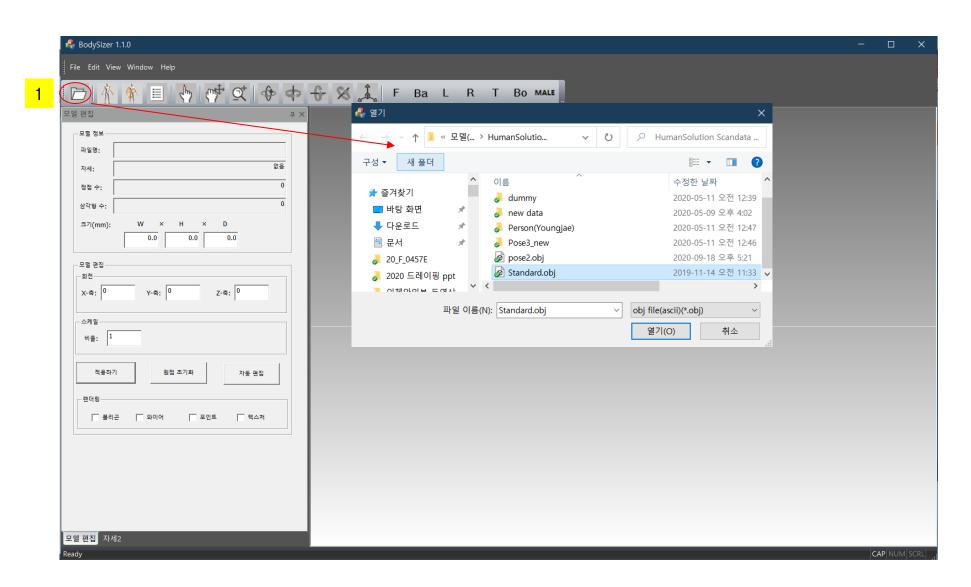
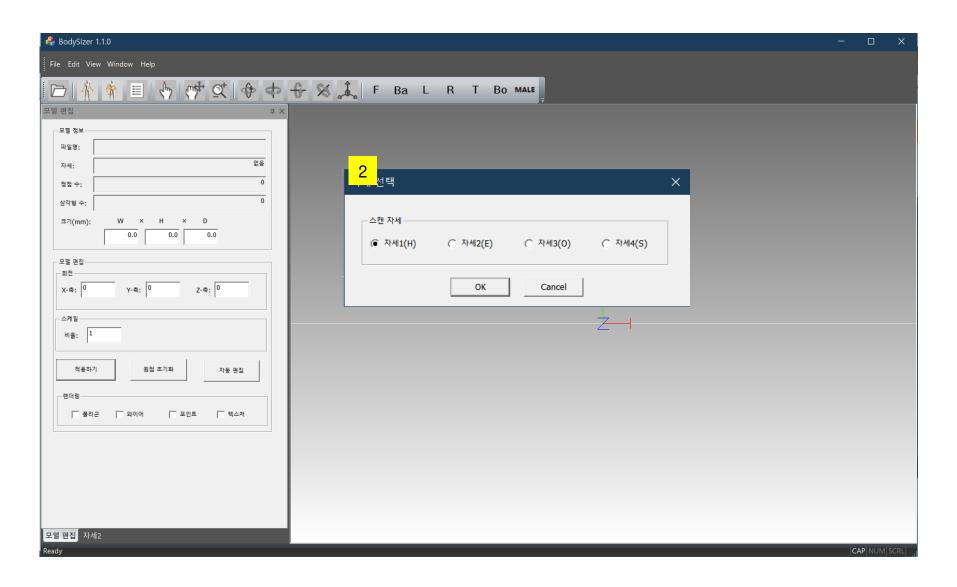
BodySizer 메뉴얼

