלט.

קבוצה עמומה – Fuzzy sets

קבוצה עמומה היא קבוצה שבה לכל אלמנט המשתיך אליה מצומד ערך מספרי המבטא את מידת שייכותו לקבוצה.

ניתן לייצג קבוצה עמומה כך:

$$A = \{ (x, \mu_A(x) \mid x \in X \}, \quad \mu_A: X \rightarrow [0, 1]$$

כאשר:

X – מרחב הפתרונות.

למשל, עבור קבוצת האנשים הגבוהים ($A =$) – מרחב הפתרונות X יהיה טווח הגבהים 1.7 – 2.2 מ'. שימו לב, לא קבענו כי אדם אשר נמצא בטווח הזה הינו אדם גבוה, אלא רק הגדרנו פתרונות אפשריים לשאלה: מי הוא אדם גבוה?

$\mu_A(x)$ – פונקציית החברות אשר מתאימה לכל x ב- X את מידת הודאות/אמון לשייכותו לקבוצה.

למשל, בדוגמה הקודמת היא תיתן לכל ערך של גובה במרחב הפתרונות (לכל x ב- X) את מידת האמון שאותו הגובה שייך לקבוצת האנשים הגבוהים ($A =$).

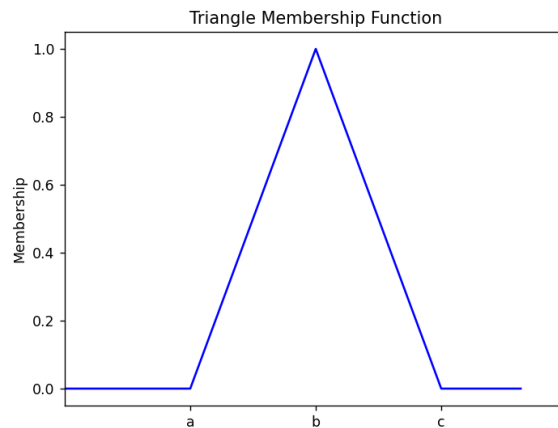
$$\text{דוגמה: } \mu_A(1.7) = 0.1, \mu_A(2) = 0.8$$

אם כן, פונקציית חברות מבטאת התפלגות מסויימת (על אף שאינה מבטאת הסתברות, אינה נשענת על סטטיסטיקה) ויכולה להיות מסוגים שונים.

פונקציות חברות פופולריות:

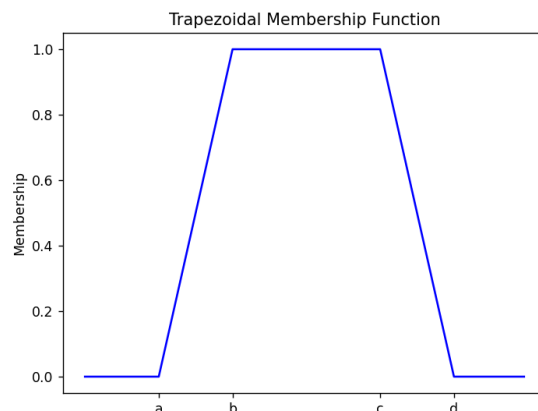
משולש – Triangular:

$$\mu(x) = \begin{cases} 0, & x \leq a \\ \frac{x-a}{b-a}, & a \leq x \leq b \\ \frac{c-x}{c-b}, & b \leq x \leq c \\ 0, & x \geq c \end{cases}$$



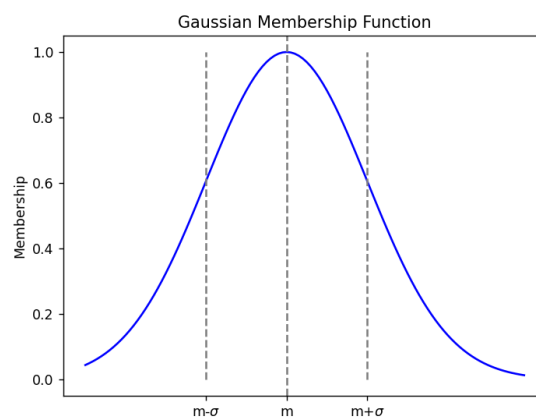
טרפז – Trapezoid:

$$\mu(x) = \begin{cases} 0, & x \leq a \\ \frac{x-a}{b-a}, & a \leq x \leq b \\ 1, & b \leq x \leq c \\ \frac{c-x}{c-b}, & c \leq x \leq d \\ 0, & x \geq d \end{cases}$$



גאוסיאן – Gaussian:

$$\mu(x) = \exp\left(-0.5 \left|\frac{x-m}{\sigma}\right|^2\right)$$



בהינתן מערכת הלוקחת בחשבון מספר קבוצות עמומות נוכל למצוא קשרים ביניהן באמצעות אופרטורים לוגים שהפלט שלהם גם הוא עמום .

