

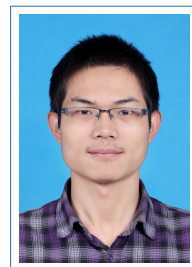
戴山佳

☎ 132-4047-1384

✉ nimohunter@gmail.com

🌐 www.nimohunter.com

<https://github.com/nimohunter>



教育背景

2015-2017 **硕士**, 北京科技大学, 计算机科学与技术.
加权成绩排名 34%

2011-2015 **本科**, 北京科技大学, 机械工程及自动化.
加权成绩排名 20%

实习经历

2016.02- **北京微视酷科技有限责任公司**.

2017.05 Unity3d 程序实习生, Java 后端实习生

项目经历

2016-2017 **基于 Opencv 摄像头 VR 空间定位**, 研究生课题.

使用单目摄像头, 在利用 Aruco 或者 SIFT/ORB 等特征描述因子获取特征点, 理解 OpenCV 提供 SolvePnP 的 5 种算法及 Kalman 滤波, 实现单目摄像头目标空间定位姿态追踪

2016-2017 **微视酷 IES 虚拟现实课堂系统**.

分别基于 Unity3d 和 Android 开发, 作为核心程序员, 完成 Java 版本和 C# 版本的多线程 Socket 封装, 使用统一通讯协议, 可以实现多语言通讯. 使用 Netty, 利用心跳维持长连接会话, 利用消息队列实现跨线程通信, 断线重连和以及回调机制网络底层. 实现断线重连, 文件传输与命令传输.

2014-2015 **智能家居远程控制系统**, 本科毕设.

独立完成 Android App, 从家庭端服务器获取家用电器使用数据, 配合底层硬件 API, 在 Android 设备上远程查看与控制, 基于 Socket 长连接以及 SQLite 数据库实现

2013-2014 **机械工程学院专业方向分流系统**.

参加为期一年本科生创新设计项目 (SRTP)——作为核心程序员, 基于 Java Web, 利用 Maven 构建 Spring, Spring MVC 以及 SQL Server 实现本科生大四专业细分的专业方向分流系统, 提供给学院关于毕业设计选题的解决方案, 实现老师和学生的双选, 现在已经投入北京科技大学机械工程学院使用

专业技能

Language Java = C# > C++ = Python > C

Linux 较为熟练使用 Debian 以及 CentOS, 以及远程云服务器的 Linux 操作
Unity3d 较为熟练使用 Unity3d, 能够配合 Java 实现 Unity 和 Android 联合开发
Java 熟悉使用 Spring, Spring MVC 以及 Spring Data
网络开发 熟悉 Socket 网络通信, 熟悉 TCP/IP、HTTP 协议, MINA/Netty 框架
数据库 使用 MySQL 以及基本 CRUD 操作
版本控制 熟练使用 Git 以及 Svn
英语水平 通过大学英语 4 级和 6 级, 能够独立阅读英文 API 及文档

学生工作

2013-2014 北京科技大学机自 1106 班团支书
2012-2013 北京科技大学机械工程学院学生会办公室部长

获奖情况

2016 北京科技大学硕士生人民二等奖学金
2015 北京科技大学优秀毕业生
2013 北京科技大学机械工程学院 2012-2013 年度学生会优秀部长
2011-2015 北京科技大学本科生人民二等奖学金