충북대학교

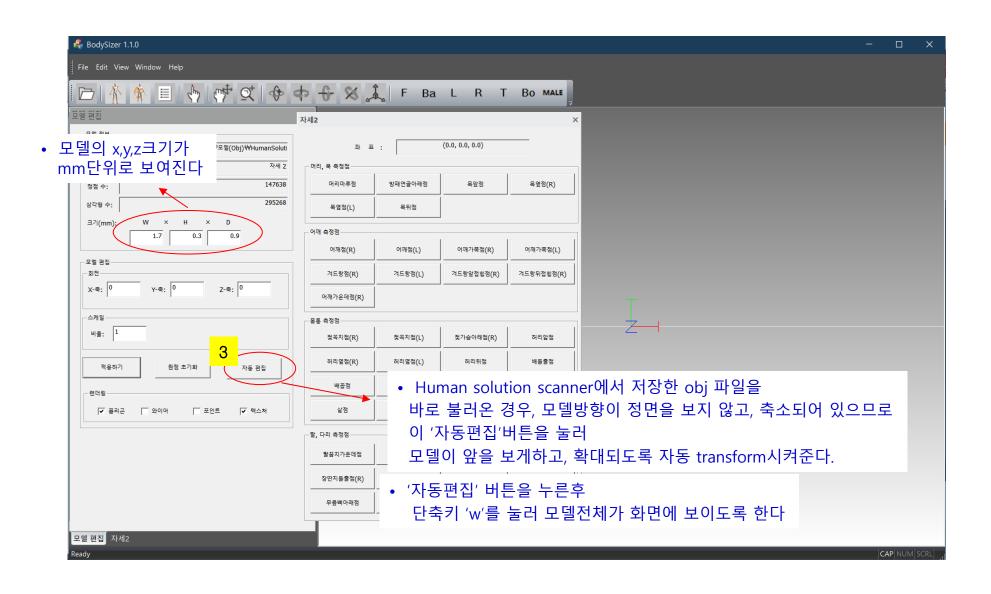
• Human solution scanner ~.obj 파일



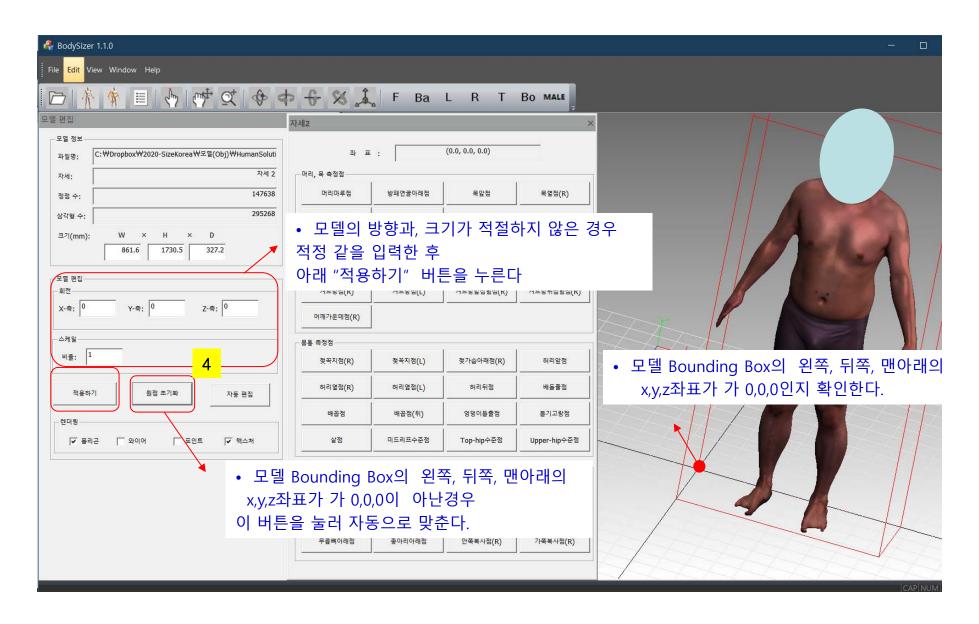
• 자세선택



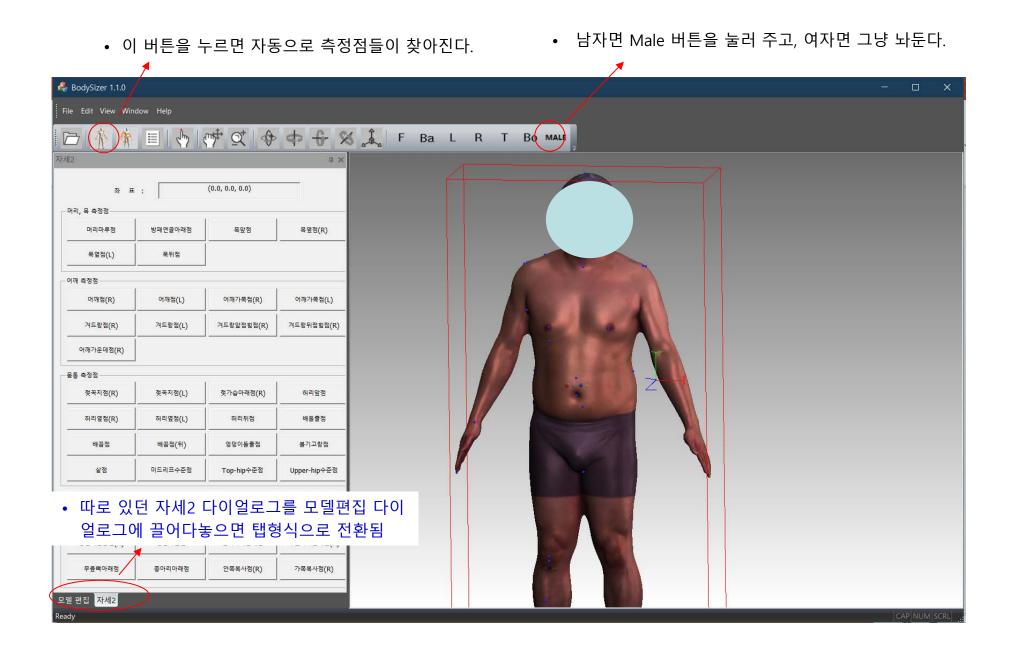
• 모델크기, 방향 확인 후 Transform



• 모델크기, 방향 확인 후 Transform



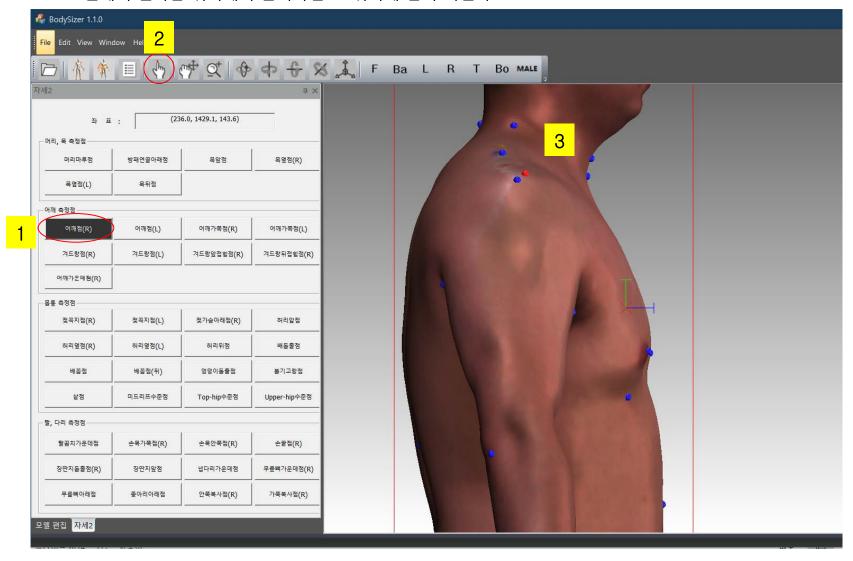
2. 인체 측정점 자동으로 찾기



2. 인체 측정점 자동으로 찾기

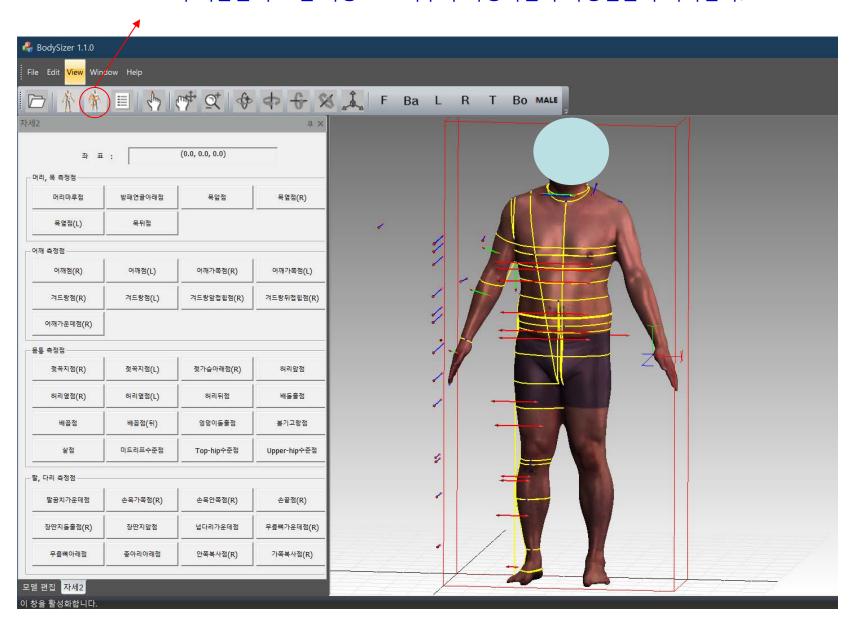