אופרטורים מרכזיים:

איחוד ~ OR: מידת האמון שהאלמנט שייך או ל-A או ל-B:

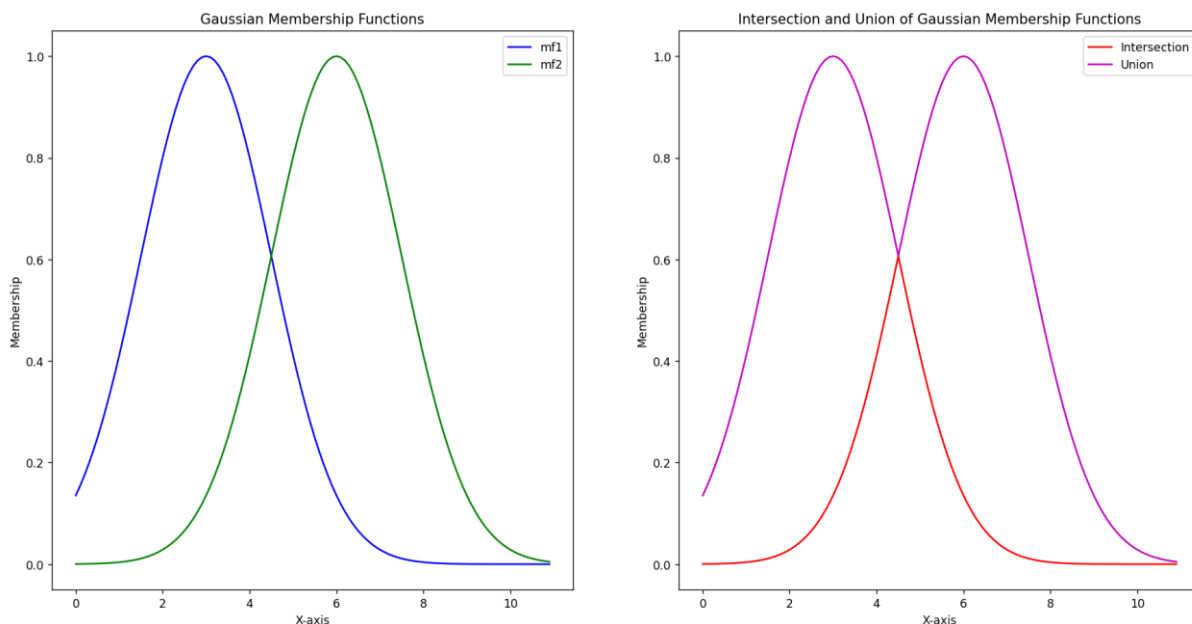
$$A \cup B \rightarrow \mu_{A \cup B}(x) = \max\{\mu_A(x), \mu_B(x)\}$$

" If $x \in A$ OR $x \in B$ "

חיתוך ~ AND: מידת האמון שהאלמנט שייך גם ל-A וגם ל-B:

$$A \cap B \rightarrow \mu_{A \cap B}(x) = \min\{\mu_A(x), \mu_B(x)\}$$

" If $x \in A$ AND $x \in B$ "



בלוגיקה הקלאסית עבור אופרטורים של AND ו-OR אנו רגילים לקבל ערך בוליאני של אמת/שקר לעומת זאת בלוגיקה עמומה האופרטורים המוזכרים יוצרים פונקציות חברות חדשות המתאימות מידת שייכות לקבוצות החיתוך/איחוד בין קבוצות עמומות שונות.

לדוגמה: באיור מעלה, ניתן לראות בגרף השמאלי - שתי פונקציות חברות של שתי קבוצות עמומות על אותו מרחב פתרונות. פונקציות החברות מסוג גאוסיאן וניתן לראות כי ישנה חפיפה ביניהן. בגרף הימני – נראה את פונקציות החברות של קבוצות האיחוד והחיתוך המתאימות על פי האופרטורים שציינו קודם.

למשל: עבור $x = 3$ נקבל $\mu_A(3) = 1, \mu_B(3) = 0.1$

ולכן:

עבור אופרטור AND :

$$\mu_{A \cap B}(3) = \min\{\mu_A(3), \mu_B(3)\} = \min\{1, 0.1\} = 0.1$$

מה ההיגיון שעומד מאחור?

הסבר מתמטי:

AND Truth Table

A	B	Y
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

נביט בטבלת אמת עבור אופרטור AND ונראה בבירור כי ניתן לתאר את הפלט של האופרטור באמצעות פונקציית \min של הקלט.

הסבר על פי ההיגיון הבריא:

מכיוון שמידת החברות של 3 עבור קבוצה A הינה חזקה מאוד ועבור קבוצה B חלשה מאוד אז ההיגיון אומר שמידת האמון ש-3 שייך גם לזה וגם זה היא קטנה (מפני שהוא "נוטה" להיות שייך "רק" ל-A על סמך מידת החברות הגבוהה שלו).

עבור אופרטור OR:

$$\mu_{A \cup B}(3) = \max\{1, 0.1\} = 1$$

מה ההיגיון שעומד מאחור?

הסבר מתמטי:

OR Truth Table

A	B	Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

נביט בטבלת אמת עבור אופרטור OR ונראה בבירור כי ניתן לתאר את הפלט של האופרטור באמצעות פונקציית \max של הקלט.

הסבר על פי ההיגיון הבריא:

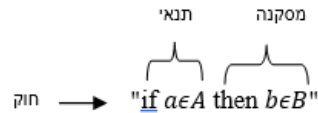
אנו שואלים את עצמנו מה מידת האמון ש-3 שייך לקבוצה A או לקבוצה B ? מכיוון שמידת החברות של 3 עבור קבוצה A הינה חזקה מאוד (בעצם שווה לערך מקסימלי של מידת חברות = 1) אז ניתן להגיד במידה רבה של אמון ש-3 אכן שייך או ל A או לקבוצה B.

מערכת הסקה עמומה – Fuzzy inference

חוקים:

על סמך ההתניות, אותן אנו יודעים כבר לממש באמצעות האופרטורים העמומים, אנו יכולים לבנות מערכת של חוקים – **אם** (תנאי/ם מסויימ/ים) **אז** (מסקנה/ות).

לדוגמה:



בקבוצות רגילות, התנאי הוא דטרמיניסטי, אך מכיוון שמדובר בקבוצות עמומות, רמת הוודאות של $a \in A$ תקבע את רמת השייכות של $b \in B$.

- מערכת הסקה עמומה עשויה לכלול מספר חוקים כאשר לכל חוק עשוי להיות מספר תנאים ומספר מסקנות.

למשל בהינתן שתי קבוצות עמומות A ו- B נשתמש בחוק לדוגמה שכתבנו קודם:

"if $a \in A$ then $b \in B$ "

שלבי ההסקה העמומה:

1. עימום – Fuzzification: הפיכת מספר חד (נקרא גם crisp) a לערך עמום $\mu_A(a)$.
2. הסקה: אנו נדרשים להטיל בצורה מסוימת את התנאי של A על גבי B . פעולה זו מתבצעת על ידי הטלה של קו אופקי החותך את ציר השייכות (ציר ה- y) של הקבוצה העמומה B בדיוק בערך מידת החברות שהתקבלה לאחר האופרציות על התנאים. במקרה שלנו, קיים תנאי יחיד ולכן הערך המתקבל הינו פשוט $\mu_A(a)$. הקו המוטל נסמנו ב- α .
- אם יש יותר מחוק אחד הרי שנקבל מספר α_k ויש לקבוע מבניהן את הערך היחיד שישפיע. זה מתבצע באמצעות פעולה הנקראת צבירה (aggregation) הממומשת על ידי:

$$\beta = \max\{\alpha_k\} \mid \forall k$$

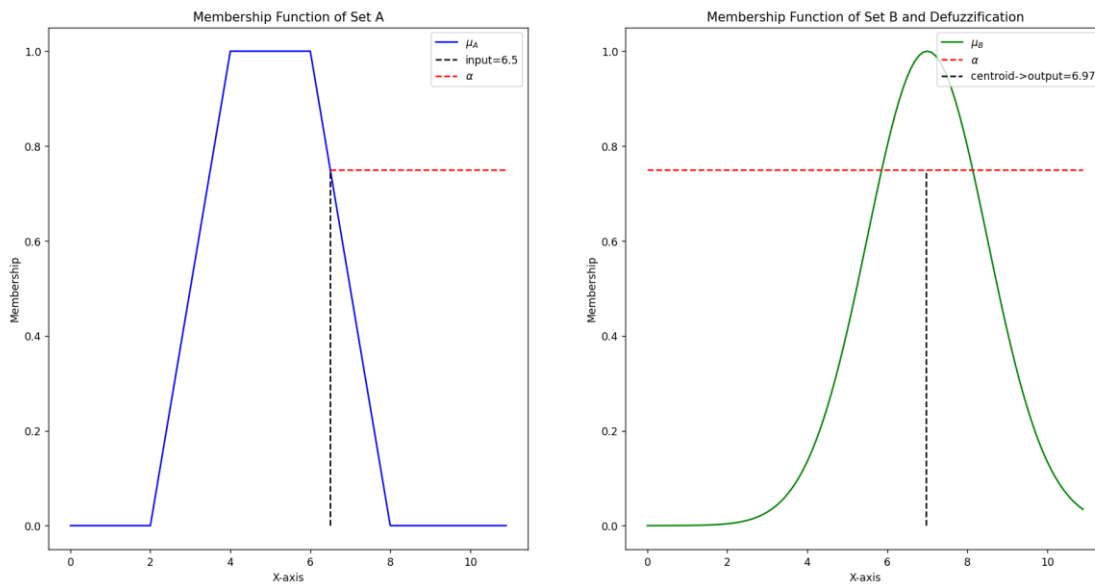
בסה"כ, הקו האופקי שיוטל על B יהיה β . ולבסוף מידת הוודאות $\mu_B(b)$ תקבע על פי השטח הכלוא של $\mu_B(b)$ מתחת ל- β . ככל שהשטח גדול יותר, כך רמת הוודאות גדולה יותר.