◆ 수동으로 랜드마크 찍는 방법

- 1. 찍고 싶은 랜드마크 이름을 오른쪽 '랜드마크 버튼들' 중에서 하나 선택한 후
- 2. 툴바에서 손가락 버튼을 누르거나 단축키 q를 누르면 커서가 십자표시로 바뀐다.
- 3. 인체의 원하는 위치에서 클릭하면 그 위치에 점이 찍힌다.



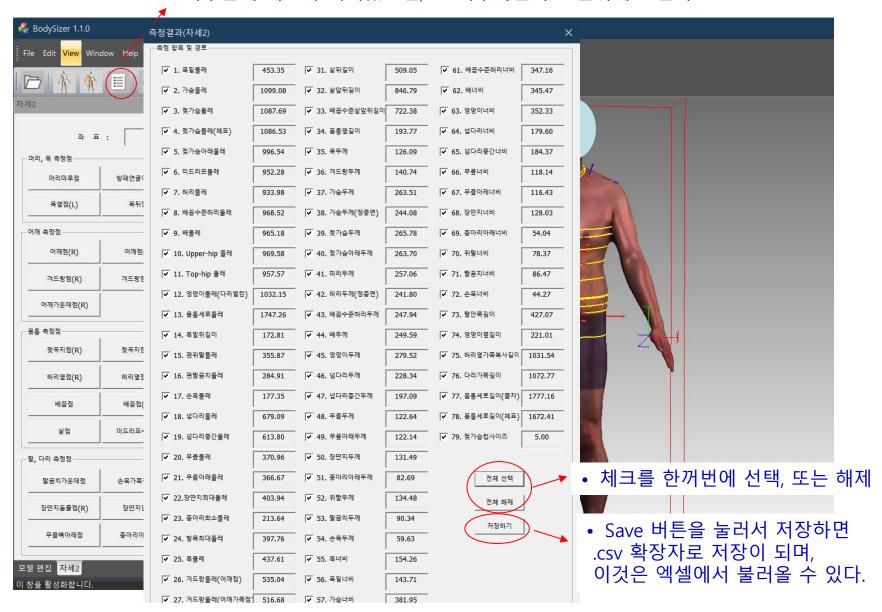
3. 인체 치수 자동 측정하기

이 버튼을 누르면 자동으로 치수가 측정되면서 측정선들이 나타난다.

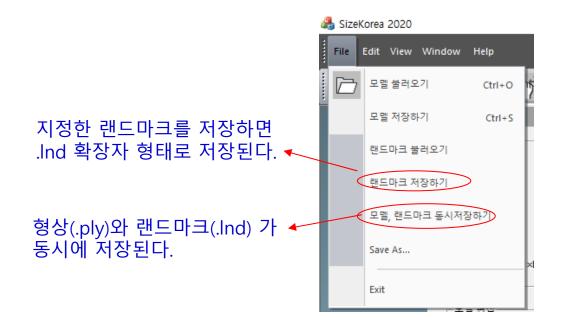


4. 인체 치수 측정치 보기, 내보내기

- 이 버튼을 눌러서 측정결과창을 띄워 치수값을 볼 수 있다.
- 치수앞에 체크가 되어있으면, 그 치수라인이 모델위에 보인다



5. 인체 형상, 랜드마크 저장 및 열기



단축키 설명

◆ 인체 관찰면

F: 정면, B:뒷면, R:오른쪽면, L:왼쪽면, T: 윗면

◆ 모델 보이는 방식

- 1: 폴리곤(면), 2: wire, 3:점
- 4. 텍스쳐
- 5: 모델 보이기/숨기기
- 6: 랜드마크 보이기/숨기기
- ◆ 랜드마크 찍기

q(Q): 손가락모양 버튼과 같은 기능

◆ 모델 전신 보기 : w(W)

◆ 이동 : shift+ctrl + 마우스드래그

◆ 확대축소 : shift + 마우스드래그

툴바 설명