3. ביטול עימום – de-Fuzzification: מיפוי ערך עמום למספר חד.

למשל בשיטת ה- centroid – נחשב את מרכז השטח הכלוא, נוריד אנך לציר ה- x על מנת לקבל את הערך החד של הפלט.

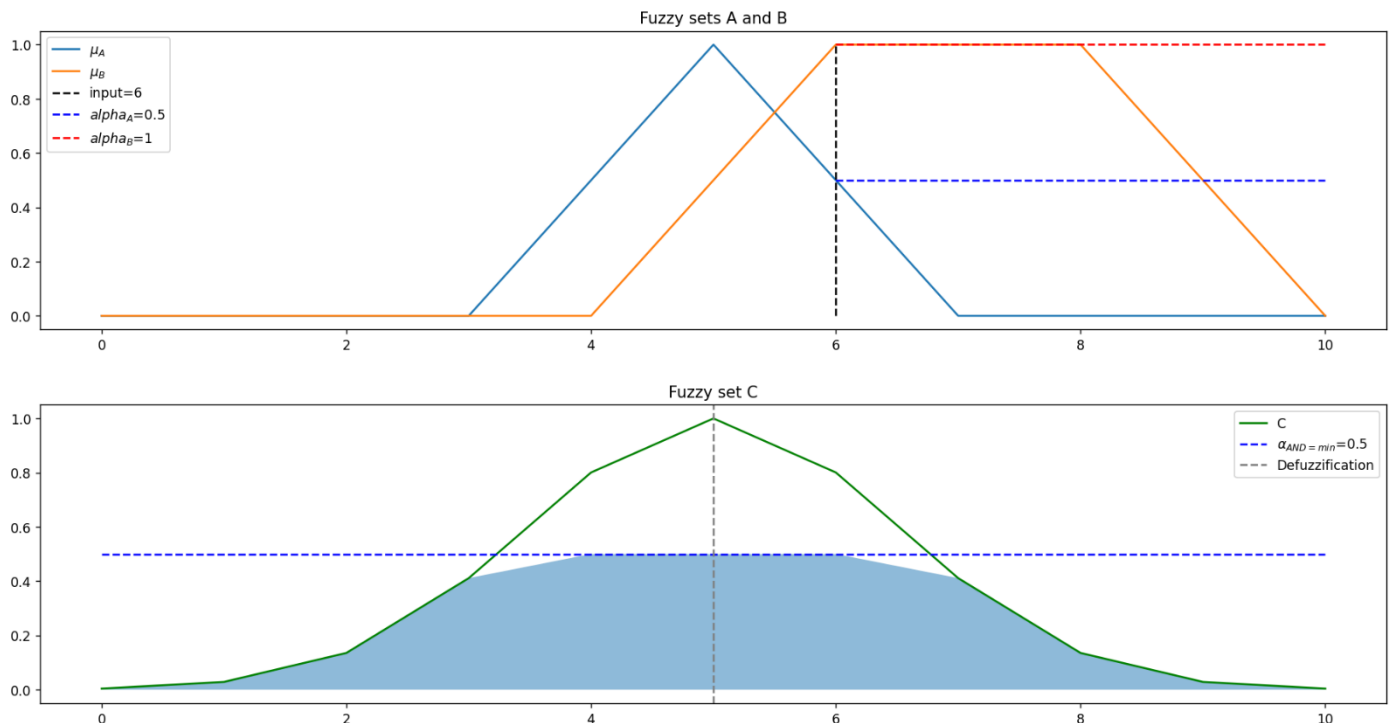
דוגמה למערכת הסקה של חוק אחד בעל תנאי אחד :

"if $a \in A$ then $b \in B$ "



דוגמה למערכת הסקה של חוק אחד בעל שני תנאים:

"if $a \in A$ AND $b \in B$ then $c \in C$ "



- כל השטח הכלוא צריך להיות צבוע. יש את החללים הריקים בפינות בעקבות מגבלות של הפונקציה שנעשה בה שימוש להצגה.